



CENTRALA ALARMOWA

CPX200N

Instrukcja użytkownika

Wersja instrukcji:	v1.5
Data wydania:	2015.04.08
Wersja firmware:	1.1.1
Wersja Konfiguratora nadajników GPRS:	1.3.45.23

DEKLARACJA ZGODNOŚCI



My, EBS Sp. z o.o., z pełną odpowiedzialnością oświadczamy, że niniejszy produkt spełnia wszystkie wymagania ujęte w Dyrektywie Parlamentu Europejskiego i Rady nr 1999/5/WE z dnia 9 marca 1999 r. Kopię „Deklaracji zgodności” można znaleźć pod adresem <http://www.ebs.pl/certyfikaty/>.

WAŻNE INFORMACJE



Przekreślony symbol pojemnika na śmieci oznacza, że na terenie Unii Europejskiej po zakończeniu użytkowania produktu należy się go pozbyć w osobnym, specjalnie do tego przeznaczonym punkcie. Dotyczy to zarówno samego urządzenia, jak i akcesoriów oznaczonych tym symbolem. Nie należy wyrzucać tych produktów razem z niesortowalnymi odpadami komunalnymi.

Zawartość tego dokumentu przedstawiona jest „tak jak jest — as is”. Nie udziela się jakichkolwiek gwarancji, zarówno wyrażanych jak i dorozumianych, włączając w to, lecz nie ograniczając tego do, jakichkolwiek dorozumianych gwarancji użyteczności handlowej lub przydatności do określonego celu, chyba że takowe wymagane są przez przepisy prawa. Producent zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w tym dokumencie lub wycofania go w dowolnym czasie bez uprzedniego powiadomienia.

Producent urządzenia promuje politykę nieustannego rozwoju. Zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian i usprawnień we wszelkich funkcjach produktu opisanych w tym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.

Dostępność poszczególnych funkcji zależy będzie od wersji oprogramowania urządzenia. Szczegóły można uzyskać u najbliższego dystrybutora urządzeń.

W żadnych okolicznościach Producent nie ponosi odpowiedzialności za jakąkolwiek utratę danych lub zysków czy też za wszelkie szczególne, przypadkowe, wynikowe lub pośrednie szkody spowodowane w dowolny sposób.

SPIS TREŚCI

1. WPROWADZENIE	4
2. FUNKCJE CENTRALI	5
2.1. PARAMETRY FUNKCJONALNE	5
2.2. PARAMETRY TECHNICZNE	6
3. SPECYFIKACJA KLAWIATURY	7
4. PRZYCISKI I WSKAŹNIKI KLAWIATURY	8
5. UZBRAJANIE SYSTEMU	10
5.1. UZBRAJANIE SYSTEMU	10
5.2. UZBRAJANIE SYSTEMU Z USTERKĄ	10
6. ROZBRAJANIE SYSTEMU	11
6.1. ROZBRAJANIE SYSTEMU	11
6.2. WYŚWIETLANIE ALARMU	11
6.3. WYCISZENIE ALARMU	11
7. OBSŁUGA PARTYCJI	12
7.1. UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE Z WYBOREM PARTYCJI	12
7.2. SZYBKIE UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE PARTYCJI	12
8. FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	13
8.1. PAMIĘĆ ALARMÓW	13
8.2. PAMIĘĆ AWARII	14
8.3. BLOKOWANIE WEJŚĆ	15
8.4. DODAWANIE NOWEGO UŻYTKOWNIKA	15
8.5. USUWANIE UŻYTKOWNIKA	16
8.6. ZMIANA KODU UŻYTKOWNIKA	16
8.7. PROGRAMOWANIE CZASU	17
8.8. PROGRAMOWANIE DATY	17
8.9. WIADOMOŚCI TEKSTOWE	18
9. HISTORIA ZMIAN	26

1. WPROWADZENIE

Dziękujemy za wybranie centrali firmy EBS.

CPX200N jest to prosta, funkcjonalna centrala alarmowa zintegrowana z transponderem GSM/GPRS/SMS, przeznaczona do małych i średnich obiektów. Centrala wyposażona jest w 3 wyjścia oraz 7 linii wejściowych z możliwością podzielenia ich na dwie partycje. Dedykowana klawiatura LED KP10 została zaprojektowana w nowoczesnej, dyskretnej stylistyce. Niewielkie wymiary, duże, wygodne przyciski oraz prosta instalacja, stanowią niewątpliwą zaletę naszego systemu.

Produkt został zaprojektowany zgodnie z wymaganiami normy PN-EN 50131 Stopień 2, Klasa środowiskowa II.

2. FUNKCJE CENTRALI

2.1. PARAMETRY FUNKCJONALNE

WEJŚCIA

- 7 linii wejściowych z możliwością konfiguracji NC / NO / EOL-NC / EOL-NO / DEOL-NC / DEOL-NO
- Linie dozorowe – natychmiastowa, opóźniona, 24 godz. napadowa, uzbrajająca/rozbrajająca, 24 godz. sabotażowa, opóźniona warunkowo, 24 godz. napadowa cicha, 24 godz. pożarowa

WYJŚCIA PROGRAMOWALNE

- 1 wyjście alarmowe monitorowane, wysokoprądowe (maks. prąd 1,1A)
- 2 wyjścia alarmowe monitorowane, niskoprądowe (maks. prąd 50mA)

WYJŚCIA ZASILAJĄCE

- 1 wyjście sygnalizatora (maks. prąd 350mA)
- 1 wyjście czujki (maks. prąd 350mA)
- 1 wyjście klawiatury (maks. prąd 100mA)

PARTYCJE

- 2 partycje z możliwością przyporządkowania im dowolnej ilości wejść

KLAWIATURA

- współpraca z klawiaturą LED KP10
- możliwość podłączenia do trzech klawiatur

TRANSMISJA

- Transmisja sygnałów poprzez moduł GPRS/SMS
- Szyfrowanie przesyłanych danych za pomocą standardu AES
- Komunikacja ze stacją monitoringu za pomocą dedykowanego serwera OSM.2007 zapewniającego niezawodność przesyłu danych dzięki funkcji redundancji
- Kontrola połączenia GSM/GPRS – automatyczne odzyskanie połączenia ze stacją monitoringu lub przełączenie na serwer zapasowy

KONFIGURACJA

- Lokalna przy użyciu klawiatury KP10 lub komputera
- Zdalna poprzez GPRS, SMS lub CSD

UŻYTKOWNICY

- 1 kod administratora (główny)
- 1 kod serwisowy
- 8 kodów użytkowników
- Możliwość ograniczenia zakresu uprawnień dla niektórych kodów

OPCJE SYSTEMU

- Automatyczna diagnostyka podstawowych elementów systemu
- Możliwość przeglądu usterek, pamięci alarmów, bufora zdarzeń
- Historia zdarzeń systemowych / technicznych do 5000 zdarzeń

2.2. PARAMETRY TECHNICZNE

Napięcie zasilania:	18VAC (16-20VAC)
Wymagana moc transformatora:	min. 20VA
Pobór prądu średni/maksymalny: (średni dla warunków: naładowany akumulator, zestawione połączenie z serwerem, klawiatura, brak czujników)	120mA / 1100mA @18VAC
Średni pobór prądu z akumulatora przy braku zasilania zewnętrznego (bez klawiatury/z klawiaturą): (naładowany akumulator, brak czujników, zestawione połączenie z serwerem)	60mA / 80mA
Prąd ładowania akumulatora: (Zmierzone przy całkowicie naładowanym akumulatorze)	max. 350mA
Napięcie ładowania:	13,8V
Obsługiwane akumulatory:	kwasowo-ołowiowe 12V
Napięcie sygnalizacji niskiego poziomu naładowania:	11V
Napięcie odłączenia akumulatora przy zbyt niskim poziomie:	poniżej 9V
Temperatura pracy:	-10°C ... +55°C
Zakres wilgotności pracy:	5% ... 93%
Wymiary płyty:	152mm x 78mm x 30mm

3. SPECYFIKACJA KLAWIATURY

Napięcie zasilania : 10 – 13,8 VDC

Pobór prądu : typ. 20 mA, maks. 70 mA

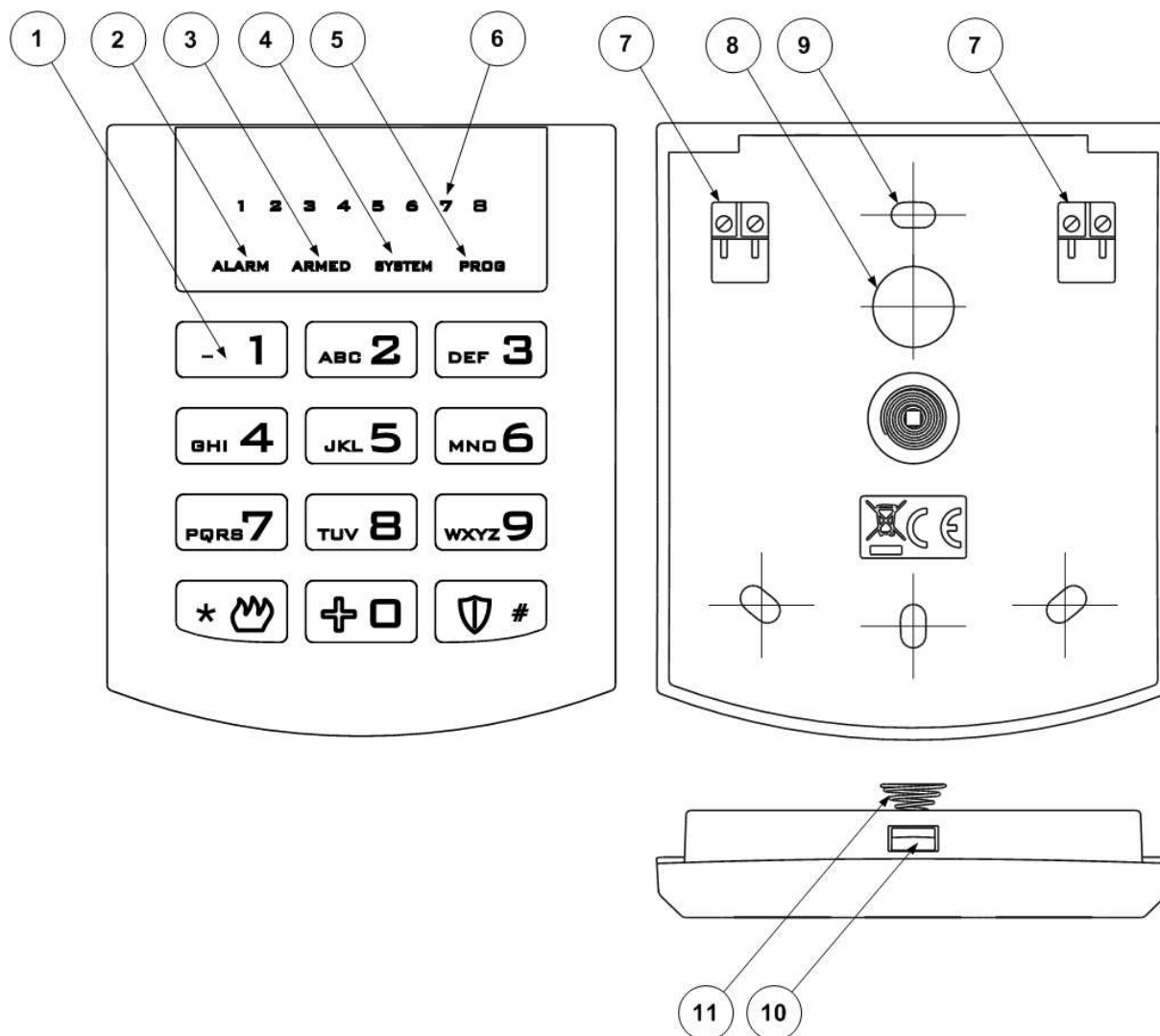
Waga klawiatury: 70 g

Wymiary obudowy: 99 x 82 x 19 mm

Typ klawiatury: LED, 8 diod statusowych, 4 diody stanu (ALARM, ARMED, SYSTEM, PROG)

Układ klawiszy: Standardowa klawiatura telefoniczna 3 x 4 przyciski

4. PRZYCISKI I WSKAŹNIKI KLAWIATURY



Rysunek 1. Klawiatura KP10

1. Przyciski klawiatury

Przyciski **0-9** oraz * i # służące do obsługi klawiatury i centrali. Po pierwszym wciśnięciu dowolnego przycisku klawiatura zostaje podświetlona. Po kilkusekundowym okresie bezczynności, podświetlenie jest automatycznie płynnie wygaszane. Dla ułatwienia zapamiętania kodów, na przyciskach został umieszczony alfabet.

2. Dioda ALARM (kolor czerwony):

Miga – oznacza, że w systemie były alarmy (pamięć alarmów).

Świeci na stałe – oznacza, że system jest w stanie alarmu.

Zgaszona – system działa poprawnie.

3. Dioda ARMED (kolor czerwony):

Miga – oznacza, że odliczany jest czas na wyjście w którejkolwiek z partycji.

Świeci na stałe – co najmniej jedna z partycji jest uzbrojona.

Zgaszona – partycje rozbrojone.

4. Dioda SYSTEM (kolor żółty):

Miga – oznacza, że w pamięci centrali znajdują się awarie, które już ustąpiły (p. był zanik zasilania, ale nastąpił jego powrót).

Świeci na stałe – w systemie jest awaria, która nie została usunięta.

Zgaszona – w systemie nie ma awarii.

5. Dioda PROG (kolor niebieski):

Miga wolno – uruchomiona jest funkcja serwisowa i jest to jedna z funkcji użytkownika.

Miga – wprowadzane będą dane.

Świeci na stałe – uruchomiony tryb serwisowy instalatora.

6. Diody 1 – 8 (kolor czerwony)

W stanie normalnej pracy, gdy dioda się zaświeci, oznacza to naruszenie odpowiadającej jej linii. Gdy dioda miga oznacza, że wejście zostało zablokowane. Po uruchomieniu funkcji serwisowych, na diodach pokazywane są dane.

7. Złącza śrubowe

Złącza do podłączenia przewodów łączących klawiaturę z centralą alarmową.

8. Otwór wprowadzenia przewodów

Miejsce wprowadzenia przewodów połączeniowych.

9. Otwory montażowe

Klawiatura została wyposażona w cztery owalne otwory montażowe dla odpowiedniego zamocowania klawiatury.

10. Zatrask otwierania obudowy

Do otwarcia obudowy zaleca się użyć wkrętaka płaskiego w rozmiarze 2,5-5mm. Należy go lekko wsunąć we wskazany otwór i wykonać niewielki ruch dźwigniowy w kierunku tyłu obudowy.

11. Przełącznik sabotażowy

Po zamontowaniu klawiatury styk przełącznika jest zamknięty. Nieuprawniony demontaż klawiatury spowoduje wysłanie informacji do centrali alarmowej. W celu niwelacji nierówności podłoża, na dźwigni przełącznika została umieszczona sprężyna.

5. UZBRAJANIE SYSTEMU

5.1. UZBRAJANIE SYSTEMU

1. Wprowadź swój kod i naciśnij . Klawiatura potwierdzi kod 3-krotnym tonem.





Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Powtórz uzbrajanie wprowadzając poprawny kod.

2. Opuść obiekt przed upływem czasu na wyjście. Stan ten jest sygnalizowany przez klawiaturę przerywanym tonem dźwiękowym oraz szybkim miganiem diody ARMED do momentu uzbrojenia. Jeśli chirpy są uaktywnione uzbrojenie będzie także potwierdzone jednym chirpem sygnalizatora.



Uwaga: Jeżeli do partycji nie są podpięte żadne wejścia i/lub wyjścia, partycja nie zostanie uzbrojona.

5.2. UZBRAJANIE SYSTEMU Z USTERKĄ

Jeżeli podczas uzbrajania wystąpią usterki, klawiatura zasygnalizuje ten fakt miganiem diod ARMED i SYSTEM oraz długim ciągłym sygnałem dźwiękowym. Diody od 1 do 8 będą wskazywać występujące błędy systemu. Stan ten będzie utrzymywać się przez 10 sekund. Jeżeli nie da się w szybki sposób usunąć usterek, aby uzbroić system wciśnij . Wciśnięcie  spowoduje anulowanie uzbrajania.



Uwaga: Należy możliwie jak najszybciej usunąć przyczyny usterek.

Kody błędów:

- 1 – Uszkodzenie lub naruszenie czujki
- 2 – Uszkodzenie sygnalizatora lub sygnalizator aktywny
- 3 – Uszkodzenie połączenia wewnętrznego lub sabotaż
- 4 – Uszkodzenie zasilania AC
- 5 – Uszkodzenie akumulatora
- 6 – Uszkodzenie ATS
- 8 – Inne Uszkodzenia

6. ROZBRAJANIE SYSTEMU

6.1. ROZBRAJANIE SYSTEMU

1. Wejdź do obiektu przez drzwi wejściowe. Klawiatura przerywanym tonem i wolnym miganiem diody ARMED, będzie przypominała o konieczności rozbrojenia systemu przed upływem czasu opóźnienia na wejście.
2. Wprowadź kod i naciśnij . Klawiatura wygeneruje 3-tonowy dźwięk na potwierdzenie poprawnego kodu. Partycja do której użytkownik miał dostęp, zostanie rozbrojona. Jeśli chirpy są uaktywnione rozbrojenie będzie także potwierdzone dwoma chirpami sygnalizatora. Jeśli użytkownik miał dostęp do wszystkich partycji, to wszystkie partycje zostaną rozbrojone. Jeżeli w systemie nie będzie uzbrojonych partycji, to dioda ARMED zostanie wyłączona.
3. Rozbrajanie systemu jest również możliwe w inny sposób – poprzez zmianę stanu partycji. Patrz pkt. 6. OBSŁUGA PARTYCJI.
4. Razem z rozbrojeniem systemu następuje również wyciszenie (wyłączenie) alarmu.



Uwaga: Jeżeli wprowadziłeś niepoprawny kod, klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Natychmiast wprowadź poprawny kod i naciśnij .

6.2. WYŚWIETLANIE ALARMU




Miganie czerwonej diody ALARM w momencie gdy system jest uzbrojony, oznacza że podczas twojej nieobecności wystąpił alarmy (będą również wyświetlone numery linii, które wywołały), które się zakończyły. Jeżeli jednak dioda ALARM świeci, oznacza że system nadal znajduje się w stanie alarmu. Postępuj ostrożnie! Jeżeli podejrzewasz że w obiekcie znajduje się intruz, natychmiast opuść obiekt i wezwij ochronę.

6.3. WYCISZENIE ALARMU

1. Aby wyciszyć (wyłączyć) alarm wprowadź kod i naciśnij . Klawiatura potwierdzi kod 3-krotnym tonem. Nastąpi również rozbrojenie systemu.
2. Aby zidentyfikować typ alarmu przejdź do rozdziału Pamięć Alarmów niniejszej instrukcji.



7. OBSŁUGA PARTYCJI

7.1. UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE Z WYBOREM PARTYCJI







1. Wprowadź numer funkcji  potwierdź znakiem . Następnie wprowadź kod użytkownika i naciśnij . Prawidłowy kod zostanie potwierdzony 3-tonowym sygnałem dźwiękowym.



Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Wprowadź jeszcze raz poprawny kod.

2. Na diodach 1 i 2 zostanie wyświetlony aktualny stan partycji: dioda zapalona – partycja uzbrojona; dioda zgaszona – partycja rozbrojona. Będą się wyświetlać tylko diody oznaczające partycje do których użytkownik ma dostęp.
3. Poprzez naciśnięcie klawiszy z numerami partycji, dokonujemy zmiany stanu partycji (diody z odpowiednim numerem partycji powinny się zapalać/gasić). Klawiszem  zatwierdzamy zmianę stanu partycji. Zmiana zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Aby anulować wprowadzone zmiany naciśnij klawisz .
4. Jeśli wybrano uzbrojenie partycji, klawiatura zacznie sygnalizować odliczanie czasu na wyjście. Należy opuścić obiekt przed upływem czasu na wyjście. Po uzbrojeniu dioda ARMED zapali się na stałe.
5. Jeśli wybrano rozbrojenie partycji, odpowiednia partycja zostanie rozbrojona natychmiast.

7.2. SZYBKIE UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE PARTYCJI

1. Wprowadź numer funkcji (  1) dla partycji pierwszej lub   2) dla partycji drugiej) i potwierdź znakiem . Następnie wprowadź kod użytkownika i naciśnij . Prawidłowy kod zostanie potwierdzony 3-tonowym sygnałem dźwiękowym.





Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Wprowadź jeszcze raz poprawny kod.

2. Jeśli wybrano uzbrojenie partycji, klawiatura zacznie sygnalizować odliczanie czasu na wyjście. Należy opuścić obiekt przed upływem czasu na wyjście. Po uzbrojeniu dioda ARMED zapali się na stałe.
3. Jeśli wybrano rozbrojenie partycji, odpowiednia partycja zostanie rozbrojona natychmiast.

8. FUNKCJE UŻYTKOWNIKA






8.1. PAMIĘĆ ALARMÓW

  - Wyświetlanie pamięci alarmów

Funkcja wyświetla historie alarmów jakie wystąpiły w systemie. Po uruchomieniu funkcji wolno migają diody ALARM i PROG oraz pokazywane są alarmy z ostatniego uzbrojenia. Diody LED 1-7 pokazują informacje z których wejść był wywołany alarm. Dioda LED 8 wskazuje, że wystąpił w systemie alarm wywołany przez inne źródło niż linia wejściowa. Po wciśnięciu  kasujemy pamięć alarmów. Wciśnięcie  powoduje wyjście bez kasowania pamięci alarmów.

Typy źródła alarmu:

- 1 – Naruszenie wejścia 1
- 2 – Naruszenie wejścia 2
- 3 – Naruszenie wejścia 3
- 4 – Naruszenie wejścia 4
- 5 – Naruszenie wejścia 5
- 6 – Naruszenie wejścia 6
- 7 – Naruszenie wejścia 7
- 8 – *Inne alarmy*

Jeśli dioda LED 8 wykazuje aktywność, można uzyskać szczegółowe informacje o źródle alarmu przez wciśnięcie . Na diodach LED 1-8 wyświetli się typ źródła alarmu. Przez wciśnięcie przycisku odpowiadającego migającej/świecącej diodzie LED można uzyskać informacje o źródle alarmu w ramach grupy. Wciśnięcie  powoduje powrót do głównego menu funkcji pamięci alarmów. Do historii *Innych alarmów* można się również dostać wpisując z głównego menu kod  -  .

Inne źródła alarmu:

- 2 – *Sabotaż klawiatur*

Inne alarmy -> Alarm sabotażu klawiatur:



- 1 – Sabotaż klawiatury 1
- 2 – Sabotaż klawiatury 2
- 3 – Sabotaż klawiatury 3



Uwaga: Kasowanie pamięci alarmów następuje również po uzbrojeniu systemu.







8.2. PAMIĘĆ AWARII

 - Wyświetlanie pamięci awarii

Funkcja wyświetla usterki, jakie występują w systemie. Po uruchomieniu funkcji wolno migają diody SYSTEM i PROG oraz pokazywane są awarie, jakie są aktualnie w systemie. Diody LED od 1 do 8 pokazują informacje o źródle uszkodzenia. Po wciśnięciu  kasujemy pamięć awarii. Wciśnięcie  powoduje wyjście bez kasowania pamięci awarii.

Opis awarii:

- 1 – Sabotaż wejść
- 2 – Awaria wyjścia 1 – 3
- 3 – Awaria wyjścia zasilającego
- 4 – Awaria AC
- 5 – Awaria akumulatora
- 6 – Awaria ATS
- 7 – Inne uszkodzenia

Po naciśnięciu klawisza , ,  lub  można wyświetlić bardziej szczegółowe informacje o awariach. Aby powrócić do głównej gałęzi awarii należy wcisnąć , lub  aby wyjść z funkcji.

Klawisz 1 – Sabotaż wejść:

- 1 – Sabotaż wejścia 1
- 2 – Sabotaż wejścia 2
- 3 – Sabotaż wejścia 3
- 4 – Sabotaż wejścia 4
- 5 – Sabotaż wejścia 5
- 6 – Sabotaż wejścia 6
- 7 – Sabotaż wejścia 7

Klawisz 2 – Awaria wyjścia 1 – 3:

- 1 – Awaria wyjścia 1
- 2 – Awaria wyjścia 2
- 3 – Awaria wyjścia 3

Klawisz 3 – Awaria wyjścia zasilającego:

- 1 – Awaria wyjścia zasilającego +KP
- 2 – Awaria wyjścia zasilającego +AUX1
- 3 – Awaria wyjścia zasilającego +AUX2

Klawisz 7 – Inne uszkodzenia:

- 1 – Zanik zegara
- 2 – Awaria ustawień centrali
- 3 – Sabotaż klawiatur





Klawisz 3 – Inne uszkodzenia > Sabotaż klawiatur:

- 1 – Sabotaż klawiatury 1
- 2 – Sabotaż klawiatury 2
- 3 – Sabotaż klawiatury 3

8.3. BLOKOWANIE WEJŚĆ



Funkcja blokowania wejść pozwala wyłączyć czuwanie dowolnych wejść lub pominąć uszkodzone linie. Blokowane mogą być również wejścia, które nie czuwają, do których użytkownik ma dostęp. Wejścia są zablokowane od momentu ustawienia blokady aż do rozbrojenia. System informuje o tym fakcie użytkownika poprzez szybkie miganie diody z numerem odpowiadającym zablokowanemu wejściu.

Blokowanie wejść:

1. Wprowadź numer funkcji   i potwierdź znakiem . Następnie wprowadź kod użytkownika i naciśnij . Prawidłowy kod zostanie potwierdzony 3-tonowym sygnałem dźwiękowym.



Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Wprowadź jeszcze raz poprawny kod.

2. Wybierz za pomocą przycisków od 1 do 7 wejścia, które chcesz zablokować.
3. Poprzez naciśnięcie klawiszy z numerami dokonujemy zmian stanu blokady wejść (diody z odpowiednim numerem wejścia będą się zapalać/gasić). Klawiszem  zatwierdzamy blokadę wybranych wejść. Zmiana zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Aby anulować wprowadzone zmiany naciśnij klawisz .





8.4. DODAWANIE NOWEGO UŻYTKOWNIKA

Funkcja dodaje kod nowego użytkownika. Kody może dodawać jedynie administrator. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.



Uwaga: Poszczególne kody nie mogą się powtarzać; jeżeli kod duplikuje się z innym kodem, nie zostanie on zapisany.

Aby dodać nowego użytkownika:

1. Wprowadź kod funkcji   i potwierdź .
2. Wprowadź kod administratora i potwierdź . Poprawne wprowadzenie kodu zostanie potwierdzone 3-krotnym tonem.
3. Zostaną wyświetlone numery już istniejących użytkowników.

4. Wprowadź ID nowo dodawanego użytkownika (od 1 do 8), inny niż numery ID już dodane, i potwierdź . Wyświetlą się numery partycji, do jakich może mieć dostęp nowy użytkownik.
5. Wciśnięcie 1 albo 2 powoduje podświetlenie/zgaszenie diody odpowiedniej partycji. Po ustawieniu dostępu wciśnij, aby potwierdzić. Wszystkie diody powinny być teraz zgaszone.
6. Wprowadź kod nowo dodawanego użytkownika (od 4 do 7 cyfr) i potwierdź .
7. Ponownie wprowadź kod nowo dodawanego użytkownika, po czym wciśnij, aby zakończyć dodawanie, lub aby wyjść bez zapisywania zmian.
8. Jeżeli użytkownik został poprawnie wprowadzony usłyszysz 3-krotny ton potwierdzenia, w przeciwnym przypadku usłyszysz sygnał ciągły.

8.5. USUWANIE UŻYTKOWNIKA

Funkcja usuwa kody użytkowników. Kody może usuwać jedynie administrator. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.



Uwaga: Nie można usunąć konta Administratora (użytkownik nr 0) oraz konta Instalatora (użytkownik nr 9).

Aby usunąć użytkownika:

1. Wprowadź kod funkcji i potwierdź .
2. Wprowadź kod administratora i potwierdź . Poprawne wprowadzenie kodu zostanie potwierdzone 3-krotnym tonem.
3. Wyświetlone zostaną numery już istniejących użytkowników.
4. Wprowadź numer ID użytkownika (od, 1 do 8), którego chcesz usunąć i wciśnij aby potwierdzić, lub aby wyjść bez zapisywania zmian.
5. Jeżeli użytkownik został poprawnie usunięty usłyszysz 3-krotny ton potwierdzenia, w przeciwnym przypadku usłyszysz sygnał ciągły.

8.6. ZMIANA KODU UŻYTKOWNIKA


Funkcja pozwala użytkownikowi zmienić swój kod. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem.

<Kod użytkownika> <Kod> <Kod>

Gdzie:

Kod użytkownika – Kod użytkownika zmieniającego hasło.

Kod – Nowy kod dostępu (od 4 do 7 cyfr).

W każdym momencie możesz wcisnąć  aby wyjść bez zapisywania zmian.

8.7. PROGRAMOWANIE CZASU

Funkcja pozwala użytkownikowi na zmianę czasu systemowego urządzenia. Czas może być zmieniany jedynie przez administratora. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.

   <Kod administratora>  <hh> <mm> 

Gdzie:

Kod administratora – Kod administratora.

hh – Godziny.

mm – Minuty.

W każdym momencie możesz wcisnąć  aby wyjść bez zapisywania zmian.

8.8. PROGRAMOWANIE DATY

Funkcja pozwala użytkownikowi na zmianę daty w urządzeniu. Data może być zmieniana jedynie przez administratora. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.

 -   <Kod administratora>  <YY> <MM> <DD> 

Gdzie:

Kod administratora – Kod administratora.

YY – Rok.

MM – Miesiąc.

DD – Dzień.

W każdym momencie możesz wcisnąć  aby wyjść bez zapisywania zmian.

8.9. WIADOMOŚCI TEKSTOWE

Centrala alarmowa CPX200N umożliwia obsługę za pomocą wiadomości SMS. Użytkownik ma do dyspozycji szereg wiadomości, które może wysłać do centrali w celu jej skonfigurowania lub odpytania o status. Aby SMS został przyjęty przez urządzenie, numer telefonu z którego został wysłany musi znajdować się na liście numerów dozwolonych. Maksymalna ilość numerów na jakie urządzenie może wysłać smsy wynosi 10. Maksymalna ilość wiadomości do skonfigurowania wynosi 32. Jeżeli z jakiegoś powodu urządzenie nie może wysłać wiadomości, zostanie ona wysłana w momencie odzyskania łączności z siecią, ale nie później niż 1 dzień po wystąpieniu zdarzenia generującego smsa (wiadomości ulegają po tym czasie przedawnieniu i są kasowane). Treść wiadomości nie powinna zawierać znaków spoza alfabetu angielskiego. Ponadto, jeżeli treść wiadomości zawiera spacje, należy treść wiadomości od znaku równości (=) do ostatniego znaku, objąć w cudzysłów („ ”).

Poniżej znajdują się opisy wiadomości obsługiwanych przez centralę:

Pobranie informacji o stanach partycji	
Format komendy	XXXX GETARMED
Opis komendy	Pobranie informacji o uzbrojeniu/rozbrojeniu partycji. XXXX – kod użytkownika <i>Przykład: 1234 GETARMED</i>
Wiadomość zwrotna	PARTITION1:X, PARTITION2:Y lub GETARMED:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	PARTITION1:X, PARTITION2:Y - informacje o uzbrojeniu partycji. PARTITION1,PARTITION2 – domyślne nazwy partycji, mogą być zmienione za pomocą komendy SETNAME X,Y – stany partycji, przyjmują wartości: 0-rozbrojona 1-uzbrojona GETARMED:ERROR – komenda odrzucona przez system

Ustawienie opisu partycji	
Format komendy	XXXX SETNAME=PARTITION,NR,VALUE
Opis komendy	<p>Ustawienie nazwy dla jednej z partycji (nazwa ta będzie wyświetlana np. w wiadomości zwrotnej komendy GETARMED)</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>NR – numer partycji, może przyjąć wartość 1 lub 2</p> <p>VALUE – nowa nazwa partycji</p> <p><i>Przykład 1:</i></p> <p><i>1234 SETNAME=PARTITION,1,Piwnica</i></p> <p><i>Przykład 2:</i></p> <p><i>1234 SETNAME="PARTITION,2,Pokoj dziecięcy"</i></p>
Wiadomość zwrotna	SETNAME::OK lub SETNAME:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	<p>SETNAME::OK – komenda została przyjęta.</p> <p>SETNAME:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

Pobranie opisu partycji	
Format komendy	XXXX GETNAME=PARTITION,NR
Opis komendy	<p>Pobranie nazwy jednej z partycji</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>NR – numer partycji, może przyjąć wartość 1 lub 2</p> <p><i>Przykład 1234 GETNAME=PARTITION,1</i></p>
Wiadomość zwrotna	<p>GETNAME=PARTITION,NR,VALUE</p> <p>lub</p> <p>GETNAME:ERROR</p>
Opis wiadomości zwrotnej	<p>GETNAME=PARTITION,NR,VALUE – opis partycji</p> <p>GETNAME:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

Ustawienie numeru telefonu	
Format komendy	XXXX SETTELNUM=ID,NUMBER
Opis komendy	<p>Ustawienie numeru telefonu pod wskazanym indeksem na liście numerów</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>ID – indeks numeru telefonu na liście, może przyjąć wartość od 1 do 10</p> <p>NUMBER – numer telefonu, na który będą wysyłane wiadomości</p> <p><i>Przykład: 1234 SETTELNUM=3,600987654</i></p>
Wiadomość zwrotna	SETTELNUM:OK lub SETTELNUM:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	<p>SETTELNUM:OK - komenda została przyjęta</p> <p>SETTELNUM:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

Pobranie numeru telefonu	
Format komendy	XXXX GETTELNUM=ID
Opis komendy	<p>Pobranie numeru telefonu spod wskazanego indeksu</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>ID – indeks numeru telefonu na liście</p> <p><i>Przykład: 1234 GETTELNUM=2</i></p>
Wiadomość zwrotna	<p>GETTELNUM=ID,NUMBER</p> <p>lub</p> <p>GETTELNUM:ERROR</p>
Opis wiadomości zwrotnej	<p>GETTELNUM=ID,NUMBER – informacje o numerze telefonu</p> <p>GETTELNUM:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

Ustawienie treści wiadomości	
Format komendy	XXXX SETMESSAGE=ID,MESSAGE
Opis komendy	Ustawienie treści wiadomości pod podanym indeksem. XXXX – kod użytkownika ID – indeks wiadomości, może przyjąć wartość od 1 do 32 MESSAGE – treść wiadomości <i>Przykład: 1234 SETMESSAGE=4,wlamanie</i>
Wiadomość zwrotna	SETMESSAGE:OK lub SETMESSAGE:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	SETMESSAGE:OK – komenda została przyjęta SETMESSAGE:ERROR – komenda odrzucona przez system

Pobranie treści wiadomości	
Format komendy	XXXX GETMESSAGE=ID
Opis komendy	Pobranie treści wiadomości o podanym indeksie. XXXX – kod użytkownika ID – indeks wiadomości, może przyjąć wartość od 1 do 32 <i>Przykład: 1234 GETMESSAGE=30</i>
Wiadomość zwrotna	GETMESSAGE=ID,MESSAGE lub GETMESSAGE:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	GETMESSAGE=ID,MESSAGE – informacje o treści wiadomości GETMESSAGE:ERROR – komenda odrzucona przez system

Przypisanie treści wiadomości i numerów telefonów do zdarzeń	
Format komendy	XXXX SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID
Opis komendy	<p>Przypisanie do zdarzenia treści wiadomości oraz numeru telefonu, na który ta wiadomość będzie wysłana</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>EVENT – symboliczna nazwa zdarzenia, lista zdarzeń jest dostępna na końcu tego rozdziału</p> <p>TELNUM – dziesięcioelementowy ciąg zer i jedynek. Kolejne cyfry (licząc od lewej) odpowiadają indeksom numerów telefonów, czyli pierwsza cyfra oznacza pierwszy numer telefonu, druga cyfra oznacza drugi numer, itd.</p> <p>0 – wiadomość nie będzie wysłana na ten numer</p> <p>1 – wiadomość będzie wysłana na ten numer</p> <p>MSG_ID – indeks wiadomości, która będzie wysyłana gdy wystąpi zdarzenie</p> <p><i>Przykład:</i></p> <p><i>1234 SETUSERSMS=ARM1,1000000110,6</i></p> <p><i>oznacza, że zdarzeniu ARM1 (uzbrojenie partycji 1) przypisano numery telefonów o indeksach 1,8 i 9 oraz treść wiadomości o indeksie 6.</i></p>
Wiadomość zwrotna	SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:OK lub SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:OK - komenda została przyjęta SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:ERROR – komenda odrzucona przez system

Pobranie treści wiadomości i numerów telefonów przypisanych do zdarzeń	
Format komendy	XXXX GETUSERSMS=EVENT
Opis komendy	Pobranie indeksów telefonów oraz treści wiadomości przypisanych do wskazanego zdarzenia XXXX – kod użytkownika EVENT – symboliczna nazwa zdarzenia, lista zdarzeń jest dostępna na końcu tego rozdziału <i>Przykład: 1234 GETUSERSMS=ARM1</i>
Wiadomość zwrotna	GETUSERSMS=EVENT:TELNUM,MSG_ID lub GETUSERSMS=EVENT:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	GETUSERSMS=EVENT:TELNUM,MSG_ID – informacje o przypisanych do zdarzeniach wiadomości oraz numerze telefonu GETUSERSMS=EVENT:ERROR – komenda odrzucona przez system

Lista zdarzeń obsługiwanych przez komendy SETUSERSMS oraz GETUSERSMS	
Nazwa symboliczna	Wyjaśnienie
ARM1	Uzbrojenie partycji 1
ARM2	Uzbrojenie partycji 2
DISARM1	Rozbrojenie partycji 1
DISARM2	Rozbrojenie partycji 2
INPUT1 (do INPUT7)	Naruszenie linii 1...7
INPUT1-OFF (do INPUT7-OFF)	Koniec naruszenia lini 1...7
INPUT1-TAMPER (do INPUT7-TAMPER)	Sabotaż linii 1...7
INPUT1-TAMPEREND (do INPUT7-TAMPEREND)	Koniec sabotażu linii 1...7

INPUT1-LOCK (do INPUT7-LOCK)	Blokada linii 1...7
INPUT1-UNLOCK (do INPUT7-UNLOCK)	Koniec blokady linii 1...7
OUTPUT1-ON (do OUTPUT3-ON)	Załączenie wyjścia 1...3
OUTPUT1-OFF (do OUTPUT3-OFF)	Wyłączenie wyjścia 1...3
OUTPUT1-TAMPER (do OUTPUT3-TAMPER)	Awaria wyjścia 1...3
OUTPUT1-TAMPEREND (do OUTPUT3-TAMPEREND)	Koniec awarii wyjścia 1...3
POWER-FAIL	Awaria zasilania
POWER-OK	Koniec awarii zasilania
BATTERY-FAIL	Awaria akumulatora
BATTERY-OK	Koniec awarii akumulatora
AUX1-FAIL	Awaria wyjścia zasilającego AUX1
AUX2-FAIL	Awaria wyjścia zasilającego AUX2
AUX1-OK	Koniec awarii wyjścia zasilającego AUX1
AUX2-OK	Koniec awarii wyjścia zasilającego AUX2
KEYPAD1-LOST (do KEYPAD3-LOST)	Awaria klawiatury 1...3
KEYPAD1-OK (do KEYPAD3-OK)	Koniec awarii klawiatury 1...3
KEYPAD1-TAMPER (do KEYPAD3-TAMPER)	Sabotaż klawiatury 1...3
KEYPAD1-TAMPEREND (do KEYPAD3-TAMPEREND)	Koniec sabotażu klawiatury 1...3
JAMMING-BEGIN	Zagłuszanie GSM
JAMMING-END	Koniec zagłuszania GSM

Lista błędów wysyłanych w wiadomościach zwrotnych	
Nazwa symboliczna	Wyjaśnienie
ERROR-PERMISSION	Brak uprawnień do wykonania komendy
ERROR-FORMAT	Nieprawidłowy format komendy
ERROR-VALUE	Nieprawidłowa wartość parametru
ERROR-EMPTY	Brak wartości parametru
ERROR	Inny błąd

9. HISTORIA ZMIAN

Data / Wersja / Firmware	Opis
21.08.2012 / w0.1 / 0.6.0	Pierwsza wersja instrukcji
14.09.2012 / w0.2 / 0.7.0	Druga wersja instrukcji
16.11.2012 / w0.3 / 0.9.0	Duża zmiana w obsłudze klawiatury oraz dodanie trybu serwisowego
26.11.2012 / w0.4 / 0.9.0	Dodanie nowej funkcji serwisowej
27.11.2012 / w0.5 / 0.9.0	Przeniesienie trybu serwisowego do instrukcji instalatora
29.11.2012 / w0.6 / 0.10.0	Dodanie funkcji zmiany czasu i daty
14.12.2012 / w0.7 / 0.11.0	Dodanie informacji o innych źródłach alarmu, dodano sabotaż klawiatury w funkcji przeglądu awarii
19.12.2012 / w0.8 / 0.11.0	Poprawienie nazewnictwa
15.01.2013 / w0.8c / 0.12.0	Modyfikacja sposobu sygnalizacji usterki przy uzbrojeniu
16.04.2013 / w0.9 / 0.14.0	Aktualizacja opisu funkcji „Pamięć awarii” i „Pamięć alarmów”. Drobne poprawki.
20.05.2013 / w0.9a / 0.14.0	Drobne poprawki opisu „Funkcje centrali” i opisu funkcji „Pamięć alarmów”.
09.10.2013 / w0.9b / 0.14.0	Drobne poprawki opisu funkcji „Blokowanie wejść”.
23.10.2013 / w0.9c / 0.19.0	Dodana funkcja 31# - Inne alarmy (robi to samo co wejście w dodatkowe opcje pod diodą 8 przy wyświetlaniu Historii alarmów). Zmieniono „kod użytkownika” na „kod administratora” w opisach funkcji zmiany czasu i daty.
10.01.2014 / w1.0 / 1.0	Dodano obsługę smsów.
23.01.2014 / w1.1 / 1.0	Dodano informacje o komendach i parametrach konfigurowalnych przez smsy.
04.06.2014 / w1.2 / 1.0rc12	Dodano funkcjonalność chirp.
12.08.2014 / w1.3 / 1.0rc16	Dodano nowy typ linii „24h pożarowa”.
23.10.2014 / w1.4 / 1.0rc17	Drobne zmiany.
08.04.2015 / w1.5 / 1.1.1	Dodanie parametrów technicznych.