

## SPIS TREŚCI

OPIS OGÓLNY.....	2
INSTRUKCJA OBSŁUGI.....	2
KONFIGURACJA SYSTEMU.....	2
MAKRA UŻYTKOWNIKA.....	3
PRZEGLĄDANIE I URUCHAMIANIE MAKRA.....	3
URUCHAMIANIE MAKRA O ZNANYM NUMERZE.....	3
UZBRAJANIE SYSTEMU.....	4
ROZBRAJANIE I WYŁĄCZANIE SYSTEMU.....	4
UZBRAJANIE/ROZBRAJANIE PRZEZ UŻYTKOWNIKÓW.....	4
UPROSZCZONE UZBRAJANIE.....	4
TRYB NATYCHMIASTOWY/OPÓŹNIONY.....	5
PRZYMUS.....	5
OMINIĘCIE LINII.....	5
OMINIĘCIE LINII Z PODANEGO ZAKRESU.....	6
OMINIĘCIE LINII NALEŻĄCYCH DO GRUP 1 I 2.....	6
PRACA W TRYBIE GONGOWYM.....	6
WYMUSZONE UZBRAJANIE SYSTEMU.....	7
ZMIANA KODÓW DOSTĘPU.....	7
KASOWANIE KODÓW DOSTĘPU.....	7
USTERKI.....	7
PRZEGLĄDANIE HISTORII ZDARZEŃ.....	8
ADRESY SZYFRATORÓW.....	9
USTAWIANIE GODZINY I DATY.....	9
PODZIAŁ SYSTEMU NA PARTYCJE.....	9
TRYB TESTU CENTRALI.....	10
TESTOWANIE SYSTEMU ŁĄCZNOŚCI.....	10
FUNKCJE ZDALNEGO PROGRAMOWANIA.....	10
RESET CZUJEK Z PAMIĘCIĄ.....	10
FUNKCJE HYPERZOOM.....	11
PARY „KLAWISZY NIEBEZPIECZEŃSTWA”.....	11

## OPIS OGÓLNY

KP2000 jest szyfratorem umożliwiającym pełne sterowanie systemami M2000, mogącym wyświetlać wszystkie komunikaty o stanie systemu. Krótki opis funkcji każdej diody oraz wyświetlacza pokazano na Rys. 1. Dodatkowo, każdy z szyfratorów M2000 wyposażony jest w miniaturowy głośnik, który może służyć do sygnalizacji stanów, w jakich znajduje się system alarmowy: wczesny alarm, usterki, tryby testu lub oznajmianie wejścia.

Dzięki możliwości zaprogramowania wielu kodów użytkowników o różnych uprawnieniach, można ograniczać w sposób dowolny dostęp do systemu i oferowanych funkcji specjalnych poszczególnym użytkownikom.

Uzbrajania, rozbrajania, omijania linii itp. można dokonać korzystając z dowolnych kodów. Do zmiany kodów za pomocą szyfratora konieczna jest znajomość kodu użytkownika głównego (pierwszy z kolei użytkownik każdej partycji oraz ewentualnie inni użytkownicy, zdefiniowani jako użytkownicy główni). Wszystkie kody dostępu muszą się składać z jednakowej ilości cyfr.

**ABY SYSTEM DZIAŁAŁ W SPOSÓB BEZPIECZNY I PEWNY, MUSI BYĆ REGULARNIE  
SPRAWDZANY**

## INSTRUKCJA OBSŁUGI

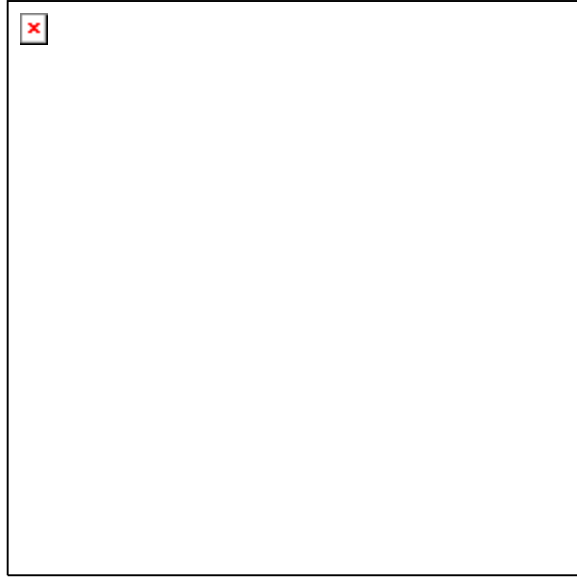
Akapyty zawierające znaczek  odnoszą się do opcji, które mogą być używane lub nie używane w danym systemie alarmowym. Te , które instalator oznaczył „x” oznaczają, że te funkcje działają w danym systemie alarmowym - aby dowiedzieć się więcej o ich działaniu należy przeczytać odpowiednie podrozdziały niniejszej instrukcji.

## KONFIGURACJA SYSTEMU

W poniższym wykazie instalator powinien zaznaczyć funkcje, które zostały zaprogramowane w danym systemie.

- Sygnal przymusu (duress) z szyfratora**
- Alarm napadowy cichy z szyfratora**
- Alarm napadowy głośny z szyfratora**
- Alarm pożarowy z szyfratora**
- Możliwość pracy w trybie HyperZoom**
- Wymuszone uzbrajanie**
- Wydruk historii zdarzeń**
- Przeglądanie historii zdarzeń**
- Wyjścia przełącznikowe**
- Uproszczone uzbrajanie**
- Reset czujek z pamięcią z szyfratora**
- Grupa 1 linii omijalnych** \_\_\_\_\_
- Grupa 2 linii omijalnych** \_\_\_\_\_
- Linie gongowe** \_\_\_\_\_

ILOŚĆ CYFR KODÓW DOSTĘPU: 3 4 5 6





- Zielona dioda „**READY-GOTÓW**” - jeżeli jest włączona, wskazuje, że wszystkie chronione strefy są bezpieczne i system jest gotowy do uzbrojenia. Błyskanie tej diody oznacza wystąpienie usterki w systemie.



- Czerwona dioda „**ARMED-UZBROJONY**” - świecenie tej diody oznacza, że system jest uzbrojony. Błyskanie oznacza, że wystąpił alarm.



- Wyświetlacz ciekłokrystaliczny - wyświetla stan systemu (uzbrojenie linii, ominięcie linii, alarm i wystąpienie problemów). Inne informacje systemowe, takie jak brak zasilania sieciowego, rozładowanie akumulatora, błąd komunikacji czy też opisy linii mogą również - jeżeli zachodzi taka potrzeba - być wyświetlane. Wyświetlanie tych informacji może być pomocne w ocenie bieżącego stanu systemu. Włączenie podświetlenia ekranu następuje po naciśnięciu dowolnego klawisza.



Klawisze - kursory - umieszczone są pod plastikową przykrywką.

**UWAGA: Niniejsza instrukcja zawiera opisy standardowych komunikatów pojawiających się na wyświetlaczu LCD, przy założeniu, że włączona jest funkcja autoscrollingu. Wpływ na pojawianie się (lub wyłączenie) niektórych komunikatów ma instalator systemu (- niektóre z opisanych funkcji mogą nie działać w poszczególnych systemach).**

## MAKRA UŻYTKOWNIKA

Makra użytkownika pozwalają na zastąpienie długich sekwencji klawiszowych skrótami. W przedstawionej poniżej tabeli umieszczono: numer makra, przyporządkowaną mu fabrycznie funkcję oraz - ewentualnie - funkcję przypisaną danemu makru przez instalatora (inną niż fabryczna). Każde makro ma swój własny numer.

(Ustawienie fabryczne)	(Ustawienie instalatora)
1 OMINIĘCIE GRUPY 1	1 _____
2 OMINIĘCIE GRUPY 2	2 _____
3 OMINIĘCIE LINII	3 _____
4 OMINIĘCIE WIELU LINII	5 _____
6 WŁ /WYŁ TRYBU GONGOWEGO	6 _____
7 WYMUSZONE UZBRAJANIE	7 _____
8 ZMIANA KODU DOSTĘPU	8 _____
9 ANALIZA USTEREK	9 _____
10 PRZEGLĄDANIE HISTORII	10 _____
11 USTAWIENIE GODZINY/DATY	11 _____
12 WŁ/WYŁ WYJŚCIA PRZEŁĄCZANEGO	12 _____
13 PRZEGLĄDANIE PARTYCJI HyperZoom	13 _____
14 UZBRAJANIE PARTYCJI HyperZoom	14 _____
15 WYJŚCIE Z TRYBU HyperZoom	15 _____
16 ZGŁOSZENIE SYSTEMU DO TELEFONU	16 _____

## PRZEGLĄDANIE I URUCHAMIANIE MAKR

Lista makr wyświetlana jest po wprowadzeniu sekwencji:

**[ KOD DOSTĘPU ]** + i **[ aż do wyświetlenia żądanej pozycji ]** +

W ten sposób można przeglądać wszystkie makra oraz uruchamiać je.

## URUCHAMIANIE MAKRA O ZNANYM NUMERZE

Aby uruchomić makro o znanym numerze należy wprowadzić sekwencję:

[ KOD  
DOSTĘPU ] + ▾ + [ Numer ma-  
kra (1-16) ] + # ▲

## UZBRAJANIE SYSTEMU

Gdy dioda READY jest włączona, wszystkie linie można uzbroić wprowadzając kod dostępu i następnie naciskając klawisz [#].

Jeżeli dioda READY nie świeci się należy sprawdzić, czy są pozamykane wszystkie drzwi i okna lub też ominąć (bypass) odpowiednie linie (spowoduje to wyłączenie z systemu ominiętych linii). Jeżeli dioda READY nie świeci się, wyświetlacz pokazuje komunikat NOT READY w połączeniu z nazwami wszystkich linii, które nie są gotowe do uzbrojenia.

[ KOD  
DOSTĘPU ] + # ▲

System jest teraz uzbrojony. Dioda ARM świeci się, wyświetlacz pokazuje stan ARMED - uzbrojony.

## ROZBRAJANIE I WYŁĄCZANIE SYSTEMU

(GDY WŁĄCZONA JEST DIODA „ARM”)

Aby rozbroić system alarmowy należy wprowadzić swój kod dostępu w następującej sekwencji:

[ KOD  
DOSTĘPU ] + # ▲

Po rozbrojeniu systemu wyłączy się czerwona dioda „ARM”, wyświetlacz szyfratora pokaże komunikat READY - jeżeli wszystkie linie są bezpieczne, lub NOT READY - jeżeli jedna lub więcej linii nie jest bezpiecznych. Jeżeli system został wyłączony po pojawieniu się alarmu, na wyświetlaczu pojawi się nazwa linii, która zgłosiła alarm. Nazywa się to PAMIĘCIĄ ALARMU. Skasowanie nastąpi po ponownym uzbrojeniu systemu. Linie ciągłego czuwania pozostają włączone przez cały czas; aby wyświetlić informacje o ich stanie, należy wejść do trybu analizy usterek.

**ZALECENIE: Jeżeli po powrocie do chronionego obiektu włączona jest sygnalizacja włamania, należy się skontaktować z najbliższym posterunkiem policji.  
NIE WCHODZIĆ DO OBIEKTU PRZED PRZYBYCIEM POLICJI.**

## UZBRAJANIE/ROZBRAJANIE PRZEZ UŻYTKOWNIKÓW

Uzbrajanie i rozbrajanie systemu przez użytkowników odbywa się przy użyciu ich własnych kodów dostępu. Pozwala to na zidentyfikowanie osoby uzbrajającej czy też rozbrajającej system (w centrali M2000 można zaprogramować do 100 użytkowników).

Zmianę kodów dostępu można przeprowadzić zgodnie z opisem w sekcji „Zmiana kodów dostępu”.

## UPROSZCZONE UZBRAJANIE

System może być uzbrajany (na różne sposoby) przez wprowadzenie dwóch klawiszy: cyfry i klawisza [#]. Możliwe sekwencje uproszczonego uzbrajania to:

Uzbrojenie z ominięciem linii grupy 1:   +

Uzbrojenie z ominięciem linii grupy 2:  +

Uzbrojenie z ominięciem linii grup 1 i 2:   +

Uzbrojenie bez omijania żadnych linii:   +

**UWAGA: Omijanie opisano na stronach 5-6**

## TRYB NATYCHMIASTOWY/OPÓŹNIONY

Standardowo, podczas wychodzenia z budynku system pracuje w trybie opóźnionym. Uzbrajanie systemu jest opóźniane po to, by można było wyjść nie powodując alarmu. Podczas wchodzenia, opóźnienie daje czas na rozbrojenie systemu. W trakcie trwania czasu opóźnienia głośnik szyfratora pozostaje włączony, przypominając o konieczności rozbrojenia systemu.

Tryb natychmiastowy stosowany jest przede wszystkim w budynkach mieszkalnych, w nocy - nie zachodzi wówczas potrzeba opóźniania alarmu przy wejściu (wszyscy są w domu). Aby uzbroić system w trybie działania natychmiastowego, należy wprowadzić:

+   +  +

Wyświetlacz LCD pokaże stan ARMED INSTANT.

## PRZYMUS

Jeżeli napastnicy urządzają zasadzkę i zmuszą osobę wchodzącą do rozbrojenia systemu, można go rozbroić przy użyciu kodu „rozbrojenia pod przymusem”, który jest nadawany przez instalatora. Po wprowadzeniu tej sekwencji system zostanie rozbrojony, natomiast stacja monitorująca otrzyma sygnał informujący o tym, że nastąpiło rozbrojenie pod przymusem (cichy alarm).

**UWAGA: Ta funkcja działa tylko podczas rozbrajania systemu.**

Zwykłe rozbrojenie:  +

Rozbrojenie pod przymusem:  +

## OMIŃCIE LINII

Jeżeli dioda READY jest wyłączona wyświetlacz pokazuje stan NOT READY i nazwy linii, które nie są gotowe do uzbrojenia (obszary chronione przez te linie pozostają naruszone). Załóżmy, że okno znajdujące się w strefie chronionej przez linię 3 - „SYPIALNIA”, jest otwarte. Nazwa linii 3 - „SYPIALNIA” pojawi się na wyświetlaczu. Wprowadzenie kodu dostępu nie spowoduje uzbrojenia systemu, ponieważ okno chronione przez linię 3 jest otwarte. Przypuśćmy, że okno zostało otworzone specjalnie - aby wywietrzyć sypialnię, a chcemy uzbroić pozostałe strefy (chronione przez inne linie). Aby ominąć linię 3, należy wprowadzić następującą sekwencję:

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ^ + 5 + \* ^ + 3 • + # ^

Wszystkie linie oprócz linii 3 zostaną uzbrojone i wyświetlacz pokaże komunikat ZONE BYPASSED, ARMED. Linia 3 jest teraz nieaktywna. Żadne zdarzenie w obszarze przez nią chronionym nie spowoduje alarmu. Przywrócenie linii do działania może nastąpić dopiero po rozbrojeniu i ponownym uzbrojeniu systemu (tym razem bez omijania). Stan ominięcia usuwany jest w chwili rozbrojenia systemu.

W przypadku omijania kilku linii, należy wpisać numery wszystkich omijanych linii, rozdzielając poszczególne numery klawiszem [\*].

#### Ominięcie linii 3 i 46:

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ^ + 5 + \* ^ + 3 • + \* ^ + 4 ■ + 6 ■ + # ^

## OMIÑĘCIE LINII Z PODANEGO ZAKRESU

Aby ominąć linie o kolejnych numerach, np 5-10, należy użyć sekwencji podobnej jak w przypadku omijania zwykłego, z tym tylko wyjątkiem, że jako separatora krańców żadanego zakresu należy użyć „podwójnej gwiazdki”

#### Ominięcie wszystkich linii z zakresu od 5 do 10:

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ^ + 5 + \* ^ + 5 + \* ^ + \* ^ + 1 • + 0 + # ^

## OMIÑĘCIE LINII NALEŻĄCYCH DO GRUP 1 i 2

Oprócz omijania linii pojedynczych i linii kolejnych z żadanego zakresu istnieją również możliwość ominięcia wszystkich linii przypisanych do grupy linii omijalnych 1 i/lub 2 (obie grupy definiuje instalator systemu).

Przykładem mogą tu być dwie grupy linii w systemie chroniącym domek jednorodzinny: pierwsza grupa to linie chroniące wnętrza domu, druga - ochrona posesji. Omijając grupę 1 możemy poruszać się swobodnie wewnątrz budynku, zaś system zgłosi alarm gdy intruz pojawi się na posesji.

Centrale alarmowe M2000 pozwalają na utworzenie dwóch grup linii omijalnych.

Aby ominąć w procesie uzbrajania całą grupę 1 należy wprowadzić następującą sekwencję klawiszy:

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ^ + 1 • + # ^

Wszystkie linie należące do grupy 1 zostały ominięte, lecz pozostałe linie są uzbrojone. Jest to bardzo prosty sposób na szybkie uzbrojenie tylko części systemu. Wyświetlacz pokaże komunikat ZONE BYPASSD, ARMED.

Aby ominąć linie przydzielone do grupy 2, należy wprowadzić nast. sekwencję:

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ^ + 2 + # ^

## PRACA W TRYBIE GONGOWYM

Instalator może ustawić pewne linie w tryb pracy gongowej. Wkroczenie w strefę chronioną przez te linie w czasie rozbrojenia systemu będzie zgłaszane dźwiękowo na szyfratorze. Typowe zastosowanie pracy gongowej to np. sygnalizacja wejścia klienta do sklepu.

Gdy system jest uzbrojony, linie działają normalnie (jak pozostałe linie alarmowe).

Aby włączyć tryb pracy gongowej, należy wprowadzić sekwencję:

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ▲ + 7 ◊ + 4 ■ + # ▲

Ponowne wprowadzenie tej sekwencji wyłącza tryb pracy gongowej.

## WYMUSZONE UZBRAJANIE SYSTEMU

(gdy nie świeci się dioda READY)

Jeżeli w jakiejś linii wystąpi usterka, system nie będzie sygnalizował gotowości do uzbrojenia (dioda READY nie będzie się świeciła). W tym wypadku można skorzystać z funkcji wymuszonego uzbrojenia. W tak uzbrojonym systemie uszkodzone linie pozostaną wyłączone. Wymuszonego uzbrojenia należy używać tylko wtedy, gdy zawiodą wszystkie inne próby doprowadzenia do działania nie gotowych linii.

**Sekwencja wymuszonego uzbrajania:**

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ▲ + 8 + # ▲

System jest uzbrojony. Dioda ARM świeci się, wyświetlacz pokazuje komunikat „ARMED”.

## ZMIANA KODÓW DOSTĘPU

Kody użytkowników można zmieniać przy pomocy podanej niżej sekwencji. Ilość cyfr kodu dostępu musi być dla wszystkich kodów jednakowa (ustala ją instalator).

**Nowy kod dostępu** (dla użytkownika 10):

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ▲ + 7 ◊ + \* ▲ + 1 • 0 + \* ▲ + [ NOWY KOD DOST. ] + # ▲  
NUMER UŻYTKOWNIKA

## KASOWANIE KODÓW DOSTĘPU

Kasowanie kodów dostępu poszczególnych użytkowników odbywa się po wprowadzeniu podanej niżej sekwencji. Kasowany jest tylko kod użytkownika o wprowadzonym numerze.

**Skasowanie kodu dostępu** (kod użytkownika 10):

[ KOD DOSTĘPU ] + \* ▲ + 7 ◊ + \* ▲ + 1 • 0 + # ▲  
NUMER UŻYTKOWNIKA

## USTERKI

Nie zauważone usterki systemu mogą spowodować wyłączenie systemu. Pojawienie się takich usterek jest sygnalizowane błyskaniem zielonej diody READY, dźwiękiem wydawanym przez głośnik szyfratora oraz pojawiającą się na wyświetlaczu wiadomością TROUBLE. W przypadku zaniku zasilania AC zostanie również wyłączone podświetlanie ekranów szyfratorów (oszczędzanie energii akumulatora). Aby zidentyfikować rodzaj usterki, należy wprowadzić poniższą sekwencję. Spowoduje to również wyłączenie ostrzegania dźwiękowego.

**Tryb analizy usterek:**

[ KOD DOSTĘPU ] + \* + 9 + #


Wyświetlacz pokazuje rodzaj występującej usterki, jeżeli wystąpiła więcej niż jedna - można przeglądać kolejne usterki. Należy skonsultować się z instalatorem systemu celem przedsięwzięcia odpowiednich kroków zaradczych. Poniżej przedstawiono możliwe rodzaje usterek i odpowiadające im numery „linii”, które będą się pojawiać w razie zaistnienia wymienionych usterek.


901 Zanik zasilania sieciowego (AC)	902 Rozładowanie akumulatora
903 Tryb energooszczędny	904 Odcięcie linii tel. 1
905 Odcięcie linii tel. 1	906 Przeciążona szyna IDIS
908 Błąd komunikacji	909 Sabotaż centrali
911 Zanik sygnalizacji akustycznej	912 Uszkodzenie masy
913 Uszkodzenie wyjścia programowalnego	
914 Uszkodzenie źródła zasilania dodatkowego	
915 Uszkodzenie źródła zasilania czujek z pamięcią	
916 Uszkodzenie źródła zasilania sygnalizatorów	

## PRZEGLĄDANIE HISTORII ZDARZEŃ

Każdy Użytkownik Główny systemu Millenia2000 ma możliwość przeglądania historii zdarzeń systemu, zapianej w pamięci centrali alarmowej. Pamiętane jest 300 ostatnich zdarzeń (w kolejności chronologicznej), które wystąpiły w systemie. Ostatnim (najnowszym) wydarzeniem jest zdarzenie o największym numerze. Wejście do trybu przeglądania historii następuje po wprowadzeniu sekwencji:

[ KOD DOSTĘPU ] + \* + 6 + 8 + #

Aby przejść do poprzedniego zdarzenia, należy nacisnąć klawisz 

Aby przejść do wyświetlania następnego zdarzenia, należy nacisnąć klawisz 



Po włączeniu wyświetlania historii na wyświetlaczu pojawi się ostatnie (najnowsze) zdarzenie systemowe. Zdarzenia wyświetlane są w następującym formacie:

NNN TY MO-DD HR:MM ----- linia 1, gdzie:

NNN - numer zdarzenia; TY - typ zdarzenia; MO-DD HR:MM - dokładna data i godzina

Druga linia wyświetlacza pokazuje numer linii, identyfikator użytkownika lub identyfikator partycji.

Naciśnięcie klawisza spowoduje wyświetlenie dodatkowych informacji n/t danego zdarzenia (o ile takie informacje istnieją).

Dwuznakowe kody zdarzeń są ustawiane przez instalatora, ustawienia **fabryczne**  lub  wyglądają następująco:

AL -- Linia(e) w stanie alarmu	TP -- Sabotaż
TB -- Problem w linii	MZ -- Brak linii IDIS
RT -- Powrót linii do stanu normalnego	BP -- Ominięcie (bypass) linii
UB -- Wyłączenie ominięcia linii (unbypass)	AR -- Reset pamięci alarmu
DS -- Zamek drzwiowy	OP -- Raport rozbrojenia
CL -- Raport uzbrojenia	PO -- Częściowe rozbrojenie

PC -- Częściowe uzbrojenie	ST -- Raport szyfratora
FO -- Niezdolność rozbrojenia	FC -- Niezdolność uzbrojenia
AF -- Wymuszone uzbrojenie	EE -- Błąd wyjścia
AC -- Wykluczenie partycji	EC -- Rozszerzone uzbrojenie partycji
BO -- Niskie napięcie akumulatora	AO -- Zanik zasilania AC
BI -- Koniec ładowania akumulatora	AI -- Przywrócone zasilanie AC
TG -- Tryb testu systemu	GT -- Problem ogólny
IE -- Przeciążona szyna IDIS	IO -- Rozwarta szyna modułu IDIS
IR -- Powrót szyny IDIS do st. normalnego	UD -- Zdalny zapis/odczyt programu
TM -- Tryb testu wejścia	TX -- Tryb testu wyjścia
NB -- Zanik sygnalizacji akustycznej	BR -- Przywróc. sygnalizacji akustycznej
GF -- Uszkodzenie/zanik masy	GR -- Przywrócenie masy
PR -- Reset zasilania	LC -- Odcięcie linii telefonicznej
LR -- Powrót linii tel. do stanu normalnego	PT -- Sabotaż centrali alarmowej
PR -- Powrót centrali do st. normalnego	FF -- Uszkodzenie bezpiecznika
FR -- Bezpiecznik naprawiony	LS -- Tryb energooszczędny
SR -- Wyjście z trybu energooszczędnego	CZ -- Linie wzajemnie powiązane
FC -- Błąd komunikacji	

Celem wyjścia z trybu wyświetlania historii należy dwukrotnie nacisnąć klawisz [\*], a następnie odczekać do momentu wyłączenia podświetlania wyświetlacza szyfratora. W przeciwnym wypadku system będzie ciągle pracował w trybie historii zdarzeń.

## ADRESY SZYFRATORÓW

Na wyświetlaczu mogą się pojawiać wymienione niżej adresy (6XX-7XX), które pozwalają na zidentyfikowanie, z którego szyfratora nadchodzi sygnał.

Sygnały sabotażu szyfratorów:

606 = 1	614 = 2	622 = 3	630 = 4	638 = 5	646 = 6
654 = 7	662 = 8	670 = 9	678 = 10	686 = 11	694 = 12
702 = 13	710 = 14	718 = 15	726 = 16		

Kody informujące o odłączeniu szyfratora od systemu:

607 = 1	615 = 2	623 = 3	631 = 4	639 = 5	647 = 6
655 = 7	663 = 8	671 = 9	679 = 10	687 = 11	695 = 12
703 = 13	7101 = 14	719 = 15	727 = 16		

## USTAWIANIE GODZINY I DATY

Czasami może wystąpić konieczność ustawienia poprawnej daty i czasu systemowego. W tym celu należy użyć sekwencji:

**[ KOD DOSTĘPU ]** + **[ \* ]** + **[ 3 ]** + **[ # ]**

Po wejściu do tego trybu, wyświetlacz pokaże:

**DAY MM-DD HH:MM**

Naciskając dowolny klawisz numeryczny można zmieniać dni tygodnia. Po ustawieniu żądanego dnia nacisnąć klawisz „prawy kursor”. Migający na ekranie kursor przesunie się pod numer miesiąca (MM). Wprowadzić numer miesiąca, dzień miesiąca, godzinę i minuty. Przełączanie stanu AM (przed południem) / PM (po południu) następuje po naciśnięciu dowolnego klawisza numerycznego. Po ustawieniu poprawnej daty i godziny należy nacisnąć klawisz [#].

## PODZIAŁ SYSTEMU NA PARTYCJE

Instalator systemu może przypisać każdemu użytkownikowi systemu określone linie alarmowe. Jeden system może być podzielony między wielu użytkowników (lub wiele grup

użytkowników). Każdy z użytkowników może uzbrajać, rozbrajać i omijać tylko te linie, które zostały mu przypisane. Omijanie i uzbrajanie w systemie dzielonym niczym nie różni się od uzbrajania/rozbrajania zwykłego systemu. Linie należące jednocześnie do kilku partycji zostaną uzbrojone w chwili uzbrojenia ostatniej partycji; rozbrojenie jednej partycji wystarcza do rozbrojenia wszystkich wspólnych linii.

## TRYB TESTU CENTRALI

System alarmowy i współpracujące z nim części (czujki ruchu, czujki pożarowe itp.) muszą być testowane co pewien czas. Aby móc sprawdzić, czy system działa poprawnie, należy włączyć tryb testu. Przez cały czas trwania testu głośniki szyfratorów są aktywne, lecz do stacji monitorującej nie są przesyłane sygnały alarmowe. Podczas testu należy wejść w każdy z chronionych obszarów. Wkraczanie w kolejne obszary będzie sygnalizowane krótkim dźwiękiem. Czas opóźnienia wejścia/wyjścia podczas testu zostaje skrócony do 4 sekund.

Po naruszeniu wszystkich chronionych obszarów należy wrócić do szyfratora. Na wyświetlaczu będzie pokazana zawartość pamięci alarmu. Należy sprawdzić, czy system wykrył naruszenie wszystkich stref.

**Tryb testu systemu:**

[ KOD  
DOSTĘPU ] + \* ▲ + 4 ■ + # ▲

Na wyświetlaczu można przeglądać, które linie pokazały alarm.

Aby wyjść z tego trybu, należy ponownie wprowadzić sekwencję testu.

**UWAGA: System należy testować regularnie, jeżeli jakaś linia nie pokaże alarmu należy się skontaktować z instalatorem lub serwisantem.**

## TESTOWANIE SYSTEMU ŁĄCZNOŚCI

Uzgodnić z instalatorem sposób i częstotliwość sprawdzania poprawności komunikacji - poszczególne stacje monitorujące mogą stosować różne procedury sprawdzające.

## FUNKCJE ZDALNEGO PROGRAMOWANIA

Centrala alarmowa może być zaprogramowana przy pomocy komputera wyposażonego w modem telefoniczny. Może zaistnieć konieczność wprowadzenia kilku zmian w programie systemu drogą telefoniczną, dlatego należy wcześniej uzgodnić z instalatorem lub personelem stacji monitorującej tryb postępowania w takich wypadkach.

**Funkcje te powinny być używane tylko przez przeszkolony personel, na żądanie instalatora lub obsługi stacji monitorującej.**

### Przywołanie komputera

Aby „nakazać” centrali alarmowej połączenie się z komputerem, należy wprowadzić sekwencję:

[ KOD  
DOSTĘPU ] + \* ▲ + 6 ■ + 5 + # ▲

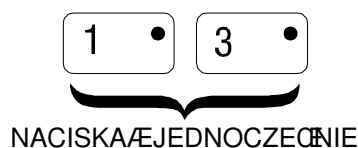
**Zgłoszenie centrali  
do telefonu**

Jeżeli system zaprogramowano tak, aby nie zgłaszał się automatycznie do telefonu, podłączenie centrali do linii telefonicznej nastąpi po wprowadzeniu sekwencji:

[ KOD  
DOSTĘPU ] + \* ▲ + 6 ■ + 6 ■ + # ▲

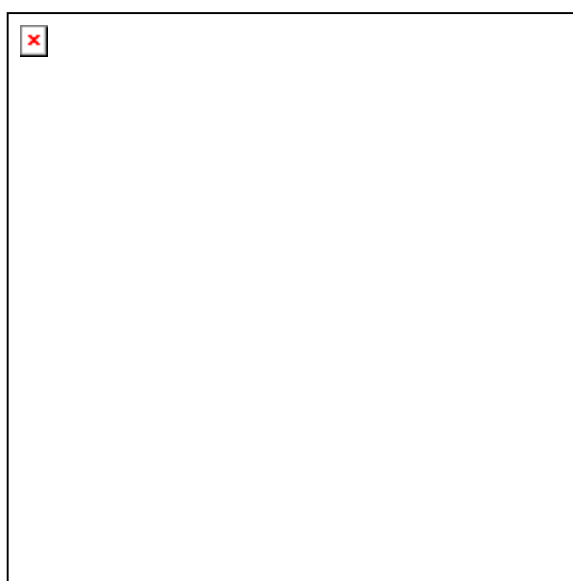
## RESET CZUJEK Z PAMIĘCIĄ

Niektóre czujki, np. profesjonalne czujki dymu, wyposażone są w mechanizm „zapamiętywania alarmu”. Polega on na tym, że czujka pozostaje w stanie alarmu dotąd, aż zostanie na chwilę odłączona (reset). Centralę alarmową można zaprogramować tak, aby reset czujek z pamięcią następował po jednoczesnym naciśnięciu klawiszy:



## FUNKCJE HyperZoom

Każdy Użytkownik Główny systemu ma możliwość śledzenia stanu wszystkich partycji i obszarów chronionego systemu. Przeglądu można dokonywać za pomocą szyfratorów zaprogramowanych jako ogólne lub HyperZoom. Szyfratory ogólne stale wyświetlają stan wszystkich partycji w sposób pokazany na rysunku poniżej:



Wyświetlacz w tym przykładzie pokazuje, że partycje 1, 2, 3 i 4 są uzbrojone, zaś 5, 6 i 8 są gotowe do uzbrojenia.

Dowolny szyfrator można zamienić w szyfrator ogólny przez wejście do trybu HyperZoom:

[KOD UŻYTK. GŁÓWNEGO] + [\* ▲] + [1 •] + [0] + [0] + [\* ▲] + [9 ♦] + [# ▲]

Od tej chwili dany szyfrator staje się (do odwołania) szyfratorem ogólnym.

Wracając do przykładu, partycje 1-4 są uzbrojone, partycje 5, 6 i 8 są gotowe do uzbrojenia, zaś partycja 7 nie jest gotowa. W trybie HyperZoom można zidentyfikować powód tego stanu. W tym celu należy wejść w tryb analizy usterek:

[KOD UŻYTK. GŁÓWNEGO] + [\* ▲] + [9 ♦] + [# ▲]

W tym trybie zostaną wyświetlone numery i opisy wszystkich linii, których naruszenie uniemożliwia uzbrojenie poszczególnych partycji. Przykładowo, ekran wyświetlacza może wyglądać następująco:



Oznacza to, że obszar chroniony przez linię o numerze 100 - GARDEROBA pozostaje naruszony; co kolei powoduje, że partycja nie jest gotowa do uzbrojenia.

Aby wyłączyć tryb HyperZoom, należy wprowadzić sekwencję:

[KOD UŻYTK. GŁÓWNEGO] + [\* ▲] + [1 •] + [0] + [0] + [\* ▲] + [0] + [# ▲]

Wyjście z tego trybu następuje również w sytuacji, gdy przez 30 sekund nie został wciśnięty żaden klawisz.

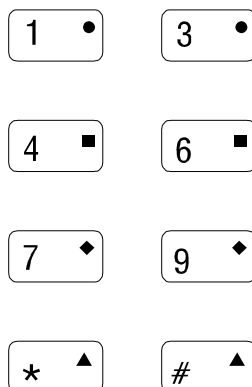
## PARY „KLAWISZY NIEBEZPIECZEŃSTWA”

Istnieje możliwość zaprogramowania czterech specjalnych kodów niebezpieczeństw, które mogą być wprowadzone szyfratora.

**KLAWISZE NIEBEZPIECZEŃSTWA MUSZĄ ZOSTAĆ WCIŚNIĘTE JEDNOCZEŚNIE.**

Przykładowo: Naciśnięcie najpierw [#], a dopiero potem - przy wciśniętym [#] - klawisza [\*] NIE spowoduje przesłania sygnału o niebezpieczeństwie.

Omawiane pary oznaczone zostały symbolami: koła, kwadratu, rombu i trójkąta.



Należy dowiedzieć się od instalatora, które z par zostały zaprogramowane i jaki alarm inicjują poszczególne kombinacje.

W poniższej tabelce należy instalator powinien wpisać funkcje przypisane poszczególnym parom - par używać tylko w razie zaistnienia danej sytuacji.

**Symbol**                      **Przypisana funkcja**

$\lambda$ <b>Koło</b>	<input type="checkbox"/> <b>Reset pożaru</b>	<input type="checkbox"/> _____
$\vee$ <b>Kwadrat</b>	<input type="checkbox"/> <b>Nie używana</b>	<input type="checkbox"/> _____
$\cup$ <b>Romb</b>	<input type="checkbox"/> <b>Nie używana</b>	<input type="checkbox"/> _____
$\sigma$ <b>Trójkąt</b>	<input type="checkbox"/> <b>Nie używana</b>	<input type="checkbox"/> _____

Jeżeli wywołany zostanie alarm, można go wyłączyć wprowadzając sekwencję złożoną z kodu dostępu i klawisza [#].