

Klawiatura LCD DGP-641 i DGP-641AC

Instrukcja menadżera systemu



DGP2-641 / DGP2-641AC



Spis treści

1.0 WSTĘP	3	14.0 CO POWINIENIEŚ WIEDZIEĆ	18
1.1 Stosowane oznaczenia	3	14.1 Przy łączeniu się z InTouch	18
2.0 OPERACJE PODSTAWOWE	3	14.2 Przy włączaniu lub wyłączeniu systemu	18
2.1 Sygnalizacja dźwiękowa klawiatury	3	14.3 Przy aktywowaniu i dezaktywacji PGM	18
2.2 Tryb poufny	4	14.4 Podczas używania modułu InTouch	19
2.3 System podzielony na partycje	4	15.0 FUNKCJE PRZYCISKÓW TELEFONICZNYCH	19
2.4 Ekran stanu partycji	4	16.0 PRZYKŁAD UŻYCIA MODUŁU INTOUCH	19
3.0 WŁĄCZANIE	4	17.0 LISTA SYSTEMU INTOUCH	20
3.1 Licznik (timer) opóźnienia na wyjście	4		
3.2 Włączenie normalne	4		
3.3 Włączenie obwodowe	5		
3.4 Włączenie natychmiastowe	5		
3.5 Włączenie wymuszone	5		
3.6 Programowanie pomijania	5		
3.7 Funkcje jedno-przyciskowe	6		
3.8 Włączanie przełącznikiem sterującym	6		
3.9 AUTO-Włączanie	6		
4.0 WYŁĄCZANIE	6		
4.1 Licznik (timer) opóźnienia na wejście	6		
4.2 Wyłączanie systemu	7		
4.3 Ekran zapamiętanych alarmów	7		
5.0 KODY DOSTĘPU	7		
5.1 Kod główny systemu (domyślnie 123456)	7		
5.2 Kasowanie kodu dostępu użytkownika	7		
5.3 Programowanie kodu dostępu użytkownika	8		
5.4 Opcje użytkownika	10		
5.5 Opcje użytkownika kontroli dostępu	10		
6.0 KORZYSTANIE Z SYSTEMU KONTROLI DOSTĘPU ..11	11		
6.1 Wchodzenie i wychodzenie	11		
6.2 Włączanie i wyłączanie identyfikatorem	11		
6.3 Jak wejść do pracy	12		
7.0 EKRAN NIESPRAWNOŚCI	13		
7.1 Ekran zarejestrowanych zdarzeń	13		
8.0 FUNKCJE DODATKOWE	14		
8.1 Wyjścia programowalne (PGM)	14		
8.2 Ustawienia klawiatury	14		
8.3 Ustawienia czasu i daty	14		
8.4 Programowanie linii gongowych	15		
8.5 Alamy napadowe	15		
8.6 Przyciski „szybkich” funkcji	15		
9.0 TESTOWANIE I UTRZYMANIE	15		
9.1 Testowanie alarmów włamaniowych	15		
9.2 Testowanie alarmów pożarowych	15		
9.3 Utrzymanie systemu	16		
9.4 Test systemu	16		
10.0 ALARMY POŻAROWE I WŁAMANIOWE	16		
10.1 Standardowa linia pożarowa	16		
10.2 Opóźniona linia pożarowa	16		
10.3 Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa pożarowego	17		
10.4 Minimalizacja zagrożenia pożarowego w domu	17		
10.5 System przeciwpożarowy w domu	17		
10.6 Alarm włamaniowy	17		
11.0 WSTĘP	18		
12.0 KODY DOSTĘPU	18		
13.0 JAK UŻYĆ MODUŁ INTOUCH?	18		

1.0 WSTĘP

System alarmowy Digiplex jest wykonany w nowoczesnej technologii i gwarantuje niezawodną ochronę oraz możliwość użycia wielu, łatwych do uruchomienia funkcji. Elegancka i przyjazna klawiatura LCD pozwala na prosty dostęp do funkcji i informacji systemu alarmowego przez naciśnięcie pojedynczego przycisku. Na 32-znakowym ekranie wyświetlane są komunikaty i menu wspomagające obsługę systemu. Instalator może dostosować komunikaty do potrzeb instalacji domowych i firmowych.

Przeczytaj niniejszą instrukcję uważnie gdyż sterowanie systemem alarmowym steruje się właśnie za pomocą klawiatury. Instalator pokaże i wyjaśni Ci podstawowe operacje systemowe.

Jeżeli Twój system wyposażony jest w głosowy moduł sterujący (APR3-ADM2) InTouch to zapoznaj się z opisem i instrukcjami na str. 19.

1.1 STOSOWANE OZNACZENIA



Ostrzeżenia i ważne uwagi.



Przydatne informacje i wskazówki.

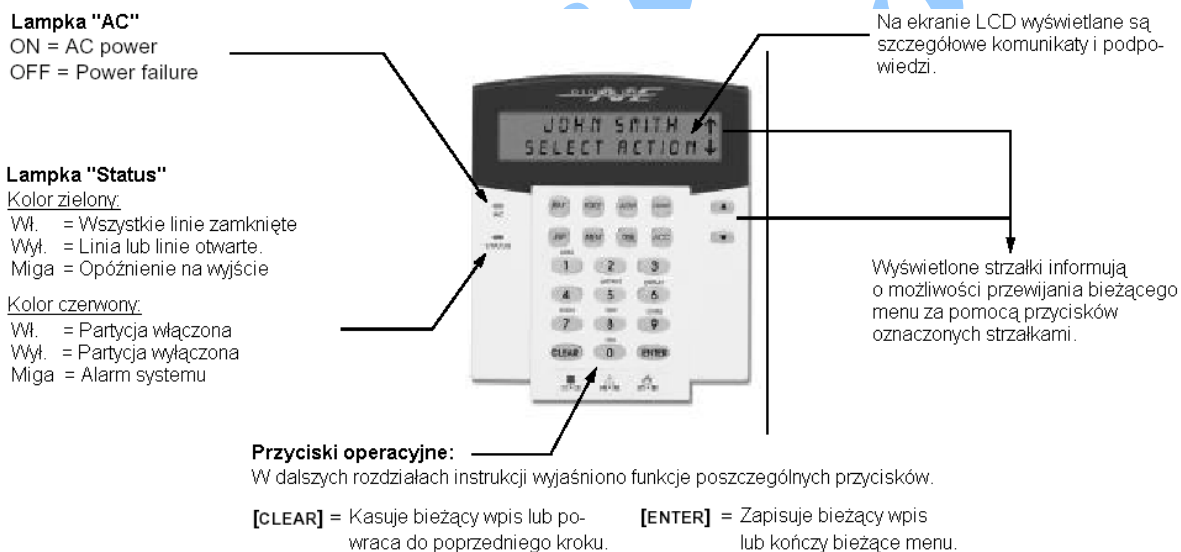


Informacje, które należy wprowadzić.

2.0 OPERACJE PODSTAWOWE

W niniejszym rozdziale wyjaśniono role poszczególnych przycisków, lampek i komunikatów klawiatury LCD.

Rys. 2.1: Widok ogólny klawiatury



2.1 SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA KLAWIATURY

Po każdym wprowadzeniu danych klawiatura sygnalizuje tonem akceptację lub odrzucenie wpisu.

Ton potwierdzenia: Klawiatura sygnalizuje tonem potwierdzenia (BEEP-BEEP-BEEP-BEEP) przyjęcia komendy (np. włącz lub wyłącz system) i przełączenia systemu w nowy tryb.

Ton odrzucenia: Klawiatura sygnalizuje tonem odrzucenia (BEEEEEEEEEP) powroty systemu do poprzedniego trybu i błędnie wprowadzone komendy.

2.2 TRYB POUFNY

Instalator może zaprogramować tryb poufny klawiatury, w którym stan systemu alarmowego nie jest automatycznie wyświetlany na ekranie LCD. W trybie poufnym:

- nie są wyświetlane komunikaty o liniach i stanie systemu;
- nie świecą się lampki klawiatury;
- aby powrócić do trybu normalnego klawiatury (wyświetlania komunikatów i sygnalizacji lampek) musisz nacisnąć jeden z przycisków lub wprowadzić swój kod dostępu – zależnie od sposobu zaprogramowania klawiatury przez instalatora.

2.3 SYSTEM PODZIELONY NA PARTYCJE

System podzielony na partycje tj. niezależne części, może być przydatny wtedy gdy współużytkowany system alarmowy jest bardziej praktycznym rozwiązaniem. Instalator może zdefiniować w systemie maksymalnie 4 niezależne strefy. Przykładowo może to być firma składająca się z partycji biurowej i partycji magazynu, które można włączać i wyłączać oraz kontrolować do nich dostępem niezależnie.

Jeżeli masz uprawnienia do więcej niż jednej partycji i chcesz sterować jedną lub kilkoma partycjami musisz, korzystając z klawiatury LCD, wybrać jedną z trzech poniższych metod:

- naciśnij przycisk odpowiadający partycji, którą chcesz wybrać (np. 1, 2, 3 lub 4);
- naciśnij [0] aby wybrać wszystkie partycje;
- używając przycisków [▲] i [▼] wyświetl na ekranie numer żądanej partycji i naciśnij [ENTER].

2.4 EKRAK STANU PARTYCJI

Ekran stanu partycji umożliwia sprawdzenie stanu wybranej partycji w systemie podzielonym (patrz: rozdział 2.3).

W jaki sposób wyświetlić stan partycji?

- 1) Wpisz swój [kod dostępu] i naciśnij [1].
- 2) Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej partycji (1, 2, 3 lub 4) lub używając przycisków [▲] i [▼] wyświetl na ekranie numer żądanej partycji i naciśnij [ENTER].
- 3) Naciśnij [CLEAR] aby zakończyć wyświetlanie.

W trybie wyświetlania ekranu stanu partycji na ekranie LCD prezentowane są następujące informacje (przewijane):

- „gotowy”: jeżeli wszystkie linie wybranej partycji są zamknięte;
- „niegotowy”: jeżeli co najmniej jedna linia wybranej partycji jest otwarta;
- nazwy linii otwartych w danej partycji (np. „Drzwi główne otwarte”);
- „Niesprawność”: jeżeli wystąpiła awaria (patrz: rozdział 7.0);
- „Alarmy w pamięci”: jeżeli wystąpił alarm (patrz: rozdział 4.3);
- „Włączony”, „Wł. wymuszone”, „Wł. Natychmiastowe”, „Wł. obwodowe”: stan włączonej partycji.

3.0 WŁĄCZANIE

W stanie włączonym system alarmowy może reagować alarmem na każde naruszenie chronionego obszaru i wysłać odpowiedni raport do centrum monitorowania.

3.1 LICZNIK (TIMER) OPÓŹNIENIA NA WYJŚCIE

Komenda włączenia systemu uruchamia licznik opóźnienia na wyjście umożliwiając spokojne opuszczenie chronionego obszaru przed właściwym włączeniem ochrony.

3.2 WŁĄCZENIE NORMALNE

Metoda ta stosowana jest do typowego, codziennego włączenia systemu. Aby włączyć system w trybie normalnym wszystkie linie w chronionym obszarze muszą być zamknięte.

Jak włączyć system w trybie normalnym?

- 1) Wpisz swój [kod dostępu].
- 2) Naciśnij [ARM].
- 3) Jeżeli masz uprawnienia do więcej niż jednej partycji, wybierz żądane partycje, które chcesz włączyć w trybie normalnym (patrz: rozdział 2.3).

3.3 WŁĄCZENIE OBWODOWE

Przy włączeniu obwodowym system nadzoruje tylko zewnętrzne granice obszaru chronionego (np. drzwi i okna) umożliwiając na pozostawanie wewnątrz domu lub biura.

Jak włączyć system w trybie obwodowym?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Naciśnij **[STAY]**.
- 3) Jeżeli masz uprawnienie do więcej niż jednej partycji, wybierz żądane partycje, które chcesz włączyć w trybie normalnym (patrz: rozdział 2.3).

3.4 WŁĄCZENIE NATYCHMIASTOWE

Tryb ten jest identyczny z trybem obwodowym z tym, że nie występuje opóźnienie na wyjście. Dlatego naruszenie linii natychmiast spowoduje alarm.

Jak włączyć system w trybie natychmiastowy?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Naciśnij **[5]**.
- 3) Jeżeli masz uprawnienie do więcej niż jednej partycji, wybierz żądane partycje, które chcesz włączyć w trybie normalnym (patrz: rozdział 2.3).

3.5 WŁĄCZENIE WYMUSZONE

Włączenie wymuszone umożliwia szybkie włączenie systemu przy otwartych liniach. Linie otwarte zostaną uaktywnione w momencie gdy zostaną zamknięte.

Jak włączyć system w trybie wymuszony?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Naciśnij **[FORCE]**.
- 3) Jeżeli masz uprawnienie do więcej niż jednej partycji, wybierz żądane partycje, które chcesz włączyć w trybie normalnym (patrz: rozdział 2.3).

3.6 PROGRAMOWANIE POMIJANIA

Możliwe jest włączenie partycji z pominięciem wybranych linii. Linia pomijana będzie ignorowana przez system przy najbliższym włączeniu. Pomijanie linii kończy się z chwilą wyłączenia systemu.

Jak włączyć pomijanie linii?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Naciśnij **[BYP]**.
- 3) Wpisz numer żądanej linii (np. 01, 02 ... 48) lub wybierz linię używając **[▲]** i **[▼]** a następnie naciśnij **[BYP]**. Jeżeli żądana pomijana linia nie jest wyświetlana na ekranie to, najprawdopodobniej, nie masz nadanych uprawnień do pomijania tej linii.
- 4) Powtarzaj krok 3 aby pominąć inne wybrane linie.
- 5) Naciśnij **[ENTER]** aby zapisać wybór i zakończyć funkcję.



Aby pominąć linię muszą być spełnione następujące warunki:

- linia musi mieć zaprogramowaną przez instalatora opcję pomijania;
- Twój kod dostępu musi mieć zaprogramowaną opcję pomijania;
- Twój kod dostępu musi nadane uprawnienia do partycji, w której znajduje się dana linia.



Linii pożarowej nie można pomijać.

3.6.1 POWTÓRZENIE POMIJANIA

Powtórzenie pomijania umożliwia ponowne wybranie do pomijania linii, które były pomijane przy ostatnim włączeniu systemu.

Jak powtórnie pominąć te same linie?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Naciśnij **[BYP]**.
- 3) Naciśnij **[MEM]**.
Pominięte zostaną linie, które były pomijane przy ostatnim włączeniu systemu.
- 4) Naciśnij **[ENTER]** aby zapisać wybór i zakończyć funkcję.

3.7 FUNKCJE JEDNO-PRZYCISKOWE

Instalator może uaktywnić uruchamianie jednym przyciskiem podanych poniżej funkcji bez potrzeby wpisywania kodu dostępu. W takim przypadku wystarczy nacisnąć i przytrzymać przycisk żądanej funkcji.

Przycisk	Funkcja
[ARM]	Włączenie normalne
[STAY]	Włączenie obwodowe
[FORCE]	Włączenie wymuszone
[BYP]	Programowanie pomijania

Przycisk	Funkcja
[DISARM]	Wył. partycji z trybu obwod. / natychm.
[5]	Włączenie natychmiastowe
[6]	Zmiana ustawień ekranu
[7]	Wyświetlenie ekranu zdarzeń

3.8 WŁĄCZANIE PRZEŁĄCZNIKIEM STERUJĄCYM

Do włączania i wyłączenia systemu można użyć przełącznika sterującego. Przełącznik taki może działać na dwa sposoby. Przy **przycisku pozycyjnym** należy przełączyć go do pozycji ON (włączony) aby uruchomić system i do pozycji OFF (wyłączony) aby system wyłączyć. Natomiast korzystając z **przycisku chwilowego** należy przełączyć go na chwilę do pozycji ON i przywrócić do pozycji OFF aby system włączyć. Powtórzenie czynności wyłączy system.

3.9 AUTO-WŁĄCZANIE

Jeżeli instalator wybierze tę opcję to będziesz mógł zaprogramować czas automatycznego włączania wybranej partycji.

3.9.1 AUTO-WŁĄCZANIE CZASOWE

Instalator może zaprogramować auto-włączenie wymuszone lub obwodowe. Automatyczne włączenie systemu poprzedzane jest 60-sekundową sekwencją opóźnienia na wyjście.

Jak ustawić licznik (timer) autowłączania?

- 1) Wpisz swój [kod dostępu].
- 2) Naciśnij [0].
- 3) Naciśnij [MEM].
- 4) Jeżeli masz uprawnienie do więcej niż jednej partycji, wpisz numery tych partycji lub wybierz partycje używając [▲] i [▼] i naciskając [ACC] gdy wyświetla jest żądana partycja.
- 5) Wpisz czas automatycznego włączania partycji w formacie 24-godzinnym (np. 21:00).
- 6) Naciśnij [ENTER] aby zapisać ustawienia i zakończyć operację.

3.9.2 AUTO-WŁĄCZANIE PRZY „BRAKU RUCHU”

System alarmowy można zaprogramować tak aby, w przypadku braku ruchu w chronionym obszarze przez zadany okres czasu, wysyłał odpowiedni raport do stacji monitorowania i (lub) włączał system. Instalator może dla tej funkcji wybrać włączenie normalne lub obwodowe.

4.0 WYŁĄCZANIE

Wyłączenie systemu powoduje skasowanie trwających alarmów i dezaktywację linii tak, że ich naruszenie (otwarcie) nie wywołają alarmu.

4.1 LICZNIK (TIMER) OPÓŹNIENIA NA WEJŚCIE

Podczas programowania centrali instalator definiuje tzw. punkty wejścia (np. drzwi główne) do chronionego obszaru przypisując im określone czasy opóźnienia na wejście. Opóźnienie to umożliwia wejście do chronionego obszaru i wpisanie kodu dostępu wyłączającego system zanim uruchomiony zostanie alarm.

4.2 WYŁĄCZANIE SYSTEMU

Możesz wyłączyć tylko partycje, do których uprawniony został Twój kod dostępu. Użytkownicy z wybraną opcją „Tylko włączanie” (patrz: rozdział 5.4) nie mogą wyłączać systemu.

Jak wyłączyć system?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Naciśnij **[DISARM]**.
Jeżeli posiadasz uprawnienia do więcej niż jednej partycji wybierz partycje do wyłączenia (patrz: rozdział 2.3).

Jak wyłączyć system w stanie alarmu?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) W przypadku fałszywego alarmu zadzwoń szybko do stacji monitorowania i poinformuj o fałszywym alarmie.



W przypadku alarmu włamaniowego opuść obiekt i wezwij policję z bezpiecznego miejsca.

4.3 EKRAŃ ZAPAMIETANYCH ALARMÓW

System alarmowy zapisuje w pamięci wszystkie alarmy, które wystąpiły od ostatniego włączenia systemu. Linie, które wywołały alarm pozostają zapisane w pamięci do chwili ponownego włączenia danej partycji.

Jak wyświetlić listę alarmów?

- Jeżeli wystąpił alarm to na ekranie LCD wyświetlony zostanie komunikat „Alarmy w pamięci. [MEM] aby wyświetlić”.
- 1) Naciśnij **[MEM]**. Po tekście „Alarm w” wymienione zostaną wszystkie linie, na których wystąpił alarm.
 - 2) Naciśnij **[CLEAR]** aby zakończyć wyświetlanie.

5.0 KODY DOSTĘPU

Kody dostępu umożliwiają dostęp do systemu. System alarmowy dopuszcza zdefiniowanie maksymalnie 96 kodów dostępu. Każdemu kodowi przypisany jest numer odpowiadający numerowi użytkownika od 002 ÷ 096 (użytkownikowi 001 przypisany jest kod główny systemu). Instalator określa długość kodów, które mogą być 4-cyfrowe, 6-cyfrowe lub mogą być o zmiennej długości – od 1 do 6-ciu cyfr. W każdej pozycji może występować dowolna cyfra od 0 ÷9. Jeżeli instalator zaprogramował zmienną długość kodu to po jego wpisaniu należy nacisnąć **[ENTER]**.

5.1 KOD GŁÓWNY SYSTEMU (domyślnie 123456)

Kod główny systemu umożliwia uruchomienie wszystkich funkcji dostępnych w Twoim systemie. W tym dodawanie, modyfikację i kasowanie kodu dostępu dowolnego użytkownika. Radzimy żebyś po uruchomieniu systemu zmienił ten kod aby zapobiec zmianie opcji systemu przez osobę nieautoryzowaną. Instalator może zaprogramować długość kodu głównego systemu na 4 lub 6 cyfr.

Jak zmienić kod główny systemu?

- 1) Wpisz aktualny **[kod główny systemu]** (domyślnie 123456).
- 2) Naciśnij **[1]**.
- 3) Naciśnij **[ACC]**.
- 4) Wpisz liczbę **[001]**.
- 5) Wpisz nowy **[kod główny systemu]**.
- 6) Naciśnij **[ENTER]** aby zapisać kod i zakończyć operację.



Kod główny systemu umożliwia dostęp do wszystkich drzwi kontroli dostępu i do wszystkich funkcji kontroli dostępu w dowolnej chwili. Zmienić można tylko numer identyfikatora i wybraną metodę włączania systemu. Innym, zmienionym ręcznie opcjom, kod główny systemu przywraca natychmiast oryginalne usytawienia.

5.2 KASOWANIE KODU DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA

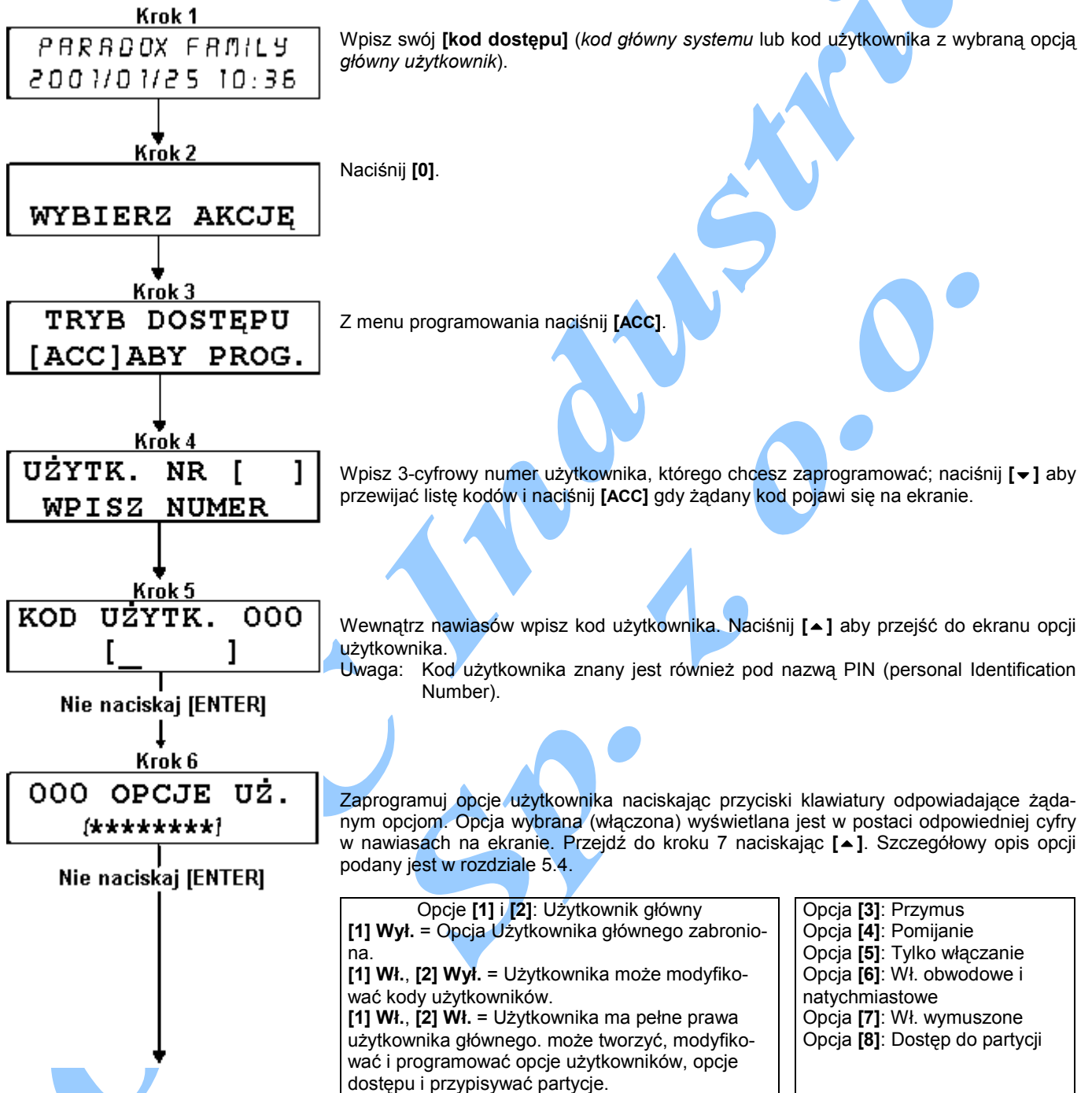
Aby skasować kod użytkownika wykonaj kroki 1 ÷ 5 przedstawione na rys. 5.1 z tą różnicą, że w krokach 5, 6 i 7 naciśnij przycisk **[CLEAR]**. Po zatartiu informacji należy nacisnąć **[ENTER]** aby zapisać zmiany i zakończyć operację.

5.3 PROGRAMOWANIE KODU DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA

Użytkownicy korzystający z kodu głównego systemu i użytkownicy z wybraną opcją głównego użytkownika systemu mogą programować kody użytkowników systemu i ich przypisanie do poszczególnych partycji. Na rys. 5.1 podano kroki, które musisz wykonać aby zaprogramować kody użytkowników.

Jeżeli klawiatura, w dowolnej chwili programowania, wygeneruje to odrzucenia to oznacza to, że wybrałeś kod istniejącego użytkownika lub, że nie posiadasz praw dostępu do danej opcji użytkownika (rozdział 5.4) lub przypisania partycji (krok 7 na rys. 5.1). Użytkownicy z wybraną opcją głównego użytkownika mogą programować opcje użytkowników i przypisanie partycji tylko opcje i w partycjach, do których są sami przypisani. Np. jeżeli użytkownik z wybraną opcją głównego użytkownika ma przypisaną *Opcję użytkownika 1 i Partycję 2* to kodom użytkowników może on przypisać tylko *Opcję użytkownika 1 w Partycji 2*.

Rys. 5.1: Programowanie kodu dostępu użytkownika



Krok 7

000 PRZ. PARTYCJA
[*****]

Użytkownicy mogą wydawać komendy (włączenie, wyłączenie itp.) tylko w partycjach, do których zostali przypisani. Aby przypisać partycję do kodu użytkownika wpisz numer odpowiadający partycji, którą chcesz przypisać (np. [1] odpowiada partycji 1).

Kroki 8 do 10 wykonuj tylko przy zezwolonej kontroli dostępu

Naciśnij [▼] aby wrócić do opcji użytkownika; naciśnij [▲] aby przejść do kroku 8 lub naciśnij [ENTER] aby zapisać ustawienia i zakończyć operację.

Krok 8

000 POZIOM+ROZK.
(01) (01)

A) W pierwsze nawiasy wpisz 2-cyfrowo poziom dostępu (np. 00, 01 ... 15).

Poziom dostępu określa, które drzwi kontroli dostępu umożliwiają użytkownikowi dostęp. Możliwych jest 16 poziomów – zwykle programowanych przez instalatora. Przejście przez wszystkie drzwi umożliwia poziom dostępu 00.

B) W drugie nawiasy wpisz 2-cyfrowo rozkład (np. 00, 01 ... 15).

Rozkłady, programowane przez instalatora, określają godziny, dni i święta, w jakich użytkownik ma zapewniony dostęp przez system kontroli dostępu. Każdy użytkownik przypisany jest poprzez swój kod do określonego rozkładu. Aby zapewnić dostęp w dowolnym czasie należy użytkownika przypisać do rozkładu 00.

Krok 9

000 OPCJE DOSTĘP.
[*****]

Zaprogramuj opcje użytkownika naciskając cyfry klawiatury odpowiadające żądanym opcjom. Numer wybranej (włączonej) opcji wyświetlany jest na ekranie w nawiasach. Szczegółowy opis opcji kontroli dostępu podany jest w rozdziale 5.5. Naciśnij [▲] aby przejść do kroku 10.

Opcja [1]: Identyfikator jest uaktywniony

Opcja [2]: Użytkownik może wyłączać system identyfikatorem

Opcja [3]: Wydłużony czas odblokowania

Opcje [4], [5], [6] i [7]: Włączanie identyfikatorem

Opcja [4] **wył.** = Zabronione wyłączenie systemu identyfikatorem

Opcja [4] **wł.**, opcje [5], [6] i [7] **wył.** = włączanie normalne

Opcje [4] i [5] **wł.**, opcje [6] i [7] **wył.** = włączanie obwodowe

Opcje [4] i [6] **wł.**, opcje [5] i [7] **wył.** = włączanie natychmiastowe

Opcje [4] i [7] **wł.**, opcje [5] i [6] **wył.** = włączanie wymuszone

Opcja [8]: Dostęp do włączonych (chronionych) drzwi kontroli dostępu

Krok 10

000 IDENTYFKATOR
(000:00000)

W nawiasach wprowadź numer seryjny identyfikatora używając klawiatury lub odczytując kartę w czytniku klawiatury.

Naciśnij [ENTER] aby zapisać dane i zakończyć operację.

5.4 OPCJE UŻYTKOWNIKA

Opcje [1] i [2]: Opcja użytkownika głównego

Przy opcji [1] wyl. użytkownik nie może zaprogramować w systemie nowych użytkowników.

Przy opcji [1] wł. i opcji [2] wyl. użytkownik może tylko modyfikować istniejące kody dostępu.

Przy opcji [1] wł. i opcji [2] wł. użytkownik posiada prawa użytkownika głównego. Może tworzyć i modyfikować kody dostępu użytkowników, opcje użytkowników, opcje dostępu użytkowników, numery identyfikatorów i przypisywać partycje zgodnie z własnymi uprawnieniami. Np. użytkownik z wybraną opcją użytkownika głównego, który ma dostęp do partycji 1 i opcji [4] (pomijanie), może przypisywać partycję 1 oraz opcję [4] do poszczególnych użytkowników.

Opcja [3]: Przymus

Przy opcji [3] wł. wybrana jest opcja przymusu. Opcja ta jest przydatna gdy użytkownik zostaje zmuszony do włączenia lub wyłączenia partycji. Wpisanie kodu przymusu spowoduje włączenie lub wyłączenie partycji a następnie wysłanie ci-chego alarmu do stacji monitorującej.

Opcja [4]: Pomijanie

Przy opcji [4] wł. wybrana jest opcja przymusu. Opcja ta jest przydatna gdy użytkownik zostaje zmuszony do włączenia lub wyłączenia partycji. Wpisanie kodu przymusu spowoduje włączenie lub wyłączenie partycji a następnie wysłanie ci-chego alarmu do stacji monitorującej.

Opcja [5]: Tylko włączanie

Przy opcji [5] wł. wybrana jest opcja „tylko włączanie”. Użytkownik może włączyć system w przypisanej mu partycji za pomocą identyfikatora lub kodu ale nie może go wyłączyć. Jeżeli opcja jest nie wybrana (wyl.) to użytkownik może zarówno włączać jak i wyłączać system w przypisanych mu partycjach.

Opcja [6]: Włączenie obwodowe i natychmiastowe

Przy opcji [6] wł. wybrana jest opcja „włączenia obwodowego i natychmiastowego”. Użytkownik może włączyć system w przypisanych mu partycjach zarówno w trybie obwodowym jak i natychmiastowym.

Opcja [7]: Włączenie wymuszone

Przy opcji [7] wł. wybrana jest opcja „włączania wymuszonego”. Użytkownik może włączyć system w przypisanych mu partycjach w trybie wymuszonym.

Opcja [8]: Dostęp do partycji

Przy opcji [8] wł. klawiatura zapewnia dostęp do wszystkich partycji przypisanych danemu kodowi użytkownika. Przy opcji [8] wyl. klawiatura umożliwia dostęp tylko do partycji, do której jest ona przypisana. Np. klawiatura jest przypisana do partycji 1 a kod użytkownika jest przypisany do partycji 1 ÷ 4. Po wybraniu opcji (wł.) kod umożliwia sterowanie wszystkimi czterema partycjami. Jeżeli opcja nie jest wybrana (wyl.) kod uprawnia dostęp tylko do partycji 1.



Domyślnie wszyscy użytkownicy mogą włączyć system normalnie.

5.5 OPCJE UŻYTKOWNIKA KONTROLI DOSTĘPU

Opcje [1]: Identyfikator został uaktywniony

Przy opcji [1] wł. identyfikator jest aktywny i może być używany, jeżeli w systemie uaktywniona jest kontrola dostępu.

Przy opcji wyłączonej identyfikator nie może być używany.

Opcja [2]: Wyłączanie identyfikatorem

Przy opcji [2] wł. użytkownik kontroli dostępu może za pomocą identyfikatora wyłączyć system i odblokować włączone drzwi kontroli dostępu (patrz rozdział 6.2.2).



Aby możliwe było wybranie opcji [2] zabroniona musi być opcja [5] „tylko włączanie” w opcjach użytkownika (patrz rozdział 5.4).

Opcja [3]: Identyfikator z wydłużonym czasem odblokowania

Przy opcji [3] wł. wybrana jest opcja „wydłużonego czasu odblokowania”. Wydłużony czas odblokowania dodaje się do czasu zaprogramowanego przez instalatora dla każdego drzwi kontroli dostępu umożliwiając dłuższe odblokowanie drzwi. Jeżeli, na przykład, instalator zaprogramował odblokowanie drzwi na 30 s a wydłużenie czasu odblokowania wynosi 15 s to użytkownik kod dostępu z wybraną opcją wydłużonego czasu odblokowania będzie miał na przejście drzwi 45 s.

Opcje [4] + [7]: Włączanie identyfikatorem

Opcje [4] ÷ [7] definiują tryb włączania systemu przy uruchamianiu identyfikatorem systemu kontroli dostępu (patrz rozdział 6.2.1). Wybrać można włączenie normalne, obwodowe, natychmiastowe lub wymuszone.

[4] wł., [5], [6] i [7] wyl.	= Wł. normalne
[4] i [5] wł., [6] i [7] wyl.	= Wł. obwodowe
[4] i [6] wł., [5] i [7] wyl.	= Wł. natychmiastowe
[4] i [7] wł., [5] i [6] wyl.	= Wł. wymuszone

Opcja [8]: Dostęp do włączonych drzwi systemu kontroli dostępu

Przy opcji [8] wł. identyfikator systemu kontroli dostępu umożliwia otwarcie włączonych drzwi kontroli dostępu. Czytnik przypisany do włączonej partycji, po odczytaniu identyfikatora, odblokowuje drzwi. Jednocześnie rozpoczyna się odliczanie czasu opóźnienia na wejście. Przy wybranej opcji [8] realizowany jest dodatkowy element bezpieczeństwa: użytkownik musi wprowadzić swój kod dostępu wyłączający partycję.



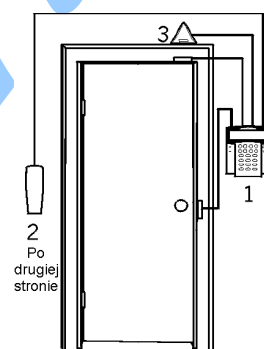
Aby aktywna była opcja [8] zabronione (nie wybrane) muszą być opcje [5] „tylko włączanie” w opcjach użytkownika (patrz rozdział 5.4) i [2] „wyłączanie identyfikatorem” w opcjach użytkownika systemu kontroli dostępu (patrz rozdział 5.5).

6.0 KORZYSTANIE Z SYSTEMU KONTROLI DOSTĘPU

6.1 WCHODZENIE I WYCHODZENIE

Zależnie od wykonania Twojego systemu możliwe są różne sposoby wchodzenia i wychodzenia przez drzwi systemu kontroli dostępu:

- 1) Odczytaj identyfikator w czytniku. System sprawdzi czy identyfikator jest uprawniony do dostępu zgodnie z jego poziomem dostępu i rozkładem dostępu. W przypadku akceptacji system odblokowuje drzwi. Instalator może zaprogramować lampki czytnika aby włączały się w kolorze zielonym lub gasły na chwilę sygnalizując możliwość otwarcia drzwi. Możliwe jest również zaprogramowanie czytnika na dźwiękową sygnalizację odblokowania drzwi.
- 2) Jeżeli czujka ruchu wykryje ruch (żądanie wyjścia) drzwi zostaną odblokowane umożliwiając wyjście.
- 3) Na klawiaturze wpisz swój kod dostępu i naciśnij [ACC].
- 4) Jeżeli drzwi systemu kontroli dostępu podlegają „rozkładowi odblokowania drzwi” to możliwe jest otwarcie drzwi bez wpisywania kodu dostępu lub używania identyfikatora. Zależnie od zaprogramowania drzwi mogą być odblokowane przez cały czas zaprogramowanego rozkładu lub mogą zostać odblokowane po odczytaniu pierwszego identyfikatora w czasie obowiązywania rozkładu i wtedy pozostają otwarte do końca tego rozkładu.



1 = Klawiatura LCD kontroli dostępu
2 = Czytnik identyfikatorów
3 = Czujka ruchu "żądania wyjścia"

6.2 WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE IDENTYFIKATOREM

6.2.1 WŁĄCZANIE IDENTYFIKATOREM

Identyfikator może zostać zaprogramowany na włączanie partycji przypisanych do danych drzwi po dwukrotnym odczytaniu przez czytnik w odstępie mniejszym od 5 s bez otwierania drzwi.

Identyfikator taki musi:

- zostać odczytany przez czytnik drzwi w czasie przypisanego rozkładu (patrz krok 8 – rys. 5.1);
- zostać odczytany przez czytnik drzwi zgodnie z przypisanym poziomem dostępu (patrz krok 8 – rys. 5.1);
- mieć zaprogramowaną opcję zezwalającą włączanie (opcje [4] i [5] w rozdziale 5.5);
- być przypisany do wszystkich partycji, które są przypisane do danych drzwi (patrz krok 7 – rys. 5.1) lub być przypisany do przynajmniej jednej z partycji przypisanych do danych – zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora tych drzwi systemu kontroli dostępu.

6.2.2 WYŁĄCZANIE IDENTYFIKATOREM

Aby wyłączyć i odblokować drzwi systemu kontroli dostępu gdy przypisana do nich partycja jest włączona należy odczytać identyfikator w czytniku przy tych drzwiach.

Identyfikator taki musi:

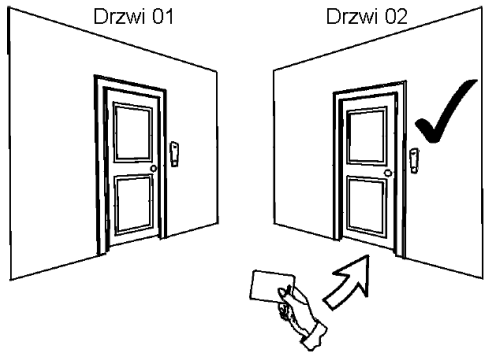
- zostać odczytany przez czytnik drzwi w czasie przypisanego rozkładu (patrz krok 8 – rys. 5.1);
- zostać odczytany przez czytnik drzwi zgodnie z przypisanym poziomem dostępu (patrz krok 8 – rys. 5.1);
- mieć zaprogramowaną opcję zezwalającą wyłączenie (opcja [2] w rozdziale 5.5);
- być przypisany do wszystkich partycji, które są przypisane do danych drzwi (patrz krok 7 – rys. 5.1) lub być przypisany do przynajmniej jednej z partycji przypisanych do danych – zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora tych drzwi systemu kontroli dostępu.

6.3 JAK WEJŚĆ DO PRACY

Trzy poniższe proste przykłady systemu kontroli dostępu wyjaśniają jak działa taki system:

Rys. 6.1: Przykład A

Identyfikator Kowalskiej został zaprogramowany na poziom dostępu 01 i rozkład 01. Odczytanie identyfikatora w czytniku drzwi 02 we wtorek 3 sierpnia o godz. 15:00 umożliwi wejście do pomieszczenia.

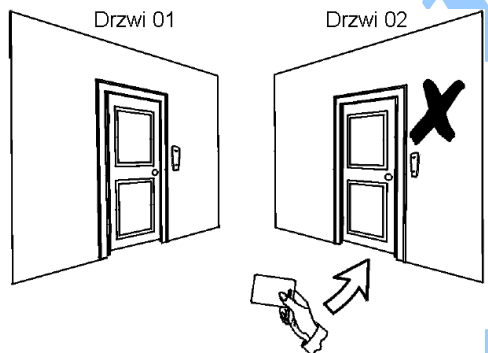


Poziom dostępu 01:
Drzwi 01 i 02

Rozkład 01:
Pon. + Pią. 9:00 + 17:00
Sob., Nie. i święta 10:00 + 13:00

Rys. 6.2: Przykład B

Kowalska używa identyfikator w czytniku drzwi 02 w sobotę lub święto o godz. 15:00 - wejście do pomieszczenia nie jest możliwe.

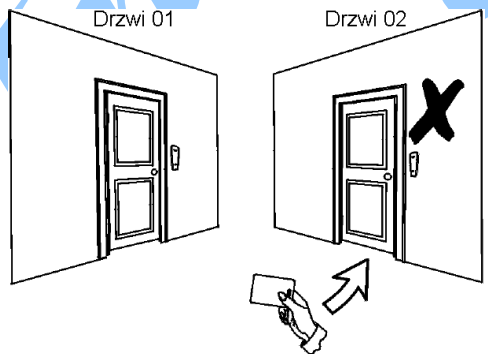


Poziom dostępu 01:
Drzwi 01 i 02

Rozkład 01:
Pon. + Pią. 9:00 + 17:00
Sob., Nie. i święta 10:00 + 13:00

Rys. 6.3: Przykład C

Jeżeli zmienimy poziom dostępu na 02 i Kowalska użyje identyfikator w czytniku drzwi 02 we wtorek o godz. 15:00 - wejście do pomieszczenia nie będzie możliwe.



Poziom dostępu 02:
Drzwi 01

Rozkład 01:
Pon. + Pią. 9:00 + 17:00
Sob., Nie. i święta 10:00 + 13:00

OMC
SK

7.0 EKRAAN NIESPRAWNOŚCI

Jeżeli w systemie wystąpią jakiegokolwiek problemy to na ekranie klawiatury pojawi się komunikat „Niesprawność [TRBL] aby wyświetlić”. Na ekranie niesprawności prezentowane są tylko te niesprawności, które wystąpiły w partycji przypisanej do danej klawiatury. Ewentualne niesprawności zostały podzielone na osiem grup. Poniżej zostały wymienione i opisane niesprawności, których sygnalizacja przeznaczona jest dla użytkownika. Jeżeli wyświetlona zostanie niesprawność nie opisana poniżej skontaktuj się z instalatorem.

Jak wyświetlić ekran niesprawności?

- 1) Naciśnij [TRBL] gdy na ekranie LCD pojawi się tekst „Niesprawność [TRBL] aby wyświetlić”. Wraz z niesprawnością wyświetlona zostanie nazwa grupy.
- 2) Używając [▲] i [▼] przewijaj grupy stwierdzonych niesprawności.
- 3) Naciśnij [numer] niesprawności, którą chcesz wyświetlić.



Z naszej strony zalecamy aby o każdej niesprawności informować natychmiast instalatora. W razie konieczności usunie on szybko przyczynę niesprawności.

7.0.1 GRUPA 1: SYSTEM

Niesprawność zasilania AC (z sieci)

Centrala wykryła niesprawność zasilania. Oznacza to, że Twój system alarmowy zasilany jest z akumulatora. Jeżeli ta niesprawność występuje mimo, że w budynku sieć energetyczna jest sprawna wezwij instalatora w celu naprawy.

Niesprawność akumulatora

Akumulator jest odłączony lub wymaga naładowania lub wymaga wymiany.

Brak sygnalizatora

System stwierdził, że sygnalizator nie jest podłączony.

7.0.2 GRUPA 5: SABOTAŻ LINII

Linia lub linie naruszone sabotażowo są wyświetlane na ekranie LCD.

7.0.3 GRUPA 6: ROZŁADOWANY AKUMULATOR LINII

Na ekranie wyświetlone zostaną linie, w których akumulatory czujek bezprzewodowych (radiowych) wymagają wymiany.

7.0.4 GRUPA 7: NIESPRAWNOŚĆ LINII

Czujka bezprzewodowa (radiowa) nie komunikuje się z odbiornikiem lub przy czujkach dymu występuje problem z połączeniem lub z sygnałem CleanMe™.

7.0.5 GRUPA 8: NIE USTAWIONY ZEGAR

Data i czas otrzymały wartości domyślne. Jest to jedyna niesprawność, którą możesz skorygować sam. Po naciśnięciu [TRBL] wyświetlony zostanie komunikat „Nie ustawiony zegar [8] aby ustawić”. Ustaw czas i datę zgodnie z rozdziałem 8.3.

7.1 EKRAAN ZAREJESTROWANYCH ZDARZEŃ

Na ekranie zarejestrowanych zdarzeń wyświetlane są zarówno operacje zainicjowane przez użytkowników jak i wszelkie alarmy i niesprawności (np. „Zezwolono na dostęp”). Przeglądać możesz wyłącznie zdarzenia, do których doszło w partycji przypisanej do twojego kodu dostępu.

Jak wyświetlić ekran zarejestrowanych zdarzeń?

- 1) Wpisz swój [kod dostępu].
- 2) Naciśnij [7].
- 3) Wybierz partycję do wyświetlenia jeżeli posiadasz uprawnienia do więcej niż jednej partycji (patrz rozdział 2.3).
- 2) Używając [▲] i [▼] przewijaj zdarzenia.
- 3) Naciśnij [CLEAR] aby zakończyć.

Po wejściu w tryb wyświetlania ekranu zarejestrowanych zdarzeń możesz zmienić porządek wyświetlania ekranów zdarzeń przez naciśnięcie [7]. Jeżeli już znasz numer zdarzenia, które chcesz wyświetlić naciśnij [MEM] po kroku 3 (powyżej) i następnie wpisz numer zdarzenia.

8.0 FUNKCJE DODATKOWE

8.1 WYJŚCIA PROGRAMOWALNE (PGM)

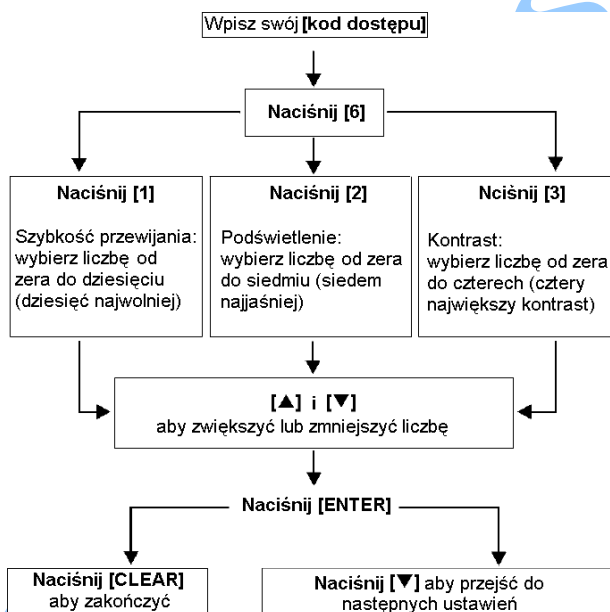
Twój system alarmowy wyposażony jest w wyjścia programowalne (PGM), których działanie może zaprogramować instalator. Włączenie wyjścia PGM może nastąpić gdy w systemie wystąpi określone zdarzenie lub ciąg zdarzeń. Wyjście PGM może zerować czujki dymu, włączać oświetlenie, otwierać i zamykać drzwi garażu itp. Instalator wyjaśni Ci szczegóły tych funkcji.

8.2 USTAWIENIA KLAWIATURY

Ustawienia klawiatury możesz dostosować do swoich potrzeb (patrz rys. 8.1).

- 1) Szybkość przewijania odnosi się do czasu, przez który komunikat wyświetlany jest na ekranie zanim nastąpi przejście do następnego komunikatu.
- 2) Podświetlenie odnosi się do mocy światła podświetlającego przyciski i ekran LCD.
- 3) Kontrast odnosi się do stopnia „czarności” lub „bładości” wyświetlanych na ekranie znaków.

Rys. 8.1: Modyfikacja ustawień ekranu LCD



8.3 USTAWIENIA CZASU I DATY

Jak ustawić czas i datę?

- 1) Wpisz swój [kod dostępu] i naciśnij [TRBL].
- 2) Naciśnij [8].
- 3) Aby zmienić czas ustaw używając [▲]kursor pod liczbą, którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość w formacie 24-godzinnym.
- 2) Aby zmienić datę ustaw używając [▲]kursor pod liczbą, którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość w rok-miesiąc-dzień.
- 3) Naciśnij [ENTER] aby zapisać dane i zakończyć.

8.4 PROGRAMOWANIE LINII GONGOWYCH

Możesz zaprogramować klawiaturę tak aby generowała szybko-przerywany ton gdy otwierana jest wskazana linia. Opcję tą możesz ograniczyć do określonych godzin. Linie z taką opcją są liniami gongowymi (liniami głośnymi). Instalator może zaprogramować również generowanie tonu przy zamykaniu.

Jak zaprogramować linię gongową?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]** i naciśnij **[TRBL]**.
- 2) Naciśnij **[8]**.
- 3) Aby zmienić czas ustaw używając **[▲]** kursor pod liczbą, którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość w formacie 24-godzinnym.
- 2) Aby zmienić datę ustaw używając **[▲]** kursor pod liczbą, którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość w rok-miesiąc-dzień.
- 3) Naciśnij **[ENTER]** aby zapisać dane i zakończyć.

8.5 ALAMY NAPADOWE

System może zostać zaprogramowany na wysyłanie raportów alarmowych do stacji monitorującej aby wezwać na pomoc policję, karetkę pogotowia straż pożarną lub wybraną osobę gdy naciśnięta zostanie określona kombinacja przycisków. Aby wywołać alarm napadowy należy jednocześnie nacisnąć i przytrzymać kombinacje przycisków podane w tabeli 1. Instalator może każdy z alarmów zaprogramować jako alarm głośny lub cichy.

Tabela 1: Przyciski napadowe

Rodzaj alarmu napadowego	Przyciski do jednoczesnego naciśnięcia i przytrzymania
Pomoc medyczna	[1] i [3]
Pomoc dodatkowa	[4] i [6]
Pomoc pożarowa	[7] i [9]

8.6 PRZYCISKI „SZYBKICH” FUNKCJI

Przycisków „szybkich” funkcji należy użyć na żądanie instalatora lub stacji monitorującej. Funkcje te można uaktywnić tylko używając głównego kodu systemu lub kodu użytkownika z wybraną opcją kodu głównego.

Jak uzyskać dostęp do przycisków „szybkich” funkcji?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Naciśnij **[0]**.
- 3) Naciśnij:
[STAY] aby wysłać raport testowy do stacji monitorującej.
[FORCE] aby wywołać połączenie z oprogramowaniem WinLoad.
[ARM] aby odebrać połączenie z oprogramowania WinLoad.
[DISARM] aby zakończyć komunikację z oprogramowaniem WinLoad.

9.0 TESTOWANIE I UTRZYMANIE

9.1 TESTOWANIE ALARMÓW WŁAMANIOWYCH

Aby wykonać ten test konieczne są dwie osoby. Jedna z nich będzie obserwowała ekran LCD klawiatury podczas gdy druga osoba będzie poruszać się po terenie chronionym powodując otwieranie linii (tzn. otwierając chronione drzwi i okna, przechodząc przed czujkami ruchu itp.). Na ekranie LCD powinny być wyświetlane otwierane linie. Gdy któraś z linii nie została wyświetlona skontaktuj się z instalatorem.

9.2 TESTOWANIE ALARMÓW POŻAROWYCH

Aby przetestować czujki pożarowe nie używaj otwartego ognia i materiałów łatwopalnych. Instalator wskaże najlepszy sposób przeprowadzenia tego testu w Twoim systemie.

9.3 UTRZYMANIE SYSTEMU

W normalnych warunkach pracy system alarmowy nie wymaga serwisowania prócz wykonywania regularnych testów. Zalecamy aby akumulator w centrali systemu instalator wymieniał co 3 lata.

9.4 TEST SYSTEMU

Uzgodnij z instalatorem test Twojego systemu. System musi zostać zaprogramowany na obsługę komend testowych. Zaleca się aby test systemu wykonywać raz na tydzień. Jednak skontaktuj się z instalatorem odnośnie szczegółów dotyczących testowania Twojego systemu.

Jak przeprowadzić test systemu?

- 1) Poinformuj stację monitorującą o zamiarze przeprowadzenia testu swojego systemu alarmowego.
- 2) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 3) Naciśnij **[8]**.

System sprawdzi swoje połączenia i wyśle raport do stacji monitorującej. Jeżeli system wykryje problemy na ekranie LCD wyświetlone zostaną odpowiednie komunikaty o niesprawności (patrz rozdział 7.0). W takim przypadku wezwij instalatora w celu usunięcia niesprawności.

10.0 ALARMY POŻAROWE I WŁAMANIOWE

10.1 STANDARDOWA LINIA POŻAROWA

Podczas alarmu pożarowego sygnalizator generuje ton przerywany (BEEP-BEEP-BEEP) aż do wyciszenia lub wyzerowania. Jeżeli linia jest standardową linią pożarową to system może natychmiast wysłać raport o alarmie do stacji monitorującej.

Jak skasować fałszywy alarm?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Szybko powiadom stację monitorującą o fałszywym alarmie.



Linia pożarowa może zerować sama jeżeli czujka dymu się wyzeruje. Jeżeli to nie nastąpiło naciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 s [CLEAR] i [ENTER].

10.2 OPÓŹNIONA LINIA POŻAROWA

Jeżeli linia jest opóźnioną linią pożarową to automatycznie realizowane jest opóźnienie przed wysłaniem raportu do stacji monitorującej. Rys. 10.1 wyjaśnia jak uniknąć błędnych raportów o alarmie pożarowy do stacji monitorującej.

Jak skasować fałszywy alarm?

- 1) Wpisz swój **[kod dostępu]**.
- 2) Szybko powiadom stację monitorującą o fałszywym alarmie.

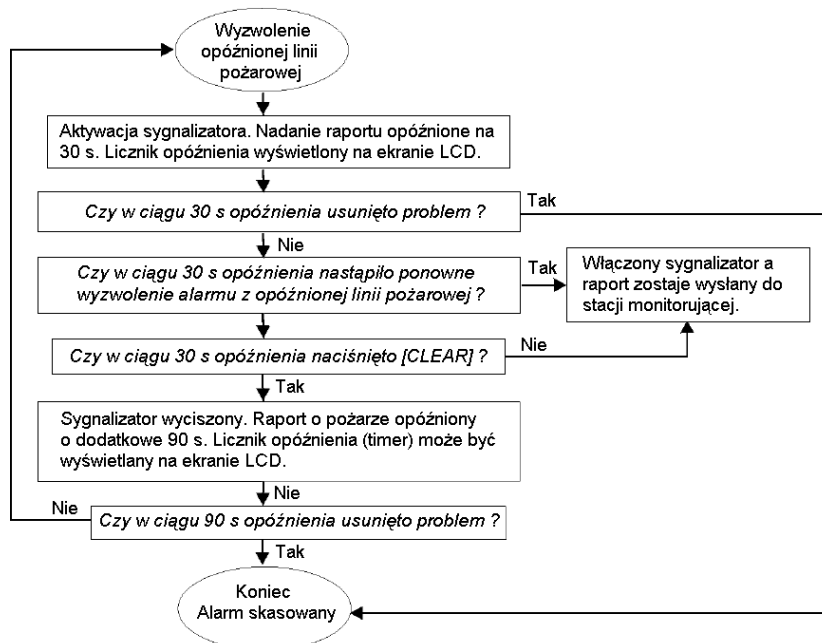


Jeżeli nie możesz skasować fałszywego alarmu pożarowego to system wyśle raport. Zadzwoń do stacji monitorującej aby poinformować operatora o tym fakcie.



Linia pożarowa może zerować sama jeżeli czujka dymu się wyzeruje. Jeżeli to nie nastąpiło naciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 s [CLEAR] i [ENTER] lub wyjaśnij ten problem z instalatorem.

Rys. 10.1: Opóźniona linia pożarowa



10.3 WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA POŻAROWEGO

Jak się przygotować na wypadek pożaru w domu lub biurze?

- Najpierw wezwij wszystkich opuszczenia pomieszczeń. Następnie wezwij straż pożarną.
- Przygotuj plan ewakuacyjny i wyznacz miejsce zbiórki na zewnątrz budynku.
- Często przeprowadzaj ćwiczenia ewakuacyjne.
- Jeżeli to możliwe zaplanuj dwie drogi ucieczki z każdego pomieszczenia.
- Przećwicz przejście drogi ewakuacyjnej z zamkniętymi oczami.
- Poinstruj aby podczas pożaru nie podnosić się a poruszać się (czołgać) z zakrytymi ustami poniżej chmury dymu.
- Poinstruj aby nigdy i pod żadnym pozorem nie zwracać do płonącego budynku. Może to kosztować życie.
- Regularnie przeprowadzaj ćwiczenia alarmów pożarowych. Ćwiczenia takie zdecydowanie podnoszą szanse uratowania się z ewentualnego pożaru.

10.4 MINIMALIZACJA ZAGROŻENIA POŻAROWEGO W DOMU

Jak unikać trzech najczęstszych przyczyn pożarów w domu?

- Nigdy nie pozostawiaj gotujących się potraw bez nadzoru. Jest to najczęstsza przyczyna powstawania pożarów. Pożar częściej powodują gotujące się potrawy i błędy ludzkie niż awarie mechaniczne.
- Zachowaj ostrożność podczas palenia papierosów. Nieostrożne palenie jest najczęstszą przyczyną śmierci w pożarze. Czujki dymu i niepalne wykładziny i ognioodporna tapicerka mebli znacznie zmniejsza ryzyko pożarowe.
- Dbaj o swoją instalację grzewczą. Nieprawne urządzenia grzewcze są drugą w kolejności przyczyną pożarów w domu.

10.5 SYSTEM PRZECIWPOŻAROWY W DOMU

Pożar mieszkania jest szczególnie niebezpieczny w nocy. Podczas pożaru wydziela się dym i trujące gazy, które mogą zaskoczyć lokatorów w czasie snu. Czujki dymu powinny być zainstalowane na zewnątrz poszczególnych sypialni w ich bezpośrednim sąsiedztwie i na każdy zamieszkały piętrze oraz w piwnicy.

10.6 ALARM WŁAMANIOWY

W chwili naruszenia systemu alarmowego uruchamiane są jego urządzenia alarmu włamaniowego. Jeżeli klawiatura znajduje się w trybie normalnym to:

- lampka stanu będzie migać na czerwono;
- na ekranie LCD pojawi się komunikat *Alarm*;
- włączone zostaną sygnalizatory.



Głosowy moduł sterujący
Instrukcja obsługi

11.0 WSTĘP

Gratulujemy wyboru Głosowego modułu sterującego InTouch (APR3-ADM2) firmy Paradox. Moduł ten zamienia każdy tonowy aparat telefoniczny w klawiaturę. Za pomocą modułu InTouch będziesz teraz mógł poprzez telefon włączać i wyłączać swój system alarmowy DigiPlex a także aktywować i dezaktywować jego wyjścia. Za pomocą krótkich komend można bardzo prosto sterować modułem InTouch.

12.0 KODY DOSTĘPU

Moduł InTouch przy dostępie do Twojego systemu DigiPlex używa kodów dostępu użytkowników. Dlatego poprzez telefon należy wpisać ten kod użytkownika, którego używa się na klawiaturze systemu.

13.0 JAK UŻYĆ MODUŁ INTOUCH?

Krok 1: Podnieś słuchawkę i połącz się z numerem, do którego podłączony jest moduł InTouch. Moduł poprosi Cię o podanie kodu dostępu do systemu DigiPlex.

Krok 2: Wpisz swój kod dostępu.



Jeżeli Twój system DigiPlex dopuszcza kod o zmiennej długości to po wpisaniu kodu należy naciśnąć [#].

Krok 3: Przyciski [1] ÷ [4] odpowiadają partycjom 1 ÷ 4. Aby włączyć lub wyłączyć system alarmowy naciśnij odpowiedni przycisk telefonu. Spowoduje to przełączenie wybranej partycji systemu w stan przeciwny od dotychczasowego tj. z wyłączone na włączony lub odwrotnie (patrz rozdział 16.0).

Krok 4: Aby aktywować lub dezaktywować wyjście modułu InTouch naciśnij [#] i następnie [0] (patrz rozdział 16.0).

14.0 CO POWINIENES WIEDZIEĆ

14.1 PRZY ŁĄCZENIU SIĘ Z INTOUCH ...

- Jeżeli używasz automatycznej sekretarki lub takiej usługi telefonicznej to połącz się z modułem InTouch i po jednym dzwonku odłóż słuchawkę. Następnie, po odczekaniu 10 ÷ 255 s (zależnie od zaprogramowania modułu przez instalatora) połącz się ponownie.

14.2 PRZY WŁĄCZANIU LUB WYŁĄCZANIU SYSTEMU ...

- Włączyć będziesz mógł tylko te partycje, do których Twój kod dostępu posiada uprawnienia.
- Jeżeli zamierzasz włączyć partycję z otwartymi liniami to DigiPlex włączy partycję w trybie wymuszonym. Możliwe jest to tylko gdy Twój kod ma wybraną opcję włączania wymuszonego.

14.3 PRZY AKTYWOWANIU I DEZAKTYWACJI PGM ...

- Wyjście PGM modułu InTouch może włączyć oświetlenie, otworzyć lub zamknąć drzwi garażu itp. Instalator przedstawi Ci inne możliwości wykorzystania tej funkcji.
- Jeżeli wyjście PGM modułu InTouch nie jest uruchomione to nie będziesz mógł nim sterować.

- Instalator może zaprogramować ręczną dezaktywację wyjścia PGM lub automatyczną – po upływie zaprogramowanego czasu (timer). Przy zaprogramowaniu ręcznego wyłączenia wyjście PGM pozostanie aktywne do chwili ręcznego wyłączenia. W drugim przypadku wyjście pozostanie aktywne do chwili upłynięcia zaprogramowanego czasu.

14.4 PODCZAS UŻYWANIA MODUŁU INTOUCH ...

- W niektórych przypadkach tony telefoniczne mogą być zagłuszone przez komunikaty modułu InTouch. W takich przypadkach poczekaj na koniec komunikatu i dopiero wtedy naciskaj przyciski.
- Jeżeli system alarmowy Digiplex i moduł InTouch korzystają z tej samej linii telefonicznej to mogą wystąpić przerwy połączenia z modułem InTouch.

15.0 FUNKCJE PRZYCISKÓW TELEFONICZNYCH

Kasuj = [*]

Jeżeli się pomyliłz to naciśnij w telefonie przycisk [*] i ponownie wprowadź informację.

Aktywuj lub dezaktywuj PGM w InTouch = [#], [0]

Aby aktywować lub dezaktywować naciśnij w telefonie przycisk [#] a następnie [0].

Odłóż słuchawkę = [#], [9]

Aby na chwilę „odłożyć słuchawkę” możesz nacisnąć w telefonie przycisk [#] a następnie [9]. Moduł InTouch potwierdzi rozłączenie komunikatem „Good bye”.



Jeżeli nie wywołano funkcji odłożenia słuchawki i żadna operacja nie jest wykonywana to moduł InTouch rozłączy się automatycznie po 2 min.

16.0 PRZYKŁAD UŻYCIA MODUŁU INTOUCH

Kowalski posiada w domu system Digiplex połączony z modułem InTouch. Jego system alarmowy podzielony jest na dwie partycje. Obydwie partycje są aktualnie włączone a wyjście PGM modułu InTouch połączone ze sterownikiem drzwi garażu jest nieaktywne. Kowalski wraca właśnie do domu i chce wyłączyć system w obydwu partycjach i otworzyć drzwi garażu. W tym celu Kowalski musi wykonać następujące czynności:



Kowalski najpierw łączy się z numerem telefonicznym, do którego dołączony jest moduł InTouch.



Moduł InTouch po odebraniu połączenia nada komunikat „Please enter your code” („Proszę podać swój kod”).



Kowalski wpisze swój kod dostępu.



Moduł InTouch poinformuje Kowalskiego:


„Area 1 Armed”	(„Partycja 1 włączona”)
„Area 2 Armed”	(„Partycja 2 włączona”)
„Output is Deactivated”	(„Wyjście jest zdezaktywowane”)
„To modify, enter Area number”	(„W celu modyfikacji wpisz numer partycji”)





Kowalski naciska na swoim telefonie przycisk [1] aby wyłączyć partycję 1.





Twój kod dostępu musi posiadać uprawnienia dostępu do partycji, do których przypisany jest moduł InTouch.

 Moduł InTouch poinformuje Kowalskiego:
„Area 1 Disarmed” („Partycja 1 wyłączona”)
„Area 2 Armed” („Partycja 2 włączona”)
„Output is Deactivated” („Wyjście jest zdezaktywowane”)
„To modify, enter Area number” („W celu modyfikacji wpisz numer partycji”)


 Kowalski naciska na swoim telefonie przycisk **[2]** aby wyłączyć partycję 2.

 Moduł InTouch poinformuje Kowalskiego:
„Area 1 Disarmed” („Partycja 1 wyłączona”)
„Area 2 Disarmed” („Partycja 2 wyłączona”)
„Output is Deactivated” („Wyjście jest zdezaktywowane”)
„To modify, enter Area number” („W celu modyfikacji wpisz numer partycji”)

 Kowalski naciska na swoim telefonie przycisk **[#]** a następnie **[0]** aby aktywować wyjście PGM, które z kolei uaktywni układ otwierania drzwi garażu.

 Moduł InTouch poinformuje Kowalskiego:
„Output is Activated” („Wyjście jest aktywne”)

 Kowalski naciska na swoim telefonie przycisk **[#]** a następnie **[9]** aby zakończyć połączenie.

 Moduł InTouch poinformuje Kowalskiego:
„Good bye” („Do widzenia”)

17.0 LISTA SYSTEMU INTOUCH

Numer telefonu: _____

Wyjście PGM uaktywnia: _____

Wyjście dezaktywuje się: zgodnie z licznikiem czasu (timerem)
 dezaktywacja ręczna

Licznik czasu (timer) na wyjście: _____ s lub min.

Zadzwoń, odłóż i zadzwoń ponownie po: _____ s

Liczba dzwonek, po których odbiera moduł InTouch: _____

Przypisane partycje: 1 2 3 4