

INSTRUKCJA PROGRAMOWANIA

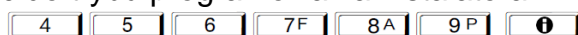
LIBRA – K4RF IKONOWY MANIPULATOR Z WBUDOWANYM ODBIORNIKIEM RADIOWYM

Instrukcja zawiera opis programowania z manipulatora do central typu

- LIBRA-P432
- GEM-P816
- GEM-P1632
- GEM-P1664
- GEM-P3200
- GEM-P9600
- GEM-X255


Szybki start z manipulatora LIBRA-K4RF


1. Według schematów podłącz: Sygnalizator, zasilanie AUX, wyjścia PGM, magistralę komunikacyjną BUS, zacisk uziemienia „Earth Ground”, linie alarmowe i linię telefoniczną. Zobacz: Instrukcja instalacji
2. Podłącz najpierw zasilanie AC, a następnie akumulator
3. Skonfiguruj działanie manipulatora (patrz: strona 3)
4. Aby wejść do trybu programowania instalatora:

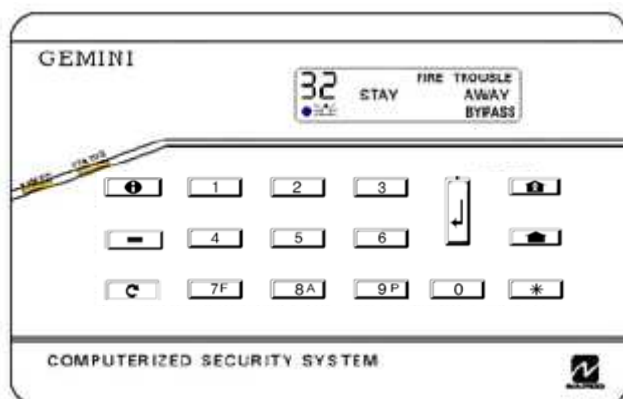


Fabryczny kod instalatora

Wprowadź

Naciskaj klawisz  do pojawienia się na wyświetlaczu cyfry „17”

Naciśnij klawisz  aby wejść do Trybu Programowania Wstępnego



Manipulator LIBRA-K4RF

Tryb Programowania Wstępnego pozwala na ustawienia podstawowych funkcji centrali alarmowej poprzez odpowiadanie na pytania.

UWAGA: W tej instrukcji zawarty jest opis programowania z manipulatora LIBRA-K4RF na przykładzie centrali GEM-P1632. Programowanie pozostałych central jest identyczne, zmienia się jedynie liczba dostępnych linii, partycji, oraz kodów użytkownika.

WPROWADZENIE

Opis ogólny

LIBRA-K4RF jest alfanumerycznym ikonowym manipulatorem przeznaczonym do wszystkich central serii GEMINI. Manipulator LIBRA-K4RF może zostać użyty do pełnego zaprogramowania centrali, jednak zalecane i dużo prostsze jest programowanie central z manipulatora GEM-K1CA. W jednym systemie alarmowym nie powinno się używać dwóch różnych typów manipulatorów takich jak „classic” i Serii „K”.

Manipulator **LIBRA-K4RF** posiada wbudowany odbiornik radiowy, który może współpracować 32 różnymi urządzeniami bezprzewodowymi takimi jak: bezprzewodowe czujki ruchu, dymu, otwarcia, zbitcia szkła itd.

Wbudowany odbiornik komunikuje się z centralą używając czteroprzewodowej magistrali BUS manipulatora. Odbiornik nadzoruje każdy zalogowany punkt bezprzewodowy, przesyłając status każdego z nich do centrali alarmowej. Jeżeli nie zostanie wysłany do odbiornika raport obecności danego nadajnika w zaprogramowanym czasie, zostanie zgłoszony błąd nadzoru urządzenia bezprzewodowego.

KOMPATYBILNE CENTRALE ALARMOWE:

- LIBRA-P432
- GEM-P816
- GEM-P1632
- GEM-P1664
- GEM-P3200
- GEM-P9600
- GEM-X255

OPIS TECHNICZNY

Zasilanie: 12 VDC (z płyty centrali)

Natężenie prądu podtrzymania: 75mA;

Temperatura pracy: 0-49°C

Temperatura przechowywania: 20-85°C

Antena: zewnętrzny przewód, oraz antena wbudowana

Wymiary: szer: 13cm. wys: 10cm gł: 2,5cm

LIBRA-RECVXP-433 Bezprzewodowy Odbiornik 8 Liniowy do central XP oraz GEM-P800

LIBRA-RECV8-433, Bezprzewodowy Odbiornik 8 Liniowy

LIBRA-REC16433, Bezprzewodowy Odbiornik 16 Liniowy

LIBRA-REC96433, Bezprzewodowy Odbiornik 96 Liniowy

LIBRA-TRANS433, Bezprzewodowy Kontaktron Drzwiowy

LIBRA-PIR433, Bezprzewodowa Czujka PIR

LIBRA-KEYF433, Bezprzewodowy Pilot

LIBRA-SMK433, Bezprzewodowa Czujka Pożarowa

LIBRA-GB433, Bezprzewodowa Czujka Zbitcia Szyby

MONTAŻ

Projektowanie systemu

Manipulator powinien być umiejscowiony blisko drzwi wejściowych. Jednak podczas wyboru miejsca należy pamiętać że manipulator posiada wbudowany odbiornik radiowy i powinien być umieszczony możliwie w jednakowej odległości od nadajników bezprzewodowych. Przed montażem rozrysuj układ wszystkich nadajników i wybierz odpowiednie miejsce na manipulator. Jakkolwiek drewniane ściany nie mają większego wpływu na zasięg odbiornika. Ściany z cegieł lub betonowe mogą ograniczać siłę sygnału o 30%, natomiast ściany ze zbrojeniem metalowym, lub metalowe mogą ograniczać siłę sygnału do 90%. UWAGA: W bardziej złożonych instalacjach należy użyć kilku manipulatorów z odbiornikiem radiowym, lub zastosować dodatkowy odbiornik LIBRA-RECV podłączany bezpośrednio do centrali.

Po określeniu położenia manipulatora, należy użyć szablonu do montażu manipulatora (załączonego na końcu tej instrukcji), aby odpowiednio wywiercić dziury na mocowanie, oraz przewody magistrali oraz przewód antenowy. Należy pamiętać aby przewody magistrali i antenowy były od siebie odseparowane aby nie dochodziło do zakłóceń przy odbiorze sygnału. Aby sabotaż manipulatora działał poprawnie należy zwrócić uwagę, aby zachować odpowiedni odstęp pomiędzy wnęką na przewód antenowy a stykiem sabotażowym.

Aby otworzyć obudowę manipulatora, należy użyć płaskiego śrubokręta. Manipulator posiada przydatną wysuwaną zakładkę, na której umieszczone są podpowiedzi jak używać przycisków funkcyjnych, oraz skrótove informacje na temat uzbrajania/rozbrajania oraz wyciszenia alarmów. Zakładka ta musi zostać zamontowana przed instalacją manipulatora na ścianie.

Okablowanie

Przewody magistrali bus należy podłączyć według schematu obok. Po podłączeniu przewodów magistrali, należy pamiętać aby przewód antenowy został przeciągnięty przez otwór antenowy i pozostawiony swobodnie.

KOLOR	TERMINAL
Czerwony	9
Czarny	10
Zielony	11
Żółty	12
Biały*	Napad NO
Biały*	Napad NO

*Należy uciąć i zaizolować jeżeli nie używane

Adresowanie manipulatora i odbiornika - zworki

Przy zastosowaniu więcej niż jeden odbiornik, wówczas każdy należy indywidualnie zaadresować. Służy do tego zworka RX znajdująca się na odwrocie manipulatora w górnym prawym rogu. Fabrycznie zworka jest zdjęta, co oznacza przypisanie odbiornika manipulatora do adresu #1. Założenie zworki spowoduje przypisanie do adresu #2. Jeżeli wymagane jest zastosowanie więcej niż dwa odbiorniki radiowe (tylko dla central P9600 i X255), wówczas należy zastosować odbiornik LIBRA-RECV16 i przypisać go do adresu 3 lub odpowiednio 4.

Dla instalacji kilku manipulatorów:

- Każdy musi być odpowiednio zaadresowany (manipulatory nie mogą mieć takiego samego adresu)
- Adresowanie musi być po kolei (nie można pomijać adresów)
- Tylko manipulator nr 1 może zostać użyty do programowania (zalecany manipulator GEM-K1CA)

Do centrali można podłączyć do 7 manipulatorów LIBRA-K4RF. Każdy z nich należy odpowiednio skonfigurować. W Manipulatorach można wyłączyć (a) podświetlanie klawiatury; (b) podświetlanie wyświetlacza LCD; oraz (c) wewnętrzny brzęczyk. Manipulatory konfiguruje się poprzez odpowiednie ustawianie zworek. Informację o ustawieniach znajdują się na etykiecie na odwrocie manipulatora

OPCJE MANIPULATORA - ZWORKI

A. PODŚWIETLANIE KLAWIATURY W MANIPULATORZE

Aby wyłączyć podświetlanie klawiszy należy przeciąć zworkę A na odwrocie manipulatora.

B. PODŚWIETLANIE WYŚWIETLACZA LCD

Aby wyłączyć podświetlanie wyświetlacza należy przeciąć zworkę B na odwrocie manipulatora.

C. WYŁĄCZANIE BRZĘCZKA

Aby wyłączyć brzęczyk należy przeciąć zworkę C na odwrocie manipulatora.

D. SABOTAŻ MANIPULATORA

Aby włączyć sabotaż należy przeciąć zworkę D na odwrocie manipulatora

OPCJE ZWOREK	
A	Wyłącznie podświetlenia klawiatury
B	Wyłącznie podświetlenia wyświetlacza
C	Wyłącznie brzęczyka manipulatora
D	Włącznie sabotażu manipulatora

ADRESOWANIE				
Lewa zworka „RX” oznacza adres odbiornika. Jeżeli nie jest założona to odbiornik ma adres 1, jeżeli założona adres 2.				
Numer odbiornika „RX”	Ustawienie zworek			Adres manip.
	1	2	3	
Zworka niezakończona = nr 1	ON lub OFF	OFF	OFF	1
	OFF	ON	OFF	2
Zworka założona = nr 2	ON	ON	OFF	3
	OFF	OFF	ON	4
	ON	OFF	ON	5
	OFF	ON	ON	6
	ON	ON	ON	7

BŁĘDY SYSTEMOWE

Błędy nadajników

SŁABA BATERIA NAD. RADIOW./E05-NN ZOBACZ INSTRUKCJĘ. Słaba bateria urządzenia bezprzewodowego. NN = numer urządzenia.

USTERKA SYSTEMU/E18-NN ZOBACZ INSTRUKCJĘ Słaba bateria pilota bezprzewodowego. NN = numer pilota

USZK.NAD.BEZPRZEW/04-NN ZOBACZ INSTRUKCJĘ Bezprzewodowy nadajnik – usterka nadzoru NN= numer nadajnika

USTERKA SYSTEMU/E15-NN ZOBACZ INSTRUKCJĘ Sabotaż obudowy jednego z urządzeń bezprzewodowych. NN = numer urządzenia.

Błędy odbiorników

BŁĄD KOMUNIKACJI/E06-NN ZOBACZ INSTRUKCJĘ. Błąd komunikacji z odbiornikiem bezprzewodowym. NN = numer odbiornika.

USTERKA SYSTEMU/E16-NN ZOBACZ INSTRUKCJĘ Zagłuszanie odbiornika radiowego NN = numer odbiornika

USTERKA SYSTEMU/E17-NN ZOBACZ INSTRUKCJĘ Sabotaż obudowy modułu odbiornika bezprzewodowego. NN = numer odbiornika.

DIODY LED

Uwaga: Diody zlokalizowane są na odwrocie manipulatora, nad tabliczką z opisem zacisków. Dioda DS2 jest po lewej, a dioda DS10 po prawej stronie.

Dioda czerwona (DS10)




Czerwone dioda	Stan odbiornika
Nie świeci	Brak zasilania
Świeci	Zasilany, ale brak komunikacji z centralą
Miga	Zasilany i prawidłowa komunikacja z centralą






Dioda zielona (DS2)

Zielona dioda będzie migać podczas odbierania sygnałów z nadajników o sile większej niż 4. **Uwaga:** Jeżeli zielona dioda będzie świecić cały czas, należy wybrać inną lokalizację manipulatora, w celu lepszego odbioru sygnałów.


TRYB PROGRAMOWANIA WSTĘPNEGO

WEJŚCIE DO TRYBU PROGRAMOWANIA WSTĘPNEGO



1. Wprowadź kod instalatora (fabrycznie: **456789**) i naciśnij klawisz .
2. Naciskaj klawisz  do pojawienia się na wyświetlaczu cyfry 17 (Uruchom Program).
3. Wciśnij klawisz  aby wejść do trybu programowania



Do przesuwania kursora używaj klawisza , aby przejść do następnej opcji używaj klawisza , aby przejść do wcześniejszej opcji używaj klawisza , do zatwierdzania danych używaj klawisza , aby wyjść z programowania dwukrotnie naciśnij klawisz .

ODPOWIADANIE NA PYTANIA W PROGRAMOWANIU WSTĘPNYM

W trybie programowania wstępnego każde pytanie ma swój dwucyfrowy numer. Wciśnięcie klawisza  spowoduje przesunięcie kursora na pole do wprowadzania wartości. W niniejszej instrukcji opisane są wszystkie numery pytań trybu programowania wstępnego, co pozwala na poprawne wprowadzanie wartości na dany numer pytania.



WPROWADZANIE WARTOŚCI DO POSZCZEGÓLNYCH PYTAŃ

Po wprowadzeniu wartości, a przed ich zapisaniem (wciśnięcie klawisza ) możemy użyć klawisza  do przesuwania kursora po polu do wprowadzania danych


Jeżeli dane wprowadzone są prawidłowo naciśnij  aby zatwierdzić
Jeżeli dane są nieprawidłowe, wciśnij klawisz  i wprowadź poprawne wartości.

UWAGA: Dla nowych central, przy pierwszym wejściu do trybu programowania można zmienić fabryczny program według wymaganych potrzeb. Programowanie konfiguruje moduły rozszerzenia linii EZM, odbiorniki radiowe i inne. Po ustawieniu wszystkich parametrów, zostaną one zapisane jako ustawienia domyślne, które można modyfikować w programowaniu adresowym. Pełne programowanie wstępne może być wykonane tylko jeden raz. Każde następane, jest ograniczone tylko do podstawowych funkcji.

WYJŚCIE Z TRYBU PROGRAMOWANIA WSTĘPNEGO

Jeżeli w trybie programowania wstępnego wciśnięcie klawisza  spowoduje wejście do programowania adresowego. Ponowne wciśnięcie klawisza  spowoduje całkowite wyjście z programowania.

RESETOWANIE CENTRALI DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

W celu zresetowania centrali LIBRA-P432EX i GEM-P1664-EX do ustawień fabrycznych należy wejść do programowania adresowego, wybrać adres 2286 (Kasowanie programu) i naciśnij klawisz . Po wyjściu z programowania adresowego, można ponownie wejść do trybu programowania wstępnego i zdefiniować nowe ustawienia. Dla central GEM-P816 i GEM-P1632 kasowanie programu odbywa się w adresie 1198.



PROGRAMOWANIE WSTĘPNE CENTRALI LIBRA-P432 Z MANIPULATORA LIBRA-K4RF



Do programowania innych central takich jak GEM-P1632/64, GEM-P3200/9600 należy odnieść się do instrukcji programowania z manipulatora GEM-K3DGTL.

Wprowadź ilość



Ilość linii w partycji 1 (Tylko pierwsze programowanie)

- Podaj ogólną ilość linii, które będą wykorzystywane w partycji 1.
- Prawidłowa wartość wynosi od 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo
- System jest oparty na grupach 4-liniowych (oprócz pierwszych 8 linii) i będzie zaokrąglany do następnych 4 linii. Przykład: jeżeli wprowadziłeś 18 linii, system zaokrągli ilość linii do 20.

Naciśnij  aby zatwierdzić, następnie naciśnij klawisz  aby przejść dalej.

Naciśnij  (tak) lub  (nie)



Dublowanie linii w centrali (Tylko pierwsze programowanie)



- Aby zwiększyć ilość linii przewodowych na centrali z 4 do 8, naciśnij  (tak).
- Jeżeli nie chcesz dublować linii, naciśnij  (nie).
- Każda z 8 linii wymaga zakończenia rezystorem i urządzeń ze stykiem NC.
- Zobacz schemat połączeń linii alarmowych, oraz Instrukcje Instalacji

Wprowadź numery



Linie pożarowe w partycji 1 (Tylko pierwsze programowanie)

- Podaj numery linii pożarowych (dotyczy 2-przewodowych, 4-przewodowych i bezprzewodowych).
- Prawidłowa wartości to od 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Wprowadzaj kolejno numery linii (dwucyfrowo) i za każdym razem naciskaj klawisz  aby zatwierdzić wybór. Po wybraniu wszystkich linii naciśnij  aby kontynuować.

Naciśnij  (tak) lub  (nie)



Załączenie raportowania do stacji monitorującej (Tylko pierwsze programowanie)

Naciśnij  jeżeli chcesz aby alarmy z linii były raportowane do stacji monitorującej. Jeżeli nie chcesz załączyć monitorowania, naciśnij .

Wprowadź numery

Linie wejścia/wyjścia 1 w partycji 1 (Tylko pierwsze programowanie)

- Podaj numery linii, które będą zaprogramowane jako Wejścia/Wyjścia.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo



• Wprowadzaj kolejno numery linii i za każdym razem naciskaj klawisz  aby zatwierdzić wybór. Po wybraniu wszystkich linii naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Czasy wejścia/wyjścia zostaną automatycznie zaprogramowane na 30 sekund.

Wprowadź numery

Linie wewnętrzne w partycji 1 (Tylko pierwsze programowanie)

- Podaj numery linii, które będą zaprogramowane jako Wewnętrzne.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Wprowadzaj kolejno numery linii i za każdym razem naciskaj klawisz  aby zatwierdzić wybór. Po wybraniu wszystkich linii naciśnij  aby kontynuować.

• Do linii wewnętrznych zostaną również zaprogramowane opcje "Śledząca Wejścia/Wyjścia" oraz "Opóźnienie zasilania".

Wprowadź numery

Linie 24-godzinne w partycji 1 (Tylko pierwsze programowanie)

- Podaj numery linii, które będą zaprogramowane jako 24-godzinne.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Linie 24-godzinne zostaną automatycznie zaprogramowane jako głośne. (Wyjście sygnalizatora)

Wprowadź numery

Linie z sygnalizacją gongową w partycji 1 (Tylko pierwsze programowanie)

- Podaj numery linii, dla których będzie zaprogramowana sygnalizacja gongowa.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Czas gongu zostanie automatycznie zaprogramowany 2 sekundy.



11

_H

Wprowadź numery

Linie z sygnalizacją gongową 2 w partycji 1 *(Tylko pierwsze programowanie)*

- Podaj numery linii, dla których będzie zaprogramowana sygnalizacja gongowa 2.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Czas gongu zostanie automatycznie zaprogramowany 2 sekundy.
Gong 2 generuje przerywane dźwięki na manipulatorze.

12

_H

Wprowadź numery

Linie wejścia/wyjścia 2 w partycji 1 *(Tylko pierwsze programowanie)*

- Podaj numery linii, które będą zaprogramowane jako Wejścia/Wyjścia 2.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Czas wejścia i Czas wyjścia zostaną automatycznie zaprogramowane na 30 sekund.

13

_H

Wprowadź numery

Linie z czasem reakcji 50ms *(Tylko pierwsze programowanie)*

- Podaj numery linii, które będą zaprogramowane z czasem reakcji 50ms.
- Prawidłowa wartość to 01 do 04. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Można zaprogramować tylko linie od 01 do 04. Linie dostępne na modułach EZM konfigurowane są sprzętowo na tych modułach.

14

_H

Wprowadź numery

Linie załączające wyjście PGM2 *(Tylko pierwsze programowanie)*

- Podaj numery linii, które w stanie alarmu będą załączać wyjście PGM2.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Czas aktywacji wyjścia PGM2 zostanie ustawiony na 15 minut.

15

_H

Wprowadź numery

Test aktywności czujników *(Tylko pierwsze programowanie)*

- Podaj numery linii, które będą mieć zaprogramowany test aktywności czujek.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Czas testu aktywności zostanie automatycznie zaprogramowany na 24 godziny.

16

_H

Wprowadź numery

Linie załączające brzęczyk manipulatora *(Tylko pierwsze programowanie)*

- Podaj numery linii, które w stanie alarmu będą załączać brzęczyk manipulatora.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.

17

_H

Wprowadź numery



Linie automatycznie pomijane z powrotem *(Tylko pierwsze programowanie)*



- Podaj numery linii, które będą mieć załączoną funkcję Auto-pomijania z Powrotem.
- Prawidłowa wartość to 01 do 32. Linie należy wpisywać po kolei i dwucyfrowo

• Naciskaj  aby zatwierdzić każdą wybraną linię; naciśnij  aby kontynuować.



• Po uzbrojeniu systemu linie które były naruszone zostaną automatycznie pominięte. Jeżeli taka linia powróci do stanu normalnego, zostanie automatycznie włączona w dozór.


18


Naciśnij  (tak) lub  (nie)**Linie bez rezystorów parametrycznych** *(Tylko pierwsze programowanie)*

- Jeżeli naciśniesz klawisz , wszystkie linie (oprócz 24 godzinnych i pożarowych) nie będą wymagały rezystora parametrycznego. Jeżeli chcesz zrezygnować, naciśnij klawisz .

19



Naciśnij  (tak) lub  (nie)**Załączenie testowania linii telefonicznej** *(Tylko pierwsze programowanie)*



- Naciśnij klawisz , aby załączyć testowanie linii telefonicznej .

• Jeżeli chcesz zrezygnować naciśnij klawisz .

UWAGA: Przy załączonej funkcji opóźnienie raportowania usterki linii wynosi 60sekund



20



Naciśnij  (tak) lub  (nie)**Sygnalizacja uzbrojenia/rozbrojenia z pilota** (Tylko pierwsze programowanie)

- Jeżeli chcesz załączyć sygnalizację Uzbrojenia/Rozbrojenia z pilota na wyjściu PGM2, naciśnij .
- Jeżeli chcesz zrezygnować naciśnij .

UWAGA: Podczas uzbrajania generowany jest jeden sygnał, podczas rozbrajania 2 sygnały.

21

Naciśnij  (tak) lub  (nie)**Załączenie funkcji SIA CP-01** (Tylko pierwsze programowanie)

- Naciśnij  jeżeli chcesz załączyć funkcję.
- Jeżeli chcesz zrezygnować naciśnij .

Funkcja SIA CP-01 wprowadza szereg ograniczeń związanych z redukcją fałszywych alarmów.

UWAGA: Nie załączaj tej funkcji jeżeli nie jest załączone raportowanie — może to spowodować błąd komunikacji



22

_1

Wprowadź cyfry

Ilość manipulatorów w partycji 1

- Wprowadź całkowitą ilość manipulatorów w partycji 1

- Prawidłowa wartość to 01 do 07. Naciśnij  aby zatwierdzić wybór.
- Naciśnij klawisz  aby kontynuować.

UWAGA: Manipulatory do partycji 2-4 są przydzielane w programowaniu adresowym.

24

_-

Wprowadź cyfry

Numer telefonu stacji monitorującej

- Wprowadź numer telefonu (do 16 cyfr).
- Naciskaj 1 do 9 aby wpisać cyfry 1–9; „* 0” aby wpisać „0” i „0” aby wpisać znak pusty (•).
- Naciskaj „*” i od „1” do „5” aby wpisać kolejno B–F.
- 4-sek pauza w wybieraniu = „D” („* 4”); Oczekiwanie na sygnał linii = „E” („* 5”).

- Naciśnij  aby zatwierdzić każdą wybraną cyfrę i naciśnij  aby kontynuować.

UWAGA: Drugi i trzeci numer telefonu można zaprogramować z trybie programowania adresowego. Zobacz opcje odbiornika stacji monitorowania.


25

_-

Wprowadź cyfry

Numer obiektu (konta) dla telefonu 1

- Wprowadź 4-cyfrowy numer obiektu.
- Naciskaj 1 do 9 aby wpisać 1–9, i „* 0” aby wpisać „pusty(•)”.

- Naciśnij  aby zatwierdzić.

UWAGA: Numer obiektu dla drugiego i trzeciego numeru telefonu można zaprogramować w trybie programowania adresowego



26

_b

Wprowadź cyfry

Format komunikacji dla telefonu 1


- Wprowadź wartość, posługując się tabelą obok.
- Naciskaj „1” do „9” i „*0” aby wpisać znak pusty (•).
- Naciskaj „*1” do „*4” dla znaków B–E.

- Naciśnij  aby zatwierdzić dane, naciśnij  aby kontynuować programowanie

Wartość	Format komunikacji
(•) pusty	Ademco Slow, Silent Knight Slow
2	Radionics Fast
3	Silent Knight Fast
4	Radionics, DCI, Franklin Slow
5	Universal High Speed
B	SIA
C	Ademco Point ID
E	Pager




27

Wprowadź cyfry

Programowanie kodów użytkownika (Naciskaj  aby przesuwać kursor.)

Można zaprogramować do 32 kodów użytkownika z opcjami dla Partycji od 1 do 4.

- Wybierz numer użytkownika i naciśnij klawisz  aby przesunąć kursor pod cyfrę kodu.
- Używaj klawiszy „0” do „9” aby wprowadzić kod od 3 do 6 cyfrowy

- Naciśnij  aby przesunąć kursor pod opcje kodu dla partycji 1. Naciśnij ponownie  aby przejść do opcji kodu. Wzywaj klawiszy od 0-9 aby wprowadzić 3 do 6 cyfrowy kod. Nie zostawiaj pustego miejsca pomiędzy cyframi.
- Jeżeli został załączony „Kod przymusu jako prefix” (Adres 0495) wówczas nie należy programować pierwszych cyfr kodu takich samych jak prefix „Kodu przymusu”.
- Jeżeli kod jest krótszy niż 6 cyfr należy wcisnąć  aby przejść do opcji kodu.
- Odnieś się do tabeli poniżej aby zaprogramować opcje dla danego kodu użytkownika.

Opcje użytkownika																																	
Kod użytkownika Do 6 cyfr						Opcje Part.1				Opcje Part.2				Opcje Part.3				Opcje Part.4															

Opcje Partycji		
Wartość		Załączone Opcje
L	R	
(•) pusty	(•) pusty	Wyłączony
(•) pusty	1	Uzbrój/Rozbrój
(•) pusty	2	Tylko Uzbrój
(•) pusty	3	Serwis
(•) pusty	4	Kontrola dostępu
(•) pusty	5	Przymus
(•) pusty	+8	Główny
4	(•) pusty	Włączenie pomijania

Przykład: Promowanie kodu „1234” dla użytkownika 02, tylko dla partycji 1 z opcją uzbrój/rozbrój i Użytkownik Główny.
W programowaniu wstępnym przy funkcji 27 wciśnij 0 2 (2 użyt.) następnie 1 2 3 4, *0 (kod użyt.), potem 0 9 (opcje dla part. 1) Następnie 0 0 (opcji dla part. 2) i zatwierdź klawiszem .

OPCJE KODU	OPIS
Wyłączony	Kod nie aktywny w partycji
Uzbrój/Rozbrój	Kod ma możliwość uzbrajania i rozbrajania partycji
Tylko Uzbrój	Kod może służyć tylko do uzbrajania
Serwis	Opcja wprowadza specjalne ograniczenia dla kodu. Jeżeli system został uzbrojony kodem z opcją „Serwis”, to rozbroić system można każdym kodem użytkownika także kodem „Serwis”, natomiast jeżeli system został uzbrojony kodem innym niż kod „serwis”, wówczas systemu nie da się rozbroić kodem typu „serwis”. Typ kodu używany dla pracowników serwisujących system.
Przymus	Istnieją dwa typy kodu przymusu: (1) Dwu cyfrowy prefix wpisywany przed kodem użytkownika (2) Oddzielny kod użytkownika, który podczas użycia, rozbraja system jak normalny kod użytkownika i jednocześnie wysła cichy alarm do stacji monitorowania. Kod przymusu jest stosowany gdy użytkownik zostanie zmuszony do rozbrojenia systemu, wówczas wpisanie tego kodu rozbroi system i wyśle sygnał alarmowy do stacji monitorowania.
Kontrola dostępu	Wprowadzenie kodu w momencie gdy system jest rozbrojony, spowoduje zadziałanie funkcji kontroli dostępu. Należy również zaprogramować „Kontrola dostępu na PGM2” (Adres 0719) i „Czas wyjścia kontroli dostępu PGM2” (Adres 0711).
Użytkownik Główny	Aby zaprogramować opcję dla kodu jako użytkownik główny, należy do wybranej wartości dodać cyfrę 8 (zobacz przykład). Kod z tą opcją ma dostęp do funkcji programowania: programowanie kodów, opisów linii, czasu i daty.

ZMIANA LUB KASOWANIE KODÓW: Aby zmienić kod należy posłużyć się wcześniej opisaną procedurą i zastąpić dany kod nowym kodem i zatwierdzić klawiszem . Aby skasować kod należy wpisać puste pole (•) w miejsce cyfr kodu i zatwierdzić klawiszem .

28

Programowanie nadajników bezprzewodowych (Do przesuwania kursora używaj)

Wprowadź dla każdego nadajnika: (tylko dla systemów bezprzewodowych). Zobacz także Programowanie Szybkie, opisana poniżej.

- Numer linii (01–32), do której będzie przydzielony nadajnik
- 6-cyfrowy numer ID i 1 cyfrę sumy kontrolnej nadrukowane na nadajniku
- Numer punktu bezprzewodowego (1 do 4). Jeżeli nadajnik nie ma być nadzorowany, wprowadź cyfrę 9

Naciśnij aby zatwierdzić dane, naciśnij aby przejść do następnej opcji.

UWAGA: Do programowania numeru ID używane są cyfry „0” do „9” oraz litery A = „*0”; B = „*1”; C = „*2”; D = „*3”; E = „*4”; F = „*5”

28

Programowanie szybkie. Jeżeli odbiornik jest już podłączony i obsługiwany przez centralę, nadajniki mogą być zaprogramowane w trybie automatycznym według poniższej procedury:

UWAGA: Nadajniki zostaną zaprogramowane tylko wtedy, gdy moc sygnału radiowego jest na poziomie powyżej 3.

- Wybierz numer linii, do której będzie przydzielony nadajnik.
- Naciśnij klawisz aby załączyć tryb automatyczny. Czerwona i zielona dioda na manipulatorze będą pulsować
- Otwórz pętlę odpowiedniego punktu bezprzewodowego nadajnika (dotyczy GEM-TRANS2)
- Włóż baterię do odbiornika. Prawidłowy odczyt zostanie potwierdzony dźwiękiem. Nadajniki wielopunktowe mogą być przydzielone do kolejnych linii jednocześnie.

Przykład: Nadajnik 4-punktowy o numerze RF ID 410078:1. Przydzielasz pierwsze 3 punkty do linii 11-13.



- Załącz tryb automatyczny.
- Wybierz linię „11”.
- Otwórz pętlę punktu 1,2 i 3
- Włóż baterię. Prawidłowy odczyt zostanie potwierdzony trzykrotnym dźwiękiem
(Nadajnik 410078:1, punkt 1 będzie przydzielony do linii 11)
(Nadajnik 410078:1, punkt 2 będzie przydzielony do linii 12)
(Nadajnik 410078:1, punkt 3 będzie przydzielony do linii 13)

PRZYDZIAŁ PILOTÓW DO LINII: Piloty bezprzewodowe mogą być przydzielone do linii alarmowych jako zdalne przyciski napadowe lub jako przyciski wezwania pomocy. Każde użycie może być raportowane do stacji monitorowania, na pager, lub może zostać wyświetlony opis na wyświetlaczu manipulatora kto użył pilota wraz z lokalizacją. Sposób programowania omówiono poniżej.

29

Programowanie pilotów z funkcją "Uzbrój/Rozbrój" i sterowaniem urządzeniami

(Do przesuwania kursora używaj ) (Zobacz także instrukcja pilota).
Dla każdego pilota wprowadź:

- Numer pilot bezprzewodowego (01–08).
- Numer partycji dla danego pilota od 1 do 4 (0 wyłącza pilota);
- 6-cyfrowy numer RF ID i 1 cyfrę sumy kontrolnej - nadrukowane na pilocie.
- Wybierz funkcje dla klawisza **Aux 1** (patrz: Funkcje dla klawisza AUX 1 i AUX 2).
- Wybierz funkcje dla klawisza **Aux 2** (patrz: Funkcje dla klawisza AUX 1 i AUX 2).
- Naciśnij  aby zatwierdzić każdego zaprogramowanego pilota i naciśnij  aby kontynuować programowanie.

UWAGA: Do programowania numeru ID używane są cyfry „0” do „9” oraz litery A = „*0”; B = „*1”; C = „*2”; D = „*3”; E = „*4”; F = „*5”

Przydział pilotów do linii

(Opis ten odnosi się do menu: Programowanie nadajników bezprzewodowych).

Każdy z 4 przycisków pilota może być przydzielony do linii. Przykład: przycisk On = punkt 1; przycisk Off = punkt 2; A1 = punkt 3; A2 = punkt 4. Można przydzielić do 64 pilotów (jeden przycisk) lub 32 pilotów (dwa przyciski) lub 8 pilotów (cztery przyciski) lub inna kombinacja, jednak aby nie przekroczyć 64 linii dozorowych. Pozwala to na skonfigurowanie w systemie wielofunkcyjnych pilotów anty-napadowych z rozróżnieniem przycisków na manipulatorze i w stacji monitorującej.

Aby przydzielić przycisk pilota do linii alarmowej należy wprowadzić numer ID pilota, sumę kontrolną i numer punktu (przycisku) dla danej linii. Programowanie szybkie dla pilotów jest niedostępne. Do danej linii alarmowej mogą być dołączone przewodowe detektory, jak i również zaprogramowane przyciski pilotów (będą miały identyczne działanie).

UWAGA: Jeżeli przyciski "ON/OFF" pilota będą przydzielone do linii, nie będą mogły być wykorzystane do uzbrajania i rozbrajania systemu. Wówczas pilot staje się zdalnym przyciskiem napadowym.

Wartość	Funkcje dla klawisza AUX1/AUX2
0	Brak
1	Przełącznik grupa 1
2	Przełącznik grupa 2
9	Napad
A	Auxiliary
B	Uzbrojenie natychmiastowe
C	Aktywacja PGM2
D	Kontrola dostępu PGM2
E	Uzbrojenie STAY
F	Pomijanie linii wewn.

Programowanie opisów linii

W manipulatorach GEM-DXK3 oraz LIBRA-K4RF nie ma możliwości opisywania linii. Do tego celu należy użyć manipulatora GEM-DXK1 lub programu Quickloader

Programowanie daty

W manipulatorach GEM-DXK3 oraz LIBRA-K4RF nie ma możliwości programowania daty. Do tego celu należy użyć manipulatora GEM-DXK1 lub programu Quickloader

Programowanie czasu




W manipulatorach GEM-DXK3 oraz LIBRA-K4RF nie ma możliwości programowania czasu. Do tego celu należy użyć manipulatora GEM-DXK1 lub programu Quickloader



33


rE




Programowanie kodu instalatora

- Wprowadź kod instalatora (fabryczny = 456789), używając klawiszy 0 do 9 .


- Naciśnij  aby zatwierdzić, Powtórz kod instalatora i ponownie zatwierdź klawiszem 
- Naciśnij  aby przejść do następnej opcji.
Kod instalatora może składać się z 2 do 6 cyfr.

WYJŚCIE Z PROGRAMOWANIA: Programowanie wstępne zostało zakończone. Naciśnij  aby przejść do programowania adresowego. Aby całkowicie wyjść z programowania, ponownie naciśnij klawisz .


RESETOWANIE USTAWIENÍ: Operacja ta jest konieczna, aby ponownie wykonać całe programowanie wstępne. Będąc w trybie programowania, naciśnij klawisz , aby przejść do programowania adresowego. Wybierz adres 2285 (Kasowanie programu) lub

2286 (Zimy start), naciśnij , następnie  aby wyjść z programowania. Po wybraniu funkcji Zimny Start na wyświetlaczu pojawi się ikona błędu systemu, oraz sygnalizacja akustyczna. W celu wyciszenia naciśnij .

Kasowanie programu (Resetowanie ustawień instalatora)

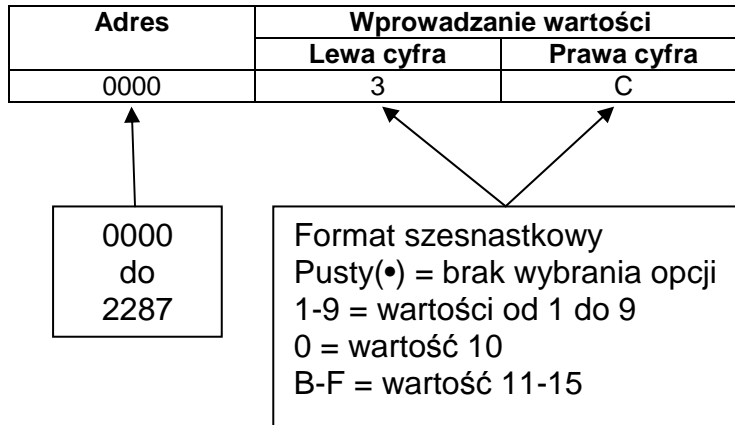
Ta operacja wykasuje wszystkie ustawienia oprócz ustawień terminarza i opisów linii. Należy wybrać adres 2285 i nacisnąć . Nie należy wprowadzać żadnych wartości. **UWAGA:** Po skasowaniu programu należy wejść do programowania wstępnego i przeprogramować system.

Zimny start (Resetowanie wszystkich ustawień)

Ta operacja całkowicie kasuje ustawienia pamięci (dane instalatora, opisy linii, dane terminarza). Należy wybrać adres 2286 i nacisnąć . Nie należy wprowadzać żadnych wartości.

TRYB PROGRAMOWANIA ADRESOWEGO

Programowanie adresowe umożliwia programowanie zaawansowanych funkcji centrali w celu najlepszego dostosowania jej do wymaganych potrzeb chronionego obiektu. Programowanie wstępne umożliwia szybkie programowanie ograniczonej ilości funkcji, natomiast **Programowanie adresowe** umożliwia konfigurowanie pojedynczo każdej funkcji w odpowiednich adresach. Wykorzystuje ono adresy aż do 2287, w których wpisywane są odpowiednie wartości w formacie szesnastkowym.







WEJŚCIE DO TRYBU PROGRAMOWANIA ADRESOWEGO

17



_H

Wprowadź numery

1. Wprowadź kod instalatora (fabrycznie: **456789**) i naciśnij klawisz 
2. Naciskaj klawisz  do pojawienia się na wyświetlaczu cyfry 17 (Uruchom Program).
3. Wciśnij klawisz  aby wejść do trybu programowania
4. Wciśnij klawisz  aby wejść do trybu programowania adresowego



WPROWADZANIE WARTOŚCI W PROGRAMOWANIU ADRESOWYM

Będąc w trybie programowania adresowego:

1. Wciśnij klawisz 
2. Wprowadź czterocyfrowy adres komórki
3. Wprowadź dwucyfrową wartość w formacie szesnastkowym
4. Wciśnij  aby zatwierdzić

Przykład:

Aby zaprogramować czas alarmu na 30 sekund:

Wciśnij  **0 7 1 2**, **1 * 4** i zatwierdź klawiszem 

- Adres czasu alarmu = 0712
- 30 sekund w formacie szesnastkowym = 1E

NOTATKI

