



INSTRUKCJA OBSŁUGI

PC2585 ver. 1.1



AAT Trading Company Sp. z o.o.
ul. Puławska 359, 02-801 Warszawa
tel.: 0 22 546 0546, fax: 546 0 619
<http://www.aat.pl>

Wszystkie prawa zastrzeżone © AAT-T

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA

WPROWADZENIE

Klawiatura PC2550 RK zapewnia pełną informację i kontrolę systemu PC2585. Pozwala ona na pełne programowanie centrali. 8 lampek LINII i lampka POŻAR sygnalizują stan naruszenia (alarmu) i powrotu do stanu normalnego linii dozorowych. 6 lampek funkcyjnych zapewnia użytkownikowi maksimum informacji o systemie. Wbudowany sygnalizator piezoceramiczny pozwala na kontrolę poprawnego wprowadzenia kodu użytkownika lub sygnalizuje o innych zdarzeniach w systemie. 12 cyfrowa klawiatura używana jest między innymi do wprowadzenia kodu i innych funkcji użytkowych.

Klawiatura pracuje zazwyczaj w trybie włączenia / wyłączenia z dozoru. Lampka GOTOWOŚĆ zapala się w momencie zamknięcia wszystkich linii (zamknięte drzwi, brak ruchu w strefach kontrolowanych). Istnieje możliwość wykorzystania dodatkowych funkcji centrali: blokowanie linii, wyświetlanie usterek w systemie, wyświetlanie pamięci alarmów. Dokonuje się tego po naciśnięciu klawisza [*] i wybraniu odpowiedniej opcji. Klawisz [#] służy do zaniechania wykonywanych dotychczas działań. Np. : jeśli źle wybrałeś pierwsze cyfry kodu użytkownika, możesz przerwać dalsze wprowadzanie naciskając [#]; użyj też klawisza [#] do wyjścia z opcji użytkowych. Jeżeli jednak nie naciśniesz żadnego klawisza, to system automatycznie po 2 minutach przejdzie do trybu włącz/wyłącz.

GŁÓWNY KOD DOSTĘPU

Fabrycznie Główny Kod Dostępu zaprogramowano jako [1234]. Główny Kod Dostępu służy do włączania/wyłączania centrali z dozoru, do programowania 15 dodatkowych kodów użytkownika za pomocą opcji [*][5], do korzystania z funkcji użytkownika [*][6]. Główny Kod Dostępu może być zmieniany przez użytkownika o ile instalator zezwolił na to. Zastosowanie pamięci EEPROM pozwala na przechowywanie informacji o kodach, zmianach w programie nawet po całkowitym zaniku zasilania.

WŁĄCZANIE W DOZÓR

Sprawdź przed włączeniem w dozór, czy pali się lampka USTERKA lub BLOKADA. Zamknij wszystkie chronione drzwi, okna zatrzymaj ruch w chronionych pomieszczeniach (lub sprawdź czy nikt nie pozostał w obiekcie). Sprawdź czy zapaliła się lampka GOTOWOŚĆ. Wprowadź [4 - cyfrowy Kod Użytkownika]. Każda wprowadzana cyfra jest potwierdzana dźwiękiem w klawiaturze. Wprowadzenie nieprawidłowego kodu sygnalizowane jest 2-sekundowym ciągłym dźwiękiem w klawiaturze. Po prawidłowym wprowadzeniu kodu powinna zapalić się lampka DOZÓR. Podczas odmierzania czasu na wyjście klawiatura może sygnalizować ten fakt dźwiękiem; jednocześnie z lampką DOZÓR palić się będzie GOTOWOŚĆ. Kiedy minie czas na wyjście wszystkie lampki zgasną poza lampką DOZÓR.

WYŁĄCZANIE Z DOZORU

Wejść do chronionego obiektu ustaloną drogą; klawiatura po naruszeniu linii opóźnionej zacznie sygnalizować odmierzanie czasu na wejście. Podejź do klawiatury i wprowadź [4 cyfrowy Kod Użytkownika]. Jeśli popełniłeś błąd przy wprowadzaniu kodu naciśnij klawisz [#] i zacznij wprowadzanie ponownie. Lampka DOZÓR powinna zgasnąć a sygnalizacja dźwiękowa zostanie automatycznie zaprzestana. Poprawny Kod Użytkownika powinien być wprowadzony przed upływem czasu na wejście. Jeżeli w czasie dozoru wystąpił alarm, to po wyłączeniu systemu lampka PAMIĘĆ zacznie migać wraz z liniami które zostały naruszone podczas dozoru. Aby powrócić do stanu włącz/wyłącz z dozoru naciśnij klawisz [#].

AUTOMATYCZNE BLOKOWANIE LINII

Jeśli poprawnie wprowadzono Kod Użytkownika przy włączaniu systemu w dozór, i podczas odmierzenia czasu na wyjście nie naruszono linii opóźnionych (np. nie opuszczono obiektu chronionego), system automatycznie zablokuje linie zdefiniowane jako wewnętrzne specjalne.

Lampka BLOKADA zapali się natychmiast po wprowadzeniu Kodu Użytkownika i będzie zapalona do czasu naruszenia linii opóźnionej lub naciśnięcia [*][1].

Tak wygląda standardowa procedura postępowania użytkownika włączającego system alarmowy zainstalowany w domu, załączany na noc. Dzięki temu użytkownik nie musi ręcznie blokować poszczególnych linii dozorowych. Aby uaktywnić zablokowane linie należy nacisnąć klawisze [*][1]. Lampka BLOKADA powinna zgasnąć. Jest to szybka metoda pełnego uzbrojenia systemu, częściowo włączonego w dozór.

BLOKADA LINII: [*]+[1]

Linie zablokowane nie wywołują alarmu. Jeżeli linia jest zablokowana, to podczas włączania w dozór może być naruszona (otwarta). Blokowanie linii można stosować, gdy potrzebny jest dostęp do ograniczonego obszaru, który chwilowo nie będzie chroniony. Blokowanie może być również pomocne gdy mamy w systemie uszkodzoną czujkę, przewód, a chcemy chronić budynek do czasu przyjazdu instalatora.

Aby zablokować linię : naciśnij [*][1] a następnie numery linii, które chcesz zablokować. Po zakończonym wprowadzaniu naciśnij [#].

Przykład: Chcemy zablokować linie numer: 1, 3, 7. Należy nacisnąć klawisze wg kolejności:

[*][1][1][3][7][#]

Aby usunąć blokady wszystkich linii wystarczy wcisnąć: [*][1][0][#]

Aby zablokować ponownie linie blokowane ostatnio wystarczy nacisnąć: [*][1][9][#]. Jest to wygodne przy blokowaniu tych samych linii, bo nie wymaga blokady każdej linii z osobna.

Istnieje możliwość pozbawienia niektórych linii właściwości blokowania (np. linia sabotażowa). Jeśli taka linia jest naruszona, to nie będzie możliwe włączenie systemu w dozór, aż do usunięcia przyczyny naruszenia. Po wyłączeniu systemu z dozoru linie zablokowane są automatycznie odblokowane. Blokada linii trwa zatem tylko jeden cykl włączenia / wyłączenia z dozoru.

Opcja blokowania linii może wymagać podania Kodu Użytkownika, o ile kod ten będzie posiadał uprawnienia do blokady linii. Wtedy blokada linii podanych w przykładzie powyżej wyglądałaby następująco:

[*][1][kod użytkownika][1][3][7][#]

Przy podziale systemu na podsystemy można zablokować linie tylko kodami z tego samego podsystemu.

Linie nie mogą być blokowane podczas dozoru.

USTERKI SYSTEMU: [*]+[2]

System na bieżąco kontroluje swoje obwody, a usterki sygnalizuje na klawiaturze zapaleniem lampki USTERKA i dźwiękiem co 10 sekund. Naciśnięcie klawisza [#] spowoduje ustanie sygnalizacji dźwiękowej, ale lampka pozostanie wciąż zapalona aż do momentu ustąpienia przyczyny usterki. Informacja o usterekach może również być transmitowana do stacji monitorowania. Aby wyświetlić rodzaj usterki naciśnij

[*][2]. Numer zapalanej lampki odpowiada właściwej ustercie:

- 1 Niskie napięcie akumulatora
- 2 Brak zasilania sieciowego AC

-
- 3 Sabotaż klawiatury
 - 4 Usterka linii telefonicznej
 - 5 Kłopoty w komunikacji ze stacją monitorowania alarmów
 - 6 Usterka obwodu sygnalizatora
 - 7 Usterka linii pożarowej
 - 8 Utrata czasu rzeczywistego
- 1 **Niskie napięcie akumulatora:** Usterka akumulatora pojawi się na klawiaturze i może zostać przesłana do stacji monitorowania, jeśli akumulator, nie będzie podłączony do zacisków lub zostanie uszkodzony bezpiecznik. Usterka zniknie po ustąpieniu przyczyny i wprowadzeniu Kodu Użytkownika.
 - 2 **Brak zasilania sieciowego AC:** Lampka USTERKA zapali się , ale nie będzie głośnej sygnalizacji, przy braku zasilania sieciowego dopóki nie wystąpi zbyt niskie napięcie akumulatora.
 - 3 **Sabotaż klawiatury:** Jeśli klawiaturę PC2585 RK lub LCD680 RK wyjęto z uchwytu montażowego, przycisk sabotażowy zostanie naruszony, a informacja o tym pojawi się na klawiaturze. Nie jest możliwe włączenie centrali w dozór jeśli wystąpi sabotaż klawiatury. Lampka GOTOWOŚĆ nie zapali się dopóki wszystkie klawiatury nie znajdą się w swoich uchwytach montażowych i nie zostanie wprowadzona komenda [*][8][kod instalatora][#] by zresetować system (opcja). Usterka ta powoduje zapalenie lampki 3, ale nie jest przechowywana w pamięci alarmów.
 - 4 **Usterka linii telefonicznej:** Spadek napięcia w linii telefonicznej poniżej 3 V przez okres 30 sek. i dłużej spowoduje wygenerowanie usterki linii telefonicznej. Jeżeli centrala wyłączona jest z dozoru, zapali się lampka USTERKA, zaś przy centrali włączonej w dozór może nastąpić sygnalizacja głośna.
 - 5 **Kłopoty z komunikacją:** Usterka jest generowana jeśli po maksymalnej liczbie prób dodzwonienia się pod każdy z numerów telefonicznych nie nastąpi połączenie ze stacją monitorowania. Jeżeli późniejsze próby komunikacji zakończą się pomyślnie, to usterka ustąpi. Lampkę USTERKA można również zgasić przeglądając usterki systemu i naciskając klawisz [#].
 - 6 **Usterka obwodu sygnalizatora:** Jeżeli uszkodzony jest bezpiecznik lub otwarty obwód sygnalizatora to wystąpi usterka sygnalizowana w klawiaturze i przesyłana do stacji monitorowania (opcja).
 - 7 **Usterka obwodu pożarowego:** Usterka sygnalizowana w momencie otwarcia linii zdefiniowanej jako pożarowa.
 - 8 **Utrata czasu rzeczywistego:** Po włączeniu zasilania lub zresetowaniu centrali należy ustawić zegar wewnętrzny centrali. Usterka zniknie po przejrzaniu usterek systemu lub po ustawieniu zegara.
Po naciśnięciu [*][2][9] istnieje możliwość przejrzania najczęściej występujących usterek, co ma znaczenie przy serwisie centrali PC2585.

PAMIĘĆ ALARMÓW: [*]+[3]

Naciśnięcie [*][3] spowoduje przejście w tryb wyświetlania pamięci alarmów. Lampka PAMIĘĆ i lampki odpowiednich linii zaczną migać, jeśli wystąpił alarm podczas dozoru po wyłączeniu centrali. Istnieje możliwość przeglądania historii ostatnich 2 poziomów alarmów ([*][3] i naciskając kilka razy [9]). Każde naciśnięcie [9] sygnalizowane jest 1,2 lub 3 dźwiękami mówiącymi o poziomie historii alarmów . Po włączeniu w dozór ostatni poziom jest kasowany.

WYŁĄCZALNE WYJŚCIE ZASILANIA: [*]+[4]

Aby przerwać chwilowo zasilanie naciśnij [*] i trzymaj [4] przez pewien czas. Po zwolnieniu klawisza [4]

zasilanie ponownie wróci (wyjście SW AUX).

PROGRAMOWANIE KODÓW UŻYTKOWNIKA: [*]+[5]+[GŁÓWNY KOD DOSTĘPU]

Komenda [*][5][Główny Kod Dostępu] służy do programowania dodatkowych kodów użytkownika. Takich kodów, służących do włączania/wyłączania może być 16. Pierwszy kod w systemie zwany jest Głównym Kodem Dostępu i ustawiony jest fabrycznie jako [1234]. Ostatni, 16 kod, może być kodem jednorazowym. Należy pamiętać, że wprowadzone zmiany zakończyć trzeba naciskając [#]. Jeśli przez 2 minuty nie zostanie naciśnięty żaden klawisz, to system automatycznie wyjdzie z trybu programowania kodów i zapamięta dokonane zmiany.

Programowanie dodatkowych Kodów Użytkownika

- 1 Naciśnij [*][5] a następnie wprowadź Główny Kod Dostępu (fabrycznie [1234]). Zapali się lampka PROGRAM i lampka 1, co oznacza że kod numer 1 jest już zaprogramowany ([1234]). Główny Kod może zostać zmieniony, ale nie wolno go usuwać. Instalator może zablokować możliwość zmiany Głównego Kodu przez użytkownika.
- 2 W ten sposób można zaprogramować 7 dodatkowych kodów. Lampki linii używane są do pokazania który z kodów jest zaprogramowany (lampka świeci światłem ciągłym), który jest wybrany do programowania (lampka miga).
- 3 Aby zaprogramować kod numer 2, naciśnij [2] a lampka 2 zacznie migać. Wprowadź wtedy 4 cyfry nowego kodu. Ostatnia cyfra potwierdzona zostanie 3-krotnym dźwiękiem w klawiaturze i lampka linii 2 zapali się na stałe, sygnalizując zaprogramowanie kodu numer 2.
- 4 Aby usunąć kod numer 2 ponownie naciśnij [2] tak, by lampka linii 2 zaczęła migać, a następnie wprowadź [****]. Wprowadzenie ostatniego znaku zostanie potwierdzone sygnałem w klawiaturze a lampka numer 2 zgaśnie, co oznaczać będzie usunięcie kodu numer 2.
- 5 Zgodnie z punktami 3 i 4 wprowadzaj lub usuwaj kody od 1 do 8.
- 6 Aby zaprogramować kody od 9 do 16 należy po sekwencji [*][5][Główny Kod Dostępu] wprowadzić [9]. Wtedy lampki od 1 do 8 odpowiadają kolejno kodom od 9 do 16 (lampka linii 1 to kod numer 9, lampka linii 2 to kod numer 10 itd.). Potwierdzeniem programowania kodów od 9 do 16 jest miganie lampek GOTOWOŚĆ i DOZÓR. Programowanie i usuwanie kodów jest zgodne z opisanymi w punktach 3 i 4 zasadami. Przełączanie między kodami od 1 do 8 a 9 do 16 następuje przez wybranie klawisza [9].
- 7 Nie próbuj usunąć Głównego Kodu Dostępu (kod numer 1). Główny Kod może być zmieniony, ale nie może zostać usunięty. Zmieniając Główny Kod musisz być pewien, że wprowadzasz jedynie cyfry (od 0 do 9). Nie wolno wprowadzać [#] lub [*]. Jeśli zapomniano Głównego Kodu, a system jest wyłączony z dozoru, można zaprogramować nowy Główny Kod w programowaniu instalatorskim (podprogram [33]). Jeśli zapomniano Główny Kod, a system jest włączony w dozór jedynie reset systemu pozwoli na dalsze programowanie kodów (nastąpi powrót do oprogramowania fabrycznego).
- 8 Aby skutecznie zaprogramować, zmienić lub usunąć Kody Użytkownika należy postępować wg punktów od 1 do 3 lub 4. Pamiętać należy, że nie wciśnięcie żadnego klawisza przez 2 minuty spowoduje automatyczne wyjście z trybu programowania z zachowaniem dokonanych zmian. Aby ponownie rozpocząć programowanie kodów trzeba rozpocząć od punktu 1.
- 9 Aby wyjść z trybu programowania Kodów Użytkownika naciśnij [#].

Programowanie nowego Kodu Użytkownika:

[*][5][Główny Kod Dostępu][1 do 8][4 cyfry kodu]
lub [*][5][Główny Kod Dostępu][9][1 do 8][4 cyfry kodu]

Usuwanie istniejących Kodów Użytkownika:

[*][5][Główny Kod Dostępu][1 do 8][****]
lub [*][5][Główny Kod Dostępu][9][1 do 8][****]

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA: [*]+[6]+[GŁÓWNY KOD DOSTĘPU]

Komenda ta służy do ustawienia pewnych opcji systemu, pomocnych użytkownikowi w jego codziennej obsłudze. Po wybraniu powyższej komendy należy podać numer opcji do zmian wg. następującej listy:

- [0] Test instalatora
- [1] Czas systemowy 24-godz. (GG:MM)
- [2] Czas autowłączenia (GG:MM)
- [3] Czas autowylączenia (GG:MM)
- [4] Szybkie wyjście możliwe/niemożliwe
- [5] Autowłączenie możliwe/niemożliwe
- [6] Gong drzwi możliwy/nieвозмоły
- [7] Autowylączenie możliwe/nieвозмоły
- [8] Test sygnalizacji
- [9] Wywołanie współpracującego komputera

UWAGA: Czas systemowy ustawiany jest w trybie 24-godzinnym

Godziny: wprowadź wartości z zakresu od 00 do 23

Minuty: wprowadź wartości z zakresu od 00 do 59

Jeśli podłączona jest drukarka:

Dni: wprowadź wartości z zakresu od 01 do 31

Miesiące: wprowadź wartości z zakresu od 01 do 12

Lata: wprowadź wartości z zakresu od 00 do 99

Wprowadź datę wg schematu: GG: MM: DZIEŃ: MIESIĄC: ROK.

W opcjach [1], [2] i [3] ustawia się czasy. Wprowadź 4 cyfry odpowiadające czas w godzinach i minutach (GG:MM) zgodnie z formatem 24-godzinnym. Jeżeli np. chcesz wprowadzić godzinę 8:05, należy podać: 0805. Opcje [0], [4], [5], [6] i [7] polegają na włączeniu lub wyłączeniu potwierdzany sygnalizacją dźwiękową w klawiaturze. Jeśli chcemy włączyć daną opcję naciskamy numer tej opcji i powinniśmy usłyszeć 3 krótkie dźwięki. Wyłączenie opcji to ponowne naciśnięcie numeru opcji przy czym towarzyszy mu jeden długi dźwięk. Naciskając [8] uzyskamy 2 sekundowy test sygnalizacji i lampek w klawiaturze. Wybranie opcji [9] spowoduje próbę połączenia ze współpracującym komputerem, o ile takowy współpracuje.

Jeśli dołączona jest drukarka zegar będzie automatycznie rozszerzony o miesiąc, dzień, rok.

Test instalatora: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[0]

Opcja ta pomocna jest instalatorowi przy testowaniu systemu. Powoduje ona uruchomienie na 2 sekundy sygnalizatora za każdym razem, gdy wywołanie zostanie alarm. Wywołanie alarmu sabotażowego, spowoduje sygnalizację 2 sekundową w klawiaturze. W obu przypadkach zdarzenie zostanie zapamiętane w pamięci alarmów. Opcja zostanie automatycznie wyłączona po jednym cyklu włączenia/wyłączenia z dozoru lub jeśli ponownie wprowadzono komendę [*][6][Główny Kod Dostępu][0]. Każde naruszenie linii i powrót do stanu normalnego w trybie testowym spowoduje, o ile tak zaprogramowano, wysłanie informacji do stacji monitorowania.

UWAGA: Nie używaj modułu PC 16 OUT podczas testu instalatora

Nie przeprowadzaj testu, jeśli system jest częściowo włączony w dozór.

Ustawianie zegara centrali: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[1]

Każdorazowy zanik napięcia zasilania, włączanie centrali po raz pierwszy lub długotrwały brak zasilania AC powodujący rozładowanie akumulatora wymaga ustawienia zegara centrali (o ile wykorzystuje się go). Nie ustawienie zegara powoduje pojawienie się usterki zegara czasu rzeczywistego (usterki systemu lampka 2). Przy ustawianiu zegara w centrali współpracującej z drukarką wymagane jest dodatkowo podanie miesiąca, dnia, roku wg schematu: GG: MM: DZIEŃ: MIESIĄC: ROK .

Ustawienie czasu autowłączenia: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[2]

Centralę PC2585 można zaprogramować by każdego dnia o tej samej porze automatycznie włączała się w dozór. W opcji [2] ustawić można czas włączenia systemu w dozór, o ile zezwolono na autowłączenie w opcji [5].

Na 1 minutę przed autowłączeniem centrala sygnalizuje dźwiękiem w klawiaturze konieczność opuszczenia pomieszczenia lub zaniechania próby włączenia. Po upływie 1 minuty system włączy się w dozór bez dodatkowego czasu na wyjście (nawet jeśli takowy jest zaprogramowany). Oto sposoby zaniechania autowłączenia:

- naciśnięcie dowolnego klawisza w klawiaturze podczas odmierzenia 1 minuty przed autowłączeniem. Jeśli tak zaprogramowano to do zaniechania autowłączenia konieczne jest wprowadzenie Kodu Użytkownika.
- Jeżeli zaprogramowano odpowiednie kody, to informacja o zaniechaniu autowłączenia opisana powyżej, zostanie przesłana do stacji monitorowania.

System zostanie automatycznie włączony w dozór pomimo otwartych linii.

Ustawianie czasu autowylączenia: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[3]

Centrala PC2585 może każdego dnia o tej samej godzinie automatycznie wyłączać się, o ile umożliwiono to w opcji [7].

Szybkie wyjście: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[4]

Umożliwienie opcji szybkiego wyjścia następuje po naciśnięciu [4] - klawiatura potwierdza to 3 krótkimi dźwiękami, jeśli 1 długi dźwięk to opcja wyłączona. Opcja ta pozwala włączać system w dozór komendą: [*][0]. Włączenie w ten sposób powoduje przesłanie do stacji informacji o załączeniu systemu Głównym Kodem Dostępu.

Umożliwienie autowłączenia: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[5]

Umożliwienie opcji autowłączenia następuje po naciśnięciu [5] - klawiatura potwierdza to 3 krótkimi dźwiękami, jeśli 1 długi dźwięk to opcja wyłączona.

Gong drzwi: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[6]

Umożliwienie opcji gong drzwi następuje po naciśnięciu [6] - klawiatura potwierdza to 3 krótkimi dźwiękami, jeśli 1 długi dźwięk to opcja wyłączona. Po włączeniu tej opcji, naruszenie i powrót do stanu normalnego linii dozorowych zdefiniowanych jako dzwonek, wywoła 5-krotny dźwięk w klawiaturze. Blokada linii określonych jako gong drzwi uniemożliwi sygnalizację w klawiaturze tych linii. Opcja ta działa jedynie przy systemie wyłączonym z dozoru.

Umożliwienie autowylączenia: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[7]

Jeśli zezwolono na autowylączenie, to o system automatycznie wyłączy się z dozoru o określonej godzinie każdego dnia.

Test systemu: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[8]

Test systemu polega na uruchomieniu sygnalizatorów zewnętrznych, zapaleniu lampek i brzęczyka w klawiaturze na 2 sekundy.

Wywołanie komputera: [*]+[6]+[Główny Kod Dostępu]+[9]

Jeżeli umożliwiono na współpracę z komputerem, użytkownik ma możliwość ręcznego wywołania komunikacji ze współpracującym komputerem.

UAKTYWNIANIE WYJŚĆ PROGRAMOWALNYCH: [*]+[7]+[1 lub 2]+[KOD DOSTĘPU]

Centrala PC2585 pozwala na sterowanie z klawiatury dwóch wyjść programowalnych (PO1 i PO2). Aby wyjścia te mogły być sterowane przez użytkownika instalator musi wykonać komendę: [*][8][Kod instalatora][31][1].

Aby uaktywnić wyjście PO1 wprowadź: [*][7][1][Kod Użytkownika]

Aby uaktywnić wyjście PO2 wprowadź: [*][7][2][Kod Użytkownika]

Po wprowadzeniu powyższej sekwencji wyjście PO i brzęczyk w klawiaturze zostaną uruchomione na 5 sekund.

WŁĄCZENIE W DOMU: [*]+[9]+[KOD UŻYTKOWNIKA]

Wprowadzenie [*][9] przed Kodem Użytkownika spowoduje włączenie systemu w dozór w taki sposób, że linie opóźnione pozbawione zostaną zwłoki, a linie wewnętrzne zablokowane. Opcja ta pozwala na włączenie systemu przez osoby będące w domu z możliwością poruszania się po wybranych strefach chronionego pomieszczenia. Po włączeniu systemu w dozór w ten sposób lampka DOZÓR będzie migać i lampka BLOKADA będzie zapalona. Jeżeli system już jest włączony, to komendą [*][1] można usunąć blokady linii wewnętrznych, o ile nie zostały one zablokowane ręcznie.

SZYBKIE WŁĄCZENIE: [*]+[0]

Komendę [*][0] system traktuje jak Kod Użytkownika, którym można włączyć system w dozór. Komendą tą nie da się jednak wyłączyć systemu z dozoru.

SZYBKIE WYJŚCIE: [*]+[0] W DOZORZE

Użycie tej komendy podczas, gdy system jest włączony w dozór pozwala użytkownikowi opuścić pomieszczenie w ciągu 2 minut, naruszając tylko jedną linię opóźnioną.

Nie jest możliwe korzystanie z tej opcji, przy częściowo włączonym w dozór systemie. Opcji tej nie wolno stosować, gdy włączono system w dozór przy naruszonej pomocniczej linii opóźnionej.

LINIE POMOCY W KLAWIATURZE

W klawiaturze znajdują się trzy przyciski pomocy, stanowiące niezależne linie dozorowe.

Przycisk [F] lub kombinacja [1] i [3] powodują, trzymane przez 2 sekundy, wywołanie alarmu pożarowego. Alarm sygnalizowany jest pulsującym dźwiękiem sygnalizatora, a informacja zapisywana jest w pamięci alarmów.

Przycisk [A] lub kombinacja [4] i [6] powodują, trzymane przez 2 sekundy, wywołanie alarmu medycznego. Przesłanie komunikatu do stacji monitorowania spowoduje serię krótkotrwałych dźwięków w klawiaturze.

Przycisk [P] lub kombinacja [*] i [#] powodują, trzymane przez 2 sekundy, wywołanie alarmu policyjnego. Alarm ten może, zależnie od zaprogramowania wywołać głośną lub cichą sygnalizację.

UWAGA: Kombinacja dwu przycisków jest możliwa jedynie na klawiaturze PC2550 RK.



AAT Trading Company Sp. z o.o.

Wyłączny Dystrybutor produktów DSC w Polsce.