

CA60Plus

Instrukcja instalacji i użytkownika



Spis treści

Część I. Instalacja alarmowego panelu kontrolnego CA60Plus.....	3
1. Alarmowy panel kontrolny CA60Plus	4
2. Klawiatura LED61.....	5
3. Wejścia i wyjścia panelu kontrolnego CA60Plus.....	5
4. Podłączanie klawiatury LED61.....	6
5. Wykorzystanie programowalnych wyjść PGM1, PGM2 i PGM3.....	7
6. Wykorzystanie programowalnego wyjścia SYRENY....	8
7. Podłączanie czujników do panelu kontrolnego CA60Plus.....	9
8. Podłączanie wbudowanego przekaźnika cyfrowego CA60Plus.....	11
9. Zasilanie panelu kontrolnego CA60Plus.....	12
10. Instalacja głosowego syntezy mowy VD60.....	13
11. Podłączenie czytnika kart zbliżeniowych.....	14
Część II. Programowanie parametrów centrali.....	15
1. Programowanie zdalne „UDL MENAGER”	16
2. Kody użytkownika w panelu kontrolnym CA60Plus...	15
3. Programowanie stref.....	17
4. Parametry przekaźnika.....	19
5. Programowanie wyjść SYRENY i PGM.....	22
6. Okresy czasowe.....	25
7. Parametry inżynierskie.....	27
8. Programowanie parametrów ładowania/pobierania...	31
9. Programowanie parametrów dialera.....	33
10. Tryby testowe CA60Plus.....	34
Dodatek A. Klawiatura LED61 z panelem kontrolnym CA60Plus.....	38
Dodatek B. Tablica programowania domyślnego.....	39
Dodatek C. Dodatkowe informacje.....	45
Dodatek D. Ogólny schemat podłączeniowy.....	47

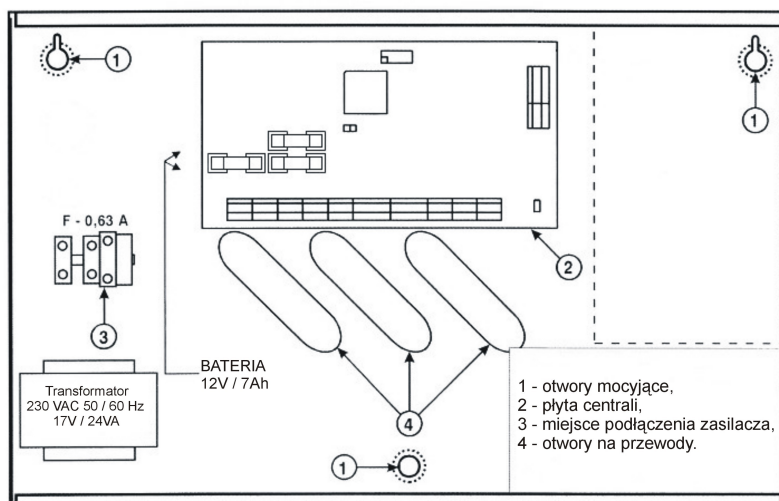
Część I. Instalacja alarmowego panelu kontrolnego CA60Plus

Alarmowy panel kontrolny CA60Plus został zaprojektowany i przetestowany zgodnie z elektromagnetycznymi standardami kompatybilności.

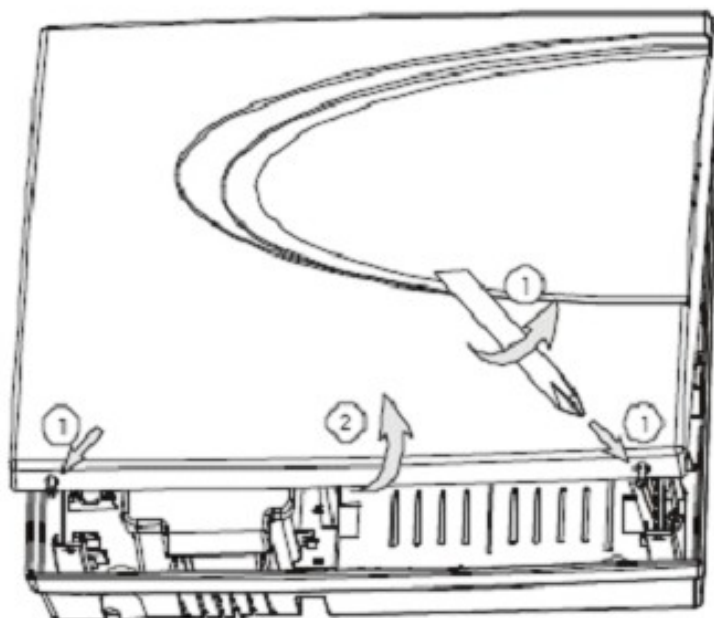
Poniższe zalecenia są wymagane dla zapewnienia poprawnej wydajności jednostki alarmowej:

1. Upewnić się, że system alarmowy jest prawidłowo uziemiony.
2. Odizolować przewody niskiego i wysokiego napięcia i użyć dla nich różnych wejść do urządzenia.
3. Unikać tworzenia pętli z podłączanych przewodów wewnątrz urządzenia oraz przejść nad i pod płytką drukowaną.
4. Dodatkowe przekaźniki **nie mogą** być umieszczane wewnątrz alarmowego panelu kontrolnego CA60Plus, ponieważ mogą generować zakłócenia elektromagnetyczne w przypadku ich włączenia.
 - 4.1. Używać przekaźników z dobrą izolacją między stykami i uzwojeniem.
 - 4.2. Przekaźniki, podłączone do wyjść z otwartym komutatorem, muszą być zaprojektowane do przystosowania 12V prądu stałego i oporności na uzwojeniu większej niż 400Ω.
5. Przewody użyte w panelu kontrolnym i klawiaturze są poczwórne. **Bardzo nie zalecane jest:**
 - 5.1. Używanie tych przewodów do wykonywania innych połączeń – z linią telefoniczną, świetlnym sygnalizatorem kontrolnym, syrenami lub przekaźnikami.
6. Należy wystrzegać się przewodów lub innych wiązek kabli zawierających przewody pod wysokim napięciem podczas podłączania. Jest to bardzo ważne w przypadku, gdy takie kable są używane do podłączenia silników elektrycznych, lamp fluorescencyjnych lub trójfazowego napięcia. Jeśli powyższe zalecenia nie mogą zostać spełnione należy wówczas używać wyłącznie ekranowanych kabli, których ekran jest uziemiony wyłącznie ze skrzynką systemu alarmowego.

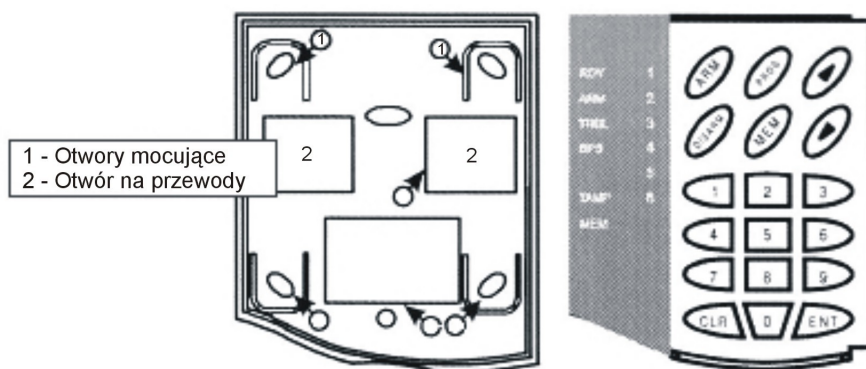
1. Alarmowy panel kontrolny CA60Plus



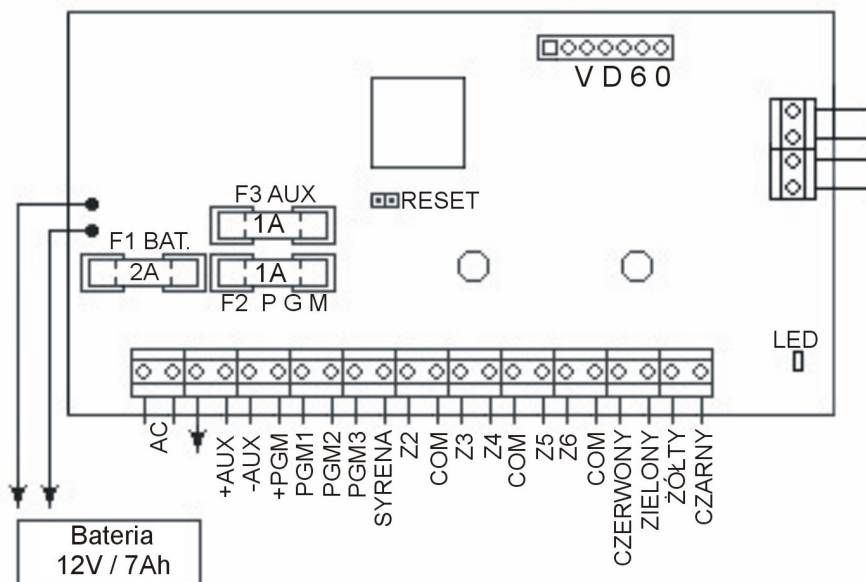
Montaż / demontaż obudowy



2. Klawiatura LED61

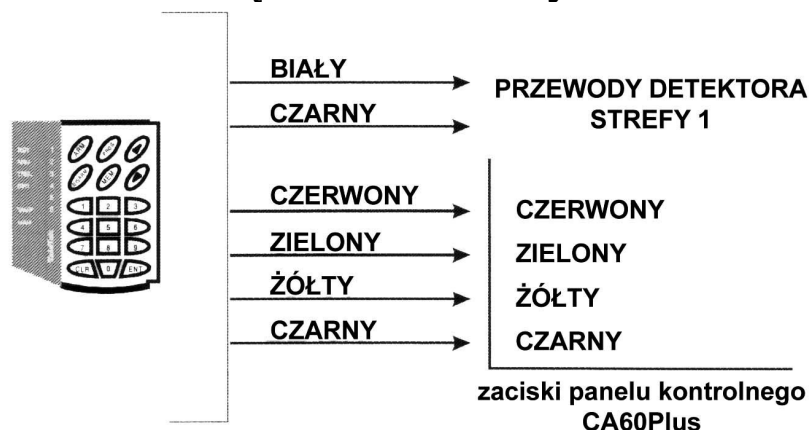


3. Wejścia i wyjścia panelu kontrolnego CA60Plus



- **AC** – zasilanie z transformatora głównego 17V / 24 VA
- **Earth** – uziemienie
- **+AUX i -AUX** – zasilanie 13V DC dla czujników do 1A
- **+PGM** – zasilanie 13V DC dla dodatkowych urządzeń do 1A
- **PGM1, PGM2 i PGM3** – wyjścia programowalne
- **SYRENA** – programowalne wyjście syreny
- **Z2, Z3, Z4, Z5 i Z6** – wyjścia stref (strefa Z1 to klawiatura)
- **COM** – masa całkowita stref
- **A i B** – podłączenie do linii telefonicznej
- **A1 i B1** – podłączenie do aparatu telefonicznego
- **CZERWONY i CZARNY** – zasilanie klawiatury
- **ZIELONY i ŻÓŁTY** – interfejs pomiędzy panelem i klawiaturą
- **F1** – bezpiecznik 2A baterii
- **F2** – bezpiecznik 1A dla czujników zasilanych, wyjść programowalnych i klawiatury
- **RESET** – zworka resetu przywrócenia ustawień domyślnych
- **LED** – dioda LED wbudowanego komunikatora cyfrowego

4. Podłączanie klawiatury LED61



Producent wyposażył klawiaturę LED61 w 2 przewody o długości 10 cm, służące do podłączenia stref i zaciski do podłączenia magistrali. Zaciski te są oznaczone poszczególnymi kolorami. Kolory muszą zostać zachowane (zobacz rys. 4) podczas podłączania klawiatury do panelu kontrolnego CA60Plus.

Przewody strefy klawiatury LED61 są w kolorze czarnym i białym. Strefa w klawiaturze nie musi zostać wyważona. Jeśli jest podłączona więcej niż jedna klawiatura wówczas strefa w każdej z nich musi być kontrolowana

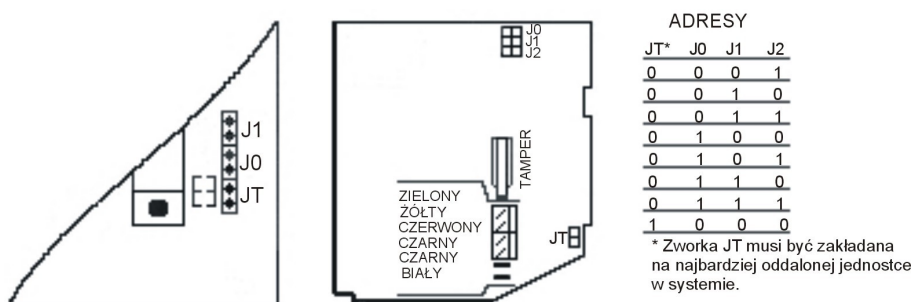
indywidualnie. Niemniej jednak aktywacja strefy każdej klawiatury powinna być traktowane jako aktywacja strefy 1.

Nie więcej niż 8 klawiatur (niezależnie od ich typu) może być podłączone do jednego panelu kontrolnego. Każda klawiatura musi posiadać swój indywidualny adres, ustawiany w poszczególny sposób za pomocą zworek na klawiaturze (zobacz rys. 5). Indywidualny adres zapewnia identyfikację zdarzenia sabotażowego, jeśli tylko wyłącznik główny poszczególniej klawiatury jest włączony.

Poszczególne adresy klawiatury LED61, które mogą zostać zaprogramowane, są umieszczone w tabeli razem z ustawieniami zworek (zobacz rys. 5). Zworka JT jest zwarta domyślnie.

Zworka JT musi być zwarta w przypadku, gdy została podłączona tylko jedna klawiatura. W przypadku podłączenia więcej niż jednej klawiatury, zworka JT powinna być zwarta w najbardziej oddalonej.

Przewód łączący klawiaturę LED61 z panelem kontrolnym CA60Plus nie może być dłuższy niż 100 metrów i mieć przekrój nie mniejszy niż 0,25 mm.



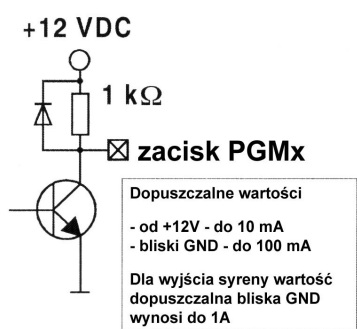
0 = zworka jest usunięta

1 = zworka jest założona

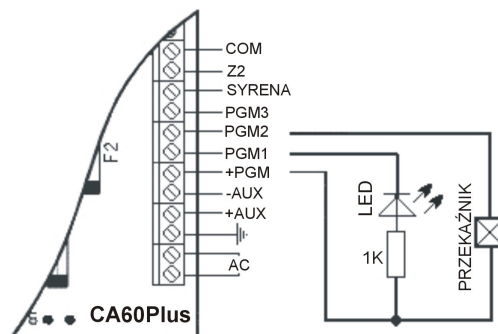
5. Wykorzystanie programowalnych wyjść PGM1, PGM2 i PGM3

Wyjścia PGM1, PGM2 i PGM3 stacji alarmowej CA60Plus mają programowalny poziom aktywacji. To pozwala na użytkowanie ich z urządzeniami zewnętrznymi transmitującymi nadchodzące sygnały kontrolne (np. wejściowy blok syreny) lub urządzenia zewnętrzne bezpośredniej kontroli o niskim zużyciu energii (np. przekaźniki, diody LED, itp.). Wewnętrzna struktura wszystkich PGM-ów jest taka sama, co przedstawia rysunek 6 a).

Rysunek 6 b) przedstawia podłączenie przekaźnika i diody LED do PGM. Poziom aktywacji takiego połączenia jest niski.



Rys. 6 a) Wewnętrzna struktura wyjścia programowalnego PGMx



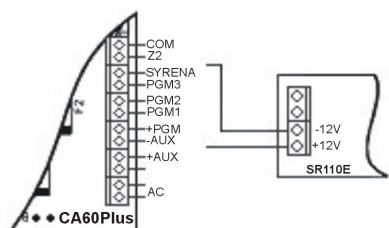
Rys. 6 b) Kontrola diody LED oraz przy użyciu wyjść PGM1 i PGM2

6. Wykorzystanie programowalnego wyjścia SYRENY

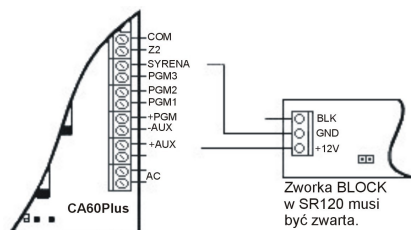
Wyjście SIREN stacji alarmowej CA60Plus jest zaprojektowane do sterowania syreną. Potencjał poziomu aktywnego wyjścia syreny nie posiada możliwości kontroli. W stanie beczynnym wyjście posiada potencjał +12V DC a w stanie aktywnym

– GND. Wewnętrzna struktura jest identyczna z tą zaprezentowaną na rysunku 6 a). Należy wziąć pod uwagę fakt, że nadajnik może działać w zakresie od uziemienia do natężenia do 1A.

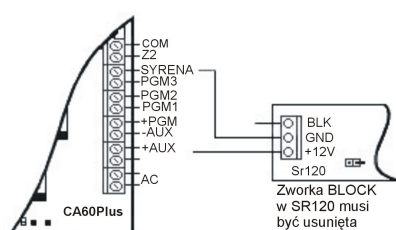
Rys. 7 przedstawia sposób podłączenia syreny, SR110E i SR120 do wyjścia SIREN.



a) podłączenie SR110E przy użyciu dwóch przewodów



b) podłączenie SR120 przy użyciu 2 przewodów



c) podłączenie SR120 przy użyciu 3 przewodów

7. Podłączanie czujników do panelu kontrolnego CA60Plus

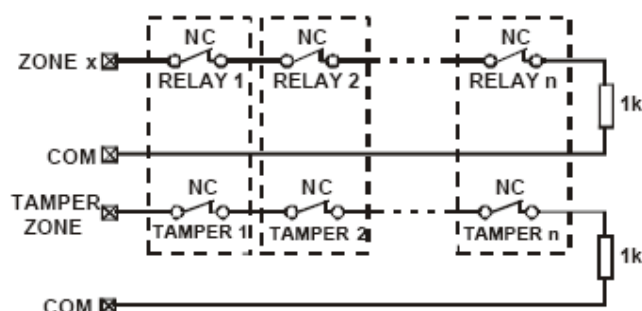
System bezpieczeństwa zbudowany jest z czujnikami, które posiadają styki przekaźnikowe. Czujniki alarmu pożarowego dostarczone z wyjściami przekaźnika również mogą być używane.

Do wyważenia stref należy używać dostarczonych rezystorów 1k0hm. Jeśli strefa ma być nieużywana rezystor należy wpiąć między jej zaciski w panelu. Typ wyważenia strefy musi być zaprogramowany zaraz po wstępnym podłączeniu zasilania do stacji. Tylko jeden opornik równoważący jest używany domyślnie.

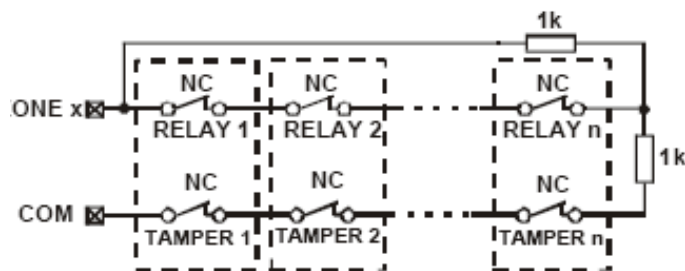
Wprowadzenie czwartej strefy panelu pozwala na pracę Rysunek trybie zliczania impulsów. Ten tryb zlicza krótkie impulsy – 2 do 4ms Rysunek czasie 20s. Pierwszy rozpoczyna odliczanie Rysunek trakcie, którego impulsy Rysunek otrzymywane. Ich liczba zapisana jest pod adresem 28programu technicznego. Sygnał alarmowy emitowany jest, gdy ta liczba zostanie osiągnięta Rysunek ciągu 20sekund.. Rysunek przeciwnym razie licznik zostanie wyzerowany po 20 sekundach. Aktywowanie tego trybu następuje automatycznie, gdy pod adresem 28 znajduje się liczba inna niż 0.

Rysunek 8 przedstawia możliwe opcje podłączenia czujników i wyważenia stref.

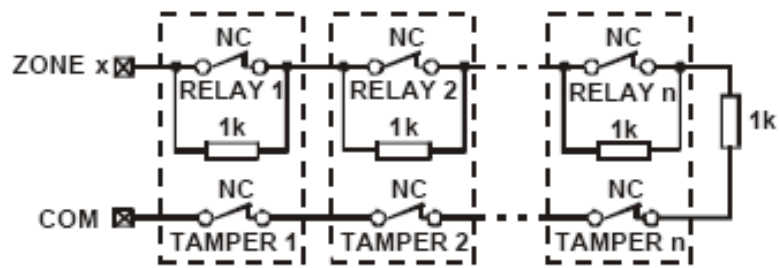
Rysunek 9 przedstawia połączenie pomiędzy wyłącznikiem głównym i detektorem pożarowym z przekaźnikiem w bazie.



a) podłączenie detektorów z jednym opornikiem równoważącym

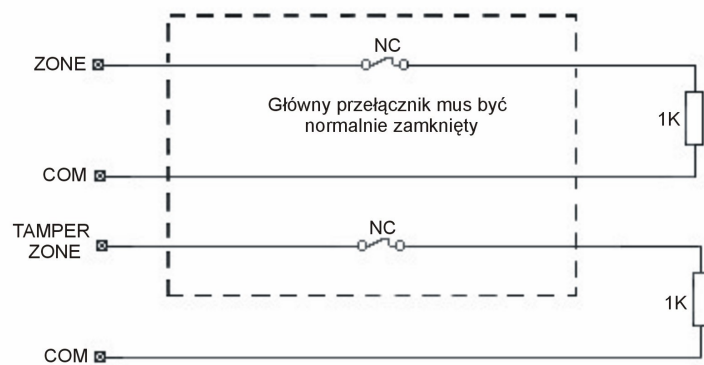


b) podłączenie detektorów z dwoma opornikami równoważącymi

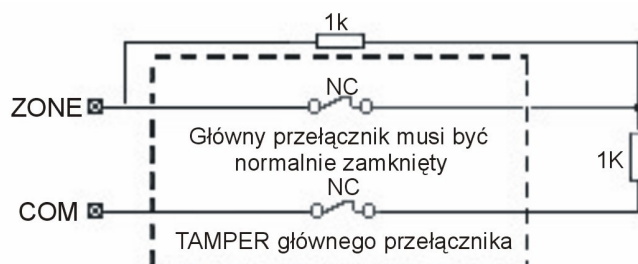


c) podłączenie do 4 detektorów z dwoma opornikami równoważącymi

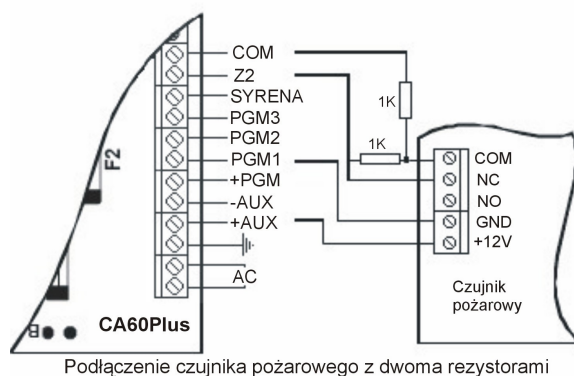
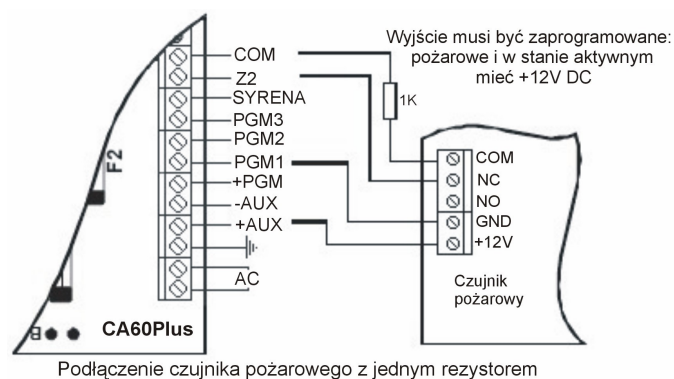
Rys. 8. Opcje podłączania detektorów do panelu kontrolnego CA60Plus



a) podłączenie przekaźnika głównego z jednym rezystorem równoważącym



b) podłączenie przekaźnika głównego z dwoma rezystorami równoważącymi

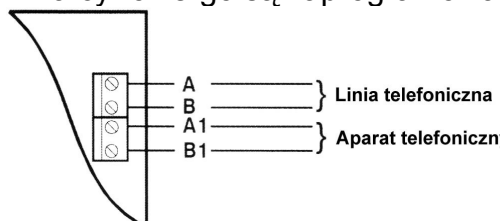


8. Podłączanie wbudowanego komunikatora cyfrowego

Linia telefoniczna jest podłączana do zacisków A i B panelu kontrolnego bez wymagań, co do polaryzacji (rys. 10).

Aparat telefoniczny jest podłączany do zacisków A1 i B1 panelu kontrolnego bez wymagań, co do polaryzacji (rys. 10).

Parametry przekaźnika cyfrowego są zaprogramowane inżynierynie.



Rys. 10. Podłączenie wewnętrznego komunikatora cyfrowego

9. Zasilanie panelu kontrolnego CA60Plus

System powinien zostać zasilany wyłącznie w przypadku, gdy wszystkie niezbędne urządzenia są podłączone – panel kontrolny, klawiatura, czujniki, itp.

Aby rozpocząć pracę z parametrami domyślnymi producenta należy zewrzeć zworkę RESET w panelu kontrolnym CA60Plus.

Włączyć zasilanie 220V. Klawiatura wyda jeden krótki sygnał dźwiękowy a diody LED na wyświetlaczu zaświecą na chwilę.

Usunąć zworkę RESET.

Użyć czerwonego (+) i czarnego (-) przewodu do podłączenia baterii / akumulatora do centrali.

Normalny status stacji (wszystkie czujniki systemu alarmowego są wyłączone i brak jest obwodów antysabotażowych) jest sygnalizowany na klawiaturze jako ciągle świejący napis READY podświetlony diodą na zielono. Centrala jest obecnie ustawiona według domyślnych parametrów producenta.

Wszystkie diody będą migać oraz będzie słyszalny sygnał w przypadku, gdy klawiatura jest otwarta lub niepoprawnie podłączona.

Jeśli jest otwarta strefa lub otwarty obwód antysabotażowy którejś strefy, wówczas zaświeci się dioda danej strefy razem z napisem MEMORY lub TAMPER.

Przerwa w obwodzie anty sabotażowym spowoduje zadziałanie syreny. Aby wyłączyć syrenę należy podać kod 0000. Dioda odpowiedniej strefy pozostanie zapalona, podczas gdy dioda TAMPER będzie migać. Usunąć uszkodzenie – dioda TAMPER będzie świecić nadal, wpisać ponownie kod, 0000 aby usunąć zapis o awarii z pamięci.

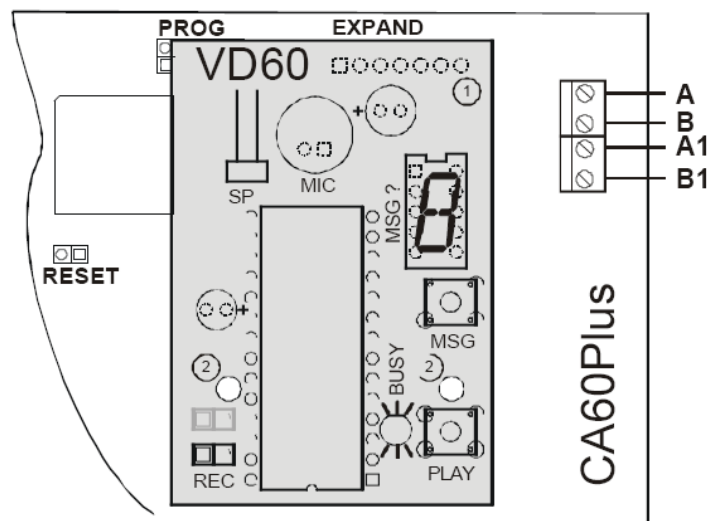
Jakiegokolwiek problemy techniczne spowodują włączenie wskaźnika problemu. W celu wyświetlenia informacji o zdarzeniu należy podać kod 0000 i wcisnąć ENTER, wyświetli się lista problemów.

LED	Opis problemu
1	- brak zasilania 230V
2	- niski poziom baterii / akumulatora
3	- spalony bezpiecznik
4	- brak linii telefonicznej
5	- brak komunikacji
6	- zdarzenie sabotażowe w systemie

UWAGA! Przerwanie obwodu antysabotażowego (TAMPER) w zabezpieczonym systemie uruchomi dźwięk syreny. Aby wyłączyć syrenę należy wpisać kod 0000. Dioda naruszonej strefy będzie ciągle świecić, natomiast napis TAMPER będzie migać. Usunięcie usterki – napis TAMPER zacznie ciągle świecić. Ponowne wpisanie kodu 0000 usunie wydarzenie z pamięci.

Każdy problem techniczny będzie wskazany przez świecący napis TROUBLE. Aby wyświetlić występujący problem należy wpisać kod zarządzający 0000 i wcisnąć ENTER. Wyświetlacz wskaże list bieżących problemów. Wskazania i ich znaczenia są pokazane na rys. 11.

10. Instalacja telefonicznego, głosowego syntezyera mowy VD60

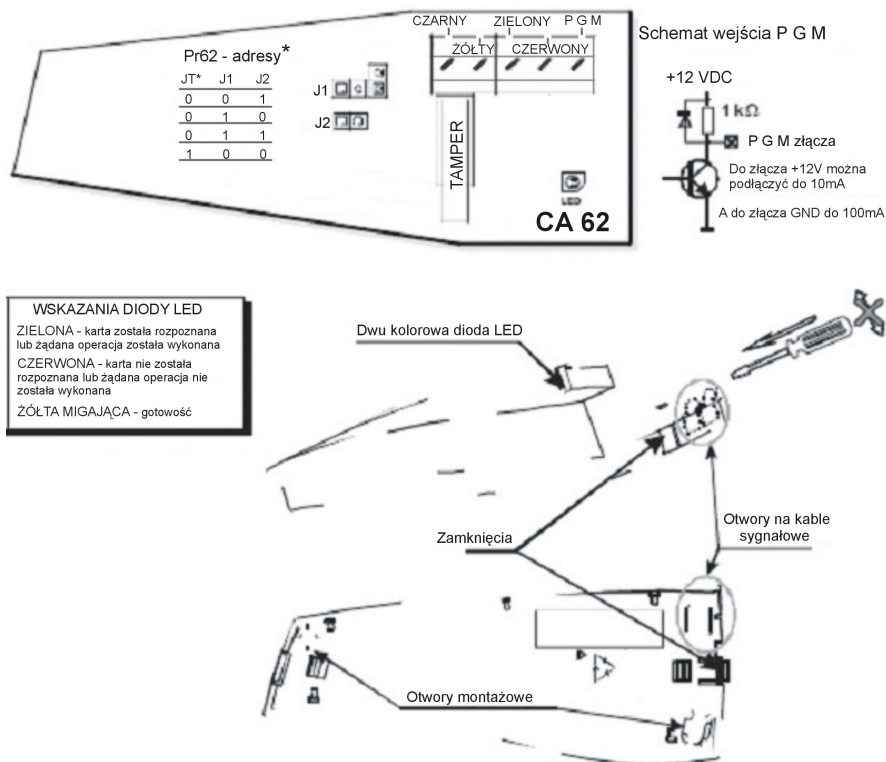


Głosowy syntezer mowy VD60 służy do transmitowania wiadomości w postaci ośmiu nagranych wcześniej komunikatów o alarmie do użytkownika. Istnieją dwa typy wiadomości: **a)** od strefy, **b)** od zdarzenia.

Wyłączyć zasilanie, zainstalować syntezer mowy na płycie głównej centrali wsuwając moduł VD60 na oznaczone bolce na z napisem EXPAND. Linia telefoniczna powinna być podłączona do wejść A i B na płycie głównej, aparat może być podłączony do wejść A1 i B1.

Dealer może jednocześnie pracować z załączonym komunikatorem, moduł VD60 posiada jeden wskaźnik LED stanu – ODCZYT / ZAPIS i ZAJĘTY, oraz jeden pojedynczy wskaźnik LED wskazujący numer aktualnej wiadomości. Między wiadomościami można przełączać się przyciskiem MSG. Kiedy zworka REC jest wyłączona przyciskiem PLAY można odsłuchiwać wiadomości, kiedy jest załączona nagrywać. Głośnik do odsłuchu można podłączyć do gniazda SP.

11. Czytnik kart zbliżeniowych PR62 – podłączenie



Czytnik kart zbliżeniowych może być podłączony razem z klawiaturami. Można podłączyć do czterech czytników w systemie. Zaprogramowanie różnych adresów zapewnia identyfikację zadziałania tampera w każdym z czytników.

Karta zbliżeniowa umożliwia uzbrojenie i rozbrojenie systemu oraz sterowanie zamkiem elektromagnetycznym.

Możliwe jest stosowanie tylko czytnika, bez klawiatur w systemie, jednak będzie to utrudniało programowanie jak również przeglądanie zapisu w pamięci, itp.

W jednym systemie może być do 17 kart – 16 dla użytkowników i jedna dla użytkownika głównego.

ADRES 76 – Liczba prób komunikacji – oznacza liczbę prób połączeń z centralą, oraz liczbę powtórzeń komunikatu głosowego w przypadku niepowodzenia połączenia lub przy braku potwierdzenia komunikatu. Wartość pod tym adresem oznacza liczbę prób dla każdego telefonu skonfigurowanego pod adresem 60 i 63 dla komunikatora cyfrowego i pod adresem 81, 82, 83, i 84 dla syntezy mowy.

Część II. Programowanie parametrów centrali alarmowej CA60

Programowanie klawiatury:

Tryb programowania parametrów technicznych systemu alarmowego CA60Plus może być rozpoczęty wyłącznie w przypadku, gdy system jest rozbrojony.

Wprowadzenie kodu inżynierskiego zainicjuje wejście w tryb programowania parametrów inżynierskich systemu alarmowego CA60Plus. Po przywróceniu domyślnych parametrów (RESET) kod inżynierski będzie wynosił 7777.

Poszczególne parametry systemu alarmowego mogą być zaprogramowane po wprowadzeniu 2-cyfrowego adresu. Użyj tabeli w dodatku A oraz dokładnych informacji o adresach w dalszej części instrukcji.

Wszystkie dane w tabeli oraz opisy przewidują, iż przed programowaniem przywrócono domyślne ustawienia „RESET”.

Informacje wprowadzane dla każdego adresu muszą zostać potwierdzone przyciskiem ENTER.

Podczas przeglądania zaprogramowanych parametrów zalecane jest wyjście z każdego ustalonego adresu przez pojedyncze naciśnięcie przycisku CLEAR. Ta funkcja pozwoli opuścić przeglądane parametry bez zapisywania zmian.

W przypadku, gdy programista zagubi się w menu inżynierskim, zalecane jest wyjście z niego przez dwukrotne naciśnięcie przycisku CLEAR i rozpoczęcie programowania parametrów stacji od początku.

Wszystkie adresy zostają domyślnie skonfigurowane po przeprowadzeniu programowego lub sprzętowego resetu.

1. Programowanie zdalne przy użyciu programu UDL Manager

Dostęp do programu UDL Manager wymaga hasła systemowego oraz hasła programu stacji. Po przywróceniu parametrów domyślnych hasła te są takie same i brzmią 1234. W przypadku zapewnienia dostępu do systemu ze stacji centralnej wprowadź poprawne hasło w stacji centralnej pod adresem 71.

24-godzinny okres rozpocznie się automatycznie po przywróceniu parametrów domyślnych, podczas którego system jest w trybie gotowości zdalnego programowania. Po tym okresie parametr „numer dzwonka” zostaje wyzerowany, po czym system zostaje zablokowany na zdalne programowanie. Ten 24-godzinny okres może zostać anulowany przez wprowadzenie numeru telefonu w stacji centralnej pod adresem 70.

Szczegóły instrukcji UDL znajdują się w załączniku.

2. Kody użytkownika w panelu kontrolnym CA60Plus

ADRES 00	MENEDŻER DOSTĘPU DO ATRYBUTÓW KODÓW UŻYTKOWNIKA
NO	Uprawnienia do menedżera dostępu użytkownika są zablokowane. Diody od 1 do 6 nie świecą się.
YES	Uprawnienia do menedżera dostępu użytkownika są dostępne. Diody od 1 do 6 świecą się.

Ustawienie domyślne: TAK / YES

ADRES 01	ATRYBUTY KODÓW UŻYTKOWNIKA 1
	Kody użytkownika 1 są określane za pomocą tego adresu. Kod użytkownika może mieć więcej niż jeden atrybut. Naciśnięcie przycisku cyfry z poszczególnym numerem aktywuje dany atrybut. Dioda z numerem naciśniętej cyfry zaświeci się dla wskazania dokonanego wyboru. Ponowne naciśnięcie cyfry dokona dezaktywacji a dioda z numerem naciśniętej cyfry wyłączy się. Tylko te diody, które odpowiadają poszczególnym uaktywnionym atrybutom, będą przeciągle świecić na końcu procedury. Naciśnięcie przycisku ENTER potwierdzi zaprogramowane atrybuty.
1 Rozbrojenie / Disarm	Upoważnia tego użytkownika kodu do rozbrojenia punktu.
2 Uzbrojenie / Full ARM	Upoważnia tego użytkownika kodu do pełnego uzbrojenia punktu.
3 Uzbrajanie pozostawiania / Stay ARM	Upoważnia tego użytkownika kodu do uzbrojenia tych stref, które nie zostały oznaczone atrybutem STAY
4 Siłowe uzbrojenie / Force ARM	Upoważnia tego użytkownika kodu do uzbrojenia z otwartymi strefami dla tych, którzy nie zostali oznaczeni atrybutem FORCE.
5 Dziennik / Log	Upoważnia tego użytkownika kodu do dostępu do dziennika zdarzeń.
6 Obejście / Bypass	Upoważnia tego użytkownika kodu do obejścia stref uzbrojonego punktu.

Ustawienie domyślne: Disarm, Full ARM, Stay ARM, Force ARM, Log, Bypass

ADRES 02...16	ATRYBUTY KODÓW UŻYTKOWNIKA 2...16
	Programowanie jest takie same jak adresu 01

Ustawienie domyślne: kody od 02 do 16 posiadają atrybuty Disarm, Full ARM, Stay ARM, Force ARM, Log, Bypass. Niemniej jednak, żadne kombinacje kodów nie zostały wprowadzone.

3. Programowanie stref

ADRES 20	TYP RÓWNOWAŻENIA STREFY
	Ten adres wybiera typ równoważenia strefy. Każde kolejne naciśnięcie przycisku cyfry zmienia typ równoważenia. Wskazania wyświetlacza podane są w tabeli.
ALARM	Jeden rezystor równoważący. Zaświecą się diody od 1 do 6.
DUAL	Dwa rezystor równoważące. Diody od 1 do 6 nie świecą się
<i>Ustawienie domyślne: ALARM</i>	

ADRES 21	TYP I ATRYBUTY STREFY 1
	Ten adres zawiera 2 podmenu. W pierwszym można ustawić typ strefy a w drugim atrybuty strefy. Przełączanie się z jednego podmenu do drugiego jest realizowane z pomocą strzałek.

PODMENU TYP STREFY

Tylko jeden typ może być wybrany dla danej strefy. Naciśnij przycisk cyfry, któremu odpowiada liczba żadanego typu. Wskazania są realizowane w systemie szesnastkowym i pokazane są w tabeli.

0 Nieużywana / UNUSED	Strefa nie jest używana	Diody nie świecą się
1 Wej.-wyj. / Estry-Exit	Strefa wejścia/wyjścia	Świeci dioda 6
2 Podążania / FOLLOW	Strefa śledzenia	Świeci dioda 5
3 Natychmiastowa / INSTANT	Strefa natychmiastowego alarmu	Świecą diody 5 i 6
4 Włamanie / 24h Burglar	24-godzinna strefa natychmiastowego alarmu	Świecą diody 4
5 Pożarowa / FIRE	24-godzinna strefa pożarowa	Świecą diody 4 i 6
6 Panika / PANIC	24-godzinna strefa paniki	Świecą diody 4 i 5
7 Sabotaż 24h / TAMPER	24-godzinna strefa antysabotażowa	Świeci dioda 4, 5 i 6
8 Medyczna / MEDICAL	24-godzinna strefa medyczna	Świecą diody 3
9 Przełącznik / SWITCH	Przełącznik typu strefy 24-godzinnej	Świeci dioda 3 i 6

PODMENU ATRYBUTÓW STREFY 1

Każda strefa może mieć przydzielone więcej niż jeden atrybut. Naciśnięcie przycisku cyfry z poszczególnym numerem aktywuje dany atrybut. Świecąca dioda z numerem naciśniętej cyfry zaświeci się dla wskazania dokonanego wyboru. Ponowne naciśnięcie cyfry dokona dezaktywacji a dioda z numerem naciśniętej cyfry wyłączy się. Tylko te diody, które odpowiadają poszczególnym uaktywnionym atrybutom, będą przeciągle świecić na końcu procedury.

1 Auto obejście / AUTOBYPASS	Upoważnia do automatycznego obejścia strefy po osiągnięciu liczby aktywacji dla trybu uzbrojonego, jaki jest ustawiony w adresie 27.
2 Obejście / BYPASS	Upoważnia do obejścia strefy.
3 Pozostawiania / STAY	Strefa nie zostanie uzbrojona w trybie pozostawiania / STAY
4 Siłowo / FORCE	Strefa zostanie ominięta w przypadku aktywności, gdy komenda wymuszenia trybu uzbrojenia jest włączona.
5 Podwójnie / DOUBLE	Strefa typu „Podwójnego Zapukania”
6 CHIME	Tryb „dzwonu”

Ustawienie domyślne: tryb Entry/Exit z atrybutami BYPASS i CHIME

Domyślne: strefa wejścia / wyjścia z opcjami obejścia CHIME

ADRES 22 TYP I ATRYBUTY STREFY 2

Programowanie jest takie same jak adresu 21.

Ustawienie domyślne: Typ FOLLOW z atrybutami BYPASS i STAY

ADRES 23 TYP I ATRYBUTY STREFY 3

Programowanie jest takie same jak adresu 21.

Ustawienie domyślne: Typ FOLLOW z atrybutami BYPASS i STAY

ADRES 24 TYP I ATRYBUTY STREFY 4

Programowanie jest takie same jak adresu 21.

Ustawienie domyślne: Typ FOLLOW z atrybutami BYPASS i STAY

ADRES 25 TYP I ATRYBUTY STREFY 5

Programowanie jest takie same jak adresu 21.

Ustawienie domyślne: Typ PANIC

ADRES 26 TYP I ATRYBUTY STREFY 6

Programowanie jest takie same jak adresu 21.

Ustawienie domyślne: Typ TAMPER

ADRES 27 LICZBA AKTYWACJI STREFY DLA TRYBU AUTOBEJŚCIA

Liczba aktywacji dla pojedynczego trybu uzbrojenia, która może być wykonana dla strefy z określonym parametrem AUTO/BPS, jest wpisywana pod tym adresem. Po przekroczeniu określonej liczby aktywacji określona strefa będzie automatycznie omijana.

Po rozbrojeniu i ponownym uzbrojeniu określona strefa pozostanie uzbrojona.

Ustawienie domyślne: 6

ADRES 28 LICZBA AKTYWACJI W STREFIE 4 W TRYBIE PULSACYJNEGO ODLICZANIA

Liczba impulsów dla strefy 4 w trybie pulsacyjnego odliczania jest określana pod tym adresem. Należy wpisywać wartości pomiędzy 0 i 9. Wartość 0 blokuje tryb pulsacyjnego odliczania i strefa może wówczas funkcjonować w prawidłowym czasie dla wykrytej aktywacji.

Ustawienie domyślne: 0

ADRES 29 WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE STREF TYPU NAGŁEGO

Naruszenie w strefie typu nagłego jest dozwolone lub zabronione przez ten adres. Włączenie tego trybu pracy zredukuje prawdopodobieństwa wystąpienia fałszywego sygnału, który może być wywołany przez błąd użytkownika.

INSTANT ENABLE **NIE / NO** odrzuca wtargnięcie w strefy typu INSTANT podczas wychodzenia. Diody od 1 do 6 nie świecą.

TAK / YES zezwala na wtargnięcie w strefę typu INSTANT podczas wychodzenia. Diody od 1 do 6 świecą się.

Ustawienie domyślne: NIE / NO

Typy stref i ich atrybuty.

Typ Wej.-Wyj. / Entry-Exit Ustawia czas do uzbrojenia i rozbrojenia strefy. Po uzbrojeniu, czujnik, który został naruszony w tej strefie nie wzbudzi alarmu do zakończenia zaprogramowanego czasu.

Nienaruszenie strefy w trybie uzbrojonym wzbudzi alarm przed wygaśnięciem zaprogramowanego czasu wyjścia. Czas wejścia i wyjścia sygnalizowany jest dźwiękiem z klawiatury.

Typ Podążania / FOLLOW Strefa natychmiastowa, aktywuje wyjścia programowalne typu ALARM, wyjście syreny oraz komunikator. Aktywacja strefy podczas czasu wejścia / wyjścia nie spowoduje alarmu. Napis MEMORY oraz dioda określonej strefy zaświeci się w przypadku aktywacji w trybie uzbrojonym. Po rozbrojeniu, diody będą świecić się do momentu wprowadzenia kodu użytkownika. Gdy system nie jest uzbrojony, aktywacja strefy jest oznaczona przez migającą diodę dla strefy na czas, kiedy strefa pozostaje otwarta.

Typ Natychmiastowa / INSTANT	Strefa alarmowa, która jest aktywowana tylko wówczas, gdy punkt jest uzbrojony. Strefa reaguje natychmiastowo aktywując wyjścia programowalne typu ALARM, wyjście syreny oraz komunikator. Napis MEMORY oraz dioda określonej strefy zaświeci się w przypadku aktywacji w trybie uzbrojonym. Po rozbrojeniu, te świecące diody będą świecić do momentu wprowadzenia kodu użytkownika. Gdy system nie jest uzbrojony, aktywacja strefy jest oznaczona przez migającą diodę dla strefy na czas, kiedy strefa pozostaje otwarta. Naruszenie strefy typu INSTANT podczas czasu wyjścia może być ustalone pod adresem 29.
Typ 24h Burglar	Strefa alarmowa, która jest aktywna niezależnie od trybu uzbrojenia. Strefa reaguje natychmiastowo aktywując wyjścia programowalne typu ALARM, wyjście syreny oraz komunikator. Napis MEMORY oraz dioda określonej strefy zaświeci się w przypadku aktywacji w trybie uzbrojonym. Po wprowadzeniu prawidłowego kodu diody te będą się dalej świecić do momentu powtórnego wpisania kodu użytkownika lub do czasu następnego uzbrojenia.
Typ FIRE	Pozwala na podłączenie 12V czujników pożarowych do systemu. Powinny one wykorzystywać wyjście przekaźnika, które jest zamknięte w trybie nieaktywnym. Każde naruszenie tej strefy wzbudzi wyjście syreny, programowalne wyjścia typu FIRE oraz komunikator centrali. Aktywacja tej strefy spowoduje miganie napisu MEMORY oraz zaświecenie diody aktywowanej strefy, niezależnie od trybu działania centrali. Wskazania mogą zostać usunięte z pamięci poprzez wprowadzenie prawidłowego kodu.
Typ PANIC	Silence Panic (cicha panika) – zostają aktywowane wyłącznie programowalne wyjścia typu PANIC oraz komunikator centrali. Poszczególne diody będą migać w momencie, gdy strefa jest aktywna. Po wpisaniu prawidłowego kodu, zaświeci się jednocześnie napis MEMORY i dioda aktywowanej strefy. Sound Panic (panika dźwiękowa) – zostaje aktywowane wyjście syreny, programowalne wyjścia typu PANIC oraz komunikator centrali. Syrena zostaje natychmiastowo aktywowana niezależnie od zaprogramowanego czasu opóźnienia. Aktywowanie strefy spowoduje podświetlenie napisu MEMORY i diody aktywowanej strefy. Wskazania mogą zostać usunięte z pamięci poprzez wprowadzenie prawidłowego kodu.

Typ TAMPER	Każde naruszenie tej strefy wzbudzi wyjście syreny, programowalne wyjścia typu TAMPER oraz komunikator. Każde naruszenie tej strefy wzbudzi sygnał dźwiękowy głośniczka klawiatury punku, który został rozbrojony oraz wyjścia syreny TAMPER zaprogramowanego jako SILENT. Aktywowanie strefy spowoduje podświetlenie napisu TAMPER i diody aktywowanej strefy. Wskazania mogą zostać usunięte z pamięci poprzez wprowadzenie prawidłowego kodu użytkownika. Ciągłe uruchomienie czujnika antysabotażowego jest sygnalizowane jako migający napis TAMPER.
Typ Medyczna / MEDICAL	Określenie strefy tego typu ustawi programowalne wyjścia typu MEDICAL jako aktywne oraz uruchomi komunikator. Aktywowana strefa zaświeci się niezależnie od statusu systemu. Wskazania mogą zostać usunięte z pamięci poprzez wprowadzenie prawidłowego kodu użytkownika.
Typ Przełącznik / SWITCH	Określenie strefy tego typu spowoduje użycie poszczególnych wejść panelu do transmisji uzbrajających i rozbrajających sygnałów z pomocą wyłącznika głównego. Każdy impuls na wejściu zmienia alternatywnie tryb uzbrojenia systemu. Uzbrojenie jest możliwe wyłącznie w trybie Full Arm. Uzbrojenie jest możliwe tylko w przypadku gotowości systemu – wszystkie strefy są nieaktywne.
Atrybut Auto obejście / AUTOBYPASS	Oznaczenie tym atrybutem określonej strefy spowoduje automatyczne omijanie trybu uzbrojenia. Strefa zostanie automatycznie omijana podczas liczby aktywacji określonej pod adresem 27 podczas jednego pojedynczego uzbrojenia. Każde następne uzbrojenie spowoduje wyzerowanie liczby aktywacji poprzedniego uzbrojenia. Ten atrybut jest dostępny dla następujących typów stref: Entry/Exit, Follow, Instant, 24h Burglar
Atrybut Obejście / BYPASS	Oznaczenie tym atrybutem określonej strefy spowoduje autoryzowane ominięcie strefy na życzenie użytkownika lub menedżera systemu. Ten atrybut jest dostępny dla następujących typów stref: Entry/Exit, Follow, Instant, 24h Burglar, Fire, Panic, Tamper, Medical, Keyswitch
Atrybut Pozostawanie / STAY	Oznaczenie tym atrybutem określonej strefy spowoduje autoryzowane uzbrojenie strefy w trybie pozostawiania / powstrzymywania. Ten atrybut jest dostępny dla następujących typów stref: Entry/Exit, Follow, Instant, 24h Burglar

Atrybut Siłowe / FORC E	Oznaczenie tym atrybutem określonej strefy spowoduje autoryzowane ominięcie strefy w trybie wymuszonego uzbrojenia. Ten atrybut jest dostępny dla następujących typów stref: Entry/Exit, Follow, Instant, 24h Burglar, Fire, Panic, Tamper, Medical
Atrybut Podwójna / DOUBLE	Oznaczenie tym atrybutem określonej strefy spowoduje uruchomienie trybu „Podwójnego Pukania” w strefie. 3-minutowy odcinek czasu rozpoczyna się w momencie pierwszego naruszenia czujnika w trybie uzbrojenia. Zdarzenie alarmowe zostaje zarejestrowane, gdy nastąpi drugie naruszenie czujnika w tym czasie w tej lub innej strefie. Zdarzenie zostaje również zarejestrowane, gdy brak jest ponownego naruszenia czujnika w czasie 15 sekund od pierwszego Ten atrybut jest dostępny dla następujących typów stref: Entry/Exit, Follow, Instant, 24h Burglar
Atrybut CHIME	Naruszenie nieuzbrojonej strefy, która posiada ten atrybut spowoduje uruchomienie sygnału dźwiękowego z klawiatury. Ten atrybut jest dostępny dla następujących typów stref: Entry/Exit, Follow, Instant, 24h Burglar, Fire, Panic, Tamper, Medical, Keyswitch

5. Programowanie wyjść SYRENY i PGM

ADRES 31 WYJŚCIE PROGRAMOWALNE PGM1

Zdarzenia, aktywowane przez wyjście programowalne, są programowalne pod tym adresem. Możliwa jest dowolna kombinacja zdarzeń, która aktywuje wyjście programowalne. Wyjście jest aktywowane na podstawie wystąpienia zaprogramowanego zdarzenia i jest przywracane, gdy wszystkie zaprogramowane zdarzenia są odrzucane. Naciśnij przycisk cyfry, której odpowiada dany parametr. Wybrany parametr zostanie wskazany poprzez podświetlenie na wyświetlaczu odpowiadającego numeru. Do przełączania się z jednej grupy parametrów do innej służą strzałki.

PIERWSZA GRUPA PARAMETRÓW PGM1

1 ALARM	Zostaje aktywowany w momencie naruszenia stref typu Wej.-Wyj. / Entry-Exit, Follow i Instant w trybie uzbrojonym lub, gdy naruszona zostaje strefa typu 24h Burglar niezależnie od trybu uzbrojenia. Wyjście zostaje przywrócone po wpisaniu poprawnego kodu lub po czasie 1 minuty.
----------------	--

2 PANIC	Zostaje aktywowany w momencie naruszenia strefy PANIC lub, kiedy tryb PANIC zostaje uruchomiony z klawiatury. Wyjście zostaje przywrócone po wpisaniu poprawnego kodu.
3 TAMPER	Zostaje aktywowany, gdy przycisk antysabotażowy zostaje naruszony w którejkolwiek strefie, gdy strefa typu TAMPER zostaje wyłączona lub, kiedy tryb TAMPER zostaje uruchomiony z klawiatury niezależnie od trybu uzbrojenia. Zostaje ponownie aktywowane po usunięciu zdarzenia sabotażowego.
4 FIRE	Zostaje aktywowany, gdy strefa typu pożarowego zostaje naruszona. Przywrócenie następuje po wpisaniu poprawnego kodu.
5 FIRE RST	Zostaje aktywowany po 4 sekundach od momentu wpisania poprawnego kodu.
6 ON/OFF	Zostaje aktywowany komenda uzbrajania. Wyjście zostaje przywrócone po rozbrojeniu.

DRUGA GRUPA PARAMETRÓW PGM1

1 MEDICAL	Zostaje aktywowany, gdy strefa typu MEDICAL zostaje naruszona. Wyjście zostaje przywrócone po przywróceniu wszystkich stref typu MEDICAL.
2 PS/Bypass	Zostaje aktywowany, kiedy strefa zostaje przeznaczona do obejścia lub, kiedy strefa ma atrybut POZOSTAWANIA lub NATYCHMIASTOWA Wyjście zostaje przywrócone po rozbrojeniu.
3 AC LOSS	Zostaje aktywowany gdy zasilanie 220V zostaje utracone. ! Jeśli opóźnienie w wykryciu utraty głównego zasilania zostało ustawione (pod adresem 47), wyjście zostanie aktywowane po 30 minutach od czasu jego utraty! Wyjście zostaje przywrócone po przywróceniu głównego zasilania.
4 BAT LOW	Zostaje aktywowany, gdy napięcie baterii spadnie poniżej 11V, w przypadku uszkodzenia bezpiecznika baterii (BATT) lub w przypadku braku baterii. Zostaje przywrócone, gdy poziom naładowania baterii wzrośnie powyżej 12,5 V.
5 FUSE	Zostaje aktywowany w przypadku uszkodzenia bezpieczników. Przejście w stan nieaktywny następuje po wymianie uszkodzonych bezpieczników.
6 POL +/-	Ten atrybut pomaga wybrać poziom aktywny wyjścia. Jeśli jest ustawiony jako „-” (dioda nie świeci się) poziom aktywny wynosi 0V. Jeśli poziom aktywny jest ustawiony jako „+” wówczas poziom wyjścia wynosi 12V.

Ustawienie domyślne: ON/OFF, POL „+”

ADRES 32 WYJŚCIE PROGRAMOWALNE PGM2

Programowanie jest takie same jak adresu 31.

Ustawienie domyślne: ALARM, TAMPER, POL „+”

ADRES 33 WYJŚCIE PROGRAMOWALNE PGM3

Programowanie jest takie same jak adresu 31.

Ustawienie domyślne: Utrata zasilania, Słaba bateria, Bezpiecznik, POL „+”

ADRES 34 WYJŚCIE PROGRAMOWALNE SYRENY

Wyjście syreny może być aktywowane przez 6 zdarzeń. Poziomy aktywny tego wyjścia jest niski (0V) i nie może być programowany. Możliwa jest dowolna kombinacja zdarzeń, która aktywuje to wyjście. Zostaje przywrócone po wygaśnięciu czasu działania syreny, który może zostać zaprogramowany pod adresem 42.

ALARM Zostaje aktywowany w momencie naruszenia stref typu Wej.-Wyj. / Estry-Exit, Podążania lub Natychmiastowe w trybie uzbrojonym lub, gdy naruszona zostaje strefa typu 24h włamanie, niezależnie od trybu uzbrojenia. Wyjście zostaje przywrócone po wpisaniu poprawnego kodu lub po upływie czasu działania syreny.

TAMPER Zostaje aktywowany, gdy przycisk antysabotażowy zostaje naruszony w którejkolwiek strefie lub, gdy strefa typu TAMPER zostaje wyłączona niezależnie od tego czy punkt jest uzbrojony czy nie. W momencie, gdy zdarzenie aktywacji wyjścia syreny nie jest wybrane, klawiatura wyda sygnał w momencie naruszenia przycisku antysabotażowego. Wyjście zostaje przywrócone po wpisaniu kodu użytkownika lub menedżera lub po upływie czasu działania syreny, który można określić pod adresem 42.

PANIC Zostaje aktywowany w momencie naruszenia strefy typu PANIC lub, gdy tryb, PANIC zostaje uruchomiony z klawiatury. Wyjście zostaje przywrócone po wpisaniu poprawnego kodu, lub po upływie czasu działania syreny, który można określić pod adresem 42.

FIRE/ALW Sekwencja impulsów zostaje aktywowana (1 sekunda włączenia i 1 sekunda wyłączenia), gdy zostaje naruszona strefa typu FIRE. Wyjście zostaje przywrócone po wpisaniu poprawnego kodu. **To zdarzenie zawsze aktywuje wyjście syreny i nie może zostać anulowane.**

ON SQUAWK Zostaje jednorazowo aktywowane na 1 s. przy uzbrojeniu.

OFF SQUAWK Zostaje dwukrotnie aktywowane na 1s. przy rozbrojeniu.

Ustawienie domyślne: ALARM, TAMPER, PANIC, FIRE/ALW

. Okresy czasowe

ADRES 40	PROGRAMOWANIE CZASU WYJŚCIA
EXIT TIME	Czas wyjścia jest przeznaczony dla stref typu Wej.-Wyj. / Entry-Exit. Należy wprowadzić cyfrę pomiędzy 1 i 99 sekund. Dla przedziału czasu mniejszego od 10, pierwszą wpisaną cyfrą musi być 0, np.05sekund. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym a cyfry są wyświetlane jedna koło drugiej. W celu wyświetlenia wprowadzonych danych, liczby mogą być przeglądane z pomocą strzałek.
<i>Ustawienie domyślne: 45 sekund</i>	
ADRES 41	PROGRAMOWANIE CZASU WEJŚCIA
ENTRY TIME	Czas wejścia jest przeznaczony dla stref typu Wej.-Wyj. / Entry-Exit. Należy wprowadzić cyfrę pomiędzy 1 i 99 sekund. Dla przedziału czasu mniejszego od 10, pierwszą wpisaną cyfrą musi być 0, np.05sekund. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym a cyfry są wyświetlane jedna koło drugiej. W celu wyświetlenia wprowadzonych danych, liczby mogą być przeglądane z pomocą strzałek.
<i>Ustawienie domyślne: 15 sekund</i>	
ADRES 42	PROGRAMOWANIE CZASU SYGNAŁU SYRENY
BELL TIME	Ustawienie czasu trwania sygnału syreny. Należy wprowadzić cyfrę pomiędzy 1 i 99 sekund. Dla przedziału czasu mniejszego od 10, pierwszą wpisaną cyfrą musi być 0, np.05sekund. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym a cyfry są wyświetlane jedna koło drugiej. W celu wyświetlenia wprowadzonych danych, liczby mogą być przeglądane z pomocą strzałek.
<i>Ustawienie domyślne: 3 minuty</i>	
ADRES 43	PROGRAMOWANIE OPÓŹNIENIA SYGNAŁU SYRENY
BELL DELAY	Ustawienie opóźnienia sygnału syreny. Należy wprowadzić cyfrę pomiędzy 1 i 99 sekund. Dla przedziału czasu mniejszego od 10, pierwszą wpisaną cyfrą musi być 0, np.05sekund. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym a cyfry są wyświetlane jedna koło drugiej. W celu wyświetlenia wprowadzonych danych, liczby mogą być przeglądane z pomocą strzałek.
<i>Ustawienie domyślne: 0 sekund</i>	

ADRES 44 USTAWIENIE WBUDOWANEGO ZEGARA

SET CLOCK Ustawienie godzin i minut zegara (GG:MM). Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym a cyfry są wyświetlane jedna koło drugiej. W celu wyświetlenia wprowadzonych danych, liczby mogą być przeglądane z pomocą strzałek.

Ustawienie domyślne: 00:00

ADRES 45 USTAWIENIE DATY

SET DATE Ustawienie daty i miesiąca (DD.MM). Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym a cyfry są wyświetlane jedna koło drugiej. W celu wyświetlenia wprowadzonych danych, liczby mogą być przeglądane z pomocą strzałek.

Ustawienie domyślne: 01.01

ADRES 46 OPÓŹNIENIE WSKAZANIA USZKODZENIA LINII TELEFONICZNEJ

LF DELAY Opóźnienie wskazania uszkodzenia linii telefonicznej jest możliwe w zakresie od 0 do 99 minut. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym. **Muszą zostać wprowadzone 2 cyfry. Dla przedziału czasu mniejszego od 10, pierwszą wpisaną cyfrą musi być 0. Jeśli nie jest potrzebna identyfikacja uszkodzenia linii telefonicznej, wówczas należy wpisać 00.**

Ustawienie domyślne: 00 minut

ADRES 47 OPÓŹNIENIE WSKAZANIA USZKODZENIA ZASILANIA 220V AC

AC DELAY **NIE / NO** Wyłącza 30-minutowe opóźnienie wskazania uszkodzenia zasilania 230V na klawiaturze oraz przestanie wiadomości przez komunikator cyfrowy. Diody od 1 do 6 nie świecą się.

TAK / YES Włącza 30-minutowe opóźnienie wskazania uszkodzenia zasilania 230V na klawiaturze oraz przestanie wiadomości przez komunikator. Diody od 1 do 6 świecą się.

Ustawienie domyślne: NO

ADRES 48 CZAS TRWANIA ALARMU POŻAROWEGO

ENABLED Czas trwania jest zaprogramowany pod adresem 42 Diody 1 do 6 świecą.

DISABLED Alarm trwa do czasu wpisania kodu użytkownika. Diody 1 do 6 nie świecą.

ADRES 49 SYGNAŁ SABOTARZU

	Zaprogramowany jest alarm przy wyłączeniu TAMPER przy rozbrojonym systemie
ENABLED	Włącz alarm przy rozbrojonym systemie. Diody 1 do 6 świecą.
DISABLED	Wyłącz alarm, lecz zdarzenie będzie sygnalizowane przez dźwięk z klawiatury. Diody 1 do 6 nie świecą.

Ustawienie domyślne: ENABLED

7. Parametry inżynierskie

ADRES 50 ZMIANA KODU INŻYNIERYJNEGO

ENGINEER CODE	Nowy kod dostępu do parametrów inżynierskich stacji alarmowej może być określony pod tym adresem. Zaświecą się diody 3, 4, 5 i 6 na klawiaturze, które będą gasnąć jedna po drugiej w momencie wpisywania nowego kodu. Nowy kod musi zostać wpisany drugi raz.
----------------------	--

Ustawienie domyślne: 7777

ADRES 51 BLOKOWANIE RESETU SPRZĘTOWEGO

	Włącza lub wyłącza reset sprzętowy stacji alarmowej. W przypadku wyłączenia resetu sprzętowego oraz zagubienia kodu inżynierskiego wymagana jest działość wyspecjalizowanego serwisu.
--	--

NO	Reset sprzętowy jest wyłączony. Diody od 1 do 6 nie świecą się.
YES	Reset sprzętowy jest włączony. Diody od 1 do 6 świecą się.

Ustawienie domyślne: YES

ADRES 52 PRZYWRÓCENIE USTAWIEŃ DOMYŚLNYCH (RESET PROGRAMOWY)

DEFAULT SETTINGS	Przywrócenie ustawień domyślnych stacji. Należy kolejno nacisnąć przyciski 1, 2, 3, 4, 5, 6 i potwierdzić przyciskiem ENTER.
-------------------------	--

ADRES 53 PRZYWRÓCENIE DOMYŚLNEGO KODU MENEDŻERSKIEGO (CZĘŚCIOWY RESET PROGRAMOWY)

DEFAULT MANAGER CODE	Przywrócenie domyślnego kodu menedżerskiego. Należy kolejno nacisnąć przyciski 1, 2, 3, 4, 5, 6 i potwierdzić przyciskiem ENTER. Stacja odtworzy domyślny kod menedżerski 0000.
-----------------------------	---

ADRES 54	AUTORYZACJA UZBRAJANIA ZA POMOCĄ JEDNEGO PRZYCIŚKU (SZYBKIE UZBRAJANIE)
QUICK ARM ENABLE	NIE / NO Uzbrajanie bez ważnego kodu użytkownika wyłączone. Diody od 1 do 6 nie świecą. TAK / YES Uzbrajanie bez ważnego kodu użytkownika włączone. Diody od 1 do 6 świecą.

Ustawienie domyślne: YES

ADRES 55	KOD AUTORYZACJI PODCZAS NAPADU (KOD NAPADU)
ENABLE KBD CODE	NIE / NO Kod napadu wyłączony. Diody od 1 do 6 nie świecą. TAK / YES Kod napadu włączony. Kod tworzony jest przez dodanie 1 do kodu użytkownika. Nie ma obawy do używania kodów kończących się cyfrą 9. Dla przykładu, kod napadu dla 1234 to 1235, a dla 9999 to 9990. Diody od 1 do 6 świecą.

Ustawienie domyślne: YES

ADRES 56	WŁĄCZENIE BLOKADY KŁAWIATURY W PRZYPADKU BŁĘDNEGO WPROWADZENIA KODU
ENABLE KBD BLOCK	NIE / NO Blokowanie klawiatury w przypadku błędnego wprowadzenia kodu jest wyłączone. Diody od 1 do 6 nie świecą. TAK / YES Włączone 30-sekundowe blokowanie klawiatury w przypadku trzykrotnego wprowadzenia błędnego kodu. Diody od 1 do 6 świecą.

Ustawienie domyślne: NO

ADRES 57	MASKA IDENTYFIKACJI PROBLEMU TECHNICZNEGO
	Pod adresem możliwe jest przyporządkowanie maski wskaźników dźwiękowych z klawiatury dla trybu problemu technicznego. Tylko te diody będą świecić na końcu procedury, których numery odpowiadają określonym problemom technicznym z przydzielonym wskazaniem dźwiękowym
1 AC LOST	Utrata głównego zasilania 230V.
2 BATT LOW	Utrata ładowania baterii, brak baterii lub uszkodzenie bezpiecznika baterii F1.
3 FUSE BLOWN	Uszkodzenie bezpiecznika WYJŚCIA PGM.
4 NO TEL LINE	Utrata linii telefonicznej.
5 COMM ERROR	Błąd komunikacji stacji centralnej.
6 TAMPER	Naruszony styk antysabotażowy TAMPER w systemie.

Ustawienie domyślne: AC LOST, BATT LOW, FUSE BLOWN, NO TEL LINE, COMM ERROR, TAMPER

4. Parametry przekaźnika

W tej grupie adresów możliwe jest programowanie parametrów wewnętrznego komunikatora cyfrowego. Przed konfigurowaniem parametrów komunikatora należy usunąć kolejkę zdarzeń wysłanych do adresu 93 poprzez pojedyncze naciśnięcie przycisku 0.

ADRES 60	WPROWADZENIE NUMERU TELEFONICZNEGO 1 DLA PRZEKAŹNIKA
-----------------	---

Tel No 1	Pod tym adresem możliwe jest wprowadzenie numeru telefonicznego dla komunikacji ze stacją centralną nr. 1. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym. Numer telefonu nie może przekraczać 16 znaków, wliczając „wybieranie pulsacyjne” (ON dealera 0 znaków), „wybieranie tonowe” (ON i 1 znak), „pauza” (ON i 2 znaki), „tonu oczekiwania wybierania” (ON i 3znaki) oraz „kasowania numeru telefonu” (ON i 5znaków). Domyślnie ustawiono wybieranie tonowe.
-----------------	--

Ustawienie domyślne: brak wprowadzonego numeru telefonu

ADRES 61	WPROWADZENIE NUMERU IDENTYFIKACYJNEGO PANELU NR 1
-----------------	--

PANEL ID 1	Numer identyfikacyjny centrali nr. 1. Należy wprowadzić 4 cyfry. Prawidłowe znaki to 1 do 9, A do F (SIA), B do F (ADEMCO).
-------------------	---

Ustawienie domyślne: 9999

ADRES 62	WPROWADZENIE NUMERU PROTOKOŁU 1 DLA PRZEKAŹNIKA
-----------------	--

PROTOCOL 1	Należy wprowadzić numer protokołu dla stacji centralnej nr. 1 z załączonej tabeli. Ważne są cyfry od 0 do 2, gdzie: [0] protokół użytkownika – dialer – wysyła sygnał dźwiękowy w przypadku wystąpienia zdarzeń opisanych w przypadku wystąpienia zdarzeń typu: ALARM, FIRE, PANIC, TAMPER, MEDICAL oraz ręcznie wysłany sygnał testowy. Te wiadomości nie są zaprogramowane a ich transmisja odbywa się przez jeden i ten sam sygnał w linii telefonicznej. [1] ADEMCO CONTACT ID – zobacz tablicę z kodami w dodatku B [2] SIA (poziom 1) – zobacz tablicę z kodami w dodatku B
-------------------	--

Ustawienie domyślne: 1

ADRES 63	WPROWADZENIE NUMERU TELEFONICZNEGO 2 DLA KOMUNIKATORA
Tel No 2	Pod tym adresem możliwe jest wprowadzenie numeru telefonicznego dla komunikacji ze stacją centralną nr. 2. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym. Numer telefonu nie może przekraczać 16 znaków, włączając symbole „wybieranie pulsacyjne” (ON i 0 znaków), „wybieranie tonowe” (ON i 1 znak), „pauza” (ON i 2 znaki), „ton oczekiwania wybierania” (ON i 3 znaki) oraz „kasowania numeru telefonu” (ON i 5 znaków). Domyślnie ustawiono wybieranie tonowe.
<i>Ustawienie domyślne:</i> brak wprowadzonego numeru telefonu	
ADRES 64	WPROWADZENIE NUMERU IDENTYFIKACYJNEGO PANELU NR 2
PANEL ID 2	Numer identyfikacyjny centrali nr. 2. Należy wprowadzić 4 cyfry. Prawidłowe znaki to 1 do 9, A do F (SIA), B do F (ADEMCO).
<i>Ustawienie domyślne:</i> 9999	
ADRES 65	WPROWADZENIE NUMERU PROTOKOŁU 2 DLA PRZEKAŹNIKA
PROTOCOL 2	Należy wprowadzić numer protokołu dla stacji centralnej nr 2 z załączonej tabeli. Ważne są cyfry od 0 do 2, gdzie: [0] protokół użytkownika – dialer – wysyła sygnał dźwiękowy dźwiękowego przypadku wystąpienia zdarzeń typu: ALARM, FIRE, PANIC, TAMPER, MEDICAL oraz ręcznie wysłany sygnał testowy. [1] ADEMCO CONTACT ID – zobacz tablicę z kodami w dodatku B [2] SIA (poziom 1) – zobacz tablicę z kodami w dodatku B
<i>Ustawienie domyślne:</i> 1	
ADRES 66	TON OCZEKIWANIA WYBIERANIA
WAIT DIAL TONE	NIE / NO Wyłącza sygnał testowy. Diody od 1 do 6 nie świecą. TAK / YES Włącza sygnał testowy. Diody od 1 do 6 świecą.
<i>Ustawienie domyślne:</i> TAK / YES	
ADRES 67	USTAWIENIE CZASU TESTOWANIA WYSYŁANIA WIADOMOŚCI
TEST TIME	Umożliwia wprowadzenie czasu wysyłania wiadomości testowej do stacji centralnej. Należy wprowadzić godziny i minuty (GG:MM). Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym.
<i>Ustawienie domyślne:</i> 00:05	

ADRES 68	OKRES TRANSMITOWANIA WIADOMOŚCI TESTOWEJ
TEST PERIOD	Umożliwia wprowadzenie czasu trwania transmisji testowej w dniach (DD). Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym. Muszą zostać wprowadzone 2 cyfry. W przypadku wprowadzania okresu krótszego niż 10 dni należy najpierw wprowadzić cyfrę 0.

Ustawienie domyślne: 01 dzień

ADRES 69	RODZAJ WIADOMOŚCI TRANSMITOWANYCH Z KOMUNIKATORA
	W tym podmenu można określić wiadomości wysyłane przez komunikator cyfrowy. Następujące opcje raportowania są dostępne: 1. Raport z przynajmniej jednego telefonu, 2. Niezależne raporty z dwóch telefonów, 3. Raport z jednego numeru, który jest powtarzany drugiego. Adres składa się z dwóch identycznych podmenu, między którymi przełączamy się strzałkami. Przyciski 1 do 6 są używane do programowania. Naciśnięcie zmienia status odpowiedniego rodzaju raportowania – raportowanie (LED świeci) lub brak raportowania (LED nie świeci). Na koniec tylko diody odpowiadające wybranym opcjom powinny świecić.
1 ALARM	Wiadomości o alarmie i sabotażu będą wysyłane.
2 PANIC	Wiadomości typu PANIKA i wpisanie kodu napadu będą transmitowane.
3 FIRE	Pożar i TAMPER / SABOTARZ.
4	
ON/OFF+BPS	Obejście ON/OFF i programowanie inżynierskie.
5 MEDICAL	MEDYCZNE.
6 TROUBLE	PROBLEM i TEST.

Ustawienie domyślne: 1, 2, 3, 4, 5 i 6 dla jednego numeru, brak dla drugiego

8. Programowanie parametrów ładowania/pobierania

ADRES 70	USTAWIENIE NUMERU TELEFONU DLA ŁADOWANIA/POBIERANIA
Tel No for Up/Down Load	Pod tym adresem można ustawić numer telefonu dla ładowania/pobierania. Wskazanie jest realizowane w trybie szesnastkowym. Domyślnie ustawiono wybieranie tonowe.

Ustawienie domyślne: brak wprowadzonego numeru telefonu

ADRES 71 NR IDENTYFIKACYJNY KOMPUTERA DLA ŁADOWANIA/POBIERANIA

PC ID Pod tym adresem jest możliwe określenie numeru identyfikacyjnego komputera ładującego/pobierającego. Należy wprowadzić 4 cyfry. Można użyć cyfr z zakresu od 0 do 9.

Ustawienie domyślne: 1234

ADRES 72 NUMER IDENTYFIKACYJNY PANELU KONTROLNEGO

PANEL ID Pod tym adresem jest możliwe określenie numeru identyfikacyjnego panelu kontrolnego do ładowania/pobierania. Należy wprowadzić 4 cyfry. Można użyć cyfr z zakresu 0 do 9.

Ustawienie domyślne: 1234

ADRES 73 OPCJA ODDZWANIANIA

Funkcja oddzwaniania. Każde naciśnięcie przycisku zmienia naprzemiennie status na włączony lub wyłączony. Połączenie zawiedzie, gdy włączenie funkcji oddzwaniania nastąpi w momencie wymiany danych. Panel kontrolny wybiera numer określony pod adresem 70 i rozpoczyna procedurę ładowania/pobierania. Wskazania wyświetlacza na klawiaturze:

YES Funkcja oddzwaniania jest włączona. Diody od 1 do 6 świecą.

NO Funkcja oddzwaniania jest wyłączona. Diody 1 do 6 nie świecą.

Ustawienie domyślne: NO

ADRES 74 LICZBA DZWONKÓW

NUMBER OF RINGS Należy użyć cyfr z zakresu 0 do 9. Ładowanie/pobieranie jest wyłączone, gdy wprowadzona cyfra to 0. Zalecane jest by ten parametr nie przekraczał wartości 7.

Ustawienie domyślne: 7

ADRES 75 FUNKCJA AUTOMATYCZNEJ SEKRETARKI

Ten adres włącza funkcję automatycznej sekretarki dla ładowania/pobierania. Każde naciśnięcie przycisku zmienia naprzemiennie status na włączony lub wyłączony. Priorytet powinno uzyskać dowolne urządzenie z funkcją automatycznej sekretarki (fax / telefon z sekretarką). Funkcja automatycznej sekretarki powinna być włączona w takich przypadkach. Podczas wstępnej serii nadchodzących dzwonek, centrala zwleka z odpowiedzią do momentu osiągnięcia maksymalnej liczbą dzwonek, ustawionych pod adresem 74. Automatyczna sekretarka musi być dostosowana do kilku dzwonek. Jeśli nie ma przychodzących dzwonek w przeciągu 4 minut, wówczas centrala zaczyna odpowiadać na pierwszy z nich.

YES Funkcja aut. sekretarki włączona. Diody 1 do 6 świecą.

NO Funkcja aut. sekretarki wyłączona. Diody 1 do 6 nie świecą.

Ustawienie domyślne: NO

ADRES 76 LICZBA PRÓB KOMUNIKACJI

Wartość zapisana pod tym adresem jest liczbą prób komunikacji każdego telefonu zapisanego pod adresem 60 i 63 dla komunikatora, i pod adresem 81, 82, 83 i 84 – dla dealera. Każda wiadomość do stacji centralnej będzie miała priorytet. Próby połączenia ze stacją zostaną przerwane po osiągnięciu zapisanej liczby. Transmisja zdarzeń rozpoczyna się przez dealera do telefonów pod adresami 81 do 84. Panel czeka 2 sekundy po każdej pojedynczej wiadomości w celu otrzymania potwierdzenia. Potwierdzeniem jest naciśnięcie przez użytkownika cyfry 9 na telefonie. Czas na wysłanie jednej grupy wiadomości, gdzie nie otrzymano potwierdzenia wynosi do 1 minuty. Prawidłowe wartości od 0 do 9. Jeżeli podamy 0 to panel automatycznie przyjmie wartość 4 dla stacji centralnej i 2 dla dealera.

9. Programowanie parametrów dialera**ADRES 80 NAGRYWANIE I ODSŁUCHIWANIE WIADOMOŚCI GŁOSOWYCH**

Aby nagrać komunikat głosowy umieść zworkę na pinie REC, wybierz numer wiadomości za pomocą przycisku MSG, trzymając wciśnięty przycisk PLAY podyktuj wiadomość do mikrofonu w momencie, gdy zapali się dioda LED, po nagraniu wszystkich wiadomości puść trzymany przycisk PLAY, usuń zworkę z pinów REC. Aby odsłuchiwać wiadomości podłącz 6~8 omowy głośnik i wciśnij PLAY, wcześniej wybierając numer wiadomości.

ADRES 81 PODANIE NUMERU TELEFONU 1 DLA DIALERA

Tel No 1 Numer telefonu przypisany do komunikacji z dealerem nr. 1. Numer nie może przekraczać 16 znaków wliczając „wybieranie pulsacyjne” (ON i 0 znaków), „wybieranie tonowe” (ON i 1 znak), pauza (ON i 2 znaki), oczekiwanie (ON i 3 znaki), usunięcie numeru (ON i 5 znaków).

Ustawienie domyślne: brak numeru

ADRES 82 PODANIE NUMERU TELEFONU 2 DLA DIALERA

Tel No 2 Numer telefonu przypisany do komunikacji z dealerem nr. 2. Numer nie może przekraczać 16 znaków wliczając „wybieranie pulsacyjne” (ON i 0 znaków), „wybieranie tonowe” (ON i 1 znak), pauza (ON i 2 znaki), oczekiwanie (ON i 3 znaki), usunięcie numeru (ON i 5 znaków).

Ustawienie domyślne: brak numeru

ADRES 83 PODANIE NUMERU TELEFONU 3 DLA DIALERA

Tel No 3 Numer telefonu przypisany do komunikacji z dealerem nr. 3. Numer nie może przekraczać 16 znaków wliczając „wybieranie pulsacyjne” (ON i 0 znaków), „wybieranie tonowe” (ON i 1 znak), pauza (ON i 2 znaki), oczekiwanie (ON i 3 znaki), usunięcie numeru (ON i 5 znaków).

Ustawienie domyślne: brak numeru

ADRES 84 PODANIE NUMERU TELEFONU 4 DLA DIALERA

Tel No 3 Numer telefonu przypisany do komunikacji z dealerem nr. 4. Numer nie może przekraczać 16 znaków wliczając „wybieranie pulsacyjne” (ON i 0 znaków), „wybieranie tonowe” (ON i 1 znak), pauza (ON i 2 znaki), oczekiwanie (ON i 3 znaki), usunięcie numeru (ON i 5 znaków).

Ustawienie domyślne: brak numeru

ADRES 85 GRUPY WIADOMOŚCI DO TRANSMISJI PRZEZ DIALER

Grupy wiadomości są programowane, możliwe opcje to 0 – ze względu na strefy i 1 – ze względu na zdarzenia.

Ustawienie domyślne: 1

10. Tryby testowania CA60Plus

ADRES 90 TEST SZCZEGÓŁOWY

WALK TEST Włącza test funkcjonalny stref centrali. Odpowiednie diody będą migać podczas aktywacji stref w tym trybie. Tak długo jak długo będzie naruszony przycisk sabotażowy strefy, zaczną świecić odpowiadająca tej strefie diody.

ADRES 91 TEST KŁAWIATURY

LED TEST Sprawdza poprawność działania diód oraz głośniczka klawiatury.

ADRES 92 TEST WYJŚĆ PROGRAMOWALNYCH PGM1, PGM2, PGM3 I WYJŚCIA SYRENY

OUTPUT TEST Test serwisowy wyjść programowalnych jest przeprowadzany przez naciśnięcie przycisku z numerem odpowiadający badanemu wyjściu. Odpowiednia dioda zaświeci się a napięcie na wyjściu przekroczy niski poziom 0 V. Naciśnięcie przycisku z odpowiadającym numerem drugi raz wygeneruje napięcie o wysokim poziomie (12V) na wyjściu syreny.

ADRES 93**WYŚWIETLACZ KOMUNIKATORA****DISPLAY
COMMUNICATOR**

Wydajność komunikatora może być monitorowana bezpośrednio pod tym adresem. Przycisk „ON” spowoduje test transmisji z komunikatora do stacji centralnej. Przycisk „0” anuluje wszystkie bieżące transmisje i skasuje kolejkę zdarzeń do wysłania. Przycisk CLEAR opuszcza adres 93. Znaczenie poszczególnych diód:

STREFA 1: miganie – wyszukiwanie wolnej linii/wolnego sygnału do wybierania
świecenie ciągłe – sygnał wybierania został zidentyfikowany

STREFA 2: miganie – wybieranie numeru telefonu
świecenie ciągłe – numer telefonu został wybrany
miganie – oczekiwanie na HAND SHAKE

STREFA 3: (potwierdzenie) ze stacji centralnej
świecenie ciągłe – niezbędne potwierdzenie ze stacji centralnej zostaje zidentyfikowane
miganie – przesyłanie danych do stacji centralnej
świecenie ciągłe – bieżące dane zostały wysłane

STREFA 4: miganie – oczekiwanie na potwierdzenie ze stacji centralnej
świecenie ciągłe – dane pomyślnie odebrane

STREFA 5: świecenie ciągłe – proces komunikacji został zakończony oraz wszystkie dane zostały pomyślnie przesłane do stacji centralnej

STREFA 6:

Po pomyślnym zakończonej komunikacji klawiatura wyda sygnał dźwiękowy.

ADRES 94**WYŚWIETLENIE DZIENNIKA ZDARZEŃ****DISPLAY LOG**

Zdarzenia zapisane w niezależnej pamięci stacji mogą zostać prześledzone z pomocą strzałek. Pierwsze wyświetlone zdarzenie jest ostatnim zarejestrowanym zdarzeniem.

ADRES 95**WYŚWIETLENIE PROCESU UDL****UDL/
Direct UDL**

Proces ładowania/pobierania może być bezpośrednio monitorowany dzięki temu adresowi. Pojedyncze naciśnięcie przycisku „0” anuluje obecną komunikację. Pojedyncze naciśnięcie przycisku „ON” rozpocznie ręczną komunikację. Będzie ona ignorowana przez licznik przychodzących dzwonek i zostanie bezpośrednio przeprowadzona do kroku 2. Przycisk CLEAR opuszcza adres 95. Znaczenie poszczególnych diód:

STREFA 1: miganie – każde mignięcie oznacza odebrany jeden telefon

STREFA 2: świecenie ciągle – liczba telefonów z adresu 74 została przyjęta

STREFA 3: miganie – trwa proces oddzwaniania
świecenie ciągle – proces oddzwaniania zakończony

STREFA 4: miganie – proces detekcji nośnika
świecenie ciągle – połączenie z PC ustawione

STREFA 5: miganie – odbieranie danych ze stacji centralnej
świecenie ciągle – dane odebrane

STREFA 6: miganie – wysyłanie danych do stacji centralnej
świecenie ciągle – dane wysłane

świecenie ciągle – ładowanie/pobieranie ukończone

ADRES 96**TEST SPRZĘTOWY KOMUNIKATORA
CYFROWEGO****MANUFACTURE
R TEST**

Pod tym adresem można wykonać szczegółowy test sprzętowy komunikatora cyfrowego. Zaświecające się diody na klawiaturze obrazują każdy krok. Brak jest limitów czasowych dla każdego kroku.

!Podczas testu komunikator cyfrowy jest zablokowany i wyłączony!

Pierwszy krok testu sprzętowego komunikatora cyfrowego rozpocznie się po wprowadzeniu adresu 96. Przejście pomiędzy różnymi krokami może być wykonane za pomocą przycisków cyfr od 1 do 5 z pomocą strzałek. Świecąca się dioda klawiatury wskazuje numer bieżącego kroku:

STREFA 1: W tym kroku aktywowany jest wewnętrzny przekaźnik. W rezultacie przerwane jest połączenie linii telefonicznej z zacisków A i B do zacisków A1 i B1, gdzie powinien być podłączony aparat telefoniczny. Podczas tego kroku napięcie na zaciskach A i B (odczyt pomiędzy 40 a 60 V DC) oraz A1 i B1 (odczyt 0 V) powinno zostać

STREFA 2: zmierzone miernikiem.

Komunikator cyfrowy włącza linię telefoniczną. Napięcie na zaciskach A i B powinno wynieść pomiędzy 7,5 a 10,5 V DC. W tym samym czasie

STREFA 3: wbudowany detektor sygnału wybierania jest również aktywny.

STREFA 4: Komunikator cyfrowy przypisuje niską częstotliwość linii telefonicznej
Komunikator cyfrowy przypisuje wysoką częstotliwość linii telefonicznej
Komunikator cyfrowy przypisuje sygnał DTMF.

ADRES 97 USTAWIANIE ZEGARA

Liczby od 00 do 99 są dozwolone. 50 oznacza brak zmian. Liczby mniejsze od 50 należy podać, jeśli zegar się śpieszy, większe, jeśli się późni. Każda jednostka oznacza 5s/miesiąc

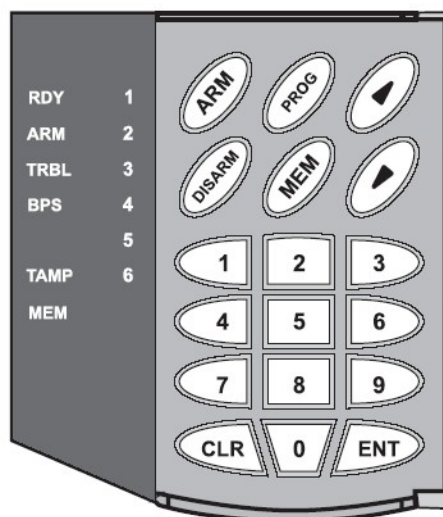
Ustawienie domyślne: 50

Dodatek A.

Klawiatura LED61 dla panelu kontrolnego CA60Plus

Specyfikacja techniczna klawiatury LED61 jest w pełni kompatybilna z wszystkimi wersjami oprogramowania panelu kontrolnego CA60Plus. Informacje na temat podłączenia i konfiguracji klawiatury LED61 są dostępne w instrukcji obsługi panelu kontrolnego CA60Plus.

Diody LED są podzielone na dwie kolumny – jedna dla wskazania stanu pracy a druga dla wskazania strefy. Wskazania diód odpowiadają tym opisanym w instrukcji użytkownika i instalacji gdzie:



dioda RDY odpowiada diodzie READY

dioda TRBL odpowiada diodzie TROUBLE

dioda TAMP odpowiada diodzie TAMPER

dioda BPS odpowiada diodzie BYPASS

dioda ARM odpowiada diodzie ARMED

dioda MEM odpowiada diodzie MENORY

Dodatek B. Tabela programowania domyślnego

MENU PROGRAMOWE	ADRES	LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6
MENEDZER DOSTĘPU	00	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się					
KOD UŻYTKOWNIKA 1	01	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 2	02	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 3	03	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 4	04	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 5	05	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 6	06	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 7	07	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 8	08	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 9	09	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 10	10	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 11	11	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 12	12	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 13	13	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 14	14	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 15	15	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
KOD UŻYTKOWNIKA 16	16	DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS
TYP PĘTLI	20	DUAL – dioda 1 do 6 nie świeci się					
TYP STREFY 1	21	NIE UŻYWANA \ E-E \ FOLLOW \ INSTANT \ 24h \ FIRE \ PANIC \ TAMPER \ MEDICAL \ SWITCH	ALARM – dioda 1 do 6 świeci się				
ATRYBUTY STREFY 1		AUTOBYPASS	BYPASS	STAY	FORCE	DOUBLE	CHIME
TYP STREFY 2	22	NIE UŻYWANA \ E-E \ FOLLOW \ INSTANT \ 24h \ FIRE \ PANIC \ TAMPER \ MEDICAL \ SWITCH					
ATRYBUTY STREFY 2		AUTOBYPASS	BYPASS	STAY	FORCE	DOUBLE	CHIME
TYP STREFY 3	23	NIE UŻYWANA \ E-E \ FOLLOW \ INSTANT \ 24h \ FIRE \ PANIC \ TAMPER \ MEDICAL \ SWITCH					
ATRYBUTY STREFY 3		AUTOBYPASS	BYPASS	STAY	FORCE	DOUBLE	CHIME
TYP STREFY 4	24	NIE UŻYWANA \ E-E \ FOLLOW \ INSTANT \ 24h \ FIRE \ PANIC \ TAMPER \ MEDICAL \ SWITCH					
ATRYBUTY STREFY 4		AUTOBYPASS	BYPASS	STAY	FORCE	DOUBLE	CHIME
TYP STREFY 5	25	NIE UŻYWANA \ E-E \ FOLLOW \ INSTANT \ 24h \ FIRE \ PANIC \ TAMPER \ MEDICAL \ SWITCH					
ATRYBUTY STREFY 5		AUTOBYPASS	BYPASS	STAY	FORCE	DOUBLE	CHIME
TYP STREFY 6	26	NIE UŻYWANA \ E-E \ FOLLOW \ INSTANT \ 24h \ FIRE \ PANIC \ TAMPER \ MEDICAL \ SWITCH					
ATRYBUTY STREFY 6		AUTOBYPASS	BYPASS	STAY	FORCE	DOUBLE	CHIME
LICZNIK AUTOBYPASS	27	Liczba aktywacji (od 0 do 9). Domyślnie -> 6.					
LICZNIK IMPULSOW	28	Liczba aktywacji (od 0 do 9). Domyślnie -> 0.					

NAGŁE WŁĄCZENIE	29	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się				TAK – dioda 1 do 6 świeci się	
PGM 1	31	ALARM	PANIC	TAMPER	FIRE	FIRE/RST	ON/OFF
		MEDICAL	PS/BYPASS	AC LOSS	BAT LOW	FUSE	POL +/-
PGM 2	32	ALARM	PANIC	TAMPER	FIRE	FIRE/RST	ON/OFF
		MEDICAL	PS/BYPASS	AC LOSS	BAT LOW	FUSE	POL +/-
PGM 3	33	ALARM	PANIC	TAMPER	FIRE	FIRE/RST	ON/OFF
		MEDICAL	PS/BYPASS	AC LOSS	BAT LOW	FUSE	POL +/-
WYJŚCIE SYRENY	34	ALARM	PANIC	TAMPER	FIRE/ALW	ON SQUAWK	OFF SQUAWK
CZAS WYJŚCIA	40	OD 0 DO 99 SEKUND. Domyślnie -> 45.					
CZAS WEJŚCIA	41	OD 0 DO 99 SEKUND. Domyślnie -> 15.					
CZAS DZWONKA	42	OD 0 DO 99 MINUT. Domyślnie -> 3.					
OPOŹNIENIE DZWONKA	43	OD 0 DO 99 SEKUND. Domyślnie -> 0.					
USTAWIENIE ZEGARA	44	Ustawienie zegara (GG:MM). Domyślnie -> 00:00					
USTAWIENIE DATY	45	Ustawienie daty (DD.MM). Domyślnie -> 01.01					
OPOŹNIENIE LF	46	Opóźnienie identyfikacji uszkodzenia linii telefonicznej (od 0 do 99 minut). Domyślnie -> 0.					
OPOŹNIENIE AC 30 min.	47	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się			TAK – dioda 1 do 6 świeci się		
KOD INŻYNIERYJNY	50			CYFRA 1	CYFRA 2	CYFRA 3	CYFRA 4
WŁĄCZENIE RESETU	51	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się			TAK – dioda 1 do 6 świeci się		
USTAWIENIA DOMYŚLNE	52	Naciśnij od 1 do 6 w kolejności oraz zatwierdź przyciskiem ENTER					
CZEŚCIOWY RESET	53	Naciśnij od 1 do 6 w kolejności oraz zatwierdź przyciskiem ENTER					
WŁ. SZYBKIEGO UZBR.	54	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się			TAK – dioda 1 do 6 świeci się		
WŁ. KODU NAPADU	55	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się			TAK – dioda 1 do 6 świeci się		
WŁ. BLOK. KŁAWIATURY	56	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się			TAK – dioda 1 do 6 świeci się		
MASKA PROBLEMU	57	AC LOST	BATT LOW	FUSE BLOWN	NO TEL LINE	COMM ERROR	TAMPER
Tel No 1	60	Maksymalna liczba znaków wynosi 16, dialer impulsowy=ON+0, dialer tonowy=ON+1, pauza=ON+2, detekcja tonu wybierania=ON+3, czyszczenie numeru=ON+5. Domyślnie -> brak numeru.					
PANEL ID 1	61	4 cyfry. Domyślnie -> 9999.					
PROTOCOL 1	62	Wprowadź numer protokołu komunikacyjnego (0-User dialer, 1-Contact ID, 2-SIA). Domyślnie -> 1.					
Tel No 2	63	Maksymalna liczba znaków wynosi 16, dialer impulsowy=ON+0, dialer tonowy=ON+1, pauza=ON+2, detekcja tonu wybierania=ON+3, czyszczenie numeru=ON+5. Domyślnie -> brak numeru.					
PANEL ID 2	64	4 cyfry. Domyślnie -> 9999.					
PROTOCOL 2	65	Wprowadź numer protokołu komunikacyjnego (0-User dialer, 1-Contact ID, 2-SIA). Domyślnie -> 1.					

WAIT DIAL TONE	66	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się			TAK – dioda 1 do 6 świeci się		
TEST TIME	67	Czas raportu testowego (GG:MM). Domyślnie -> 00:05.					
TEST PERIOD	68	Automatyczny raport testowy (DD). Domyślnie -> 1.					
DIALER MESSAGES	69	ALARM	PANIC	FIRE	ON/OFF+BPS	MEDICAL	TROUBLE
TelNo PC FOR UDL	70	Maksymalna liczba znaków wynosi 16, dialer impulsowy=ON+0, dialer tonowy=ON+1, pauza=ON+2, detekcja tonu wybierania=ON+3, czyszczenie numeru=ON+5. Domyślnie -> brak numeru.					
PC ID FOR UDL	71	4 cyfry. Domyślnie -> 1234.					
PANEL ID FOR UDL	72	4 cyfry. Domyślnie -> 1234.					
CALL BACK	73	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się					
No OF RINGS	74	Jedna cyfra (od 1 do 9). Domyślnie -> 7.					
ANSW.MACHINE	75	NIE – dioda 1 do 6 nie świeci się					
WALK TEST	90	STREFA 1	STREFA 2	STREFA 3	STREFA 4	STREFA 5	STREFA 6
LED TEST	91						
OUTPUTS TEST	92	PGM1	PGM2	PGM3	SYRENA		
COMMUNIC. DISPLAY	93	Dial Tone	Dialing	Wait HS	Send Data	Wait Koff	All Sent
DISPLAY LOG	94	Podgląd dziennika zdarzeń					
UDL / Direct UDL	95	RING	CALL BACK	CURRIER	RECEIVE	TRANSMIT	END
MANUFACTURER TEST	96	RELAY	DIAL TONE	LOW FREQ	HIGH FREQ		

Domyślnie zaprogramowane

Tabela systemu szesnastkowego

Wartość	Status diody LED 3.6				Kombinacja klawiszy
	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6	
0	o	o	o	o	0
1	o	o	o	⊗	1
2	o	o	⊗	o	2
3	o	o	⊗	⊗	3
4	o	⊗	o	o	4
5	o	⊗	o	⊗	5
6	o	⊗	⊗	o	6
7	o	⊗	⊗	⊗	7
8	⊗	o	o	o	8
9	⊗	o	o	⊗	9
A	⊗	o	⊗	o	ON i 0
B	⊗	o	⊗	⊗	ON i 1
C	⊗	⊗	o	o	ON i 2
D	⊗	⊗	o	⊗	ON i 3
E	⊗	⊗	⊗	o	ON i 4
F	⊗	⊗	⊗	⊗	ON i 5

Opis: ⊗ - dioda zaświecona, o - dioda niezaświecona.
Wyrażenie ON i 1 oznacza naciśnięcie ON i 1.

Hasła kodów domyślnych:

Kod meneżerski	- 0000
Kod użytkownika 1	- 1111 (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 2	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 3	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 4	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 5	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 6	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 7	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 8	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 9	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 10	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 11	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 12	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 13	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 14	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 15	- **** (wszystkie prawa)
Kod użytkownika 16	- **** (wszystkie prawa)
Kod inżynierski	- 7777

**** - brak kombinacji kodu

MENU PROGRAMOWE	ADRES	LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6
ZMIANA WŁASNEGO KODU	00	RemDisarm	RemArm	CYFRA 1 RemCodeAcc	CYFRA 2 RemProg	CYFRA 3 RemLog	CYFRA 4 RemBypass
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 1	01	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 2	02	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 3	03	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 4	04	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 5	05	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 6	06	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 7	07	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 8	08	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 9	09	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 10	10	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 11	11	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 12	12	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 13	13	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 14	14	DISARM	FULL ARM	CYFRA 1 STAY ARM	CYFRA 2 FORCE ARM	CYFRA 3 LOG	CYFRA 4 BYPASS

ZMIANA UŻYTKOWNIKA 15	15				CYFRA 1	CYFRA 2	CYFRA 3	CYFRA 4
		DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS	
ZMIANA UŻYTKOWNIKA 16	16				CYFRA 1	CYFRA 2	CYFRA 3	CYFRA 4
		DISARM	FULL ARM	STAY ARM	FORCE ARM	LOG	BYPASS	
DISPLAY LOG	20	Podgląd dziennika zdarzeń						
CHIME	30	WYŁĄCZONY – dioda 1 do 6 nie świeci się			WŁĄCZONY – dioda 1 do 6 świeci się			
BYPASS	40	STREFA 1	STREFA 2	STREFA 3	STREFA 4	STREFA 5	STREFA 6	
SET CLOCK	50	Ustawienie zegara (GG:MM)						
SET DATE	51	Ustawienie daty (DD:MM)						
USER CARD LEARN	60	Numer użytkownika (od 00 do 16)						
USER CARD DELETE	61	Numer użytkownika (od 00 do 16) potwierdzony przyciskiem ENTER						
COMMUNIC DISPLAY	93	Dial Tone	Dialing	Wait HS	Send Data	Wait Koff	All Sent	
CLOCK ADJUSTMENT	97	A numer from 00 to 99						

Tabela programowania użytkownika z ustawieniami domyślnymi

MENU PROGRAMOWE	ADRES	LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6
ZMIANA WŁASNEGO KODU	0			CYFRA 1	CYFRA 2	CYFRA 3	CYFRA 4
BYPASS	1	STREFA 1	STREFA 2	STREFA 3	STREFA 4	STREFA 5	STREFA 6
DISPLAY LOG	2	Podgląd dziennika zdarzeń					
CHIME	3	WYŁĄCZONY – dioda 1 do 6 nie świeci się			WŁĄCZONY – dioda 1 do 6 świeci się		

Dodatek C. Dodatkowe informacje. *Kody zarejestrowane przez dziennik zdarzeń.*

Dziennik zdarzeń może zostać wyświetlony pod adresem 94 programowania inżynierskiego. Aby wyświetlić poprzednie zdarzenie należy nacisnąć przycisk ↓. Aby wyświetlić następne zdarzenie należy nacisnąć przycisk ↑. Aby wyświetlić dodatkowe informacje (xx jest kodem użytkownika lub numerem strefy, w której nastąpiło zdarzenie) przyciśnij ENTER. Ponowne naciśnięcie ENTER spowoduje wyjście do listy zdarzeń. Nagrane zdarzenia mogą zostać przeglądnięte z pomocą tabeli, która zawiera kodowanie wiadomości wewnątrz systemu oraz wskazania klawiatury LED. Wszystkie możliwe kombinacje świecenia diod, znaczenie każdej kombinacji oraz odszyfrowanie numeru użytkownika lub strefy (XX) zostało pokazane w łatwym do odczytania nagrany dzienniku zdarzeń.

1	1 0	2 0	3 0	4 0	5 0	6 ●	1	Zdarzenie typu Alarm-Włamywacz (Burglary Alarm) w strefie XX
2	1 0	2 0	3 0	4 0	5 ●	6 0	2	Przywrócenie po zdarzeniu typu Alarm-Włamywacz (Burglary Alarm) w strefie XX
3	1 0	2 0	3 0	4 0	5 ●	6 ●	3	Zdarzenie alarmowe typu pożarowego (Fire) w strefie XX
4	1 0	2 0	3 0	4 ●	5 0	6 0	4	Przywrócenie po zdarzeniu alarmowym typu pożarowego (Fire) w strefie XX
5	1 0	2 0	3 0	4 ●	5 0	6 ●	5	Zdarzenie alarmowe typu panika (PANIC) w strefie XX
6	1 0	2 0	3 0	4 ●	5 ●	6 0	6	Przywrócenie po zdarzeniu alarmowym typu panika (PANIC) w strefie XX
7	1 0	2 0	3 0	4 ●	5 ●	6 ●	7	Zdarzenie alarmowe typu sabotażowego (TAMPER) w strefie XX
8	1 0	2 0	3 ●	4 0	5 0	6 0	8	Przywrócenie po zdarzeniu alarmowym typu sabotażowego (TAMPER) w strefie XX
9	1 0	2 0	3 ●	4 0	5 0	6 ●	9	Zdarzenie alarmowe typu medycznego (MEDICAL) w strefie XX
10	1 0	2 0	3 ●	4 0	5 ●	6 0	10	Przywrócenie po zdarzeniu alarmowym typu medycznego (MEDICAL) w strefie XX
11	1 0	2 0	3 ●	4 0	5 ●	6 ●	11	Obejście zdarzenia typu Alarm-Włamywacz (Burglary Alarm) w strefie XX
12	1 0	2 0	3 ●	4 ●	5 0	6 0	12	Przywrócenie po obejściu zdarzenia typu Alarm-Włamywacz (Burglary Alarm) w strefie XX
13	1 0	2 0	3 ●	4 ●	5 0	6 ●	13	Obejście zdarzenia alarmowego typu pożarowego (Fire) w strefie XX
14	1 0	2 0	3 ●	4 ●	5 ●	6 0	14	Przywrócenie po obejściu zdarzenia alarmowego typu pożarowego (Fire) w strefie XX
15	1 0	2 0	3 ●	4 ●	5 ●	6 ●	15	Obejście zdarzenia alarmowego typu panika (PANIC) w strefie XX
16	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 0	6 0	16	Przywrócenie po obejściu zdarzenia alarmowego typu panika (PANIC) w strefie XX
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 0	6 ●	17	Obejście zdarzenia alarmowego typu sabotażowego (TAMPER) w strefie XX
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 ●	6 0	18	Przywrócenie po obejściu zdarzenia alarmowego typu sabotażowego (TAMPER) w strefie XX
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 ●	6 ●	19	Obejście zdarzenia alarmowego typu medycznego (MEDICAL) w strefie XX
	1 0	2 ●	3 0	4 ●	5 0	6 0	20	Przywrócenie po obejściu zdarzenia alarmowego typu medycznego (MEDICAL) w strefie XX
	1 0	2 ●	3 0	4 ●	5 ●	6 ●	21	Rozbrojenie przez użytkownika XX
	1 0	2 ●	3 0	4 ●	5 ●	6 0	22	Zdalne rozbrojenie przez użytkownika XX
	1 0	2 ●	3 0	4 ●	5 ●	6 0	23	Rozbrojenie wyłącznikiem głównym przez użytkownika XX
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 0	6 0	24	Uzbrojenie przez użytkownika XX
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 0	6 0	25	Zdalne uzbrojenie przez użytkownika XX
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 ●	6 0	26	Uzbrojenie wyłącznikiem głównym przez użytkownika XX
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 ●	6 0	27	Szybkie uzbrojenie
	1 0	2 ●	3 0	4 0	5 0	6 0	28	Wejście do trybu programu

1	2	3	4	5	6	29	Wyjście z trybu programu
0	2	3	4	5	6	30	Wprowadzenie kodu napadu przez użytkownika XX
0	2	3	4	5	6	31	Uszkodzenie linii telefonicznej
0	2	3	4	5	6	32	Przywrócenie po uszkodzeniu linii telefonicznej
•	2	3	4	5	6	33	Nieudana komunikacja
•	2	3	4	5	6	34	Okresowy test komunikacji
•	2	3	4	5	6	35	Ręczny test komunikatora
•	2	3	4	5	6	36	Spalony bezpiecznik
•	2	3	4	5	6	37	Wymieniony bezpiecznik
•	2	3	4	5	6	38	Reset systemu
•	2	3	4	5	6	39	Utrata zasilania 230V AC
•	2	3	4	5	6	40	Odzyskanie zasilania 230V AC
•	2	3	4	5	6	41	Niski poziom baterii
•	2	3	4	5	6	42	Wymiana baterii

Dodatek C. Dodatkowe informacje

Tabela kodów transmitowanych protokołu Contact ID z CA60Plus

Kod	Znaczenie
100 Medical alarm	Alarm medyczny
110 Fire alarm	Alarm pożarowy
120 Panic alarm	Alarm panika
121 Duress code	Kod wprowadzony pod przymusem
130 Burglary alarm	Alarm
137 Tamper alarm	Alarm sabotażowy
300 System trouble	Problem w systemie
301 AC Loss	Brak zasilania 220 V
305 System RESET	Reset parametrów domyślnych systemu
311 Battery missing	Brak baterii
351 Teleco Fail	Uszkodzenie linii telefonicznej
354 Failure to communicate	Błąd komunikacji
401 Open/Close by user	Uzbrojenie/rozbrojenie przez użytkownika
407 Remote Arm/Disarm	Zdalne uzbrojenie/rozbrojenie
408 Quick arm	Szybkie uzbrojenie (bez kodu)
409 Keyswitch Open/Close	Uzbrojenie/rozbrojenie głównym włącznikiem
571 Fire bypass	Obejście strefy typu pożarowego
572 24h zone bypass	Obejście strefy typu 24h. Włamywacz (24 h Burglar)
573 Burglary bypass	Obejście stref typu Entry/Exit, Follow lub Instant
601 Manual TEST report	Manualny sygnał testowy
602 Periodic TEST report	Okresowy sygnał testowy
627 Program mode entry	Wejście do trybu programowania inżynierskiego
628 Program mode exit	Wyjście z trybu programowania inżynierskiego

Dodatek C. Dodatkowe informacje

Tabela kodów transmitowanych protokołu SIA Level 1 z CA60Plus

Kod		Znaczenie
AR	AC Restore	Przywrócenie zasilania 220 V
AT	AC Loss	Brak zasilania 220 V
BA	Burglary alarm	Alarm
BB	Burglary bypass	Obejście stref typu Entry/Exit, Follow lub Instant
BH	Burglary Restore	Przywrócenie alarmu
BU	Burglary bypass Restore	Przywrócenie po obejściu stref typu Entry/Exit, Follow lub Instant
CL	Quick arm	Szybkie uzbrojenie (bez kodu)
CL	Arming by user	Uzbrajanie przez użytkownika
CQ	Remote arming	Zdalne uzbrojenie
CS	Arming by key switch	Uzbrojenie głównym włącznikiem
FA	Fire alarm	Alarm pożarowy
FB	Fire bypass	Obejście stref typu pożarowego
FH	Fire Restore	Przywrócenie po alarmie typu pożarowego
FU	Fire bypass Restore	Przywrócenie po obejściu stref typu pożarowego
HA	Duress code	Kod wprowadzony pod przymusem
LB	Program mode entry	Wejście do trybu programowania inżynierskiego
LX	Program mode exit	Wyjście z trybu programowania inżynierskiego
MA	Medical alarm	Alarm medyczny
MB	Medical bypass	Obejście stref typu medycznego
MH	Medical Restore	Przywrócenie po alarmie typu medycznego
MU	Medical bypass Restore	Przywrócenie po obejściu stref typu medycznego
OP	Disarm by user	Rozbrojenie przez użytkownika
OQ	Remote disarm	Zdalne rozbrojenie
OS	Disarm by key switch	Rozbrojenie głównym włącznikiem
PA	Panic alarm	Alarm panika
PB	Panic bypass	Obejście stref typu panika
PH	Panic Restore	Przywrócenie po alarmie typu panika
PU	Panic bypass Restore	Przywrócenie po obejściu stref typu panika
RP	Periodic TEST report	Okresowy sygnał testowy
RX	Manual TEST report	Manualny sygnał testowy
TA	Tamper alarm	Alarm sabotażowy
TB	Tamper bypass	Obejście stref typu sabotażowego
TH	Tamper Restore	Przywrócenie po alarmie typu sabotażowego
TU	Tamper bypass Restore	Przywrócenie po obejściu stref typu sabotażowego
YC	Failure to communicate	Błąd komunikacji
YK	Telephone line Restore	Przywrócenie linii telefonicznej
YP	Fuse blown	Spalony bezpiecznik
YQ	Fuse restore	Przywrócenie bezpiecznika
YR	Battery Restore	Przywrócenie baterii