

CENTRALA ALARMOWA PENTA XL, PENTA PLUS XL

INSTRUKCJA OBSŁUGI DLA UŻYTKOWNIKA

SPIS TREŚCI

1.PRZEDMOWA	2
2.WSTEP	3
2.1.Szyfrator.....	3
2.2.Linie.....	3
2.3.System monitoringu i powiadomienia domowego.....	4
3.OBSŁUGA SYSTEMU	5
3.1.Wstęp.....	5
3.2.Układ klawiatury.....	5
3.3.Kody komend systemu.....	5
3.4.Dźwięki szyfratora.....	6
3.5.Wyświetlacz LED.....	6
3.6.Kody Użytkownika.....	6
3.7.Kod przymusu (duress).....	7
3.8.Uzbrojenie i rozbrojenie systemu Penta.....	7
3.9.Blokowanie linii (bypass/unbypass).....	8
3.10.Pamięć zdarzeń (log).....	9
3.11.Przyciski zagrożenia.....	10
3.12.Powiadomienie domowe (follow-me).....	10
4.DODATKOWE OPERACJE	11
5.INFORMACJE O SYSTEMIE	12

PRZEDMOWA

Instrukcja ta została opracowana aby pomóc Państwu w obsłudze centrali alarmowej PENTA. Zalecamy przeczytanie jej przed rozpoczęciem czynności związanych z jej obsługą, ponieważ pomoże to Państwu w zapoznaniu się z możliwościami, które ma do zaoferowania ten system zabezpieczeń. Instrukcja ta nie jest przeznaczona dla instalatora. Instalatorzy systemu są proszeni o przeczytanie Instrukcji Instalacji i Programowania centrali PENTA.

2. WSTEP

Twój system zabezpieczeń składa się z panelu kontrolnego, szyfratora oraz różnego rodzaju czujników. Panel wraz z akumulatorem zabezpieczony jest metalową obudową dla utrudnienia dostępu niepowołanym osobom.

2.1. Szyfrator

Szyfrator używany jest do przekazywania komend Użytkownika systemowi. Najczęściej używany jest do włączenia i wyłączenia, ale pozwala także zlokalizować uszkodzenia i sprawdzić stan systemu.

2.2. Linie

Centrala Penta XL ma 4, a Penta Plus XL ma 8 linii włamaniowych oraz 1 linię antysabotażową. Linie włamaniowe służą do podłączenia jednego lub więcej detektorów ruchu, czujników zbitcia szkła itp. Linia antysabotażowa służy do 24-godzinnego zabezpieczenia detektorów przed otwarciem ich obudowy i uszkodzeniem, także w czasie gdy system jest wyłączony. Linia antysabotażowa może być zaprogramowana jako linia typu klucz i służyć do uzbrajania lub rozbrajania systemu np. przy pomocy bezprzewodowego pilota. Każda linia może być zaprogramowana tak aby aktywować syrenę lub/i generować cichy alarm, przy którym wiadomość jest jedynie przesyłana do stacji monitoringu.

Ponadto linie włamaniowe mogą być zaprogramowane jako:

- **Linia natychmiastowa**
Linie natychmiastowe powodują alarm natychmiast po otwarciu.
- **Linia opóźniona**
Otwarcie linii opóźnionej rozpoczyna odliczanie czasu na wejście i po jego zakończeniu powoduje alarm.
- **Linia opóźniona warunkowo**
Linia opóźniona warunkowo nie powoduje alarmu tylko wtedy jeżeli zostanie otwarta w czasie odliczania czasu na wejście lub wyjście.
- **Linia wewnętrzna**
Linie wewnętrzne nie są aktywne kiedy system jest uzbrojony przy użyciu tzw. uzbrojenia częściowego.
- **Linia 24-godzinna**
Linie 24-godzinne zawsze powodują alarm po otwarciu niezależnie czy system jest uzbrojony lub rozbrojony.

2.3. System monitoringu i powiadomienia domowego

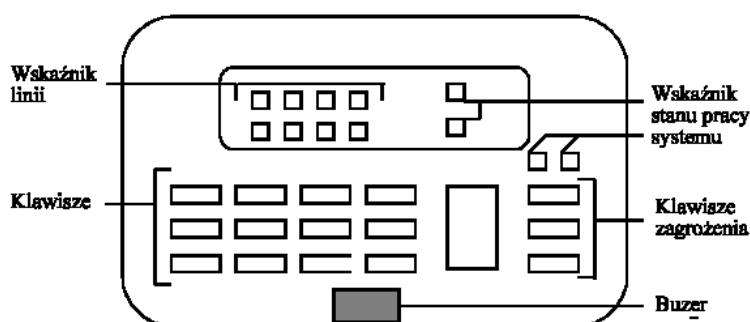
System zabezpieczeń, który posiadasz może być monitorowany (kontrolowany) przez stację monitorującą lub poprzez zastosowanie funkcji Follow-me. Po podłączeniu systemu do stacji monitoringu, centrala alarmowa PENTA wysyła komunikaty w przypadku alarmu oraz po wystąpieniu innych zdarzeń w systemie np. słaby akumulator, włączenie i wyłączenie, brak sieci itp. Przy pomocy funkcji Follow-me możesz zażyczyć sobie powiadomienia Cię przez system o występujących zdarzeniach pod dowolny, zaprogramowany przez Instalatora numer telefonu.

3. OBSŁUGA SYSTEMU

3.1. Wstęp

Wszystkie operacje związane z obsługą centrali alarmowej Penta XL, Penta Plus XL mogą być wykonane przy użyciu jednej z 3 klawiatur LED, która jest zainstalowana w systemie. Rozdział ten zawiera opis funkcji klawiatury i wyświetlacza LED, a także kody komend używanych przy obsłudze systemu.

3.2. Układ klawiatury



Klawiatura numeryczna używana jest do programowania i obsługi systemu. 3 przyciski zagrożenia umożliwiają Użytkownikowi wysłanie jednego z trzech różnych sygnałów alarmowych do stacji monitoringu lub/i włączenie sygnalizatora.

3.3. Kody komend systemu

Kod żądanej funkcji wprowadza się poprzez naciśnięcie przycisku * i wybranie odpowiedniego numeru funkcji.

Poniżej przedstawiono kody funkcji używane w systemie Penta XL, Penta Plus XL:

- | | |
|----------------------------|-----------------------------------------------|
| * 0 | Szybkie uzbrajanie |
| * 1 + (Kod Użytkownika) | Blokowanie linii |
| * 2 | Pamięć niedomagań systemu |
| * 3 | Pamięć alarmów |
| * 41 | Test syren i diod LED |
| * 42 + (Kod Użytkownika 1) | Walk Test |
| * 5 + (Kod Użytkownika 1) | Programowanie kodów Użytkownika |
| * 6 | Programowanie linii jako GONG |
| * 8 + (Kod Użytkownika) | Uzbrojenie wymuszone |
| * 9 + (Kod Użytkownika) | Uzbrojenie częściowe (bez linii wewnętrznych) |

Enter 1 + (Kod Użytkownika 1) Stop komunikacji*

* *Tylko jeżeli funkcja została uruchomiona w trybie programowania przez instalatora.*

3.4. Dźwięki szyfratora

Głośnik w szyfratorze w zależności od sytuacji wydaje następujące dźwięki:

- Jeden krótki Beep - potwierdzenie naciśnięcia klawisza
- Półsekundowy Beep - potwierdzenie prawidłowego wprowadzenia danych
- Niski dźwięk Beep - odrzucenie złego kodu lub komendy
- Ciągły dźwięk Beep - Odliczanie czasu na wejście lub wyjście

3.5. Wyświetlacz LED

1 ÷ 8: Diody LED, (lub 1 ÷ 4 w przypadku Penty XL) określają status linii. Kiedy system jest rozbrojony, dioda świeci jeśli przyporządkowana jej linia jest otwarta, miga jeśli jest zablokowana (bypass).

Gotowy: Dioda „READY” świeci, jeśli nie ma otwartych linii i system jest gotowy do uzbrojenia.

System: Dioda „SYSTEM” miga aby wskazać, że w logu są nowe zdarzenia i aby przekazać dodatkowe informacje dotyczące systemu, takie jak np. tryb programowania lub tryb bypass.

Uzbrojony: Dioda „ARMED” świeci, kiedy system jest uzbrojony lub kiedy jest w trybie programowania.

Zasilanie: Dioda „POWER” świeci, gdy zasilanie sieciowe i z akumulatora działa bez zakłóceń, miga gdy poziom naładowania baterii jest niski, gaśnie gdy nie ma zasilania sieciowego.

3.6. Kody Użytkownika

Centrala Penta XL, Penta Plus XL umożliwia Użytkownikowi zaprogramowanie 4 kodów Użytkownika. Każdy z tych kodów ma 4 cyfry. Z kodów Użytkownika, tylko kod Użytkownika 1 (standardowo 1111) jest w stanie modyfikować pozostałe kody Użytkownika.

Aby zmienić kody Użytkowników 1 ÷ 4:

1. Wciśnij *5.
2. Wprowadź kod Użytkownika 1; diody „ARMED” i „SYSTEM” migają, a 8 diod linii pokazują status programowania odpowiednich kodów Użytkownika jak następuje: **OFF: nie zaprogramowany**
ON: zaprogramowany
MIGA: aktualnie programowany
3. Wpisz numer zmienianego kodu (1 ÷ 4); dioda LED danej linii miga.

4. Wprowadź nowy kod Użytkownika lub * * * * aby wykasować istniejący kod; dioda LED strefy przestaje migać.

Uwaga: Jeśli nowy kod jest taki sam jak poprzedni, rozlegnie się sygnał błędu, a nowy kod nie zostanie zaakceptowany.

Uwaga: Nie kasuj kodu Użytkownika 1! Skasowanie tego kodu uniemożliwia Użytkownikowi programowanie kodów Użytkownika. Jeśli kod Użytkownika 1 zostanie przypadkowo skasowany, konieczne jest wezwanie instalatora i przywrócenie programu fabrycznego.

Uwaga: Przywrócenie ustawień fabrycznych powinno zawsze odbywać się pod kontrolą instalatora ponieważ powoduje ogólne skasowanie wszystkich parametrów systemu uniemożliwiając tym samym jego pracę zgodnie z wymogami chronionego obiektu.

3.7. Kod Przymusu (duress)

Centrala Penta XL, Penta Plus XL umożliwia użytkownikowi zaprogramowanie czterocyfrowego kodu przymusu. W przypadku, gdy Użytkownik zostanie siłą zmuszony do rozbrojenia systemu, może wprowadzić kod przymusu, który rozbroi system i wyśle cichy alarm do stacji monitoringu.

Aby zmienić kod przymusu:

1. Wciśnij *5.
2. Wprowadź kod Użytkownika 1.
3. Wciśnij 5; dioda „READ” zacznie migać.

Wprowadź nowy kod przymusu lub * * * * aby skasować istniejący kod.

3.8. Uzbrojenie i rozbrojenie systemu Penta

Ten rozdział wyjaśnia różne metody uzbrojenia i rozbrojenia.

Uzbrojenie Normalne

System może zostać normalnie uzbrojony tylko wtedy, gdy wszystkie linie są zamknięte.

Aby uzbroić system:

1. Upewnij się, że wszystkie linie są zamknięte (dioda „READY” świeci wskazując, że system jest gotowy do uzbrojenia).
2. Wprowadź kod Użytkownika; szyfrator wyda sygnał dźwiękowy, a dioda „ARMED” miga aż do końca czasu na wyjście.

Uzbrojenie wymuszone

Uzbrojenie wymuszone umożliwia Użytkownikowi uzbrojenie systemu wtedy, gdy nie wszystkie linie są zamknięte.

Aby wykonać uzbrojenie wymuszone:

1. Wciśnij *,8.
2. Wprowadź kod Użytkownika; szyfrator wyda sygnał dźwiękowy, a dioda „ARMED” miga aż do końca czasu na wyjście.

Szybkie Uzbrojenie

Pozwala na uzbrojenie systemu bez wprowadzenia kodu Użytkownika. Jeżeli System jest podłączony do stacji monitoringu, wysyła taki sam raport jak uzbrojony przez Użytkownika 1.

Aby tak uzbroić system:

1. Upewnij się, że wszystkie linie są zamknięte (dioda „READY” świeci wskazując, że system jest gotowy do uzbrojenia).
2. Wciśnij * 0. Klawiatura wyda sygnał dźwiękowy, a dioda „ARMED” miga aż do końca czasu na wyjście.

Uzbrojenie częściowe

Przy uzbrojeniu częściowym linie wewnętrzne nie są aktywne. Pozwala to Użytkownikowi na pozostanie w obszarze chronionym tymi liniami w czasie gdy system jest uzbrojony.

Aby tak uzbroić system:

1. Upewnij się, że wszystkie linie (oprócz wewnętrznych) są zamknięte.
2. Wciśnij *,9.
3. Wprowadź kod Użytkownika; dioda „ARMED” miga aż do końca czasu na wyjście.

Uzbrojenie Natychmiastowe

System może zostać uzbrojony bez opóźnienia na wyjście. Wciśnięcie * podczas upływu czasu wyjścia kasuje opóźnienie i natychmiast uzbraja system.

Rozbrojenie

System rozbraja się przez wprowadzenie kodu Użytkownika (jeżeli istnieje taka potrzeba kod może zostać wprowadzony podczas odliczania czasu na wyjście). Jeżeli kod zostanie wpisany błędnie, wciśnij # i wprowadź kod ponownie. Po zaakceptowaniu kodu dioda „ARMED” zgaśnie.

Sterowanie systemem poprzez wejście KEY

System może zostać uzbrojony i rozbrojony poprzez wejście KEY (sterowanie np. pilotem). Oczywiście wejście KEY musi uprzednio zostać zaprogramowane przez instalatora jako klucz.

3.9. Blokowanie (bypass/unbypass) linii

Penta oferuje Użytkownikowi możliwość ominięcia linii np. w przypadku gdy chcemy pozostawić pewien obszar bez ochrony, lub przypadku uszkodzenia czujnika. Kiedy linia zostanie zablokowana, jest ignorowana przez system i jej otwarcie nie powoduje alarmów.

Aby zablokować linię:

1. Wciśnij *,1.
2. Wprowadź kod dowolnego Użytkownika; dioda „SYSTEM” miga a diody linii zablokowanych zapalają się.
3. Wprowadź numer blokowanej linii; dioda danej linii zapala się.
4. Wciśnij # aby wyjść z funkcji blokowania linii; diody ominiętych linii migają.

Aby przywrócić linię (unbypass):

1. Wciśnij *,1.
2. Wprowadź kod Użytkownika; dioda „SYSTEM” miga, a diody linii ominiętych zapalają się.
3. Wprowadź numer przywracanej linii; dioda danej linii gaśnie.
4. Wciśnij # aby wyjść z funkcji omijania linii.

Uwaga: Rozbrojenie systemu automatycznie przywraca wszystkie ominięte linie.

3.10. Pamięć zdarzeń (log)

Pamięć zdarzeń rejestruje zdarzenia, jakie zaszły w systemie od ostatniego uzbrojenia. Jeśli jakiegokolwiek zdarzenie zostało zapisane w jednym z logów, dioda „SYSTEM” miga aż odpowiedni log zostanie odczytany. Przypadku, gdy problem cały czas istnieje, dioda „SYSTEM” miga dopóki problem nie zostanie usunięty. Pamięć zdarzeń została podzielona na pamięć problemów (log A) i pamięć alarmów (log B).

Log A

W logu A zapisywane są: alarmy z linii tampera, sabotaż syreny, problem z szyfratorem i alarm z przycisków zagrożenia.

Aby przejrzeć log A:

1. Wciśnij *,2; zdarzenia są sygnalizowane przez diody linii:

- | | |
|-----------------------------------------|-----------------------|
| 1-Tamper, sabotaż syreny lub szyfratora | 2-Alarm z przycisku P |
| 3 Alarm z przycisku F | 4-Alarm z przycisku E |

2. Wciśnij # aby wyjść z logu A.

Log B

W logu B zapisywane są alarmy z linii włamaniowych, które wystąpiły od ostatniego uzbrojenia systemu.

Aby przejrzeć log B:

1. Wciśnij *,3; alarm z danej linii jest sygnalizowany przez odpowiednią diodę.
2. Wciśnij # aby wyjść z logu B.

Uwaga: Oba logi są automatycznie kasowane przy kolejnym uzbrojeniu systemu.

3.11. Przyciski Zagrożenia

Naciśnięcie dowolnego z trzech przycisków zagrożenia przez dłużej niż 2 sekundy powoduje:

F Pożar: Aktywuje syrenę lub/i wysyła raport i zostaje zapisany w logu A.

E Niebezpieczeństwo: jak wyżej.

P Policja: jak wyżej.

3.12. Powiadomienie domowe (follow-me)

Wykorzystując opcję follow-me centrala Penta może informować Użytkownika o alarmie poprzez wybranie numeru telefonu głównego i wysłanie informacyjnych sygnałów dźwiękowych.

Użytkownik po usłyszeniu dwóch sygnałów dźwiękowych powinien wybrać na aparacie tonowym jedną z cyfr: 3, 6, 9 lub #. Rodzaj sygnałów, które usłyszy poinformuje go o rodzaju alarmu, który miał miejsce na obiekcie:

1 krótki dźwięk	-	Alarm z linii 1
2 krótkie dźwięki	-	Alarm z linii 2
3 krótkie dźwięki	-	Alarm z linii 3
4 krótkie dźwięki	-	Alarm z linii 4
5 krótkich dźwięków	-	Alarm z linii 5*
6 krótkich dźwięków	-	Alarm z linii 6*
7 krótkich dźwięków	-	Alarm z linii 7*
8 krótkich dźwięków	-	Alarm z linii 8*
1 długi dźwięk	-	Alarm z przycisku „F”
2 długie dźwięki	-	Alarm z przycisków „E”, „P”, z linii tampera lub sabotaż szyfratora

Po usłyszeniu tych sygnałów ponowne wybranie cyfr 3, 6, 9 lub # powoduje przerwanie połączenia przez panel lub sygnalizację dźwiękową następnego alarmu.

* dotyczy centrali PENTA PLUS XL

4. DODATKOWE OPERACJE

- **Wyłączanie syren**

Aby wyłączyć syreny należy:

- Wprowadzić kod Użytkownika lub nacisnąć przycisk pilota (jeżeli jest zainstalowany).

- **Zatrzymanie Komunikacji**

Aby zatrzymać wysyłanie komunikatów do stacji monitorowania należy:

- Wcisnąć klawisz ENTER, 1.
- Wprowadzić hasło Użytkownika 1; komunikacja zostaje wstrzymana i wszystkie wysłane informacje ulegają skasowaniu.

- **Test sygnalizatora**

Aby wykonać test sygnalizatora należy:

- Wcisnąć *,4,1; zabrzmi dźwięk syreny i diody na szyfratorze zapalą się na 2 sekundy.

- **Funkcja Gong**

Szyfrator może zostać zaprogramowany tak, aby wydawać krótki dźwięk gdy linie systemu alarmowego są otwierane lub zamykane kiedy system jest rozbrojony.

Aby włączyć lub wyłączyć funkcję Gong należy:

- Wcisnąć *,6: Szyfrator wyda ciągły dźwięk aby zasignalizować "Funkcja Gong włączona" lub serię krótkich dźwięków aby zasignalizować „Funkcja Gong wyłączona”.

- **Wyłączanie podświetlenia klawiatury**

Aby włączyć lub wyłączyć podświetlenie klawiatury należy:

- Wcisnąć i przytrzymać przycisk # dłużej niż 2 sekundy.

- **Testowanie systemu**

- Walk Test**

Tryb Walk Test jest przeznaczony do okresowego testowania czujników takich jak PIR, kontaktrony itp. W trybie tym każdorazowe naruszenie i zamknięcie linii jest sygnalizowane dźwiękiem w manipulatorze.

Wywołanie trybu Walk Test

1. Naciśnij *,4,2
2. Wprowadź kod Użytkownika 1. Diody Ready, System, Power i Armed zapalą się informując o aktywowaniu trybu Walk Test. Aby zakończyć tryb Walk Test naciśnij #.

***Uwaga;** Tryb pracy Walk Test jest automatycznie zakańczany po upływie 4 minut.*

- **Test syren**

Aby przeprowadzić test syren/LED

- Wcisnij *,4; syreny zostaną uruchomione i wszystkie diody na szyfratorze zaświecą się na dwie sekundy.

5. INFORMACJE O SYSTEMIE

(Powinien wypełnić Instalator)

Instalator: _____

Tel: _____

Adres: _____

Data instalacji: _____

Stacja monitorująca: _____ Tel: _____

Powiadomienie domowe: _____ Tel: _____

Linia 1: _____ Linia natychmiastowa wewnętrzna
Linia 24-godzinna opóźniona
Linia opóźniona warunkowo
Cicha Syrena

Linia 2: _____ Linia natychmiastowa wewnętrzna
Linia 24-godzinna opóźniona
Linia opóźniona warunkowo
Cicha Syrena

Linia 3: _____ Linia natychmiastowa wewnętrzna
Linia 24-godzinna opóźniona
Linia opóźniona warunkowo
Cicha Syrena

Linia 4: _____ Linia natychmiastowa wewnętrzna
Linia 24-godzinna opóźniona
Linia opóźniona warunkowo
Cicha Syrena

Przycisk P: Cichy Syrena Przycisk E: Cichy Syrena

Przycisk F: Cichy Syrena

Czas na wyjście: _____ sekund; Czas wejście: _____ sekund;

Czas dział. syreny: _____ sekund