

2. WSTĘP

Gratulujemy wyboru centrali alarmowej serii XL-4. Centrale tej serii posiadają ogromne możliwości konfiguracyjne, a jednocześnie są dość proste w obsłudze. Prosimy, abyś dokładnie zapoznał się z treścią niniejszej instrukcji – wyjaśni Ci ona wszelkie problemy dotyczące obsługi Twojego systemu alarmowego.

System alarmowy można obsługiwać za pomocą szyfratorów z diodami sygnalizacyjnymi (model 7015), nazywane dalej szyfratorami LED oraz szyfratorów z dwuliniowym wyświetlaczem ciekłokrystalicznym (model 7005) – w dalszej części instrukcji nazywamy je szyfratorami LCD. Sprawdź, jakiego typu szyfratory zostały zainstalowane w Twoim systemie.

Dziękujemy,
FIRE BURGLARY INSTRUMENTS

UWAGA: Wiadomości zawarte w tej instrukcji są poufne, nie należy ich udostępniać osobom postronnym.

3. WYGLĄD SZYFRATORA LCD

Szyfrator posiada wszystko, co jest potrzebne do pełnej obsługi systemu alarmowego. Wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD – stąd nazwa) składa się z dwóch wierszy, w każdym z wierszy może się zmieścić 16 znaków.

1 - KLAWIATURA NUMERYCZNA

Klawisze numeryczne są takie same jak w telefonach, czy kalkulatorach. Klawisze z liczbami 0-9 oraz # i * służą do sterowania systemem alarmowym.

2 - WSKAŹNIK ZASILANIA

Dioda ta pokazuje, czy centrala alarmowa jest podłączona do sieci elektrycznej. Centrala alarmowa jest również wyposażona w zapasową baterię, która pozwala na działanie systemu nawet wtedy, gdy nie ma prądu.

3 - WSKAŹNIK UZBROJENIA

Dioda pokazuje, czy system alarmowy jest uzbrojony (aktywny) – dioda świeci się, czy rozbrojony (nieaktywny) – dioda nie świeci. Uwaga: Jeżeli wystąpił alarm, dioda uzbrojenia miga.

4 - WYŚWIETLACZ

Na wyświetlaczu być pokazywane różnorodne informacje dodatkowe mówiące o stanie systemu w sposób bardziej szczegółowy.

5 - OTWIERANE DRZWICZKI

Z przodu szyfratora (po lewej stronie) umieszczono otwierane drzwiczki. Po ich uchyleniu ukazuje się tabela (wypełnia ją instalator), zawierająca krótki opis działających w systemie linii alarmowych.

6 - STAY

Klawisz oznaczony napisem STAY jest używany do włączania (uzbrajania) systemu w specjalnym trybie pracy (tzw. „DZIEN”) – uzbrojona zostanie tylko część chroniąca dostęp do obiektu, wewnątrz można się poruszać bez obaw (przestrzegając wytycznych, jakich udzielił instalator).

7 - BYPASS

Klawisz BYPASS służy do wyłączenia na pewien czas niektórych linii alarmowych. Taką operację nazywamy blokowaniem. Mimo, że zablokowane linie działają, nie wywołują alarmów. Z funkcji blokowania możesz skorzystać np. wówczas, gdy chcesz wyłączyć elektroniczną ochronę np. okna, przy włączonej ochronie pozostałej części budynku (zostawiasz okno otwarte i wychodzisz). Niektóre linie nie mogą zostać zablokowane (skonsultuj się z instalatorem).

8 - INSTANT

Klawisz INSTANT służy do uzbrajania systemu w taki sposób, że nie działają zaprogramowane czasy wyjścia z obiektu i dojścia do obiektu. Każde wejście w strefę chronioną spowoduje natychmiastowy alarm.

9 - CODE

Klawisz CODE używany jest podczas programowania lub zmieniania kodów dostępu (szyfrów).

4. WYGLĄD SZYFRATORA LED

Szyfrator LED wyposażony jest w dwa rzędy diod elektroluminescencyjnych (LED – stąd nazwa szyfratora). Diod te odpowiadają za sygnalizację stanów centrali.

1 - DIODY STANU POSZCZEGÓLNYCH LINII

Diody oznaczone numerami 1-16 służą do sygnalizowania stanu poszczególnych linii alarmowych (pokazują stan pierwszych szesnastu linii Twojego systemu). Stan każdej z linii jest przedstawiany według następującego klucza:

ALARM Dioda często błyska

PROBLEM Dioda powoli pulsuje

LINIA ZABLOKOWANA Powolne, słabe błysnięcia

LINIA NIE GOTOWA DO UZBROJ. Świeci w sposób ciągły

Każda z diod w jednej chwili może pokazać tylko jeden stan. Jeżeli linia jest w kilku spośród wymienionych stanów, wyświetlany jest stan najważniejszy (kolejność ważności taka, jak wymieniono powyżej – alarm jest najważniejszy, itd.)

2 - DIODA STANU AKUMULATORA

Dioda BAT świeci się wówczas, gdy akumulator centrali alarmowej jest rozładowany.

3 - DIODA STAY

Dioda świeci się wówczas, gdy system uzbrojono w trybie „DZIEŃ” – aktywna jest tylko ochrona strefy dojścia do obiektu.

4 - WSKAŹNIK GOTOWOŚCI DO UZBROJENIA

Dioda oznaczona RDY świeci wówczas, gdy system jest gotowy do uzbrojenia. Jeżeli dioda nie świeci się, oznacza to, że któraś z linii jest pobudzona (uzbrojenie systemu spowodowałoby więc alarm).

5 - BŁĄD KOMUNIKACJI

Jeżeli dioda COM świeci się, oznacza to, że centrala alarmowa nie mogła połączyć się z jednostką monitorującą.

6 - DIODA INSTANT

Dioda oznaczona INS świeci wtedy, gdy system został uzbrojony w trybie natychmiastowym (bez opóźnień).

7 - KLAWIATURA NUMERYCZNA

Klawisze numeryczne są takie same jak w telefonach, czy kalkulatorach. Klawisze z liczbami 0-9 oraz # i * służą do sterowania systemem alarmowym.

8 - OTWIERANE DRZWICZKI

Z przodu szyfratora (po lewej stronie) umieszczono otwierane drzwiczki. Po ich uchyleniu ukazuje się tabela (wypełnia ją instalator), zawierająca krótki opis działających w systemie linii alarmowych.

9 - WSKAŹNIK ZASILANIA

Dioda ta pokazuje, czy centrala alarmowa jest podłączona do sieci elektrycznej. Centrala alarmowa jest również wyposażona w zapasową baterię, która pozwala na działanie systemu nawet wtedy, gdy nie ma prądu.

10 - WSKAŹNIK UZBROJENIA

Dioda pokazuje, czy system alarmowy jest uzbrojony (aktywny) – dioda świeci się, czy rozbrojony (nieaktywny) – dioda nie świeci. Uwaga: Jeżeli wystąpił alarm, dioda uzbrojenia miga.

11- KLAWISZ STAY

Klawisz oznaczony napisem STAY jest używany do włączania (uzbrajania) systemu w specjalnym trybie pracy (tzw. „DZIEŃ”) – uzbrojona zostanie tylko część chroniąca dostęp do obiektu, wewnątrz można się poruszać bez obaw (przestrzegając wytycznych, jakich udzielił instalator).

12 - KLAWISZ BYPASS

Klawisz BYPASS służy do wyłączenia na pewien czas niektórych linii alarmowych. Taką operację nazywamy blokowaniem. Mimo, że zablokowane linie działają, nie wywołują alarmów. Z funkcji blokowania możesz skorzystać np. wówczas, gdy chcesz wyłączyć elektroniczną ochronę np. okna, przy włączonej ochronie pozostałej części budynku (zostawiasz okno otwarte i wychodzisz). Niektóre linie nie mogą zostać zablokowane (skonsultuj się z instalatorem).

13 - KLAWISZ INSTANT

Klawisz INSTANT służy do uzbrajania systemu w taki sposób, że nie działają zaprogramowane czasy wyjścia z obiektu i dojścia do obiektu. Każde wejście w strefę chronioną spowoduje natychmiastowy alarm.

14 - KLAWISZ CODE

Klawisz CODE używany jest podczas programowania lub zmieniania kodów dostępu (szyfrów).

5. OBSŁUGA SYSTEMU

W dalszej części instrukcji używane będą pewne skrótowe symbole, oznaczające naciśnięcie określonych klawiszy lub całych sekwencji. Poniżej wymieniono używane symbole i podano ich znaczenie:

BYPASS	Klawisz oznaczony napisem BYPASS
INSTANT	Klawisz oznaczony napisem INSTANT
STAY	Klawisz oznaczony napisem STAY
CODE	Klawisz oznaczony napisem CODE
*	Klawisz oznaczony symbolem *, umieszczony w części numerycznej klawiatury
#	Klawisz oznaczony symbolem #, umieszczony w części numerycznej klawiatury
[KOD]	Twój kod dostępu (patrz uwaga poniżej).
+	Oznacza jednoczesne naciśnięcie dwóch wymienionych klawiszy. Przykładowo, zapis * + 3 oznacza, że należy jednocześnie wcisnąć klawisze * oraz 3.

UWAGA ODNOŚNIE KODÓW DOSTĘPU: Programując centralę alarmową, instalator ustala, czy kody dostępu będą się składały z czterech, czy z siedmiu cyfr. W wypadku kodów siedmiocyfrowych, każdy kod składać się będzie z dwóch części: trzycyfrowego numeru kodu (nr użytkownika) oraz czterocyfrowego właściwego kodu dostępu (przykładowo, kod nr 3: 6429 będzie miał postać: 0036429).

6. UZBRAJANIE SYSTEMU

UZBRAJANIE systemu włącza ochronę elektroniczną poszczególnych części systemu alarmowego. Uzbroić system można tylko wówczas, gdy wszystkie linie są gotowe do uzbrojenia. Dla przykładu, jeżeli chronione przez system drzwi są otwarte, systemu nie można uzbroić. Generalnie system nie daje się uzbroić w sytuacji, gdy centrala alarmowa „widzi”, że bezpośrednio po uzbrojeniu wywołany będzie alarm (np. ktoś został wewnątrz obiektu).

Uwaga: Instalator może tak zaprogramować system, że będzie można go uzbroić nawet wtedy, gdy niektóre linie nie są gotowe. Zapytaj instalatora, w jakich sytuacjach możesz uzbroić nie gotowy system.

SYSTEM GOTOWY DO UZBROJENIA

SZYFRATORY LCD

Gdy system jest gotowy do uzbrajania, na wyświetlaczu LCD pokazywana jest wiadomość:

READY 10:00a

W drugiej linii wyświetlana jest nazwa strefy systemu (np. BIURO). Dodatkowo, w drugiej linii mogą być wyświetlane dodatkowe informacje systemowe, jak np. nazwy zablokowanych linii.

SZYFRATORY LED

Na szyfratorach LED musi świecić się dioda READY.

PROCEDURA UZBRAJANIA

1. Wprowadź swój kod dostępu:

[KOD]

Na wyświetlaczu LCD pojawi się komunikat:

ON: AWAY 11:30p
...Exit now ...

Wskaźnik uzbrojenia świeci się (szyfratory LED i LCD), powinieneś opuścić chroniony obszar – drogą, którą instalator wybrał jako drogę wyjścia, zanim upłynie tzw. czas na wyjście. Komunikat EXIT NOW w drugiej linii wyświetlacza LCD znika w chwili upłynięcia czasu na wyjście.

Twój czas na wyjście wynosi _____

Twój czas na wejście wynosi _____

SYSTEM NIE GOTOWY

SZYFRATORY LCD

Jeżeli system nie jest gotowy do uzbrojenia, na wyświetlaczu kolejno będą pokazywane nazwy linii nie gotowych do uzbrojenia. Przykładowo:

**NOT RDY: Zne 13
Sypialnia Główna**

Wyświetlany komunikat oznacza, że linia nr 12 nie jest gotowa (może zostawiłeś otwarte okno lub drzwi, a może ktoś jeszcze został w środku – sprawdź). Jeżeli uda Ci się zlikwidować przyczynę tego stanu, na wyświetlaczu pojawi się napis READY.

Uwaga: Jeżeli nie jest gotowa więcej niż jedna linia, nazwy linii nie gotowych będą wyświetlane kolejno (co ok. 2 sekundy).

SZYFRATORY LED

W przypadku szyfratorów LED, diody odpowiadające nie gotowym liniom mogą świecić w następujące sposoby (zależnie od stanu danej linii):

ALARM Dioda często błyska
LINIA ZABLOKOWANA Powolne, słabe błysnięcia
LINIA NIE GOTOWA Dioda świeci w sposób ciągły

Aby móc uzbroić system, gdy nie jest on gotowy, należy wykonać następujące czynności:

Sprawdzić, dlaczego dane linie nie są gotowe i zlikwidować przyczyny (np. pozamykać okna, drzwi itp.)

lub

Zablokować nie gotowe linie. Blokadę można wykonać tylko wtedy, gdy danej linii nie daje się włączyć w stan gotowości lub wtedy, gdy świadomie chcemy ją zablokować. Linie zablokowane **nie strzegą** obszaru chronionego.

7. TRYB „DZIENNY”

Tryb dzienny pozwala na uzbrojenie systemu w taki sposób, że można się poruszać wewnątrz obiektu (tylko w wyznaczonych przez instalatora miejscach), podczas gdy dostęp do obiektu (drzwi, przedsionki itp. – tzw. strefa obwodowa) będzie pod ochroną alarmową.

Abyś mógł uzbroić system w trybie dziennym, system musi być gotowy do uzbrojenia (patrz poprzedni opis).

PROCEDURA UZBRAJANIA:

STAY [KOD]

Najpierw musisz nacisnąć klawisz STAY a następnie wprowadzić swój kod dostępu.

SZYFRATORY LCD

Po poprawnym zakończeniu operacji, wyświetlacz LCD pokaże:

ON: STAY 08:30a

Przez czas trwania opóźnienia wyjścia będzie wyświetlany komunikat EXIT NOW. Dioda stanu uzbrojenia będzie włączona.

SZYFRATORY LED

Świecą się diody ARM i STAY.

Pamiętaj, że aby móc wyjść na zewnątrz chronionej strefy, musisz najpierw ROZBROIĆ system.

AUTOMATYCZNE WŁĄCZANIE TRYBU DZIENNEGO (opcjonalne)

Jest to opcja, którą może zaprogramować instalator. Jeżeli funkcja działa w twoim systemie, za każdym razem, gdy uzbroisz system i nie wejdiesz w strefę opóźnioną (obwodową), system zostanie uzbrojony w trybie dziennym. Skonsultuj z instalatorem, gdzie możesz się poruszać, a gdzie nie możesz wejść (aby nie spowodować alarmu).

Po automatycznym uzbrojeniu w trybie dziennym szyfrator LCD pokazuje:

ON: AUTO STAY 08:30a

8. TRYB NATYCHMIASTOWY

Uzbrojenie w trybie natychmiastowym (INSTANT) eliminuje opóźnienia na wejście i wyjście. Po tak przeprowadzonym uzbrojeniu, każde wejście na obszar chroniony spowoduje natychmiastowy alarm.

Uzbroić możemy tylko system gotowy – patrz uwagi nt. uzbrajania.

UZBRAJANIE W TRYBIE NATYCHMIASTOWYM: INSTANT [KOD]

SZYFRATORY LCD

Po poprawnie zakończonej procedurze uzbrajania wyświetlacz LCD pokaże:

AWAY INST 07:45p

SZYFRATORY LED

W szyfratorach LED świecą się diody ARM i INST.

9. 5.7. TRYB DZIENNY-NATYCHMIASTOWY

Tryb dzienny-natychmiastowy (STAY-INSTANT) ma cechy zarówno trybu dziennego, jak i natychmiastowego. Uzbrojona jest zatem tylko część obwodowa systemu – bez opóźnień.

Uzbroić możemy tylko system gotowy – patrz uwagi nt. uzbrajania.

UZBRAJANIE W TRYBIE DZIENNYM-NATYCHMIASTOWYM:

INSTANT STAY [KOD]

lub

STAY INSTANT [KOD]

SZYFRATORY LCD

Po poprawnie zakończonej procedurze uzbrajania wyświetlacz LCD pokaże:

STAY INST 10:30a

SZYFRATORY LED

Na szyfratorach LED świecą się diody ARM, STAY, INST.

10. BLOKOWANIE

Blokowanie przeprowadza się celem wyłączenia wybranych linii z pracy w systemie.

BLOKOWANIE LINII:

BYPASS [KOD] LN

LN oznacza trzycyfrowy numer linii (np. 001, 030 itp.).

Przykładowo, aby zablokować linię nr 17 wprowadzamy:

BYPASS [KOD] 017

Można blokować kilka linii naraz, przykładowo:

BYPASS [KOD] 002 BYPASS 043 BYPASS 055 Powoduje zablokowanie linii 2, 43 i 55.

Uwaga: nie każdą linię można zablokować. Instalator wyznacza linie, które mogą być blokowane.

Jeżeli linia o wprowadzonym numerze była już zablokowana, zostanie odblokowana – powraca do pełnienia swoich funkcji ochrony.

Po zablokowaniu lub odblokowaniu linii, szyfrator wydaje dźwięk ciągły, potwierdzający wykonanie operacji.

SZYFRATORY LCD

**BYPASSED Zne002
I PIETRO**

po zablokowaniu, lub np.:

**UNBYPASS Zne003
TYLNE DRZWI**

w przypadku odblokowania

SZYFRATORY LED

Diody linii zablokowanych powoli błyskają słabym światłem.

Aby uzbroić system, po ostatnim numerze blokowanej linii wprowadź swój kod dostępu.

UWAGA: Linie, które zostały zablokowane nie będą brać udziału w ochronie obiektu.

11. UZBRAJANIE FORSOWNE

Uzbrajanie forsowne powoduje, że wszystkie linie nie gotowe do uzbrojenia zostaną automatycznie zablokowane.

**UZBRAJANIE FORSOWNE:
BYPASS [KOD] BYPASS**

Jeżeli którakolwiek spośród nie gotowych linii nie może być blokowana (ustawiane przez instalatora), to operacja forsownego uzbrajania nie powiedzie się – szyfrator wydaje długi dźwięk, system nie jest uzbrojony.

Po udanej operacji forsownego uzbrajania świeci się dioda ARM, na wyświetlaczu LCD pojawia się komunikat ON: AWAY.

12. WYŁĄCZANIE BLOKADY LINII

Procedura odblokowywania służy do wyłączenia blokady zablokowanych wcześniej linii.

Sekwencja odblokowująca jest identyczna, jak w przypadku blokowania:

ODBLOKOWYWANIE:

BYPASS [KOD] ZN

Patrz „Blokowanie”.

13. BLOKOWANIE GRUP (opcjonalne)

Instalator systemu może połączyć pewne linie w grupy. Stan każdej linii z grupy jest wyświetlany oddzielnie dla każdej linii, lecz możesz zablokować jednocześnie wszystkie linie danej grupy (spytaj instalatora, czy w Twoim systemie są utworzone jakieś grupy).

BLOKOWANIE GRUPY LINII:

BYPASS [KOD] * 1 NumerGrupy

NumerGrupy to liczba z zakresu 01-24, odpowiadająca danej grupie linii.

Przykład: Blokujemy (przy użyciu kodu 2468) grupę 3:

BYPASS 2 4 6 8 * 1 0 3

Wszystkie linie należące do tej grupy zostaną zablokowane.

14. ODBLOKOWANIE GRUP

Aby odblokować jednocześnie wszystkie linie należące do danej grupy, wystarczy użyć odpowiedniej komendy:

ODBLOKOWANIE GRUPY LINII:

BYPASS [KOD] * 2 NumerGrupy

Przykład: Odblokowujemy (przy użyciu kodu 2468) grupę 3:

BYPASS 2 4 6 8 * 2 0 3

15. DEFINIOWANIE KODÓW DOSTĘPU

Kody dostępu są niezbędne do sterowania centralą alarmową XL-4. Wszystkie kody można wprowadzać i zmieniać za pomocą szyfratora. Centrala alarmowa rozróżnia do 64 kodów, każdy z nich może być przydzielany do stref (podsystemów) i do pełnienia różnych funkcji.

Wszystkie kody dostępu posiadają następujące atrybuty:

NUMER KODU

Każdy z kodów posiada swój numer porządkowy (001 - 064).

IDENTYFIKATOR SZYFROWY

Aktualnie zaprogramowana czterocyfrowa liczba (właściwy kod dostępu), wykorzystywany do sterowania systemem. W jednej centrali nie można zaprogramować dwóch takich samych kodów.

POZIOM UPRIWILEJOWANIA

Każdemu kodowi przypisany jest tzw. poziom uprzywilejowania, który określa zakres operacji, jakie można wykonywać za pomocą danego kodu. Istnieje 7 poziomów uprzywilejowania:

POZIOM 1 UZBRAJANIE, ROZBRAJANIE, BLOKOWANIE, PROGRAMOWANIE KODÓW, ZMIANA PRZYPORZĄDKOWANIA KODÓW DO STREF WE WSZYSTKICH STREFACH

POZIOM 2 UZBRAJANIE, ROZBRAJANIE, BLOKOWANIE, PROGRAMOWANIE KODÓW, ZMIANA PRZYPORZĄDKOWANIA KODÓW DO STREF WE WŁASNEJ STREFIE

POZIOM 3 UZBRAJANIE, ROZBRAJANIE, BLOKOWANIE, PROGRAMOWANIE KODÓW

POZIOM 4 UZBRAJANIE, ROZBRAJANIE, BLOKOWANIE

POZIOM 5 UZBRAJANIE, ROZBRAJANIE

POZIOM 6 KOD PRZYMUSU

POZIOM 7 TYLKO UZBRAJANIE („kod sprzątaczek”)

UWAGA: Te same poziomy uprzywilejowania mogą być przypisywane różnym kodom.

DEFINIOWANIE KODÓW DOSTĘPU:

CODE [KOD]

Nacisnąć klawisz CODE, a następnie wprowadzić czterocyfrowy kod dostępu. Wprowadzony kod musi być kodem 1, 2 lub 3 poziomu uprzywilejowania. Jeżeli użyty kod jest kodem uprawnionym do programowania innych kodów, wyświetlacz pokaże:

ENTER USER #
001-064, *= exit

Wprowadzamy numer kodu, który chcemy zaprogramować lub zmienić. Numer musi składać się z trzech cyfr, np. w przypadku kodu nr 3 wprowadzamy 003 (wciśnięcie * powoduje wyjście z trybu programowania kodów).

Enter User CODE
*** exit, # clear**

Wprowadzamy nowy czterocyfrowy kod dostępu. Wprowadzony kod (0001 - 9999) nie może być identyczny z jakimkolwiek już zaprogramowanym kodem. Jeżeli wprowadzony zostanie nie dozwolony (już używany) kod, szyfrator wyda cztery krótkie dźwięki, na wyświetlaczu zostanie ponowiony ostatni komunikat. Wciśnięcie * powoduje wyjście z trybu programowania kodów, wciśnięcie # kasuje kod o danym numerze (kod ten będzie traktowany jako nie używany).

Ostatnią czynnością jest podanie poziomu uprzywilejowania danego kodu. Uwaga: nie można zaprogramować wyższego poziomu, niż posiada kod, za pomocą którego uruchomiliśmy procedurę programowania (w praktyce – nikt nie może nadać wyższego poziomu, niż sam posiada). Wprowadzamy numer poziomu (od 1 do 7):

Enter AUTHORITY
1-7, * to Exit

Po zakończeniu operacji możemy zaprogramować kolejny kod lub wyjść z trybu programowania, wciskając klawisz *.

PROGRAMOWANIE KODÓW ZA POMOCĄ SZYFRATORA LED:

CODE [KOD] [NR KODU] [NOWY KOD] [POZIOM] *

Przykład: Programujemy kod nr 3 na 7493 z poziomem uprzywilejowania 2 (zakładamy, że kodem poziomu 1 jest 1234)

CODE 1234 003 7493 *

16. KASOWANIE KODÓW

Kasowanie wybranych kodów dostępu należy przeprowadzić w sposób następujący:

KASOWANE KODÓW: CODE [KOD] [NR KODU] #

gdzie NR KODU oznacza trzycyfrowy numer porządkowy kodu, który chcemy skasować (001-064).

Kasowanie kodów można przeprowadzać tylko przy pomocy kodów z 1, 2 lub 3 poziomem uprzywilejowania.

Przykład: Kasujemy kod nr 23 (zakładamy, że kodem poziomu 1 jest 2468):
CODE 2468 023 #

5.16. ROZBRAJANIE

Aby rozbroić system alarmowy musisz wprowadzić swój kod dostępu:

ROZBRAJANIE:
[KOD]

Stan wyświetlacza szyfratora LCD po rozbrojeniu zależy od tego, czy w czasie, gdy system był uzbrojony wystąpiły jakieś alarmy.

JEŚLI NIE BYŁO ALARMÓW

Dioda ARM wyłącza się. Wyświetlacz pokazuje bieżący stan systemu.

JEŻELI WYSTĄPIŁY ALARMY

Jeżeli w czasie ostatniego uzbrojenia systemu wystąpiły alarmy lub pojawiły się sygnały problemu, zostaną one wyświetlone na wyświetlaczu. Jeżeli wystąpiło kilka alarmów (problemów), będą one wyświetlane na przemian, co 2 sekundy.

Po wyświetleniu wszystkich zarejestrowanych zdarzeń wyświetlanie zaczyna się od nowa i trwa do momentu wprowadzenia sekwencji kasującej.

Na szyfratorach LED diody linii, które wywołały alarm gwałtownie błyskają. Aby skasować wyświetlanie stanów alarmowych, należy wprowadzić [KOD], lub (jeżeli zaprogramowano możliwość resetowania) jednocześnie wcisnąć klawisze 1 i 3, lub klawisz *.

18. RĘCZNE INICJOWANIE SYGNAŁÓW ALARMOWYCH

W centrali alarmowej można dodatkowo zaprogramować reakcję systemu na wciśnięcie trzech par klawiszy szyfratora. Każdej z par może odpowiadać inny stan alarmowych (warunki, w jakich należy używać poszczególnych kombinacji podaje instalator). Powyżej, na rysunku, pokazano możliwe kombinacje:

Centrala zawsze reaguje na wprowadzone „ręcznie” sygnały, niezależnie od tego, czy system jest uzbrojony, czy nie.

19. PRZYMUS

W centrali XL-4 można zaprogramować specjalne kody przymusu (wszystkie kody o poziomie uprzywilejowania 6), których wprowadzenie generuje sygnał PRZYMUS (przesyłany do stacji monitorującej). Parametry alarmu przymusu programuje instalator. Kod przymusu działa podobnie jak inne kody (rozbraja system), z tą różnicą, że po jego użyciu do stacji monitorującej przesyłany jest specjalny kod alarmowy.

Kod przymusu jest więc kodem, którego powinieneś używać tylko wtedy, gdy napastnik zmusi Cię do rozbrojenia systemu lub zdradzenia swojego kodu.

UWAGA: Funkcja sygnalizacji przymusu jest opcjonalna, to czy będą zdefiniowane jakieś kody przymusu określa instalator. Jeżeli instalator zezwoli na definiowanie kodów przymusu, wówczas każdy kod z zaprogramowanym 6. poziomem uprzywilejowania będzie traktowany jako kod przymusu.

20. SZYBKIE KOMENDY

Centrala XL-4 posiada zestaw tzw. „szybkich komend” (klawisz # i pojedyncza cyfra), pozwalających na znaczne uproszczenie obsługi centrali. Instalator ustawia w programie centrali, czy będzie można korzystać z szybkich komend. Pozostałe szybkie komendy nie będą działać (system nie będzie reagował). Poniżej przedstawiamy pełny zestaw szybkich komend:

<u>SEKWENCJA</u>	<u>KOMENDA</u>
# 0	Tryb wielostrefowy *

# 1	Szybkie uzbrajanie
# 2	Szybkie forsowne uzbrajanie
# 3	Ustawianie godziny/daty *
# 4	Katalog linii *
# 5	Szybkie blokowanie
# 6	Włączanie/wyłączanie trybu pracy gongowej
# 7	Przypisywanie użytkowników do stref *

*KOMENDY OZNACZONE * DZIAŁAJĄ TYLKO W SZYFRATORACH LCD*

TRYB WIELOSTREFOWY [# 0]

System XL-4 można podzielić na kilka całkowicie niezależnych stref. Każdej strefie przyporządkowuje się kody, za pomocą których można wykonywać tylko operacje odnoszące się do danej strefy. Każda strefa ma również przypisane własne linie alarmowe i własne szyfratory. Każdą strefę można obsługiwać niezależnie od stanu pozostałych.

Tryb wielostrefowy pozwala **uprawnionym użytkownikom** (znającym uprawnione kody) na wywoływanie komend odnoszących się do ich strefy za pomocą dowolnego szyfratora (niezależnie od tego, do której strefy należy dany szyfrator). Aby wejść w tryb wielostrefowy, należy wpisać # 0 i następnie swój kod dostępu. W tym trybie użytkownik może sterować wyłącznie swoją strefą systemu.

**ENTER Part (0-9)
View, * Exit**

Wprowadzamy numer strefy. UWAGA: musi to być strefa, do której przypisano użyty kod dostępu. Wpisanie liczby z zakresu 1-8 spowoduje, że szyfrator przejdzie do wyświetlania stanu strefy o podanym numerze. W tym momencie można wykonywać wszelkie dozwolone operacje systemowe (uzbrajać, rozbrajać, blokować itp.) – tylko w odniesieniu do tej strefy.

Oprócz numerów stref (1-8) można włączyć też funkcje specjalne:

UZBROJENIE WSZYSTKICH STREF (0)

Użytkownik może uzbroić jednocześnie wszystkie strefy, do których obsługi jest uprawniony. W tym celu zamiast podawania numeru strefy musi nacisnąć klawisz 0. Jeżeli wszystkie strefy są gotowe do uzbrojenia, użycie

tej funkcji spowoduje ich uzbrojenie w trybie normalnym (z zachowaniem opóźnień). Na wyświetlaczu LCD pojawi się komunikat „ALL SYSTEMS ARMED AND SECURED”, potwierdzający uzbrojenie. Jeżeli choć jedna strefa nie jest gotowa do uzbrojenia, nie zostanie uzbrojona żadna ze stref. W tej sytuacji pomocny może być tryb PRZEGLĄDOWY, w którym można sprawdzić stan każdej strefy i wykonać niezbędne operacje przygotowujące system do uzbrojenia (blokować linie, uzbrajać forsownie itp.).

TRYB PRZEGLĄDOWY (#)

Tryb ten pozwala uprawnionym użytkownikom na przeglądanie stanu wszystkich stref na jednym szyfratorze. Zamiast cyfry z numerem strefy należy nacisnąć klawisz #. Szyfrator będzie pokazywał kolejno stan wszystkich stref, do obsługi których uprawniony jest dany użytkownik.

ROZBROJENIE WSZYSTKICH STREF (9)

Aby rozbroić wszystkie strefy należy wcisnąć klawisz 9 (zamiast numeru strefy). Wywołanie tej komendy spowoduje rozbrojenie wszystkich aktualnie uzbrojonych stref, do których obsługi jest uprawniony dany użytkownik (kod).

UWAGA: Szyfrator powraca do wyświetlania stanu „własnej” strefy po ok. 20 sekundach.

5.20.2 SZYBKIE UZBRAJANIE [# 1]

Naciśnięcie klawisza # a następnie 1 spowoduje uzbrojenie systemu (bez konieczności użycia kodu dostępu). Taka operacja nazywa się szybkim uzbrajaniem i powoduje uzbrojenie systemu w trybie normalnym (z zachowaniem opóźnień wejścia i wyjścia). Działa identycznie, jak opisana wcześniej funkcja UZBRAJANIE. UWAGA: Aby rozbroić system zawsze należy użyć poprawnego kodu dostępu.

5.20.3 SZYBKIE FORSOWNE UZBRAJANIE [# 2]

Po uzbrojeniu forsownym wszystkie linie, które nie były gotowe do uzbrojenia zostaną zablokowane.

5.20.4 USTAWIANIE CZASU I DATY SYSTEMOWEJ [# 3]

Centrala XL-4 posiada wbudowany zegar, który należy ustawiać w sposób następujący:

- 1) Nacisnąć # 3 (na szyfratorze LCD)
- 2) Wyświetlacz pokaże bieżący czas:

W górnej linii wyświetlany jest aktualny czas oraz pole, które w danej chwili jest ustawiane. Do zmiany aktywnego pola używamy klawisza INSTANT. Przełączanie AM/PM – klawiszem CODE.

- 3) Wprowadzamy godzinę (00-12)
- 4) Naciskamy klawisz INSTANT i wpisujemy minuty (00-59). Aby zmienić stan z AM na PM (lub odwrotnie), wystarczy nacisnąć klawisz CODE.
- 5) Naciskamy INSTANT i wprowadzamy miesiąc (01-12)
- 6) Naciskamy INSTANT i wprowadzamy dzień miesiąca (01-29)
- 7) Naciskamy INSTANT i wprowadzamy rok (00-99)
- 8) Aby zakończyć ustawianie, naciskamy klawisz *.

Przykład: Ustawiamy zegar na 23:21 (11:21 PM); 21 grudnia 1997 r.:

3

11 INSTANT 21 CODE INSTANT 12 INSTANT 21 INSTANT
97 *

Centrala automatycznie rozpozna dzień tygodnia, uwzględni ew. lata przestępne i będzie zmieniać czas zimowy na letni i odwrotnie (jeżeli zaprogramowano zmianę czasu). Jeżeli centrala alarmowa nie była podłączona do zasilania przez dłuższy czas, należy ponownie ustawić zegar systemowy.

5.20.5 KATALOG LINII [# 4]

Szyfratory LCD mogą wyświetlać wszystkie nazwy używanych linii alarmowych. Wystarczy wprowadzić #4, na szyfratorze będą kolejno pojawiać się nazwy linii przydzielonych do danej strefy. Aby wyłączyć ten tryb, wystarczy nacisnąć dowolny klawisz szyfratora.

5.20.6 SZYBKIE BLOKOWANIE [# 5]

Blokowanie linii alarmowych może być przeprowadzane również bez konieczności użycia kodu dostępu. Wystarczy wprowadzić # 5, a następnie trzycyfrowy numer linii. Np., aby zablokować linię nr 13, naciskamy kolejno: # 5 0 1 3. Uwaga: Można blokować tylko te linie, dla których zaprogramowano możliwość blokowania.

Jeżeli w programie centrali włączono opcję szybkiego blokowania grup, szybkie blokowanie grup wykonujemy w sposób następujący:

ZABLOKOWANIE GRUPY: # 5 * 1 xx (xx oznacza dwucyfrowy numer grupy)

ODBLOKOWANIE GRUPY: # 5 * 2 xx (xx oznacza dwucyfrowy numer grupy)

5.20.7 TRYB GONGOWY [# 6]

Wybrane linie alarmowe mogą być włączane w tryb pracy gongowej (tylko wtedy, gdy system jest rozbrojony). Pobudzenie takiej linii (wejście w obszar chroniony przez tę linię, otwarcie drzwi itp.) sygnalizowane jest wówczas na szyfratorze jednosekundowym dźwiękiem. Przykładowo tryb gongowy można wykorzystać w sklepie – dźwięk oznajmiający wejście klienta, w biurze – ostrzeżenie, że drzwi nie zostały poprawnie zamknięte itp. Każdej linii z osobna możemy przypisać udział w trybie gongowym. Aby włączyć pracę w tym trybie, należy wprowadzić # 6, a następnie 0 (włącza i wyłącza tryb gongowy).

Szyfrator pokazuje stan obecny:

CHIME is now ON
0 = Off, * = Exit

Powyżej pokazano stan wyświetlacza przy włączonym trybie gongowym.

5.20.8 PRZYPISYWANIE UŻYTKOWNIKÓW DO STREF [# 7]

Całość systemu alarmowego obsługiwanego przez centralę XL-4 można podzielić na kilka (do ośmiu) niezależnych stref alarmowych. Każdy z kodów dostępu może być uprawniony do obsługi jednej lub kilku stref. Podział systemu na strefy wykonuje instalator podczas programowania centrali alarmowej. Omawiana komenda pozwala uprawnionym użytkownikom na dokonywanie zmian przypisania kodów (czyli znających te kody użytkowników) do poszczególnych stref systemu. Przykładowo – pracownik biurowy awansuje i dostaje do dyspozycji oddzielnie uzbrajany gabinet; kodowi dostępu tego pracownika należy więc rozszerzyć uprawnienia na obsługę dodatkowej strefy – własnego gabinetu.

Funkcja przypisywania użytkowników do stref jest dostępna wyłącznie dla kodów z 1 i 2 poziomem uprzywilejowania. Uwaga: za pomocą kodu 1 poziomu można dokonywać dowolnych przypisań w obrębie całego systemu (wszystkie strefy), kodem 2 poziomu można dokonywać przypisań tylko w obrębie stref, do których obsługi kod ten został uprawniony (tylko „własne” strefy).

Aby wejść do sekcji przypisywania, należy wprowadzić: # 7 [KOD poziomu 1 lub 2]

ENTER US#to MAP
001 - 064, * exit

Należy wprowadzić numer kodu (00-064), który chcemy przyporządkowywać. Naciśnięcie * powoduje wyjście z tego trybu.

SET 1-8 *-exit xxx
PART 12345678

W dolnej linii pokazane są strefy, do których dostęp został przydzielony danemu kodowi (numer bieżąco ustawianego kodu w prawym górnym rogu). Aby włączyć/wyłączyć przydział strefy, należy nacisnąć klawisz o odpowiednim numerze. Po zakończeniu przydzielania dostępu do stref naciskamy klawisz *.