



## **INSTRUKCJA OBSŁUGI**

**PC510 wer. 1.0**



AAT Trading Company Sp. z o.o.  
ul. Puławska 359, 02-801 Warszawa  
tel.: 0 22 546 0546, fax: 546 0 619  
<http://www.aat.pl>

---

Wszystkie prawa zastrzeżone © AAT-T

---

## OBSŁUGA CENTRALI

### Kody do współpracy z centralą

W celu uniknięcia obsługi centrali przez osoby do tego nieupoważnione producent wyposażył centralę w układ identyfikacji, umożliwiający obsługę jedynie osobom do tego upoważnionym (znającym odpowiedni kod). Istnieje możliwość zaprogramowania 1 głównego kodu użytkownika i 3 kodów dodatkowych. Centrala w oprogramowaniu fabrycznym rozpoznaje dwa kody :

[Główny kod użytkownika] [1234] ,  
[Kod instalatora] [0510]

[Kody użytkownika] służą do włączania i wyłączania centrali z dozoru oraz innych funkcji opisanych w dalszej części.

[Kod instalatora] służy do programowania istotnych parametrów pracy centrali, niedostępnych dla użytkownika. Prawidłowe wybranie kodu jest potwierdzone kilkoma dźwiękami słyszalnymi w manipulatorze, zaś złe wybranie sygnalizowane jest dźwiękiem ciągłym. Po omyłkowym wybraniu kodu należy wcisnąć klawisz # i ponownie wybrać prawidłowy kod.

### Włączanie centrali w dozór

Centralę włącza się w dozór wybraniem [kodu użytkownika]. Stan włączenia w dozór sygnalizowany jest dźwiękiem i zapaleniem się lampki DOZÓR.

Centralę można włączyć jedynie przy świecącej się lampce GOTOWOŚĆ . Brak świecenia tej lampki świadczy o naruszeniu jednej lub kilku linii. Jest to sygnalizowane świeceniem się lampek z numerami zakłóconych linii. Należy więc usunąć przyczynę naruszenia linii ( np. zamknąć drzwi, okno ).

W przypadku trwałego uszkodzenia czujki pozostałą część systemu można włączyć w dozór , blokując czasowo daną linię (BLOKADA). Sposób czasowego blokowania opisano w dalszej części instrukcji.

Centrala może być nieprzygotowana do włączenia w dozór również, gdy użytkownik wprowadził ją w jeden z podprogramów i nie wyszedł z niego. W takim przypadku przed wprowadzeniem [kodu użytkownika] powinien wcisnąć klawisz #.

### Wyłączanie centrali z dozoru

Wyłączanie centrali z dozoru następuje po wybraniu [kodu użytkownika] przy włączonej centrali. Wyłączenie centrali potwierdzone jest sygnałem dźwiękowym i zgaszeniem lampki DOZÓR. W przypadku, gdy podczas ostatniego włączenia w dozór wystąpił alarm , pulsować będzie lampka SYSTEM oraz lampki z numerem linii, z której wywołany został alarm. Wciśnięcie klawisza # spowoduje powrót do normalnego stanu pracy centrali.

---

## FUNKCJE DOSTĘPNE DLA UŻYTKOWNIKA

### **[\*]+[0]: Szybkie włączenie centrali w dozór**

Komendą [\*]+[0] można włączyć centralę w dozór. Pozwala ona uzbroić alarm osobie nie posiadającej własnego kodu (nieupoważnionej) lub wyjść z obiektu chronionego w towarzystwie takiej osoby bez obawy na odczytanie właściwego kodu. Włączenie centrali w taki sposób zachowuje wcześniej określony , czas na wyjście z chronionego obiektu.

### **[\*]+[1]+[Kod Dostępu]: Czasowe blokowanie linii**

Czasowe blokowanie linii powoduje, że linie (strefy) zablokowane przez użytkownika nie wywołają alarmu w przypadku ich naruszenia w czasie, gdy centrala będzie włączona w dozór. Blokada linii następuje na czas **jednego włączenia centrali w dozór**. Wyłączenie centrali powoduje jednoczesne odblokowanie, wcześniej zablokowanych, linii. Wejście w ten podprogram jest możliwe jedynie przy centrali wyłączonej z dozoru dla osoby znającej jeden z kodów użytkownika (dostępu). Po wybraniu [\*]+[1]+[Kod Dostępu] należy wybrać na manipulatorze jednocyfrowe numery linii, które mają być zablokowane. Wybranie linii sygnalizowane jest rozświeceniem lampki tej linii. Ponowne wybranie numeru linii zablokowanej odczytane zostanie przez centralę jako rezygnacja z blokady (zgaśnięcie wcześniej zapalona lampka tej linii). Po zakończeniu programowania nacisnąć klawisz #.

### **[\*]+[2]: Odczyt rodzaju uszkodzenia w systemie**

Przy wyłączonej centrali z dozoru może się zdarzyć zapalenie lampki SYSTEM. Stan ten świadczy o zaistniałej usterce w systemie. Wciśnięcie [\*]+[2] spowoduje zapalenie na części monitorującej manipulatora lampki , pozwalającej ustalić rodzaj uszkodzenia.

- (1) Świecenie lampki (1) świadczy o zbyt niskim napięciu akumulatora. Usterka ta pojawi się jedynie w przypadku braku zasilania sieciowego.
- (2) Świecenie lampki (2) świadczy o braku zasilania sieciowego.

Jednoczesne wystąpienie obu usterek sygnalizowane będzie dodatkowo sygnałem w postaci dwukrotnego dźwięku co 10 sek.

### **[\*]+[3]: Odczyt pamięci alarmów**

Jeżeli po wyłączeniu centrali z dozoru miga lampka SYSTEM , to centrala komunikuje, że podczas ostatniego dozoru wystąpił alarm. Jednocześnie palić się będą lampki linii , z których alarm został wywołany. Kasowanie pamięci alarmu nastąpi w momencie włączenia centrali w dozór.

### **[\*]+[4]: Test sygnalizacji**

Wybranie [\*]+[4] spowoduje uruchomienie sygnalizacji dźwiękowej i zapalenie wszystkich lampek w manipulatorze na 2 sek.

### **[\*]+[5]+[Główny Kod Użytkownika]: Programowanie kodów użytkownika**

Użytkownik ma możliwość zaprogramowania 1 kodu głównego i 3 dodatkowych kodów . Wprowadzenie [\*]+[5]+[Główny Kod Użytkownika] spowoduje miganie lampek GOTOWOŚĆ, DOZÓR , SYSTEM i zapalenie się lampek z numerami kodów wcześniej zaprogramowanych ( standardowo palić się będzie tylko lampka numer (1), co odpowiada głównemu kodowi użytkownika zaprogramowanemu jako : 1234). Podczas programowania lampki z numerami kodów mogą być:

|           |  |
|-----------|--|
| wyłączone | oznacza to, że kod o danym numerze nie jest zaprogramowany;                |
| włączone  | oznacza to, że kod o danym numerze jest już zaprogramowany;                |
| migać     | oznacza to, że kod o danym numerze jest aktualnie w trakcie programowania. |

Zmiana lub wprowadzenie nowego kodu:

Aby zmienić lub wprowadzić nowy kod należy wybrać jednocyfrowy numer lampki (od 1 do 4), tak aby zaczęła ona migać. System jest gotowy do przyjęcia nowego kodu. Należy więc wprowadzić 4-ro cyfrowy kod użytkownika pamiętając, że mają to być tylko cyfry (niedopuszczalne jest wprowadzenie [#] lub [\*]). Po wprowadzeniu kodu lampka z numerem wprowadzanego kodu zacznie świecić światłem ciągłym i system jest gotowy do przyjęcia nowego kodu. Po wprowadzeniu wszystkich zmian naciśnij klawisz [#].

Usuwanie kodu:

Należy wybrać [\*]+[5]+[Główny Kod Użytkownika].

Aby usunąć kod o danym numerze należy wybrać odpowiadającą temu numerowi lampkę, tak by zaczęła ona migać. Następnie należy wprowadzić [\* \* \* \*] . Powinna zgasnąć lampka z numerem skasowanego kodu.

Nie wolno usuwać głównego kodu użytkownika ( lampka nr 1).

### **[\*]+[6]: Dodatkowa sygnalizacja**

Wybranie [\*]+[6] spowoduje wprowadzenie dodatkowej sygnalizacji naruszenia linii określonych jako opóźnione lub natychmiastowe. Każde naruszenie tych linii spowoduje kilkukrotny dźwięk w manipulatorze. Sygnalizacja ta jest możliwa jedynie przy centrali wyłączzonej z dozoru.

Po wybraniu [\*]+[6] centrala wysyła trzy krótkie dźwięki sygnalizując włączenie opcji lub jeden długi dźwięk mówiący o jej wyłączeniu.

### **[\*]+[7]: Uaktywnianie wyjść PGM**

Programowane wyjścia PGM mogą być użyte do sterowania innymi urządzeniami.

Wyjścia PGM1 i PGM2 można tak zaprogramować (przez instalatora), by były (jedno lub oba) uaktywniane komendą [\*]+[7] . Wybranie tej komendy spowoduje wystereowanie odpowiednich wyjść na 5 sek. W przypadku uzbrajania systemu kluczykiem zamiast klawiatury funkcja ta nie działa.

### **[\*]+[8]+[Kod Instalatora]: Funkcja przeznaczona do programowania przez instalatora**

### **[\*]+[9]+[Kod Dostępu]: Funkcja noc**

Wybranie [\*]+[9]+[Kod Dostępu] spowoduje włączenie systemu w dozór (lampka DOZÓR zacznie migać) z jednoczesnym pozbawieniem czasu na wejście linii zwłocznych i automatycznym zablokowaniem linii określonych jako wewnętrzna-specjalna (typ 3).

### **Przyciski pomocy w manipulatorze**

Manipulator jest wyposażony w trzy dodatkowe przyciski pomocy:

- [F] Wybranie i przytrzymanie przez 2 sek przycisku F wywoła alarm głośny pulsujący i serię krótkich dźwięków w manipulatorze. Stosowany do sygnalizacji zagrożenia pożarowego.
- [A] Wybranie i przytrzymanie przez 2 sek przycisku A nie wywoła alarmu głośnego. Przycisk ten może wysterować wyjście PGM (po zaprogramowaniu przez instalatora). Może być to przycisk pomocy medycznej.
- [P] Wybranie i przytrzymanie przez 2 sek przycisku P może , w zależności od zaprogramowania przez instalatora, wywołać alarm głośny lub cichy. Jeżeli zaprogramowano jako alarm głośny - będzie to sygnał ciągły

### **Regulacja natężenia dźwięku manipulatora**

Istnieje możliwość regulacji natężenia dźwięku manipulatora wykorzystując klawisz [#]. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przez ok 2 sek. klawisza [#] natężenie dźwięku będzie się zmieniać (stopniowo rośnie i maleje). Zwolnienie klawisza spowoduje zapamiętanie poziomu natężenia. Całkowity brak zasilania powoduje powrót do nastaw fabrycznych.



**AAT Trading Company Sp. z o.o.**

**Wyłączny Dystrybutor produktów DSC w Polsce.**