

Spis treæci

Błąd! Nie znaleziono żadnych pozycji spisu treści.

Wstêp

Instalator wybra³ dla Pañstwa jeden z najlepszych systemów alarmowych dostêpnych na rynku i zaprogramowa³ go, dostosowuj¹c do indywidualnych wymagañ ochrony danego obiektu. Systemy alarmowe SCANTRONIC s¹ systemami o wysokim stopniu bezpieczeñstwa, ³atwymi w obs³udze i u¿ytkowaniu. Konstrukcja systemu zapewnia jego bezpieczne dzia³anie, mo¿liwoœæ powstawania fa³szywych alarmów zosta³a ograniczona do minimum. System automatycznie przekazuje informacje o swoim stanie i ewentualnych usterkach do stacji monitoruj¹cej za poœrednictwem wbudowanego dialera telefonicznego. Poniewa¿ instalator podczas programowania centrali mia³ mo¿liwoœæ wybrania, które spoœród zdarzeñ systemowych bêd¹ zg³aszane do stacji monitoruj¹cej, nale¿y zasiêgn¹æ u niego informacji, które zdarzenia bêd¹ meldowane i w jaki sposób bêdzie siê to odbywaæ.

Konfiguracja systemu

Poni¿ej przedstawiono wykaz niektórych funkcji, które mog³y zostaæ zaprogramowane przez instalatora. Instalator powinien zaznaczyæ, które spoœród wymienionych funkcji dzia³aj¹ w Pañstwa systemie.

Zaprogramowane funkcje

- Wprowadzanie z szyfratora sygna³u przymusu (duress)**
- Wprowadzanie z szyfratora alarmu napadowego „cichego”**
- Wprowadzanie z szyfratora alarmu napadowego „g³oœnego”**
- Wprowadzanie z szyfratora alarmu po¿arowego**
- Zg³aszanie w raportach, który u¿ytkownik uzbraja/rozbraja system**
- Linie gongowe: _____**
- Uzbrajanie systemu pomimo naruszenia linii opóŹnionych**
- Kod u¿ytkownika 7 kodem przymusu**

Opis szyfratorów

Szyfratory KP600L z wyœwietlaczem ciek³okrystalicznym oraz KP600F z wyœwietlaczem diodowym s¹ cyfrowymi stacyjkami uzbrajaj¹cymi, umo¿liwiaj¹cymi pe³ne sterowanie systemem; wskazuj¹cymi stan systemu alarmowego. Krótki opis funkcji wszystkich lampek obu szyfratorów umieszczono na kolejnych stronach niniejszej instrukcji. Oprócz tego, ka¿dy z szyfratorów jest wyposa¿ony w miniaturowy g³oœniczek, który - je¿eli jest aktywny - mo¿e wskazywaæ ró¿ne stany systemu, takie jak np. wczesny alarm, usterki, tryb gongowy.

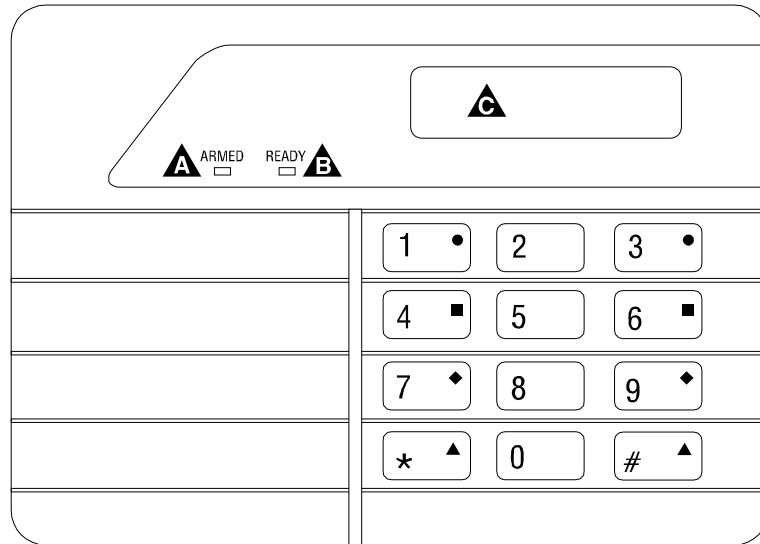
Dla wygody obs³ugi systemu, oprócz g³ównego kodu dostêpu mo¿na korzystaæ równie¿ z kilku innych (pozwala to m.in. na zró¿nicowanie uprawnieñ ró¿nych u¿ytkowników). Oczywiście, kody te mog¹ byæ zastosowane do innych, dowolnych celów.

Uzbrajanie i rozbrajanie systemu, omijanie niektórych linii itp. czynnoœci mog¹ byæ przeprowadzane przy u¿yciu dowolnych kodów. Zmiany kodów dostêpu lub ich usuwanie wymaga znajomoœci g³ównego kodu dostêpu (kod u¿ytkownika nr 1). Kody mo¿na zmieniaæ za pomoc¹ dowolnego szyfratora, ka¿dy z nich musi siê sk³adaæ z czterech cyfr.

**DLA PAÑSTWA BEZPIECZEÑSTWA BARDZO WAŹNE JEST, ABY SYSTEM BYŁ
REGULARNIE TESTOWANY.**

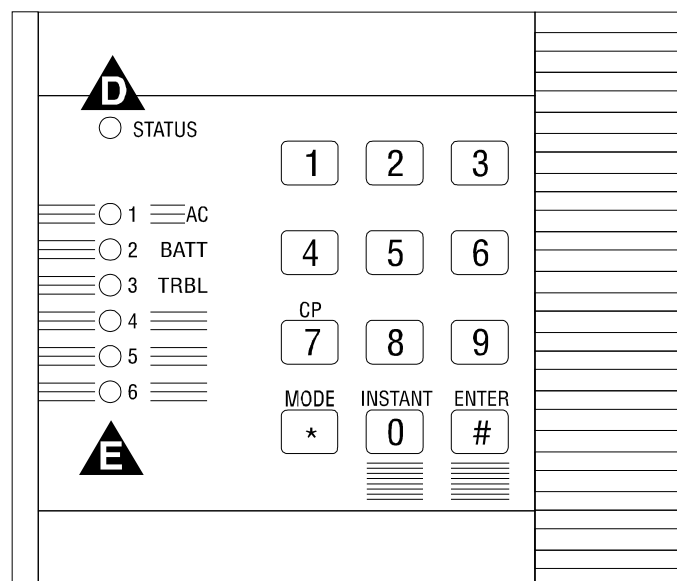
Szyfrator KP600L - wyświetlacz ciek³okrystaliczny

- A** - Czerwona dioda „**ARMED-UZBROJONY**” - œwiecenie tej diody oznacza, Œe system jest uzbrojony. B³yskanie oznacza, Œe pojawi³ siê sygna³ Problem.
- B** - Zielona dioda „**READY-GOTÓW**” - jeŒeli jest w³¹czona, wskazuje, Œe wszystkie chronione strefy s¹ bezpieczne i system jest gotowy do uzbrojenia.
- C** - Wyświetlacz ciek³okrystaliczny - wyœwietla stan systemu (uzbrojenie linii, ominiêcie linii, alarm i wyst¹pienie problemów). Inne informacje systemowe, takie jak brak zasilania sieciowego, roz³adowanie akumulatora, b³¹d komunikacji czy teŒ opisy linii mog¹ równieŒ - jeŒeli zachodzi taka potrzeba - byæ wyœwietlane. Wyœwietlanie tych informacji moŒe byæ pomocne w ocenie bieŒ¹cego stanu systemu.



Szyfrator KP600F - wyświetlacz diodowy

- D** - 6³ta dioda „**STATUS-STAN**” - œwiecenie diody oznacza, Œe system jest uzbrojony, b³yskanie oznacza Problem, gdy dioda jest wy³¹czona, system jest rozbrojony.
- E** - Czerwone diody **LINII** - diody te wskazuj¹ róŒne stany linii czuwania. JeŒeli system jest rozbrojony, œwiecenie diody danej linii oznacza, Œe obszar strzeŒony przez tê liniê jest naruszony. JeŒeli system jest uzbrojony, œwieci siê diody wszystkich aktywnych linii, b³yskanie diody wskazuje liniê, która spowodowa³a alarm.



Rozbrajanie i wy³czenie systemu

Aby rozbroić system alarmowy należy wprowadzić swój kod dostępu w następującej sekwencji:

[KOD
DOSTĘPU] + [#]

Po rozbrojeniu systemu wy³czy się czerwona dioda „ARM”, wyświetlacz LCD szyfratora pokaże komunikat READY - jeżeli wszystkie linie s¹ bezpieczne, lub VIOLATED - jeżeli jedna lub więcej linii nie jest bezpiecznych. Wyświetlacz diodowy działa w sposób następujący: po rozbrojeniu systemu wy³cza się dioda stanu. Jeżeli linie s¹ gotowe do uzbrojenia, wy³cz się diody linii. Jeżeli jakaś dioda jest w³czona, oznacza to, że strzeżony przez daną linię obszar pozostaje naruszony.

**ZALECENIE: Jeżeli po powrocie do chronionego obiektu w³czona jest sygnalizacja w³amiana, należy się skontaktować z najbliższym posterunkiem policji.
NIE WCHODZIĆ DO OBIEKTU PRZED PRZYBYCIEM POLICJI.**

Uzbrajanie systemu

Jeżeli system alarmowy jest gotowy do uzbrojenia (w³czona dioda READY na szyfratorze KP600L lub wy³czona wszystkie diody linii na szyfratorze KP600F), wszystkie linie można uzbroić wprowadzając kod dostępu i następnie naciskając klawisz [#].

Jeżeli system nie jest gotowy do uzbrojenia, należy sprawdzić czy s¹ pozamykane wszystkie drzwi i okna lub też ominąć (bypass) odpowiednie linie (spowoduje to wy³czenie z systemu ominiętych linii). Jeżeli dioda READY nie świeci się, wyświetlacz LCD pokazuje komunikat VIOLATED w po³czeniu z nazwami wszystkich naruszonych linii.

[KOD
DOSTĘPU] + [#]

System jest teraz uzbrojony. Dioda ARM świeci się, wyświetlacz pokazuje stan ARMED - uzbrojony.

UWAGA: jeżeli instalator w³czy³ funkcję „Ochrona przed zablokowaniem”, podczas uzbrajania mogą być naruszone drzwi wyjściowe, czy też czujka ruchu przy wyjściu. Linia strzegąca wyjścia wejdzie stan czuwania automatycznie po upływie czasu opóźnienia wyjścia.

Ominięcie linii

Jeżeli system nie jest gotów do uzbrojenia, na wyświetlaczu diodowym świeci się dioda linii. Wyświetlacz LCD pokazuje komunikat VIOLATED i nazwy linii, które nie s¹ gotowe do uzbrojenia (obszary chronione przez te linie pozostają naruszone). Zaśrodkowo, że okno znajdujące się w strefie chronionej przez linię 3 - „SYPIALNIA”, jest otwarte. Wprowadzenie sekwencji uzbrającej nie spowoduje uzbrojenia systemu, ponieważ okno chronione przez linię 3 jest otwarte. Przypuścimy, że okno zostało otworzone specjalnie - aby wywietrzyć sypialnię, a chcemy uzbroić pozostałe strefy (chronione przez inne linie). Aby ominąć linię 3, należy wprowadzić następującą sekwencję:

[KOD
DOSTĘPU] + [3] + [#]

Wszystkie linie oprócz linii 3 zostaną uzbrojone i wyświetlacz LCD pokaże komunikat ARMED, potem BYPASS, następnie wymieni ominięte linie. Na wyświetlaczu diodowym świecić się będzie dioda stanu oraz diody wszystkich aktywnych linii. Linia 3 jest teraz nieaktywna. Każde zdarzenie w obszarze przez nią chronionym nie spowoduje alarmu. Przywrócenie linii do działania może nastąpić dopiero po rozbrojeniu i ponownym uzbrojeniu systemu (tym razem bez omijania). Stan ominięcia usuwany jest w chwili rozbrojenia systemu.

W przypadku omijania kilku linii, należy przed naciśnięciem klawisza [#] kolejno wprowadzić numery wszystkich omijanych linii.

Tryb natychmiastowy / opóŹniony

Normalnie system dzia³a w trybie opóŹnionym, co pozwala na opuszczenie obiektu przez wychodz¹c¹ osobê po uzbrojeniu systemu - bez wywo³ania alarmu. Podczas wchodzenia do obiektu z w³¹czonym systemem alarm jest opóŹniany, co pozwala na rozbrojenie systemu (u¿ytkownikowi znaj¹cemu kod dostêpu) bez wywo³ania alarmu. Przez ca³y czas opóŹnienia wejœcia buczy g³oœnik szyfratora, przypominaj¹c w ten spos³b o koniecznoœci rozbrojenia systemu.

W sytuacji, gdy opóŹnienie wejœcia / wyjœcia nie jest potrzebne, system mo¿na uzbroiæ w tzw. trybie natychmiastowym (np. wieczorem, gdy wszyscy domownicy s¹ w œrodku, a uzbrajamy linie strzeg¹ce wejœcia, okien i korytarzy).

Do uzbrojenia systemu w trybie natychmiastowym nale¿y u¿yæ sekwencji:

$\left[\begin{array}{c} \text{KOD} \\ \text{DOSTÊPU} \end{array} \right] + \boxed{*} + \boxed{0} + \boxed{\#}$

Uzbrajanie i rozbrajanie przez u¿ytkowników

Uzbrajanie i rozbrajanie systemu przez u¿ytkowników odbywa siê przy u¿yciu ich w³asnycy kodów dostêpu. Pozwala to na zidentyfikowanie osoby uzbrajaj¹cej czy te¿ rozbrajaj¹cej system (do 5 u¿ytkowników dla jednej centrali). G³ówny kod dostêpu jest zawsze zg³aszany w raportach jako u¿ytkownik 1, mo¿na dodaæ do czterech kodów dodatkowych.

Zmiany dodatkowych kodów dostêpu mo¿na przeprowadziæ zgodnie z opisem w sekcji „Zmiana kodów dostêpu”.

Testowanie systemu ³¹cznoœci

Nale¿y przedyskutowaæ i ustaliæ z instalatorem spos³b i czêstotliwoœæ testowania systemu komunikacji (dialera cyfrowego) centrali alarmowej. R³õne stacje monitoruj¹ce maj¹ r³õne procedury testowania, dlatego koniecznie nale¿y porozumieæ siê w tej sprawie z instalatorem.

Przymus (napad)

Je¿eli napastnicy urz¹dz¹ zasadzkê i zmusz¹ osobê wchodz¹c¹ do rozbrojenia systemu, mo¿na go rozbroiæ przy u¿yciu kodu „rozbrojenia pod przymusem”, który jest nadawany przez instalatora (zapytaæ instalatora o ten kod). Po wprowadzeniu tej sekwencji system zostanie rozbrojony, natomiast stacja monitoruj¹ca otrzyma sygna³ informuj¹cy o tym, ¿e nast¹pi³o rozbrojenie pod przymusem (cichy alarm).

UWAGA: Ta funkcja dzia³a tylko podczas rozbrajania systemu.

Zwyk³e rozbrojenie:

$\left[\begin{array}{c} \text{KOD} \\ \text{DOSTÊPU} \end{array} \right] + \boxed{\#}$

Rozbrojenie pod przymusem:

$\left[\begin{array}{c} \text{KOD} \\ \text{PRZYMUSU} \end{array} \right] + \boxed{\#}$

Usterki

Nie zauwa¿one usterki systemu mog¹ spowodowaæ wy³¹czenie systemu. Pojawienie siê takich usterek jest sygnalizowane b³yskaniem zielonej diody READY, dŹwiêkiem wydawanym przez g³oœnik szyfratora oraz pojawiaj¹c¹ siê na wyœwietlaczu LCD wiadomoœci¹ TROUBLE.

Aby zidentyfikować rodzaj usterki, należy nacisnąć klawisz [#]. Rodzaj usterki zostanie wyświetlony na wyświetlaczu LCD, wysłane zostanie ostrzeżenie dźwiękowe.

Wyświetlacz LCD pokazuje rodzaj występującej usterki, jeżeli wystąpi więcej niż jedna - można przeglądać kolejne usterki. Należy skonsultować się z instalatorem systemu celem przedsięwzięcia odpowiednich kroków zaradczych. Poniżej przedstawiono możliwe komunikaty, które będą się pojawiać w razie zaistnienia wymienionych usterek.

AC OFF	Został przerwany dopływ napięcia sieciowego
LOW BATTERY	Akumulator jest rozładowany
TROUBLE	Problem w linii alarmowej
COMM FAIL	Błąd podczas komunikacji z centralą monitorującą

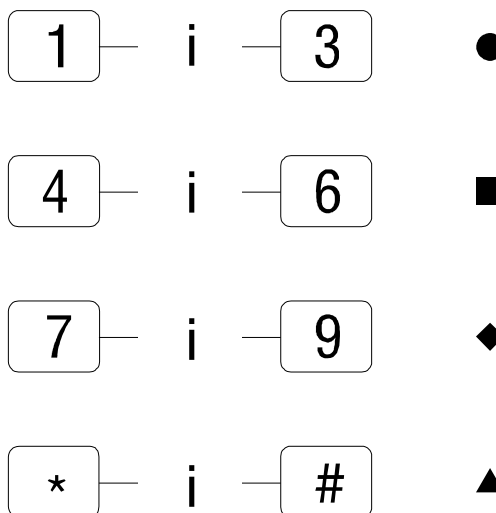
**DLA PAŃSTWA BEZPIECZEŃSTWA WAŻNE JEST, ABY WSZELKIE USTERKI
USUNĄŁE W MOMENTU JAK NAJKRÓTSZYM CZASIE**

Pary klawiszy alarmowych

Istnieje możliwość zaprogramowania czterech specjalnych kodów alarmowych, które mogą być wprowadzone z szyfratora w razie zaistnienia określonego niebezpieczeństwa. **OBA KLAWISZE ALARMOWE MUSZĄ ZOSTAĆ WCIĘNIĘTE JEDNOCZEŃNIE** (taki sposób uruchamiania tych sekwencji służy minimalizacji szansy powstawania fałszywych alarmów).

Przykładowo: Naciśnięcie najpierw [#], a dopiero potem - przy wciśniętym [#] - klawisza [*] NIE spowoduje przesłania sygnału o niebezpieczeństwie.

Omawiane pary oznaczone zostały symbolami: koła, kwadratu, rombu i trójkąta:



Ponieważ uruchomienie każdej z par może powodować inne działanie systemu powiadamiania, należy dowiedzieć się od instalatora, w jakich sytuacjach należy używać poszczególne pary i jakie działanie każda z nich powoduje.

W poniższej tabelce instalator wprowadza funkcje przypisane poszczególnym parom - **używać tylko w razie zaistnienia danej sytuacji**:

<u>Symbol</u>	<u>Przypisana funkcja</u>	
<input type="checkbox"/> Koło	<input type="checkbox"/> Nie używana	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Kwadrat	<input type="checkbox"/> Nie używana	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Romb	<input type="checkbox"/> Nie używana	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Trójkąt	<input type="checkbox"/> Nie używana	<input type="checkbox"/> _____

Zmiany kodów użytkownikóW

Zmiana głównego kodu dostępu

Główny kod dostępu może zmieniać tylko osoba, która zna poprzedni główny kod dostępu lub kod instalatora. Aby zmienić kod główny (użytkownik nr 1), należy użyć poniższej sekwencji:

[KOD GŁÓWNY] + * + 7 + 2 + [NOWY KOD GŁÓWNY] + #
NUMER UŻYTKOWNIKA

Nowy kod główny został zaprogramowany.

Zmiana pozostałych (podrzędnych) kodów dostępu

Aby zmienić dowolny podrzędny kod dostępu, należy wprowadzić następującą sekwencję:

[KOD GŁÓWNY] + * + 7 + 3 + [NOWY KOD DOSTĘPU] + #
NUMER UŻYTKOWNIKA

Kasowanie podrzędnych kodów dostępu

Czasem może zachodzić konieczność skasowania jednego lub więcej kodu dostępu (podrzednego). Należy wówczas posłużyć się następującą sekwencją:

[KOD GŁÓWNY] + * + 7 + 4 + #