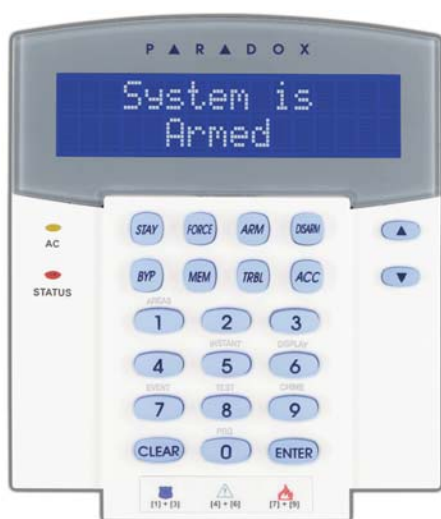


DIGI PLEX EVO



DGP2-641BL / DGP2-641RB



DGP2-640



DGP2-648BL

Instrukcja użytkownika dla centrali EVO96

AUTORYZOWANY DYSTRYBUTOR



www.ics.pl

P  **R**  **D** **O** **X**[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S

Spis treści

Wprowadzenie	1	Ustawienie czasu i daty	22
Legenda	1	Programowanie linii gongowych	23
Podstawowe operacje	2	Alarmy napadowe	23
Dźwięki klawiatury.....	2	Klawisze szybkich funkcji	23
Ikony	3	Testowanie i konserwacja	24
Tryb poufny	4	Testowanie alarmu włamaniowego	24
System podzielony na partycje	5	Testowanie alarmu pożarowego.....	24
Ekran statusu systemu.....	5	Konserwacja systemu.....	24
Uzbrajanie	6	Test systemu	24
Zegar opóźnienia wyjściowego	6	Alarmy pożarowe i włamaniowe	25
Uzbrojenie normalne (Regular).....	6	Standardowa linia pożarowa	25
Uzbrojenie obwodowe (Stay).....	6	Opóźniona linia pożarowa	25
Uzbrojenie natychmiastowe (Instant).....	6	Wskazówki dotyczące ochrony pożarowej	25
Uzbrojenie wymuszone (Force)	6	Minimalizacja zagrożenia pożarowego w domu	26
Programowanie pominięć linii	7	Domowy system pożarowy	26
Klawisze funkcyjne.....	7	Alarm włamaniowy.....	26
Uzbrajanie kluczem.....	7	Dodatek 1: Hebrajskie znaki specjalne	27
Uzbrojenie automatyczne	8	Dodatek 2: Rosyjskie znaki specjalne	28
Rozbrajanie	9	Dodatek 3: Greckie znaki specjalne	29
Zegar opóźnienia wejściowego	9		
Rozbrojenie systemu	9		
Ekran pamięci alarmów.....	9		
Kody dostępu	10		
Kod główny systemu (Fabrycznie:123456)	10		
Znajdź następny wolny numer użytkownika.....	10		
Kopiowanie opcji użytkownika	10		
Nazwy użytkownika.....	11		
Usunięcie kodu dostępu użytkownika	12		
Programowanie kodu dostępu użytkownika.....	12		
Opcje użytkownika	14		
Opcje użytkownika kontroli dostępu.....	15		
Używanie Kontroli Dostępu	17		
Wchodzenie i wychodzenie.....	17		
Uzbrajanie i rozbrajanie kartą dostępu	17		
Jak wejść do obiektu	18		
Ekran usterek	19		
Ekran usterek.....	19		
Ekran bufora zdarzeń.....	20		
Funkcje dodatkowe	21		
Wyjścia programowalne (PGM)	21		
Ustawienia klawiatury	21		

1.0 Wprowadzenie

Centrala alarmowa EVO96 jest zaawansowanym technicznie systemem, który posiada wiele funkcji ułatwiających używanie systemu. Klawiatury umożliwiają użytkownikowi dostęp do funkcji systemu alarmowego oraz do informacji o stanie systemu po wciśnięciu odpowiednich klawiszy. W zależności od klawiatury jaką wybierzesz, 32-znakowy ekran LCD wyświetli wszystkie informacje oraz menu prowadzące podczas wykonywania operacji systemowych na klawiaturze DGP2-641BL/RB, lub ikony na klawiaturze DGP2-640, a wskaźniki LED pozwolą ci na szybkie zinterpretowanie stanu systemu na klawiaturze DGP2-648BL. Klawiatura LCD pozwala instalatorowi na stworzenie własnych opisów dla twojego systemu.

Przed rozpoczęciem używania systemu alarmowego prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją.

1.1 Legenda



Oznacza ostrzeżenie lub ważną uwagę.



Oznacza wskazówkę lub informację użytkową.

[...]

Oznacza informację, która musi zostać wprowadzona do klawiatury.

LCD

Dotyczy klawiatury LCD DGP2-641BL/RB.



ICON

Dotyczy klawiatury ikonowej DGP2-640.



LED

Dotyczy klawiatury LED DGP2-648BL.



2.0 Podstawowe operacje

W niniejszym rozdziale opisano rolę klawiszy, wskaźników diodowych oraz komunikatów, które pojawiają się na klawiaturze.

Rysunek 1: Widok klawiatury DGP2-641BL/RB

LED AC:

ON = Zasilanie AC
OFF = Usterka AC

LED statusu systemu::

Kolor zielony:

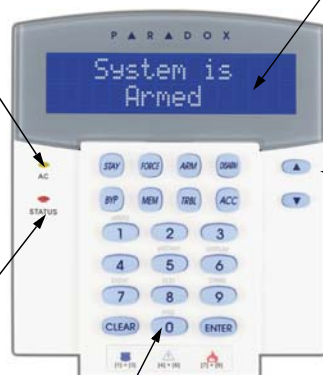
ON = Wszystkie linie zamknięte
OFF = Linia lub linie otwarte
FLASH = Opóźnienie wyjściowe

Kolor czerwony:

ON = Uzbrojona partycja(e)
OFF = Rozbrojona partycja(e)
FLASH = System w alarmie

Klawisze funkcyjne:

Każdy klawisz funkcyjny jest opisany w niniejszej instrukcji.



Ekran LCD będzie pokazywał wszystkie przeprowadzone operacje i komunikaty

Użyj klawiszy [▲] i [▼], aby przewijać bieżące menu, jeżeli na ekranie wyświetlane będą strzałki.

Rysunek 2: Widok klawiatury DGP2-648BL

LED strefy: (A1, A2, A3 i A4)

ON = Strefa uzbrojona
OFF = Strefa rozbrojona
FLASH = Strefa w alarmie



LED funkcyjne: (Access, Stay, Force, Mem, Trbl and Prg)
Wskazują aktualny status systemu.

LED statusu systemu:

Kolor zielony:

ON = Wszystkie linie zamknięte
OFF = Linia lub linie otwarte
FLASH = Opóźnienie wyjściowe

Kolor czerwony:

ON = Uzbrojona partycja(e)
OFF = Rozbrojona partycja(e)
FLASH = System w alarmie



LED numeryczne: (Linie)

ON = Linia otwarta
OFF = Linia zamknięta (OK)
FLASHES = Linia / pętla pożarowa

LED AC:

ON = Zasilanie AC
OFF = Usterka AC

Klawiatura wyświetla status wszystkich partycji do niej przydzielonych

2.1 Dźwięki klawiatury

Podczas wprowadzania danych, sygnał dźwiękowy z klawiatury będzie informował o przyjęciu lub odrzuceniu wprowadzanych danych.

Sygnal potwierdzenia: Jeśli operacja (np. uzbrojenie/rozbrojenie) została poprawnie wprowadzona lub system został przełączony do nowego trybu, klawiatura wyemituje przerywany sygnał ("BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP").

Sygnal odrzucenia: Kiedy system powróci do stanu poprzedniego, lub operacja została niepoprawnie wprowadzona, klawiatura wyemituje ciągły sygnał ("BBBBBBBBBBBB").

2.2 Ikony

Ikony wyświetlane na ekranie klawiatury wskazują status systemu, jak opisuje Tabela 1.

Tabela 1: Wygląd i znaczenie ikon.













Ikona (y)	Wygląd i znaczenie
	Wskazują numery odpowiednich linii i numery opcji. Jeśli linia lub linie są otwarte, odpowiadające im numery będą wyświetlane.
	Wskazuje, które strefy są uzbrojone w trybie wymuszonym. Zobacz rozdział <i>Uzbrojenie wymuszone (Force)</i> na stronie 6.
	Wskazuje, które strefy są uzbrojone w trybie normalnym. Zobacz rozdział <i>Uzbrajanie</i> na stronie 6.
	Wskazuje, które strefy są uzbrojone w trybie natychmiastowym. Zobacz rozdział <i>Uzbrojenie natychmiastowe (Instant)</i> na stronie 6.
	Wskazuje, które strefy są uzbrojone w trybie obwodowym. Zobacz rozdział <i>Uzbrojenie obwodowe (Stay)</i> na stronie 6.
	Wskazuje wartości numeryczne dla czasu, sekcji, linii, opcji i kodów.
	Wskazuje, które linie są liniami gongowymi. Zobacz rozdział <i>Programowanie linii gongowych</i> na stronie 23.
	Wskazuje sabotaż w systemie. Zobacz rozdział <i>Ekran usterek</i> na stronie 19 i <i>Grupa 5: Sabotaż linii</i> na stronie 19.
	Wskazuje pożar w systemie. Zobacz rozdział <i>Alarmy pożarowe i włamaniowe</i> na stronie 25.
	Wskazuje usterki w systemie. Zobacz rozdział <i>Ekran usterek</i> na stronie 19.
	Wskazuje pominięte linie. Zobacz rozdział <i>Programowanie pominięć linii</i> na stronie 7.
	Wskazuje alarmy zapisane w pamięci. Zobacz rozdział <i>Ekran pamięci alarmów</i> na stronie 9.

Tabela 2: Wskaźniki dodatkowe

Ikona	Funkcja	Stan	Status
	AC	ON	Zasilanie AC
		OFF	Usterka AC
	Status	ON - Zielony	Wszystkie linie zamknięte
		OFF - Zielony	Linia(e) otwarta lub sabotaż linii
		Flash - Zielony	Opóźnienie wyjściowe
		ON - Czerwony	Strefa(y) uzbrojona
		OFF - Czerwony	Strefa(y) rozbrojona
		Flash - Czerwony	System w alarmie



Dla wszystkich klawiatur klawisz [ENTER] lub [↔] oznacza zapisanie i wyjście, a klawisz [CLEAR] lub [X] wyjście bez zapisania. Klawisze [ENTER] i [CLEAR] oznaczają zapis i kasowanie zarówno dla klawiatur ikonowych jak i klawiatur LCD/LED, chyba że wskazana jest inna funkcja.

LCD ICON LED

2.3 Tryb poufny

Instalator może tak zaprogramować klawiaturę, aby nie wyświetlała automatycznie stanu systemu, przełączając ekran LCD z trybu normalnego w tryb poufny.

W trybie poufnym:

- Stan linii i systemu nie będzie pokazywany na wyświetlaczu.
- Wskaźniki diodowe nie będą się zapalały.
- W zależności od tego jak klawiatura została zaprogramowana przez instalatora, aby powrócić do trybu normalnego należy wcisnąć jakikolwiek klawisz lub wprowadzić kod dostępu użytkownika.

3.0 System podzielony na partycje

Instalator może tak zaprojektować system alarmowy, aby rozpoznawał niezależne chronione obszary. System podzielony na partycje może być użyteczny w sytuacjach, gdzie oddzielne systemy zabezpieczeń są bardziej praktyczne. Np. jeśli firma posiada obszar biurowy i jednocześnie sklepy, może ona uzbroić/rozbroić każdy z tych obszarów oddzielnie oraz kontrolować dostęp do każdego z nich.

3.1 Ekran statusu systemu

Ekran statusu systemu pozwala na podgląd statusu indywidualnych stref w systemie. Instalator może podzielić system na oddzielne strefy.

Aby zobaczyć status stref:

1. Wprowadź [**KOD DOSTĘPU**] i wciśnij klawisz [**1**].
2. Wciśnij klawisz odpowiadający żądanej strefie (np. 1, 2...8) lub użyj klawiszy [**▲**] i [**▼**] i wciśnij [**ENTER**] kiedy na ekranie zostanie wyświetlona wybrana strefa.
3. Wciśnij [**CLEAR**] lub [**X**].

LCD

Podczas wyświetlania statusu systemu, na ekranie LCD pojawi się:

- gotowy: jeśli wszystkie linie wybranej partycji są zamknięte.
- niegotowy: jeśli co najmniej jedna linia wybranej partycji jest otwarta.
- nazwy linii otwartych w wybranej partycji (np. Drzwi frontowe).
- Usterka(i): (rozdział 8.0 na stronie 19) jeśli takowa wystąpiła.
- Alarm w pamięci: (rozdział 5.3 na stronie 9) jeśli wystąpił alarm.
- Uzbrojenie; Uzbrojenie Force; Uzbrojenie Instant; Uzbrojenie Stay: status wybranej partycji.

ICON

W klawiaturze DGP2-640, wyświetlane będą specjalne ikony wskazujące status systemu. Zobacz Tabela 1, "Wygląd i znaczenie ikon." na stronie 3.

LED

W klawiaturze DGP2-648BL status systemu sygnalizują odpowiednie wskaźniki diodowe:


- Wskaźnik strefy (A1, A2, A3, i A4) świeci jeśli strefa jest uzbrojona. Przykład, jeśli wybierzesz strefę 3, która jest aktualnie uzbrojona, wskaźnik A3 będzie podświetlony.
- Wskaźniki numeryczne świecą jeśli reprezentujące ich linie są otwarte w odpowiedniej strefie lub strefach.
- Wskaźnik *MEM* świeci jeśli wystąpił alarm.
- Wskaźnik *TRBL* świeci jeśli wystąpiły jakiegokolwiek usterki.
- Wskaźnik *STAY* świeci jeśli strefa jest uzbrojona w trybie Stay lub Instant.
- Wskaźnik *FORCE* świeci jeśli strefa jest uzbrojona w trybie Force.
- Wskaźnik *BYP* świeci jeśli linie zostały pominięte.

4.0 Uzbrajanie

Kiedy system jest uzbrojony, zareaguje na każde naruszenie chronionego obszaru i wyśle raport do stacji monitorującej.

LCD ICON LED

4.1 Zegar opóźnienia wyjściowego


Po załączeniu systemu rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście, aby umożliwić użytkownikowi opuszczenie chronionego obszaru bez wywoływania alarmu. W klawiaturze DGP2-640 wskaźnik  i właściwa ikona uzbrojenia będą migły podczas trwania opóźnienia wyjściowego (zobacz Tabela 1 na stronie 3).

LCD ICON LED

4.2 Uzbrojenie normalne (Regular)

Powyższa metoda używana jest do codziennego uzbrajania systemu. Wszystkie linie w chronionym obszarze muszą zostać zamknięte.

Aby uzbroić system w trybie normalnym:


1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [ARM] lub .
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e), którą chcesz uzbroić w trybie normalnym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 5).

LCD ICON LED

4.3 Uzbrojenie obwodowe (Stay)

Uzbrojenie obwodowe powoduje częściowe uzbrojenie systemu, umożliwiając użytkownikowi pozostanie w chronionym obiekcie.

Aby uzbroić system w trybie obwodowym:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [STAY] lub .
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie obwodowym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 5).

LCD ICON LED

4.4 Uzbrojenie natychmiastowe (Instant)

This feature is the same as Stay arming except that there is no Entry Delay. Therefore, any armed zone that is breached will immediately generate an alarm.

Aby uzbroić system w trybie natychmiastowym:


1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [5].
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie natychmiastowym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 5).

LCD ICON LED

4.5 Uzbrojenie wymuszone (Force)

Force arming allows you to quickly arm your system when zones are open. However, once the open zone is closed, your system will then arm that zone as well.




Aby uzbroić system w trybie wymuszonym:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [FORCE] lub .
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie wymuszonym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 5).

4.6 Programowanie pominięć linii

Użytkownik może uzbroić partycję z pominięciem wybranych linii. Linie pominięte będą ignorowane przez system przy najbliższym uzbrojeniu. Kiedy partycja zostanie rozbrojona skończy się ustawione pominięcie linii.

Aby pominąć linię:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [BYP] lub .
3. Wprowadź numer linii (np. 01, 02,...96) lub użyj klawiszy [▲] i [▼], następnie wciśnij [BYP] lub  dla linii którą chcesz pominąć, wyświetlaną na ekranie. Jeśli przy pomijaniu, ikona  lub wskaźnik *byp* nie jest podświetlony a klawiatura emituje ton odrzucenia oznacza to, że użyty kod dostępu nie ma uprawnień do jej pominięcia.
4. Powtarzaj krok 3 aż pominięte zostaną wszystkie żądane linie.
5. Wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.



Aby pominąć linię muszą być spełnione następujące warunki:

- Linia musi mieć zaprogramowaną przez instalatora właściwość pomijania.
- Twój kod dostępu musi mieć zaprogramowaną opcję pomijania.
- Twój kod dostępu musi być przydzielony do partycji do której należy pomijana linia.
- Partycja do której należy linia pomijana musi być rozbrojona.





Linia pożarowa nie może zostać pominięta.

4.6.1 Powtórzenie pomijania linii

Powtórzenie pomijania linii umożliwia ponowne wybranie pominięcia linii, które były pominięte przy ostatnim uzbrojeniu systemu.






Aby powtórzyć pominięcie linii:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [BYP] lub .
3. Wciśnij klawisz [MEM] lub .
Linie pominięte ostatnim razem zostaną ponownie pominięte przy uzbrojeniu systemu.
4. Wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.

4.7 Klawisze funkcyjne

Jeśli zostały włączone przez instalatora, użytkownik ma dostęp do podanych niżej funkcji bez wcześniejszego wprowadzania kodu dostępu. W takim wypadku należy nacisnąć i przytrzymać klawisz żądanej funkcji.

Tabela 3: Klawisze funkcyjne

Klawisz	Ikona	Funkcja
[ARM]		Uzbrojenie normalne
[STAY]		Uzbrojenie obwodowe
[FORCE]		Uzbrojenie wymuszone
[BYP]		Programowanie pominięć linii
[DISARM]		Rozbrojenie partycji z trybu Stay/Instant
[5]		Uzbrojenie natychmiastowe
[6]		Zmiana ustawień ekranu
[7]		Wyświetlanie logu zdarzeń (tylko DGP2-641BL/RB)

4.8 Uzbrajanie kluczem

Użytkownik może używać klucza do rozbrajania lub uzbrajania systemu na dwa programowane sposoby. Przy *kluczu pozycyjnym* należy przełączyć go w pozycję "ON" aby uzbroić system oraz w pozycję "OFF" aby system rozbroić. Korzystając z *klucza*

chwilowego należy przełączyć go w pozycję "ON" i przywrócić do pozycji "OFF" aby system uzbroić. Powtórzenie czynności spowoduje rozbrojenie systemu.

LCD ICON LED

4.9 Uzbrojenie automatyczne

Jeżeli instalator włączył tę opcję, użytkownik może ustawić czas o której centrala uzbroi się automatycznie.

4.9.1 Automatyczne uzbrojenie czasowe

Instalator może zaprogramować automatyczne uzbrojenie wymuszone lub obwodowe. Przed automatycznym uzbrojeniem włączy się 60 sekundowe opóźnienie wyjściowe.

Aby ustawić zegar automatycznego uzbrojenia:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [0].
3. Wciśnij klawisz [MEM] lub [4].
4. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wpisz numer partycji, które chcesz uzbroić lub użyj do tego klawiszy [▲] i [▼] i wciśnij klawisz [ACC] kiedy wyświetlana jest żądana partycja.
5. Wpisz czas automatycznego uzbrojenia w formacie 24-godzinnym (np. 09:00).
6. Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.



Jeśli używasz klawiatury DGP2-648BL, wskaźnik LED MEM będzie migał jeśli nie zaprogramowano czasu uzbrojenia. Wskaźnik LED PRG, wskaźnik LED strefy, którą wybrałeś oraz pierwsza cyfra wcześniej zaprogramowanego czasu będą podświetlone (10 = zero).

4.9.2 Automatyczne uzbrojenie przy braku ruchu

System alarmowy może tak być zaprogramowany aby wysyłał raport do stacji monitorującej i/lub uzbroił partycje, jeśli nie wykrył ruchu w obiekcie przez zdefiniowany okres czasu. Instalator może ustawić w takiej sytuacji uzbrojenie systemu w trybie normalnym lub obwodowym.

5.0 Rozbrajanie

Rozbrojenie systemu powoduje wyłączenie trwających alarmów i dezaktywację linii tak, że ich naruszenie nie wygeneruje alarmu.

LCD ICON LED

5.1 Zegar opóźnienia wejściowego

Instalator programuje w twoim systemie tzw. punkty wejścia (np. drzwi frontowe), którym przypisuje zegar opóźnienia wejściowego. Opóźnienie to umożliwia wejście do chronionego obiektu i wprowadzenie kodu dostępu wyłączającego system zanim zostanie uruchomiony alarm.

LCD ICON LED

5.2 Rozbrojenie systemu

Możesz rozbroić partycje wyłącznie te do których twój kod dostępu jest przydzielony. Kod dostępu z przypisaną funkcją *Tylko uzbrojenie* (rozdział 6.7 na stronie 14) nie może rozbroić systemu.

Aby rozbroić system:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [DISARM] lub [↵]. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycje, które chcesz uzbroić (zobacz rozdział 5.2 na stronie 9).

Aby rozbroić system w stanie alarmu:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Jeżeli alarm okazał się fałszywy zadzwoń do stacji monitorującej i odwołaj załogę interwencyjną.






W przypadku alarmu włamaniowego opuść obiekt i wezwij Policję z bezpiecznego miejsca.

5.3 Ekran pamięci alarmów

System alarmowy zapamiętuje wszystkie alarmy, które wystąpiły od ostatniego uzbrojenia. Linie które wywołały alarm pozostają w pamięci aż do ponownego uzbrojenia systemu.

Aby wyświetlić listę alarmów zapisanych w pamięci?

1. Jeśli wystąpił alarm na ekranie klawiatury DGP2-641BL/RB będzie wyświetlany komunikat *Alarmy w pamięci*. Wciśnij klawisz [MEM] aby odczytać, ikona pamięci alarmu  lub wskaźnik LED MEM będą podświetlone.
2. Wciśnij klawisz [MEM] lub []. Ikona pamięci alarmu  będzie migać.

Każda naruszona linia podczas uzbrojenia zostanie wyświetlona Alarm:.

Po lewej stronie ekranu będą wyświetlone numery linii, które zostały naruszone.

Wskaźnik LED MEM będzie migał i numer linii, która wywołała alarm będzie podświetlony.

3. Wciśnij klawisz [CLEAR] aby wyjść z *Ekranu pamięci alarmów*.

LCD

ICON

LED

6.0 Kody dostępu

Kody dostępu umożliwiają dostęp do systemu. System alarmowy pozwala na zaprogramowanie 999 kodów. Każdy kod posiada własny numer odpowiadający numerowi użytkownika od 002 do 999 (użytkownikowi 001 jest przypisany kod główny systemu). Kody użytkownika mogą składać się z czterech, sześciu cyfr lub mieć długość od jednej do sześciu cyfr. Każda cyfra kodu może mieć wartość od zera do dziewięciu. Jeśli system zostanie tak zaprogramowany, że przyjmuje kody o różnej długości, użytkownicy po wprowadzeniu tego kodu muszą wcisnąć klawisz **[Enter]**.

LCD ICON LED

6.1 Kod główny systemu (Fabrycznie:123456)

Główny kod użytkownika Master umożliwia dostęp do wszystkich funkcji w systemie, jak również pozwala na dodawanie, modyfikowanie lub kasowanie pozostałych kodów dostępu użytkownika. Instalator może ustawić kod główny systemu o długości cyfr od 4 do 6. Zalecamy zmianę tego kodu po uruchomieniu systemu.

Aby zmienić kod główny systemu:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** (fabrycznie: 123456).
2. Wciśnij klawisz **[0]**.
3. Wciśnij klawisz **[ACC]** lub **[↵]**.
4. Wpisz numer **[0] [0] [1]**.
5. Wprowadź **[NOWY KOD]**.
6. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i zakończyć operację.



Jeśli w systemie jest więcej niż 4 strefy, kod główny systemu nie może być zmieniony przy użyciu klawiatury DGP2-640.



Kod główny systemu umożliwia dostęp do wszystkich drzwi kontroli dostępu i do wszystkich funkcji kontroli dostępu w dowolnej chwili. Zmienić można tylko numer seryjny karty dostępu i wybraną metodę włączania systemu. Innym, zmienionym ręcznie opcjom, zostaną przywrócone ustawienia domyślne.



Można przypisać etykiety (nazwy) do kodów dostępu użytkownika podczas "Programowania kodów dostępu użytkownika". Zobacz rozdział 6.4 na stronie 11 w celu przypisania etykiety.

LCD

6.2 Znajdź następny wolny numer użytkownika

Funkcja ta pozwala na automatyczne znalezienie w twoim systemie numeru użytkownika do którego nie przydzielono żadnego kodu dostępu.

Aby znaleźć następny wolny numer użytkownika:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** (Kod główny systemu lub kod z funkcją Master).
2. Wciśnij klawisz **[0]** i następnie klawisz **[ACC]**.
3. Wciśnij klawisz **[BYP]**.
4. Zaprogramuj kod dostępu użytkownika jak to opisuje Rysunek 6.6.1 na stronie 13 zaczynając od kroku 5.

LCD

6.3 Kopiowanie opcji użytkownika

Funkcja ta pozwala na kopiowanie Opcji użytkownika, Opcji kontroli dostępu i Przydziału do strefy z jednego kodu dostępu do drugiego. Wszystkie Opcje użytkownika są kopiowane za wyjątkiem Kodu dostępu (PIN), Przydziału karty dostępu i Nazwy użytkownika.

Aby skopiować opcje użytkownika:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** (Kod główny systemu lub kod z funkcją Master).
2. Wciśnij klawisz **[0]** i następnie klawisz **[ACC]**.
3. Wpisz 3-cyfrowy numer użytkownika **którego** chcesz skopiować.
4. Wciśnij klawisz **[MEM]**.
5. Wpisz 3-cyfrowy numer użytkownika **do którego** chcesz skopiować opcje.
6. Wprowadź kod dostępu. Jeśli kod ma mniej niż 6 cyfr, wciśnij klawisz **[ENTER]** po jego

- wprowadzeniu. Jeśli konieczne, przydziel kartę dostępu (krok 10, Rysunek 6.6.1 na stronie 13) i Nazwę użytkownika (rozdział 6.4 na stronie 11).
7. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i zakończyć operację.

6.4 Nazwy użytkownika

Nazwy użytkownika identyfikujące kody dostępu użytkownika mogą być przydzielone przez wciśnięcie klawisza **[ENTER]** w dowolnym punkcie po kroku 4 podczas programowania kodów dostępu (zobacz Rysunek 6.6.1 na stronie 13). Przykład, klawiatura DGP2-641BL/RB może wyświetlić.
KRZYSZTOF NOWAK.

Aby zaprogramować nazwę użytkownika:

1. W dowolnym punkcie po kroku 4 (rozdział 6.6.1 na stronie 13):
2. Wciśnij klawisz **[ENTER]**.
3. Wpisz żądane znaki jak opisuje rozdział 6.4.1 na stronie 11 i rozdział 6.4.2 na stronie 11.
4. Wciśnij klawisz **[▲]** aby przesunąć kursor w nowe miejsce.
5. Powtarzaj kroki 2 i 3 aż do skończenia wpisywania nazw wybranych użytkowników.
6. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i zakończyć operację.

6.4.1 Klawisze

Każdy klawisz numeryczny na klawiaturze DGP2-641BL/RB ma przydzielone litery. Aby uzyskać żądaną literę wciśnij odpowiedni klawisz, aż do jej wyświetlenia. Przykład, jeśli chcesz wpisać literę "C" musisz wcisnąć klawisz **[1]** trzy razy (zobacz Tabela 4 na stronie 11). Dodatki 1, 2 i 3 na końcu instrukcji zawierają tabele ze znakami hebrajskimi, rosyjskimi i greckimi.

Tabela 4: Przydział liter do klawiatury

Klawisz	Wciśnij jeden raz	Wciśnij dwa razy	Wciśnij trzy razy
[1]	A	B	C
[2]	D	E	F
[3]	G	H	I
[4]	J	K	L
[5]	M	N	O
[6]	P	Q	R
[7]	S	T	U
[8]	V	W	X
[9]	Y	Z	

6.4.2 Funkcje klawiszy specjalnych

[STAY] = Wstaw spację

Wciśnij klawisz **[STAY]** aby w miejsce kursora wstawić spację.

[FORCE] = Usuń

Wciśnij klawisz **[FORCE]** aby w miejscu kursora usunąć znak lub spację.

[ARM] = Usuń do końca

Wciśnij klawisz **[ARM]** aby usunąć wszystkie znaki na prawo od kursora i w miejscu kursora.

[DISARM] = Klawisze numeryczne / Klawisze alfanumeryczne

Każde wciśnięcie klawisza **[DISARM]** przełączy pomiędzy znakami numerycznymi lub alfanumerycznymi. Numeryczne: klawisze **[0]** do **[9]** reprezentuje liczby 0 do 9.

[BYP] = Małe litery / Duże litery

Każde wciśnięcie klawisza [BYP] przełączy pomiędzy małymi i dużymi literami.

[MEM] = Znaki specjalne

Po wciśnięciu klawisza [MEM] kursor zmieni się w czarny migający kwadrat. Wpisz 3-cyfrowy numer odpowiadający żądanemu znakowi (zobacz Tabela 5 na stronie 12). Jeśli używasz znaków hebrajskich, rosyjskich lub greckich zobacz Dodatek 1,2,3 na końcu instrukcji.

Tabela 5: Znaki specjalne

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208
0	@	P	`	p	Ù	É	á	§	Ø	·	
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209
!	1	A	Q	a	q	Ù	È	î	±	Ł	¨
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210
"	2	B	R	b	r	Ú	Ê	í	íj	Đ	°
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211
#	3	C	S	c	s	Û	Ë	í	↑	β	`
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212
\$	4	D	T	d	t	Ü	ê	î	↓	ç	'
037	053	069	085	101	117	133	149	165	181	197	213
%	5	E	U	e	u	ù	è	ì	↵	®	~
038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214
&	6	F	V	f	v	ú	é	Ñ	f	□	÷
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215
'	7	G	W	g	w	õ	ë	ñ	£	⌂	«
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216
(8	H	X	h	x	ö	ä	Ñ	→	μ	»
041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217
)	9	I	Y	i	y	ó	ä	ü	↓	ø	‡
042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218
*	:	J	Z	j	z	ø	â	ü	↑	ÿ	\
043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219
+	;	K	[k	{	ö	â	v	↓	ÿ	x
044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220
,	<	L	¥	l	l	ò	à	ÿ	↑	¢	®
045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221
-	=	M]	m	}	ó	á	w	½	ã	©
046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222
.	>	N	^	n	→	ò	â	œ	¼	ö	‡
047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223
/	?	O	_	o	←	ç	À	Æ	¼	ö	≡



6.5 Usunięcie kodu dostępu użytkownika

Aby usunąć kod dostępu użytkownika, wykonaj kroki 1 do 5 (zobacz rozdział 6.6.1 na stronie 13 lub rozdział 6.6.2 na stronie 14) ale na zakończenie kroku 5 wciśnij klawisz [CLEAR] lub [X]. Kiedy informacje zostaną skasowane wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać zmiany i zakończyć operację.



6.6 Programowanie kodu dostępu użytkownika

Kod główny systemu i kody użytkowników z przypisaną funkcją Master mogą programować kody użytkowników i ich przydzielenie do poszczególnych partycji. Rozdział 6.6.1 na stronie 13 opisuje kroki jakie musisz wykonać aby zaprogramować kody użytkownika. Jeśli chcesz programować kody użytkowników poprzez oprogramowanie NEware, skontaktuj się z instalatorem w celu uzyskania więcej informacji.

Jeśli podczas programowania klawiatura wygeneruje sygnał odrzucenia, oznacza to że wybrałeś kod istniejącego użytkownika lub nie posiadasz praw dostępu do danej opcji użytkownika (rozdział 6.7) lub przydziału do partycji (krok 7, rozdział 6.6.1 na stronie 13). Użytkownicy z przypisaną funkcją Master mogą programować opcje użytkowników i przydzielenie do partycji, do których sami mają dostęp. Np. jeśli użytkownik z przypisaną funkcją Master posiada *Opcje użytkownika 1* i przydzielony jest do partycji 2 może on

przypisać tylko *Opcje użytkownika 1* w Partycji 2.

6.6.1 Programowanie kodu dostępu użytkownika

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU] (Kod główny systemu lub kod z funkcją Master).
2. Wciśnij [0] aby wejść w tryb w menu programowania.
3. Z menu programowania, wciśnij [ACC] lub [↵].
4. Wprowadź 3-cyfrowy numer użytkownika, którego chcesz zaprogramować; wciśnij klawisz [▼] aby przewijać listę kodów i naciśnij [ACC] gdy żądany kod pojawi się na ekranie; lub "Znajdź następny wolny numer użytkownika" przez wciśnięcie [BYP] (tylko DGP2-641BL/RB) (zobacz rozdział 6.2 na stronie 10).
5. Wewnątrz nawiasów wprowadź kod użytkownika. Wciśnij klawisz [▲] lub [←] aby przejść do ekranu opcji użytkownika.
6. UWAGA: Kod użytkownika znany jest również pod nazwą PIN (Personal Identification Number)
7. Zaprogramuj opcje użytkownika naciskając klawisze odpowiadające żądanym opcjom. Wybrana (włączona) opcja wyświetlana jest w postaci odpowiedniej cyfry w nawiasach. Przejdź do kroku 7 naciskając klawisz [▲] lub [←]. Szczegółowy opis opcji przedstawia rozdział 6.7 na stronie 14.
8. Użytkownicy są zdolni do wykonywania komend (uzbrojenie, rozbrojenie, itp.) tylko w partycjach do których zostali przydzieleni. Aby przydzielić partycję do kodu użytkownika wpisz numer odpowiadający partycji, którą chcesz przydzielić (np. [1] = partycja 1).
9. Wciśnij klawisz [▼] aby powrócić do opcji użytkownika; wciśnij klawisz [▲] lub [←] aby przejść do kroku 8 lub wciśnij [ENTER] aby zapisać zmiany i wyjść z trybu programowania.



UWAGA: Jeżeli żadna partycja nie jest przydzielona ale wyjścia PGM zostały zaprogramowane przez instalatora, użytkownik może nimi sterować. Zobacz rozdział 9.1 na stronie 21, aby dowiedzieć się szczegółów na temat wyjść PGM.

10. Wprowadź 2-cyfrowo *Poziom dostępu* (np.. 00, 01,...15) w pierwsze nawiasy. Poziom dostępu określa, które drzwi kontroli dostępu umożliwiają użytkownikowi dostęp. Istnieje 16 poziomów dostępu które zwykle programowane są przez instalatora. Jeśli chcesz programować Poziomy dostępu poprzez oprogramowanie NEware, skontaktuj się z instalatorem w celu uzyskania więcej informacji. Przejście przez wszystkie drzwi umożliwia poziom dostępu 00.
 11. Wprowadź 2-cyfrowo *Kalendarz* (np. 00, 01,...15) w drugie nawiasy. Kalendarze programowane przez instalatora, określają godziny, dni i święta, w jakich użytkownik ma zapewniony dostęp przez system kontroli dostępu. Każdy użytkownik jest przydzielony do kalendarza poprzez swój kod dostępu. Aby zapewnić dostęp w dowolnym czasie należy użytkownikowi przydzielić Kalendarz 00.
 12. Zaprogramuj opcje użytkownika naciskając cyfry klawiatury odpowiadające żądanym opcjom. Numer wybranej opcji wyświetlany jest na ekranie w nawiasach. Szczegółowy opis opcji kontroli dostępu przedstawia rozdział 6.8 na stronie 15. Wciśnij klawisz [▲] aby przejść do kroku 10.
- Opcja [1]: Kontrola dostępu
Opcja [2]: Możliwe rozbrojenie kartą dostępu
Opcja [3]: Wydłużony czas odblokowania drzwi
Opcje [4] i [5]: Uzbrojenie kartą dostępu
[4] ON, [5] OFF:Uzbrojenie Regular
[4] OFF, [5] ON:Uzbrojenie Stay
[4] i [5] ON: Uzbrojenie Force

- [4] i [5] OFF: Niemożliwe uzbrojenie (wyłączone)
- Opcja [6]: Dodanie okienka tolerancji dla kalendarza
- Opcja [7]: Kod ma dostęp określony Kalendarzem
- Opcja [8]: Karta do odblokowania i kod do rozbrojenia

13. Wprowadź w nawiasy numer seryjny karty dostępu.

14. Wciśnij [ENTER] aby zapisać zmiany i zakończyć operację.

LCD ICON LED

6.6.2 Programowanie kodu dostępu użytkownika za pomocą DGP2-648BL

1. Wprowadź [KOD GŁÓWNY SYSTEMU] lub [KOD DOSTĘPU] z funkcją Master.
2. Wciśnij [0] aby wejść w tryb w menu programowania. Wskaźniki LED strefy lub stref przydzielonych do kodu dostępu użytkownika i wskaźnik PRG będą migać.
3. Wciśnij klawisz [Acc]. Wskaźniki LED strefy lub stref przydzielonych do kodu dostępu użytkownika i wskaźnik ACCESS będą podświetlone. Wskaźnik PRG kontynuuje miganie.
4. Wprowadź 3-cyfrowy numer użytkownika, którego chcesz zaprogramować. Wskaźnik ACCESS będzie dla nieużywanego kodu. Jeśli kod jest używany, wskaźnik PRG i pierwsza cyfra kodu będą podświetlone. Wskaźnik ACCESS i strefy będą wyłączone.
5. Wprowadź kod dostępu użytkownika. Jeśli nie chcesz zmienić już istniejącego, wciskaj [▲], aż do przejścia do Opcji użytkownika. Klawiatura wygeneruje krótki dźwięk kiedy przełączy się do Opcji użytkownika. Istniejące opcje zostaną podświetlone.
6. Zaprogramuj Opcje użytkownika przez wybór opcji "ON" lub "OFF". Po zaprogramowaniu opcji wciśnij [▲], aby przejść do Przydziału strefy. Klawiatura wygeneruje krótki dźwięk kiedy przełączy się do Przydziału strefy. Istniejące przydziały zostaną wyświetlone.
7. Zaprogramuj Przydział do strefy. Wciśnij [▼], aby wrócić do Opcji użytkownika lub wciśnij [ENTER] aby zapisać i zakończyć operację. Klawiatura wygeneruje sygnał potwierdzenia właściwego zaprogramowania kodu dostępu.

LCD ICON LED

6.7 Opcje użytkownika

Opcje [1] i [2]: Funkcja Master

Kiedy opcja [1] jest **wyłączona**, użytkownik nie może zaprogramować nowych użytkowników w systemie.

Kiedy opcja [1] jest **włączona** i opcja [2] jest **wyłączona**, użytkownik może jedynie modyfikować istniejące kody dostępu (tylko PIN) i Nazwy użytkowników.

Kiedy opcje [1] i [2] są **włączone**, użytkownik posiada prawa użytkownika Full Master. Użytkownik może tworzyć oraz modyfikować kody dostępu użytkowników, opcje użytkownika, opcje kontroli dostępu, numery kart dostępu i przydział do partycji zgodnie z własnymi uprawnieniami. Np. jeśli kod z funkcją Full Master, który ma dostęp wyłącznie do partycji 1 i opcji [4] (Bypass), może przydzielać tylko partycję 1 oraz opcję [4] do poszczególnych użytkowników.

Opcja [3]: Przymus

Kiedy opcja [3] jest **włączona**, właściwość Przymus jest aktywna. Właściwość ta jest używana jeśli użytkownik został zmuszony do uzbrojenia lub rozbrojenia strefy. Wprowadzenie kodu dostępu (P.I.N.) z włączoną funkcją Przymusu powoduje uzbrojenie lub rozbrojenie strefy i wysłanie kodu cichego alarmu do stacji monitorującej.

Opcja [4]: Bypass

Kiedy opcja [4] jest **włączona**, właściwość Bypass jest aktywna. Ta opcja pozwala użytkownikowi na pomijanie linii przy uzbrojeniu systemu.

Opcja [5]: Tylko uzbrojenie

Kiedy opcja [5] jest **włączona**, właściwość Tylko uzbrojenie jest aktywna. Użytkownik może uzbroić system poprzez wprowadzenie kodu dostępu lub użycie karty dostępu, ale nie może go rozbroić. Kiedy opcja jest **wyłączona**, użytkownik może uzbrajać i rozbrajać system.

Opcja [6]: Uzbrojenie Stay i Instant

Kiedy opcja [6] jest **włączona**, właściwość Uzbrojenia Stay i Instant jest aktywna. Użytkownik może uzbroić przydzielone mu partycje w trybie obwodowym lub natychmiastowym.

Opcja [7]: Uzbrojenie Force

Kiedy opcja [7] jest **włączona**, właściwość Uzbrojenie Force jest aktywna. Użytkownik może uzbroić przydzielone mu partycje w trybie Force.

Opcja [8]: Dostęp do partycji

Kiedy opcja [8] jest **włączona**, klawiatura zapewnia dostęp do wszystkich partycji przydzielonych danemu kodowi użytkownika. Kiedy opcja [8] jest **wyłączona**, klawiatura zapewnia dostęp wyłącznie do partycji do których ona jest przydzielona. Np. klawiatura przydzielona tylko do partycji 1, a kod użytkownika przypisany do partycji 1 do 4. Jeśli opcja jest włączona, użytkownik ma dostęp z klawiatury do wszystkich czterech partycji. Jeśli opcja jest wyłączona, użytkownik ma dostęp tylko do partycji 1.



Fabrycznie wszyscy użytkownicy mogą uzbrajać system w trybie normalnym.

6.8 Opcje użytkownika kontroli dostępu

Opcja [1]: Kontrola dostępu

Kiedy opcja [1] jest **włączona**, karta dostępu jest aktywna i może być użyta jeśli w systemie włączona jest Kontrola dostępu. Użytkownik, który nie ma przydzielonej żadnej partycji, ale ma włączoną opcję Kontroli Dostępu (Opcja [1]), ma dostęp do drzwi kontroli dostępu poprzez wprowadzenie kodu dostępu # (P.I.N.) i wciśnięcie klawisza [ACC]. Kiedy opcja jest **wyłączona**, użytkownik nie ma dostępu do drzwi kontroli dostępu.

Opcja [2]: Rozbrojenie kartą dostępu

Kiedy opcja [2] jest **włączona**, za pomocą karty dostępu użytkownik może odblokować drzwi kontroli dostępu i rozbroić system. Kiedy opcja [2] jest **wyłączona**, ważne są ustawienia opcji [8] ze strony 17.



Aby możliwe było włączenie opcji [2], zabroniona musi być opcja [5] "Tylko uzbrojenie" w opcjach użytkownika (zobacz rozdział 6.7 na stronie 14).

Opcja [3]: Karta z wydłużonym czasem odblokowania drzwi

Kiedy opcja [3] jest **włączona**, "Wydłużony czas odblokowania drzwi" jest aktywny. "Wydłużony czas odblokowania drzwi" dodaje się do czasu zaprogramowanego przez instalatora dla każdego drzwi kontroli dostępu umożliwiając dłuższe odblokowanie drzwi. Np. jeżeli instalator zaprogramował odblokowanie drzwi na 30 sekund i "Wydłużony czas odblokowania drzwi" wynosi 15 sekund to użytkownik z wybraną opcją wydłużonego czasu odblokowania będzie miał na przejście przez drzwi 45 sekund.

Opcje [4] do [5]: Uzbrojenie kartą dostępu

Opcje [4] do [5] określają tryb uzbrojenia za pomocą karty dostępu (zobacz rozdział 7.2.1 na stronie 17). Możesz uzbroić system w trybie normalnym, obwodowym, natychmiastowym lub wymuszonym.

[4] ON, [5] OFF = Uzbrojenie Regular

[4] OFF, [5] ON = Uzbrojenie Stay

[4] i [5] ON = Uzbrojenie Force

[4] i [5] OFF = Funkcja uzbrojenia wyłączona

Opcja [6]: Dodanie okienka tolerancji dla kalendarza

Kiedy opcja [6] jest **włączona**, włączona jest właściwość "Dodanie okienka tolerancji dla kalendarza". Właściwość ta wydłuża czas dostępu określony kalendarzem do drzwi kontroli dostępu przez wartość zaprogramowaną przez instalatora. Przykład, jeśli według kalendarza dostęp do drzwi jest od poniedziałku do piątku od 9:00 do 17:00 i instalator ustawił "Okienko tolerancji" na jedną godzinę, to dostęp jest w godzinach od 8.00 do 18.00.

Opcja [7]: Kod śledzi kalendarz

Kiedy opcja [6] jest **włączona**, użytkownicy mogą używać swoich kodów dostępu tylko w czasie określonym kalendarzem (krok 8, rozdział 6.6.1 na stronie 13). Kiedy opcja jest **wyłączona**, użytkownicy mogą używać swoich kodów dostępu w dowolnym czasie.

Opcja [8]: Karta do odblokowania i kod do rozbrojenia

Opcja [8] funkcjonuje tylko wtedy jeśli opcja [2] (rozdział 6.8) jest wyłączona OFF. Kiedy opcja [8] jest **włączona**, użytkownik może użyć karty dostępu do odblokowania uzbrojonych drzwi, **pod warunkiem**, że wprowadzi kod dostępu w celu rozbrojenia strefy. Kiedy opcja [8] jest **wyłączona**, użytkownik może odblokować drzwi **tylko** w rozbrojonej strefie.



Aby opcja [8] działała poprawnie kiedy jest włączona, opcja [5] "Tylko uzbrojenie" w Opcjach użytkownika musi być wyłączona (zobacz rozdział 6.7 na stronie 14).

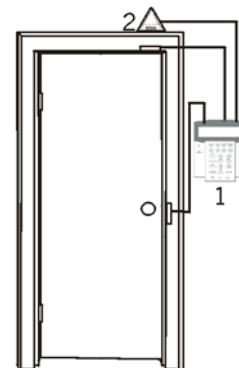
7.0 Używanie Kontroli Dostępu

LCD ICON LED

7.1 Wchodzenie i wychodzenie

Zależnie od wykonania twojego obiektu możliwe są różne sposoby wchodzenia i wychodzenia przez drzwi kontroli dostępu:

- Wczytanie karty dostępu do czytnika lub do klawiatury DGP2-641RB. System sprawdzi czy karta dostępu jest uprawniona do dostępu zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* i *Kalendarzem*. W przypadku akceptacji drzwi zostaną odblokowane. Instalator może zaprogramować wskaźnik LED czytnika tak aby zapalał się na zielono lub gasł na chwilę sygnalizując odblokowanie drzwi. Możliwe jest również zaprogramowanie czytnika na dźwiękową sygnalizację odblokowania drzwi.
- Jeżeli czujka ruchu wykryje ruch (Żądanie wyjścia) drzwi zostaną odblokowane umożliwiając wyjście.
- Wprowadzenie kodu dostępu i wciśnięcie klawisza [ACC].
- Jeżeli drzwi kontroli dostępu podlegają "Kalendarzowi odblokowania drzwi", to możliwe jest otwarcie drzwi bez użycia kodu czy karty dostępu. Zależnie od zaprogramowania drzwi, mogą być one odblokowane przez cały czas zaprogramowanego *Kalendarza* lub mogą zostać odblokowane po odczytaniu pierwszej karty dostępu w czasie obowiązywania *Kalendarza* i pozostawienie drzwi odblokowanych do końca tego *Kalendarza*.



1 = DGP2-641RB
2 = "Request for Exit" Motion Detector

7.2 Uzbrajanie i rozbrajanie kartą dostępu

LCD tylko DGP2-641RB

7.2.1 Uzbrojenie kartą dostępu

Karta dostępu może być zaprogramowana do uzbrajania stref przydzielonych do drzwi kontroli dostępu po dwukrotnym jej wczytaniu w okresie 5 sekund do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB bez otwarcia drzwi.

Aby uzbrojenie było możliwe karta dostępu musi być:

- wczytana w okresie przydzielonego *Kalendarza* (zobacz krok 8, rozdział 6.6.1 na stronie 13).
- wczytana zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* (zobacz krok 8, rozdział 6.6.1 na stronie 13).
- zaprogramowana do uzbrojenia (opcje [4] i [5], rozdział 6.8 na stronie 15).
- przydzielona do wszystkich stref, które są przypisane do danych drzwi (zobacz krok 7, rozdział 6.6.1 na stronie 13) lub przydzielona do przynajmniej jednej ze stref przypisanych do danych drzwi zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora.

7.2.2 Rozbrojenie kartą dostępu

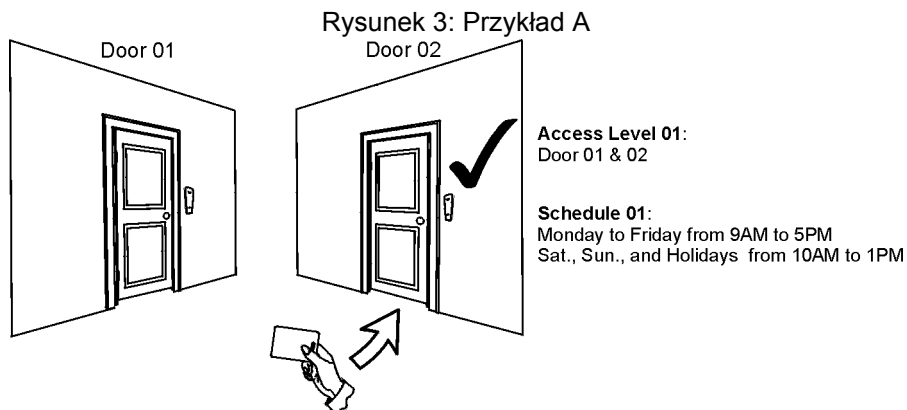
Aby rozbroić system i odblokować drzwi kontroli dostępu gdy przydzielona do nich strefa jest uzbrojona należy wczytać kartę do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB. Aby rozbrojenie było możliwe karta dostępu musi być:

- wczytana w okresie przydzielonego *Kalendarza* (zobacz krok 8, rozdział 6.6.1 na stronie 13).
- wczytana zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* (zobacz krok 8, rozdział 6.6.1 na stronie 13).
- zaprogramowana do rozbrojenia (opcja [2], rozdział 6.8 na stronie 15).
- przydzielona do wszystkich stref, które są przypisane do danych drzwi (zobacz krok 7, rozdział 6.6.1 na stronie 13) lub przydzielona do przynajmniej jednej ze stref przypisanych do danych drzwi zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora.

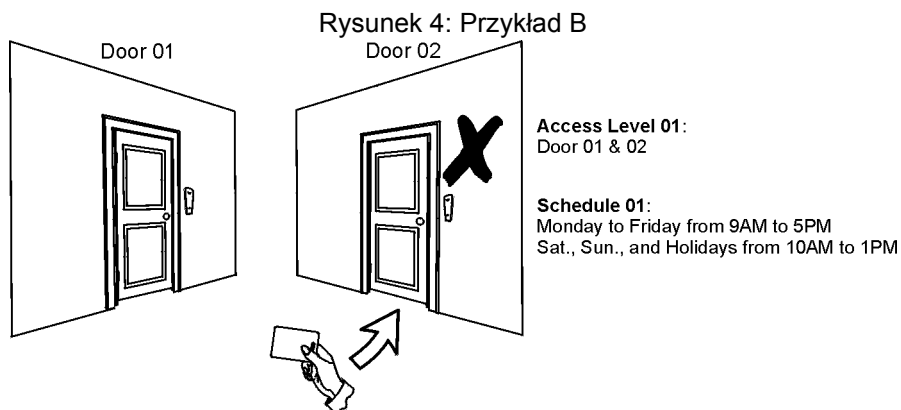
LCD tylko DGP2-641RB

7.3 Jak wejść do obiektu

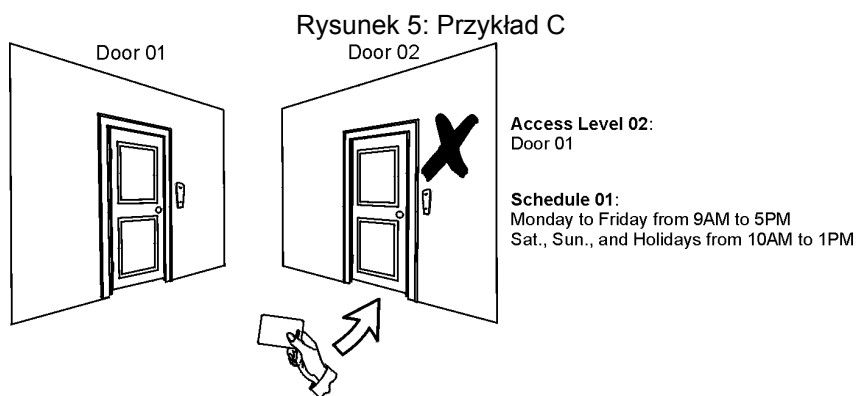
Poniższe ilustracje wyjaśniają jak działa system kontroli dostępu:



Karta dostępu Kowalskiego jest zaprogramowana na *Poziom dostępu 01* i *Kalendarz 01*. Wczytanie karty do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB drzwi 02, we wtorek 3 sierpnia o godz. 15.00 umożliwi wejście do pomieszczenia.



Jeżeli Kowalski wczyta kartę do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB drzwi 02, we wtorek 3 sierpnia lub w święta o godz. 15.00, wejście do pomieszczenia nie będzie możliwe.




Jeżeli zmienimy *Poziom dostępu* Kowalskiego na 02 i Kowalski wczyta kartę do czytnika lub klawiatury DGP2-641RB drzwi 02, we wtorek 3 sierpnia o godz. 15.00, wejście do pomieszczenia nie będzie możliwe.

8.0 Ekran usterek

LCD ICON LED

8.1 Ekran usterek

Jeżeli w systemie wystąpią jakiegokolwiek problemy na ekranie klawiatury wyświetli się komunikat "Usterka [TRBL] aby wyświetlić" lub ikona  lub podświetlony zostanie wskaźnik *TRBL*. Na ekranie usterek wyświetlane są tylko te usterki, które wystąpiły w partycji przydzielonej do klawiatury. Ewentualne usterki zostały podzielone na osiem grup. Poniżej opisano tylko usterki przeznaczone do wyświetlania dla użytkownika. Jeśli wyświetlona zostanie usterka tutaj nie opisana skontaktuj się z instalatorem.


Aby wyświetlić ekran usterek:

1. Wciśnij klawisz [TRBL] lub [].

LCD

Na ekranie będzie wyświetlona grupa usterek. Wciśnij klawisze [▲] i [▼], aby przewijać grupy stwierdzonych usterek.

ICON

W klawiaturze DGP2-640 ikona usterki () będzie migać i cyfra(y) grupy usterek zostanie wyświetlona. Jeżeli w systemie będzie więcej niż jedna usterka będą one na zmianę wyświetlane.

LED

W klawiaturze DGP2-648BL, wskaźnik *TRBL* będzie migać i cyfra(y) grupy usterek zostanie podświetlona.

2. Wciśnij [NUMER] grupy usterek, które chcesz zobaczyć.



Zalecamy aby o każdej usterce niezwłocznie powiadomić instalatora.

8.1.1 Grupa 1: System

[1] Usterka AC

Centrala alarmowa wykryła brak sieci zasilającej 230VAC. To oznacza że twój system alarmowy zasilany jest z akumulatora. Jeśli usterka ta występuje mimo iż w obiekcie jest sprawna sieć zasilająca wezwij instalatora systemu.

[2] Usterka akumulatora

Akumulator jest odłączony, wymaga naładowania lub wymiany.

[5] Brak sygnalizatora

System stwierdził, że sygnalizator nie jest podłączony.

8.1.2 Grupa 2: Komunikator

[1] TLM1

Centrala alarmowa wykryła brak linii telefonicznej.

[2] do [5] Błąd komunikacji (z tel. 1 do 4)

Centrali alarmowej nie udało się połączyć z żądanym numerem stacji monitorującej.

[6] Błąd komunikacji z PC

Centrali alarmowej nie udało się nawiązać połączenia z programem Winload.

8.1.3 Grupa 5: Sabotaż linii

Linia lub linie sabotowane będą wyświetlane na ekranie usterek.

8.1.4 Grupa 6: Rozładowana bateria linii

Jeśli bateria urządzenia bezprzewodowego nadaje się do wymiany, będzie wyświetlana usterka linii do której urządzenie to jest podłączone.

8.1.5 Grupa 7: Usterka linii

Urządzenie bezprzewodowe nie komunikuje się z odbiornikiem lub przy czujkach dymu występuje problem z połączeniem lub z sygnałem CleanMe™.

8.1.6 Grupa 8: Nie ustawiony zegar

Data i czas zostały ustawione domyślnie. Jest to jedyna usterka, którą możesz skorygować sam. Po naciśnięciu klawisza **[TRBL]** lub **[●]** wyświetlony zostanie komunikat "Nie ustawiony zegar [8], aby wyświetlić". Ustawienie czasu i daty przedstawia rozdział 9.3 na stronie 22.

LCD

8.2 Ekran bufora zdarzeń

Na ekranie bufora zdarzeń wyświetlane są operacje zainicjowane przez użytkownika oraz wszystkie alarmy i usterki (np. "Dostęp zezwolony"). Możesz przejrzeć wyłącznie zdarzenia z patrycji przydzielonej do twojego kodu dostępu. Tylko przy użyciu DGP2-641BL/RB.

Aby wyświetlić ekran bufora zdarzeń:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[7]**.
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej strefy, wybierz strefy które chcesz zobaczyć.
4. Użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]** do przewijania zdarzeń.
5. Wciśnij klawisz **[CLEAR]** aby zakończyć.

Po wejściu w tryb wyświetlania ekranu bufora zdarzeń możesz zmienić porządek wyświetlania ekranów zdarzeń przez naciśnięcie klawisza **[7]**. Jeżeli już znasz numer zdarzenia, które chcesz wyświetlić naciśnij klawisz **[MEM]** po kroku 3 i wpisz numer zdarzenia.

9.0 Funkcje dodatkowe

LCD ICON LED

9.1 Wyjścia programowalne (PGM)

Twój system alarmowy wyposażony jest w wyjścia programowalne (PGM), których działanie może zaprogramować instalator. Włączenie wyjścia PGM może nastąpić gdy w systemie wystąpi określone zdarzenie lub ciąg zdarzeń. Wyjście PGM może resetować czujki dymu, włączać oświetlenie, otwierać i zamykać bramę garażową itp. Zapytaj swojego instalatora o więcej szczegółów.

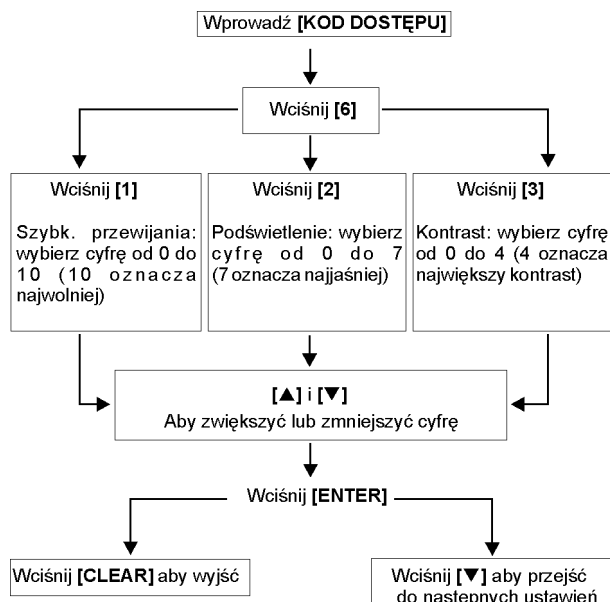
9.2 Ustawienia klawiatury

Możesz dostosować ustawienia klawiatury do swoich potrzeb.

1. **Szybkość przewijania** odnosi się do czasu, przez który komunikat wyświetlany jest na ekranie zanim nastąpi przejście do następnego komunikatu.
2. **Podświetlenie** odnosi się do mocy źródła światła podświetlającego klawisze i ekran LCD klawiatury.
3. **Kontrast** odnosi się do stopnia "czarności" wyświetlanych znaków na ekranie LCD.

LCD

Rysunek 6: Modyfikacja ustawień klawiatury DGP2-641BL/RB



Rysunek 7: Modyfikacja ustawień klawiatury DGP2-640

1. Wciśnij i przytrzymaj klawisz **[6]** na 3 sekundy. Klawiatura wygeneruje ton potwierdzenia i na zmianę wyświetli opcje ekranu 1 do 3. Po lewej stronie będą wyświetlane opcje ekranu, natomiast po prawej opcje ustawień. Wciśnij klawisz odpowiadający ustawieniom, które chcesz zmodyfikować.
 - Opcja 1 – Szybkość przewijania (0 oznacza najszybciej, a 7 najwolniej)
 - Opcja 2 – Podświetlenie (0 oznacza najciemniej, a 7 najjaśniej)
 - Opcja 3 – Kontrast (0 oznacza najmniejszy, a 7 największy)
2. Użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]** aby zwiększyć lub zmniejszyć ustawienia.
3. Wciśnij klawisz **[←]** aby zapisać ustawienia.
4. Wciśnij klawisz odpowiadający następnym ustawieniom jakie chcesz zmodyfikować lub klawisz **[X]** aby wyjść.

Rysunek 8: Modyfikacja ustawień klawiatury DGP2-648BL

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**. Klawiatura wygeneruje ton potwierdzenia. Wskaźnik *Access* zacznie migać.
2. Wciśnij klawisz **[6]**. Klawiatura wygeneruje ton potwierdzenia, wskaźnik *Prg* oraz cyfra odpowiadająca bieżącym ustawieniom będzie podświetlona.
3. Użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]** aby zwiększyć lub zmniejszyć podświetlenie w zakresie 1 do 8 (1 oznacza najmniejsze, a 8 największe).
4. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i wyjść.

9.3 Ustawienie czasu i daty

Aby ustawić czas i datę:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** i wciśnij klawisz **[TRBL]** lub **[●]**.
2. Wciśnij klawisz **[8]**.
3. Aby zmienić czas ustaw kursor używając **[▲]** pod cyfrą którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość w formacie 24-godzinnym (np. 09:00).
4. Aby zmienić datę ustaw kursor pod cyfrą którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość (rok/miesiąc/dzień). W klawiaturze DGP2-640, możesz wcisnąć klawisz **[←]**, aby nie zmieniać daty systemowej.
5. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i wyjść.

W klawiaturze DGP2-648BL wykonaj następujące czynności:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** i wciśnij klawisz **[TRBL]**.
2. Wciśnij klawisz **[8]**.
3. Wprowadź godzinę w formacie 24-godzinnym (np. 09:00).
4. Wprowadź datę według rrrr/mm/dd.
5. Wciśnij **[CLEAR]**.

9.4 Programowanie linii gongowych

Możesz zaprogramować klawiaturę tak aby generowała krótki dźwięk w momencie otwierania wybranych linii lub otwierania linii ale w określonych godzinach. Linie takie są zdefiniowane jako gongowe. Instalator może również zaprogramować generowanie dźwięku przy zamykaniu linii.

Jak zaprogramować linie gongowe?

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[9]**.
3. Wciśnij klawisz **[1]** aby ustawić gong linii. Następnie wprowadź numer odpowiadający linii, która ma zostać linią gongową, użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]** do przewijania linii. Wciśnij klawisz **[ACC]** aby włączyć lub wyłączyć gong linii wyświetlanej na ekranie. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać zmiany.

LUB

Wciśnij klawisz **[2]** aby ustawić okres czasu w którym gong ma być aktywny.

Wprowadź godzinę od której gong ma być aktywny oraz dezaktywny przy otwarciu linii w formacie 24-godzinnym (GG:MM).

4. Wciśnij **[CLEAR]** aby wyjść z programowania linii gongowych.

9.5 Alarmy napadowe

System może zostać zaprogramowany do raportowania alarmów do stacji monitorującej aby wezwać policję, pomoc medyczną, straż pożarną lub wybraną osobę poprzez naciśnięcie określonej kombinacji klawiszy. Aby wygenerować alarm napadowy, należy jednocześnie wcisnąć i przytrzymać kombinację klawiszy, którą przedstawia Tabela 6 na stronie 23. Instalator może zaprogramować każdy z alarmów jako cichy lub głośny.

Tabela 6: Klawisze napadowe

Typy alarmu napadowego	Kombinacja klawiszy do jednoczesnego naciśnięcia i przytrzymania
Pomoc medyczna	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [1] i [3]
Pomoc dodatkowa	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [4] i [6]
Pomoc pożarowa	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [7] i [9]

9.6 Klawisze szybkich funkcji

Klawiszy szybkich funkcji można użyć wyłącznie na żądanie instalatora lub stacji monitorującej. Tylko kod użytkownika głównego lub kod z przypisaną funkcją Master może aktywować te funkcje.

Aby uzyskać dostęp do klawiszy szybkich funkcji:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[0]**.
3. Wciśnij klawisz:
 - [STAY]** lub **[🔒]** aby **wystać** raport testowy do stacji monitorującej.
 - [FORCE]** lub **[🔒]** aby **wywołać** połączenie z programem WinLoad.
 - [ARM]** lub **[🔒]** aby **odebrać** połączenie z programem WinLoad.
 - [DISARM]** lub **[🔒]** aby **zakończyć** komunikację z programem WinLoad.

10.0 Testowanie i konserwacja

10.1 Testowanie alarmu włamaniewego

Potrzeba dwóch osób do przeprowadzenia tego testu. Jedna z osób będzie obserwowała ekran klawiatury podczas gdy druga będzie poruszała się po obiekcie i naruszała linie (np. otwierała chronione drzwi, okna, przechodziła przed czujkami ruchu, itp.). Na ekranie LCD klawiatury będą wyświetlane otwarte linie. Jeżeli któraś z linii nie zostanie wyświetlona skontaktuj się z instalatorem.

10.2 Testowanie alarmu pożarowego

Nie używaj otwartego ognia i innych materiałów do testowania czujek pożarowych. Instalator wskaże najlepszy sposób przeprowadzenia tego testu w twoim systemie.

10.3 Konserwacja systemu

W normalnych warunkach pracy system alarmowy nie wymaga serwisowania prócz wykonywania regularnych testów. Zalecamy aby akumulator w centrali alarmowej był wymieniany przez instalatora co 3 lata.

LCD ICON LED

10.4 Test systemu

Uzgodnij z instalatorem test twojego systemu. System musi być zaprogramowany na obsługę komend testowych. Zaleca się aby test systemu wykonywać raz na tydzień. Na wszelki wypadek skontaktuj się z instalatorem na temat szczegółów dotyczących testowania twojego systemu.

Aby przeprowadzić test systemu:

1. Zadzwoń do stacji monitorującej i poinformuj ją o zamiarze przeprowadzenia testu systemu.
2. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
3. Wciśnij klawisz [8].

System sprawdzi swoje połączenie i wyśle raport do stacji monitorującej. Jeżeli system wykryje problemy na ekranie zostaną wyświetlone odpowiednie usterki (zobacz rozdział 8.0 na stronie 19). Wezwij instalatora w celu usunięcia ewentualnych usterek.

11.0 Alarmy pożarowe i włamaniowe

LCD ICON LED

11.1 Standardowa linia pożarowa

Podczas alarmu pożarowego, sygnalizator generuje ton przerywany (BEEP-BEEP-BEEP), aż do wyciszenia lub zresetowania. Jeśli linia jest standardową linią pożarową, twój system może natychmiast wysłać raport do stacji monitorującej.

Aby skasować fałszywy alarm:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Zadzwoń do stacji monitorującej i odwołaj alarm pożarowy.



Linia pożarowa może zresetować się sama jeżeli zresetuje się czujka dymu. Jeżeli to nie nastąpi wciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 sekundy klawisze [CLEAR] i [ENTER].

LCD ICON LED

11.2 Opóźniona linia pożarowa

Jeżeli linia jest opóźnioną linią pożarową to automatycznie realizowane jest opóźnienie przed wysłaniem raportu do stacji monitorującej. Rysunek 9 na stronie 26 wyjaśnia jak uniknąć błędnych raportów o alarmie pożarowym do stacji monitorującej.

Jeśli alarm pożarowy włączył się przypadkowo:

1. Wciśnij klawisz [CLEAR] lub [X] wciągu 30 sekund od alarmu.
2. Zlikwiduj przyczynę fałszywego pożaru (np. przewietrz pomieszczenie).
3. Jeśli problem powtórzy się po 90 sekundach alarm znów się załączy. Wciśnij ponownie klawisz [CLEAR].
4. System nie wyśle raportu przez kolejne 30 sekund opóźnienia.



Jeśli nie możesz skasować fałszywego alarmu pożarowego to system wyśle raport. Zadzwoń do stacji monitorującej i poinformuj o fałszywym alarmie.



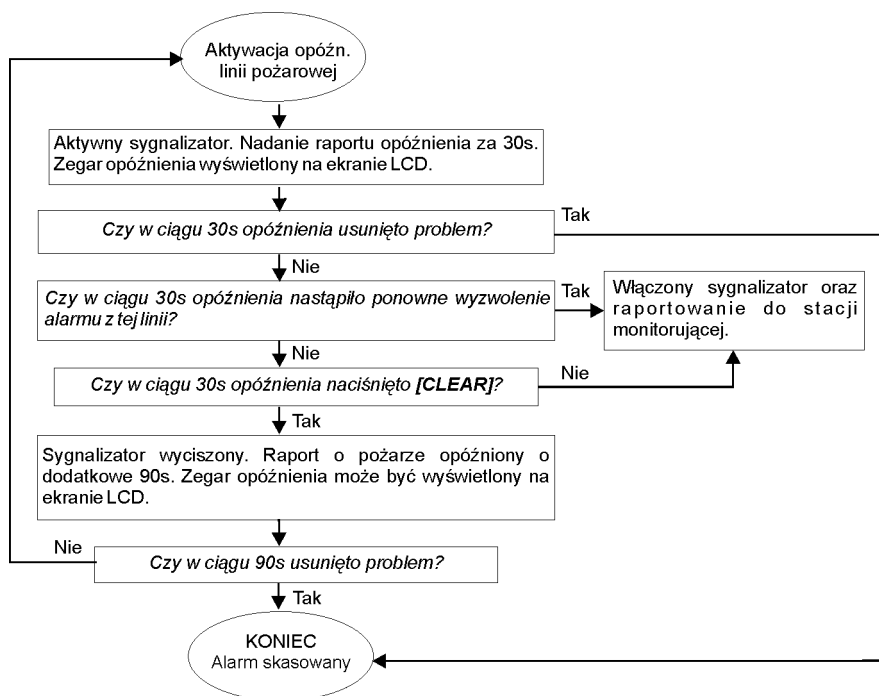
Linia pożarowa może zresetować się sama jeżeli zresetuje się czujka dymu. Jeżeli to nie nastąpi wciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 sekundy klawisze [CLEAR] i [ENTER].

11.3 Wskazówki dotyczące ochrony pożarowej

Jak się przygotować na wypadek pożaru w domu lub w biurze?

- Wezwij wszystkich do opuszczenia pomieszczeń oraz zawiadom straż pożarną.
- Przygotuj plan ewakuacyjny i miejsce zbiórki na zewnątrz budynku.
- Regularnie przeprowadzaj ćwiczenia ewakuacyjne.
- Jeżeli to możliwe zaplanuj dwie drogi ucieczki z każdego pomieszczenia.
- Przećwicz drogi ewakuacyjne z zamkniętymi oczami.
- Poinstruj aby podczas pożaru nie podnosić się, a poruszać się (czołgając) z zakrytymi ustami poniżej chmury dymu.
- Poinstruj aby nigdy pod żadnym pozorem nie zawracać do płonącego budynku. Może to kosztować życie.
- Regularnie wykonuj ewakuacyjne ćwiczenia pożarowe. Zwiększają one w dużym stopniu szansę na przeżycie w przypadku realnego zagrożenia.

Rysunek 9: Opóźniona linia pożarowa



11.4 Minimalizacja zagrożenia pożarowego w domu

Jak uniknąć trzech najczęstszych przyczyn pożarów w domu?

- Nigdy nie pozostawiaj gotujących się potraw bez nadzoru. Jest to najczęstsza przyczyna powstawania pożarów.
- Zachowaj ostrożność podczas palenia papierosów. Nieostrożne palenie jest najczęstszą przyczyną śmierci w pożarze. Czujki dymu, niepalne wykładziny i ogniodoporna tapicerka mebli znacznie zmniejsza ryzyko pożaru.
- Dbaj o swoją instalację grzewczą. niesprawne urządzenia grzewcze są drugą w kolejności przyczyną pożarów w domu.

11.5 Domowy system pożarowy

Pożar mieszkania jest szczególnie niebezpieczny w nocy. Podczas pożaru wydziela się dym i trujące gazy, które mogą zaskoczyć domowników podczas snu. Czujki dymu powinny być zainstalowane na zewnątrz poszczególnych sypialni w ich bezpośrednim sąsiedztwie i na każdym zamieszkałym pietrze lub piwnicy.

11.6 Alarm włamaniowy

W chwili wygenerowania alarmu włamaniowego włączane są urządzenia alarmowe. Jeżeli klawiatura znajduje się w trybie normalnym:

- Wskaźnik statusu systemu (🔴) będzie migać na czerwono.
- Na ekranie LCD wyświetli się komunikat alarmu.
- Włączony zostanie sygnalizator.
- Klawiatura wygeneruje sygnał beep. Ikona pamięci (🔊) lub wskaźnik MEM będą podświetlone.



W przypadku alarmu włamaniowego opuść obiekt i wezwij Policję z bezpiecznego miejsca.

Dodatek 1: Hebrajskie znaki specjalne

Sprawdź w poniższych tabelach jak zaprogramować na klawiaturze LCD nazwy użytkowników używając znaków hebrajskich. Zamiast Tabeli 4 ze strony 11 i Tabeli 5 ze strony 12, użyj Tabeli 7 i 8 przedstawionych poniżej. Zobacz rozdział 6.4 na stronie 11 aby uzyskać informacje dotyczące programowania nazw użytkowników.

Tabela 7: Przydział liter hebrajskich

Key	Press key once	Press key twice	Press key three times
[1]	א	ב	ג
[2]	ד	ה	ו
[3]	ז	ח	ט
[4]	י	ך	ל
[5]	מ	ם	נ
[6]	ס	ע	פ
[7]	צ	ק	ר
[8]	ש	ת	
[9]			

Tabela 8: Katalog hebrajskich znaków specjalnych

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208
	0	Й	P	y	p			א	נ		
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209
!	1	A	Q	a	q			ט	ס		
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210
"	2	B	R	b	r			ג	ע		
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211
#	3	C	S	c	s			ך	י		
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212
Φ	4	D	T	d	t			ה	פ		
037	053	069	085	101	117	133	149	165	181	197	213
%	5	E	U	e	u			ו	ץ		
038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214
&	6	F	V	f	v			ז	א		
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215
'	7	G	W	g	w			ת	ק		
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216
(8	H	X	h	x			ט	ך		
041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217
)	9	I	Y	i	y			י	ש		
042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218
*	:	J	Z	j	z			ד	ת		
043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219
+		K	Ш	k	И			ל			
044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220
,	<	L	П	l				מ			
045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221
-	=	M	Ж	m				ם			
046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222
.	>	N	^	n	→			נ			
047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223
/	∟	O	Ш	o	←			ו			

Dodatek 2: Rosyjskie znaki specjalne

Sprawdź w poniższych tabelach jak zaprogramować na klawiaturze LCD nazwy użytkowników używając znaków rosyjskich. Zamiast Tabeli 4 ze strony 11 i Tabeli 5 ze strony 12, użyj Tabeli 9 i 10 przedstawionych poniżej. Zobacz rozdział 6.4 na stronie 11 aby uzyskać informacje dotyczące programowania nazw użytkowników.

Tabela 9: Przydział liter rosyjskich

Key	Press key once	Press key twice	Press key three times	Press key four times
[1]	А	Б	В	Г
[2]	Д	Е	Ё	Ж
[3]	З	И	Й	К
[4]	Л	М	Н	О
[5]	П	Р	С	Т
[6]	У	Ф	Х	Ц
[7]	Ч	Ш	Щ	Ъ
[8]	Ы	Ь	Э	Ю
[9]	Я			

Tabela 10: Katalog rosyjskich znaków specjalnych

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
	0	Ә	Р	`	р			Б	Ю	ч		Д	¼
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209	225	241
	!	1	А	Q	a	q		Г	Я	ш		Ц	⅓
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210	226	242
	"	2	В	R	b	r		Ё	б	ь		Щ	½
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211	227	243
	#	3	С	S	c	s		Ж	В	Ы	!!	Л	
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
	\$	4	D	T	d	t		З	Г	Ь		Ф	
037	053	069	085	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
	%	5	E	U	e	u		И	ё	э		Ц	
038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
	&	6	F	V	f	v		Й	ж	ю		Щ	
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
	'	7	G	W	g	w		Л	з	я		'	
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
	(8	H	X	h	x		П	и	«		••	
041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
)	9	I	Y	i	y		У	й	»	↑	~	
042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
	*	:	J	Z	j	z		Ф	к	//	↓	é	
043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
	+	;	K	[k	10		Ч	л	"		Ç	
044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
	,	<	L	ç	l	12		Ш	М			ij	
045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
	-	=	M]	m	15		Ъ	п	¿		☀	§
046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
	.	>	N	^	n	←		Ы	п	f		¶	
047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255
	/	?	O	_	o			Э	т	£	▪	○	

Dodatek 3: Greckie znaki specjalne

Sprawdź w poniższych tabelach jak zaprogramować na klawiaturze LCD nazwy użytkowników używając znaków greckich. Zamiast Tabeli 4 ze strony 11 i Tabeli 5 ze strony 12, użyj Tabeli 11 i 12 przedstawionych poniżej. Zobacz rozdział 6.4 na stronie 11 aby uzyskać informacje dotyczące programowania nazw użytkowników.

Tabela 11: Przydział liter greckich

Klaw.	Wciśnij jeden raz	Wciśnij dwa razy	Wciśnij trzy razy
[1]	A	B	Γ
[2]	Δ	E	Z
[3]	H	Θ	I
[4]	K	Λ	M
[5]	N		O
[6]	Π	P	Σ
[7]	T	Υ	Φ
[8]	X	Ψ	Ω

Tabela 12: Katalog greckich znaków specjalnych

016 ±	032	048 0	064 @	080 P	096	112 p	128 Ç	144 É	160 á	176	192 Û	208 ‰	224 b	240 t
017 ½	033 !	049 1	065 A	081 Q	097 a	113 q	129 ü	145 æ	161 í	177 ¨	193 €	209 †	225 g	241 u
018	034 ð	050 2	066 B	082 R	098 b	114 r	130 é	146 Æ	162 ó	178 °	194 •	210 §	226 d	242 c
019	035 #	051 3	067 C	083 S	099 c	115 s	131 â	147 ô	163 ú	179 è	195	211 ¶	227 e	243 y
020 Ê	036 \$	052 4	068 D	084 T	100 d	116 t	132 ä	148 ö	164 φ	180 ´	196 ø	212 G	228 z	244 w
021 Ó	037 %	053 5	069 E	085 U	101 e	117 u	133 à	149 ò	165 £	181 ½	197 ¡	213	229 h	245 q
022 ,	038 &	054 6	070 F	086 V	102 f	118 v	134 å	150 û	166 ¥	182 ¼	198 Ø	214 Q	230 q	246 u
023 ž	039 ´	055 7	071 G	087 W	103 g	119 w	135 ç	151 ù	167 Pt	183 x	199 Æ	215 L	231 i	247 t
024	040 (056 8	072 H	088 X	104 h	120 x	136 ê	152 ÿ	168 ¶	184 ÷	200 ¨	216	232 k	248 R
025	041)	057 9	073 I	089 Y	105 i	121 y	137 ë	153 Ï	169 ì	185 £	201 Ë	217 P	233 l	249
026 a	042 *	058 :	074 J	090 Z	106 j	122 z	138 è	154 Û	170 Ä	186 Š	202 □	218 S	234 m	250 F
027 Ú	043 +	059 ;	075 K	091 [107 k	123 {	139 ï	155 ñ	171 ã	187 «	203 î	219 °	235 n	251
028 =	044 ,	060 <	076 L	092 \ 	108 l	124 	140 î	156 Ñ	172 Ö	188 »	204 °	220 F	236 x	252 ò
029 ~	045 -	061 =	077 M	093]	109 m	125 }	141 ì	157 a	173 ð	189 ¼	205 •	221 Y	237 p	253
030 2	046 .	062 >	078 N	094 ^	110 n	126 ~	142 Ä	158 o	174 Ø	190 ÷	206 ®	222 W	238 r	254
031 3	047 /	063 ?	079 O	095 -	111 o	127 D	143 À	159 ç	175 ø	191 -	207 ©	223 a	239 s	255

Index

A	
Access Codes	
<i>Deleting</i>	12
<i>Labelling</i>	11
<i>Programming</i>	12
<i>System Master</i>	10
<i>User</i>	10
Access Control	15
<i>Card Assignment</i>	14
<i>Entering & Exiting</i>	17
Access Control User Options	
<i>Access Control</i>	15
<i>Add Tolerance Window to Schedule</i>	16
<i>Arming with Card</i>	15
<i>Can Disarm with Access Card</i>	15
<i>Card to Unlock and Code to Disarm</i>	16
<i>Code Follows Schedule</i>	16
<i>Extended Unlocked Period</i>	15
<i>Programming</i>	13
Access Level	13
Add Tolerance Window to User Schedule	16
Additional Icon Keypad Visual Feedback	3
Alarm Memory Display	9
Alarm, Testing	24
Area	
<i>Assignment</i>	13
<i>see also Partitioned System</i>	
Area Access, in User Options	15
Area Display	5
Arming	
<i>Automatic Arming</i>	8
<i>Force Arming</i>	6
<i>Instant Arming</i>	6
<i>Keyswitch Arming</i>	7
<i>Regular Arming</i>	6
<i>Stay Arming</i>	6
<i>with Card</i>	17
Auto-Arming	
<i>No Movement Auto-Arming</i>	8
<i>Timed Auto-Arming</i>	8
B	
Basic Operation	2
Battery	
<i>Disconnected</i>	19
<i>Low, in a Zone</i>	19
Beep Tones	
<i>Confirmation beep</i>	2
<i>in Opened or Closed Zones, see Chime Zones</i>	
<i>Rejection beep</i>	2
Bell Disconnected	19
Burglar Alarms	26
Buttons	
<i>One-Touch</i>	7
<i>Quick Function</i>	23
Bypass	
<i>Bypass Recall</i>	7
<i>Programming</i>	7
C	
Card, Access Control	
<i>Arming with</i>	17
<i>Assign</i>	14
<i>Disarming with</i>	17
Characters, Special	12
Chime Zones	22
Clock, Set Time and Date	22
Code Follows Schedule	16
Copy User Options	10
D	
Date, Set	22
Deactivating a Security System	9
Delay Timer	
<i>Entry</i>	9
<i>Exit</i>	6
Delayed Fire Zone	25
Deleting User Access Codes	12
DGP-648BL LED Keypad Overview	2
Disarming	
<i>Armed System</i>	9
<i>with Card</i>	17
Display	
<i>Alarms In Memory</i>	9
<i>User Actions in Memory</i>	20
Duress, in User Options	14
E	
Emergency Buttons	22
Entering and Exiting, Access Control Doors	17
Entry Delay Timer	9
Erasing User Access Codes	12
Event Record Display	20
Exit Delay Timer	6
Extended Unlocked Period	15
F	
Find Next Free User	10
Fire	
<i>Delayed Fire Zone</i>	25
<i>Minimizing Home Fire Hazards</i>	26
<i>Safety Tips</i>	25
<i>Standard Fire Zone</i>	25
<i>Warning System</i>	26
Fire Alarm, Testing	24
Force Arming	6
G	
Greek Special Characters	29
H	
Hebrew Special Characters	27

I			
Ignoring Zones when Arming, see Bypass Programming			
Instant Arming	6		
K			
Keypad, LCD			
Buttons	2		
Letter Assignment	11		
Lights	2		
Messages	2		
Settings	21		
Keyswitch Arming	7		
L			
Level, Access	13		
M			
Master Code	10		
Master Feature, in User Options	14		
Modifying LCD screen settings on the DGP640	21		
N			
No Movement Auto-Arming	8		
O			
One Touch Button for the DGP-641BL/RB and the DGP-648	7		
One-Touch buttons	7		
Outputs, Programmable (PGM)	21		
P			
Panic Alarms	22		
Power Failure, see Trouble			
Programmable Outputs (PGM)			
in DigiplexNE Security System	21		
Programming			
Access Control Cards	14		
Access Control User Options	13		
Access Levels	13		
Chime Zones	22		
Schedules	13		
User Access Codes	12–14		
User Options	13		
Q			
Quick Function Buttons			
Answer Winload Software	23		
Call Winload Software	23		
Cancel Communication with Winload Software	23		
Send Test Report	23		
R			
Recall, Bypassed Zones	7		
Regular Arming	6		
Request for Exit	17		
Russian Special Characters	28		
S			
Safety Tips, Fire	25		
Schedule			
Code Follows	16		
		Schedule Tolerance Window, see Add Tolerance to User Schedule	
		Schedules	13
		Search, Next Available Code	10
		Siren Disconnected	19
		Special Characters	12
		Special Characters, Greek	29
		Special Characters, Hebrew	27
		Special Characters, Russian	28
		Special Function Keys	11
		Standard Fire Zone	25
		Stay Arming	6
		System Master Code	10
		System Test	24
		T	
		Tampered Zones	19
		Testing and Maintenance	
		Burglar Alarm	24
		Fire Alarm	24
		System Maintenance	24
		System Test	24
		Time, Set	22
		Timed Auto-Arming	8
		Timer	
		Entry Delay	9
		Exit Delay	6
		Trouble	
		AC Failure	19
		Battery	19
		Bell/Siren Disconnected	19
		Clock	20
		Communicator	19
		Fail to Communicate	19
		Fail to Communicate PC	19
		Low Battery, Zone	19
		System	19
		TLM1	19
		Zone Fault	20
		Zone Tampering	19
		U	
		Unlocked Period, Extended	15
		User Labels	11
		User Options	
		Access Control, see Access Control User Options	
		Area Access	15
		Arm Only	15
		Bypass	15
		Copy	10
		Duress	14
		Force Arm	15
		Master Feature	14
		Programming	13–14
		Stay & Instant Arm	15
		V	
		Viewing	
		Alarms In Memory	9
		User Actions in Memory	20

P  **R**  **D O X**[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S

www.paradox.com