



MAGELLAN™

MG5000
MG5050

SP SPECTRA®

SP5500
SP6000
SP7000

STAY D™

Instrukcja Użytkownika



AUTORYZOWANY DYSTRYBUTOR



www.ics.pl

P R D O X® S E C U R I T Y S Y S T E M S

Ustawienia użytkownika

Z powodów bezpieczeństwa, napisz tylko nazwę użytkownika bez jego kodu. 4-cyfry kodu 6-cyfr kodu

Użytkownik # i jego Nazwa	Partycja 1 lub 2	Byp	Stay	Force	Tylko uzbr.	Tylko PGM	Przymus
001: Maste-	1 i 2	[[[
002:	1	[[[
003:	2	[[[
004: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
005: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
006: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
007: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
008: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
009: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
010: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
011: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
012: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
013: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
014: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
015: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
016: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
017: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
018: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
019: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
020: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
021: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
022: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
023: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
024: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
025: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
026: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
027: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
028: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
029: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
030: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
031: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
032: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

Szybkie Menu Użytkownika

Użytkownik

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD MASTER]	Klawisz [⏻] będzie migał. LED/klawisz on = użytkownik zaprogramowany. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[NUMER UŻYTKOWNIKA]	MG32LRF/MG32LED/MG32LCD = 2 cyfry: 01 do 32 MG10LEDV/H = 1 cyfra: 1 do 0(10)
3	[KOD]	Wprowadź 4- lub 6-cyfrowy kod.
4	[POTWIERDŹ KOD]	Powtórz kod aby potwierdzić.
5	[WPROWADŹ PILOT] / [ENTER]	Wciśnij przycisk na wybranym pilocie lub klawisz [ENTER] aby pominąć. Przejdź do następnego użytkownika lub jeśli używasz podziału na partycje do kroku 6.
6	[1] i/lub [2] + [ENTER]	Przydziel użytkownika do jednej lub obu partycji i wciśnij [ENTER]. Fabrycznie użytkownicy zawsze przydzieleni są do partycji 1. Przejdź do następnego użytkownika.
Notes		Fabrycznie: Użytkownik 1 ma przydzielone obie partycje, Użytkownik 2 ma dostęp tylko do partycji 1, a Użytkownik 3 tylko do partycji 2. Tych ustawień nie można zmodyfikować.

Opóźnienia

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD MASTER]	Klawisz [⏻] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[TBL]	
3	[1] = Opóźn. wejściowe 1 (sek) [2] = Opóźn. wejściowe 2 (sek.) [3] = Opóźn. wyjściowe (sek.) [4] = Czas sygnalizatora (min.)	
4	[000] do [255]	Wprowadź wartość z zakresu 000 do 255 (000 = fabrycznie).



Czas i data

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD MASTER]	Klawisz [⏻] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[TBL]	
3	[5]	
4	[GG:MM]	Wprowadź czas. Jeśli GG = 13 lub wyższa, przejdź do korku 6.
5	[FORMAT CZASU]	Wprowadź format czasu ([1] = 24g; [2] = AM; [3] = PM).
6	[RRRR/MM/DD]	Wprowadź dane.



Komunikacja z programem WinLoad

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD MASTER]	Klawisz [⏻] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[MEM]	
3	[1] = Start komunikacji [9] = Koniec komunikacji	



Komunikator

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[] + [KOD MASTER]	Klawisz [] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[MEM]	
3	[3] = Numer tel. prywatny #1 [4] = Numer tel. prywatny #2 [5] = Numer tel. prywatny #3 [6] = Numer tel. prywatny #4 [7] = Numer tel. prywatny #5 [8] = Numer tel. Pager #	
4	[NUMER TEL. #] + [ENTER]	Wprowadź numer tel. # (maks. 32 cyfry) i wciśnij [ENTER]. Przejdź do następnego numeru lub do kroku 5 jeśli wzbrałeś opcję [8] = Numer tel. Pager #.
5	[KOMUNIKAT] + [ENTER]	Krok 5 tylko dla Numer tel. Pager #. Wprowadź komunikat tekstowy i wciśnij [ENTER].



Test raportowania

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[] + [KOD MASTER]	Klawisz [] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[MEM]	
3	[2]	Wysła raport testowy do stacji monitorującej.



Automatyczne uzbrojenie

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[] + [KOD MASTER]	Klawisz [] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[BYP]	
3	[1] = Automatyczne uzbrojenie (partycja 1) [2] = Automatyczne uzbrojenie (partycja 2)	
4	[GG:MM]	Wprowadź czas (w formacie 24g).
5	[1] = Uzbrojenie Regular [2] = Uzbrojenie Sleep [3] = Uzbrojenie Stay	

Skasownie zgubionych pilotów

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[] + [KOD MASTER]	Klawisz [] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[BYP]	
3	[3]	
4	[WSZYSTKIE PILOTY] + [ENTER]	Wciśnij przycisk na wszystkich pilotach. Wciśnij [ENTER].
5	Wciśnij i przytrzymaj [SLEEP] (3sek)	Wciśnij i przytrzymaj [SLEEP] aby usunąć wszystkie zgubione piloty.

Opcje systemowe

Krok	Akcja	Szczegóły
1	[] + [KOD MASTER]	Klawisz [] będzie migał. [KOD MASTER PARTYCJI #] może być również użyty.
2	[BYP]	
3	[4] = Uzbrojenie Regular [5] = Uzbrojenie Sleep [6] = Uzbrojenie Stay	Zaznacz aby mieć potwierdzenie sygnalizatorem uzbrojenia/rozbrojenia dokonanego z klawiatury. Zaznacz aby mieć potwierdzenie sygnalizatorem uzbrojenia/rozbrojenia dokonanego z pilota. Zaznacz aby nie mieć sygnalizacji opóźnienia wyjściowego jeśli uzbrojona z pilota.

Spis treści

Ustawienia użytkownika.....	0	Właściwości systemowe.....	12
Szybkie Menu Użytkownika	1	Tryb wyświetlania	12
Wprowadzenie.....	4	Wyświetlanie alarmu.....	12
Podstawowe operacje.....	4	Alarmy pożarowe	12
Tryb StayD.....	7	Alarmy napadowe	12
Aby wł./wył. tryb StayD	7	Programowanie linii gongowych	13
Aby zmienić tryb uzbrojenia	7	Wyciszenie klawiatury	13
Zaawansowane ustawienia StayD	7	Podświetlenie klawiatury	13
Kody dostępu.....	8	Klawisze PGM (Wyjścia programowalne).....	13
Programowanie kodów dostępu	8	Tryb oszczędności akumulatora (MG32LRF) ..	14
Uzbrajanie i rozbrajanie	9	Wyświetlanie usterek	14
Uzbrojenie Regular	9	Dodatkowe funkcje.....	15
Uzbrojenie Sleep	9	Szybkie klawisze funkcyjne	15
Uzbrojenie Stay	9	Testowanie i konserwacja	15
Uzbrojenie jednym-klawiszem	10	Lista ustawień systemu	16
Automatyczne uzbrojenie	10		
Rozbrojenie i skasowanie alarmu	11		
Ręczne programowanie pominięć	11		

Wprowadzenie

Dziękujemy za wybranie produktu Paradox Security Systems. Ten zaawansowany technologicznie system alarmowy zapewni ci skuteczną ochronę oraz całkowite bezpieczeństwo przed osobami nie znającymi kodu dostępu. System składa się z centrali alarmowej, jednej lub kilku klawiatur, różnych urządzeń wejściowych (np. czujek ruchu, czujek magnetycznych, itp.) oraz różnych urządzeń wyjściowych (np. sygnalizatorów).

Klawiatury systemowe MG32LCD, MG32LRF, MG32LED i MG10LEDV/H w łatwy sposób pozwalają na zarządzanie systemem oraz odczyt zdarzeń systemowych. Wszystkie wykonywane operacje będą wyświetlane na klawiaturze. Przed rozpoczęciem używania systemu zalecamy uważne przeczytanie niniejszej instrukcji i wyjaśnienie ewentualnych wątpliwości z instalatorem.

Podstawowe operacje

Odpowiedź dźwiękowa

Podczas wprowadzania danych, sygnał dźwiękowy z klawiatury będzie informował o przyjęciu lub odrzuceniu wprowadzanych danych. Powinieneś rozróżniać następujące sygnały:

Sygnal potwierdzenia: Jeśli operacja (np. uzbrojenie/rozbrojenie) została poprawnie wprowadzona lub system został przełączony do nowego trybu, klawiatura wyemituje przerywany sygnał ("BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP").

Sygnal odrzucenia: Kiedy system powróci do stanu poprzedniego, lub operacja została niepoprawnie wprowadzona, klawiatura wyemituje ciągły sygnał ("BEEEEEEEEEEEP").

Odpowiedź wizualna

Wskaźniki LED klawiatury: Wszystkie klawiatury zawierają kolorowe diody, które sygnalizują bieżący stan systemu. Stan każdej diody odpowiada konkretnemu stanowi systemu.

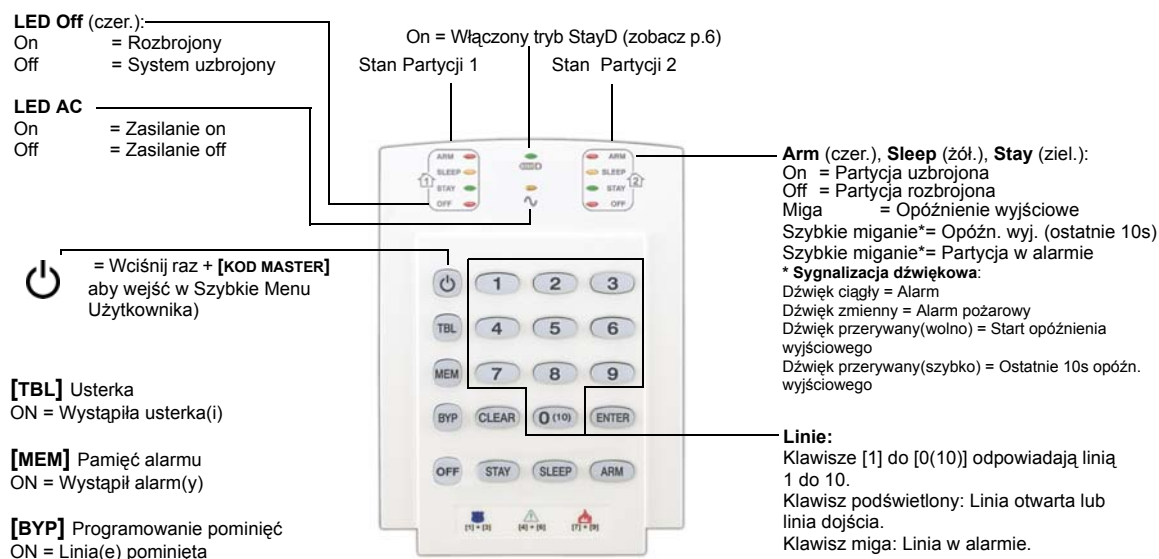


Wiele funkcji w twoim systemie musi być zaprogramowana przez instalatora. W innym przypadku klawiatura wygeneruje sygnał odrzucenia i operacja zostanie przerwana. Szczegóły opisuje rozdział Lista ustawień systemu na stronie 16.

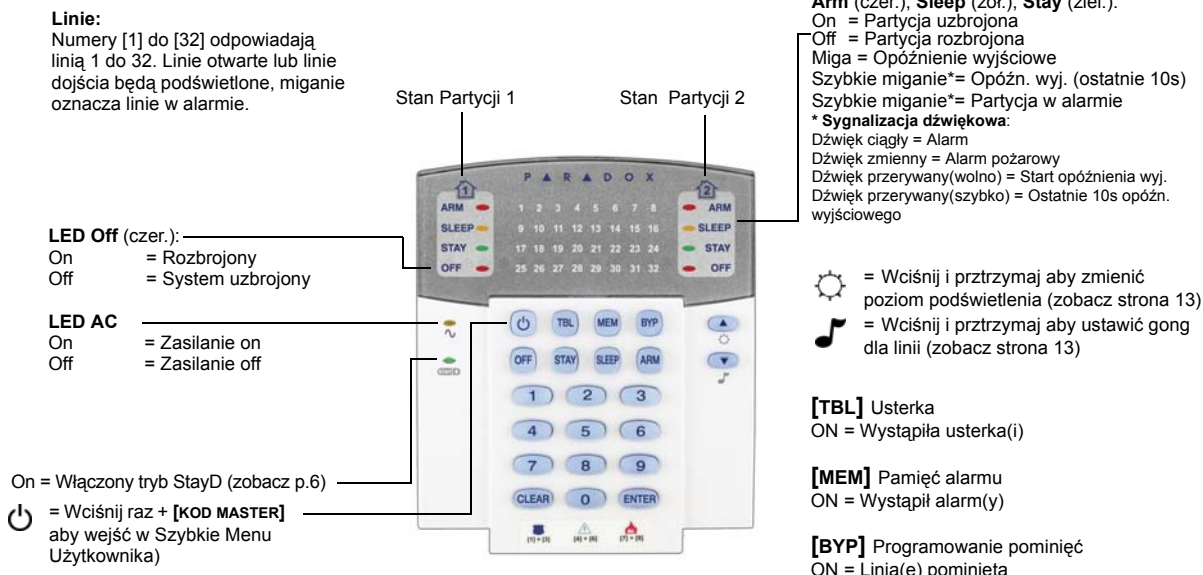
Widok klawiatury

Numery i klawisze na klawiaturze odzwierciedlają stany systemu.

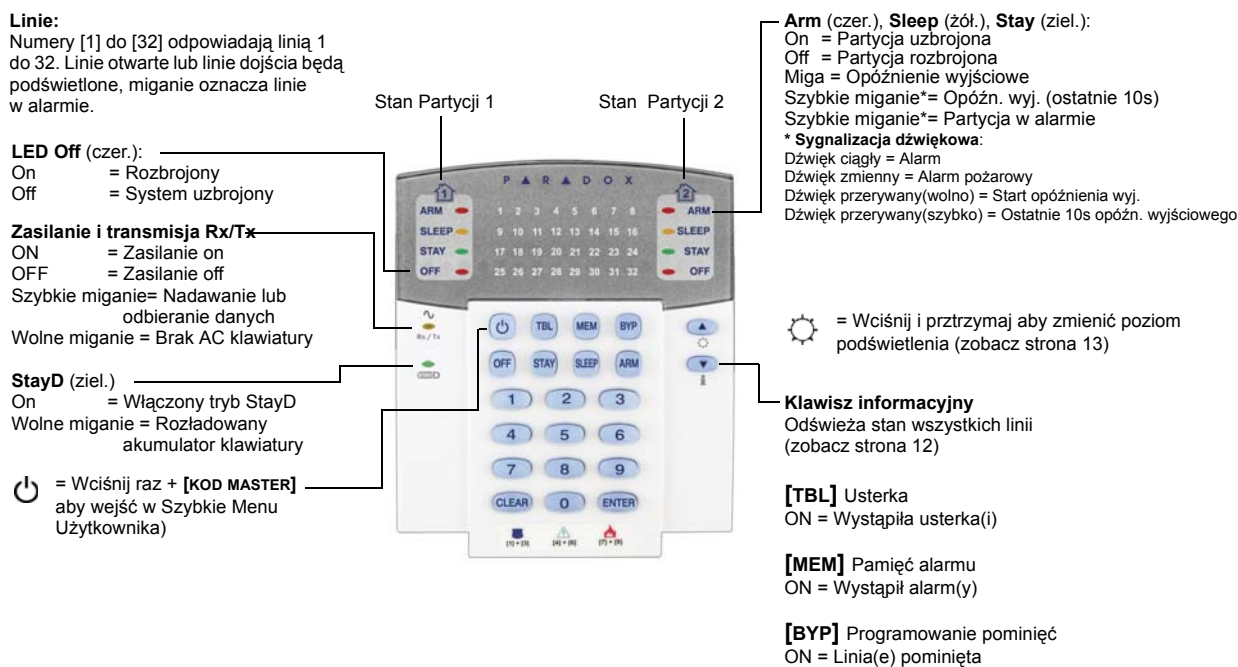
Rysunek 1: MG10LEDV (10-liniowa klawiatura LED)



Rysunek 2: MG32LED (32-liniowa klawiatura LED)



Rysunek 3: MG32LRF (32-liniowa bezprzewodowa klawiatura LED)



Rysunek 4: MG32LCD (32-liniowa bezprzewodowa klawiatura LCD)

Wskaźniki LED

LED AC




On = Zasilanie on
Off = Zasilanie off

LED StayD(ziel.)

On = Włączony tryb StayD




Klawisze

-  = Wciśnij raz + [KOD MASTER] aby wejść w Szybkie Menu Użytkownika)
-  = Wciśnij i przytrzymaj aby wejść w ustawienia klawiatury
-  = Wciśnij i przytrzymaj aby zaprogramować linie gongowe
- [TBL] = Ekran usterek
- [MEM] = Pamięć alarmu
- [BYP] = Programowanie pominięć

Podział na partycje

Twój system alarmowy może być podzielony na dwa niezależne obszary identyfikowane jako Partycja 1 i Partycja 2. Podział na partycje może być użyty w sytuacjach, gdzie oddzielne systemy będą bardziej praktyczne, jak np. część mieszkalna i biurowa. Przy podziale na partycje, każda linia, każdy kod użytkownika oraz wiele funkcji systemu mogą być przydzielone razem lub z osobną dla każdej partycji.

 **Jeśli system nie jest podzielony na partycje, wszystkie linie, kody użytkowników i funkcje systemowe należą do Partycji 1.**

Tryb StayD

Aby wł./wył. tryb StayD

Aby włączyć tryb StayD:

[STAY] + [CODE] + [STAY] → Wskaźnik StayD świeci

Wciśnij klawisz [STAY], następnie kod użytkownika i jeszcze raz w ciągu 10 sekund klawisz [STAY]. Wskaźnik StayD zaświeci się co oznacza poprawne włączenie trybu StayD.

Aby wyłączyć tryb StayD:

[OFF] + [CODE] + [OFF] → Wskaźnik Off świeci

Wciśnij klawisz [OFF], następnie kod użytkownika i jeszcze raz w ciągu 10 sekund klawisz [OFF]. Wskaźnik StayD zgaśnie natomiast wskaźnik Off zaświeci się co oznacza poprawne wyłączenie trybu StayD. Przy wyłączonym trybie StayD, system pełni funkcję standardowego systemu alarmowego.

Aby zmienić tryb uzbrojenia

Aby zmienić stopień ochrony - Stay na Sleep:

[SLEEP] przez 2 sek. → Opóźnienie → Wskaźnik Sleep świeci

Wciśnij i przytrzymaj klawisz [SLEEP] na dowolnej klawiaturze. Wszystkie linie które będą uzbrojone w trybie Sleep zostaną opóźnione aby umożliwić dojście do sypialni. Po skończeniu opóźnienia wyjściowego, kiedy znajdujesz się w sypialni, wszystkie pozostałe linie zostaną uzbrojone. System pracuje w trybie Sleep.

Aby zmienić stopień ochrony - Sleep no Stay:

[STAY] przez 2 sek. → Wskaźnik Stay świeci

Wciśnij i przytrzymaj klawisz [STAY] na klawiaturze znajdującej się w sypialni. System przełączy się z trybu Sleep na Stay, pozwalając na opuszczenie sypialni i swobodne poruszanie się po domu. Jeśli przypadkowo opuścisz sypialnię bez przełączenia w tryb Stay, wszystkie linie uzbrojone w trybie Sleep będą opóźnione, dając wystarczająco dużo czasu na przełączenie w tryb Stay.

Wyjście z domu - Stay na Full:

Klawiatura: [ARM] przez 2 sek. → Opóźnienie → Wskaźnik Arm świeci

Pilot:  na pilocie

Wciśnij i przytrzymaj klawisz [ARM] na klawiaturze do której przydzielona jest droga dojścia (wejścia/wyjścia). Rozpocznie się odliczanie opóźnienia wyjściowego dla wszystkich linii dojścia. Po wyjściu wszystkie linie dojścia zostaną uzbrojone. System pracuje w trybie Full.

Wejście do domu - Full na Stay:

Klawiatura: [KOD] → Wskaźnik Stay świeci

Pilot:  na pilocie

Kiedy wchodzisz do domu poprzez drogę dojścia (wejścia/wyjścia), wszystkie linie przydzielone do drogi dojścia zostaną opóźnione pozwalając tym samym na wejście do domu. Wprowadzenie ważnego kodu na klawiaturze do której była przydzielona droga dojścia przełączy system w tryb uzbrojenia Stay. Linie dojścia zostaną uzbrojone. System pracuje w trybie Stay.

Wyjście z domu bez zmiany trybu uzbrojenia:

[OFF] przez 2 sek.

Wciśnij i przytrzymaj klawisz [OFF] przez 2 sekundy na klawiaturze znajdującej się na drodze wyjścia.

Zaawansowane ustawienia StayD

Tryb okno i Opóźnienie dozbrojenia

Podczas uzbrojenia w trybie Stay: Tryb ten pozwala na otwarcie jednej zewnętrznej linii bez wywołania alarmu. Aby wejść w tryb okno wciśnij [OFF] i wprowadź [KOD DOSTĘPU]. Wszystkie linie które mogą zostać otwarte będą migać. System uruchomi opóźnienie wyjściowe, co pozwala na otwarcie wybranej linii np. okna lub drzwi. System pozwala na pozostawienie otwartej tylko jednej linii po skończeniu opóźnienia wyjściowego. Kiedy zamkniesz otwartą linię (okno, drzwi itp.) linia ta zostanie dozbrojona.

Kiedy zamykasz linię zewnętrzną np. okno lub drzwi, startuje opóźnienie w celu zamknięcia linii poprawnie. Opóźnienie dozbrojenia startuje kiedy zamkniesz linię i musisz ją trzymać zamkniętą przez cały czas opóźnienia aż do dozbrojenia linii. Jest to szczególnie użyteczne dla okien gdzie pozwala uniknąć przypadkowych alarmów.

Tryb podglądu na żywo:

Podczas alarmu, wciśnij klawisz [CLEAR] aby zaobserwować ruch. Wskaźniki linii na klawiaturze będą sygnalizowały otwarcia i zamknięcie linii jakie wystąpią.

Kody dostępu

Programowanie kodów dostępu

Kody dostępu są indywidualnymi identyfikatorami użytkownika pozwalającymi na wejście w tryb programowania, uzbrojenie lub rozbrojenie systemu, a także sterowanie wyjściami PGM. System posiada następujące kody:

- 1 kod Master Systemu
- 2 kody Master Partycji
- 29 kodów użytkownika

Informacje jak każdy kod dostępu może uzbrajać lub rozbrajać system opisuje *Lista ustawień systemu* na stronie 16.

Kod Master Systemu (Fabrycznie: 123456)

Kod Master Systemu może uzbrajać i rozbrajać dowolną partycję używając dowolnej metody uzbrojenia opisanej w tym rozdziale, a także może tworzyć, modyfikować oraz usuwać dowolne kody dostępu użytkownika.

Kody Master Partycji

Kod Master Partycji 1 jest całkowicie przypisany do Partycji 1 i może być użyty do tworzenia, modyfikacji lub kasowania kodów dostępu użytkownika przydzielonego do Partycji 1.

Kod Master Partycji 2 jest całkowicie przypisany do Partycji 2 (Wyjątek: Kiedy podział na partycje jest wyłączony, Kod Master Partycji 2 jest przypisany do Partycji 1) i może być użyty do tworzenia, modyfikacji lub kasowania kodów dostępu użytkownika przydzielonego do tej samej partycji.



Kody Master Partycji nie mogą modyfikować lub usuwać kodów dostępu użytkowników przypisanych do obu partycji. Tylko Kod Master Systemu może modyfikować lub usuwać kodów dostępu użytkowników przypisanych do obu partycji.

Kod Przymus

Jeśli zostałeś zmuszony do uzbrojenia bądź rozbrojenia systemu, wprowadź kod dostępu z włączoną opcją przymusu, który spowoduje uzbrojenie lub rozbrojenie systemu i natychmiastowe wysłanie cichego alarmu (Kodu Przymusu) do stacji monitorującej.



Opcja ta musi być włączona przez instalatora.

Programowanie kodów dostępu

Twój system może być zaprogramowany do używania 4- lub 6-cyfrowych kodów dostępu, gdzie każda cyfra może być z zakresu 0 do 9. Sześć-cyfrowy kod dostępu jest trudniejszy do "złamania" i w ten sposób bardziej bezpieczny. Unikaj programowania prostych lub oczywistych kodów dostępu, takich jak numer telefonu, adres lub kod 1234 itp. Zobacz *rozdział Szybkie Menu Użytkownika*.

Jak zaprogramować kody dostępu?


- 1 Wciśnij klawisz [**⏏**].
- 2 Wprowadź [**KOD MASTER SYSTEMU**] lub [**KOD MASTER PARTYCJI**].
- 3 (Pomiń jeśli używasz klawiatury MG32LCD) Klawisz [**⏏**] zacznie migać. Kiedy wskaźnik linii lub klawisz linii jest podświetlony (nie miga), użytkownik jest już zaprogramowany.
Wybierz użytkownika przez wprowadzenie 2-cyfrowego numeru użytkownika (np. [**0**]+[**9**] dla użytkownika 9) lub użyj klawiszy przewijania i wciśnij [**ENTER**]. W klawiaturach MG10LEDV/H, wciśnij klawisz odpowiadający numerowi użytkownika (np. [**9**] dla użytkownika 9).
- 4 Wprowadź nowy 4- lub 6-cyfrowy [**KOD DOSTĘPU**].
- 6 Potwierdź kod.
- 7 Wciśnij przycisk na żądanym pilocie lub wciśnij [**ENTER**] aby pominąć jeśli nie posiadasz pilota do zaprogramowania.
- 8 Nie dotyczy niepodzielonego systemu na partycje) Wciśnij [**1**] i/lub [**2**] aby przydzielić użytkownika do partycji. Wciśnij [**ENTER**], menu przeskoczy do następnego użytkownika, jeśli wybierzesz kontynuację.

Jak skasować kod dostępu?

- 1 Wciśnij klawisz [**⏏**].
- 2 Wprowadź [**KOD MASTER SYSTEMU**] lub [**KOD MASTER PARTYCJI**].
- 3 Wybierz użytkownika przez wprowadzenie 2-cyfrowego numeru użytkownika (np. [**0**]+[**9**] dla użytkownika 9). W klawiaturach MG10LEDV/H, wciśnij klawisz odpowiadający numerowi użytkownika (np. [**9**] dla użytkownika 9).
- 4 Wciśnij i przytrzymaj klawisz [**SLEEP**] do czasu aż usłyszysz sygnał potwierdzenia.

Uzbrajanie i Rozbrajanie

Różne metody uzbrojenia umożliwiają skuteczną ochronę dostosowaną do twoich potrzeb. Jeśli twój system nie jest podzielony na partycje (zobacz *Podział na partycje* na stronie 6), wszystkie ustawienia są przypisane do Partycji 1.

 Jeśli nie możesz uzbroić systemu, ponieważ linia jest otwarta, system wejdzie w Programowanie pominięć. Wprowadź 2-cyfrowy numer linii którą chcesz pominąć i wciśnij [ENTER], lub wciśnij [ENTER] aby pominąć wszystkie otwarte linie.

Uzbrojenie Regular

Ta metoda uzbroi wszystkie linie z wybranej partycji. Pamiętaj że Uzbrojenie Regular może być również włączone poprzez Automatyczne Uzbrojenie (zobacz *Automatyczne uzbrojenie* na stronie 10) lub uzbrojenie jednym przyciskiem (zobacz *Uzbrojenie jednym-klawiszem* na stronie 9).

Jak uzbroić w trybie Regular?

- 1 Zamknij wszystkie linie we wybranej partycji
- 2 Wciśnij [ARM] + [KOD DOSTĘPU].
- 3 Jeśli masz dostęp do obu partycji (zobacz *Podział na partycje* na stronie 6): Wciśnij klawisz odpowiadający wybranej partycji ([1] lub [2]). Aby uzbroić obie partycje wciśnij drugi klawisz po usłyszeniu dźwięku potwierdzenia.

Uzbrojenie Sleep

Podobne do uzbrojenia Stay, uzbrojenie Sleep pozwala użytkownikowi na pozostanie w chronionym obiekcie, ale zapewnia większy stopień ochrony. Na przykład, w budynku jedno piętrowym, posesja jest chroniona przez uzbrojenie Stay. W uzbrojeniu Sleep, zarówno posesja jak i parter budynku będą chronione (czujki ruchu, itp.), co pozwala na poruszanie się po piętrze i pomieszczeniach sypialnych. Linie Sleep są to linie pomijane przy uzbrojeniu Sleep. Np., kiedy idziesz wieczorem spać, cały budynek poza twoją sypialnią jest uzbrojony. Uzbrojenie Sleep może być również włączone poprzez Automatyczne Uzbrojenie (zobacz *Automatyczne uzbrojenie* na stronie 10) lub uzbrojenie jednym przyciskiem (zobacz *Uzbrojenie jednym-klawiszem* na stronie 9).

Jak uzbroić w trybie Sleep?

- 1 Zamknij wszystkie linie we wybranej partycji (za wyjątkiem linii Sleep).
- 2 Wciśnij klawisz [SLEEP].
- 3 Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
- 4 Jeśli masz dostęp do obu partycji (zobacz *Podział na partycje* na stronie 6): Wciśnij klawisz odpowiadający wybranej partycji ([1] lub [2]). Aby uzbroić obie partycje wciśnij drugi klawisz po usłyszeniu dźwięku potwierdzenia.

Uzbrojenie Stay


Metoda ta pozwala na swobodne poruszanie się po budynku podczas gdy posesja jest całkowicie uzbrojona. Linie Stay są to linie pomijane podczas uzbrojenia Stay. Na przykład, jeśli planujesz zostać na noc, czujki zewnętrzne, drzwi i okna mogą zostać uzbrojone bez uzbrojenia innych linii wewnętrznych takich jak czujki ruchu. Uzbrojenie Stay może być również włączone poprzez Automatyczne Uzbrojenie (zobacz *Automatyczne uzbrojenie* na stronie 10) lub uzbrojenie jednym przyciskiem (zobacz *Uzbrojenie jednym-klawiszem* na stronie 9).

Jak uzbroić w trybie Stay?

- 1 Zamknij wszystkie linie we wybranej partycji (za wyjątkiem linii Stay).
- 2 Wciśnij klawisz [STAY].
- 3 Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
- 4 Jeśli masz dostęp do obu partycji (zobacz *Podział na partycje* na stronie 6): Wciśnij klawisz odpowiadający wybranej partycji ([1] lub [2]). Aby uzbroić obie partycje wciśnij drugi klawisz po usłyszeniu dźwięku potwierdzenia.

Uzbrojenie jednym-klawiszem

Uzbrojenie jednym-klawiszem pozwala użytkownikowi na uzbrojenie systemu bez wprowadzania kodu. Ta funkcja musi być włączona przez instalatora.

 Jeśli uzbrojenie jednym-klawiszem jest zaprogramowane możesz zmieniać tryby uzbrojenia systemu (Rozbrojenie → Uzbrojenie Stay → Uzbrojenie Sleep → Uzbrojenie Full) nie używając kodu dostępu. Zobacz *Rysunek 4* na stronie 10.

- 3 Wciśnij klawisz **[BYP]**. Klawisz **[BYP]** zacznie migać sygnalizując wejście w menu Opcji Systemowych.
- 4 Wciśnij klawisz **[1]** aby wybrać partycję 1, lub klawisz **[2]** aby wybrać partycję 2.
- 5 Wciśnij i przytrzymaj **[SLEEP]** aby wyłączyć zegar automatycznego uzbrojenia.

Automatyczne uzbrojenie przy braku ruchu

System alarmowy może być zaprogramowany na uzbrojenie i/lub wysłanie raportu, w momencie braku naruszenia wszystkich linii przez z góry określony czas. Właściwość ta jest szczególnie użyteczna do nadzorowania osób starszych lub chorych samotnie mieszkających. System pominie wszystkie otwarte linie.

Rozbrojenie i skasowanie alarmu

Aby rozbroić system lub skasować alarm wciśnij **[OFF]** i wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**. Punkt wejściowy, np. drzwi wejściowe, będzie zaprogramowany z jednym z dwóch opóźnień wejściowych. Kiedy otworzymy punkt wejściowy, klawiatura będzie dźwiękiem sygnalizowała uzbrojenie do czasu rozbrojenia systemu. System alarmowy nie wygeneruje alarmu do końca opóźnienia wejściowego. Każdy użytkownik przydzielony do tej partycji może ją rozbroić, za wyjątkiem użytkownika z przypisaną opcją *Tylko uzbrojenie* lub *Tylko PGM*. Skasowanie alarmu wygenerowanego przez linię pożarową, opisuje rozdział *Alarmy pożarowe* na stronie 12.

Jak rozbroić system?

Dla uzbrojenia Stay lub Sleep, idź do kroku 2.

- 1 Wejdź przez zadeklarowany punkt wejściowy (np. drzwi frontowe).
- 2 Wciśnij **[OFF]** + wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
- 3 Jeśli masz dostęp do obu partycji (zobacz *Podział na partycje* na stronie 6): Wciśnij klawisz odpowiadający wybranej partycji (**[1]** lub **[2]**). Aby uzbroić obie partycje wciśnij drugi klawisz po usłyszeniu dźwięku potwierdzenia.

Jak skasować alarm?

Wciśnij **[OFF]** + wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.

Ręczne programowanie pominięć

Ręczne programowanie pominięć pozwala zaprogramować system alarmowy aby ignorował (wyłączał) określone linie do następnego uzbrojenia systemu. Na przykład, musisz pominąć klika linii z pomieszczenia, które aktualnie jest w remoncie i przebywają w nim pracownicy. Kiedy system zostanie rozbrojony pominięcie linii zostaje wyłączone. Ręczne programowanie pominięć może być również włączone przy pomocy funkcji *Jedno-klawiszowe programowanie pominięć* (zobacz uwagę poniżej). Aby wyłączyć pominięcie linii w kroku 3 wpisz ponownie numer linii lub wciśnij **[CLEAR]** aby wyłączyć wszystkie pominięte linie. Kiedy linia jest pominięta klawisz **[BYP]** będzie podświetlony.

Jak pominąć linie?

- 1 Wciśnij klawisz **[BYP]**.
- 2 Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** (zobacz uwagę poniżej). Klawisz **[BYP]** zacznie migać .
- 3 Wprowadź 2-cyfrowy numer linii którą (e) chcesz pominąć (np. linia 3 = 03). Świeci On = Linia otwarta, Miga = Linia pominięta, Off = Linia zamknięta, niepominięta.
- 4 Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i wyjść.



Jeśli *Jedno-klawiszowe programowanie pominięć* jest włączone, wciśnij klawisz **[BYP]** przez 3 sekundy aby wejść w *Programowanie pominięć*. Wciśnij **[ENTER]** po kroku 2 aby pominąć wszystkie otwarte linie. Wciśnij **[CLEAR]** dwukrotnie aby wyjść bez zapisywania zmian. Wciśnij **[CLEAR]** + **[ENTER]** aby wyłączyć pomijanie linii.

Funkcja powtórzenia pominięcia

Po rozbrojeniu systemu, pominięcie linii zostanie wyłączone. Funkcja powtórzenia pominięcia pozwala na zachowanie w pamięci utawionych wcześniej pominięć. Eliminuje to potrzebę ręcznego wprowadzania numerów linii za każdym razem kiedy uzbrajasz system.

Jak powtórzyć pominięcie linii?

- 1 Wciśnij klawisz **[BYP]**.
- 2 Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
- 3 Wciśnij klawisz **[BYP]**.
- 4 Wciśnij klawisz **[ENTER]**.

Właściwości systemowe

Tryb wyświetlania

(Tylko MG32LRF)

Klawiatura MG32LRF posiada dwa tryby wyświetlania. Fabrycznie, klawiatura pokazuje wszystkie zdarzenia (np. alarmy z linii, linie pominięte, itp.) w momencie ich wystąpienia. System może być również tak zaprogramowany przez instalatora aby wyświetlał tylko alarmy z linii lub opóźnienie wejściowe. Jeśli chcesz zobaczyć stan wszystkich linii wciśnij klawisz [F1]. Linie które będą otwarte i nie wywołały alarmu zostaną podświetlone dopiero po wciśnięciu klawisza [F2]. Informacja o stanie linii będzie wyświetlana przez 30 sekund. Więcej informacji na temat trybów wyświetlania uzyskasz od instalatora.

Wyświetlanie alarmu

Jeśli wystąpił alarm z linii, wskaźnik tej linii znacznie migać a klawisz [MEM] będzie podświetlony, linia będzie zapisana w pamięci. Wskaźnik linii będzie migał do czasu rozbrojenia systemu nawet jeżeli linia wcześniej zostanie zamknięta. Aby wyjść z tego trybu do podglądu na żywo przed rozbrojeniem, wciśnij klawisz [CLEAR]. Kiedy system zostanie rozbrojony wskaźnik linii zostanie wyłączony, klawisz [MEM] pozostanie nadal podświetlony. Wciśnięcie klawisza [MEM] spowoduje podświetlenie linii która wywołała alarm. Pamięć alarmu zostanie skasowana kiedy wystąpi kolejny alarm i zostanie wprowadzony kod dostępu lub nastąpi uzbrojenie całego systemu. W klawiaturach MG32LCD, ekran będzie wyświetlał informacje o pamięć alarmu. Wciśnij [MEM] aby zobaczyć wszystkie linie zapisane w pamięci, użyj do tego klawiszy przewijania [▲] i [▼]. Wciśnij [BYP] aby zobaczyć zdarzenia. Pamięć alarmu zostanie skasowana kiedy wystąpi kolejny alarm i zostanie wprowadzony właściwy kod użytkownika.

Alarmy pożarowe

Przy alarmie pożarowym sygnalizator będzie emitował 3 krótkie dźwięki co 2 sekundy aż do czasu wyciszenia lub wprowadzeniu kodu dostępu użytkownika. Jeśli linia jest linią pożarową opóźnioną, wystąpi opóźnienie zanim system skontaktuje się ze stacją monitorującą. Zabezpiecza to przed wysłaniem fałszywego alarmu. Jeśli nie ma oznak pożaru, skontaktuj się natychmiast ze stacją monitorującą aby uniknąć konsekwencji fałszywego alarmu.

Co zrobić kiedy alarm pożarowy włączy się przypadkowo?

- 1 Wciśnij klawisz [CLEAR] w ciągu 30 sekund od rozpoczęcia alarmu.
- 2 Sprawdź przyczynę wystąpienia alarmu.
- 3 Jeśli przyczyna nadal istnieje po 90 sekundach, alarm ponownie się załączy. Wciśnij ponownie klawisz [CLEAR].

Minimalizacja zagrożenia pożarowego

Jak uniknąć trzech najczęstszych przyczyn pożarów w domu?

- Nigdy nie pozostawiaj gotujących się potraw bez nadzoru. Jest to najczęstsza przyczyna powstawania pożarów.
- Zachowaj ostrożność podczas palenia papierosów. Nieostrożne palenie jest najczęstszą przyczyną śmierci w pożarze.
- Dbaj o swoją instalację grzewczą. Niesprawne urządzenia grzewcze są drugą w kolejności przyczyną pożarów w domu.

Wskazówki dotyczące ochrony pożarowej

Jak przygotować się na wypadek pożaru w domu lub w biurze?

- Wezwij wszystkich do opuszczenia pomieszczeń oraz zawiadom straż pożarną.
- Przygotuj plan ewakuacyjny i miejsce zbiórki na zewnątrz budynku.
- Regularnie przeprowadzaj ćwiczenia ewakuacyjne.
- Jeżeli to możliwe zaplanuj dwie drogi ucieczki z każdego pomieszczenia.
- Poinstruuuj aby podczas pożaru nie podnosić się, a poruszać się (czołgając) z zakrytymi ustami poniżej chmury dymu.
- Poinstruuuj aby nigdy pod żadnym pozorem nie zwracać do płonącego budynku. Może to kosztować życie.

Domowy system pożarowy

Pożar mieszkania jest szczególnie niebezpieczny w nocy. Podczas pożaru wydziela się dym i trujące gazy, które mogą zaskoczyć domowników podczas snu. Czujki dymu powinny być zainstalowane na zewnątrz poszczególnych sypialni w ich bezpośrednim sąsiedztwie i na każdym zamieszkałym piętrze lub piwnicy.

Alarmy napadowe

W sytuacjach szczególnych system może wygenerować trzy alarmy napadowe po jednoczesnym wciśnięciu i przytrzymaniu przez trzy sekundy odpowiedniej kombinacji klawiszy. W zależności od potrzeby mogą to być alarmy głośne lub ciche, i mogą również zostać przesłane do stacji monitorującej. Na przykład wciśnięcie klawiszy [1] i [3] może oznaczać "wezwanie policji" lub ekipy inżyneryjnej. Funkcja ta musi być włączona przez instalatora.

Wciśnij i przytrzymaj klawisze [1] i [3] aby wygenerować alarm napadowy.

Wciśnij i przytrzymaj klawisze [4] i [6] aby wygenerować alarm medyczny.

Wciśnij i przytrzymaj klawisze [7] i [9] aby wygenerować alarm pożarowy.

Programowanie linii gongowych

Włączenie gongu dla linii oznacza że, za każdym razem kiedy linia zostanie otwarta, klawiatura wyemituje sygnał dźwiękowy. **Dla każdej klawiatury sygnalizację gongu włącza się oddzielnie.**

Jak ustawić linie gongowe? MG32LED / MG32LRF (tylko dla klawiatur 32-liniowych)

- 1 Wciśnij i przytrzymaj klawisz **[↵]**. Wskaźniki LED Arm1, Arm2, Stay1 i Stay2 migają. Wprowadź 2-cyfrowy numer linii którą chcesz ustawić jako linię gongową. Na przykład, dla linii 2 wpisz **[0]** i **[2]**. Odpowiedni wskaźnik LED zostanie podświetlony. Klawiatura automatycznie zapisze informacje kiedy 2-cyfrowy numer linii zostanie wprowadzony.
 - 2 Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby wyjść.
- Aby wyłączyć gong linii, w kroku 2 wpisz numer tej linii lub wciśnij **[SLEEP]** aby wykasować wszystkie linie gongowe. Linie które były zaznaczone jako gongowe będą podświetlone. Zostaną podświetlone do czasu skasowania gongu.

Jak ustawić linie gongowe? MG10LEDV / MG10LEDH (tylko dla klawiatur 10-liniowych)

Wciśnij i przytrzymaj klawisz linii (**[1]** do **[0(10)]**). Sygnał akceptacji = Gong włączony, Sygnał błędu = Gong wyłączony.

Jak ustawić linie gongowe? MG32LCD (tylko dla klawiatury LCD)

Wciśnij i przytrzymaj klawisz **[↵]**. Wciśnij **[1]** aby wybrać linię gongową lub wciśnij **[2]** aby skonfigurować okres gongu. Okres gongu określa przedział czasu w jakim gong ma być włączony.

Wyciszenie klawiatury

Kiedy klawiatura jest wyciszona, emituje tylko sygnał potwierdzenia, sygnał odrzucenia i dźwięki klawiszy. Klawiatura nie będzie sygnalizowała dźwięku alarmu ani gongu linii.

W klawiaturach MG32LED, MG32LRF i MG10LEDV/H, wciśnij i przytrzymaj przez 6 sekund klawisz **[CLEAR]** aby włączyć lub wyłączyć wyciszenie klawiatury. Sygnał potwierdzenia oznacza włączenie wyciszenia klawiatury, natomiast sygnał odrzucenia włączenie sygnalizacji dźwiękowej. W klawiaturach MG32LCD: wciśnij i przytrzymaj klawisz **[☼]** aby wejść w ustawienia klawiatury. Wciśnij **[4]** aby włączyć *Sterownie Wyciszeniem*. Wciśnij **[ARM]** aby włączyć lub wyłączyć wyciszenie klawiatury. **Dla każdej klawiatury wyciszenie ustawia się oddzielnie.**

Podświetlenie klawiatury

(W klawiaturach MG32LCD, wciśnij i przytrzymaj klawisz **[☼]** aby wejść w ustawienia klawiatury). Poziom podświetlenia klawiszy może być zmodyfikowany do twoich potrzeb. Istnieją 4 poziomy podświetlenia. Klawisz **[☼]** lub **[MEM]** jest używany do ustawieniażądanego poziomu. Każde wciśnięcie klawisza **[☼]** lub **[MEM]** zwiększy podświetlenie aż do maksymalnego poziomu. Kolejne wciśnięcia to zmiana poziomu podświetlenia z maksymalnego do minimalnego.

Jak zmienić poziom podświetlenia? MG32LED / MG32LRF (tylko klawiatury 32-liniowe LED)

- 1 Wciśnij i przytrzymaj klawisz **[☼]**.
- 2 Wciśnij klawisz **[☼]** aby ustawić żądany poziom podświetlenia.
- 3 Wciśnij **[CLEAR]** lub **[ENTER]** aby wyjść.

Jak zmienić poziom podświetlenia? MG10LEDV/H (tylko klawiatury 10-liniowe LED)

- 1 Wciśnij i przytrzymaj klawisz **[MEM]**. Klawisz **[MEM]** zostanie podświetlony.
- 2 Wciśnij klawisz **[MEM]** aby ustawić żądany poziom podświetlenia.
- 3 Wciśnij **[CLEAR]** lub **[ENTER]** aby wyjść.

Jak zmienić poziom podświetlenia? MG32LCD (tylko klawiatury 32-liniowe LCD)

Wciśnij i przytrzymaj klawisz **[☼]**. Wciśnij **[2]** aby zmienić podświetlenie. Użyj do tego klawiszy przewijania [p] i [q]. Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać.

Klawisze PGM (Wyjścia programowalne)

Twój system może posiadać jedno lub więcej wyjść PGM. Kiedy wystąpi specyficzne zdarzenie lub warunek w systemie, możemy zaprogramować określoną na nie reakcję. Na przykład wyjście PGM może być użyte do resetu czujek dymu, sterowania oświetleniem, otwarcia/zamknięcia bramy garażowej itp. Jeśli tak zaprogramowano przez instalatora, możesz wcisnąć i przytrzymać klawisze **[1]** i **[2]**, **[2]** i **[3]**, **[4]** i **[5]**, **[5]** i **[6]**, **[7]** i **[8]**, lub **[8]** i **[9]** dla odpowiedniego wyjścia PGM. Wciśnij i przytrzymaj przez trzy sekundy **[CLEAR]** + **[ENTER]** lub **[☼]** aby wykonać reset czujek dymu. Ta funkcja musi być włączona przez instalatora.

Tryb oszczędności akumulatora (tylko MG32LRF)

Jeśli występuje brak zasilania AC klawiatury bezprzewodowej, moduł wyświetlacza zostanie odłączony i przejdzie w tryb oszczędności akumulatora po upływie jednej minuty. Wciśnij klawisz **[INFO]** aby włączyć wyświetlacz.

Wyświetlanie usterek



*Twój system alarmowy nieustannie monitoruje różne usterki systemowe, które mogą być raportowane do stacji monitorującej. Kiedy wystąpi usterka klawisz **[TBL]** zostanie podświetlony. Sugerujemy abyś zawsze informował stację monitorującą o usterekach i pozwolił na wykonanie serwisu.*



*Klawiatura może być zaprogramowana aby generowała sygnał usterki w momencie jej wystąpienia (sygnał BEEP co 5 sekund). Wciśnij klawisz **[TBL]** aby wyłączyć sygnał usterek.*

Jak wejść w Ekran usterek?

- 1 Wciśnij klawisz **[TBL]**. Klawisz **[TBL]** zacznie migać i numer odpowiadający usterek będzie podświetlony (za wyjątkiem MG32LCD)
- 2 Przeczytaj zawartą poniżej Listę usterek. Jeśli nie możesz usunąć usterek zadzwoń do stacji monitorującej i poproś o pomoc.
- 3 Wciśnij klawisz **[CLEAR]** aby wyjść.

Lista usterek

[1] Niski stan napięcia baterii urządzenia bezprzewodowego: Napięcie baterii przynajmniej jednego nadajnika będzie mniejsze.

[2] Usterka zasilania: Pięć typów usterek zasilania - **[1]** Słaby akumulator centrali. **[2]** Brak AC centrali alarmowej. **[3]** Przeciążenie wyjścia Aux centrali alarmowej. **[4]** Brak AC klawiatury bezprzewodowej. **[5]** Słaby akumulator klawiatury bezprzewodowej

[3] Usterka sygnalizatora: Sygnalizator odłączony/przeciążony.

[4] Usterka komunikacji: Twój system alarmowy nie może połączyć się ze stacją monitorującą.

[5] Sabotaż/Linia: Problem okablowania jednej lub kilku linii.

[6] Usterka sabotażu modułu: Otwarty styk sabotażowy modułu.

[7] Usterka pętli pożarowej: Sygnalizacja problemu z linia pożarową.

[8] Utrata zegara: Zegar centrali alarmowej wymaga zaprogramowania. **To jest jedyna usterka która sam możesz naprawić.**

Jak zaprogramować zegar?

- 1 Wciśnij **[8]** aby wejść w programowanie zegara.
- 2 Wprowadź godzinę i minuty. Jeśli godzina jest pomiędzy 01 i 12, musisz zaznaczyć **[1]** dla formatu 24g, **[2]** dla formatu AM i **[3]** dla PM. Jeśli godzina jest późniejsza niż 12, system automatycznie wybierze format 24g.
- 3 Wprowadź rok (4 cyfry).
- 4 Wprowadź miesiąc (2 cyfry).
- 5 Wprowadź dzień (2 cyfry). Masz w tej chwili ustawiony zegar i datę systemową. Wciśnij **[CLEAR]** aby wyjść.

[9] Utrata nadzoru linii bezprzewodowej: Jedna lub więcej linii bezprzewodowych przerwało komunikację z centralą alarmową.

[10] Utrata nadzoru modułu: Jeden lub kilka modułów przerwało komunikację z centralą alarmową.

[16] Błąd klawiatury (tylko MG32LED/MG32LRF): Jedna lub kilka klawiatur przerwało komunikację z centralą alarmową.

[SLEEP] Błąd klawiatury (tylko MG10LEDV/H): Jedna lub kilka klawiatur przerwało komunikację z centralą alarmową.

Dodatkowe funkcje

Szybkie klawisze funkcyjne

Na życzenie instalatora lub stacji monitorującej możesz być poproszony o wykonanie następujących czynności. Wejdź w tryb programowania poprzez wciśnięcie klawisza [⏏] i wprowadzenie [KODU MASTER]. Następnie wciśnij:

Test raportowania

[MEM] + [2]

Jeśli twój system jest monitorowany, ta funkcja wyśle raport testowy do stacji monitorującej.

Wywołaj PC

[MEM] + [1]

Zainicjuje połączenie ze stacją monitorującą która używa programu WinLoad.

Odpowiedź PC

[MEM] + [1]

Wymusi na systemie odpowiedź na próbę połączenia się stacji monitorującej z centralą alarmową przy pomocy programu WinLoad.

Przerwanie komunikacji

[MEM] + [9]

Przerywa komunikację z programem WinLoad.

Testowanie i konserwacja

Kiedy system jest rozbrojony (wskaźnik "OFF" podświetlony), narusz wszystkie czujki poruszając się po chronionym obiekcie. Otwarcie i zamknięcie linii będzie sygnalizowane na klawiaturze odpowiednim wskaźnikiem LED. Instalator poinformuje cię o szczegółach.

Nigdy sam nie testuj działania czujek dymu. W tym celu skontaktuj się z instalatorem.

System alarmowy wymaga regularnego testowania. Zaleca się wymianę akumulatora centrali raz na trzy lata. Skontaktuj się z instalatorem w celu ustalenia najlepszego sposobu testowania twojego systemu oraz terminów jego konserwacji.

Lista ustawień systemu

Linia # i opis	Partycja 1 lub 2	Byp	Stay	Sleep	Force	24h	Opóz. wej.	Pożar Linia/Opóz.
01: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
02: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
03: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
04: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
05: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
06: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
07: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
08: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
09: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
10: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
11: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
12: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
13: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
14: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
15: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
16: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
17: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
18: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
19: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
20: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
21: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
22: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
23: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
24: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
25: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
26: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
27: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
28: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
29: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
30: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
31: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
32: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźniona? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

Opis Linii

Czy system jest podzielony na partycje? Yes No

Partycja 1 = _____

Partycja 2 = _____

Alarmy napadowe

[1] & [3] Policja lub _____ Cichy Głośny Off

[4] & [6] Medyczny lub _____ Cichy Głośny Off

[7] & [9] Pożar lub _____ Cichy Głośny Off

Wyjścia PGM

PGM 1 _____ PGM 5 _____ PGM 9 _____ PGM 13 _____

PGM 2 _____ PGM 6 _____ PGM 10 _____ PGM 14 _____

PGM 3 _____ PGM 7 _____ PGM 11 _____ PGM 15 _____

PGM 4 _____ PGM 8 _____ PGM 12 _____ PGM 16 _____

Klawisz funkcyjne PGM

[1] i [2]: _____

[2] i [3]: _____

[4] i [5]: _____

[5] i [6]: _____

[7] i [8]: _____

[8] i [9]: _____

[CLEAR] + [ENTER] = Reset czujek dymu

Zegary systemowe

Opóźnienie wyjściowe 1 (Partycja 1): _____ sek. = czas na opuszczenie budynku

Opóźnienie wyjściowe 2 (Partycja 2): _____ sek. = czas na opuszczenie budynku

Opóźnienie wejściowe 1 = _____ sec. = czas na rozbrojenie systemu, opóźnienie dla linii # _____

Opóźnienie wejściowe 2 = _____ sec. = czas na rozbrojenie systemu; opóźnienie dla linii # _____

Alarm uruchamia syrenę na _____ min.

Inne informacje

Instalacja: _____ Data: _____

Serwis _____ Tel: _____

Monitoring: _____ Tel: _____

Numer konta systemu: _____

Lokalizacja zasilania 230VAC centrali: _____ na obwodzie #: _____

Lokalizacja podłączenia linii telefonicznej: _____

Specjalne klawisze funkcyjne

[ARM] Włączone jedno-klawiszowe uzbrojenie Regular

[STAY] Włączone jedno-klawiszowe uzbrojenie Stay

[SLEEP] Włączone jedno-klawiszowe uzbrojenie Sleep

[BYP] Włączone jedno-klawiszowe Porgramowanie pominięć

