

Ekran ciekłokrystaliczny i klawiatura kontroli dostępu



DGP2-641 / DGP2-641AC

Podręcznik Zarządzającego Systemem



SPIS TREŚCI

WSTĘP	3
Legenda	
PODSTAWOWE DZIAłANIE	
Podkład dźwiękowy (piszczące tony)	
Tryb tajny	4
System podzielony na partycje	4
Wyświetlanie stanu obszaru	4

UZBRAJANIE	4
Zegar opóźnienia wyjścia	4
Uzbrojenie zwykłe (Regular)	4
Uzbrojenie z Pozostaniem (Stay)	5
Uzbrojenie Natychmiastowe (Instant)	5
Uzbrojenie Warunkowe (force)	5
Programowanie ominiecia	5
Klawisze szybkiego dostepu	6
Uzbraianie przełacznikiem kluczowym	
Uzbrajanie Automatyczne	6
5	

ROZBRAJANIE	5
Zegar opóźnienia wejścia	6
Rozbrajanie uzbrojonego Systemu	7
Wyświetlanie pamięci alarmu	7

KODY DOSTĘPU	7
Master Kod Systemu (domyślnie 123456)	7
Znajdowanie kolejnego wolnego użytkownika	8
Kopiowanie opcji Użytkownika	8
Etykiety Uzytkownika	.8
Usuwanie Kodów Dostępu Użytkownika	9
Programowanie Kodów Dostępu Użytkownika	10
Opcje użytkownika	12
Opcje kontroli dostępu Użytkownika	12

UżYWANIE KONTROLI DOSTEPU	13
Wchodzenie i wychodzenie	
Uzbrajanie i rozbrajanie za pomocą karty	
Jak działa kontrola dostępu	14

WYŚWIETLANIE USTEREK	15
Wyświetlanie zapisu zdarzeń	16

FUNKCJE DODATKOWE	16
Wyjścia programowalne (PGM)	16
Ustawienia Panelu	
Ustawienie daty i czasu	17
Programowanie linii gongów	17
Alarmy zagrożenia	17
Klawisze funkcyjne szybkiego dostępu	17

TESTOWANIE ORAZ OBSŁUGA	18
Testowanie alarmu włamaniowego	18
Testowanie alarmu pożarowego	
Obsługa Systemu	18
Testowanie Systemu	18

ALARMY POŻAROWE I WŁAMANIA	
Standardowa linia pożarowa	
Linia Opóźnienia Pożarowego	19
Wskazówki bezpieczeństwa przeciwpożarowego	19
Minimalizowanie ryzyka pożaru w domu	, ,
Domowy Pożarowy system ostrzegawczy	
Alarm Włamaniowy	2
MODUŁ UZBRAJANIA/ROZBRAJANIA WSPOMAGANY GŁOS	EM
WS1ĘP	2
KODY DOSTĘPU	2
JAK KORZYSTAĆ Z MODUŁU?	
CO POWINNO SIĘ WIEDZIEC	
W trakcie uzyskiwania dostępu do intouch	2
W uzbrajania lub rozbrajania	
W trakcie aktywowania PGM	2
W trakcie używania modułu intouch	
FUNKCJE KLAWISZY TELEFONU	••••••
PRZYKŁAD DZIAŁANIA INTOUCH	

1.0 WSTĘP

System Bezpieczeństwa DigiplexNE jest systemem o zaawansowanej technologii, który zapewnia niezawodną ochronę oraz łatwe w użyciu, pewne mechanizmy. Elegancki oraz przyjazny dla użytkownika Ekran ciekłokrystaliczny z klawiaturą umożliwi łatwy dostęp do różnych funkcji oraz informacji systemu bezpieczeństwa za pomocą jednego naciśnięcia klawisza. 32-znakowy ekran wyświetla wiadomości oraz menu, w celu poprowadzenia przez poszczególne operacje systemu. Instalator może przystosować komunikaty dla użytkownika do użytku w domu lub biurze.

Zanim zostaną wprowadzone jakiekolwiek instrukcje poprzez klawiaturę, należy dokładnie przeczytać ten podrecznik, a Instalator powinien wyjaśnić najprostsze operacje systemu.

Jeśli do systemu bezpieczeństwa DigiplexNE jest podłączony Moduł Głosowego Uzbrajania/Rozbrajania InTouch (APR3-ADM2), należy odwołać się do strony 20, w celu znalezienia instrukcji użytkowania.

1.1 **LEGENDA**



Oznacza ostrzeżenie lub ważną uwagę.

Oznacza użyteczną informację albo wskazówkę.

[NAWIASY KWADRATOWE]Oznacza informację, która musi być wprowadzona poprzez klawiaturę.

2.0 PODSTAWOWE DZIALANIE

Poniższe informacje wprowadzają w funkcje klawiszy, światelek oraz komunikatów na panelu.

Rysunek 2.1: Podstawowy Przegląd



Wsżytkie klawisze funkcyjne są wyjaśnione w kolejnych rozdziałach [CLEAR]=Czyści biezące dane wejśc [ENTER] = Zachowuje bieżące lub powrót do poprz. kroku dane i wychodzi z menu

PODKŁAD DŹWIĘKOWY (PISZCZĄ CE TONY) 2.1

Gdy wprowadza się informację poprzez klawiaturę, są wydawane dźwięki mające na celu komunikowanie przyjęcie, lub odrzucenie danych

Dźwięk potwierdzenia: Gdy operacja (np. uzbrojenia/rozbrojenia) jest pomyślnie wprowadzona, lub gdy system przełączy się do nowego stanu/trybu, klawiatura wyda przerywany dźwięk ("BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP").

Dźwięk odrzucenia: Gdy system powróci do poprzedniego stanu, lub gdy operacja jest wprowadzona niewłaściwe, klawiatura wyda ciągły dźwięk ("BEEEEEEEEP").

2.2 TRYB TAJNY

Instalator może zaprogramować panel, aby nie wyświetlał automatycznie stanu systemu, poprzez przejście do trybu Tajnego. W trybie tajnym:

- Wiadomości stanu i linii nie są wyświetlane
- Światełka nie będą zapalane
- W zależności od tego jak panel jest zaprogramowany przez instalatora, należy albo wcisnąć klawisz albo wprowadzić Kod Dostępu Użytkownika, aby światelka były zapalane i został włączony Tryb Normalny.

2.3 SYSTEM PODZIELONY NA PARTYCJE

Oddzielny system, zwany Systemem Partycjonowanym, może być przydatny w systuacjach, gdzie bardziej praktyczne są systemy z współdzielonym systemem bezpieczeństwa. Instalator może zaprojektować system, aby rozpoznawać do ośmiu odzielnych systemów ochrony. Na przykład, firma, która posiada zarówno obszar biurowy oraz magazyny, może uzbroić lub rozbroić każdy obszar oddzielnie oraz sterować dostępem do każdego obszaru.

Jeśli posiada się dostęp do więcej niż jednego obszaru, a istnieje potrzeba wybrać określony obszar(y) spośród podanych przez panel, należy wykonać jedną z poniższych opcji:

- Weisnąć przycisk klawiatury odnoszący się do obszaru, który chce się wybrać (np. 1, 2,...8).
- Weisnąć przycisk [0] dla wszystkich obszarów.
- Użyć przycisków [p] oraz [q], a następnie wcisnąć [ENTER] gdy obszary, które chce się wybrać pojawią się na ekranie.

2.4 WYŚWIETLANIE STANU OBSZARU

Wyświetlanie Stanu Obszaru	W jaki sposób zobaczyć stan obszaru?
umożliwia oglądanie stanu	1) Wprowadzić [KOD UŻYTKOWNIKA], a następnie wcisnąć klawisz [1].
wybranych obszarów w Systemie podzielonym na partycje (zob. sekcja 2.3 na stronie 4).	 2) Wcisnąć przycisk klawiatury odnoszący się do obszaru (np. 1, 2,8), albo użyć klawiszy [▲] i [▼] i wcisnąć [ENTER], gdy obszar, który chce się wybrać pojawi się na ekranie.
	3) Weisnać [CLEAR], aby wyjść.

Podczas wyświetlania stanu obszaru, na ekranie pojawi się:

- "ready", jeśli wszystkie linie w wybranym obszarze są zamknięte
- "not ready", jeśli linie w wybranym obszarze są otwarte
- otwarte linie w tym obszaru
- "Trouble" (patrz sekcja 6.0), jeśli się pojawiła usterka
- "Alarms in Memory" "alarmy w pamięci" (patrz sekcja 4.3), jeśli wystąpił jakikolwiek alarm.
- "Armed"; "Force Armed"; "Instant Armed"; "Stay Armed": wyświetla stan uzbrojenia w wybranym obszarze

3.0 UZBRAJANIE

Gdy system jest uzbrojony, może odpowiedzieć na jakiekolwiek naruszenie linii, poprzez wywołania alarmu oraz wysłanie raportu do Centralnej Stacji Monitoringu.

3.1 ZEGAR OPÓŹNIENIA WYJŚCIA

Gdy system zostaje uzbrojony, spowoduje on uruchomienie zegara opóźnienia wyjścia, aby zapewnić wystarczająco dużo czasu na opuszczenie chronionego obszaru zanim system się uzbroi.

3.2 UZBROJENIE ZWYKŁ E (REGULAR)

Metoda ta jest używana do codziennego uzbrajania systemu. Wszystkie linie w chronionym obszarze muszą być zamknięte, aby stosować uzbrojenie zwykłe.

Jak uzbroić system w sposób zwykły?
1) Wprowadź [kod dostępu].
2) Wciśnij klawisz [ARM].
3) Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednego obszaru, wybierz obszar(y),
które zamierzasz uzbroić w sposób zwykły. (zob. sekcja 2.3 na stronie 4).

3.3 UZBROJENIE Z POZOSTANIEM (STAY)

Uzbrojenie z	Pozostaniem
uzbroi system	częściowo, w
celu pozwolei	nia aby można
było zostać	w biurze lub
domu, poprz	ez uzbrojenie
zewnętrznych	linii (obwodu)
chronionego	obszaru (np.
drzwi i okien)	

Jak uzbroić z pozostaniem?

1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU].

2) Wciśnij klawisz [stay].

3) Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednego obszaru, wybierz obszar(y), które zamierzasz uzbroić w sposób zwykły. (zob. sekcja 2.3 na stronie 4).

3.4 UZBROJENIE NATYCHMIASTOWE (INSTANT)

Mechanizm ten jest taki sam jak Uzbrojenie z Pozostaniem, za wyjątkiem braku opóźnienia wyjścia. Tak więc każda linia, która jest naruszona, natychmiast spowoduje alarm.

How do I Instant arm?
1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU]..
2) Wciśnij klawisz [5].
3) Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednego obszaru, wybierz obszar(y), które zamierzasz uzbroić w sposób zwykły. (zob. sekcja 2.3 na stronie 4).

3.5 UZBROJENIE WARUNKOWE (FORCE)

Uzbrojenie Warunkowe pozwala szybko uzbroić system, gdy linie są otwarte. Aczkolwiek, gdy otwarta linia jest zamykana, system uzbroi ją.
How do I For 1) Wprowadź
2) Wciśnij kla 3) Jeśli posiac które zamie

3.6 PROGRAMOWANIE OMINIĘCIA

Można ominąć poszczególne linie, gdy uzbraja się chroniony obszar(y). Gdy linia jest ominięta, będzie zignorowana przy następnym uzbrojeniu systemu. Gdy system będzie rozbrajany, system usunie ominięcie.

Ċ,	
ić	1) Wprowadź [kod dostępu].
e.	2) Wciśnij klawisz [FORCE].
ta	3) Jeśli posiadasz dostep do wiecej niż jednego obszaru, wybierz, obszar(y)
n	które zamierzasz uzbrojć w sposób zwykły (zob sekcja 2 3 na stronie 4)

I	Jak ominąć linię?
	1) Wprowadź [kod dostępu].
	2) Wciśnij klawisz [BYP].
	3) Wprowadź numer linii (np. 01, 02,96), lub użyj klawiszy [▲] i [▼] oraz
	wciśnij klawisz[BYP], gdy strefa, którą chcesz ominąć pojawi się na ekranie.
	Jeśli na ekranie nie pojawi się napis "bypassed", a panel emituje Dźwięk
	Odrzucenia, możesz nie mieć dostępu do ominięcia tej strefy.

- Powtórz krok 3 dopóki nie zostaną wybrane wszystkie linie, które mają być ominięte.
- 5) Wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać i wyjść.



Linie Pożarowe nie mogą być ominięte.

3.6.1 **POWTÓRZENIE OMINIĘCIA**

Powtórzenie ominięcia,	Jak włączyć Powtórzenie ominięcia?
przywraca linie, które były	1) Wprowadź [ACCESS CODE].
ominiete ostatnim razem, gdy	2) Wciśnij klawisz [BYP].
system był uzbrajany.	3) Wciśnij klawisz [мем].
	Linie, które były ominięte ostatnim razem, pozostaną uzbrojone.
	4)Wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać i wyjść.

3.7 KLAWISZE SZYBKIEGO DOSTĘPU

Jeśli opcja ta jest włączona przez Instalatora to można uzyskać dostęp do poniższych funkcji, bez używania Kodu Dostępu Użytkownika poprzez wciśnięcie i przytrzymania określonego klawisza szybkiego dostępu.

KLAWISZ	FUNKCJA	KLAWISZ	FUNKCJA
[ARM]	Uzbrojenie zwykłe	[DISARM]	Rozbrojenie obszaru uzbrojonego z Pozo- staniem/Natychmiastowo
[STAY]	Uzbrojenie z Pozostaniem	[5]	Uzbrojenie Natychmiastowe
[FORCE]	Uzbrojenie Warunkowe	[6]	Zmiana ustawień wyświetlania
[BYP]	Programowanie Ominięcia	[7]	Przegląd zapisu zdarzeń

3.8 UZBRAJANIE PRZŁĄ CZNIKIEM KLUCZOWYM

Klucz może być użyty to uzbrojenie lub rozbrojenia systemu, przy użyciu dwóch rodzajów przełączników kluczowych. Przy użyciu **Przełącznika Stałego**, należy umieścić klucz w pozycji "ON", aby uzbroić system, oraz w pozycji "OFF", aby rozbroić system. Przy użyciu **Przełącznika Chwilowego**, należy umieścić klucz w pozycji "ON" na chwilę, a następnie z powrotem w pozycji "OFF", aby uzbroić system. Aby rozbroić system przy użyciu Przełącznika Chwilowego należy powtórzyć te czynności.

3.9 UZBRAJANIE AUTOMATYCZNE

Jeśli opcja ta została włączona przez instalatora, można ustawić czas w którym obszar uzbroi się automatycznie.

3.9.1 ODLICZANIE PRZED UZBROJENIEM AUTOMATYCZNYM

Instalator może ustawić	Jak ustawić zegar Auto-Wyłączania?
odmierzanie czasu Uzbrajania	1) Wprowadź [kod dostępu].
Automatycznego do	2) Wciśnij klawisz [0].
wykorzystania w trybach	3) Weiśnii klawisz [MFM]
Uzbrojenia Warunkowego lub	
z Pozostaniem. Zanim system	4) Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednego obszaru, wciśnij numer obszaru
uzbroi się automatycznie, w	albo użyj klawiszy, [▲] oraz [▼] i wciśnij klawisz [ACC], gdy obszar, który
zaprogramowanym czasie	chcesz zaprogramować pojawi się na ekranie.
zostanie odliczona	5) Wprowadź czas, w którym chcesz, żeby obszar był uzbrojony, według
Sześćdziesięciosekundowa	zegara 24-godz (np. 9 rano to 09:00, a 9 po południu to 21:00).
sekwencja opóźnienia Wyjścia.	6) Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać i wyjść.

3.9.2 UZBROJENIE AUTOMATYCZNE PRZY BRAKU RUCHU

System może zostać zaprogramowany, aby wysyłać raport do Centralnej Stacji Monitoringu, oraz/lub uzbrajać system, jeśli przez określony okres czasu nie ma żadnej aktywności w obszarze. Instalator może ustawić Uzbrojenie Automatyczne przy Braku Ruchu, aby działało w trybie uzbrojenia zwykłego, lub z Pozostaniem.

4.0 ROZBRAJANIE

Gdy system jest rozbrajany, wyłącza wszystkie działające alarmy i wyłącza linie tak, że alarm nie będzie przelączony, jeśli linia zostanie naruszona.

4.1 ZEGAR OPÓŹNIENIA WEJŚCIA

Instalator zaprogramuje Zegar opóźnienia wejścia do określonych punktów wejścia (np.drzwi wejściowe). Opóźnienie to pozwala na wejście do uzbrojonej posesji i wpisanie kodu w celu rozbrojenie systemu zanim alarm zostanie włączony.

4.2 ROZBRAJANIE UZBROJONEGO SYSTEMU

Użytkownik może rozbroić tylko te obszary do których przypisany jest jego Kod Dostępu. Kod Dostępu Użytkownika z włączoną opcją "Arm Only" - Tylko Uzbrojenie (sekcja 5.7 na stronie 12) nie może rozbroić uzbrojonego systemu. Jak rozbroić system?

1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU].

2) Wciśnij klawisz [DISARM].

Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednego obszaru, wybierz obszar(y), które chcesz rozbroić (zob. sekcja 2.2 na stronie 4).

Jak rozbroić system z aktywnym alarmem? 1) Wprowadź [KOD DOSTEPU].

2) W przypadku fałszywego alarmu, zadzwoń szybko do Centralnej Stacji Monitoringu, aby powiadomić ich o fałszywym alarmie.



W przypadku włamania, opuść posiadłość i zadzwoń na Policję z bezpiecznego miejsca.

4.3 WYŚWIETLANIE PAMIĘCI ALARMU

System zapisuje wszystkie alarmy, które pojawiły się podczas okresu od ostatniego uzbrojenia. Linie, w których był alarm pozostaną w Pamięci Alarmu do momentu kolejnego uzbrojenia. W jaki sposób obejrzeć listę alarmów, które miały miejsce? Gdy pojawi się alarm, na ekranie pojawi się napis "Alarms in Memory [мем] to View",tzn.: "Alarm w Pamięci, wciśnij [MEM], aby obejrzeć"

- 1) Wciśnij klawisz [MEM]. Każda linia, która została naruszona pojawi się pod *"Alarm in:"*.
- 2) Wciśnij klawisz [CLEAR] aby wyjść z wyświetlania Pamięci Alarmu.

5.0 KODY DOSTĘPU

Kody Dostępu umożliwiają dostęp do systemu. System obsługuje do 999 Kodów Dostępu Użytkownika. Kodom są przypisane Numery Użytkowników pomiędzy 002 a 999 (Numer Użytkownika 001 jest Kodem Mastera Systemu). Instalator zaprogramuje Kody Dostępu Użytkownika aby miały cztery, sześć albo zmienna ilość cyfr między jeden, a sześć. Każda cyfra może mieć dowolną wartość pomiędzy zero, a dziewięć.Po tym jak instalator zaprogramuje system, aby akceptował zmienną długość kodu, trzeba weisnąć klawisz [ENTER] po wprowadzeniu Kodu Użytkownika.

5.1 MASTER KOD SYSTEMU (domyślnie 123456)

Master Kod Systemu zapewnia dostęp do wszystkich funkcji dostępnych w systemie, zarówno dodawanie, modyfikowanie, jak i usuwanie dowolnego Kodu Dostępu Użytkownika. Sugeruje się, aby zmienić ten kod w celu uniknięcia dostępu do systemu przez osoby niepowolane.

Jak zmienić Master Kod Systemu?					
1) Wprowadź bieżący [KOD DOSTĘPU]. (domyślnie: 123456).					
2) Wciśnij klawisz [0].					
3) Wciśnij klawisz [ACC].					
4) Wprowadź numery [0] [0] i [1].					
5) Wprowadź [NEW CODE].					

Instalator może ustawić kod systemu, aby miał długość 4 albo 6 cyfr.



Master Kod Systemu zapewnia dostęp do wszystkich Kontrolowanych Drzwi oraz innych funkcji Kontroli Dostępu przez cały czas. Tylko numer seryjny karty oraz wybór metody uzbrajania może być zmieniony. Jeśli inne opcje zostaną zmienione, Master Kod Systemu natychmiast spowoduje przywrócenie ich oryginalnych wartości.



Można przypisać etykietę(nazwę) do Kodu Dostępu Użytkownika, w każdym momencie procesu "programowania Kodów Dostępu Użytkownika". Zob. sekcja 5.4 na stronie 8, jak przypisywać Etykiety Użytkownikom.

5.2 ZNAJDOWANIE KOLEJNEGO WOLNEGO UŻYTKOWNIKA

Funkcja ta umożliwia	Jak znaleźć kolejnego wolnego użytkownika?
automatyczne wyszukiwanie	1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU] (Master Kod Systemu lub Kod Dostępu
w systemie kolejnego	Użytkownika z funkcją Master).
dostępnego nie przypisanego	2) Wciśnij klawisz [0], a następnie [ACC].
Kodu Dostępu Uzytkownika.	3) Wciśnij klawisz [BYP].
	4) Zaprogramuj Kod Dostêpu u¿ytkownika jak opisuje Rysunek 5.1 na stronie 10
	zaczynając od kroku 5.

5.3 KOPIOWANIE OPCJI UŻYTKOWNIKA

Funkcja ta pozwala skopiować Opcje Użytkownika, Opcje Kontroli Dostep oraz	Jak kopiuje się opcje użytkownika? 1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU] (Master Kod Systemu lub Kod Dostępu Użytkownika z funkcia Master).			
Przypisania Obszarów z jednego Kodu Dostępu Użytkownika do innego. Kopiowane są wszystkie opcje Użytkownika za wyjątkiem Kodu Użytkownika, Przypisania Karty oraz Etykiety Użytkownika.	 Wciśnij klawisz [0], a następnie [ACC]. Wprowadź 3-cyfrowy Numer Użytkownika DO którego chcesz kopiować. Wciśnij klawisz [MEM]. Wprowadź 3-cyfrowy Numer Użytkownika Z którego chcesz kopiować Wprowadź Kod Użytkownika. Jeśli Kod Użytkownika jest zmiennej długości wciśnij klawisz [ENTER] po wprowadzeniu Kodu Użytkownika. Jeśli potrzeba przypisz Kartę Dostępu (krok 10, Rysunek 5.1 na stronie 10)i Etykietę Użytkownika (sekcja 5.4 na stronie 8). 			
ΕΤΥΚΙΕΤΥ UŻYTKOWNIKA	7) WCISHIJ KIAWISZ [ENTER] ADY ZAPISAC 1 WYJSC.			
Etykiety użytkowników różnicują Kody Dostępu Użytkownika i mogą być przypisane poprzez wciśnięcie [ENTER] w każdym punkcie po kroku 4 podczas programowania Kodów Dostępu Użytkownika (Rysunek 51 na stronie 10) Na	 Jak zaprogramować etykietę użytkownika? W każdym punkcie po kroku 4, Rysunek 5.1 na stronie 10: 1) Wciśnij klawisz [ENTER]. 2) Wpisz pożądane znaki, jak przedstawia to sekcja 5.4.1 na stronie 8 oraz sekcja 5.4.2 na stronie 9. 3) Wciśnij klawisz [A] aby przesunać kursor w nowe miejsce 			
(rejourier 511 nu buonne 10). Nu	b) we bing harmon [—] wey probably charbon when the pole.			

przykład ekran może wyświetlić "Jan Kowalski Wybierz Opcję". 4) Powtarzaj kroki 2 i 3 dopóki potrzebna etykietę nie będzie gotowa.

5) Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać i wyjść.

5.4.1 KLAWISZE KLAWIATURY

Każdy klawisz numeryczny na klawiaturze jest przypisany do zestawu liter. Aby uzyskać określoną literę, przy użyciu klawiszy numerycznych, należy wciskać klawisz, aż litera pojawi się na ekranie. Na przykład, jeśli chce się otrzymać "C", należy wcisnąć klawisz [1] trzy razy (zob. Tablica 1 na stronie 8).

Klawisz	Wciśnij Klawisz raz	Wciśnij Klawisz dwa razy	Wciśnij Klawisz trzy razy
[1]	А	В	C
[2]	D	Е	F
[3]	G	Н	I
[4]	J	K	L
[5]	М	N	0
[6]	Р	Q	R
[7]	S	Т	U
[8]	V	W	Х
[9]	Y	Z	

Tablica 1: Przypisanie liter klawiszom

5.4

5.4.2 KLAWISZE FUNKCJI SPECJALNYCH

[STAY] = Wstawianie spacji

Wciśnięcie klawisza [STAY] wstawia pustą spację w miejsce pozycji kursora.

[FORCE] = Usuwanie

Wciśnięcie klawisza [FORCE] usunie znak, lub spację znajdujące się w bieżącym położeniu kursora .

[ARM] = Usuwanie do końca

Wciśnięcie klawisza [ARM] usunie wszystkie znaki i spacje znajdujące się w na prawo od bieżącego położenia kursora.

[DISARM] = Klawisze numeryczne / Klawisze alfanumeryczne

Za każdym razem, gdy wciskany jest klawisz **[DISARM]** klawisz numeryczny przełączy się na klawisz alfanumeryczny i odwrotnie. Numeryczne: Klawisze od **[0]** do **[9]** odpowiadają cyfrom 0 do 9.

[BYP] = Małe litery / Wielkie litery

Za każdym razem, gdy wciskany jest klawisz [BYP], wpisywanie wielkich liter przełączy się na małe lub odwrotnie .

[MEM] = Znaki specjalne

Po wciśnięciu klawisza [MEM], kursor zamieni się w migający czarny kwadrat. Tablica 2 na stronie 9, określa 3-cyfrowe numery, które odpowiadają poszczególnym symbolom.

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208
	0	9	Ρ	`	р	Û	Ê	<u>a</u>	§	Ø	•
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209
1	1	Α	Q	a	q	Ù	È	Î	±	Ŀ	
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	1 94	210
	2	В	R	b	r	Ú	É	1	ij	Ð	0
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211
#	3	С	S	C	s	Ü	Ë	Í	1	ß	ì
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212
\$	4	D	Т	d	t	û	ê	T	\downarrow	Ç	,
037	053	069	085	101	117	133	149	165	181	197	213
%	5	E	U	e	u	Ù	è	i	L,	R	~
038	054	070	086	102	118	134	150	166 ~	182	198	214
&	6	F	V	f	V	Ú	é	Ν	f	¤	*
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215
,	7	G	W	g	w	0	ë	ñ	£		~<
					-						
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216
040 (056 8	072 H	088 X	104 h	120 X	136 Ò	152 Å	168 N	184 	200 µ	216 »
040 (041	056 8 057	072 H 073	088 X 089	104 h 105	120 X 121	136 Ò 137	152 Å 153	168 N 169	184 → 185	200 µ 201	216 » 217
040 (041)	056 8 057 9	072 H 073 I	088 X 089 Y	104 h 105 i	120 X 121 Y	136 Ò 137 Ó	152 Å 153 Ä	168 N 169 g	¹⁸⁴ ↑ ¹⁸⁵	200 µ 201 Ø	216 » 217]•
040 (041) 042	056 8 057 9 058	072 H 073 I 074	088 X 089 Y 090	104 h 105 i 106	120 X 121 Y 122	136 Ò 137 Ó 138	152 Å 153 Ä 154	168 N 169 g 170	184 1 85 1 86 186	200 µ 201 Ø 202	216 » 217 1 218
040 (041) 042 *	056 8 057 9 058	072 H 073 I 074 J	088 X 089 Y 090 Z	104 h 105 i 106 j	120 X 121 Y 122 Z	136 Ò 137 Ó 138 Ω	152 Å 153 Ä 154 å	168 N 169 <u>g</u> 170 g	184 ↑ 185 ↓ 186 ↑ 186 ↑	200 µ 201 Ø 202 ÿ	216 >> 217 218 \
040 (041) 042 * 043	056 8 057 9 058 : 059	072 H 073 I 074 J 075	088 X 089 Y 090 Z 091	104 h 105 i 106 j 107	120 X 121 Y 122 Z 123	136 Ò 137 Ó 138 Ω 139	152 Å 153 Ä 154 å 155	168 N 169 <u>g</u> 170 g	184 → 185 ↓ 186 ↑ 186 ↑ 187	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 203	216 >> 217 218 \ 219
040 (041) 042 * 043 +	056 8 057 9 058 : 059 ;	072 H 073 I 074 J 075 K	088 X 089 Y 090 Z 091 [104 h 105 i 106 j 107 k	120 X 121 Y 122 Z 123 {	136 Ò 137 Ó 138 Ω 139 Ô	¹⁵² Å ¹⁵³ Å ¹⁵⁴ å ¹⁵⁵	168 N 169 <u>g</u> 170 g 171 v	184 185 185 186 187 187 187 ↓	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã	216 >> 217 218 \ 219 X
040 (041) 042 * 043 + 044	056 8 057 9 058 : 059 ; 060	072 H 073 I 074 J 075 K 076	088 X 089 Y 090 Z 091 [092	104 h 105 i 106 j 107 k 108	120 X 121 Y 122 Z 123 { 124	136 Ò 137 Ó 138 Ω 139 Ô 140	152 Å 153 Ä 154 Å 155 Â 155	168 N 169 g 170 g 171 V	184 185 ↓ 186 187 ↓ 188 187 ↓ 188	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã 204	216 ≫ 217 1• 218 \ 219 X 220
040 (041) 042 * 043 + 044 ,	056 8 057 9 058 : 059 ; 060 <	072 H 073 I 074 J 075 K 076 L	088 X 089 Y 090 Z 091 [092 ¥	104 h 105 i 106 j 107 k 108 l	120 X 121 Y 122 Z 123 { 123 { 124 	136 Ò 137 Ó 138 ♀ 139 Ô 140 Ò	152 Å 153 Ä 154 å 155 â 156 à	168 N 169 <u>9</u> 170 9 171 V 172 <u>V</u>	184 185 186 ↑ 186 ↑ 187 187 187 187 188 ¶	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã 204 ¢	216 >> 217 1- 218 \ 219 X 220 G
040 (041) 042 * 043 + 044 , 045	056 8 057 9 058 : 059 ; 060 < 061	072 H 073 J 074 J 075 K 076 L 077	088 X 089 Y 090 Z 091 [092 ¥ 093	104 h 105 i 106 j 107 k 108 l 109	120 X 121 Y 122 Z 123 { 124 125	136 Ò 137 Ó 138 ♀ 139 Ô 140 Ò 141	152 Å 153 Ä 154 å 155 â 155 à 156 à	168 N 169 <u>9</u> 170 g 171 ∨ 172 <u>∨</u> 173 W	184 185 186 186 187 ↓ 188 187 ↓ 188 188 189	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã 204 ¢ 205	216 ≫ 217 1 218 \ 219 X 220 3 220 3 221 221
040 (041) 042 * 043 + 044 , 045 -	056 8 057 9 058 : 059 ; 060 < 061 =	072 H 073 J 074 J 075 K 076 L 077 M	088 X 089 Y 090 Z 091 [092 ¥ 093]	104 h 105 i 106 j 107 k 108 l 109 m	120 X 121 Y 122 Z 123 { 124 125 }	136 Ò 137 Ó 138 ♀ 139 Ô 140 Ò 141 Ó	152 Å 153 Ä 154 å 155 â 155 à 156 à	168 N 169 <u>g</u> 170 g 177 v 172 <u>v</u> 173 <u>₩</u>	184 185 186 186 187 188 188 ¶ 189 1⁄2	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã 204 ¢ 205 ã	216 ≫ 217 1 218 √ 219 X 220 221 221 221
040 (041) 042 * 043 + 044 , 045 - 046	056 8 057 9 058 ; 059 ; 060 < 061 = 062	072 H 073 I 074 J 075 K 076 L 077 M 077 M	088 X 089 Y 090 Z 091 [092 ¥ 093] 093	104 h 105 i 106 j 107 k 108 l 109 m 110	120 X 121 Y 122 Z 123 { 124 125 } 126	136 Ò 137 Ó 138 <u>Q</u> 139 Ô 140 Ò 141 Ó 142 <u><u></u></u>	152 Å 153 Ä 154 å 155 â 155 â 156 à 157 á 157	168 N 169 <u>9</u> 170 9 177 v 172 v 172 v 173 <u>₩</u> 174	184 185 ↓ 186 ↑ 187 ↓ 188 187 ↓ 188 187 ↓ 188 189 ½ 190	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã 204 ¢ 205 ã 205 ã 206 206	216 ≫ 2117 ↓ 218 219 X 220 ♀ 221 ♀ 221 ♀ 221 ♀
040 (041) 042 * 043 + 044 , 045 - 046	056 8 057 9 058 ; 059 ; 060 < 061 = 062 >	072 H 073 J 074 J 075 K 076 L 077 M 078 N	088 X 089 Y 090 Z 091 [092 ¥ 093] 094 ∧	104 h 105 i 106 j 107 k 108 l 109 m 110 n	120 X 121 Y 122 Z 123 { 124 125 } 126 →	136 Ò 137 Ó 138 <u>Q</u> 139 Ô 140 Ò 141 Ó 142 Ö	152 Å 153 Ä 154 Å 155 â 155 à 155 à 156 à 157 á a 158 ä	$ \begin{array}{c} 168 \\ \overline{N} \\ 169 \\ \underline{g} \\ 170 \\ g \\ 177 \\ \underline{v} \\ 174 \\ \underline{\Omega} \\ \end{array} $	184 185 185 186 187 187 188 187 188 187 188 189 1/2 190 1/3	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã 204 ¢ 205 ã 206 Õ	216 ≫ 2117 1 218 219 X 220 221 221 221 222 222 222 222
040 (041) 042 * 043 + 044 , 044 , 045 - 046 • 047	056 8 057 9 058 ; 059 ; 060 < 061 = 062 > 062 >	072 H 073 J 074 J 075 K 076 L 077 M 078 N 078 N	088 X 089 Y 090 Z 091 [092 ¥ 093] 094 ^ 095	104 h 105 i 106 j 107 k 108 l 108 l 109 m 110 n 111	$\begin{array}{c} 120 \\ X \\ 121 \\ y \\ 122 \\ Z \\ 123 \\ \\ 124 \\ 1 \\ 125 \\ \\ \end{array}$ $\begin{array}{c} 125 \\ 126 \\ \hline \end{array}$ $\begin{array}{c} 126 \\ \hline \end{array}$	136 Ò 137 Ó 138 <u>Q</u> 139 Ô 140 Ò 141 Ó 142 Ö 143 	152 Å 153 Ä 154 å 155 â 155 à 155 à 156 à 157 á 158 ä 159	$ \begin{array}{c} 168 \\ \hline N \\ 169 \\ \underline{g} \\ 170 \\ g \\ 177 \\ \underline{v} \\ 177 \\ 17$	184 185 ↓ 186 ↑ 187 ↓ 187 ↓ 188 ¶ 189 1⁄2 190 1⁄3 191	200 µ 201 Ø 202 ÿ 203 Ã 204 ¢ 205 ã 206 Õ 207 207	216 ≫ 2117 1 218 \ 219 X 220 221 220 221 222 222 222 223

Tablica 2: Zestaw znaków specjalnych

5.5 USUWANIE KODÓW DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA

Aby skasować Kody Dostępu Użytkownika, należy przejść kroki 1 do 5, które przedstawia Rysunek 5.1 na stronie 10, z tym wyjątkiem, że w kroku 5 wciskany jest klawisz [CLEAR]. Gdy informacja jest usunięta, wciśnięcie klawisza [ENTER] spowoduje zapisanie i wyjście.

5.6 PROGRAMOWANIE KODÓW DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA

Master Systemu oraz użytkownicy z uprawnieniami Mastera mogą programować Kody Dostępu Użytkowników za pomocą Opcji Użytkowników oraz Przypisania Obszarów. Rysunek 5.1 na stronie 10 przedstawia kroki, które należy przejść w celu zaprogramowania Kodów Dostępu Użytkownika. Jeśli chce się programować Kody Dostępu Użytkownika przy użyciu oprogramowania NEware, należy się skontaktować z instalatorem, w celu otrzymania dodatkowych informacji.

Jeśli panel wydaje Dźwięk Odrzucenia w dowolnym punkcie procedury programowania, możliwe jest, że się wybrało istniejącego użytkownika lub nie posiada się dostępu do określonych Opcji użytkownika (sekcja 5.7) oraz Przypisania Obszaru (krok 7, Rysunek 5.1 na stronie 10). użytkownicy z uprawnieniami Mastera mogą zmieniać tylko te Opcje Użytkownika oraz Przypisania Obszaru, do których są przypisani. Na przykład, jeśli Użytkownik z uprawnieniami Mastera jest przypisany do Opcji Użytkownika 1 oraz Obszaru 2,może tylko przypisywać Opcje 1 oraz Obszar 2 do Kodu Dostępu Użytkownika.







5.7 OPCJE UŻYTKOWNIKA

Opcje [1] i [2]: Funkcja Master

Gdy opcja [1] jest wyłączona, użytkownik nie może wprowadzić innych użytkowników do systemu.

Gdy opcja [1] jest włączona, a opcja [2] jest wyłączona, Użytkownik może programować i modyfikować Kody Dostępu Użytkownika (tylko numery P.I.N.) oraz Etykiety Użytkownika.

Gdy obie opcje [1] i [2] są włączone, Użytkownik posiada pełne prawa Mastera. Użytkownik może tworzyć oraz modyfikować Kody Dostępu Użytkownika, Opcje Użytkownika, Opcje Kontroli Dostępu Użytkownika, Numery Kart Dostępu, Etykiety Użytkownika oraz Przypisania Obszarów, według własnego programowania. Na przykład, jeśli użytkownik z pełnymi uprawnieniami Mastera ma dostęp tylko do obszaru nr. 1 i opcji [4] (ominięcie), to może on przypisać innym użytkownikom systemu dostęp tylko do obszaru nr. 1 i opcji [4].

Opcja [3]: Wymuszenie

Gdy opcja [3] jest włączona, funkcja Wymuszenia jest włączona. Funkcja ta jest używana, gdy ktoś zmusza użytkownika, aby uzbroił lub rozbroił system. Dzięki wprowadzeniu Kodu Dostępu Użytkownika (P.I.N.) zarezerwowanego tylko dla funkcji Wymuszenia, system uzbroi lub rozbroi obszar(y), a następnie wyśle cichy alarm do Centralnej Stacji Monitoringu.

Opcja [4]: Ominięcie

Gdy opcja [4] jest włączona, funkcja Ominięcia jest włączona. Funkcja ta umożliwia Użytkownikowi deaktywować linie w trakcie uzbrajania obszaru.

Opcja [5]: Tylko Uzbrojenie

Gdy opcja [5] jest włączona, funkcja Tylko Uzbrojenie jest włączona. Użytkownik może uzbroić przypisane mu obszary za pomocą kodu lub karty, ale nie może ich rozbroić. Gdy opcja ta jest wyłączona, Użytkownik może zarówno uzbroić, jak i rozbroić przypisane mu obszary.

Opcja [6]: Uzbrojenie z Pozostaniem oraz Natychmiastowe

Gdy opcja [6] jest włączona, funkcja Uzbrojenia z Pozostaniem oraz Natychmiastowego jest włączona. Użytkownik może uzbroić z Pozostaniem oraz Natychmiastowo przypisane mu obszary.

Opcja [7]: Uzbrojenie Warunkowe

Gdy opcja [7] jest włączona, funkcja Uzbrojenia Warunkowego jest włączona. Użytkownik może uzbrość Warunkowo przypisane mu obszary.

Opcja [8]: Dostęp do Obszarów

Gdy opcja [8] jest włączona, panel umożliwi dostęp do obszarów przypisanych do Kodu Dostępu Użytkownika. Gdy opcja [8] jest wyłączona, panel umożliwi dostęp tylko do tych obszarów, które kontroluje. Na przykład, do panela jest przypisany jedynie obszar 1, a Kod Dostępu Użytkownika ma przypisane obszary 1 do 8. Jeśli opcja jest włączona, zapewniony jest dostęp do wszystkich ośmiu obszarów. Jeśli opcja jest wyłączona, użytkownik ma dostęp tylko do obszaru 1.



Domyślnie wszyscy użytkownicy mogą uzbroić system w sposób zwykły.

5.8 OPCJE KONTROLI DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA

Opcja [1]: Karta Dostępu jest aktywowana

Gdy opcja [1] jest włączona, Karta Kontroli Dostępu jest aktywowana i może być używana gdzy w systemie jest włączona Kontrola Dostępu. Gdy opcja jest wyłączona, Karta Kontroli Dostępu nie może być używana.

Opcja [2]: Można Rozbroić przy użyciu Karty Dostępu

Gdy opcja [2] jest włączona, Karta Kontroli Dostępu Użytkownika może odblokować oraz rozbroić uzbrojone Drzwi z Kontrolą Dostępu. Gdy opcja [2] jest wyłączona, należy postępować według instrukcji ustawień w opcji [8], strona 13.



Aby opcja [2] mogła działać jako włączona, opcja [5] "Tylko uzbrojenie" Opcjach Użytkownika musi być wyłączona (zob. sekcja 5.7 na stronie 12).

Opcja [3]: Karta z wydłużonym okresem odblokowania

Gdy opcja [3] jest włączona, "Wydłużony Okres Odblokowania" jest włączony. "Wydłużony Okres Odblokowania" odnosi się do okresu czasu, który został zaprogramowany przez instalatora do każdych Drzwi z Kontrolą Dostępu w celu wydłużenia czasu odblokowania drzwi. Na przykład, jeśli instalator ustawi okres odblokowania na 30 sekund, a Wydłużony Okres Odblokowania na 15 sekund, to Kod Dostępu Użytkownika z włączoną opcją "Wydłużony Okres Odblokowania" będzie miał w sumie 45 sekund na przejście przez drzwi.

Opcje [4] i [5]: Uzbrajanie za pomocą Karty

Opcje 4 i 5 określają typ uzbrojenia, gdy uzbraja się za pomocą Karty Kontroli Dostępu (zob. sekcja 6.2.1 na stronie 14). Można stosować Uzbrojenie Zwykłe, z Pozostaniem, Warunkowe, albo też wyłączyć funkcję Uzbrajania za pomocą Karty.

[4] Wl, [5] Wyl = Uzbrojenie Zwykłe
[4] Wyl, [5] Wl = Uzbrojenie z Pozostaniem
[4] i [5] Wl = Uzbrojenie z Pozostaniem
[4] i [5] Wyl = Wyłączenie funkcji Uzbrajania za pomocą Karty

Opcja [6]: Dodanie Okna Tolerancji do Harmonogramu

Gdy opcja [6] jest włączona, funkcja Okna Tolerancji Harmonogramu jest włączona. Funkcja ta wydłuża harmonogramowy okres dostępu do Drzwi z Kontrolą Dostępu ponad wartośc zaprogramowaną przez instalatora. Na przykład, jeśli harmonogram przypisany Użytkownikowi to Poniedziałek - Piątek od 9:00 do 17:00, a instalator ustawi "Okno Tolerancji" na jedną godzinę, Użytkownik z włączonym "Oknem Tolerancji Harmonogramu" będzie mógł wchodzić godzinę wcześniej i wychodzić godzinę po harmonogramowym czasie dla określonych drzwi.

Opcja [7]: Harmonogram użycia Kodu

Gdy opcja [7] jest włączona, Użytkownicy mogą używać swoich Kodów Dostępu tylko w określonych godzinach, które można określić tak, jak przedstawia to krok 8, Rysunek 5.1 na stronie 10. Gdy opcja jest wyłączona, Użytkownicy mogą używać swoich Kodów Dostępu przez cały czas.

Opcja [8]: Karta do odblokowania, a Kod Rozbrajania

Opcja [8] działa tylko jeśli opcja [2], sekcja 5.8 jest wyłączona. Gdy opcja [8] jest włączona, użytkownik może używać Karty do odblokowania Drzwi z Kontrolą Dostępu, aczkolwiek Użytkownik **musi** wprowadzić Kod Dostępu Użytkownika aby rozbroić uzbrojony obszar. Gdy opcja [8] jest wyłączona, Użytkownik może uzyskać dostęp do Drzwi z Kontrolą Dostępu tylko jeśli obszar drzwi jest już rozbrojony.



Aby opcja [8] działała w pozycji Wł, opcja [5] "Tylko uzbrojenie" w Opcjach Użytkownika musi być wyłączona (zob. sekcja 5.7 na stronie 12).

6.0 UŻYWANIE KONTROLI DOSTĘPU

6.1 WCHODZENIE I WYCHODZENIE

Wzależności sposobu zainstalowania systemu, istnieją różne sposoby wchodzenia i wychodzenia przez Drzwi z Kontrolą Dostępu:

- Przeciągnięcie Karty Kontroli Dostępu przez czytnik. System karta zapewenia dostęp na podstawie określonego Poziomu Dostępu oraz Harmonogramu. Jeśli zostanie zaakceptowana, system odblokuje drzwi. Lampka czytnika może zostać zaprogramowana tak, aby zmieniła się na zieloną, albo przygasła na chwilę w celu wskazania, że drzwi mogą zostać otwarte.
- 2) Gdy czujnik ruchu wykryje ruch (Zgłoszenie Wyjścia), odblokuje drzwi, aby umożliwić przejście od wewnątrz.
- 3) Wprowadzenie Kodu Dostępu Użytkownika na klawiaturze i wciśnięcie [ACC].
- 4) Jeśli Drzwi z Kontrolą Dostępu znajdują się w "Harmonogramie Odblokowania Drzwi", możliwe jest otwarcie Drzwi z Kontrolą Dostępu bez użycia Kodu Dostępu Użytkownika lub Karty Kontroli Dostępu. w zależności od zaprogramowania drzwi, mogą pozostać odblokowane w trakcie całego zaprogramowanego okresu harmonogramu, lub też mogą być odblokowane za pomocą ważnej Karty Kontroli Dostępu przeciągniętej przez czytnik w trakcie harmonogramu, a następnie pozostać odblokowane na monit harmonogramu.

6.2 UZBRAJANIE I ROZBRAJANIE ZA POMOCĄ KARTY

6.2.1 UZBRAJANIE ZA POMOCĄ KARTY

Karta Kontroli Dostępu może być zaprogramowana tak, aby uzbrajała obszary przypisane do drzwi gdy zostanie przeciągnięta przez czytnik (drzwi) dwa razy w przeciągu 5 sekund bez otwierania drzwi.



Karta Kontroli Dostępu musi być:

- przeciągnięta przez czytnik w ciągu przypisanego Harmonogramu (zob. krok 8, Rysunek 5.1 na stronie 10).
- przeciągnięta przez czytnik w ciągu przypisanego Poziomu Dostępu (zob. krok 8, Rysunek 5.1 na stronie 10).
- zaprogramowana na zezwolenie uzbrojenia (opcje [4] i [5], sekcja 5.8 na stronie 12).
- przypisana do wszystkich obszarów, które są przypisane do Drzwi z Kontrolą Dostępu (zob. krok 7, Rysunek 5.1 na stronie 10), albo przypisane do co najmniej jednego z obszarów przypisanego do Drzwi z Kontrolą Dostępu w zależności od tego jak instalator zaprogramował Drzwi z Kontrolą Dostępu.

6.2.2 ROZBRAJANIE ZA POMOCĄ KARTY

Aby rozbroić lub odblokować Drzwi z Kontrolą Dostępu gdy obszar przypisany do nich jest uzbrojony, należy przeciągnąć kartę czytnik (drzwi).

Karta Kontroli Dostępu musi być:

- przeciągnięta przez czytnik w ciągu przypisanego Harmonogramu (zob. krok 8, Rysunek 5.1 na stronie 10).
- przeciągnięta przez czytnik w ciągu przypisanego Poziomu Dostępu (zob. krok 8, Rysunek 5.1 na stronie 10).
- zaprogramowana na zezwolenie uzbrojenia (opeja [2], sekcja 5.8 na stronie 12).
- przypisana do wszystkich obszarów, które są przypisane do Drzwi z Kontrolą Dostępu (zob. krok 7, Rysunek 5.1 na stronie 10), albo przypisane do co najmniej jednego z obszarów przypisanego do Drzwi z Kontrolą Dostępu w zależności od tego jak instalator zaprogramował Drzwi z Kontrolą Dostępu.

6.3 JAK DZIAŁA KONTROLA DOSTĘPU

Aby zilustrować jak działa Kontrola Dostępu, posłużymy się trzema prostymi przykładami Systemu Kontroli Dostępu :

Karta Kontroli Dostępu Basi jest zaprogramowana z Poziomem Dostępu 01 i Harmonogramem 01. Jeśli przeciągnie kartę przez czytnik na Drzwiach 02 we Wtorek, 3-go sierpnia o 15.00, uzyska dostęp do pomieszczenia.

Rysunek 6.1: Przykład A



Jeśli Basia przeciągnie kartę przez czytnik na Drzwiach 02 w sobotę albo święto o 15.00, dostęp zostanie zabroniony.

Rysunek 6.2: Przykład B



Rysunek 6.3: Przykład C

Jeśli zmienimy poziom dostępu Basi, i przeciągnie ona kartę przez czytnik na Drzwiach 02 we Wtorek, 3-go sierpnia o 15.00, dostęp zostanie zabroniony.



Poziom Dostępu 02: Drzwi 01

Harmonogram 01: Poniedziałek -Piątek od 9 do 17 Sob., Niedz., i święta od 10 do 13

7.0 WYŚWIETLANIE USTEREK

Jak spowodować Wyświetlanie Usterek?

Jeśli w systemie wystąpią jakieś problemy, na ekranie pojawi się komunikat "Trouble(s) [TRBL] to View" ("Usterka. Wciśnij [TRBL] aby odczytać"). Funkcja Wyświetlanie Usterek, wyświetli tylko usterki, które miały miejsce w obszarze, który jest przypisany do panela. Potencjalne usterki

- 1) Wciśnij klawisz [TRBL], gdy na ekranie pojawi się "*Trouble(s) [TRBL] to View*" ("*Usterki.Wciśnij [TRBL],aby obejrzeć*"). Na ekranie pojawi się Grupa, do której należy usterka.
- 2) Wciśnij klawisz [▲] i [▼] aby przewijać między Grupami, w których wystąpiły problemy.
- 3) Wciśnij klawisz [NUMERU] Usterki, którą chcesz zobaczyć.

zostały podzielone na osiem grup. Poniżej są przedstawione tylko te usterki, które są standardowo przedstawiane użytkownikowi. Jeśli wystąpi usterka, która nie jest opisana lub wymieniona poniżej, należy się skontaktować z instalatorem.



Sugerujemy, żeby instalator został szybko powiadomiony o usterce w celu sprawdzenia systemu.

7.0.1 GRUPA 1: SYSTEM

AC Failure (Usterka Napięcia)

Panel kontrolny wykrył awarię napięcia. Oznacza to, że system jest zasilany z akumulatorów awaryjnych. Jeśli problem pojawi się, gdy nie ma akurat przerwy w dopływie prądu, należy się skontaktować z instalatorem.

Battery Trouble (Usterka Akumulatorów) Akumulator awaryjny został odłączony, powinien być naładowany, albo wymieniony.

Bell Absent (Brak Dzwonka) System wykrył, że dzwonek, albo syrena nie są podłączone .

7.0.2 GRUPA 5: ZONE TAMPER (NARUSZENIE LINII)

Linie, które zostały naruszone, zostaną wyświetlone na ekranie .

7.0.3 GRUPA 6: ZONE LOW BATTERY (NISKI POZIOM NAPIĘCIA AKUMULATORA LINII)

Jeśli istnieje potrzeba wymiany akumulator urządzenia bezprzewodowego, linia przypisana do urządzenia będzie wyświetlona na ekranie.

7.0.4 GRUPA 7: ZONE FAULT (AWARIA LINII)

Nie ma komunikacji pomiędzy urządzeniem bezprzewodowym, a odbiornikiem, lub w detektorach dymu występuje usterka połączenia albo mechanizmu Clean Me^{TM} .

7.0.5 GRUPA 8: CLOCK LOSS (UTRATA ZEGARA)

Czas oraz data zostały skasowane do wartości domyślnych. Jest to jedyna usterka, którą może usunąć użytkownik. Po tym jak zostanie wciśnięty klawisz [TRBL], na ekranie pojawi się "*Clock Loss [8] to Set*" ("Utrata zegara, wciśnij [8], aby ustawić", wciśnij klawisz [TRBL]. zob. sekcja 8.3 na stronie 17, gdzie opisano, jak ustawiać datę i czas.

7.1 WYŚWIETLANIE ZAPISU ZDARZEŃ

Wyświetlanie Zapisu Zdarzeń to mechanizm, który zapisuje wszystkie czynności użytkownika w systemie, a także alarmy i usterki (np. "Access Granted" -"Przyznanie Dostępu"). Można oglądać tylko te zdarzenia, które zaszły w obszarze przypisanym do określonego Kodu Dostępu Użytkownika.

Jak przeglądać Zapis Zdarzeń?

1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU].

2) Wciśnij klawisz [7].

- 3) Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednego obszaru, wybierz obszar(y), które chcesz zobaczyć (zob. sekcja 2.3 na stronie 4).
- 4) Użyj klawiszy [▲] i [▼] do przewijania pomiędzy zdarzeniami.
- 5) Wciśnij klawisz [CLEAR] aby wyjść.

Od momentu, w którym się weszło do trybu Wyświetlania Zapisu Zdarzeń, można zmieniać kolejność ekranów Zapisu Zdarzeń poprzez wciśnięcie [7]. Jeśli już zna się numer zdarzenia, które chce się obejrzeć, należy wcisnąc klawisz [MEM] po kroku 3 powyżej, a następnie wprowadzić numer zdarzenia.

8.0 FUNKCJE DODATKOWE

8.1 WYJŚCIA PROGRAMOWALNE (PGM)

System zawiera Wyjścia Programowalne (PGM), które mogą być programowane przez instalatora. PGM przełącza sygnały, Jeśli w systemie zajdzie z góry określone zdarzenie lub seria zdarzeń. Wyjścia PGM mogą być zaprogramowane, abyresetować alarmy dymne, włączać przełączniki świetlne, otwierać lub zamykać drzwi garażu oraz wiele innych. Warto spytać instalatora o tą przydatną funkcję.

8.2 USTAWIENIA PANELU

Można modyfikować ustawienia panelu w zależności od potrzeb. (zob. Rysunek 8.1 na stronie 16).

- 1) Scrolling Speed (Prędkość przewijania): odnosi się do ilości czasu, przez którą komunikat pozostaje na ekranie przez przejściem do kolejnego komunikatu.
- 2) Backlight (Podświetlenie): odnosi się do oświetlenia pod klawiszami oraz ekranem.
- 3) Contrast (Kontrast): określa jak ciemne bądź blade będą znaki na ekranie.



Rysunek 8.1: : Modyfikacja ustawień ekranu

Jak zresetować date i czas?

- 1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU] i wciśnij klawisz [TRBL].
- 2) Wciśnij klawisz [8].
- Aby zmienić czas, umieść kursor pod liczbą, którą chcesz zmienić za pomocą klawisza [▲] i wprowadź czas w formacie 24-godz (np. 9 rano to 09:00, a 9 po południu to 21:00).
- Aby zmienić datę, umieść kursor pod liczbą, którą chcesz zmienić i wprowadź poprawną datę według formatu rok/miesiąc/dzień.
- 5) Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać i wyjść.

8.4 PROGRAMOWANIE LINII GONGÓW

Można zaprogramować panel tak, aby były wydawane krótkie, przerywane dźwięki każdym razem, gdy za oznaczone linie są otwierane, lub tylko gdy są otwierane w określonym przedziale czasowym. Do linii tych odnoszą się Linie Gongów. Instalator może także Linie zaprogramować Gongów, aby wydawały dźwięk przy zamykaniu.

Jak programować linie gongów?
1) Wprowadź [kod dostępu].
2) Wciśnij klawisz [9].
3) Wciśnij klawisz [1] linia zadźwięczała. Wprowadź numer odnoszący się do linii, która ma dźwięczeć, albo użyj klawiszy [▲] i [▼] do przewinięcia listy linii. Wciśnij klawisz [ACC] aby linia która ukaże się na ekranie dźwięczała lub była bezgłośna. Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać.
Wciśnij klawisz [2] aby ustawić okres czasu w którym linia ma dźwięczeć. Wprowadź czas w którym lina zacznie dźwięczeć gdy zostanie otwarta (Godz:Min). Wprowadź czas w którym lina przestanie dźwięczeć gdy zostanie otwarta (Godz:Min).
4) Wciśnij klawisz [CLEAR] aby wyjść z programowania gongów.

8.5 ALARMY ZAGROŻENIA

System może zostać zaprogramowany, aby wysyłał alarm do Centralnej Stacji Monitoringu, aby wezwać na pomoc policję, służby medyczne, straż pożarną albo kogokolwiek innego w momencie naciśnięcia określonej kombinacji klawiszy. Aby wygenerować alarm zagrożenia, jednocześnie naciśnij i przytrzymaj kombinacje klawiszy, które przedstawia Tablica 3 na stronie 17. Instalator może zaprogramować alarm, aby był bezdźwięczny lub głośny.

Jak uzyskać szybki dostęp do klawiszy funkcyjnych?

Tablica	3:	Kl	awisze	zagrożenia
---------	----	----	--------	------------

Typy alarmu zagrożenia	Klawisze powinno się nacisnąć i przytrzymać
Niebezpieczeństwo Zagrożenia	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [1] i [3]
Zagrożenie pomocnicze	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [4] i [6]
Zagrożenie Pożarowe	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [7] i [9]

8.6 KLAWISZE FUNKCYJNE SZYBKIEGO DOSTĘPU

Potrzeba użycia Klawiszy funkcyjnych szybkiego dostępu zachodzi tylko w przypadku zgłoszenia od instalatora lub Centralnej Stacji Monitoringu. Jedynie Master Kod Systemu lub Kod Dostępu Użytkownika z włączoną funkcją Master zapewnia dostęp do tych funkcji.

) Wprowadź [kod dostępu].	
) Wciśnij klawisz [0].	
) Wciśnij klawisz:	
[STAY] aby wysłać raport testowy do Centralnej Stacji Monitoringu	1.
[FORCE] aby połączyć się z oprogramowaniem Winload.	
[ARM] aby odpowiedzieć na połączenie oprogramowania Winload.	
[DISARM] aby przerwać komunikację oprogramowaniem Winload	

9.1 TESTOWANIE ALARMU WŁ AMANIOWEGO

Aby przeprowadzić ten test potrzeba dwóch ludzi. Jedna osoba musi obserwować ekran pulpitu w trakcie, gdy druga chodzi po chronionych obszarach i otwiera linie (np. otwiera drzwi i okna, które są chronione, wchodzi w obszar działania detektorów ruchu itp.). Ekran powinien wyświetlić otwarte linie, ale jeśli linia nie zarejestruje naruszenia, należy się skontaktować z instalatorem.

9.2 TESTOWANIE ALARMU POŻAROWEGO

Nie można używać płomienia albo materiałów płonących do testowania urządzeń wykrywających pożar. Instalator przedstawi odpowiednie metody, którymi testuje się system.

9.3 OBSŁUGA SYSTEMU

W trakcie normalnego użytkowania system nie wymaga obsługi poza regularnymi testami. Zaleca się, aby instalator wymieniał akumulatory raz na trzy lata.

9.4 TESTOWANIE SYSTEMU

Przed przeprowadzeniem	Jak przeprowadzić test systemu?
testu systemu, należy się	1) Zadzwoń do Centralnej Stacji Monitoringu, aby powiadomić o
skontaktować z instalatorem,	przeprowadzaniu testu.
aby zaprogramować system	2) Wprowadź [kod dostepu].
tak, aby odpowiadał na	2) Weiśnii klawicz [8]
instrukcje testowe.	5) Weising Kiawisz [6]. System hadzie ne kolej tectowel wezystkie nebezonie i wysylek reporty de
Zazwyczaj zaleca się	Controlnoi Stooji Monitoringu Joźli gystem wydrzyje problem, no obronio
testowanie systemu raz w	point in Trouble Dignlay (Wyźwietlenie Usterely) (zeb selvie 7.0 restronie
tygodniu, aczkolwiek w	15) Zodravoć do instalatore u pravnodlu pojovionio sio jeliohljehujel
przypadku konkretnego	15). Zadzwon do instalatora w przypadku pojawielna się jakichkolwiek
systemu, należy się	USIETEK
skontaktować z instalatorem	

10.0 ALARMY POŻAROWE I WŁAMANIA

10.1 STANDARDOWA LINIA POŻAROWA

Podczas alarmu pożarowego dzwonek/syrena wydaje przerywany dźwięk (BEEP-BEEP-BEEP) do czasu wyciszenia lub skasowania. Jeśli linia jest Standardową Linią Pożarową, system natychmiast wyśle alert do Centralnej Stacji Monitorigu

Jak	rozbro	oić fal	lszvw v	alarm?	

1) Wprowadź [KOD DOSTĘPU] poprzez klawiaturę.

 Zadzwoń szybko do Centralnej Stacji Monitorigu, aby powiadomić o falszywym alarmie.



Linia Pożarowa może sama się zresetować jeśli problem zostanie rozwiązany. Jeśli nie, naciśnij jednocześnie klawisze [CLEAR] i [ENTER] i przytrzymaj przez dwie sekundy.

10.2 LINIA OPÓŹNIENIA POŻAROWEGO

Jeśli linia jest Linią Opóźnienia Pożarowego, po sygnale pożaru następuje automatyczne opóźnienie przed kontaktem systemu z Centralną Stacją Monitoringu. Rysunek 10.1 na stronie 19 przedstawia sposób uniknięcia zbędnych raportów falszywych alarmów.

What do I do if the fire alarm is accidentally triggered?

- 1) Wciśnij klawisz [CLEAR] w przeciągu 30 sekund od rozpoczęcia alarmu.
- 2) Usuń problem z obszaru (np. usuń dym z okolicy detektora dymu).
- 3) Jeśli problem pozostanie przez 90 sekund, alarm uruchomi się ponownie . Naciśnij ponownie [CLEAR].
 - System spowoduje opóźnienie raportowania na kolejne 30 sekund.



Jeśli nie jesteś w stanie skasować fałszywego alarmu, system wyśle alert. Zadzwoń wtedy do Centralnej Stacji Monitoringu, aby powiadomić o falszywym alarmie.



Linia Pożarowa może sama się zresetować gdy dym zostanie usunięty. Jeśli nie, naciśnij jednocześnie klawisze [CLEAR] i [ENTER] i przytrzymaj przez dwie sekundy, albo skontaktuj się z instalatorem.



Rysunek 10.1: Linia Opóźnienia Pożarowego

10.3 WSKAZÓWKI BEZPIECZEŃSTWA PRZECIWPOŻAROWEGO

Jak się zachować w przypadku pożaru w domu lub w biurze?

- Nakaż wszystkim ewakuację, następnie dzwoń po pomoc.
- Opracuj plan ewakuacji i wyznacz miejsce spotkania na dole.
- Ćwicz plan ewakuacji często .
- · Jeśli to możliwe, planuj dwie drogi ewakuacji z każdego pomieszczenia.
- Ćwicz znajdowanie drogi z zamkniętymi oczami.
- Poinstruuj każdego, aby nigdy nie stać w trakcie pożaru, zawsze należy czołgać się pod dymem i trzymać zakryte.
- Poinstruuj każdego, aby w żadnym przypadku nigdy nie wracać do płonącego budynku, może to kosztować życie.
- Przeprowadzaj alarmy dymne regularnie. Działające alarmy dymne drastycznie zwiększają szanse przeżycia podczas pożaru.

10.4 MINIMALIZOWANIE RYZYKA WYSTĄPIENIA POŻARU W DOMU

Jak uniknąć trzech najczęstszych przyczyn pożaru w domu?

- Nigdy nie zostawiaj włączonej kuchenki bez nadzoru. Kuchenki są najczęstszą przyczyną pożarów w USA, częściej z winy użytkownika, niż z powodu awarii urządzenia.
- Bądź ostrożny podczas palenia papierosów. Nieostrożne palenie jest wiodącą przyczyną śmierci w trakcie pożarów. Detektory dymu, odporne na tlenie się osłony kabli, oraz meble z tapicerką to podstawowe środki zapobiegające pożarom.
- Utrzymuj w dobrym stanie system grzewczy. Awarie systemu grzewczego to druga wiodąca przyczyna pożarów mieszkań.

10.5 DOMOWY POŻAROWY SYSTEM OSTRZEGAWCZY

Pożary mieszkań są zwłaszcza niebezpieczne w nocy. Pożary powodują dym oraz trujące mogą zastać mieszkańców śpiących. aby ostrzegać przed pożarem, detektory dymu powinny być zainstalowane na zewnątrz każdego oddzielnego obszaru sypialnego w bezpośrednim pobliżu sypialni i na każdym piętrze jednostki mieszkalnej, wliczając piwnice.

10.6 ALARM WŁAMANIOWY

Jeśli uzbrojony system jest naruszony, urządzenie alarmu włamaniowego właściwe dla systemu, zostanie przelączone. Jeśli panel jest w Trybie Normalnym:

- Lampka stanu zaświeci na czerwono
- Na ekranie pojawi się napis "In Alarm".
- Dzwonek albo syrena może zostać włączona



W przypadku włamania, należy opuścić mieszkanie i zadzwonić na policję z bezpiecznego miejsca.



Modul Uzbrajania/Rozbrajania wspomagany glosem Instrukcja Obslugi

11.0 WSTĘP

Gratulujemy wybrania Modułu Uzbrajania/Rozbrajania Wspomaganego Głosem Paradox InTouch (APR3-ADM2). Moduł InTouch zamienia jakikolwiek telefon w klawiaturę. Za pomocą modułu Intouch można teraz uzbroić oraz rozbroić system bezpieczeństwa DigiplexNE a także odłączyć wyjście Intouch od telefonu. Dzięki wykorzystaniu szczegółowych poleceń głosowych, użycie modułu InTouch jest tak proste jak podniesienie telefonu.

12.0 KODY DOSTĘPU

InTouch wykorzystuje Kod Dostępu Użytkownika DigiplexNE, aby zapewnić dostęp do systemu bezpieczeństwa DigiplexNE. Kod Dostępu Użytkownika wprowadzany poprzez klawiaturę systemu DigiplexNE jest taki sam jakiego używa się korzystając z telefonu.

13.0 JAK KORZYSTAĆ Z MODUŁ U?

KROK 1:Podnieś telefon i wybierz numer linii, do której jest podłączony moduł InTouch. Moduł InTouch poprosi cię o podanie Kodu Dostępu Użytkownika DigiplexNE.

KROK 2:Wprowadź Kod Dostępu Użytkownika DigiplexNE.



Jeśli system bezpieczeństwa DigiplexNE jest zaprogramowany, aby akceptować zmienną długość kodu, musisz Wciśnij klawisz [#] key after entering your Kod Dostępu Użytkownika.

- KROK 3:Klawisze [1] do [8] na telefonie odpowiadają obszarom od 1 do 8. Aby uzbroić albo rozbroić System Bezpieczeństwa DigiplexNE Security System, Wciśnij klawisz określonego obszaru na telefonie. Spowoduje to przełączenie stanu obszaru z rozbrojonego do uzbrojonego lub odwrotnie (zob. sekcja 16.0 na stronie 22).
- KROK 4:Aby aktywować lub deaktywować wyjście modułu InTouch, wciśnij numer klawisza, a następnie klawisz [0] (zob. sekcja 16.0 na stronie 22).

14.0 RZECZY, KTÓRE POWINNO SIĘ WIEDZIEĆ

14.1 W TRAKCIE UZYSKIWANIA DOSTĘPU DO MODUŁU INTOUCH...

•Jeśli używa się urządzenia lub usługi odpowiadającej, wystarczy zadzwonić do modułu InTouch, odłożyć słuchawkę po jednym sygnale, poczekać od 10 do 255 sekund (w zależności od tego jak instalator zaprogramował moduł Intouch), a następnie zadzwonić jeszcze raz do modułu InTouch aby uzyskać dostęp.

14.2W TRAKCIE UZBRAJANIA LUB ROZBRAJANIA...

Będziesz w stanie uzbroić lub rozbroić tylko obszary do których daje ci dostęp twoj Kod Użytkownika.
Jeśli chcesz uzbroić obszar z otwartą linią, DigiplexNE uzbroi obszar Warunkowo. Będzie to możliwe jedynie, wtedy, gdy Kod Dostępu Użytkownika ma włączoną funkcję Uzbrojenia Warunkowego.

14.3 W TRAKCIE AKTYWOWANIA LUB DEAKTYWOWANIA PGM...

• Wyjście twojego modułu InTouch może być używane do włączania świateł, otwierania lub zamykania i otwierania drzwi garażu,

oraz wilu innych. Spytaj instalatora o to użyteczne narzędzie.

- · Jeśli wyjście InTouch nie jest operacyjne, nie będzie można aktywować lub deaktywować wyjścia.
- Instalator może zaprogramować wyjście, aby było deaktywowane ręcznie, albo poprzez zegar. Jeśli jest zaprogramowane, aby było deaktywowane ręcznie, wyjście pozostanie aktywne dopóki nie deaktywujesz go. Jeśli jest zaprogramowane, aby było deaktywowane zegarem, wyjście będzie deaktywowane dopóki nie upłynie określony czas.

14.4 W TRAKCIE UŻYWANIA MODUŁ U INTOUCH...

- W niektórych przypadkach moc tonu twojego telefonu może nie być wystarczająca, aby przerwać sygnał zgłoszeniowy modulu Intouch. Jeśli tak się zdarzy, po prostu zaczekaj aż sygnał zgłoszeniowy modulu Intouch przestanie być nadawany, i wtedy zacznij swoje działania.
- Jeśli System bezpieczeństwa DigiplexNE Security System oraz moduł InTouch współdzielą ten sam numer telefonu, połączenie może zostać przerwane.

15.0 FUNKCJE KLAWISZY TELEFONU

Czyszczenie = [*]

Jeśli zrobiłeś błąd, wciśnij klawisz [*] na telefonie, aby go skasować i ponownie wprowadzić poprawną informację.

Aktywacja / Deaktywacja Wyjścia modułu Intouch = [#], [0] Aby aktywować albo deaktywować wyjście modułu Intouch, wciśnij na telefonie klawis‡#] a następnie [0].

Rozłączanie = [#], [9]

Gdy chcesz się rozłączyć, wciśnij klawisz [#], a następnie [9] w celu natychmiastowego przerwania połączenia. Moduł InTouch potwierdzi rozłączenie pozdrowieniem "Good-bye".



Jeśli funkcja rozłączania nie jest używana, i nie żadne działanie nie ma miejsca przez 2 minuty, moduł InTouch rozłączy się automatycznie.

16.0 PRZYKŁAD DZIAŁANIA MODUŁU INTOUCH

Zenon posiada System Bezpieczeństwa DigiplexNE oraz moduł InTouch podłączony w domu. Jego system bezpieczeństrwa ma dwa obszary. Aba obszary są obecnie uzbrojone, a wyjście modułu Intouch które, jest obecnie podłączone do urządzenia otwierającego drzwi jego garażu, jes nieaktywne. Zenon jest w drodze do domu i chciałby rozbroić iba obszary i otworzyć drzwi garażu. Zenon wykonuje więc następujące czynności:

Zenon na początku wybiera numer telefonu, do którego jest podłączony moduł Intouch.

Gdy moduł Intouch odbierze, zgłosi się : "Please enter your code." (Proszę, wprowadź kod)

Zenon wprowadza Kod Dostępu Użytkownika.

Następnie moduł InTouch poinformuje: "Area 1 Armed" (Obszar 1 Uzbrojony) "Area 2 Armed" (Obszar 2 Uzbrojony) "Output is Deactivated" (Wyjście jest deaktywowane) "To modify, enter Area number" (Aby zmienić, podaj numer obszaru)



Zenon wciska na telefonie klawisz [1] aby rozbroić Obszar 1.



Kod Dostępu Użytkownika musi zapewniać dostęp do obszarów, do których jest podlączony InTouch .

	Moduł InTouch poinformuje:		
	"Area 1 Disarmed" (Obszar 1 Rozbrojony)		
	"Area 2 Armed" (Obszar 2 Uzbrojony)		
	"Output is Deactivated" (Wyjście jest deaktywowane)		
	"To modify, enter Area number" (Aby zmienić, podaj numer obszaru)		
guir?	Zenon wciska na telefonie klawisz [2] aby rozbroić Obszar 2.		
	Moduł InTouch poinformuje:		
	"Area 1 Disarmed" (Obszar 1 Rozbrojony)		
	"Area 2 Disarmed" (Obszar 2 Rozbrojony)		
	"Output is Deactivated" (Wyjście jest deaktywowane)		
	"To modify, enter Area number" (Aby zmienić, podaj numer obszaru)		
Sund	Zenon następnie wciska na telefonie klawisz [#] a następnie [0] aby aktywować wyjście gtóre otworzy drzwi garażu.		
a 1)	Moduł InTouch poinformuje		
C	"Output is Activated" (Wyjście jest aktywowane)		
Saure)	Zenon wtedy wciska na telefonie klawisz [#] a następnie [9] aby się rozłączyć.		
	Moduł InTouch pożegna:		
6	"Goodbye"		

17.0 LISTA KONTROLNA SYSTEMU INTOUCH

Numer Telefonu:

Wyjście aktywujące: _____

Wyjście określa:

[] Zegar wyjścia

[] Ręczna deaktywacja

Czas odliczania zegara wyjścia: ____ [] sek. lub [] min.

Połączenie, rozłączenie, i następne połączenie w przeciągu _____ sek.

Liczba sygnałów po których moduł InTouch odpowiada:

Przypisanie partycji: [] 1 [] 2 [] 3 [] 4 [] 5 [] 6 [] 7 [] 8

UWAGI

LCD Keypad 25

26 User's Manual

