



## Klawiatura LCD DGP2-641BL i DGP2-641RB



DGP2-641BL/DGP2-641RB

## Instrukcja menadżera systemu dla centrali DGP-848

Zawiera również



Instrukcje modułu AFR2/ADM2



AUTORYZOWANY DYSTRYBUTOR ICS POLSKA



# Spis treści

|   |    |   |    |
|---|----|---|----|
| <b>Wprowadzenie</b> .....                     | 1  | Opóźniona linia pożarowa.....                   | 14 |
| Legenda .....                                 | 1  | Wskazówki dotyczące ochrony pożarowej.....      | 15 |
| <b>Podstawowe operacje</b> .....              | 1  | Minimalizacja zagrożenia pożarowego w domu..... | 15 |
| Dźwięki klawiatury .....                      | 1  | Domowy system pożarowy .....                    | 15 |
| Tryb poufny .....                             | 2  | Alarm włamaniowy .....                          | 15 |
| System podzielony na partycje.....            | 2  |   |    |
| Wyświetlanie statusu systemu .....            | 2  |   |    |
| <b>Uzbrajanie</b> .....                       | 2  |   |    |
| Zegar opóźnienia wyjściowego .....            | 2  |   |    |
| Uzbrojenie normalne Regular.....              | 2  |   |    |
| Uzbrojenie obwodowe Stay.....                 | 3  |   |    |
| Uzbrojenie natychmiastowe Instant.....        | 3  |   |    |
| Uzbrojenie wymuszone Force .....              | 3  |   |    |
| Programowanie pominięć linii.....             | 3  |   |    |
| Klawisze funkcyjne .....                      | 4  |   |    |
| Uzbrajanie kluczem .....                      | 4  |   |    |
| Uzbrojenie automatyczne.....                  | 4  |   |    |
| <b>Rozbrajanie</b> .....                      | 4  |   |    |
| Zegar opóźnienia wyjściowego .....            | 4  |   |    |
| Rozbrojenie systemu .....                     | 4  |   |    |
| Ekran pamięci alarmów .....                   | 5  |   |    |
| <b>Kody dostępu</b> .....                     | 5  |   |    |
| Główny kod systemu (Fabrycznie: 123456) ..... | 5  |   |    |
| Kasowanie kodu dostępu użytkownika.....       | 5  |   |    |
| Programowanie kodu dostępu użytkownika .....  | 5  |   |    |
| Opcje użytkownika .....                       | 8  |   |    |
| Opcje użytkownika kontroli dostępu .....      | 8  |   |    |
| <b>Używanie kontroli dostępu</b> .....        | 9  |   |    |
| Wchodzenie i wychodzenie .....                | 9  |   |    |
| Uzbrajanie i rozbrajanie kartą dostępu.....   | 9  |   |    |
| Jak wejść do obiektu .....                    | 10 |   |    |
| <b>Ekran usterek</b> .....                    | 11 |   |    |
| Ekran bufora zdarzeń .....                    | 11 |   |    |
| <b>Funkcje dodatkowe</b> .....                | 12 |   |    |
| Wyjścia programowalne (PGM).....              | 12 |   |    |
| Ustawienia klawiatury .....                   | 12 |   |    |
| Ustawienie czasu i daty .....                 | 12 |   |    |
| Programowanie linii gongowych.....            | 13 |   |    |
| Alarmy napadowe.....                          | 13 |   |    |
| Klawisze szybkich funkcji .....               | 13 |   |    |
| <b>Testowanie i konserwacja</b> .....         | 13 |   |    |
| Testowanie alarmu włamaniowego .....          | 13 |   |    |
| Testowanie alarmu pożarowego .....            | 13 |   |    |
| Konserwacja systemu .....                     | 14 |   |    |
| Test systemu .....                            | 14 |   |    |
| <b>Alarmy pożarowe i włamaniowe</b> .....     | 14 |   |    |
| Standardowa linia pożarowa .....              | 14 |   |    |



## Moduł głosowy APR3-ADM2

|  |    |
|--|----|
| <b>Wprowadzenie</b> .....                    | 16 |
| <b>Kody dostępu</b> .....                    | 16 |
| <b>Jak używać modułu głosowego?</b> .....    | 16 |
| <b>Co powinieneś wiedzieć</b> .....          | 16 |
| Podczas łączenia z systemem.....             | 16 |
| Przy uzbrojeniu lub rozbrojeniu.....         | 16 |
| Przy sterowaniu wyjściem PGM.....            | 16 |
| Podczas używania modułu głosowego.....       | 17 |
| <b>Funkcje klawiszy telefonicznych</b> ..... | 17 |
| <b>Praktyczny przykład</b> .....             | 17 |
| <b>Lista systemu modułu głosowego</b> .....  | 18 |

## 1.0 Wprowadzenie

Dziękujemy za wybranie produktów Paradox Security Systems. Centrala alarmowa Digiplex jest zaawansowanym technicznie systemem, który posiada wiele funkcji ułatwiających używanie systemu. Klawiatura LCD Digiplex umożliwia użytkownikowi dostęp do funkcji systemu alarmowego oraz do informacji o stanie systemu po wciśnięciu odpowiednich klawiszy. 32 znakowy ekran klawiatury LCD wyświetla wszystkie informacje oraz menu prowadzące podczas wykonywania operacji systemowych.

Przed rozpoczęciem używania systemu alarmowego prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją.

Jeżeli twój system wyposażony jest w moduł głosowy (APR3-ADM2) to zapoznaj się z opisem przedstawionym na stronie 16.

### 1.1 Legenda



Oznacza ostrzeżenie lub ważną uwagę.



Oznacza wskazówkę lub informację użytkową.

[ ... ]

Oznacza informację, która musi zostać wprowadzona do klawiatury.

## 2.0 Podstawowe operacje

W niniejszym rozdziale opisano rolę klawiszy, wskaźników diodowych oraz komunikatów, które pojawiają się na klawiaturze LCD.

Rysunek 1: Widok klawiatury



### 2.1 Dźwięki klawiatury

Podczas wprowadzania danych, sygnał dźwiękowy z klawiatury będzie informował o przyjęciu lub odrzuceniu wprowadzanych danych.

**Sygnal potwierdzenia:** Jeśli operacja (np. uzbrojenie/rozbrojenie) została poprawnie wprowadzona lub system został przełączony do nowego trybu, klawiatura wyemituje przerywany sygnał ("BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP").

**Sygnal odrzucenia:** Kiedy system powróci do stanu poprzedniego, lub operacja została niepoprawnie wprowadzona, klawiatura wyemituje ciągły sygnał ("BEEEEEEEEEEEEEP").

## 2.2 Tryb poufny

Instalator może tak zaprogramować klawiaturę, aby nie wyświetlała automatycznie stanu systemu, przełączając ekran LCD z trybu normalnego w tryb poufny. W trybie poufnym:

- Stan linii i systemu nie będzie pokazywany na wyświetlaczu.
- Wskaźniki diodowe nie będą się zapalały.
- W zależności od tego jak klawiatura została zaprogramowana przez instalatora, aby powrócić do trybu normalnego należy wcisnąć jakikolwiek klawisz lub wprowadzić kod dostępu użytkownika.

## 2.3 System podzielony na partycje

Instalator może tak zaprojektować system alarmowy, aby rozpoznawał maksymalnie cztery niezależne, chronione obszary. System podzielony na partycje może być użyteczny w sytuacjach, gdzie oddzielne systemy zabezpieczeń są bardziej praktyczne. Np. jeśli firma posiada obszar biurowy i jednocześnie sklepy, może ona uzbroić/rozbroić każdy z tych obszarów oddzielnie oraz kontrolować dostęp do każdego z nich.

Jeśli masz uprawnienia do więcej niż jednej partycji i chcesz nimi sterować za pomocą klawiatury LCD, musisz użyć do tego jednej z poniższych metod:

- Wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz wybrać (np. 1, 2,...4).
- Wciśnij klawisz [0], aby wybrać wszystkie partycje.
- Użyj klawiszy [▲] i [▼] oraz wciśnij [ENTER] kiedy wybierzesz partycję wyświetloną na ekranie.

## 2.4 Wyświetlanie statusu systemu

Dzięki powyższej funkcji, będzie można zobaczyć stan wszystkich obszarów w systemie podzielonych na partycje (więcej informacji znajdziesz w rozdziale 2.3 na stronie 2).

Aby zobaczyć status partycji:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU], następnie wciśnij klawisz [1].
2. Wciśnij klawisz odpowiadający partycji (np. 1, 2,...4) lub użyj klawiszy [▲] i [▼] oraz wciśnij [ENTER] kiedy wybierzesz partycję wyświetloną na ekranie.
3. Wciśnij [CLEAR] aby wyjść.

Podczas wyświetlania stanu obszaru, na ekranie LCD pojawi się:

- gotowy: jeśli wszystkie linie wybranej partycji są zamknięte.
- niegotowy: jeśli conajmniej jedna linia wybranej partycji jest otwarta.
- nazwy linii otwartych w wybranej partycji (np. "Drzwi frontowe").
- Usterka(i): (rozdział 7.0 na stronie 11) jeśli takowa wystąpiła.
- Alarmy w pamięci: (rozdział 4.3 na stronie 5) jeśli wystąpił alarm.
- Uzbrojenie; Uzbrojenie wymuszone; Uzbrojenie natychmiastowe; Uzbrojenie obwodowe: status wybranej partycji.

## 3.0 Uzbrajanie

---

Kiedy system jest uzbrojony, zareaguje na każde naruszenie chronionego obszaru i wyśle raport do stacji monitorującej.

### 3.1 Zegar opóźnienia wyjściowego

Po załączeniu systemu rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście, aby umożliwić użytkownikowi opuszczenie chronionego obszaru bez wywoływania alarmu.

### 3.2 Uzbrojenie normalne (Regular)

Powyższa metoda używana jest do codziennego uzbrajania systemu. Wszystkie linie w chronionym obszarze muszą zostać zamknięte.

Aby uzbroić system w trybie normalnym:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [ARM].
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e), którą chcesz uzbroić w trybie normalnym (zobacz rozdział 2.3 na stronie 2).

### 3.3 Uzbrojenie obwodowe (Stay)

Uzbrojenie obwodowe powoduje częściowe uzbrojenie systemu, umożliwiając użytkownikowi pozostanie w chronionym obiekcie.

Aby uzbroić system w trybie obwodowym:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[STAY]**.
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie obwodowym (zobacz rozdział 2.3 na stronie 2).

### 3.4 Uzbrojenie natychmiastowe (Instant)

Tryb ten jest identyczny z trybem obwodowym, z tym że nie występuje opóźnienie wejściowe. Oznacza to że wszystkie linie opóźnione staną się liniami natychmiastowymi. Naruszenie linii spowoduje natychmiastowy alarm.

Aby uzbroić system w trybie natychmiastowym:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[5]**.
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie natychmiastowym (zobacz rozdział 2.3 na stronie 2).

### 3.5 Uzbrojenie wymuszone (Force)

Uzbrojenie wymuszone pozwala na uzbrojenie systemu przy otwartych liniach. Linie otwarte zostaną dozbrojone po ich zamknięciu.

Aby uzbroić system w trybie wymuszonym:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[FORCE]**.
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie wymuszonym (zobacz rozdział 2.3 na stronie 2).

### 3.6 Programowanie pominięcia linii

Użytkownik może uzbroić partycję z pominięciem wybranych linii. Linie pominięte będą ignorowane przez system przy najbliższym uzbrojeniu. Kiedy partycja zostanie rozbrojona skończy się ustawione pominięcie linii.

Aby pominąć linię:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[BYP]**.
3. Wciśnij klawisz odpowiadający partycji (np. 1, 2,...4) lub użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]**, następnie wciśnij **[BYP]** kiedy wybierzesz linie które chcesz pominąć wyświetlone na ekranie. Jeżeli pomijana linia nie jest wyświetlona na ekranie oznacza to że użyty kod dostępu nie ma uprawnień do jej pominięcia.
4. Powtarzaj krok 3 aż pominięte zostaną wszystkie żądane linie.
5. Wciśnij klawisz **[ENTER]**, aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.



Aby pominąć linię muszą być spełnione następujące warunki:

- Linia musi mieć zaprogramowaną przez instalatora właściwość pomijania.
- Twój kod dostępu musi mieć zaprogramowaną opcję pomijania.
- Twój kod dostępu musi być przydzielony do partycji do której należy pomijana linia.
- Partycja do której należy linia pomijana musi być rozbrojona.



***Linia pożarowa nie może zostać pominięta.***

#### 3.6.1 Powtórzenie pomijania linii

Powtórzenie pomijania linii umożliwia ponowne wybranie pominięcia linii, które były pominięte przy ostatnim uzbrojeniu systemu.

Aby powtórzyć pominięcie linii:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[BYP]**.
3. Wciśnij klawisz **[MEM]**. Linie pominięte ostatnim razem zostaną ponownie pominięte przy uzbrojeniu systemu.
4. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.

### 3.7 Klawisze funkcyjne

Jeśli zostały włączone przez instalatora, użytkownik ma dostęp do podanych niżej funkcji bez wcześniejszego wprowadzania kodu dostępu. W takim wypadku należy nacisnąć i przytrzymać klawisz żądanej funkcji.

| Klawisz | Funkcja                        | Klawisz  | Funkcja                                   |
|---------|--------------------------------|----------|---|
| [ARM]   | Uzbrojenie normalne            | [DISARM] | Rozbrojenie partycji z trybu Stay/Instant |
| [STAY]  | Uzbrojenie obwodowe            | [5]      | Uzbrojenie natychmiastowe                 |
| [FORCE] | Uzbrojenie wymuszone           | [6]      | Zmiana ustawień ekranu                    |
| [BYP]   | Programowanie pominięcia linii | [7]      | Wyświetlanie logu zdarzeń systemowych     |

### 3.8 Uzbrajanie kluczem

Użytkownik może używać klucza do rozbrajania lub uzbrajania systemu na dwa programowane sposoby. Przy *kluczu pozycyjnym* należy przełączyć go w pozycję "ON" aby uzbroić system oraz w pozycję "OFF" aby system rozbroić. Korzystając z *klucza chwilowego* należy przełączyć go w pozycję "ON" i przywrócić do pozycji "OFF" aby system uzbroić. Powtórzenie czynności spowoduje rozbrojenie systemu.

### 3.9 Uzbrojenie automatyczne

Jeżeli instalator włączył tę opcję, użytkownik może ustawić czas o której centrala uzbroi się automatycznie.

#### 3.9.1 Automatyczne uzbrojenie czasowe

Instalator może zaprogramować automatyczne uzbrojenie wymuszone lub obwodowe. Przed automatycznym uzbrojeniem włączy się 60 sekundowe opóźnienie wyjściowe.

Aby ustawić zegar automatycznego uzbrojenia:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [0].
3. Wciśnij klawisz [MEM].
4. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wpisz numer partycji które chcesz uzbroić lub użyj do tego klawiszy [▲] i [▼] i wciśnij klawisz [ACC] kiedy wyświetlana jest żądana partycja.
5. Wpisz czas automatycznego uzbrojenia w formacie 24-godzinnym (np. 09:00).
6. Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.

#### 3.9.2 Automatyczne uzbrojenie przy braku ruchu

System alarmowy może tak być zaprogramowany aby wysyłał raport do stacji monitorującej i/lub uzbroił partycje, jeśli nie wykrył ruchu w obiekcie przez zdefiniowany okres czasu. Instalator może ustawić w takiej sytuacji uzbrojenie systemu w trybie normalnym lub obwodowym.

## 4.0 Rozbrajanie

Rozbrojenie systemu powoduje wyłączenie trwających alarmów i dezaktywację linii tak, że ich naruszenie nie wygeneruje alarmu.

### 4.1 Zegar opóźnienia wejściowego

Instalator programuje w twoim systemie tzw. punkty wejścia (np. drzwi frontowe) którym przypisuje zegar opóźnienia wejściowego. Opóźnienie to umożliwia wejście do chronionego obiektu i wprowadzenie kodu dostępu wyłączającego system zanim zostanie uruchomiony alarm.

### 4.2 Rozbrojenie systemu

Możesz rozbroić partycje wyłącznie te do których twój kod dostępu jest przydzielony. Kod dostępu z przypisaną funkcją *Tylko uzbrojenie* (rozdział 5.4 na stronie 8) nie może rozbroić systemu.

Aby rozbroić system:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [DISARM]. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycje, które chcesz uzbroić (zobacz rozdział 2.3 na stronie 2).

Aby rozbroić system w stanie alarmu:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Jeżeli alarm okazał się fałszywy zadzwoń do stacji monitorującej i odwołaj załogę interwencyjną.



**W przypadku alarmu włamaniowego opuść obiekt i wezwij Policję z bezpiecznego miejsca.**

#### 4.3 Ekran pamięci alarmów

System alarmowy zapamiętuje wszystkie alarmy, które wystąpiły od ostatniego uzbrojenia. Linie które wywołały alarm pozostają w pamięci aż do ponownego uzbrojenia systemu.

Jeśli wystąpił alarm na ekranie będzie wyświetlany komunikat *Alarmy w pamięci*. Wciśnij klawisz **[MEM]** aby odczytać.

1. Wciśnij klawisz **[MEM]**. Zostanie wyświetlona każda linia która wygenerowała alarm.
2. Wciśnij klawisz **[CLEAR]** aby wyjść z pamięci alarmów.

## 5.0 Kody dostępu

Kody dostępu umożliwiają dostęp do systemu. System alarmowy pozwala na zaprogramowanie 96 kodów. Każdy kod posiada własny numer odpowiadający numerowi użytkownika od 02 do 96 (użytkownikowi 01 jest przypisany kod główny systemu). Kody użytkownika mogą składać się z czterech, sześciu cyfr lub mieć długość od jednej do sześciu cyfr. Każda cyfra kodu może mieć wartość od zera do dziewięciu. Jeśli system zostanie tak zaprogramowany, że przyjmuje kody o różnej długości, użytkownicy po wprowadzeniu tego kodu muszą wcisnąć klawisz **[Enter]**.

#### 5.1 Kod główny systemu (Fabrycznie: 123456)

Główny kod użytkownika Master umożliwia dostęp do wszystkich funkcji w systemie, jak również pozwala na dodawanie, modyfikowanie lub kasowanie pozostałych kodów dostępu użytkownika. Instalator może ustawić kod główny systemu o długości cyfr od 4 do 6. Zalecamy zmianę tego kodu po uruchomieniu systemu.

Aby zmienić kod główny systemu:

1. Wpisz aktualny **[KOD GŁÓWNY SYSTEMU]** (Fabrycznie: 123456).
2. Wciśnij klawisz **[0]**.
3. Wciśnij klawisz **[ACC]**.
4. Wpisz numer **[01]**.
5. Wprowadź **[NOWY KOD]**.
6. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać kod i zakończyć operację.



***Kod główny systemu umożliwia dostęp do wszystkich drzwi kontroli dostępu i do wszystkich funkcji kontroli dostępu w dowolnej chwili. Zmienić można tylko numer seryjny karty dostępu i wybraną metodę włączania systemu. Innym, zmienionym ręcznie opcjom, zostaną przywrócone ustawienia domyślne.***

#### 5.2 Kasowanie kodu dostępu użytkownika

Aby skasować kody użytkownika wykonaj kroki 1 do 5 (zobacz Rysunek 2 na stronie 6), z tą różnicą że w kroku 5 wciśnij klawisz **[CLEAR]**. Po skasowaniu kodu należy nacisnąć **[ENTER]** aby zapisać zmiany i zakończyć operację.

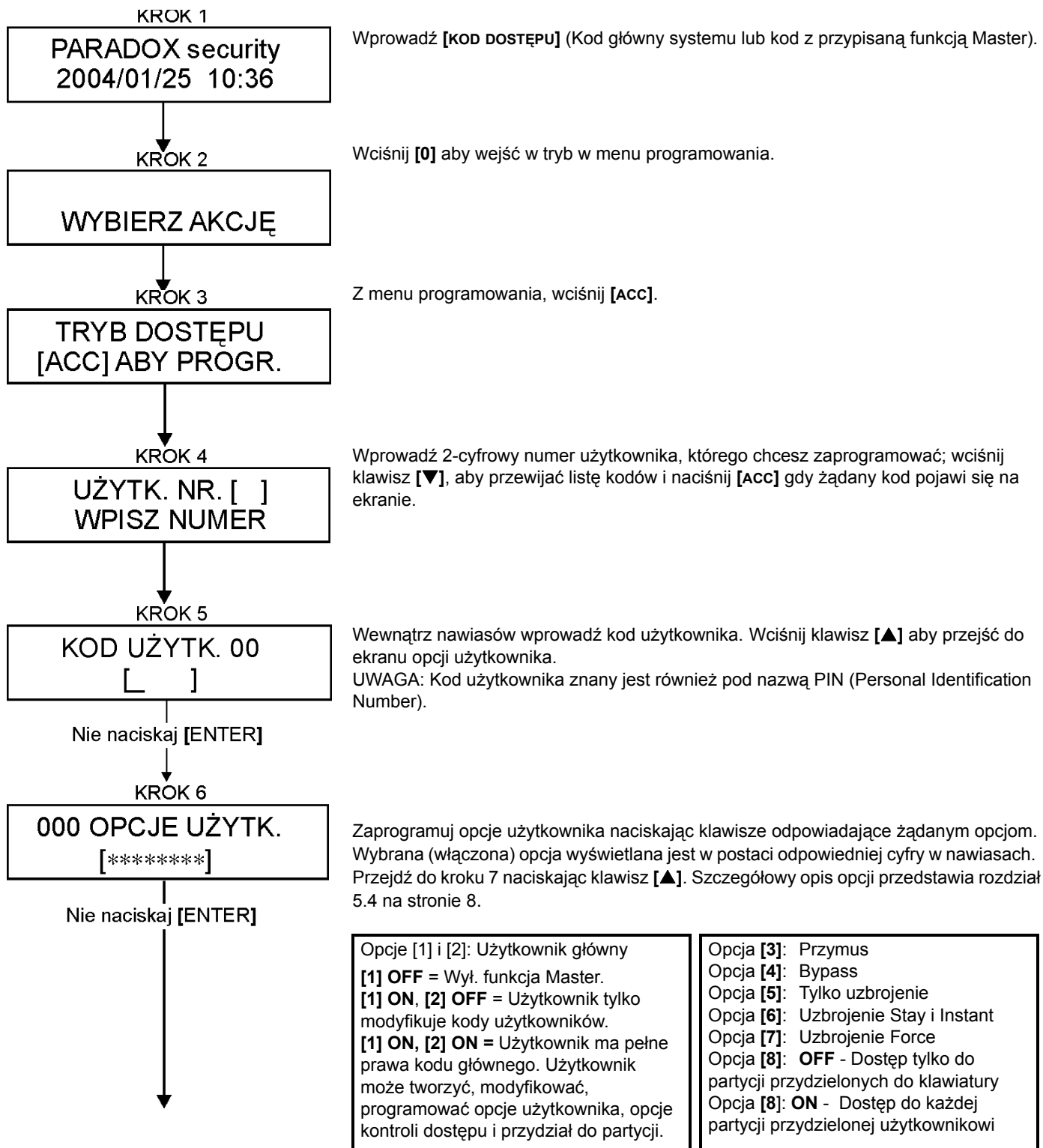
#### 5.3 Programowanie kodu dostępu użytkownika

Kod główny systemu i kody użytkowników z przypisaną funkcją Master mogą programować kody użytkowników i ich przydzielenie do poszczególnych partycji. Rysunek 2 na stronie 6 opisuje kroki jakie musisz wykonać aby zaprogramować kody użytkownika.

Jeśli podczas programowania klawiatura wygeneruje sygnał odrzucenia, oznacza to że wybrałeś kod istniejącego użytkownika lub nie posiadasz praw dostępu do danej opcji użytkownika (rozdział 5.4) lub przydziału do partycji (krok 7, Rysunek 2 na stronie 6). Użytkownicy z przypisaną funkcją Master mogą programować opcje użytkowników i przydzielenie do partycji, do których sami mają dostęp. Np. jeśli użytkownik z przypisaną funkcją Master posiada *Opcje użytkownika 1* i przydzielony jest do partycji 2 może on przypisać tylko *Opcje użytkownika 1* w Partycji 2.



Rysunek 2: Programowanie kodu dostępu użytkownika



## KROK 7

### 000 PRZ. PARTYCJA

[\*\*\*\*\*]

Kroki 8 do 10 wykonaj tylko przy zezwolonej kontroli dostępu.

Użytkownicy są zdolni do wykonywania komend (uzbrojenie, rozbrojenie, itp.) tylko w partycjach do których zostali przydzieleni. Aby przydzielić partycję do kodu użytkownika wpisz numer odpowiadający partycji, którą chcesz przydzielić (np. [1] = partycja 1).

Wciśnij klawisz [▼] aby powrócić do opcji użytkownika; wciśnij klawisz [▲] aby przejść do kroku 8 lub wciśnij [ENTER] aby zapisać zmiany i wyjść z trybu programowania.

UWAGA: Jeżeli żadna partycja nie jest przydzielona ale wyjścia PGM zostały zaprogramowane przez instalatora, użytkownik może nimi sterować. Zobacz rozdział 8.1 na stronie 12 aby dowiedzieć się szczegółów na temat wyjść PGM.

## KROK 8

### 000 Poziom+kalendarz (01) (01)

A) Wprowadź 2-cyfrowo *Poziom dostępu* (np.. 00, 01,...15) w pierwsze nawiasy.

Poziom dostępu określa, które drzwi kontroli dostępu umożliwiają użytkownikowi dostęp. Istnieje 16 poziomów dostępu które zwykle programowane są przez instalatora. Przejście przez wszystkie drzwi umożliwia poziom dostępu 00.

B) Wprowadź 2-cyfrowo *Kalendarz* (np. 00, 01,...15) w drugie nawiasy.

Kalendarze programowane przez instalatora, określają godziny, dni i święta, w jakich użytkownik ma zapewniony dostęp przez system kontroli dostępu. Każdy użytkownik jest przydzielony do kalendarza poprzez swój kod dostępu. Aby zapewnić dostęp w dowolnym czasie należy użytkownikowi przydzielić kalendarz 00.

## KROK 9

### 000 OPCJE DOSTĘPU

(\*\*\*\*\*)

Zaprogramuj opcje użytkownika naciskając cyfry klawiatury odpowiadające żądanym opcjom. Numer wybranej opcji wyświetlany jest na ekranie w nawiasach. Szczegółowy opis opcji kontroli dostępu przedstawia rozdział 5.5 na stronie 8. Wciśnij klawisz [▲] aby przejść do kroku 10.

Opcja [1]: Karta dostępu jest aktywna

Opcja [2]: Możliwe rozbrojenie przez kartę dostępu

Opcja [3]: Wydłużony czas odblokowania drzwi

Opcje [4], [5], [6] i [7]: Uzbrojenie kartą dostępu

Opcja [4] OFF = Wyłączone uzbrojenie poprzez kartę dostępu

Opcja [4] ON, opcje [5], [6] i [7] OFF = Uzbrojenie Regular

Opcje [4] i [5] ON, opcje [6] i [7] OFF = Uzbrojenie Stay

Opcje [4] i [6] ON, opcje [5] i [7] OFF = Uzbrojenie Instant

Opcje [4] i [7] ON, opcje [5] i [6] OFF = Uzbrojenie Force

Opcja [8]: Dostęp do uzbrojonych drzwi kontroli dostępu

## KROK 10

### 000 KARTA DOSTĘPU

[000:00000]

Wprowadź w nawiasy numer seryjny karty dostępu.

Wciśnij [ENTER] aby zapisać zmiany i zakończyć operację.

## 5.4 Opcje użytkownika

### Opcje [1] i [2]: Funkcja Master

Kiedy opcja [1] jest **wyłączona**, użytkownik nie może zaprogramować nowych użytkowników w systemie.

Kiedy opcja [1] jest **włączona** i opcja [2] jest **wyłączona**, użytkownik może jedynie modyfikować istniejące kody w systemie.

Kiedy opcje [1] i [2] są **włączone**, użytkownik posiada prawa użytkownika głównego. Użytkownik może tworzyć oraz modyfikować kody dostępu użytkowników, opcje użytkownika, opcje kontroli dostępu, numery kart dostępu i przydział do partycji zgodnie z własnymi uprawnieniami. Np. jeśli kod z funkcją Master, który ma dostęp wyłącznie do partycji 1 i opcji [4] (Bypass), może przydzielać tylko partycję 1 oraz opcję [4] do poszczególnych użytkowników.

### Opcja [3]: Przymus

Kiedy opcja [3] jest **włączona**, właściwość Przymus jest aktywna. Właściwość ta jest używana jeśli użytkownik został zmuszony do uzbrojenia lub rozbrojenia partycji. Wprowadzenie kodu dostępu (P.I.N.) z włączoną funkcją Przymusu powoduje uzbrojenie lub rozbrojenie partycji i wysłanie kodu cichego alarmu do stacji monitorującej.

### Opcja [4]: Bypass

Kiedy opcja [4] jest **włączona**, właściwość Bypass jest aktywna. Ta opcja pozwala użytkownikowi na pomijanie linii przy uzbrojeniu systemu.

### Opcja [5]: Tylko uzbrojenie

Kiedy opcja [5] jest **włączona**, właściwość Tylko uzbrojenie jest aktywna. Użytkownik może uzbroić system poprzez wprowadzenie kodu dostępu lub użycie karty dostępu, ale nie może go rozbroić. Kiedy opcja jest **wyłączona**, użytkownik może uzbrajać i rozbrajać system.

### Opcja [6]: Uzbrojenie Stay i Instant

Kiedy opcja [6] jest **włączona**, właściwość Uzbrojenia Stay i Instant jest aktywna. Użytkownik może uzbroić przydzielone mu partycje w trybie obwodowym lub natychmiastowym.

### Opcja [7]: Uzbrojenie Force

Kiedy opcja [7] jest **włączona**, właściwość Uzbrojenie Force jest aktywna. Użytkownik może uzbroić przydzielone mu partycje w trybie Force.

### Opcja [8]: Dostęp do partycji

Kiedy opcja [8] jest **włączona**, klawiatura zapewnia dostęp do wszystkich partycji przydzielonych danemu kodowi użytkownika. Kiedy opcja [8] jest **wyłączona**, klawiatura zapewnia dostęp wyłącznie do partycji do których ona jest przydzielona. Np. klawiatura przydzielona tylko do partycji 1, a kod użytkownika przypisany do partycji 1 do 4. Jeśli opcja jest włączona, użytkownik ma dostęp z klawiatury do wszystkich czterech partycji. Jeśli opcja jest wyłączona, użytkownik ma dostęp tylko do partycji 1.



Fabrycznie wszyscy użytkownicy mogą uzbrajać system w trybie normalnym.

## 5.5 Opcje użytkownika kontroli dostępu

### Opcja [1]: Karta dostępu aktywna

Kiedy opcja [1] jest **włączona**, karta dostępu jest aktywna i może być użyta jeśli w systemie włączona jest Kontrola dostępu. Kiedy opcja jest **wyłączona**, karta dostępu nie może być używana.

### Opcja [2]: Rozbrojenie kartą dostępu

Kiedy opcja [2] jest **włączona**, za pomocą karty dostępu użytkownik może odblokować drzwi kontroli dostępu i rozbroić system (zobacz rozdział 6.2.2 na stronie 9).



**Aby możliwe było włączenie opcji [2], zabroniona musi być opcja [5] "Tylko uzbrojenie" w opcjach użytkownika (zobacz rozdział 5.4 na stronie 8).**

### Opcja [3]: Karta z wydłużonym czasem odblokowania drzwi

Kiedy opcja [3] jest **włączona**, "Wydłużony czas odblokowania drzwi" jest aktywny. "Wydłużony czas odblokowania drzwi" dodaje się do czasu zaprogramowanego przez instalatora dla każdego drzwi kontroli dostępu umożliwiając dłuższe odblokowanie drzwi. Np. jeżeli instalator zaprogramował odblokowanie drzwi na 30 sekund i "Wydłużony czas odblokowania drzwi" wynosi 15 sekund to użytkownik z wybraną opcją wydłużonego czasu odblokowania będzie miał na przejście przez drzwi 45 sekund.

### Opcje [4] do [7]: Uzbrojenie kartą dostępu

Opcje [4] do [7] określają tryb uzbrojenia za pomocą karty dostępu (zobacz rozdział 6.2.1 na stronie 9). Możesz

uzbroić system w trybie normalnym, obwodowym, natychmiastowym lub wymuszonym.

[4] ON, [5] do [7] OFF = Uzbrojenie Regular

[4] i [6] ON, [5] i [7] OFF = Uzbrojenie Instant

[4] i [5] ON, [6] i [7] OFF = Uzbrojenie Stay

[4] i [7] ON, [5] i [6] OFF = Uzbrojenie Force

**Opcja [8]:** Dostęp do uzbrojonych drzwi kontroli dostępu

Kiedy opcja [8] jest włączona, karta dostępu może być użyta do otwarcia uzbrojonych drzwi kontroli dostępu. Kiedy karta zostanie przyłożona do czytnika drzwi uzbrojonych dostęp zostanie przyznany i rozpocznie się odliczanie opóźnienia wejściowego. Kiedy opcja [8] jest **włączona**, zwiększamy ochronę z uwagi na potrzebę wprowadzenia kodu użytkownika do rozbrojenia partycji.



**Aby możliwe było włączenie opcji [8], zabroniona musi być opcja [5] "Tylko uzbrojenie" (zobacz rozdział 5.4 na stronie 8) i opcja [2] "Rozbrojenie kartą dostępu" w opcjach użytkownika kontroli dostępu (zobacz rozdział 5.5 na stronie 8).**

## 6.0 Używanie Kontroli Dostępu

### 6.1 Wchodzenie i wychodzenie

Zależnie od wykonania twojego obiektu możliwe są różne sposoby wchodzenia i wychodzenia przez drzwi kontroli dostępu:

1. Wczytanie karty dostępu do czytnika lub do klawiatury DGP2-641RB. System sprawdzi czy karta dostępu jest uprawniona do dostępu zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* i *Kalendarzem*. W przypadku akceptacji drzwi zostaną odblokowane. Instalator może zaprogramować wskaźnik LED czytnika tak aby zapalał się na zielono lub gasł na chwilę sygnalizując odblokowanie drzwi. Możliwe jest również zaprogramowanie czytnika na dźwiękową sygnalizację odlokowania drzwi.
2. Jeżeli czujka ruchu wykryje ruch (Żądanie wyjścia) drzwi zostaną odblokowane umożliwiając wyjście.
3. Wprowadzenie kodu dostępu i wciśnięcie klawisza [Acc].
4. Jeżeli drzwi kontroli dostępu podlegają "Kalendarzowi odblokowania drzwi", to możliwe jest otwarcie drzwi bez użycia kodu czy karty dostępu. Zależnie od zaprogramowania drzwi, mogą być one odblokowane przez cały czas zaprogramowanego *Kalendarza* lub mogą zostać odblokowane po odczytaniu pierwszej karty dostępu w czasie obowiązywania *Kalendarza* i pozostawienie drzwi odblokowanych do końca tego *Kalendarza*.

### 6.2 Uzbrajanie i rozbrajanie kartą dostępu

#### 6.2.1 Uzbrojenie kartą dostępu

Karta dostępu może być zaprogramowana do uzbrajania partycji przydzielonych do drzwi kontroli dostępu po dwukrotnym jej wczytaniu w okresie 5 sekund do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB bez otwarcia drzwi.

Aby uzbrojenie było możliwe karta dostępu musi być:

- wczytana w okresie przydzielonego *Kalendarza* (zobacz krok 8, Rysunek 2 na stronie 6).
- wczytana zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* (zobacz krok 8, Rysunek 2 na stronie 6).
- zaprogramowana do uzbrojenia (opcje [4] i [5] w rozdziale 5.5 na stronie 8).
- przydzielona do wszystkich partycji, które są przypisane do danych drzwi (zobacz krok 7, Rysunek 2 na stronie 6) lub przydzielona do przynajmniej jednej z partycji przypisanych do danych drzwi zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora.

#### 6.2.2 Rozbrojenie kartą dostępu

Aby rozbroić system i odblokować drzwi kontroli dostępu gdy przydzielona do nich partycja jest uzbrojona należy wczytać kartę do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB.

Aby rozbrojenie było możliwe karta dostępu musi być:

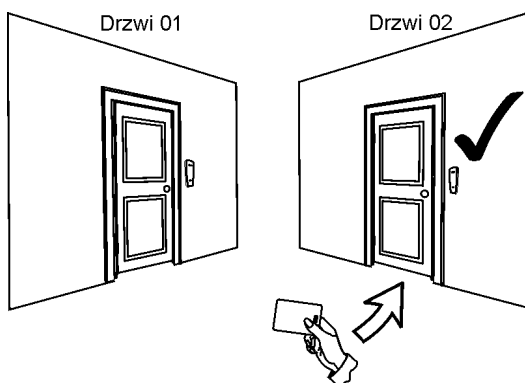
- wczytana w okresie przydzielonego *Kalendarza* (zobacz krok 8, Rysunek 2 na stronie 6).
- wczytana zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* (zobacz krok 8, Rysunek 2 na stronie 6).
- zaprogramowana do rozbrojenia (opcja [2], rozdział 5.5 na stronie 8).
- przydzielona do wszystkich partycji, które są przypisane do danych drzwi (zobacz krok 7, Rysunek 2 na stronie 6) lub przydzielona do przynajmniej jednej z partycji przypisanych do danych drzwi zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora.

### 6.3 Jak wejść do obiektu?

Poniższe ilustracje wyjaśniają jak działa system kontroli dostępu:

Rysunek 3: Przykład A

*Karta dostępu Kowalskiego jest zaprogramowana na poziom dostępu 01 i kalendarz 01. Wczytanie karty do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB drzwi 02 we wtorek, 3 sierpnia o godz. 15.00 umożliwi wejście do pomieszczenia.*

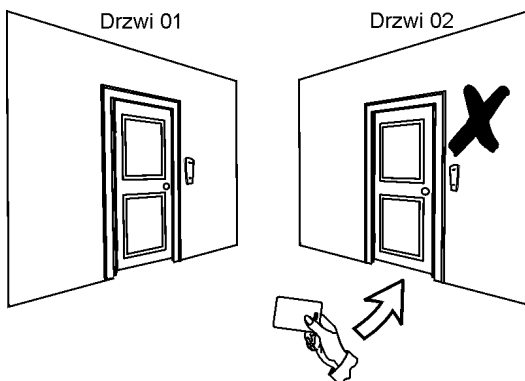


**Poziom dostępu 01:**  
Drzwi 01 i 02

**Kalendarz 01:**  
Poniedziałek - Piątek od 9.00 do 17.00  
Sobota, Niedziela i Święta od 10.00 do 13.00

Rysunek 4: Przykład B

*Jeżeli Kowalski wczyta kartę do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB drzwi 02 we wtorek 3 sierpnia lub w święta o godz. 15.00, wejście do pomieszczenia nie będzie możliwe.*

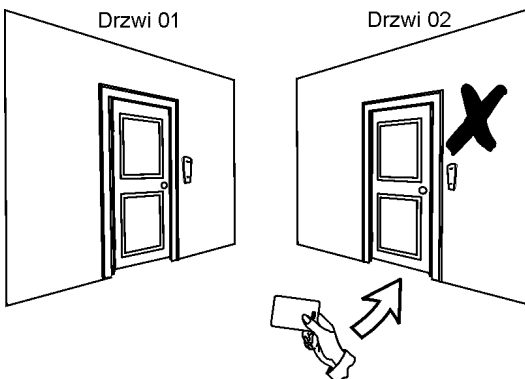


**Poziom dostępu 01:**  
Drzwi 01 i 02

**Kalendarz 01:**  
Poniedziałek - Piątek od 9.00 do 17.00  
Sobota, Niedziela i Święta od 10.00 do 13.00

Rysunek 5: Przykład C

*Jeżeli zmienimy poziom dostępu Kowalskiego na 02 i Kowalski wczyta kartę do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB drzwi 02 we wtorek, 3 sierpnia o godz. 15.00, wejście do pomieszczenia nie będzie możliwe.*



**Poziom dostępu 02:**  
Drzwi 01

**Kalendarz 01:**  
Poniedziałek - Piątek od 9.00 do 17.00  
Sobota, Niedziela i Święta od 10.00 do 13.00

## 7.0 Ekran usterek

Jeżeli w systemie wystąpią jakiegokolwiek problemy na ekranie klawiatury wyświetli się komunikat “Usterka [TRBL] aby wyświetlić”. Na ekranie usterek wyświetlane są tylko te usterki, które wystąpiły w partycji przydzielonej do klawiatury. Ewentualne usterki zostały podzielone na osiem grup. Poniżej opisano tylko usterki przeznaczone do wyświetlania dla użytkownika. Jeśli wyświetlona zostanie usterka tutaj nie opisana skontaktuj się z instalatorem.

Aby wyświetlić ekran usterek:

1. Wciśnij klawisz [TRBL] kiedy na ekranie klawiatury pojawi się komunikat “Usterka [TRBL] aby wyświetlić”. Wraz z usterką wyświetlona zostanie nazwa grupy.
2. Użyj klawiszy [▲] i [▼] aby przewijać grupy stwierdzonych usterek.
3. Wciśnij [NUMER] usterki którą chcesz wyświetlić.



**Zalecamy aby o każdej usterce niezwłocznie powiadomić instalatora.**

### 7.0.1 Grupa 1: System

#### **Usterka [1]: Usterka AC**

Centrala alarmowa wykryła brak sieci zasilającej 230VAC. To oznacza że twój system alarmowy zasilany jest z akumulatora. Jeśli usterka ta występuje mimo iż w obiekcie jest sprawna sieć zasilająca wezwij instalatora systemu.

#### **Usterka [2]: Usterka akumulatora**

Akumulator jest odłączony, wymaga naładowania lub wymiany.

#### **Usterka [5]: Brak sygnalizatora**

System stwierdził, że sygnalizator nie jest podłączony.

### 7.0.2 Grupa 2: Komunikator

#### **Usterka [1]: TLM 1**

Centrala alarmowa wykryła brak linii telefonicznej.

#### **Usterki [2] do [5]: Błąd komunikacji**

Centrali alarmowej nie udało się połączyć z żądanym numerem stacji monitorującej.

#### **Usterka [6]: Błąd komunikacji z PC**

Centrali alarmowej nie udało się nawiązać połączenia z programem Winload.

### 7.0.3 Grupa 5: Sabotaż linii

Linia lub linie sabotowane będą wyświetlane na ekranie usterek.

### 7.0.4 Grupa 6: Rozładowana bateria linii

Jeśli bateria urządzenia bezprzewodowego nadaje się do wymiany, będzie wyświetlana usterka linii do której urządzenie to jest podłączone.

### 7.0.5 Grupa 7: Usterka linii

Urządzenie bezprzewodowe nie komunikuje się z odbiornikiem lub przy czujkach dymu występuje problem z połączeniem lub z sygnałem CleanMe.

### 7.0.6 Grupa 8: Nie ustawiony zegar

Data i czas zostały ustawione domyślnie. Jest to jedyna usterką którą możesz skorygować sam.

Po naciśnięciu klawisza [TRBL], wyświetlony zostanie komunikat “Nie ustawiony zegar [8] aby wyświetlić”. Ustawienie czasu i daty przedstawia rozdział 8.3 na stronie 12.

## 7.1 Ekran bufora zdarzeń

Na ekranie bufora zdarzeń wyświetlane są operacje zainicjowane przez użytkownika oraz wszystkie alarmy i usterki (np. “Dostęp zezwolony”). Możesz przejrzeć wyłącznie zdarzenia z partycji przydzielonej do twojego kodu dostępu.

Aby wyświetlić ekran bufora zdarzeń:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[7]**.
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycje które chcesz podejrzeć (zobacz rozdział 2.3 na stronie 2).
4. Użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]** do przewijania zdarzeń.
5. Wciśnij klawisz **[CLEAR]** aby zakończyć.

Po wejściu w tryb wyświetlania ekranu bufora zdarzeń możesz zmienić porządek wyświetlania ekranów zdarzeń przez naciśnięcie klawisza **[7]**. Jeżeli już znasz numer zdarzenia, które chcesz wyświetlić naciśnij klawisz **[MEM]** po kroku 3 i wpisz numer zdarzenia.

## 8.0 Funkcje dodatkowe

### 8.1 Wyjścia programowalne (PGM)

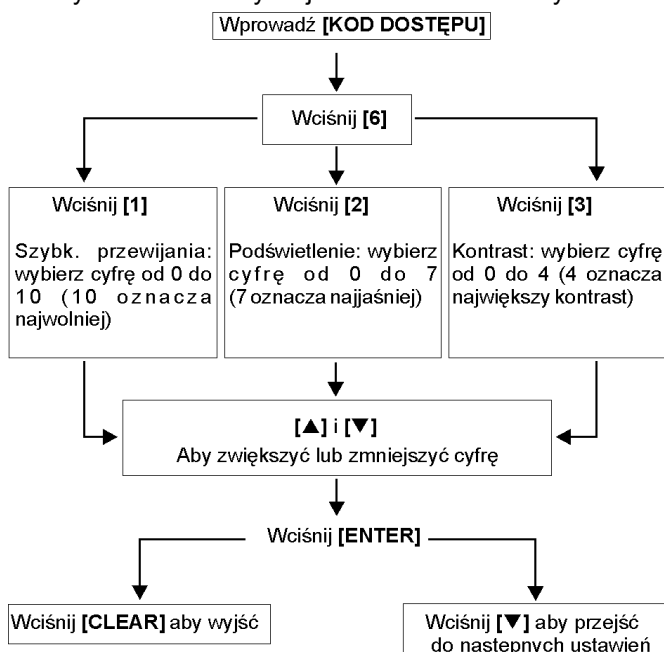
Twój system alarmowy wyposażony jest w wyjścia programowalne (PGM), których działanie może zaprogramować instalator. Włączenie wyjścia PGM może nastąpić gdy w systemie wystąpi określone zdarzenie lub ciąg zdarzeń. Wyjście PGM może resetować czujki dymu, włączać oświetlenie, otwierać i zamykać bramę garażową itp. Zapytaj swojego instalatora o więcej szczegółów.

### 8.2 Ustawienia klawiatury

Możesz dostosować ustawienia klawiatury do swoich potrzeb (zobacz Rysunek 6 na stronie 12).

1. **Szybkość przewijania** odnosi się do czasu, przez który komunikat wyświetlany jest na ekranie zanim nastąpi przejście do następnego komunikatu.
2. **Podświetlenie** odnosi się do mocy źródła światła podświetlającego klawisze i ekran LCD klawiatury.
3. **Kontrast** odnosi się do stopnia "czarności" wyświetlanych znaków na ekranie LCD.

Rysunek 6: Modyfikacja ustawień klawiatury LCD



### 8.3 Ustawienie czasu i daty

Aby ustawić czas i datę:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** i wciśnij klawisz **[TRBL]**.
2. Wciśnij klawisz **[8]**.
3. Aby zmienić czas ustaw kursor używając **[▲]** pod cyfrą którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość w formacie 24-godzinnym (np. 09:00).
4. Aby zmienić datę ustaw kursor pod cyfrą którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość (rok/miesiąc/dzień).

5. Wciśnij [ENTER] aby zapisać zmiany i zakończyć.

## 8.4 Programowanie linii gongowych

Możesz zaprogramować klawiaturę tak aby generowała krótki dźwięk w momencie otwierania wybranych linii lub otwierania linii ale w określonych godzinach. Linie takie są zdefiniowane jako gongowe. Instalator może również zaprogramować generowanie dźwięku przy zamykaniu linii.

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [9].
3. Wciśnij klawisz [1] aby ustawić gong linii. Następnie wprowadź numer odpowiadający linii, która ma zostać linią gongową, użyj klawiszy [▲] i [▼] do przewijania linii. Wciśnij klawisz [ACC] aby włączyć lub wyłączyć gong linii wyświetlanej na ekranie. Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać zmiany.

### LUB

- Wciśnij klawisz [2] aby ustawić okres czasu w którym gong ma być aktywny. Wprowadź godzinę od której gong ma być aktywny oraz dezaktywny przy otwarciu linii w formacie 24-godzinnym (GG:MM).
4. Wciśnij [CLEAR] aby wyjść z programowania linii gongowych.

## 8.5 Alarmy napadowe

System może zostać zaprogramowany do raportowania alarmów do stacji monitorującej aby wezwać policję, pomoc medyczną, straż pożarną lub wybraną osobę poprzez naciśnięcie określonej kombinacji klawiszy. Aby wygenerować alarm napadowy, należy jednocześnie wciśnąć i przytrzymać kombinację klawiszy, którą przedstawia Tablica 1 na stronie 13. Instalator może zaprogramować każdy z alarmów jako cichy lub głośny.

Tabela 1: Klawisze napadowe

| Typy alarmu napadowego | Kombinacja klawiszy do jednoczesnego naciśnięcia i przytrzymania |
|------------------------|--|
| Pomoc medyczna         | Wciśnij i przytrzymaj klawisze [1] i [3]                         |
| Pomoc dodatkowa        | Wciśnij i przytrzymaj klawisze [4] i [6]                         |
| Pomoc pożarowa         | Wciśnij i przytrzymaj klawisze [7] i [9]                         |

## 8.6 Klawisze szybkich funkcji

Klawisze szybkich funkcji można użyć wyłącznie na żądanie instalatora lub stacji monitorującej. Tylko kod użytkownika głównego lub kod z przypisaną funkcją Master może aktywować te funkcje.

Aby uzyskać dostęp do klawiszy szybkich funkcji:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [0].
3. Wciśnij klawisz:
  - [STAY] aby **wysłać** raport testowy do stacji monitorującej.
  - [FORCE] aby **wywołać** połączenie z programem WinLoad.
  - [ARM] aby **odebrać** połączenie z programem WinLoad.
  - [DISARM] aby **zakończyć** komunikację z programem WinLoad.

## 9.0 Testowanie i konserwacja

### 9.1 Testowanie alarmu włamaniewego

Potrzeba dwóch osób do przeprowadzenia tego testu. Jedna z osób będzie obserwowała ekran klawiatury podczas gdy druga będzie poruszała się po obiekcie i naruszała linie (np. otwierała chronione drzwi, okna, przechodziła przed czujkami ruchu, itp.). Na ekranie LCD klawiatury będą wyświetlane otwarte linie. Jeżeli któraś z linii nie zostanie wyświetlona skontaktuj się z instalatorem.

### 9.2 Testowanie alarmu pożarowego

Nie używaj otwartego ognia i innych materiałów do testowania czujek pożarowych. Instalator wskaże najlepszy sposób przeprowadzenia tego testu w twoim systemie.



### 9.3 Konserwacja systemu

W normalnych warunkach pracy system alarmowy nie wymaga serwisowania prócz wykonywania regularnych testów. Zalecamy aby akumulator w centrali alarmowej był wymieniany przez instalatora co 3 lata.

### 9.4 Test systemu

Uzgodnij z instalatorem test twojego systemu. System musi być zaprogramowany na obsługę komend testowych. Zaleca się aby test systemu wykonywać raz na tydzień. Na wszelki wypadek skontaktuj się z instalatorem na temat szczegółów dotyczących testowania twojego systemu.

Aby przeprowadzić test systemu:

1. Zadzwoń do stacji monitorującej i poinformuj ją o zamiarze przeprowadzenia testu systemu.
2. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
3. Wciśnij klawisz [8]. System sprawdzi swoje połączenie i wyśle raport do stacji monitorującej. Jeżeli system wykryje problemy na ekranie LCD zostaną wyświetlone odpowiednie usterki (zobacz rozdział 7.0 na stronie 11). Wezwij instalatora w celu usunięcia ewentualnych usterek.

## 10.0 Alarmy pożarowe i włamaniowe

---

### 10.1 Standardowa linia pożarowa

Podczas alarmu pożarowego, sygnalizator generuje ton przerywany (BEEP-BEEP-BEEP) aż do wyciszenia lub zresetowania. Jeśli linia jest standardową linią pożarową, twój system może natychmiast wysłać raport do stacji monitorującej.

Aby skasować fałszywy alarm:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Zadzwoń do stacji monitorującej i odwołaj alarm pożarowy.



***Linia pożarowa może zresetować się sama jeżeli zresetuje się czujka dymu. Jeżeli to nie nastąpi wciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 sekundy klawisze [CLEAR] i [ENTER].***

### 10.2 Opóźniona linia pożarowa

Jeżeli linia jest opóźnioną linią pożarową to automatycznie realizowane jest opóźnienie przed wysłaniem raportu do stacji monitorującej. Rysunek 7 na stronie 15 wyjaśnia jak uniknąć błędnych raportów o alarmie pożarowym do stacji monitorującej.

Jeśli alarm pożarowy włączył się przypadkowo:

1. Wciśnij klawisz [CLEAR] w ciągu 30 sekund od alarmu.
2. Zlikwiduj przyczynę fałszywego pożaru (np. przewietrz pomieszczenie).
3. Jeśli problem powtórzy się po 90 sekundach alarm znów się załączy. Wciśnij ponownie klawisz [CLEAR]. System nie wyśle raportu przez kolejne 30 sekund opóźnienia.

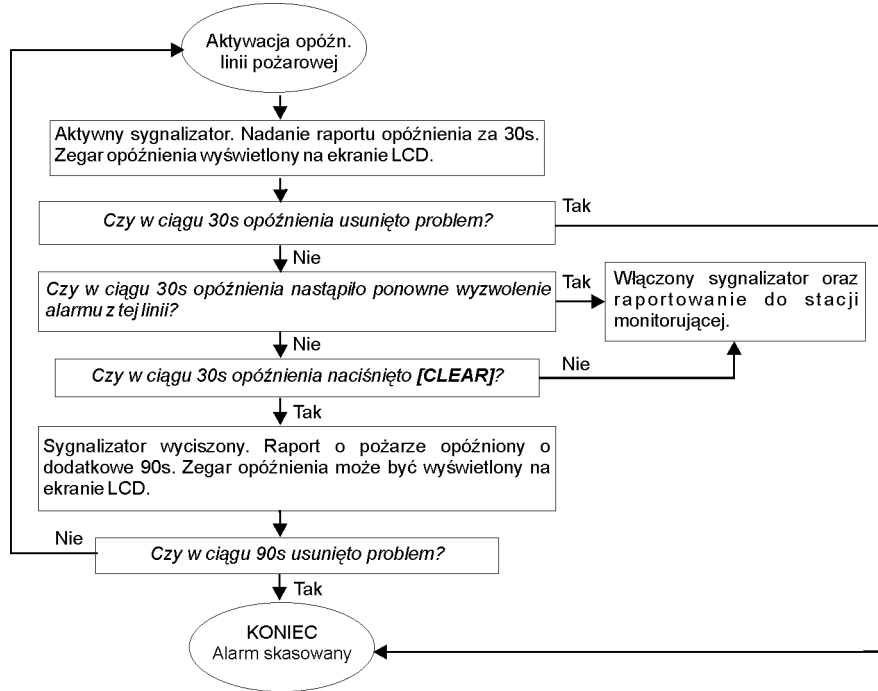


Jeśli nie możesz skasować fałszywego alarmu pożarowego to system wyśle raport. Zadzwoń do stacji monitorującej i poinformuj o fałszywym alarmie.



***Linia pożarowa może zresetować się sama jeżeli zresetuje się czujka dymu. Jeżeli to nie nastąpi wciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 sekundy klawisze [CLEAR] i [ENTER].***

Rysunek 7: Opóźniona linia pożarowa



### 10.3 Wskazówki dotyczące ochrony pożarowej

Jak się przygotować na wypadek pożaru w domu lub w biurze?

- Wezwij wszystkich do opuszczenia pomieszczeń oraz zawiadom straż pożarną.
- Przygotuj plan ewakuacyjny i miejsce zbiórki na zewnątrz budynku.
- Regularnie przeprowadzaj ćwiczenia ewakuacyjne.
- Jeżeli to możliwe zaplanuj dwie drogi ucieczki z każdego pomieszczenia.
- Przećwicz drogi ewakuacyjne z zamkniętymi oczami.
- Poinstruj aby podczas pożaru nie podnosić się, a poruszać się (czołgając) z zakrytymi ustami poniżej chmury dymu.
- Poinstruj aby nigdy pod żadnym pozorem nie zawracać do płonącego budynku. Może to kosztować życie.

### 10.4 Minimalizacja zagrożenia pożarowego w domu

Jak uniknąć trzech najczęstszych przyczyn pożarów w domu?

- Nigdy nie pozostawiaj gotujących się potraw bez nadzoru. Jest to najczęstsza przyczyna powstawania pożarów.
- Zachowaj ostrożność podczas palenia papierosów. Nieostrożne palenie jest najczęstszą przyczyną śmierci w pożarze. Czujki dymu, niepalne wykładziny i ognioodporna tapicerka mebli znacznie zmniejsza ryzyko pożaru.
- Dbaj o swoją instalację grzewczą. niesprawne urządzenia grzewcze są drugą w kolejności przyczyną pożarów w domu.

### 10.5 Domowy system pożarowy

Pożar mieszkania jest szczególnie niebezpieczny w nocy. Podczas pożaru wydziela się dym i trujące gazy, które mogą zaskoczyć domowników podczas snu. Czujki dymu powinny być zainstalowane na zewnątrz poszczególnych sypialni w ich bezpośrednim sąsiedztwie i na każdym zamieszkałym piętze lub piwnicy.

### 10.6 Alarm włamaniowy

W chwili wygenerowania alarmu włamaniowego włączane są urządzenia alarmowe. Jeżeli klawiatura znajduje się w trybie normalnym:

- Wskaźnik LED statusu systemu będzie migać na czerwono.
- Na ekranie LCD wyświetli się komunikat alarmu.
- Włączony zostanie sygnalizator.



**W przypadku alarmu włamaniowego opuść obiekt i wezwij Policję z bezpiecznego miejsca.**



## Moduł głosowy APR3-ADM2 Instrukcja instalacji

### 11.0 Wprowadzenie

---

Gratulujemy wyboru modułu głosowego APR3-ADM2 firmy Paradox. Moduł ten zamienia każdy tonowy aparat telefoniczny w klawiaturę. Za pomocą tego modułu będziesz mógł uzbrajać i rozbrajać swój system alarmowy, a także sterować wyjściem PGM. Sterowanie modułu odbywa się za pomocą krótkich komend.

### 12.0 Kody dostępu

---

Moduł głosowy przy dostępie do systemu alarmowego wymaga wprowadzenia kodu dostępu użytkownika. Dlatego poprzez telefon należy wprowadzić ten sam kod dostępu co na klawiaturze systemowej.

### 13.0 Jak używać modułu głosowego?

---

KROK 1: Podnieś słuchawkę i wybierz numer do którego podłączony jest moduł głosowy. Moduł poprosi cię o podanie kodu dostępu do systemu Digiplex.

KROK 2: Wprowadź kod dostępu systemu Digiplex.



**Jeżeli twój system dopuszcza kod o zmiennej długości to po wpisaniu kodu należy wcisnąć klawisz [#].**

KROK 3: Klawisze [1] do [4] na twoim telefonie reprezentują partycję 1 do 4. Aby uzbroić lub rozbroić system alarmowy, wciśnij odpowiadający wybranej partycji klawisz telefonu. Spowoduje to przełączanie partycji w stan przeciwny od dotychczasowego, tj. z uzbrojenia na rozbrojenie i odwrotnie (zobacz rozdział 16.0 na stronie 17).

KROK 4: Aby włączyć lub wyłączyć wyjście PGM, wciśnij klawisz [#] i następnie [0] (zobacz rozdział 16.0 na stronie 17).

### 14.0 Co powinieneś wiedzieć

---

#### 14.1 Podczas łączenia z systemem ...

- Jeżeli używasz automatycznej sekretarki lub takiej usługi telefonicznej to połącz się z modułem głosowym i po jednym dzwonku odłóż słuchawkę. Następnie po odczekaniu 10 ... 255 sekund (zależnie od zaprogramowania modułu przez instalatora) połącz się ponownie.

#### 14.2 Przy uzbrojeniu lub rozbrojeniu ...

- Uzbroić będziesz mógł tylko te partycje, do których twój kod dostępu posiada uprawnienia.
- Jeżeli zamierzasz uzbroić partycję z otwartymi liniami to centrala uzbroi partycję w trybie wymuszonym. Możliwe jest to tylko wtedy jeżeli twój kod ma wybraną opcję *Uzbrojenie wymuszone*.

#### 14.3 Przy sterowaniu wyjściem PGM ...

- Wyjście PGM modułu głosowego może włączać oświetlenie, otwierać lub zamykać drzwi garażu itp. Instalator przedstawi tobie inne możliwości wykorzystania tej funkcji.
- Jeżeli wyjście PGM modułu nie jest uruchomione to nie będziesz mógł go wykorzystać.
- Instalator może zaprogramować ręczne lub automatyczne wyłączenie wyjścia PGM - po upływie

zaprogramowanego czasu. Po wybraniu ręcznego wyłączenia wyjście PGM pozostanie aktywne aż do ręcznego wyłączenia. W innym przypadku wyjście pozostanie aktywne aż do upłynięcia zaprogramowanego czasu.

#### 14.4 Podczas używania modułu głosowego ...

- W niektórych przypadkach tony telefoniczne mogą być zagłuszone przez komunikaty modułu głosowego. W takich przypadkach poczekaj na zakończenie komunikatu i dopiero wtedy naciskaj przyciski.
- Jeżeli centrala alarmowa używa tej samej linii telefonicznej co moduł głosowy to mogą wystąpić przerwy połączenia z tym modulem.

## 15.0 Funkcje klawiszy telefonicznych

---

Kasuj = [\*]

Jeśli się pomylił to naciśnij w telefonie klawisz [\*] i ponownie wprowadź informację.

Włączenie/Wyłączenie wyjścia PGM modułu = [#], [0]

Aby włączyć lub wyłączyć wyjście PGM modułu, wciśnij klawisz [#] i następnie [0] na twoim telefonie.

Odlóż słuchawkę = [#], [9]

Aby na chwilę odłożyć słuchawkę możesz nacisnąć w telefonie klawisz [#] i następnie [9]. Moduł potwierdzi rozłączenie komunikatem "Good-bye".



**Jeżeli nie wywołano funkcji odłożenia słuchawki i żadna operacja nie jest wykonywana to moduł rozłączy się automatycznie po 2 minutach.**

## 16.0 Praktyczny przykład

---

Kowalski posiada w domu system Digiplex z modulem głosowym. Jego system podzielony jest na dwie partycje. Obydwie partycje są aktualnie uzbrojone a wyjście PGM modułu połączone ze sterownikiem bramy garażowej jest wyłączone. Kowalski właśnie wraca do domu i chce rozbroić system w obydwu partycjach i otworzyć bramę garażową. W tym celu Kowalski powinien wykonać następujące czynności:



Kowalski najpierw łączy się z numerem telefonicznym do którego dołączony jest moduł głosowy.



Moduł głosowy po odebraniu połączenia nada komunikat:  
"Please enter your code" ("Proszę podaj swój kod").



Kowalski pisze swój kod dostępu.



Moduł głosowy poinformuje Kowalskiego:  
"Area 1 Armed" ("Partycja 1 uzbrojona")  
"Area 2 Armed" ("Partycja 2 uzbrojona")  
"Output is Deactivated" ("Wyjście jest wyłączone")  
"To modify, enter Area number" ("W celu modyfikacji wpisz numer partycji")



Kowalski wciska klawisz [1] telefonu aby rozbroić partycję 1.





**Twój kod dostępu musi być uprawniony do partycji do których przypisany jest moduł głosowy.**




Moduł głosowy poinformuje Kowalskiego:  
"Area 1 Disarmed" ("Partycja 1 rozbrojona")  
"Area 2 Armed" ("Partycja 2 uzbrojona")  
"Output is Deactivated" ("Wyjście jest wyłączone")


*"To modify, enter Area number" ("W celu modyfikacji wpisz numer partycji")*


 Kowalski wciska klawisz **[2]** telefonu, aby rozbroić partycję 2.

 Moduł głosowy poinformuje Kowalskiego:  
*"Area 1 Disarmed" ("Partycja 1 rozbrojona")*  
*"Area 2 Disarmed" ("Partycja 2 rozbrojona")*  
*"Output is Deactivated" ("Wyjście jest wyłączone")*  
*"To modify, enter Area number" ("W celu modyfikacji wpisz numer partycji")*

 Kowalski wciska na swoim telefonie klawisze **[#]** i **[0]** aby włączyć wyjście PGM modułu które otworzy bramę garażową.

 Moduł głosowy poinformuje Kowalskiego:  
*"Output is Activated" ("Wyjście jest włączone")*

 Kowalski wciska na swoim telefonie klawisze **[#]** i **[9]** aby zakończyć połączenie.

 Moduł głosowy poinformuje Kowalskiego:  
*"Goodbye" ("Do widzenia")*

## 17.0 Lista systemu modułu głosowego

---

Numer telefonu: \_\_\_\_\_

Wyjście PGM steruje: \_\_\_\_\_

Właściwości wyjścia:

- Czasowe
- Ręczne wyłączenie

Zegar czasu aktywacji wyjścia: \_\_\_\_\_  sek. lub  min.

Zadzwon, odłóż i zadzwon ponownie po \_\_\_\_\_ sec.

Liczba dzwonek po których odbiera moduł głosowy: \_\_\_\_\_

Przydzielone partycje:  1  2  3  4





**P ▲ R ▲ D O X<sup>®</sup>**  
**S E C U R I T Y S Y S T E M S**

780 Industriel Blvd., Saint-Eustache (Quebec) J7R 5V3 CANADA

Tel.: (450) 491-7444

Fax: (450) 491-2313

[www.paradox.ca](http://www.paradox.ca)

PRINTED IN CANADA - 12/2005

DGP641-EU12



AUTORYZOWANY DYSTRYBUTOR **ICS POLSKA**

ul. Żuławskiego 4/6, 02-641 Warszawa, tel. 022 646 11 38, fax. 022 849 94 83, [www.ics.pl](http://www.ics.pl)