
OBSŁUGA CENTRALI

Kody do współpracy z centralą

W celu uniknięcia obsługi centrali przez osoby do tego nieupoważnione producent wyposażył centralę w układ identyfikacji, umożliwiający obsługę jedynie osobom do tego upoważnionym (znającym odpowiedni kod). Istnieje możliwość zaprogramowania 1 głównego kodu użytkownika i 3 kodów dodatkowych. Centrala w oprogramowaniu fabrycznym rozpoznaje dwa kody :

[Główny kod użytkownika] [1234] ,
[Kod instalatora] [0510]

[Kody użytkownika] służą do włączania i wyłączania centrali z dozoru oraz innych funkcji opisanych w dalszej części.

[Kod instalatora] służy do programowania istotnych parametrów pracy centrali, niedostępnych dla użytkownika. Prawidłowe wybranie kodu jest potwierdzone kilkoma dźwiękami słyszalnymi w manipulatorze, zaś złe wybranie sygnalizowane jest dźwiękiem ciągłym. Po omyłkowym wybraniu kodu należy wcisnąć klawisz # i ponownie wybrać prawidłowy kod.

Włączanie centrali w dozór

Centralę włącza się w dozór wybraniem [kodu użytkownika]. Stan włączenia w dozór sygnalizowany jest dźwiękiem i zapaleniem się lampki DOZÓR.

Centralę można włączyć jedynie przy świecącej się lampce GOTOWOŚĆ . Brak świecenia tej lampki świadczy o naruszeniu jednej lub kilku linii. Jest to sygnalizowane świeceniem się lampek z numerami zakłóconych linii. Należy więc usunąć przyczynę naruszenia linii (np. zamknąć drzwi, okno).

W przypadku trwałego uszkodzenia czujki pozostałą część systemu można włączyć w dozór , blokując czasowo daną linię (BLOKADA). Sposób czasowego blokowania opisano w dalszej części instrukcji.

Centrala może być nieprzygotowana do włączenia w dozór również, gdy użytkownik wprowadził ją w jeden z podprogramów i nie wyszedł z niego. W takim przypadku przed wprowadzeniem [kodu użytkownika] powinien wcisnąć klawisz #.

Wyłączanie centrali z dozoru

Wyłączanie centrali z dozoru następuje po wybraniu [kodu użytkownika] przy włączonej centrali. Wyłączenie centrali potwierdzone jest sygnałem dźwiękowym i zgaszeniem lampki DOZÓR. W przypadku, gdy podczas ostatniego włączenia w dozór wystąpił alarm , pulsować będzie lampka SYSTEM oraz lampki z numerem linii, z której wywołany został alarm. Wciśnięcie klawisza # spowoduje powrót do normalnego stanu pracy centrali.

FUNKCJE DOSTĘPNE DLA UŻYTKOWNIKA

[*]+[0]: Szybkie włączenie centrali w dozór

Komendą [*]+[0] można włączyć centralę w dozór. Pozwala ona uzbroić alarm osobie nie posiadającej własnego kodu (nieupoważnionej) lub wyjść z obiektu chronionego w towarzystwie takiej osoby bez obawy na odczytanie właściwego kodu. Włączenie centrali w taki sposób zachowuje wcześniej określony , czas na wyjście z chronionego obiektu.

[*]+[1]+[Kod Dostępu]: Czasowe blokowanie linii

Czasowe blokowanie linii powoduje, że linie (strefy) zablokowane przez użytkownika nie wywołają alarmu w przypadku ich naruszenia w czasie, gdy centrala będzie włączona w dozór. Blokada linii następuje na czas **jednego włączenia centrali w dozór**. Wyłączenie centrali powoduje jednoczesne odblokowanie, wcześniej zablokowanych, linii. Wejście w ten podprogram jest możliwe jedynie przy centrali wyłączonej z dozoru dla osoby znającej jeden z kodów użytkownika (dostępu). Po wybraniu [*]+[1]+[Kod Dostępu] należy wybrać na manipulatorze jednocyfrowe numery linii, które mają być zablokowane. Wybranie linii sygnalizowane jest rozświeceniem lampki tej linii. Ponowne wybranie numeru linii zablokowanej odczytane zostanie przez centralę jako rezygnacja z blokady (zgaśnięcie wcześniej zapalona lampka tej linii). Po zakończeniu programowania nacisnąć klawisz #.

[*]+[2]: Odczyt rodzaju uszkodzenia w systemie

Przy wyłączonej centrali z dozoru może się zdarzyć zapalenie lampki SYSTEM. Stan ten świadczy o zaistniałej usterce w systemie. Wciśnięcie [*]+[2] spowoduje zapalenie na części monitorującej manipulatora lampki , pozwalającej ustalić rodzaj uszkodzenia.

(1) Świecenie lampki (1) świadczy o zbyt niskim napięciu akumulatora. Usterka ta pojawi się jedynie w przypadku braku zasilania sieciowego.

(2) Świecenie lampki (2) świadczy o braku zasilania sieciowego.

Jednoczesne wystąpienie obu usterek sygnalizowane będzie dodatkowo sygnałem w postaci dwukrotnego dźwięku co 10 sek.

[*]+[3]: Odczyt pamięci alarmów

Jeżeli po wyłączeniu centrali z dozoru miga lampka SYSTEM , to centrala komunikuje, że podczas ostatniego dozoru wystąpił alarm. Jednocześnie palić się będą lampki linii , z których alarm został wywołany. Kasowanie pamięci alarmu nastąpi w momencie włączenia centrali w dozór.

[*]+[4]: Test sygnalizacji

Wybranie [*]+[4] spowoduje uruchomienie sygnalizacji dźwiękowej i zapalenie wszystkich lampek w manipulatorze na 2 sek.

[*]+[5]+[Główny Kod Użytkownika]: Programowanie kodów użytkownika

Użytkownik ma możliwość zaprogramowania 1 kodu głównego i 3 dodatkowych kodów . Wprowadzenie [*]+[5]+[Główny Kod Użytkownika] spowoduje miganie lampek GOTOWOŚĆ, DOZÓR , SYSTEM i zapalenie się lampek z numerami kodów wcześniej zaprogramowanych (standardowo palić się będzie tylko lampka numer (1), co odpowiada głównemu kodowi użytkownika zaprogramowanemu jako : 1234). Podczas programowania lampki z numerami kodów mogą być:

wyłączone	oznacza to, że kod o danym numerze nie jest zaprogramowany;
włączone	oznacza to, że kod o danym numerze jest już zaprogramowany;
migać	oznacza to, że kod o danym numerze jest aktualnie w trakcie programowania.

Zmiana lub wprowadzenie nowego kodu:

Aby zmienić lub wprowadzić nowy kod należy wybrać jednocyfrowy numer lampki (od 1 do 4), tak aby zaczęła ona migać. System jest gotowy do przyjęcia nowego kodu. Należy więc wprowadzić 4-ro cyfrowy kod użytkownika pamiętając, że mają to być tylko cyfry (niedopuszczalne jest wprowadzenie [#] lub [*]). Po wprowadzeniu kodu lampka z numerem wprowadzanego kodu zacznie świecić światłem ciągłym i system jest gotowy do przyjęcia nowego kodu. Po wprowadzeniu wszystkich zmian naciśnij klawisz [#].

Usuwanie kodu:

Należy wybrać [*]+[5]+[Główny Kod Użytkownika].

Aby usunąć kod o danym numerze należy wybrać odpowiadającą temu numerowi lampkę, tak by zaczęła ona migać. Następnie należy wprowadzić [* * * *] . Powinna zgasnąć lampka z numerem skasowanego kodu.

Nie wolno usuwać głównego kodu użytkownika (lampka nr 1).

[*]+[6]: Dodatkowa sygnalizacja

Wybranie [*]+[6] spowoduje wprowadzenie dodatkowej sygnalizacji naruszenia linii określonych jako opóźnione lub natychmiastowe. Każde naruszenie tych linii spowoduje kilkukrotny dźwięk w manipulatorze. Sygnalizacja ta jest możliwa jedynie przy centrali wyłączzonej z dozoru.

Po wybraniu [*]+[6] centrala wysyła trzy krótkie dźwięki sygnalizując włączenie opcji lub jeden długi dźwięk mówiący o jej wyłączeniu.

[*]+[7]: Uaktywnianie wyjść PGM

Programowane wyjścia PGM mogą być użyte do sterowania innymi urządzeniami.

Wyjścia PGM1 i PGM2 można tak zaprogramować (przez instalatora), by były (jedno lub oba) uaktywniane komendą [*]+[7] . Wybranie tej komendy spowoduje wystereowanie odpowiednich wyjść na 5 sek. W przypadku uzbrajania systemu kluczykiem zamiast klawiatury funkcja ta nie działa.

[*]+[8]+[Kod Instalatora]: Funkcja przeznaczona do programowania przez instalatora

[*]+[9]+[Kod Dostępu]: Funkcja noc

Wybranie [*]+[9]+[Kod Dostępu] spowoduje włączenie systemu w dozór (lampka DOZÓR zacznie migać) z jednoczesnym pozbawieniem czasu na wejście linii zwłocznych i automatycznym zablokowaniem linii określonych jako wewnętrzna-specjalna (typ 3).

Przyciski pomocy w manipulatorze

Manipulator jest wyposażony w trzy dodatkowe przyciski pomocy:

- [F] Wybranie i przytrzymanie przez 2 sek przycisku F wywoła alarm głośny pulsujący i serię krótkich dźwięków w manipulatorze. Stosowany do sygnalizacji zagrożenia pożarowego.
- [A] Wybranie i przytrzymanie przez 2 sek przycisku A nie wywoła alarmu głośnego. Przycisk ten może wysterować wyjście PGM (po zaprogramowaniu przez instalatora). Może być to przycisk pomocy medycznej.
- [P] Wybranie i przytrzymanie przez 2 sek przycisku P może , w zależności od zaprogramowania przez instalatora, wywołać alarm głośny lub cichy. Jeżeli zaprogramowano jako alarm głośny - będzie to sygnał ciągły

Regulacja natężenia dźwięku manipulatora

Istnieje możliwość regulacji natężenia dźwięku manipulatora wykorzystując klawisz [#]. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przez ok 2 sek. klawisza [#] natężenie dźwięku będzie się zmieniać (stopniowo rośnie i maleje). Zwolnienie klawisza spowoduje zapamiętanie poziomu natężenia. Całkowity brak zasilania powoduje powrót do nastaw fabrycznych.