



ESPRIT ///E55™

Centrala alarmowa 32 linie

STAY D™

Zawsze uzbrojona
Zawsze czuwa

Instrukcja użytkownika

P  **R**  **D O X**®
S E C U R I T Y S Y S T E M S

AUTORYZOWANY
DYSTRYBUTOR



ICS
POLSKA

WWW.ICS.PL

Dane użytkowników

Ze względów bezpieczeństwa, wpisz tylko nazwy użytkowników (bez kodów). Kody 4-cyfr. ☐ Kody 6-cyfr. ☐

Numer i nazwa użytkownika	Byp*	Stay*	Force*	Tylko uzbr.*	Tylko PGM	Przymus*
001: Master	☐	☐	☐	☐	☐	☐
002: Master1	☐	☐	☐	☐	☐	☐
003: Master2	☐	☐	☐	☐	☐	☐
004:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
005:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
006:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
007:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
008:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
009:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
010:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
011:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
012:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
013:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
014:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
015:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
016:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
017:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
018:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
019:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
020:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
021:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
022:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
023:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
024:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
025:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
026:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
027:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
028:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
029:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
030:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
031:	☐	☐	☐	☐	☐	☐
032:	☐	☐	☐	☐	☐	☐

*Zaprogramowane przez instalatora.

Parametry linii

Wpisz typ urządzenia (detektor ruchu, kontaktron etc.) oraz lokalizację.

Numer linii oraz opis	Partycja 1 lub 2	Byp	Stay	Sleep	Force	24 godz	Czas wejścia	Linia pożar.	Opóźn. pożar
001: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
002: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
003: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
004: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
005: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
006: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
007: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
008: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
009: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
010: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
011: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
012: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
013: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
014: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
015: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
016: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
017: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
018: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
019: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
020: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
021: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
022: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
023: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
024: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
025: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
026: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
027: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
028: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
029: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
030: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
031: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
032: _____		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Spis treści

Kody użytkowników	4	Autouzbrojenie	12
Dodawanie / Modyfikacja kodu użytkownika	4	Alarmy	13
Usuwanie kodu użytkownika	4	Wyświetlanie alarmów	13
Ustawianie daty i godziny	5	Rozbrajanie i kasowanie alarmu	13
Wybór linii gongowych	5	Alarmy wyzwalane ręcznie	13
Wyświetlanie usterek	5	Alarmy pożarowe	14
Klawiatury	6	Testowanie i serwis.....	14
Potwierdzenia dźwiękowe	6	Komunikacja przez Internet (IP100)	14
Wyciszenie i podświetlenie klawiatury	6	Komunikacja przez SMS (PCS100)	15
Rodzaje klawiatur	7	Komunikacja głosowa (VDMP3)	17
Uzbrajanie i rozbrajanie w trybie StayD	9	Schemat menu głosowego	18
Włączanie i wyłączanie trybu StayD	9	Dodatkowe funkcje systemu	19
Zmiana trybu uzbrojenia	9	Wyjścia PGM	19
Zaawansowane funkcje trybu StayD	10	Podział systemu na partycje	19
Uzbrajanie i rozbrajanie	10	Dodatkowe funkcje serwisowe	19
Uzbrojenie pełne	10	Notatki	19
Uzbrojenie SLEEP	10	Szybkie menu	21
Uzbrojenie STAY	11	Szybkie menu użytkownika	21
Omijanie linii (bypass)	11		
Uzbrojenie jednym przyciskiem	12		

Kody użytkowników

Kody użytkowników to kombinacje cyfr, dzięki którym możliwy jest dostęp do funkcji centrali - programowanie, uzbrajanie i rozbrajanie, uruchamianie wyjść PGM. W systemie wyróżniamy następujące kody:

- 1 Kod Główny
- 2 Kody Master
- 29 Kodów Użytkowników

Kod Główny (fabrycznie: 123456)

Kod Główny może uzbrajać i rozbrajać obie partycje oraz tworzyć, modyfikować i usuwać kody użytkowników.

Kody Master

Kod Master 1 jest na stałe przydzielony do partycji 1 i może tworzyć, modyfikować i usuwać kody użytkowników przypisane do partycji 1. Kod Master 2 jest na stałe przydzielony do partycji 2 (jeśli w systemie nie ma dwóch partycji, wtedy jest przypisany do partycji 1) i może tworzyć, modyfikować i usuwać kody użytkowników przypisane do tej partycji.

Uwaga: Kody Master nie mogą modyfikować i usuwać kodów przypisanych do obydwu partycji - można to zrobić jedynie za pomocą Kodu Głównego.

Kod przymusu (duress)

Jeśli użytkownik zostanie przymuszony do uzbrojenia lub rozbrojenia systemu, poprzez użycie kodu z atrybutem przymusu, system zostanie rozbrojony, zarazem jednak do stacji monitoringu zostanie wysłany specjalny kod alarmowy. Kod przymusu musi być zaprogramowany przez instalatora.

Długość kodów

Kody mogą być 4- lub 6- cyfrowe, każda cyfra to dowolna wartość z zakresu od 0 do 9. Kody sześciocyfrowe są trudniejsze do zapamiętania, jednakże jako trudniejsze do złamania, dają wyższy poziom bezpieczeństwa. Należy unikać stosowania prostych do odgadnięcia kodów, takich jak np. numer telefonu lub "1234".

Dodawanie / modyfikacja kodu użytkownika

Co robić ?	Co widać ?
1 Wciśnij przycisk [⏏].	
2 Wprowadź [KOD MASTER].	[⏏] i [1] migają. Podświetlone przyciski to użytkownicy już zaprogramowani.
3 Wybierz użytkownika wprowadzając jego numer (od 01 do 32)	"Arm" miga.
4 Wprowadź 4 lub 6 cyfr [KODU UŻYTKOWNIKA].	"Sleep" miga.
5 Potwierdź kod.	"Stay" miga.
6 Wciśnij [ENTER]. Przejdź do kroku 3 lub wciśnij [CLEAR], aby wyjść. Dla systemu podzielonego na partycje, przejdź do kroku 7.	"Off" miga.
7 Wciśnij [1] i/lub [2], aby przypisać użytkownika do partycji.	
8 Wciśnij [ENTER]. Przejdź do kroku 3 lub wciśnij [CLEAR], aby wyjść.	

Usuwanie kodu użytkownika

Jak usunąć kod ?

1 Wciśnij przycisk [⏏].
2 Wprowadź [KOD MASTER].
3 Wybierz użytkownika wprowadzając jego numer (od 01 do 32).
4 Wciśnij i przytrzymaj [SLEEP] aż do usłyszenia dźwięku potwierdzenia.

Ustawianie daty i godziny

Jak ustawić datę i godzinę ?

- 1 Wciśnij przycisk **[TBL]**.
- 2 Wciśnij przycisk **[8]**.
- 3 Wprowadź czas używając formatu 24h.
- 4 Wprowadź rok (4 cyfry).
- 5 Wprowadź miesiąc (2 cyfry).
- 6 Wprowadź dzień (2 cyfry). Data i godzina zostały ustawione. Wciśnij **[CLEAR]**, aby wyjść.

Wybór linii gongowych

Przy naruszeniu linii zaprogramowanej jako gongowa, klawiatura wydaje dźwięk (niezależnie od stanu systemu). Linie gongowe programuje się oddzielnie na każdej klawiaturze.

Jak zaprogramować linie gongowe ?

- Dla klawiatur K636 i K10LED: wciśnij i przytrzymaj przycisk odpowiedniej linii (od **[1]** do **[0(10)]**).
Dla klawiatur K32 & K32I: wciśnij i przytrzymaj przycisk **[▼]** i wprowadź 2-cyfrowy numer linii.
Dźwięk potwierdzenia = gong włączony. Dźwięk odrzucenia = gong wyłączony.
Uwaga: Opis dźwięków potwierdzenia i odrzucenia, patrz str. 6.

Wyświetlanie usterek

Centrala przez cały czas nadzoruje swój stan techniczny. Jeśli wystąpią jakieś usterki, informacja o tym zostanie niezwłocznie przesłana do stacji monitorującej. Występowanie usterek sygnalizowane jest poprzez podświetlenie przycisku **[TBL]**. Po wciśnięciu przycisku **[TBL]** klawiatura wyświetli numer odpowiadający występującej usterce. O występującej usterce należy niezwłocznie powiadomić osobę odpowiedzialną za konserwację systemu.

Uwaga: Po wystąpieniu nowej usterki, klawiatura co 5 sekund emituje sygnał dźwiękowy - aby wyłączyć ten sygnał, należy wcisnąć przycisk **[TBL]**.

Wyświetlanie usterek

	Przycisk lub LED	Rodzaj usterki	Szczegóły
Wciśnij [TBL]	[2]	Usterka zasilania - wciśnij [2] aby odczytać rodzaj problemu - odpowiedni przycisk/LED będzie podświetlony.	Trzy rodzaje usterek zasilania: [1] Słaby akumulator / brak akumulatora. [2] Awaria zasilania sieciowego. [3] Przeciążenie wyjścia AUX.
	[3]	Usterka sygnalizatora.	Odcięcie lub przeciążenie wyjścia sygnalizatora.
	[4]	Problem komunikacji.	Centrala nie może połączyć się z agencją ochrony.
	[5]	Sabotaż / usterka linii.	Usterka przewodu lub sabotaż czujnika.
	[6]	Sabotaż modułu.	Naruszenie wyłącznika sabotażowego modułu.
	[8]	Utrata zegara.	Zegar systemowy został zresetowany - patrz "Ustawianie daty i godziny".
	[0 (10)]	Utrata nadzoru modułu.	Jeden lub kilka modułów utraciło komunikację z centralą.

WAŻNE: W przypadku wystąpienia jakiegokolwiek usterki (z wyjątkiem utraty zegara) należy skontaktować się z osobą odpowiedzialną za konserwację systemu.

Klawiatury

Potwierdzenia dźwiękowe

Wszelkim operacjom przeprowadzanym na klawiaturze towarzyszy sygnalizacja dźwiękowa. Wyróżniamy dwa podstawowe dźwięki: potwierdzenia i odrzucenia.

Dźwięk potwierdzenia: prawidłowo wykonana operacja (np. uzbrojenie/rozbrojenie) potwierdzana jest dźwiękiem przerywanym (biip-biip-biip-biip-biip).

Dźwięk odrzucenia: odrzucenie operacji sygnalizowane jest pojedynczym długim dźwiękiem (biiiiiip).

Inne dźwięki, którym towarzyszy migotanie przycisku ARM lub LED ([**ARM**], [**STAY**], lub [**SLEEP**]):

- Ciągły sygnał = Alarm
- Zmienny sygnał = Alarm pożarowy
- Przerywany sygnał = odliczanie czasu na wyjście
- Szybki przerywany sygnał = ostatnie 10 sekund czasu na wyjście

Potwierdzenia diodami LED

Na klawiaturze znajdują się diody LED, które sygnalizują aktualny stan systemu. Każda dioda odpowiada określonemu stanowi danej partycji.

UWAGA: Wiele funkcji systemu musi być uaktywnionych przez instalatora. Jeśli dana funkcja nie została uaktywniona, klawiatura wyda dźwięk odrzucenia i operacja zostanie anulowana.

Wyciszenie klawiatury

Po wyciszeniu klawiatura emituje wyłącznie dźwięki potwierdzenia i odrzucenia oraz dźwięki potwierdzające wciśnięcia przycisków, natomiast nie emituje dźwięków alarmów oraz linii gongowych. Każda klawiatura musi być wyciszona oddzielnie.

Jak wyciszyć klawiaturę ?

- Wciśnij i przytrzymaj przycisk [**CLEAR**] przez 6 sekund, aż do usłyszenia dźwięku potwierdzenia. Jeśli klawiatura wyda dźwięk potwierdzenia, oznacza to, że funkcja wyciszenia została włączona. Dźwięk odrzucenia sygnalizuje wyłączenie funkcji wyciszenia.

Podświetlenie klawiatury

Jasność podświetlenia przycisków może być regulowana stosownie do indywidualnych potrzeb użytkownika.

Jak zmienić jasność podświetlenia ?

- 1 Wciśnij i przytrzymaj przycisk [**MEM**] - zostanie on podświetlony.
- 2 Kolejne krótkie przyciśnięcia przycisku [**MEM**] zmieniają jasność podświetlenia - przyciskaj go tyle razy, aż uzyskasz taką jasność, jaka Ci odpowiada.
- 3 Wciśnij przycisk [**CLEAR**] dwukrotnie, aby zatwierdzić i wyjść.

Klawiatura K636

[TBL] Wyświetlanie usterek

WŁ = usterka w systemie
(str. 5)

[MEM] Wyświetlanie alarmów

WŁ = alarmy w pamięci
(str. 13)

[BYP] Omijanie linii (bypass)

WŁ = Linie pominięte
(str. 13)



[ARM] (str. 10)

[SLEEP] (str. 10)

[STAY] (str. 11)

WŁ = System uzbrojony

WYŁ = System rozbrojony

Miga = Czas na wyjście

Szybko miga = Ostatnie 10 sekund czasu na wyjście lub alarm

Wyświetlanie linii:

Przyciski [1] do [0(10)] oznaczają odpowiednio linie od 1 do 10 :

Podświetlony = linia otwarta

Miga = Alarm linii

UWAGA: Jeśli system jest podzielony na partycje, klawiatura K636 wyświetla tylko pracę partycji 1.

[OFF]:

WŁ = Rozbrojony

WYŁ = Uzbrojony

~ :

WŁ = Zasilanie AC

WYŁ = Brak AC

StayD:

WŁ = StayD włączony

WYŁ = StayD wyłączony

(patrz str. 9)



= Jednokrotne przyciśnięcie + [KOD GŁÓWNY] = wejście do szybkiego menu.
(patrz szybkie menu użytkownika na str. 21).

Klawiatura K321



Keys



Jednokrotne przyciśnięcie + [KOD GŁÓWNY] = wejście do szybkiego menu
(patrz szybkie menu użytkownika, str. 21)

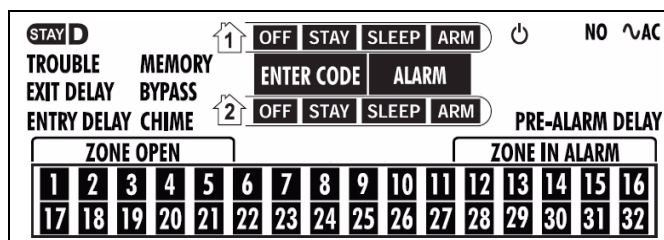


Wcisnąć i przytrzymać = ustawienia klawiatury



Wcisnąć i przytrzymać = programowanie linii gongowych (str. 5).

Wyświetlacz ikonowy klawiatury K321



Ikona	Opis	Ikona	Opis
StayD	On = Włączony tryb StayD	Power	Miga = Wejście do szybkiego menu
1 2	Partycje 1 i 2	EXIT DELAY	Miga = Wprowadź kod przed upływem czasu na wyjście
OFF	WŁ = System rozbrojony	ENTRY DELAY	Miga = Wprowadź kod przed upływem czasu na wejście
STAY	WŁ = System uzbrojony w trybie STAY	ENTER CODE	WŁ = Wprowadź kod użytkownika
SLEEP	WŁ = System uzbrojony w trybie SLEEP	MEMORY	WŁ = Alarm w pamięci
ARM	WŁ = Pełne uzbrojenie	BYPASS	WŁ = Linie pominięte (bypass)
ALARM	Miga = Alarm w systemie	CHIME	WŁ = W trybie programowania wyświetla linie gongowe
PRE-ALARM DELAY	WŁ = Odliczanie czasu Pre-Alarmu	TROUBLE	WŁ = Usterka lub usterki w systemie (patrz str. 5)
ZONE OPEN	WŁ = Wyświetlone linie są otwarte	~ AC	WŁ = Zasilanie AC
ZONE IN ALARM	WŁ = Wyświetlone linie są w stanie alarmu	NO ~ AC	WŁ = Brak zasilania AC

Klawiatura K10LEDV/H

[Off] :

WŁ = System rozbrojony
WYŁ = System uzbrojony

~ :

WŁ = Zasilanie AC
WYŁ = Brak AC



+ [KOD GŁÓWNY] = wejście do szybkiego menu (patrz szybkie menu użytkownika, str. 21)

[TBL] Wyświetlanie usterek

WŁ = Usterka w systemie (str. 5)

[MEM] Wyświetlanie alarmów

WŁ = Alarmy w pamięci (str. 13)

[BYP] Omijanie linii (bypass)

WŁ = Linie pominięte (str. 13)

WŁ = Tryb StayD włączony (str. 9)

Stan partycji 1

Stan partycji 2



[ARM] (str. 10)

[SLEEP] (str. 10)

[STAY] (str. 11)

WŁ = Partycja uzbrojona

WYŁ = Partycja rozbrojona

Miga = Czas na wyjście

Szybko miga = Ostatnie 10 s. czasu na wyjście

Szybko miga = Alarm w partycji

Wyświetlanie linii:

Przyciski od [1] do [0(10)] odpowiadają liniom od 1 do 10.

Przycisk podświetlony = linia otwarta lub opóźnienie na wejście.

Przycisk miga = alarm linii.

Klawiatura K32LED

[Off] :

WŁ = System rozbrojony
WYŁ = System uzbrojony

~ :

WŁ = Zasilanie AC
WYŁ = Brak AC

StayD

WŁ = Tryb StayD włączony (str.9)



+ [KOD GŁÓWNY] = wejście do szybkiego menu (patrz szybkie menu użytkownika, str. 21)

Stan partycji 1

Stan partycji 2



[ARM] (str. 10)

[SLEEP] (str. 10)

[STAY] (str. 11)

WŁ = Partycja uzbrojona

WYŁ = Partycja rozbrojona

Miga = Czas na wyjście

Szybko miga = Ostatnie 10 s. czasu na wyjście

Szybko miga = Alarm w partycji

[TBL] Wyświetlanie usterek

WŁ = Usterka w systemie (str. 5)

[MEM] Wyświetlanie alarmów

WŁ = Alarmy w pamięci (str. 13)

[BYP] Omijanie linii (bypass)

WŁ = Linie pominięte (str. 13)

Wyświetlanie linii:

Diody LED od [1] do [32] odpowiadają liniom od 1 do 32.

WŁ = linia otwarta.

Miga = alarm linii

Uzbrajanie i rozbrajanie w trybie StayD

Funkcja StayD znacząco podnosi poziom Twojego bezpieczeństwa, zapewniając ochronę przez 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu. System jest przez cały czas uzbrojony, nawet wtedy, kiedy wchodzisz do chronionego obszaru. Dzięki funkcji StayD system alarmowy chroni Twój dom przez cały czas, w razie potrzeby dozbrajając się automatycznie, dzięki czemu nie musisz sam o tym pamiętać.

Kiedy wchodzisz do domu, system częściowo się rozbraja, pozwalając Ci przejść - po Twoim przejściu przez ścieżkę dojścia, zostaje ona automatycznie uzbrojona ponownie. Wszystkie pozostałe obszary domu pozostają w tym czasie pod ochroną.

Inna zaleta funkcji StayD to ochrona Twoich dzieci w przypadku, kiedy próbują one zbliżyć się do potencjalnie niebezpiecznego obszaru (basen, balkon, drzwi wejściowe). Teraz możesz być spokojny, że nie stanie się im nic złego. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zwróć się do swojego Instalatora.

Włączanie i wyłączanie trybu StayD

Aby włączyć tryb StayD:

[STAY] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [STAY] → Zaświeci się LED StayD

Wciśnij przycisk [STAY], a następnie wprowadź kod użytkownika, i jeszcze raz [STAY]. Zapali się dioda trybu StayD, sygnalizując jego włączenie.

Aby wyłączyć tryb StayD:

[OFF] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [OFF] → LED StayD zgaśnie

Wciśnij przycisk [OFF], a następnie wprowadź kod użytkownika, i jeszcze raz [OFF]. Dioda StayD zgaśnie - po wyłączeniu trybu StayD system będzie działał jak każdy konwencjonalny system alarmowy.

Zmiana trybu uzbrojenia

(patrz uzbrajanie i rozbrajanie, str. 10)

Aby zmienić poziom ochrony - z trybu Stay do Sleep:

[SLEEP] na 2 sekundy → Opóźnienie → LED Sleep świeci

Wciśnij i przytrzymaj przycisk [SLEEP]. Wszystkie linie uzbrajane w trybie SLEEP, zaczną odliczać czas na wyjście, umożliwiając Ci przejście do sypialni. Po zakończeniu czasu na wyjście, system jest uzbrojony w trybie SLEEP.

Aby zmienić poziom ochrony - z trybu Sleep do Stay:

[STAY] na 2 sekundy → LED Stay świeci

Wciśnij i przytrzymaj przycisk [STAY] na klawiaturze w sypialni. System od razu przejdzie do trybu STAY, pozwalając Ci na wyjście z sypialni i swobodne poruszanie się po domu. Jeśli przez pomyłkę wyjdiesz z sypialni bez przełączenia do trybu STAY, wszystkie linie trybu SLEEP zaczną odliczać czas na wejście, dając Ci szansę na przełączenie systemu do trybu STAY bez wywoływania alarmu.

Wyjście z domu - przejście z trybu STAY do FULL:

[ARM] na 2 sekundy → Opóźnienie → LED Arm świeci

Wciśnij i przytrzymaj przycisk [ARM] na klawiaturze przy wyjściu. System zacznie odliczać czas na wyjście dla linii przypisanych do danej drogi wyjścia. Po Twoim wyjściu linie tej drogi zostaną uzbrojone i system przejdzie do stanu uzbrojenia pełnego.

Wejście do domu - przejście z trybu FULL do STAY:

Keypad: [CODE] → Stay light on

Po naruszeniu pierwszej linii ścieżki dojścia, wszystkie przypisane do niej linie stają się liniami opóźnionymi, umożliwiając Ci wejście do domu. Wprowadź kod na klawiaturze przy wejściu, aby zakończyć opóźnienie i przełączyć system do trybu STAY. Linie wejścia zostaną ponownie uzbrojone.

Wyjście z domu bez zmiany trybu uzbrojenia:

[OFF] na 2 sekundy

Wciśnij i przytrzymaj przycisk [OFF] i wyjdź z domu - system pozostanie w trybie STAY.

Zaawansowane funkcje trybu StayD

Otwieranie okna

W trybie StayD możliwe jest otwarcie okna (lub innej linii obwodowej) bez wywołania alarmu. Aby to zrobić, należy wcisnąć przycisk [OFF] i wprowadzić [KOD UŻYTKOWNIKA]. Diody LED wszystkich linii, które można otworzyć, zaczną migać. System zacznie odliczać czas na wyjście, umożliwiając Ci otwarcie linii obwodowej (np. okna). Po jego zamknięciu, linia ta automatycznie zostanie ponownie uzbrojona. Dozbrojenie tej linii nastąpi po określonym czasie od jej zamknięcia, co zapobiega fałszywym alarmom, np. w przypadku okna, które trudno się domyka lub jest poruszane przez wiatr.

Podgląd w czasie rzeczywistym:

Wciśnięcie przycisku [CLEAR] w czasie alarmu pozwala na śledzenie ewentualnego intruza w domu - diody LED naruszanych linii będą zapalać się i gasnąć, pozwalając określić, w którym pokoju znajduje się włamywacz.

Uzbrajanie i rozbrajanie

Wykorzystaj pełne możliwości systemu poprzez zapoznanie się ze wszystkimi metodami jego uzbrajania. Jeśli Twój system nie jest podzielony na partycje (patrz str. 19), wszystkie operacje dotyczą partycji 1.

UWAGA: Jeśli z powodu otwartej linii nie możesz uzbroić systemu, skorzystaj z funkcji omijania linii. Wprowadź dwucyfrowy numer linii, którą chcesz pominąć i wciśnij przycisk [ENTER], lub po prostu wciśnij sam przycisk [ENTER], aby pominąć wszystkie otwarte linie.

Uzbrojenie pełne

W ten sposób uzbroisz wszystkie linie w wybranej partycji. Pamiętaj, że uzbrojenie pełne może się również odbyć automatycznie (patrz autouzbrojenie, str. 12) oraz za pomocą jednego przycisku.

Jak uzbroić cały system ?

- 1 Zamknij wszystkie linie w danej partycji.
- 2 Wciśnij przycisk [ARM] + [KOD UŻYTKOWNIKA].
- 3 Jeśli masz dostęp do obydwu partycji (patrz partycje, str 19), wciśnij przycisk odpowiadający danej partycji ([1] lub [2]), albo oba przyciski jeden po drugim, jeśli chcesz uzbroić obie partycje.

Uzbrojenie SLEEP

Podobnie jak uzbrojenie STAY, uzbrojenie SLEEP umożliwia użytkownikowi pozostanie w chronionym obszarze, dając zarazem wyższy poziom ochrony. W tym trybie uzbrojenia, aktywne są wszystkie czujniki z wyjątkiem Twojej sypialni i ewentualnie innych miejsc, do których możesz przechodzić w nocy (np. łazienki). Uzbrojenie SLEEP również może się dokonać automatycznie (patrz autouzbrojenie, str. 12) lub za pomocą jednego przycisku.

Jak uzbroić system w trybie SLEEP ?

- 1 Zamknij wszystkie linie w danej partycji (oprócz linii w sypialni).
- 2 Wciśnij przycisk [SLEEP].
- 3 Wprowadź [KOD UŻYTKOWNIKA].
- 4 Jeśli masz dostęp do obydwu partycji (patrz partycje, str 19), wciśnij przycisk odpowiadający danej partycji ([1] lub [2]), albo oba przyciski jeden po drugim, jeśli chcesz uzbroić obie partycje.

Uzbrojenie STAY

Ta metoda uzbrojenia pozwoli Ci swobodnie poruszać się po domu, podczas gdy wszystkie linie obwodowe (drzwi, okna) będą w stanie czuwania. Linie chroniące wnętrze domu (np. czujniki ruchu) będą w tym trybie wyłączone. Uzbrojenie SLEEP również może się dokonać automatycznie (patrz autouzbrojenie, str. 12) lub za pomocą jednego przycisku.

Jak uzbroić system w trybie STAY ?

- 1 Zamknij wszystkie linie w danej partycji (oprócz linii wewnętrznych).
- 2 Wciśnij przycisk **[STAY]**.
- 3 Wprowadź **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
- 4 Jeśli masz dostęp do obydwu partycji (patrz partycje, str 19), wciśnij przycisk odpowiadający danej partycji (**[1]** lub **[2]**), albo oba przyciski jeden po drugim, jeśli chcesz uzbroić obie partycje.

Omijanie linii

Funkcja omijania linii umożliwia czasowe zablokowanie tych linii, które muszą pozostać otwarte (np. w sytuacji, gdy część domu jest w remoncie i przebywają tam pracownicy). Po rozbrojeniu systemu, linie ominięte zostają z powrotem odblokowane. Ominięcie linii sygnalizowane jest podświetleniem przycisku **[BYP]**. Ominięcie linii możliwe jest również za pomocą jednego przycisku (patrz str. 12). Jeśli funkcja omijania linii jednym przyciskiem jest włączona, wciśnij przycisk **[BYP]** na 3 sekundy, aby wejść to trybu omijania. Aby odblokować ominiętą linię, w kroku 3 wprowadź numer linii ponownie lub wciśnij przycisk **[CLEAR] + [ENTER]**, aby odblokować wszystkie ominięte linie.

Jak ominąć wybrane linie ?

- 1 Wciśnij przycisk **[BYP]**.
- 2 Wprowadź **[KOD UŻYTKOWNIKA]**. Przycisk **[BYP]** zacznie migać. Wciśnij **[ENTER]**, aby ominąć wszystkie otwarte linie lub przejdź do kroku 3.
- 3 Wprowadź numery linii, które chcesz ominąć, popatrz na diody LED odpowiadające poszczególnym liniom: Świeci = linia otwarta, Miga = linia pominięta, Wygaszona = linia zamknięta, nie pominięta.
- 4 Wciśnij przycisk **[ENTER]** aby zapisać i wyjść. Wciśnij **[CLEAR]** dwukrotnie, aby wyjść bez zapisywania.

Przywracanie omijania linii

Po rozbrojeniu systemu, ominięte linie zostają automatycznie odblokowane. Możliwe jest ponowne ominięcie tych samych linii, które były ominięte przy poprzednim uzbrojeniu, dzięki czemu nie jest konieczne ponowne ręczne wybieranie linii do ominięcia.

Jak przywrócić ominięte linie ?

- 1 Wciśnij przycisk **[BYP]**.
- 2 Wprowadź **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
- 3 Wciśnij przycisk **[BYP]**.
- 4 Wciśnij przycisk **[ENTER]**.

Uzbrajanie jednym przyciskiem

Funkcja uzbrajania jednym przyciskiem umożliwia Ci uzbrajanie systemu bez wprowadzania kodu. Funkcja ta musi być zaprogramowana przez Instalatora. Dzięki niej, możesz podwyższać poziom ochrony systemu (Rozbrojenie → Uzbrojenie STAY → Uzbrojenie SLEEP → Uzbrojenie pełne) bez użycia kodu.

Uzbrojenie pełne jednym przyciskiem

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[ARM]** aby uzbroić wszystkie linie w partycji. Jeśli system jest podzielony na partycje, przyciski **[1]** i **[2]** zaczną migać. Możesz użyć tej funkcji, aby umożliwić komuś (np. osobie sprzątajacej) uzbrojenie systemu bez zaznajamiania tej osoby z kodem (patrz uzbrojenie pełne, str. 10).

Uzbrojenie STAY jednym przyciskiem

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[STAY]**, aby uzbroić system w trybie STAY (patrz uzbrojenie STAY, str. 11).

Uzbrojenie SLEEP jednym przyciskiem

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[SLEEP]**, aby uzbroić system w trybie SLEEP (patrz uzbrojenie SLEEP, str. 10).

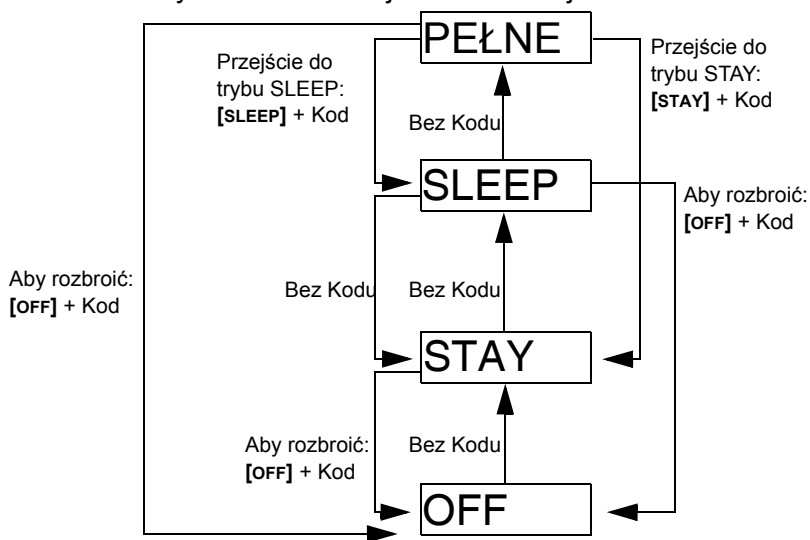
Omijanie linii jednym przyciskiem

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[BYP]**, aby wejść do trybu omijania linii (patrz omijanie linii, str. 11).

Szybkie wyjście

Kiedy system jest uzbrojony w trybie STAY lub SLEEP, funkcja ta pozwoli Ci wyjść z domu bez zmiany stanu uzbrojenia. Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[OFF]** aby rozpocząć odliczanie czasu na wyjście. Po zakończeniu czasu na wyjście system powróci do takiego samego stanu uzbrojenia, w jakim był przed Twoim wyjściem.

Rysunek 1: Uzbrajanie / Rozbrajanie



Autouzbrojenie

Autouzbrojenie o czasie

System może się automatycznie uzbrajać codziennie o określonej godzinie. Przy uzbrojeniu pełnym, system będzie automatycznie omijał wszystkie linie otwarte w momencie autouzbrajania.

Jak zaprogramować godzinę autouzbrojenia ?

- 1 Wciśnij przycisk **[⏏]**.
- 2 Wprowadź **[KOD MASTER]**.
- 3 Wciśnij przycisk **[BYP]** - zacznie on migać.
- 4 Wciśnij przycisk **[1]**, aby wybrać partycję 1 lub **[2]**, aby wybrać partycję 2.
- 5 Wprowadź czas autouzbrojenia w trybie 24h (np. 18:30).
- 6 Wciśnij przycisk **[1]** dla uzbrojenia pełnego, przycisk **[2]** dla SLEEP, lub przycisk **[3]** dla STAY.

- 1 Wciśnij przycisk **[⏻]**.
- 2 Wprowadź **[KOD MASTER]**.
- 3 Wciśnij przycisk **[BYP]** - zacznie on migać.
- 4 Wciśnij przycisk **[1]**, aby wybrać partycję 1 lub **[2]**, aby wybrać partycję 2.
- 5 Wciśnij i przytrzymaj **[SLEEP]** - autouzbrojenie zostanie wyłączone.

Autouzbrojenie brakiem ruchu

System alarmowy może być zaprogramowany w taki sposób, aby w przypadku braku wystąpienia jakiegokolwiek ruchu przez zaprogramowany czas, wysłał odpowiedni raport do Agencji Ochrony i/lub automatycznie się uzbroił. Funkcja ta jest przydatna zwłaszcza dla osób mieszkających samotnie oraz chorych. System automatycznie ominie wszystkie otwarte linie.

Alarmy

Wyświetlanie alarmów

Jeśli w systemie wystąpi alarm, przyciski lub diody LED odpowiednich linii będą migać, a przycisk **[MEM]** będzie świecił, sygnalizując alarm w pamięci. Alarm będzie sygnalizowany aż do rozbrojenia, nawet jeśli dane linie zostaną zamknięte. Aby przejść do normalnego wyświetlania linii przed rozbrojeniem, wciśnij przycisk **[CLEAR]**. Po rozbrojeniu systemu, linie zgasną, ale przycisk **[MEM]** pozostanie podświetlony. Wciśnij przycisk **[MEM]** aby sprawdzić, na których liniach wystąpił alarm. Pamięć alarmu zostanie skasowana po wystąpieniu następnego alarmu oraz po wprowadzeniu kodu lub po pełnym uzbrojeniu systemu.

Rozbrajanie i kasowanie alarmu

Aby rozbroić system lub skasować alarm, wciśnij przycisk **[OFF]** i wprowadź **[KOD UŻYTKOWNIKA]**. Pierwszy czujnik, który naruszasz wchodząc do domu, ma zaprogramowane opóźnienie. Po otwarciu drzwi, klawiatura zaczyna wydawać ciągły sygnał, dopóki nie rozbroisz systemu. Alarm nie nastąpi, jeśli rozbroisz go przed upłynięciem opóźnienia na wejście. System może być rozbrojony przez użytkownika przypisanego do danej partycji, z wyjątkiem użytkowników zaprogramowanych jako Tylko Uzbrojenie oraz Tylko PGM.

Jak rozbroić system ?

- Wciśnij przycisk **[OFF]** + wprowadź **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.

Alarmy wyzwalane ręcznie (napad, pożar, medyczny)

W razie niebezpieczeństwa użytkownik może ręcznie wywołać alarm, poprzez równoczesne naciśnięcie dwóch odpowiednich przycisków i przytrzymanie ich przez 3 sekundy. W zależności od potrzeby, alarmy te mogą być głośne (syrena) lub ciche (informacja do Agencji Ochrony). Przykładowo, wciśnięcie przycisków **[1]** i **[3]** może spowodować wysłanie komunikatu "proszę wezwać Policję". Funkcja ta musi być zaprogramowana przez Instalatora.

Wciśnij i przytrzymaj przyciski **[1]** i **[3]** - alarm typu 1 (np. Policja).

Wciśnij i przytrzymaj przyciski **[4]** i **[6]** - alarm typu 2 (np. Pogotowie Ratunkowe).

Wciśnij i przytrzymaj przyciski **[7]** i **[9]** - alarm typu 3 (np. pożar).

Alarmy pożarowe

Podczas alarmu pożarowego syrena emituje dźwięk przerywany (trzy krótkie sygnały i 2 sekundy przerwy), dopóki nie minie czas alarmu lub nie zostanie on skasowany poprzez wprowadzenie kodu. Jeśli alarm został wywołany przez linię pożarową opóźnioną, wysłanie raportu do agencji ochrony nastąpi z odpowiednim opóźnieniem, co ma zapobiegać niepotrzebnej reakcji, jeśli alarm jest fałszywy. W przypadku fałszywego alarmu, należy niezwłocznie skontaktować się z agencją ochrony, aby go odwołać.

Co robić w przypadku alarmu pożarowego z linii opóźnionej ?

- 1 Wciśnij przycisk **[CLEAR]** w ciągu 30 sekund od wystąpienia alarmu.
- 2 Spróbuj usunąć problem.
- 3 Jeśli problem nadal występuje, po 90 sekundach alarm wystąpi ponownie. Wciśnij **[CLEAR]** jeszcze raz.

Testowanie i serwis

Kiedy system jest rozbrojony, możesz sprawdzić działanie czujników, poruszając się po domu - przyciski lub diody LED odpowiadające poszczególnym liniom powinny się zapalać, kiedy czujnik jest pobudzony. Otwórz i zamknij drzwi, obserwując reakcję klawiatury. Twój Instalator podpowie Ci, jak w prosty sposób sprawdzić działanie systemu.

Nie próbuj testować czujników dymu za pomocą otwartego ognia. Poproś swojego Instalatora, aby w bezpieczny sposób sprawdził działanie ochrony przeciwpożarowej.

Przy normalnym użytkowaniu, system w zasadzie nie wymaga żadnej obsługi, oprócz okresowego testowania. Raz na trzy lata zalecana jest wymiana akumulatora zasilania awaryjnego. Omów ze swoim Instalatorem szczegóły dotyczące testowania i serwisowania systemu.

Komunikacja przez Internet (IP100)

Istnieje możliwość dwustronnej komunikacji z systemem alarmowym za pośrednictwem internetu. W tym celu, należy wyposażyć system w moduł internetowy IP100. Moduł ten umożliwi Ci zdalne sprawdzenie stanu systemu (czy jest uzbrojony), oraz jego zdalne uzbrojenie i rozbrojenie. Możesz być również powiadamiany poprzez e-mail o wszystkich zdarzeniach systemowych, takich jak alarmy, uzbrojenia/rozbrojenia i usterki. Przykładowo, informacja o powrocie Twojego dziecka ze szkoły będzie trafiać do Twojej skrzynki e-mailowej. Jeśli nie pamiętasz, czy uzbroiłeś system, możesz sprawdzić to poprzez zwykłą przeglądarkę internetową, oraz uzbroić go zdalnie. Interface użytkownika jest bardzo prosty i przyjazny, nie jest potrzebne żadne specjalne oprogramowanie, wystarczy dowolna przeglądarka, taka jak np. Internet Explorer. Skontaktuj się ze swoim Instalatorem, w sprawie możliwości instalacji modułu IP100.

Komunikacja przez SMS (PCS100)

Po dodaniu do systemu modułu PCS100, będziesz mógł się z nim dwustronnie komunikować za pomocą wiadomości SMS. Będziesz powiadamiany za pomocą wiadomości SMS o wszystkich zdarzeniach systemowych, takich jak alarmy, uzbrojenia/rozbrojenia i usterki systemowe. Moduł PCS100 pozwoli Ci również zdalnie uzbroić i rozbroić Twój system za pomocą wiadomości SMS. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się ze swoim Instalatorem.

Odbieranie wiadomości tekstowych

Aby odbierać wiadomości SMS od systemu alarmowego, należy:

- Zaprogramować numer (numery) telefonu, na który mają przychodzić wiadomości.
- Wybrać grupy zdarzeń (alarmy, uzbrojenia/rozbrojenia, usterki), o których system ma powiadamiać.
- Przydzielić numery telefonów do partycji systemu.

Jak skonfigurować moduł GSM PCS100 ?

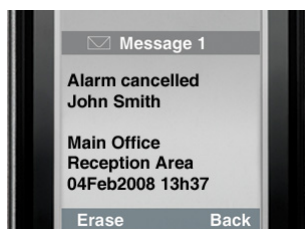
- 1 Wciśnij przycisk **[ON]**.
- 2 Wprowadź **[KOD MASTER]**.
- 3 Wciśnij przycisk **[ARM]**.
- 4 Używając przycisków **[▲]** / **[SLEEP]** i **[▼]** / **[STAY]** lub wprowadzając numer od [01] do [08], wybierz jeden z ośmiu numerów telefonu, które chcesz zaprogramować i wciśnij **[ENTER]**.
- 5 Wprowadź numer telefonu i wciśnij **[ENTER]**.
- 6 Wybierz grupy zdarzeń, o których ma być powiadamiany ten numer (patrz tabela poniżej).
- 7 Wciśnij przycisk **[ENTER]**.
- 8 Wybierz, do której partycji przypisujesz ten numer telefonu, wciskając przyciski **[1]**, **[2]** lub obydwa.
- 9 Aby zapisać i wyjść, wciśnij przycisk **[ENTER]**.

Grupy zdarzeń do powiadamiania SMS

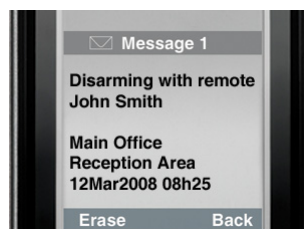
Przycisk	Grupa zdarzeń
[1]	Każdy alarm (włamanie, pożar, etc.)
[2]	Uzbrojenia i rozbrojenia
[3]	Usterki systemowe
[4]	Ustąpienie usterek

Przykładowe wiadomości SMS

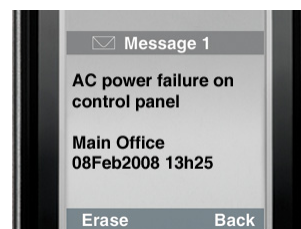
Alarm w systemie



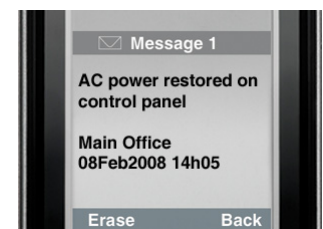
Uzbrojenie lub rozbrojenie



Usterka



Ustąpienie usterki



Uzbrajanie i rozbrajanie systemu za pomocą wiadomości SMS

Możesz uzbroić i rozbroić swój system za pomocą wiadomości SMS wysłanej z dowolnego telefonu. Wiadomość wysłana na numer telefonu Twojego modułu PCS100 musi mieć następujący format:

C[KOD UŻYTKOWNIKA].[AKCJA].A[PARTYCJE].[NUMER TELEFONU]

UWAGA: Treść SMS musi być pisana wielkimi literami.

Przykład: C1234.ARM.A1.5555551234

C1234.OFF.A1.5555551234

W powyższym przykładzie, kod 1234 uzbroi lub rozbroi partycję 1, a informacja potwierdzająca tą operację zostanie wysłana w postaci SMS na numer (555) 555-1234.

Kod użytkownika

Pierwsza część komendy zawiera kod użytkownika, poprzedzony literą "C", po kodzie musi być kropka.

Przykład: **C1234.**

Akcja

Możesz zdalnie wykonać dwie operacje - uzbroić lub rozbroić system. Uzbrojenie to komenda ARM, rozbrojenie - OFF.

Przykład: C1234.**ARM.**

Partycja

Możesz wybrać, którą partycję uzbrajasz lub rozbrajasz. Numer lub numery partycji muszą być poprzedzone literą "A" i oddzielone przecinkiem lub literami "TO". Lista partycji musi być zakończona kropką.

Przykład: C1234.ARM.**A1.**

C1234.ARM.**A1TO2.**

Numer telefonu

Tu możesz wpisać numer telefonu, który ma być powiadomiony za pomocą wiadomości SM o przeprowadzonej operacji.

Przykład: C1234.ARM.A1,2.**5555551234**

Informacja o adresie IP

Możliwe jest zdalne pozyskanie numeru IP modułu GSM. Moduł wyśle swój numer IP w postaci wiadomości SMS na wskazany numer telefonu. Aby otrzymać numer IP, konieczne jest użycie kodu użytkownika. Numer IP może zostać wykorzystany do konfiguracji oprogramowania Instalatora.

Przykład: C1234.**IP.5555551234**

Numer telefonu Twojego alarmu:

Komunikacja głosowa

(moduł głosowy VDMP3)

Jeśli rozbudujesz swój system o moduł głosowy VDMP3, będziesz mógł się z nim komunikować z dowolnego telefonu, poprzez menu głosowe i przyciski wybierania tonowego. W przypadku wystąpienia alarmu, moduł VDMP3 zadzwoni pod jeden lub kilka numerów telefonu, aby przekazać wiadomość głosową o zaistniałym zdarzeniu. Dla przykładu, w przypadku alarmu, Ty i inni członkowie rodziny otrzymacie przez telefon komórkowy następującą wiadomość głosową: "Partycja pierwsza, alarm. Linia trzecia. Aby rozbroić, wciśnij 1".

Możesz również sam zadzwonić do swojego systemu alarmowego, aby go uzbroić lub rozbroić, jak również uaktywnić lub wyłączyć wyjście PGM - dzięki modułowi VDMP3 możesz wykorzystać dowolny telefon jako klawiaturę swojego alarmu. Przykładowo, musisz nagle i nieoczekiwanie wyjechać i chciałbyś dla bezpieczeństwa włączyć światło w domu - użyj dowolnego telefonu, aby włączyć lub wyłączyć światło sterowane za pomocą wyjścia PGM. Więcej szczegółów dowiesz się od swojego Instalatora.

Jak zadzwonić do swojego systemu alarmowego ?

Jeśli na linii jest automatyczna sekretarka:

- 1 Wybierz numer telefonu, do którego podłączony jest system.
- 2 Po usłyszeniu jednego sygnału odłóż słuchawkę, po czym wybierz numer ponownie.
- 3 Po odebraniu połączenia moduł VDMP3 poprosi Cię o podanie kodu użytkownika.
- 4 Postępuj według wskazówek menu głosowego.

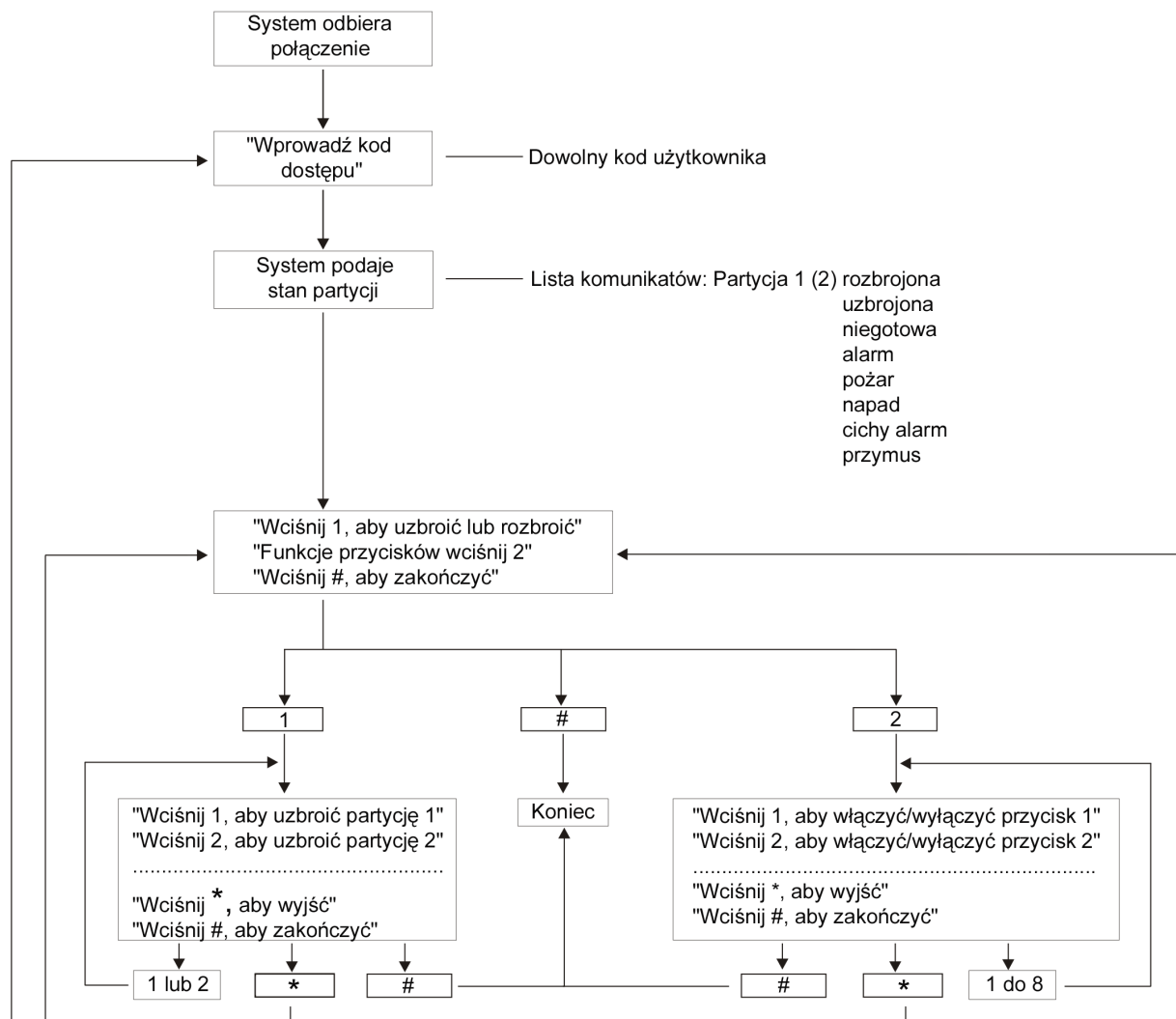
Jeśli na linii nie ma automatycznej sekretarki:

- 1 Wybierz numer telefonu, do którego podłączony jest system.
- 2 Po odebraniu połączenia moduł VDMP3 poprosi Cię o podanie kodu użytkownika.
- 3 Postępuj według wskazówek menu głosowego.

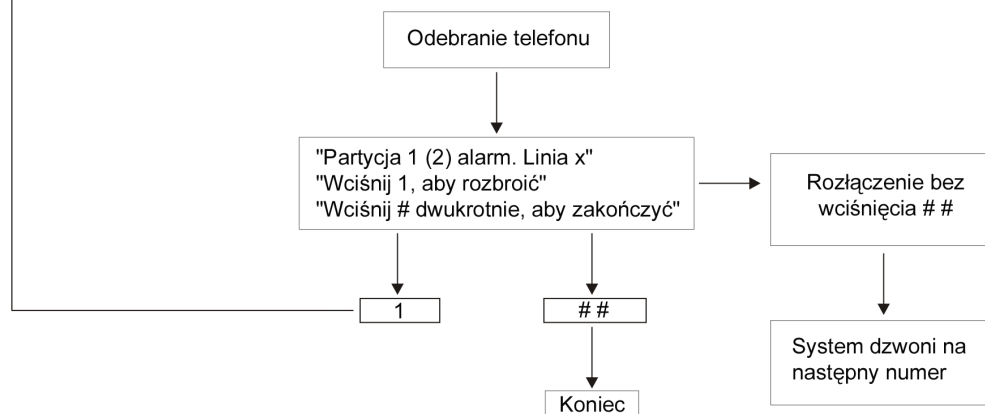
Szczegółowy opis menu głosowego znajduje się na następnej stronie.

Schemat menu głosowego modułu VDMP3

Wybieranie numeru do systemu



Odbieranie połączenia od systemu



Dodatkowe funkcje systemu

Wyjścia PGM

Twój system może być wyposażony w wyjścia programowalne, uruchamiane w chwili zaistnienia określonych zdarzeń. Za pomocą tych wyjść można sterować innymi urządzeniami domowymi, np. załączać i wyłączać oświetlenie, sterować drzwiami garażowymi, ogrzewaniem, etc. Po odpowiednim zaprogramowaniu przez Instalatora, poszczególne wyjścia PGM mogą być uruchamiane poprzez naciśnięcie i przytrzymanie przycisków [1] i [2], [2] i [3], [4] i [5], [5] i [6], [7] i [8], lub [8] i [9]. Aby zresetować czujniki dymu, należy wcisnąć i przytrzymać [CLEAR] + [ENTER] lub [⏻]. Funkcje te muszą zostać zaprogramowane przez Instalatora.

Podział systemu na partycje

Twój system alarmowy może zostać podzielony na dwa niezależne podsystemy, czyli partycje 1 i 2. W systemie podzielonym na partycje, każda linia, kod i inne funkcje przydzielone są do partycji 1, partycji 2 lub do obydwu partycji równocześnie.

UWAGA: Jeśli system nie jest podzielony na partycje, wszystkie linie, kody i inne funkcje przypisane są do partycji 1. Klawiatura K636 nie obsługuje systemu podzielonego na partycje.

Dodatkowe funkcje serwisowe

Na prośbę Instalatora lub Agencji Ochrony, możesz wykonać kilka operacji serwisowych. Wciśnij przycisk [⏻] i wprowadź [KOD MASTER]. Teraz możesz wykonać następujące operacje:

Test kontrolny

[MEM] + [2]

Wysłanie do Agencji Ochrony raportu testu kontrolnego.

Połączenie z komputerem PC

[MEM] + [1]

Centrala wybierze numer telefonu do komputera i nawiąże połączenie z programem WinLoad.

Odbierz połączenie z PC

[MEM] + [1]

System odbierze połączenie telefoniczne od komputera z programem WinLoad.

Przerwij komunikację

[MEM] + [9]

Przerywa komunikację z programem WinLoad.

Notatki

Nazwy partycji

Czy system jest podzielony na partycje ? Tak ☐ Nie ☐

Partycja 1 = _____

Partycja 2 = _____

Funkcje uruchamiane jednym przyciskiem

- ☐ [ARM] Uzbrojenie pełne jednym przyciskiem jest włączone
- ☐ [STAY] Uzbrojenie STAY jednym przyciskiem jest włączone
- ☐ [SLEEP] Uzbrojenie SLEEP jednym przyciskiem jest włączone
- ☐ [BYP] Omijanie linii jednym przyciskiem jest włączone

Alarmy wyzwalane ręcznie

[1] i [3] Policja lub _____ ☐ Głośny ☐ Wyłączony

[4] i [6] Pogotowie lub _____ ☐ Głośny ☐ Wyłączony

[7] i [9] Pożar lub _____ ☐ Głośny ☐ Wyłączony

Wyjście PGM

PGM 1 _____

Sterowanie wyjściami PGM

[1] i [2]: _____

[2] i [3]: _____

[4] i [5]: _____

[5] i [6]: _____

[7] i [8]: _____

[8] i [9]: _____

[CLEAR] + [ENTER] = reset czujników dymu

Czasy systemowe

Opóźnienia na wejście, wyjście i czas alarmu głośnego.

Opóźnienie na wyjście 1 (partycja 1): _____ sekund.

Opóźnienie na wyjście 2 (partycja 2): _____ sekund.

Opóźnienie na wejście 1 = _____ sekund; linia wejścia _____

Opóźnienie na wejście 2 = _____ sekund; linia wejścia _____

Czas alarmu głośnego _____ minut.

Numer telefonu modułu GSM

Pozostałe informacje

Instalator: _____

Data instalacji: _____

Konserwator: _____

Telefon do konserwatora: _____

Agencja Ochrony: _____

Telefon: _____

Twój numer konta: _____

Szybkie menu

Menu użytkownika

Kody użytkowników

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏻] miga. Może też być użyty [KOD MASTER].
2	[NUMER UŻYTKOWNIKA]	2 cyfry, od 01 do 32.
3	[KOD]	Wprowadź kod (4 lub 6 cyfr).
4	[POTWIERDŹ KOD]	Wprowadź kod ponownie.
5	[ENTER]	Wciśnij [ENTER]. Przechodzisz do następnego użytkownika, lub jeśli system jest podzielony na partycje, przejdź do kroku 6.
6	[1] i/lub [2] + [ENTER]	Przydziel użytkownika do jednej lub obu partycji i wciśnij [ENTER]. Fabrycznie użytkownicy przypisani są do partycji 1. Przechodzisz do następnego użytkownika.

Czasy systemowe

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏻] miga.
2	[TBL]	
3	[1] = Opóźnienie wejścia 1 [2] = Opóźnienie wejścia 2 [3] = Opóźnienie wyjścia [4] = Czas alarmu głośnego	Fabrycznie = 045 sekund. Fabrycznie = 045 sekund. Fabrycznie = 060 sekund. Fabrycznie = 004 minut.
4	[000] to [255]	___/___/___ Wprowadź wartość od 000 do 255

Data i godzina

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏻] miga.
2	[TBL]	
3	[5]	
4	[GG:MM]	Wprowadź godzinę w formacie 24h.
5	[RRRR/MM/DD]	Wprowadź datę.

Połączenie z programem WinLoad

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏻] miga.
2	[MEM]	
3	[1] = Nawiązanie połączenia [9] = Przerwanie połączenia	

Komunikacja

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏏] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏏] miga.
2	[MEM]	
3	[3] = Numer telefonu 1 [4] = Numer telefonu 2 [5] = Numer telefonu 3 [6] = Numer telefonu 4 [7] = Numer telefonu 5 [8] = Nr telefonu pagera	
4	[NR TELEFONU] + [ENTER]	Wprowadź nr telefonu (do 32 cyfr) i wciśnij [ENTER]. Przechodzisz do następnego numeru, lub idź do kroku 5 jeśli wybrałeś [8] (pager).
5	[WIADOMOŚĆ] + [ENTER]	Wprowadź wiadomość i wciśnij przycisk [ENTER].

Test kontrolny

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏏] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏏] miga.
2	[MEM]	Wciśnij przycisk [MEM].
3	[2]	System wysyła raport testu kontrolnego do Agencji Ochrony

Autouzbrojenie

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏏] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏏] miga.
2	[BYP]	
3	[1] = Partycja 1 [2] = Partycja 2	
4	[HH:MM]	Wprowadź godzinę w formacie 24h.
5	[1] = Uzbrojenie pełne [2] = Uzbrojenie SLEEP [3] = Uzbrojenie STAY	

Opcje “szczeknięcia”

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏏] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏏] miga.
2	[BYP]	
3	[4] = Uzbrojenie pełne [5] = Uzbrojenie SLEEP [6] = Uzbrojenie STAY	Włącz lub wyłącz “szczeknięcie” syreny przy uzbrojeniu i rozbrojeniu z klawiatury.

Translated by SQ5JRQ

P  **R**  **D O X**[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S
WWW.PARADOX.COM

AUTORYZOWANY
DYSTRYBUTOR



ICS
POLSKA

WWW.ICS.PL