



AC 948

KLAWIATURA LCD

PODRECZNIK UŻYTKOWNIKA

Maj 1998

**Centrala
Awaria umasienia**

Awaria zasilania centrali

**Centrala
Zły czas**

Wystąpiła przerwa w zasilaniu - zegar wymaga ustawienia

**Rozszerzenie
Przeciążenie**

Zwarcie w gałęzi zasilania z modułów rozszerzeń

**Rozszerzenie
Uszk.dod.komunik**

Dodatkowy moduł raportujący nie przekazał komunikatu

**Rozszerzenie
Zły akumulator**

Słaby akumulator zasilacza dodatkowego

**Rozszerzenie
Sabotaż obudowy**

Otwarcie obudowy modułu rozszerzeń

**Rozszerzenie
Awaria**

Przerwana komunikacja modułu rozszerzeń lub klawiatury z centralą

**Linia
Sabotaż, Wciśn. ★**

Sabotaż linii dozorowej. Naciśnij [★] by określić, która linia uległa sabotażowi

**Linia
Zły aku, Wciśn. ★**

Słaby akumulator czujki bezprzewodowej. Naciśnij [★] aby zidentyfikować linię

**Linia
Utrata, Wciśn. ★**

Brak łączności urządzenia bezprzewodowego lub multiplexowego z centralą. Naciśnij [★] aby zidentyfikować linię

**Linia
Awaria, Wciśn.**

Uszkodzenie linii dozorowej (prawdopodobne wadliwe połączenia). Naciśnij [★] aby zidentyfikować linię.

Firma instalacyjna _____

Kod	KODY FUNKCJI	
	Realizowana funkcja	
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

OPIS LINII			
01	_____	17	_____
02	_____	18	_____
03	_____	19	_____
04	_____	20	_____
05	_____	21	_____
06	_____	22	_____
07	_____	23	_____
08	_____	24	_____
09	_____	25	_____
10	_____	26	_____
11	_____	27	_____
12	_____	28	_____
13	_____	29	_____
14	_____	30	_____
15	_____	31	_____
16	_____	32	_____
		33	_____
		34	_____
		35	_____
		36	_____
		37	_____
		38	_____
		39	_____
		40	_____
		41	_____
		42	_____
		43	_____
		44	_____
		45	_____
		46	_____
		47	_____
		48	_____

KORZYSTANIE Z SYSTEMU

INSTRUKCJĘ TĄ PRZYGOTOWANO W CELU UŁATWIENIA ZROZUMIENIA DZIAŁANIA SYSTEMU SYGNALIZACJI NAPADU I WŁAMANIA, KTÓRY POSIADASZ. WSZYSCY UŻYTKOWNICY SYSTEMU POWINNI PRZECZYTAĆ I PRZESTRZEGAĆ PODANE W NIEJ ZALECENIA. NIEPRZESTRZEGANIE TYCH ZALECEŃ MOŻE SPOWODOWAĆ NIEWŁAŚCIWE FUNKCJONOWANIE SYSTEMU. PODRĘCZNIK TEN NALEŻY PRZECHOWYWAĆ W MIEJSCU OGÓLNIE DOSTĘPNYM PRZEZ CAŁY OKRES UŻYTKOWANIA SYSTEMU. JEŚLI JAKAKOLWIEK CZĘŚĆ TEGO PODRĘCZNIKA JEST DLA CIEBIE NIEZROZUMIAŁA, POWINIENESZ POWIADOMIĆ O TYM FIRME, KTÓRA ZAINSTALOWAŁA TWÓJ SYSTEM I POPROSIĆ O DOKŁADNE WYJAŚNIENIE NIEZROZUMIAŁYCH KWESTII.

Aby włączyć (**UZBROIĆ**) lub wyłączyć (**ROZBROIĆ**) system należy, posługując się klawiaturą systemową (szyfratorem), wprowadzić **cztero-** lub **sześciocyfrowy** kod uzbrojenia/rozbrojenia. Jeśli system tak został zaprogramowany, możliwe jest jego uzbrojenie poprzez wciśnięcie przycisków **Wyjście** lub **Pozostanie**. W każdym przypadku rozbrojenie systemu może być dokonane tylko kodem cztero- lub sześciocyfrowym. Klawiatura systemowa zawiera lampki (diody LED) i wbudowany brzęczyk elektroniczny. Zadaniem tych elementów jest wysłanie specjalnych sygnałów dotyczących stanu systemu, których znaczenie opisano w tym podręczniku. Zrozumienie znaczenia lampek i sygnałów dźwiękowych pomoże Ci w łatwym obsłudze systemu.

POLECAMY DOKŁADNE ZAPOZNANIE SIĘ Z TREŚCIĄ TEGO PODRĘCZNIKA I, JEŚLI TO MOŻLIWE, PRZEPROWADZENIE "ĆWICZEŃ PRAKTYCZNYCH" Z KLAWIATURĄ SYSTEMOWĄ W OBECNOŚCI INSTALATORA. EWENTUALNE WĄTPLIWOŚCI MOŻE WYJAŚNIĆ INSTALATOR.

ZWRACAMY UWAGĘ, ŻE STOPIEŃ ZABEZPIECZENIA OBIEKTU CHRONIONEGO SYSTEMU ALARMOWYM ZALEŻY SZCZEGÓLNIE OD DWÓCH CZYNNIKÓW:

- 1. Jakości, ilości i sposobu rozmieszczenia współpracujących z systemem urządzeń zabezpieczających.*
- 2. Zasobu Twojej wiedzy o systemie i tego, w jaki sposób tą wiedzę wykorzystujesz.*

PRZYSTĘPUJĄC DO PLANOWANIA SYSTEMU ZABEZPIECZAJĄCEGO TWÓJ DOM LUB PRZEDSIĘBIORSTWO PRZED WŁAMYWACZEM POWINIENESZ WZIĄĆ POD UWAGĘ NASTĘPUJĄCE FAKTY:

1. Twój system alarmowy, jak każde urządzenie elektroniczne, jest narażony na awarię, lub złe funkcjonowanie. Nie powinieneś polegać na nim, jako na jedynym gwarancie bezpieczeństwa.
2. Nie rzadziej niż raz na miesiąc należy testować prawidłowe działanie systemu.
3. System nie może pracować bez zasilania.

● UCISZANIE ALARMÓW W SYSTEMACH Z PODZIAŁEM NA PARTYCJE

Dźwięk z klawiatury i dźwięk syreny oznaczające alarm można uciszyć poprzez wprowadzenie kodu ważnego w partycji (-ach), w których alarm powstał.

UWAGA: Funkcje **Wyjście**, **Obejście**, oraz odczyt pamięci alarmów **[*]-[3]** działają jedynie przy przypisaniu klawiatury do partycji.

KOMUNIKATY SERWISOWE

Komunikat poniżej jest okresowo wyświetlany w przypadku, gdy niezbędna jest interwencja serwisowa. O fakcie pojawienia się tego komunikatu natychmiast powiadom instalatora lub firmę zajmującą się serwisem Twojej centrali alarmowej.

Wezwij serwis pomoc, wciśnij *

tego komunikatu naciśnij **[*]** a następnie **[2]**. Na tej komunikatów jak niżej:

Zwarcie zasilania z centrali

**Centrala
Przeciążenie**

Przerwanie połączeń z syreną

**Centrala
Uszkodz.syrena**

(Opcja) Uaktywnienie układu sygnalizacji sabotażu obudowy

**Centrala
Sabotaż obudowy**

Niewłaściwe parametry dołączonej linii telefonicznej

**Centrala
Uszk. linia telef**

Nieskuteczna próba połączenia ze stacją minitorująca

**Centrala
Brak łączności**

Brak zasilania sieciowego centrali

**Centrala
Awaria zasilania**

Słaby akumulator awaryjnego zasilania centrali

**Centrala
Zły akumulator**

Uzbr. Rozbr. →
12-45-78

Po naciśnięciu przycisku ↓ pojawi się napis jak obok. Numery uzbrojonych partycji są wyświetlane w dolnej linijce. Aby wyłączyć ten komunikat naciśnij [#]. (Jeśli tryb „master” został załączony chwilowo, naciśnięcie [#] powoduje wyjście z tego trybu pracy) . Aby partycje jak wyżej rozbroić, naciśnij ↑

UWAGA: Aby uzbroić partycje o numerach wyświetlanych w dolnej linijce w trybie „częściowego uzbrojenia” naciśnij przycisk **Pozostanie**

Rozbr. Uzbr. →
12-34-67

Po naciśnięciu przycisku ↑ pojawi się napis jak obok. Numery rozbrojonych partycji są wyświetlane w dolnej linijce. Aby wyłączyć ten komunikat naciśnij [#]. (Jeśli tryb „master” został załączony chwilowo, naciśnięcie [#] powoduje wyjście z tego trybu pracy) . Aby partycje jak wyżej uzbroić, naciśnij ↑

● STEROWANIE POSZCZEGÓLNYCH PARTYCJI

Wprowadź kod ważny w partycji, do której chcesz mieć dostęp. Na ekranie LCD pojawi się napis:

Part. Rozbr. →
12345678 Uzbr. →

W dolnej linijce pojawią się numery partycji, w których wprowadzony kod jest ważny.

Następnie wprowadź numer partycji, do której chcesz mieć dostęp. Od tej chwili klawiatura LCD jest przypisana do tej partycji. Wszelkie funkcje realizowane z klawiatury odnoszą się do tylko tej partycji. Lampki i informacje wyświetlane na ekranie LCD również dotyczą tylko jej stanu. Aby wyłączyć ten komunikat naciśnij [#].

Part. 5 Gotowa
Podaj kod uzbr.

Wybrano piątą partycję i jest ona gotowa do uzbrojenia. Aby wyjść z trybu przypisania klawiatury do konkretnej partycji naciśnij [#] - [#].

4. Aby sytuacje alarmowe były rozpoznawane, sygnały z urządzeń ostrzegawczych powinny być wystarczająco głośne, a same urządzenia - prawidłowo okablowane i właściwie rozmieszczone.
5. Przynajmniej raz w roku system powinien być sprawdzony przez instalatora
6. Wybór, instalację i obsługę Twojego systemu bezpieczeństwa powinieneś powierzać wykwalifikowanym specjalistom.
7. Czasami możliwe jest uzbrojenie systemu bezpieczeństwa bez podłączenia akumulatora podtrzymującego zasilanie. Okresowe testy prawidłowego funkcjonowania systemu należy przeprowadzać przy odłączonym zasilaniu sieciowym, dla sprawdzenia prawidłowego podłączenia i naładowania akumulatora.
8. Zasilanie systemu powinno być zabezpieczone oddzielnym bezpiecznikiem.

PRZED PRZYSTĄPIENIEM DO OBSŁUGI SYSTEMU ALARMOWEGO PROSIMY O DOKŁADNE PRZECZYTANIE I ZAPOZNANIE SIĘ Z PONIŻEJ ZAMIESZCZONYMI INFORMACJAMI.

OBJAŚNIENIA TERMINÓW

Gong: Dźwięk z klawiatury przy każdorazowym naruszeniu linii wejścia /wyjścia (opcja).

Kody: Rozróżnia się kody przypisane do użytkowników jak też kody funkcji (załączające bądź wyłączające określoną funkcję).

UWAGA: W systemie mogą być wykorzystywane cztero- lub sześciocyfrowe kody ale zawsze o tej samej ilości cyfr.

Kod użytkownika: Cztero- lub sześciocyfrowy kod uzbrojenia lub rozbrojenia systemu.

Kod główny: Główny kod uzbrojenia / rozbrojenia, który umożliwia również zmianę innych kodów.

Kod funkcji: Cztero- bądź sześciocyfrowy kod, zaprogramowany przez instalatora, powodujący działanie urządzenia sterowanego przez system alarmowy.

Kod pod przymusem: Opcja, która umożliwia wysłanie specjalnego kodu do stacji monitorującej, rozpoznawanego jako rozbrojenie/uzbrojenie systemu pod przymusem (wymuszonego przez intruza).

Natychmiastowa / opóźniona linia wejścia/wyjścia: Opcja, która umożliwia natychmiastowe wywołanie alarmu w przypadku otwarcia drzwi wejściowych, lub załączenie opóźnienia zezwalającego na wyjście/wejście danej osoby z budynku bez wywołania alarmu jeśli wprowadzony zostanie ważny kod.

Obejście grupowe: Opcja, która umożliwia użytkownikowi włączenia obejść wielu linii dozorowych prostą operacją z klawiatury.

Obwodowa ochrona: Linie w pierwszym rzędzie narażone na wtargnięcie intruza.

Partycja: niezależna część systemu (podsystem), do której mają dostęp jedynie uprawnieni użytkownicy.

Ponowne wyjście - Opcja, która (jeśli zaprogramowana) umożliwia wyjście z chronionego obiektu bez konieczności rozbrajania systemu.

Stacja monitorująca: Miejsce, gdzie wysyłane są dane o alarmach i innych zdarzeniach zaistniałych w systemie.

Szybkie uzbrojenie: Opcja, która (jeśli została zaprogramowana przez instalatora) umożliwia uzbrojenie systemu poprzez użycie przycisków klawiatury **Pozostanie**, **Wyjście**

Uprawnienia: Dostęp do funkcji centrali dla określonego użytkownika systemu.

Uzbrojenie wymuszone: Opcja, która umożliwia uzbrojenie systemu przy jednej lub więcej naruszonych (uszkodzonych) liniach. Możliwość uzbrojenia wymuszonego jest sygnalizowana migającą diodą **Gotowość**.

Uwaga: Linie, które nie są w stanie gotowości (naruszone lub uszkodzone) w chwili uzbrajania nie będą wytwarzać alarmu w systemie uzbrojonym.

Zaniechanie raportowania: Opcja, która umożliwia zaniechanie wysłania raportu do stacji monitorującej.

- **Pozostanie** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji ta lampka świeci
- **Gong** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji włączona jest funkcja „gong”
- **Wyjście** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji odmierzanym jest czas na wyjście. Miga, jeśli odmierzanym jest 10 ostatnich sekund.
- **Kasowanie** miga podczas czasu opóźnienia raportowania. Jeśli w czasie, gdy lampka ta miga zostanie wprowadzony kod a następnie naciśnięty przycisk **Kasowanie**, odpowiednie raporty nie zostaną wysłane. Wprowadzenie kodu, a następnie wciśnięcie **Kasowanie** podczas lub po wysłaniu raportu o alarmie do stacji monitorującej spowoduje zaświecenie lampki **Kasowanie**. Będzie ona świeciła do czasu odebrania przez stację monitorowania raportu skasowania.
- **SYGNAŁ DŹWIĘKOWY KLawiatury** będzie emitowany jeśli którakolwiek z partycji ma włączony sygnał. Dotyczy to opóźnień wejściowych i wyjściowych, gongu i alarmu.

KOMUNIKATY WYŚWIETLANE NA EKRANIE LCD W TRYBIE „MASTER”

● STAN UZBROJENIA I GOTOWOŚCI

Na ekranie LCD wyświetlany jest stan uzbrojenia i gotowości wszystkich ośmiu partycji, jeśli jakkolwiek lub wszystkie partycje są uzbrojone, lub nie są gotowe do uzbrojenia.

Wyświetlacz obok informuje o fakcie gotowości do uzbrojenia wszystkich ośmiu partycji, i że partycja 5 nie jest uzbrojona.

Miganie cyfry partycji w linii „Uzbr” oznacza, że partycja ta jest w trybie natychmiastowym, zaś w linii „Gotowa”- gotowość uzbr. wymuszonego

Jeśli wszystkie partycje są rozbrojone i gotowe do uzbrojenia pojawi się komunikat jak obok.

Uzbr. 1234--678
Gotowa 12345678

System gotowy
podaj kod uzbr.

● STAN SYSTEMU Z PODZIAŁEM NA PARTYCJE

Aby uzbroić bądź rozbroić system wpisz kod rozbrojenia / uzbrojenia, który ma uprawnienia do rozbrajania / uzbrajania odpowiednich partycji. Na ekranie LCD pojawi się napis:

Wyświetlane cyfry reprezentują numery partycji, w których wprowadzony kod jest ważny. Aby rozbroić wszystkie partycje naciśnij przycisk ↑. Aby uzbroić wszystkie partycje naciśnij przycisk ↓.

Part 12-45-78 Rozbr →
Uzbr →

Podaj nr telefon
EEEEEEEEEEEEEEEE

3. Wpisz numer telefonu

Czterosekundową przerwę w wybieraniu numeru, w dowolnym jego miejscu, uzyskasz po naciśnięciu przycisku **Wyjście**. Przejście z wybierania tonowego na impulsowe i odwrotnie może następować w dowolnym miejscu numeru w wyniku naciśnięcia przycisku **Kasowanie**. Jeśli cały numer ma być wybierany impulsowo - przycisk **Kasowanie** naciśnij na początku numeru.

Numer musi być zakończony naciśnięciem przycisku **Obejście**.

5. Po zakończeniu programowania numeru naciśnij [#]

Uwaga: skasowanie całego numeru wymaga wpisania w miejscu każdej cyfry "E" przyciskiem **Obejście**

SYSTEM Z PODZIAŁEM NA PARTYCJE

Jeśli korzystasz z systemu alarmowego podzielonego na partycje (podsystemy), klawiatura przyporządkowana danej partycji umożliwi Ci odczyt stanu linii dozorowych znajdujących się w tej partycji. Tryb pracy klawiatury „Master” umożliwi dostęp do innych partycji i do sterowania funkcjami tej części systemu (pod warunkiem, że używany przez Ciebie kod ma uprawnienia do rozbrajania/uzbrajania danej partycji). Przeczytaj uważnie instrukcję w celu zrozumienia pojawiających się na ekranie opisów i poleceń.

UWAGA: Naciśnięcie przycisków [*****] [**1**] umożliwia chwilowe przejście do trybu pracy klawiatury „master”. Powrót klawiatury do przypisanej jej partycji nastąpi po 60 sekundach od naciśnięcia ostatniego klawisza lub po 10 sekundach jeśli żaden klawisz nie został naciśnięty. (Patrz także strona 18).

ZNACZENIE LAMPEK W TRYBIE PRACY KLAWIATURY „MASTER”

- **Uzbrojenie** świeci, jeśli WSZYSTKIE partycje są uzbrojone
- **Gotowość** świeci, jeśli WSZYSTKIE partycje są „gotowe” do uzbrojenia. Miga, jeśli wszystkie partycje są gotowe do uzbrojenia lub w stanie uzbrojenia wymuszonego.
- **Pożar** świeci, jeśli w którejkolwiek z partycji zaistniał alarm pożarowy. Lampka miga, jeśli w którejkolwiek partycji linia pożarowa uległa uszkodzeniu.
- **Zasilanie** świeci, jeśli zasilanie sieciowe jest prawidłowe. Miga, jeśli zasilanie awaryjne z akumulatora jest nieprawidłowe.

ZNACZENIE LAMPEK SYGNALIZACYJNYCH

Lampka **Uzbrojenie**

Świecenie oznacza uzbrojenie systemu. Jeśli lampka ta nie świeci system jest rozbrojony, jeśli zaś miga wskazuje to na wystąpienie alarmu podczas poprzedniego cyklu uzbrojenia.

Lampka **Obejście**

Świeci, jeśli w partycji, do której przypisana jest dana klawiatura występują linie podlegające obejściom.

Lampka **Kasowanie**

Miga w czasie opóźnienia raportowania. Jeśli w czasie, gdy lampka ta miga zostanie wprowadzony kod a następnie naciśnięty przycisk **Kasowanie**, odpowiednie raporty nie zostaną wysłane. **Uwaga: Sprawdź czy funkcja zaniechania wysłania raportu jest aktywna (str. 11).**

Wprowadzenie kodu a następnie wciśnięcie **Kasowanie** podczas lub po wysłaniu raportu o alarmie do stacji monitorującej spowoduje zaświecenie tej lampki. Będzie ona świeciła do czasu odebrania przez stację monitorowania raportu skasowania. **Uwaga: Funkcja kasowania alarmu musi być uaktywniona (patrz str. 11).**

Lampka **Gong**

Świecenie tej lampki oznacza, że funkcja gong jest aktywna.

Lampka **Wyjście**

Świeci podczas odmierzenia czasu opóźnienia na wyjście. W ciągu ostatnich 10 sekund przed uzbrojeniem systemu lampka ta miga. (W tym czasie należy opuścić chroniony obiekt bądź ponownie rozbroić system wprowadzając ważny kod).

Lampka **Pożar**

Ciągłe świecenie oznacza naruszenie linii pożarowej. Szybkie miganie - jej uszkodzenie.

Lampka **Zasilanie**

Lampka świeci jeśli zasilanie sieciowe jest właściwe. Miga jeśli napięcie akumulatora jest za niskie.

Lampka **Gotowość**

Lampka świeci jeśli system jest gotowy do uzbrojenia, miga jeśli system

jest gotowy do uzbrojenia wymuszonego. Lampka nie świeci, gdy w systemie są uszkodzone lub naruszone linie co oznacza, że system nie jest gotowy do uzbrojenia.

Lampka *Pozostanie*

Jeśli lampki *Pozostanie* i *Natychmiast* nie świecą, linia drzwi wejściowych jest opóźniona, jeśli zaś świecą - natychmiastową. (Patrz „Uzbrojenie systemu w trybie „częściowego uzbrojenia”, strona 8). Reakcja linii drzwi wejściowych może być zmieniana z natychmiastowej na opóźnioną w wyniku naciśnięcia przycisku *Pozostanie*.

FUNKCJE REALIZOWANE Z KLAWIATURY

PEŁNE UZBROJENIE SYSTEMU

Do takiego stanu uzbrojenia załączamy system, gdy opuszczamy obiekt i chcemy by podczas naszej nieobecności był on w pełni chroniony. Aby uzbroić system w tym trybie należy:

1. Zamknąć wszystkie chronione drzwi i okna
 - Jeśli wszystkie linie są bezpieczne (sprawne) lampka *Gotowość* będzie świeciła światłem ciągłym lub będzie migąła. **Uwaga: jeśli którakolwiek z linii podlega obejściu, pobudzenie czujnika zainstalowanego w tej linii nie zgasi lampki *Gotowość* .**
 - Jeśli lampka *Gotowość* nie świeci i nie miga, uzbrojenie systemu nie będzie możliwe.
 - Jeśli lampka *Zasilanie* nie świeci świadczy to o braku napięcia sieci zasilającej. Jeśli załączenie zasilania jest niemożliwe, skontaktuj się z firmą , która zainstalowała Twój system alarmowy (patrz strona 1).

**System gotowy
podaj kod uzr.**

**System nie
gotowy, pomoc →**

2. Wprowadź Swój kod by uzbroić system.

- Lampka *Uzbrojenie* i *Wyjście* zaświeci
- Możesz opuścić obiekt

**System uzbrojony
Linie bezpieczne**

Uwaga: Na 10 sekund przed uzbrojeniem systemu lampka *Wyjście* zacznie szybko migać sygnalizując, że właśnie upływa czas przeznaczony na wyjście. Jeśli na opuszczenie obiektu potrzeba więcej czasu, użytkownik może rozbroić system i ponownie go uzbroić.

REGULACJA WIDOCZNOŚCI I JASNOŚCI WYŚWIETLACZA LCD

1. Naciśnij [*****] [**9**][**1**].
2. Następnie wprowadź kod główny. Na ekranie LCD pojawi się napis mówiący o możliwości zwiększenia lub zmniejszenia widoczności wyświetlanego tekstu.
3. Używając przycisków **↑** **↓** ustaw wymaganą widoczność tekstu
4. Naciśnij [*****] aby przejść do ustawienia jasności świecenia ekranu (również przyciskami **↑** **↓**)
5. Po zakończeniu regulacji naciśnij [*****].

USTAWIENIE ZEGARA

1. Naciśnij [*****] [**9**][**7**] .
2. Wprowadź kod główny. Na ekranie będzie wyświetlany czas i data z migającą cyfrą godziny.
3. Przyciskami **↓****↑** ustaw właściwą godzinę.
4. Naciśnij [*****] by przejść do ustawiania minut, dni tygodnia, daty, miesiąca i roku.
5. Powtórz kroki 3 i 4 do chwili ustawienia czasu i daty.

TESTOWANIE SYSTEMU

Jeśli opcja testowania systemu została zaprogramowana , naciśnięcie niżej podanych przycisków spowoduje uruchomienie procedury sprawdzenia stanu akumulatora, poprawności działania komunikatora telefonicznego i / lub syreny.

1. Naciśnij [*****].
2. Naciśnij [**4**][**4**] co wywoła procedurę testowania.
3. Uciszenie uruchomionej w wyniku testowania syreny wymaga wpisania kodu użytkownika. W czasie testowania komunikatora generowany jest jedynie raport o przeprowadzonym teście. Inne raporty nie są wysyłane.

PROGRAMOWANIE NUMERÓW TELEFONÓW

1. Rozbrój system
2. Naciśnij [*****], a następnie:
 - [**4**][**1**] by zmienić pierwszy numer telefonu
 - [**4**][**2**] by zmienić drugi numer telefonu
 - [**4**][**3**] by zmienić trzeci numer telefonu

Zmieniane mogą być jedynie numery, które nie należą do stacji monitorowania alarmów.

4. Wpisz kod główny. Jeśli numer nie może być zmieniony klawiatura wyda 3 krótkie sygnały.

PRZEGLĄDANIE STATUSU LINII

1. Naciśnij [*] a następnie ↑. Na ekranie LCD pojawią się opisy linii.
2. Naciskając ↑ lub ↓ możesz przejrzeć w wszystkie zaprogramowane linie.
3. Aby zakończyć przeglądanie naciśnij #.

USTAWIENIE TONU SYGNALIZATORA KLAWIATURY

1. Naciśnij [*] a następnie [0]. Klawiatura przechodzi w tryb regulacji tonu.
2. Naciśnij przycisk ↑ by uzyskać wyższy ton sygnalizatora klawiatury
3. Naciśnij przycisk ↓ by ton obniżyć.
4. Po zakończeniu regulacji wciśnij #.

PRZEGLĄDANIE PAMIĘCI ALARMU

1. Naciśnij [*].
2. Naciśnij [3] aby wyświetlić informację o linii, która ostatnio wywołała alarm.
Po przejrzaniu pamięci alarmu naciśnij #.

Głośniej →
Ciszej →

1 Alarm Pamięć
LINIA 1

RESET DETEKTORA DYMU

1. Rozbrój system
2. Naciśnij [*] a następnie [7]

PRZEGLĄD PAMIĘCI ALARMÓW

Centrala AC 948 posiada pamięć 185 zdarzeń, które mogą być przeglądane przez użytkownika znajdującego kod główny. Pamięć zawiera 185 ostatnich zdarzeń wraz z datą, czasem i numerem partycji, w której zaistniały.

1. Naciśnij [*] [9] [0].
2. Następnie wprowadź kod główny. Na ekranie LCD pojawi się ostatnie zdarzenie.
3. Przeglądanie zdarzeń jest możliwe przy użyciu przycisków ↑ i ↓. Na ekranie wyświetlane są następujące informacje:

Zdarzenie	Rozbr.	75	Nr. użyt./linii
Data (miesiąc/dzień →)	9/25	17:25	P3 *
	↑ czas		* Nr. partycji zdarzenie nie było raportowane

Ekran powyżej informuje o fakcie uzbrojenia partycji 3 dnia 25 września o godzinie 17 : 25 przez użytkownika 75. Zdarzenie to nie było raportowane do stacji monitorującej.

- 14 -

DOPROWADZENIE SYSTEMU DO STANU GOTOWOŚCI DO UZBROJENIA

Jeśli którakolwiek z linii jest naruszona lampka **Gotowość** nie świeci . Aby określić, które z linii powodują ten stan centrali należy nacisnąć przyciski , ↑ lub ↓ znajdujące się z prawej strony wyświetlacza LCD. Jeśli chcesz dokonać odejścia (lub wyłączyć obejście) tych linii, naciśnij przycisk **Obejście** w chwili, gdy są one wyświetlane. Po zakończeniu wciśnij [#].

UZBROJENIE W TRYBIE „CZĘŚCIOWEGO UZBROJENIA”

Tryb ten stosowany jest w przypadku, gdy użytkownik pozostaje w chronionym obiekcie a względy bezpieczeństwa wymagają załączenia jedynie wybranych linii dozorowych (np: okna, drzwi, itd):

1. Zamknąć wszystkie chronione drzwi i okna.

Jeśli wszystkie linie są bezpieczne (sprawne) lampka **Gotowość** będzie świeciła światłem ciągłym lub będzie migała.

Uwaga: jeśli którakolwiek z linii podlega obejściu, pobudzenie czujnika zainstalowanego w tej linii nie zgasi lampki Gotowość.

- Jeśli lampka **Gotowość** nie świeci i nie miga, uzbrojenie systemu nie będzie możliwe.

System gotowy
podaj kod uzbr.

- Jeśli lampka **Zasilanie** nie świeci, świadczy to o braku napięcia sieci zasilającej. Jeśli załączenie zasilania jest niemożliwe, skontaktuj się z firmą , która zainstalowała Twój system alarmowy (patrz strona 1).
2. Wprowadź Swój kod, by uzbroić system.
3. Naciśnij przycisk **Pozostanie**

Lampka **Obejście** zaświeci wskazując, że określone linie uległy obejściu (czujniki wewnętrzne, mogące zarejestrować obecność osoby pozostającej w obiekcie zostały wyłączone). Jeśli przed załączeniem systemu w tym trybie dozoru występowały linie podlegające obejściom, odpowiadające im lampki linii będą świeciły ostrzegając, że linie te są wyłączone i w przypadku ich naruszenia nie zostanie wygenerowany alarm.

Lampka **Pozostanie** świeci. **Uwaga: Wszystkie linie wejścia / wyjścia (drzwi wejściowe) pozostaną opóźnionymi**

4. Aby linie wejścia / wyjścia stały się natychmiastowymi, naciśnij ponownie **Pozostanie**

System uzbrojony
Tryb natychmiast

- 7 -

SZYBKIE UZBRAJANIE SYSTEMU

Funkcja ta wymaga odpowiedniego zaprogramowania centrali. Pozwala ona użytkownikowi na pełne uzbrojenie systemu poprzez naciśnięcie przycisku

**Podaj kod
rozbrojenia**

NADAWANIE UPRAWNIEŃ POSZCZEGÓLNYM UŻYTKOWNIKOM

Sposób definiowania uprawnień podano poniżej. Przed zastosowaniem poniższej procedury przypisz kody poszczególnym użytkownikom.

1. Naciśnij [*]

linii dozorowej gaśnie.

Uwaga: rozbrojenie systemu za każdym razem powoduje automatyczne kasowanie obejść.

PRZYCISKI UŻYWANE W PAZIE NIEBEZPIECZEŃSTWA

