

SPIS TREŚCI

1. Wstęp	4	5.2 Przeglądanie pamięci awarii	12
1.1 Przegląd	4	5.3 Przeglądanie pamięci i awarii jednocześnie	12
1.2 Cechy systemu	5	5.4 Usuwanie niektórych awarii	12
1.3 Pojęcia	5	6. Funkcje specjalne	13
1.4 Symbole użyte w tej instrukcji	5	6.1 Pilnowanie osób w domu	13
1.5 Klawisze sterujące	5	6.2 Telefony alarmowe	13
1.6 Nadajnik wielofunkcyjny	5	6.3 Zdalne sterowanie przez telefon	13
1.7 Informacje głosowe	6	6.4 Raportowanie - prywatny telefon	14
1.8 Wygaszacz ekranu	7	6.5 Zdalne sterowanie poprzez SMS	14
2. Zabezpieczenie obszaru	7	6.6 Raportowanie przez SMS	15
2.1 Klawisze bezpieczeństwa	7	6.7 Raportowanie na pager	15
2.2 Przygotowanie do uzbrojenia	7	6.8 Przeprowadzenie testu	15
2.3 Uzbrojenie całkowite	7	7. Opcje	15
2.4 Uzbrojenie częściowe	7	7.1 Jakie opcje są Ci potrzebne?	15
2.5 Przelączenie z 'HOME' do 'AWAY'	7	7.2 Wejście do trybu użytkownika	16
2.6 Przelączenie z 'AWAY' do 'HOME'	7	7.3 Wykluczanie linii	16
2.7 Uzbrojenie natychmiastowe	8	7.4 Przeglądanie listy wykluczeń	17
2.8 Uzbrojenie wymuszone	8	7.5 Przywracanie schematu wykluczeń	17
2.9 Uzbrojenie specjalne	8	7.6 Ustawianie 4 nr telefonów	17
2.10 Inicjacja alarmu napadowego	8	7.7 Ustawianie kodów użytkownika	17
2.11 Inicjacja alarmu pożarowego	8	7.8 Zapisywanie pilotów sterujących	19
2.12 Inicjacja alarmu niebezpieczeństwa	8	7.9 Usuwanie pilota z pamięci	19
2.13 Rozbrajanie i wyłączanie alarmu	9	7.10 Ustawianie opcji dźwiękowych	19
2.14 Zachowanie się syreny	9	7.11 Automatyczne uzbrojenie	20
3. Kontrola głosu i dźwięku	9	7.12 Czas automatycznego uzbrojenia	20
3.1 Klawisze dźwięku i głośności	9	7.13 Potwierdzenie syreną	20
3.2 Regulacja głośności	9	7.14 Ustawianie czasu i jego formatu	20
3.3 WŁ/WYŁ głosu	10	7.15 Ustawianie daty i jej formatu	21
3.4 Nagranie wiadomości	10	7.16 Harmonogram zadań	21
3.5 Odegranie wiadomości	10	7.17 Tryb instalatora	21
3.6 WŁ/WYŁ dźwięku	10	8. Pamięć zdarzeń	21
4. Kontrola urządzeń elektrycznych	10	8.1 Opis pamięci zdarzeń	21
4.1 Opcje kontroli i przyciski	10	8.2 Procedura przeglądania	21
4.2 Włączanie ręczne	10	9. Obsługa	22
4.3 Wyłączanie ręczne	11	9.1 Wymiana akumulatorów	22
4.4 Przyciemnienie/rozjaśnienie	11	9.2 Wymiana baterii w urządzeniach	22
4.5 Automatyczna kontrola WŁ/WYŁ	11	9.3 Test okresowy	22
5. Odczytywanie pamięci alarmów i awarii	11	9.4 Czyszczenie centrali	22
5.1 Przeglądanie pamięci alarmu / sabotażu	11	10. Ograniczenia	22
		Załącznik A POJĘCIA	23

SZYBKI PRZEGLĄD PODSTAWOWYCH FUNKCJI

Uzbrojenie całkowite AWAY	 + [KOD]*
Uzbrojenie całkowite AWAY natychmiastowe	 + [KOD]* + 
Uzbrojenie częściowe HOME	 + [KOD]*
Uzbrojenie częściowe HOME natychmiastowe	 + [KOD]* + 
Uzbrojenie specjalne	 + [KOD]* + 
Uzbrojenie wymuszone AWAY (system nie gotowy)	 + [KOD]* +  (aby wyciszyć dźwięk)
Uzbrojenie wymuszone HOME (system nie gotowy)	 + [KOD]* +  (aby wyciszyć dźwięk)
Rozbrojenie i wyłączenie alarmów	 + [KOD]

* Fabryczny kod główny użytkownika to 1 1 1 1. Kod nie jest wymagany, jeżeli instalator zezwolił na uzbrojenie natychmiastowe. Jak najszybciej zmień kod fabryczny na swój sekretny kod (patrz pkt. 7.7)

Szanowni Państwo,

Dziękujemy za wybór POWERMAX+, wysoce zaawansowanego systemu alarmowego produkcji Visonic Ltd.

Prosimy o zanotowanie poniżej nr telefonu instalatora, aby zapewnić sobie potrzebną pomoc w razie konieczności.

Nazwa firmy: _____

Numer telefonu: _____

Osoba kontaktowa: _____

Prosimy również o upewnienie się, że posiadacie państwo nazwę firmy i nr telefonu operatora stacji monitorowania, do której państwa system został podłączony. Jeśli będziecie państwo kontaktować się z operatorem, prosimy o przygotowanie nr klienta, który pozwoli zidentyfikować państwa system. Powyższe informacje uzyskacie państwo od instalatora systemu.

Nazwa firmy monitorującej _____

Numer telefonu: _____

Numer klienta: _____

Jeżeli państwa system został skonfigurowany, aby kontaktować się z prywatnymi nr telefonów, prosimy o zanotowanie tych numerów poniżej.


Numer telefonu 1: _____

Numer telefonu 2: _____

Numer telefonu 3: _____

Numer telefonu 4: _____

PODSUMOWANIE SYGNAŁÓW DŹWIĘKOWYCH

Rodzaj dźwięku	Częstotliwość	Oznaczenie
↓ (-)	Pojedynczy	Wciśnięto klawisz
↓ ↓ (- -)	Pojedynczy	System powrócił automatycznie do poprzedniego stanu
↓ ↓ ↓ (- - -)	Raz na minutę	Wykryto awarię
☺ (- - - —)	Pojedynczy	Komenda/czynność zakończona sukcesem
☹ (—)	Pojedynczy	Nieprawidłowa komenda
Powolne dźwięki na początku (- - - - -) i szybsze przez ostatnie 10 sekund (- - - - - - - -).	Pojedynczo, w czasie opóźnienia zaprogramowanego przez instalatora	Ostrzeżenie przed opóźnieniem na wyjście po uzbrojeniu; także opóźnienie na wejście przy wejściu poprzez linię opóźnioną
(—)	Ciągły dźwięk po uzbrojeniu (trwa do 10 sekundy przed momentem uzbrojenia)	"Uzbrojenie wymuszone" przy braku gotowości systemu (dźwięk wyłącza się po ponownym naciśnięciu przycisku uzbrojenia)
 (ding-dong)	Pojedynczy	Strefa dźwiękowa została naruszona (przy nieuzbrojonym systemie)


SYGNAŁY WIZUALNE


Dioda LED	Zachowanie	Oznaczenie
ARM	Światło ciągłe Miganie Brak	System jest uzbrojony (całkowicie - AWAY) System jest uzbrojony (częściowo - HOME) System jest uzbrojony
TROUBLE	Światło ciągłe Brak	Wykryto awarię System działa prawidłowo
CHIME	Światło ciągłe Brak	Funkcja dźwięku aktywna – linii dźwiękowe sygnalizują przy naruszeniu Funkcja dźwięku nieaktywna – linii dźwiękowe nie sygnalizują przy naruszeniu
POWER	Światło ciągłe Brak	System jest zasilany z sieci AC System pracuje na akumulatorach zapasowych

DŹWIĘKI SYRENY

Typ alarmu	Reprezentacja graficzna	Oznaczenie słowne
Włamanie /linia 24h/ Panika	—————	Stały dźwięk
Pożar	-----	Dźwięk - Dźwięk - Dźwięk - pauza - Dźwięk - Dźwięk - Dźwięk - pauza
Test*	— (syrena zewnętrzna i wewnętrzna)	Dźwięk przez 2 sekundy (jeden raz)

PRZYDATNE PORADY

Wyłączenie alarmu: W czasie sygnalizacji alarmu – wciśnij przycisk DISARM (OFF) na pilocie lub wciśnij  na klawiaturze i wpisz swój kod użytkownika (1 1 1 1 –kod fabryczny).

Wyłączanie dźwięku awarii: W momencie wystąpienia awarii, dioda TROUBLE na panelu przednim zaświeci się, a system zacznie informować o awarii poprzez sekwencję 3 dźwięków raz na minutę. Jeśli nie chcesz usunąć przyczyny awarii od razu, a dźwięki Ci przeszkadzają, naciśnij przycisk DISARM (OFF) na pilocie lub wciśnij  na klawiaturze i wpisz swój kod użytkownika (1 1 1 1 – kod fabryczny). Spowoduje to wyłączenie sygnalizacji dźwiękowej awarii na 4 godziny. Niemniej jednak, sygnalizacja dźwiękowa wyłączy się automatycznie podczas godzin nocnych.

Linie zewnętrzne i wewnętrzne a linie 24 godzinne: Większość czujników w Twoim systemie jest podłączona do linii zewnętrznej lub wewnętrznej. Linie te wzbudzają alarm, jeżeli system jest uzbrojony i nie wzbudzają alarmów, jeśli system jest nieuzbrojony. Inne czujniki, podłączone do linii 24 godzinnych, wzbudzają alarm niezależnie od uzbrojenia/rozbrojenia systemu.

Uzbrojenie, gdy linie zewnętrzne są nie zabezpieczone (drzwi i/lub okna są otwarte): Na Twoim wyświetlaczu zobaczysz napis „NIE GOTOWY”, jeśli chronione drzwi lub okna są otwarte. Możesz sprawdzić, która z linii jest naruszona, naciskając przycisk <SHOW/OK>. Możesz usunąć ten problem zamykając drzwi/okno, lub zastosować tzw. uzbrojenie wymuszone (dezaktywacja linii), jeśli opcja ta została włączona przez instalatora. Jeżeli z góry masz zamiar dezaktywować linię, pozostaw drzwi lub okno otwarte i uzbroj system (rozlegnie się wiadomość głosowa informująca o uzbrojeniu wymuszonym).

Linie dezaktywowane nie będą chronione podczas uzbrojenia.

Dostęp do linii 24 godzinnych: Jeśli chcesz uzyskać dostęp do czujnika zdefiniowanego jako linia 24 godzinna bez powodowania alarmu:

- Wciśnij <NEXT> - na wyświetlaczu pojawi się: TRYB NORMALNY
- Wciśnij <NEXT> ponownie – na wyświetlaczu pojawi się: OPCJE UŻYTK.
- Wciśnij <SHOW/OK> - na wyświetlaczu pojawi się: WPISZ KOD
- Wpisz swój 4 cyfrowy kod użytkownika - usłyszysz dźwięk 😊

Masz 4 minuty na otwarcie czujnika i dalsze czynności. **Po upływie 4 minut system powróci do poprzedniego stanu.**

Kasowanie przypadkowych alarmów: Po alarmie, wewnętrzna syrena zostanie aktywowana na określony czas (ustawiony przez instalatora). Po tym czasie zaczyna działać syrena zewnętrzna i następuje wysłanie raportu do stacji monitorowania. Jeśli wywołasz alarm przypadkiem, możesz zwyczajnie rozbroić system zanim zacznie pracować syrena zewnętrzna – alarm nie zostanie wysłany.

Jeśli wywołasz alarm przypadkiem i syrena zewnętrzna zacznie pracować, wciąż możesz rozbroić system, w czasie ustawionym przez instalatora (1 do 15 minut). Jeśli uda ci się rozbroić system w zadanym czasie, do stacji monitorowania zostanie wysłana wiadomość **ALARM ODWOŁANY**.

Nieudana próba wyjścia przed upływem czasu opóźnienia na wyjście: Jeśli wyjdiesz z chronionego obiektu po upływie zadanego czasu opóźnienia na wyjście (przestaniesz słyszeć dźwięk sygnalizujący opóźnienie), system potraktuje to tak jakbyś właśnie wszedł. Nastąpi odliczanie opóźnienia na wejście. Musisz rozbroić system przed upływem czasu opóźnienia, aby nie wystąpił alarm.

Nastąpiło nieautoryzowane wejście, podczas gdy Ciebie nie było: Jeśli słyszysz dźwięk syreny alarmowej, a światła, które powinny być wyłączone, są włączone – oznacza to, że włamywacz wciąż może być w środku. Nie doprowadzaj do konfrontacji – pozostaw na zewnątrz i wezwij pomoc.

1. WSTĘP

1.1 Przegląd

PowerMax+ jest bezprzewodowym system alarmowym zapewniającym ochronę przed włamaniem, pożarem i sabotażem. Dodatkowo, może być używany do sterowania światłem i urządzeniami elektrycznymi w obiekcie i/lub monitorować aktywność pozostających w domu osób starszych bądź niepełnosprawnych. System prezentuje wizualnie i werbalnie informację o stanie, a w większości przypadków także poprzez komunikat głosowy.

System PowerMax+ jest zarządzany poprzez centralę alarmową (rys. 1), zaprojektowaną do zbierania informacji z różnych czujników strategicznie rozmieszczonych w chronionym obiekcie i wzdłuż niego (rys. 2).

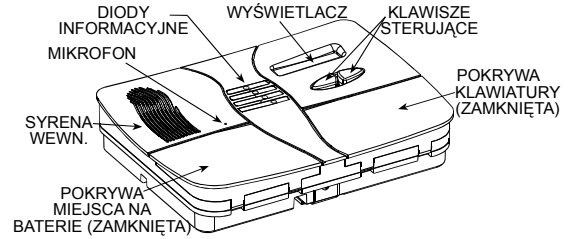
W stanie rozbrojenia, system zapewnia wizualną i werbalną informację o stanie urządzeń oraz wzbudza alarm, jeżeli naruszona zostanie linia 24 godzinna (aktywna 24 godziny na dobę) lub pożarowa.

W stanie uzbrojenia, system wywoła alarm, jeżeli naruszona zostanie którakolwiek ze linii.

Użytkownik potrzebuje 4 cyfrowego kodu głównego, aby zarządzać systemem, a także może autoryzować 7 innych osób do użytkowania systemu za pomocą własnego kodu.

Ponadto, można użyć do 8 wielofunkcyjnych pilotów sterujących, które dają użytkownikom zdalny dostęp do głównych funkcji systemu bez potrzeby dotykania centrali.

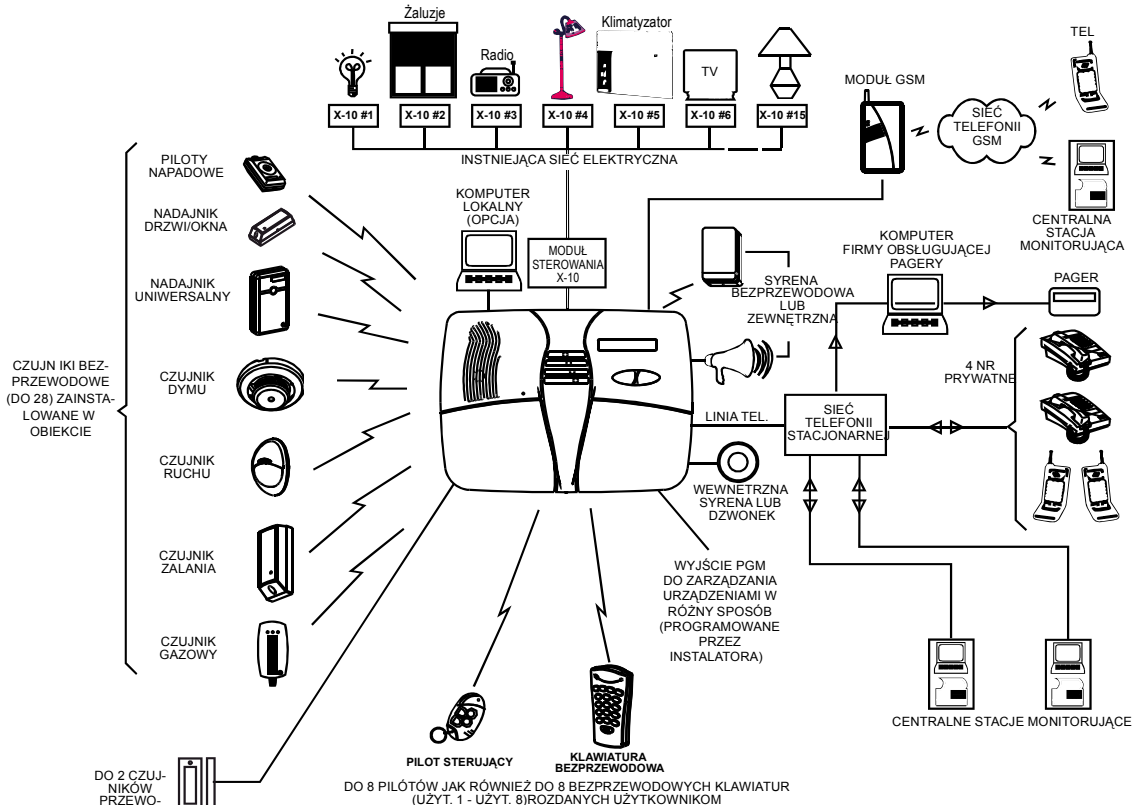
System jest w stanie zidentyfikować wiele zdarzeń – alarmów, prób sabotażu czujników i różnych rodzajów awarii. Zdarzenia są automatycznie raportowane poprzez linię telefoniczną lub sieć GSM do stacji monitorowania (w formie cyfrowej) oraz na prywatne telefony (głosowo i/lub jako wiadomości SMS) Osoba otrzymująca taką wiadomość powinna jak najszybciej podjąć czynności zmierzające do wyjaśnienia przyczyn zdarzenia oraz odpowiednio zareagować.



Rys. 1. Centrala alarmowa z zamkniętymi pokrywami

WAŻNE! Wszystko, co musisz wiedzieć, aby zabezpieczyć obiekt znajduje się w części 2 niniejszej instrukcji. Jeśli nie znasz niektórych użytych tu określeń, przeczytaj załącznik A znajdujący się na końcu instrukcji.

15 URZĄDZEŃ ELETRYCZNYCH (KONTROLOWANYCH POPRZEC SIEĆ ELEKTRYCZNA) W
WŁWYŁ NA RÓŻNE SPOSOBY (PROGRAMOWANE PRZEZ INSTALATORA)



Rys 2. Typowa konfiguracja systemu

1.2 Cechy systemu

PowerMax+ oferuje wiele unikalnych funkcji:

- **30 linii:** Każda chroniona linia jest identyfikowana poprzez numer i nazwę (poprosz instalatora o przypisanie nazw do linii).
- **Różne tryby uzbrojenia:** całkowite, częściowe, całkowite i częściowe natychmiastowe, specjalne.
- **Panel LCD:** informacja nt. stanu oraz polecenia są wyświetlane na panelu za pomocą dużych liter.
- **Zegar czasu rzeczywistego:** aktualny czas jest wyświetlany po prawej stronie na wyświetlaczu
- **Różne rodzaje raportowania:** centrala może raportować do stacji monitorowania, wybrane telefony prywatne a nawet na pager.
- **Raportowanie selektywne:** instalator decyduje, jakie zdarzenia będą raportowane, w jakie miejsce.
- **Rozbrojenie specjalne:** informacja o nim będzie wysłana na wybrany telefon, jeżeli system zostanie rozbrojony tą metodą (np. przez dziecko)
- **Informacje i instrukcje głosowe:** zaprogramowane informacje głosowe będą podawane poprzez wbudowany głośnik, (jeśli funkcja ta jest włączona – patrz punkt 7.10)
- **Wymiana wiadomości:** Przed wyjściem, możesz nagrać krótką wiadomość dla innych użytkowników systemu, którzy przyjdą później. Po przyjściu, możesz odsłuchać wiadomości, które inni zostawili dla Ciebie.
- **Klawiatura i kontrola bezprzewodowa:** wszystkie funkcje są dostępne poprzez wbudowaną klawiaturę. Dostęp do ważniejszych funkcji obywat się także przy pomocy miniaturowych pilotów.
- **Dostęp przez telefon:** Możesz uzyskać dostęp do systemu przez jakikolwiek telefon i uzbroić/rozbroić system oraz uzyskać informacje o statusie.
- **Klawisze numeryczne klawiszami funkcyjnymi:** klawisze mogą być używane celem dostępu do różnych funkcji. Ikona na klawiszu informuje o jego funkcji.
- **Zarządzanie urządzeniami elektrycznymi:** Światło i urządzenia elektryczne mogą być kontrolowane poprzez opcjonalne moduły X-10. Sieć elektryczna w budynku jest nośnikiem sygnału. Instalator programuje urządzenia zgodnie z Twoimi potrzebami.
- **Zdalna kontrola PGM:** Urządzenia takie jak brama wjazdowa czy inne mogą być również włączane i wyłączane poprzez specjalne programowalne wyjście PGM. Instalator programuje urządzenia zgodnie z Twoimi potrzebami.
- **Dostęp do danych:** Możesz uzyskać informacje nt. statusu, awarii i przejrzeć zdarzenia alarmowe – wizualnie i werbalnie.
- **Opieka nad osobami starszymi, niedołącznymi:** System może być zaprogramowany tak, aby monitorować aktywność w chronionym obszarze i wysłać alarmy, jeżeli monitorowana osoba nie poruszy się w zadanym czasie.
- **Rozmowy alarmowe:** Miniaturowe nadajniki mogą być zaprogramowane tak, aby konkretne osoby mogły ich użyć celem wezwania pomocy telefonicznie.
- **Rozbrojenie pod przymusem:** Jeżeli użytkownik pod przymusem rozbraja system, może użyć innego kodu, który rozbroi system jak zwykle, jednak zostanie wysłany cichy alarm do stacji monitoringu. (patrz pkt. 2.13F).
- **Nadzór nad systemem:** Wszystkie czujniki i klawiatury systemu przesyłają okresowe wiadomości nadzoru. Jeśli wiadomość taka nie dojdzie, centrala wyświetla wiadomość "brak aktywności". Instalator może wyłączyć tę funkcję, jeśli zachodzi taka potrzeba.

- **Nadzór stanu baterii:** Nie musisz się już martwić o wyczerpane baterie. PowerMax+ wyświetla informację "Niski stan baterii" za każdym razem, kiedy bateria w urządzeniach bezprzewodowych zbliża się do niskiego stanu.

1.3 Pojęcia



Jeżeli znajdziesz czas na przeczytanie załącznika A na końcu instrukcji, wówczas na pewno zgłębisz tajniki systemu dokładnie. Jeśli jednak nie jest to Twój pierwszy system alarmowy, wtedy po prostu czytaj dalej.

1.4 Symbole użyte w tej instrukcji

Symbol	Znaczenie
	Wciśnij klawisz: Wciśnij właściwy klawisz, bądź kod wskazane cyfry.
	Kod zabezpieczający: 1 1 1 1 fabryczny.
	Niepowodzenie: "Smutna melodia" (———).
	Sukces: "Wesoła melodia" (- - - ——).
	Pojedynczy dźwięk (-): po naciśnięciu klawisza
	Podwójny dźwięk(- -): Wskazuje koniec czasu.
	Potrójny dźwięk (- - -): Raz na minutę, wskazuje na awarię, bądź problem.
	Alarm typu buzzer: Alarm trwa cały czas
	Ostrzeżenie o opóźnieniu na wejście/wyjście: Powolnie na początku (- - - -) i szybciej przez ostatnie 10 sekund (- - - - -).
	Migający kursor.
	Wskaźnik świeci: wskaźnik opisany obok świeci.
	Wskaźnik miga: wskaźnik opisany obok miga.
	Wskaźnik wyt.: Wskaźnik opisany obok, jest wyłączony.
	Informacja głosowa przez głośnik.

1.5 Klawisze sterujące

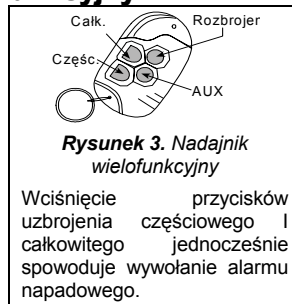
Kiedy pokrywa klawiatury jest zamknięta, jak na rys. 1, tylko dwa klawisze są widzialne – u góry centrali:

Klawisz	Działanie
	Przejdzie z jednej opcji do drugiej.
	Przeglądanie wiadomości i wybór danej opcji.

Jeśli klawiatura jest otwarta (rys. 4), widać klawisze funkcyjne. Ich funkcje są opisane w odpowiednich rozdziałach niniejszej instrukcji.

1.6 Nadajnik wielofunkcyjny

Twój system reaguje na sygnały z 4-przyciskowego pilota miniaturowego (MCT-234), który może być używany przez Ciebie i innych użytkowników systemu. Funkcja każdego klawisza jest pokazana na rys. 3 po prawej stronie. Istnieje możliwość zaprogramowania klawisza dodatkowego, aby wykonywał wybrane funkcje:



- A. Sterowanie bramą lub innym urządzeniem elektrycznym:** Wciśnięcie przycisku dodatkowego otwiera/zamyka bramę sterowaną elektrycznie lub inne wybrane urządzenie.

B. Uzbrojenie natychmiastowe (bez opóźnienia): Wciśnięcie przycisku dodatkowego natychmiast po uzbrojeniu, w czasie opóźnienia, spowoduje uzbrojenie bez opóźnienia. Oznacza to, że wejście do na chroniony obszar, przez jakąkolwiek linię spowoduje natychmiastowy alarm. Ty i inni posiadacze pilotów sterujących nie mają problemu, gdyż mogą rozbroić system przy pomocy nadajnika.

C. Informacje o statusie: Po wciśnięciu przycisku dodatkowego, moduł głosowy informuje o statusie systemu przez głośnik.

Rozbrojenie przy pomocy pilota z baterią o niskim stanie
Jeśli spróbujesz rozbroić system pilotem, który ma niski stan baterii, usłyszysz sygnał protestu przez 15 sekund (jeśli opcja ta zostanie ustawiona przez instalatora). W tym czasie naciśnij klawisz rozbrojenia ponownie, aby rozbroić system. Jeśli dokonasz tego w ciągu 15 sekund, wiadomość o niskim stanie baterii zostanie zapisana w pamięci.

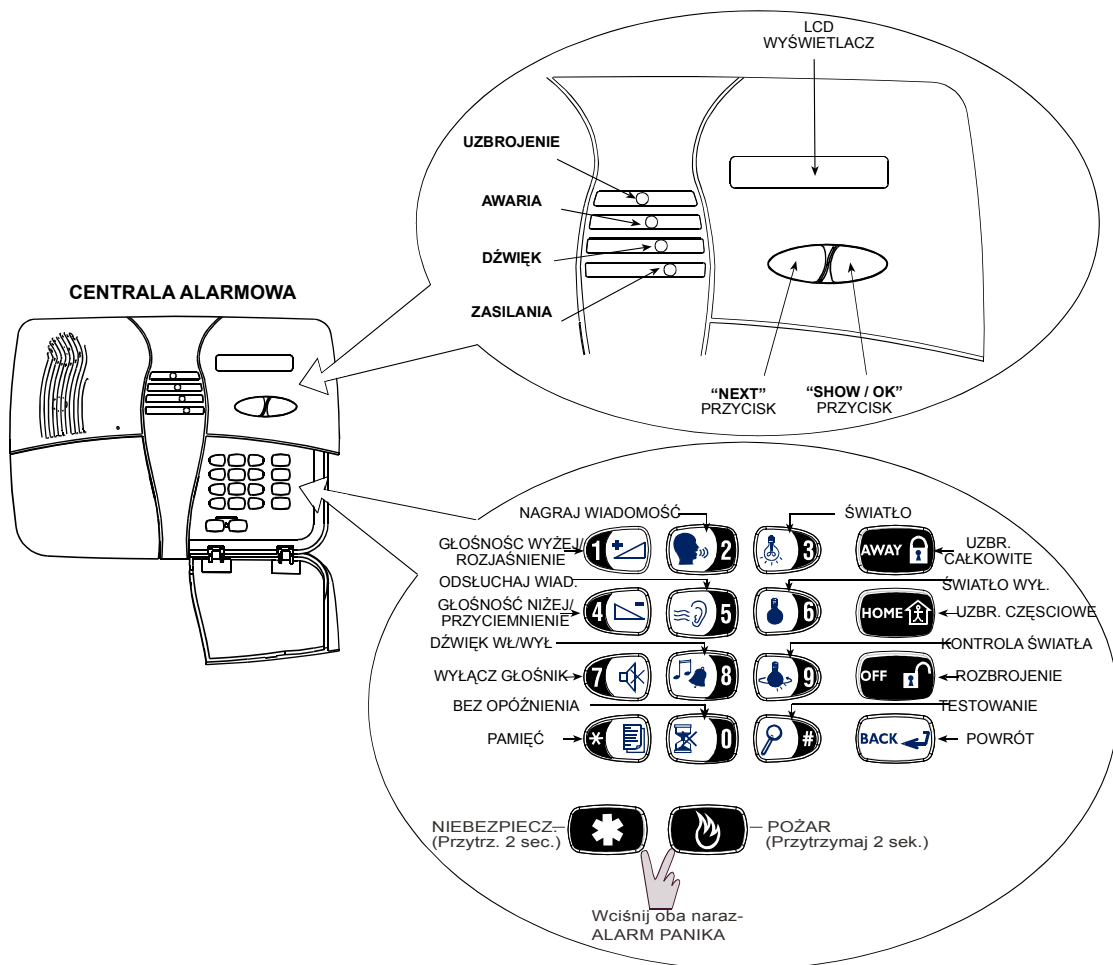
Jeśli nie naciśniesz klawisza rozbrojenia w ciągu 15 sekund, wykonaj jedną z dwóch poniższych czynności:

- A. Wciśnij AWAY dwa razy, gdyż jeśli tego nie zrobisz, system nie będzie uzbrojony a wiadomość o niskim stanie baterii nie zostanie zapisana.
- B. Wciśnij AWAY i rozbrój system, aby dać znać o niskim stanie baterii.

1.7 Informacje głosowe

Nagrane wcześniej informacje głosowe odpowiadają na Twoje komendy, informując, co dzieje się z systemem i prosząc o wykonanie konkretnych czynności. Informują także o alarmach, awariach, i identyfikują źródło zdarzenia.

Nagrane wcześniej komunikaty w prostym języku są jasne i zwięzłe. Dlatego też opis tych komunikatów został pominięty w niniejszej instrukcji i skupiono się na opisie komunikatów na ekranie i dźwiękach. Dzięki temu instrukcja jest bardziej przejrzysta.



Rysunek 4. Klawisze i wskaźniki

1.8 Wygaszacz ekranu

Opcja wygaszacza ekranu (jeśli została zaprogramowana przez instalatora) powoduje, że jeśli przez 30 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, na wyświetlaczu pojawi się "PowerMax" i diody LED nie będą się świecić (aby napastnik nie wiedział, jaki jest status systemu). Normalny ekran powróci, jeżeli naciśniemy przycisk OFF i wciśniemy kod użytkownika (**Odśwież kodem**) lub dowolny klawisz

(**Odśwież klawiszem**), w zależności od ustawienia przez instalatora. Jeżeli wybrana jest opcja **Odśwież klawiszem**, pierwsze wciśnięcie klawisza (z wyjątkiem pożaru i niebezpieczeństwa) spowoduje powrót ekranu, a drugie wciśnięcie wykona funkcję klawisza. W przypadku klawiszy pożaru i niebezpieczeństwa, pierwsze wciśnięcie spowoduje powrót ekranu i wykonanie funkcji.

2. ZABEZPIECZENIE OBSZARU

2.1. Klawisze bezpieczeństwa

Klawisz	Funkcja
	Uzbrojenie
	Uzbrojenie częściowe
	Odwolanie opóźnienia po uzbrojeniu (uzbrojenie natychmiastowe)
	Rozbrojenie i wyłączenie alarmu
	Testowanie systemu (pkt. 6.8).

2.2 Przygotowanie do uzbrojenia

Przed uzbrojeniem, upewnij się, że widzisz na ekranie:

GOTOWY GG:MM

Jeśli tak jest, wszystkie linie są chronione i można uzbroić system w sposób, jaki wybierzesz.

Jeśli przynajmniej jedna linia jest naruszona, zobaczysz:

NIE GOTOWY GG:MM

Jeśli tak jest, wciśnij aby sprawdzić, które linie są naruszone, jedna po drugiej.

Zalóżmy, że naruszona jest linia 2 (tylne drzwi) i linia 13 (kuchnia). Aby to sprawdzić, zrób tak:

Akcja	Na ekranie	Dźwięk
	NIE GOTOWY GG:MM	
	TYLNE WEJŚCIE ⤵ (Zamiennie) ⤴	
	L2 OTWARTA	
	KUCHNIA ⤵ (zamiennie) ⤴	
	L13 OTWARTA	
Brak (patrz niżej)	↓ (po 10 sekundach) ↓ NIE GOTOWY GG:MM	

Uwaga: Aby przestać, wciśnij .

Zaleca się, aby zabezpieczyć naruszone linie. **Jeśli nie wiesz, co zrobić, skonsultuj się z instalatorem.**

WAŻNE! Wszystkie procedury poniżej opierają się na założeniu, że instalator umożliwił **szybkie uzbrojenie**. Jeśli tak, PowerMax+ poprosi Cię o podanie kodu zabezpieczającego przy uzbrojeniu.

2.3 Uzbrojenie całkowite

Jeśli system jest **GOTOWY**, postępuj tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ. CAŁKOWITE ↓	
Opuść obiekt	PROSZĘ WYJŚĆ ↓ (Opóźnienie) ↓ **CAŁKOWICIE**	
Dioda ARM świeci na stałe przez czas uzbrojenia		

2.4 UZBROJENIE CZĘŚCIOWE

Jeśli linii zewnętrzne są **GOTOWE**, i szybkie uzbrojenie jest dozwolone, postępuj tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ. CZĘŚCIOWE ↓ (Opóźnienie) ↓	
Przejdź do wewnątrz	**CZĘŚCIOWO** GG:MM	
Dioda ARM miga przez czas uzbrojenia		

2.5 Przełączanie z 'HOME' do 'AWAY'

Nie rozbrajaj systemu – po prostu wciśnij . Nastąpi reakcja jak w pkt. 2.2. Opuść obiekt przed upłynięciem czasu opóźnienia.

2.6 Przełączanie z 'AWAY' do 'HOME'

Nie rozbrajaj systemu – po prostu wciśnij . Ponieważ zmniejsza to poziom bezpieczeństwa, system poprosi o podanie kodu zabezpieczającego lub kodu użytkownika, aby upewnić się, że jesteś autoryzowanym użytkownikiem.









Akcja	Ekran	Dźwięk
	WPISZ KOD ███	
	ZAŁ. CZĘŚCIOWE ↓ (Opóźnienie) ↓	
Przejdź do wewnątrz	ZAŁ. CZ. GG:MM	
Dioda ARM miga przez czas uzbrojenia		

Jeśli podczas uzbrojenia całkowitego wystąpił alarm, ekran zareaguje inaczej:


Akcja	Ekran	Dźwięk
	WPISZ KOD ███	
	ZAŁ. CZĘŚCIOWE ↓ (Opóźnienie) ↓	
Przejdź do wewnątrz	ZAŁ. CZ. GG:MM ⤵ (zamiennie) ⤴	
	ZAŁ. CZ. PAMIĘĆ	
Dioda ARM miga przez czas uzbrojenia		

2.7 Uzbrojenie natychmiastowe

Możesz uzbroić system całkowicie lub częściowo bez opóźnienia – jakkolwiek detekcja w każdej ze linii natychmiast wzbudzi alarm. Jeśli chcesz uzbroić system natychmiast całkowicie:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ. CAŁKOWITE	
 Opuść obiekt	ZAŁĄCZONY	
	↶ (zamiennie) ↷	
	PROSZĘ WYJŚĆ	
	↓ (Opóźnienie) ↓	
	ZAŁ. CAŁKOWITE	
 Dioda ARM świeci na stałe przez czas uzbrojenia		

Jeśli chcesz uzbroić system natychmiast częściowo:


Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ. CZĘŚCIOWE	
 Opuść obiekt	ZAŁĄCZONY	
	↶ (zamiennie) ↷	
	ZAŁ. CZĘŚCIOWE	
Wejść do linii wewnętrznej	↓ (opóźnienie) ↓	
	ZAŁ. CZ. GG : MM	
	↶ (zamiennie) ↷	
	ZAŁ. CZ. BEZ OPÓŻ	
 Dioda ARM miga przez czas uzbrojenia		

2.8 Uzbrojenie wymuszone



Uzbrojenie wymuszone umożliwia uzbrojenie systemu, jeżeli jedna lub kilka linii jest naruszonych i wyświetlony jest komunikat **NIE GOTOWY**. Opcja ta działa jedynie, gdy instalator ją uaktywni. Naruszone linie będą wykluczone – nie uzbrojone. **Chroniony obiekt nie będzie miał maksymalnej ochrony.**

Uwaga: W przypadku uzbrojenia wymuszonego, buzzer będzie protestował emitując dźwięk stały podczas opóźnienia do ostatnich 10 sekund przed uzbrojeniem. Możesz wyciszyć ten dźwięk wciskając przycisk uzbrojenia ponownie.

Gdy na ekranie jest **NIE GOTOWY**, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ. CAŁKOWITE	
 (aby wyciszyć)	↓ (Opóźnienie) ↓	
	ZAŁ. CAŁKOWITE	
 Dioda ARM świeci na stałe przez czas uzbrojenia		

Aby uzbroić częściowo :







Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ. CZĘŚCIOWE	
 (aby wyciszyć) Przejdź do wewnątrz	↓ (Opóźnienie) ↓	
	ZAŁ. CZ GG : MM	
 Dioda miga przez czas uzbrojenia		

2.9 Uzbrojenie specjalne

Tryb ten jest użyteczny dla rodziców, którzy pracują, aby być pewnym, że dzieci wróciły ze szkoły i rozbroiły system. Uzbrojenie specjalne oznacza, że specjalna wiadomość zostanie wysłana, gdy system zostanie rozbrojony przez "specjalnego" użytkownika.


Użytkownicy "specjalni" to użytkownicy posiadający kody ID od 5 do 8 i piloty od 5 do 8. Wiadomość jest zaliczana do powiadomień a nie do alarmów i w związku z tym jest wysyłana na prywatne telefony zaprogramowane do odbioru powiadomień.

Uzbrojenie specjalne jest możliwe tylko w trybie uzbrojenia całkowitego. Aby uzbroić w ten sposób, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ. CAŁKOWITE	
 (w ciągu 2 sekund) Opuść obiekt	ZAŁĄCZONY	
	↶ (zamiennie) ↷	
	PROSZĘ WYJŚĆ	
	↓ (Opóźnienie) ↓	
	ZAŁ. CAŁKOWITE	
 Dioda ARM świeci na stałe przez czas uzbrojenia		

2.10 Inicjacja alarmu napadowego



Możesz wygenerować alarm napadowy ręcznie w stanie rozbrojenia i uzbrojenia, jeśli opcja ta została ustawiona przez instalatora. Zrób tak:


Akcja	Ekran	Dźwięk
 (wciśnięte jednocześnie)	NAPAD Potem, jeśli system był rozbrojony: GOTOWY GG : MM	Syrena

Aby zatrzymać alarm, wciśnij  i wpisz swój kod.

2.11 Inicjacja alarmu pożarowego



Możesz wygenerować alarm pożarowy ręcznie zarówno przy uzbrojeniu jak i rozbrojeniu systemu. Zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
 	POŻAR Potem, jeśli system był rozbrojony: GOTOWY GG : MM	Syrena

Aby zatrzymać alarm, wciśnij  i wpisz swój kod

2.12 Inicjacja alarmu niebezpieczeństwa

Możesz wygenerować alarm niebezpieczeństwa ręcznie zarówno przy uzbrojeniu jak i rozbrojeniu. Zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
 	POMOC KLAWIAT Potem, jeśli system był rozbrojony: GOTOWY GG : MM	Syrena

Aby zatrzymać alarm, wciśnij  i wpisz kod.

2.13 Rozbrajanie i wyłączenie alarmu

Rozbrojenie wyłącza syrenę zanim wyłączą się ona automatycznie, niezależnie czy alarm był wywołany przy uzbrojeniu czy rozbrojeniu systemu. Po rozbrojeniu, na ekranie mogą pojawić się różne informacje, zależnie od statusu systemu.:

A. Rozbrojenie – brak zdarzeń: Po uzbrojeniu bez zdarzeń, operacja przebiegnie tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	WPISZ KOD	
	GOTOWY GG:MM	
● Dioda ARM wyłączona		

B. Rozbrojenie po alarmie, wszystkie linii gotowe: Jeśli linia, która wywołała alarm, nie jest już naruszona, operacja wygląda tak::

Akcja	Ekran	Dźwięk
	WPISZ KOD	
	GOTOWY GG:MM	
	↶ (zamiennie) ↷	
	GOTOWY PAMIĘĆ	
● Dioda ARM wyłączona		

Aby przejrzeć pamięć alarmu, przeczytaj rozdział 5. Po ponownym uzbrojeniu wiadomość o zdarzeniu zniknie.

C. Rozbrojenie po alarmie, linia wciąż naruszona: Jeśli linia która wywołała alarm jest wciąż naruszona, operacja wygląda tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	WPISZ KOD	
	NIE GOTOWY GG:MM	
	↶ (zamiennie) ↷	
	NIE GOTOW PAMIĘĆ	
● Dioda ARM wyłączona		

Aby przejrzeć pamięć alarmu, przeczytaj rozdział 5. Po ponownym uzbrojeniu wiadomość o zdarzeniu zniknie.

Jeśli nie wiesz jak przywrócić naruszoną linię do normalnej pracy, skonsultuj się z instalatorem.

D. Rozbrojenie systemu z awarią. Jeśli wykryto awarię podczas uzbrojenia, informacja "AWARIA" jest wyświetlona na ekranie. Operacja wygląda tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	WPISZ KOD	
	GOTOWY GG:MM	
	↶ (zamiennie) ↷	
	GOTOWY AWARIA	
● Dioda ARM wyłączona i dźwięk raz na minutę		

Aby wykręć przyczynę awarii, patrz rozdział 5. Po wyeliminowaniu przyczyny awarii, informacja zniknie z ekranu i dioda TRBL zostanie wyłączona, tak jak dźwięki.

E. Rozbrojenie po alarmie, awaria systemu. Świeci się dioda TRBL. Jeżeli linia, która wzbudziła alarm wciąż jest naruszona, operacja będzie wyglądać tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	WPISZ KOD	
	GOTOWY GG:MM	
	↶ (zamiennie) ↷	
	GOTOWY AWARIA	
	↶ (zamiennie) ↷	
	GOTOWY PAMIĘĆ	
● Dioda ARM wyłączona i dźwięk raz na minutę		

Aby wykręć przyczynę awarii, patrz rozdział 5. Po wyeliminowaniu przyczyny awarii, informacja zniknie z ekranu i dioda TRBL zostanie wyłączona, tak jak dźwięki. Informacja o zdarzeniu w pamięci zniknie po ponownym uzbrojeniu systemu.

F. Rozbrojenie pod przymusem. Jeżeli zostałeś zmuszony do rozbrojenia systemu, wpisz fabryczny kod wymuszenia (2580) lub inny ustawiony przez instalatora. Nastąpi normalne rozbrojenie, ale cichy alarm zostanie wysłany do stacji monitorowania.

2.14 Zachowanie syreny

Ciągle WŁ – kiedy zostanie naruszona linia oznaczona jako włamaniowa lub 24 godzinna oraz kiedy użytkownik zainicjuje alarm napadowy.

Kiedy nastąpi naruszenie linii pożarowej (pojawi się dym), syrena działa tak: **WŁ - WŁ - WŁ - pauza - WŁ - WŁ - WŁ - pauza -** i tak dalej..

Jeżeli w pobliżu nie ma nikogo, kto mógłby rozbroić system po alarmie, a linia wciąż pozostaje naruszona, syrena będzie wydawać dźwięki przez czas oznaczony przez instalatora – potem przestanie. Światło syreny będzie migać dopóki system nie zostanie rozbrojony.

3. KONTROLA GŁOSU I DŹWIĘKU

3.1 Klawisze dźwięku i głośności

Funkcje dźwięku i głośności są kontrolowane za pomocą klawiatury:

Kl.	Funkcja
	Zwiększenie głośności informacji głosowych
	Zmniejszenie głośności informacji głosowych
	Wyłączenie głośnika
	Nagranie wiadomości dla innych użytkowników systemu
	Odsłuchanie wiadomości od innych użytkowników systemu
	WŁ/WYŁ. funkcji dźwięku linii dźwiękowych

3.2 Regulacja głośności

Poniższy diagram pokazuje, jak zwiększyć głośność poprzez wciśnięcie przycisku <1> (przy założeniu, że głośność była ustawiona na minimum).

Akcja	Ekran	Dźwięk
	POZIOM+ █	
	POZIOM+ █ █	
	POZIOM+ █ █ █	
	POZIOM+ █ █ █ █	
	POZIOM+ (max) █ █ █ █ █	

Poniższy diagram pokazuje, jak zmniejszyć głośność poprzez wciśnięcie przycisku <4> (przy założeniu, że głośność była ustawiona na maksimum).

Akcja	Ekran	Dźwięk
(max)	POZIOM- ■■■■	♪
	POZIOM- ■■■	♪
	POZIOM- ■■	♪
	POZIOM- ■	♪

3.3 WŁ/WYŁ głosu

Możesz włączać i wyłączać komunikaty głosowe poprzez wcisnięcie klawisza <7>.

Akcja	Ekran	Dźwięk
	GŁOS ZAŁ	♪
	GŁOS WYŁ	♪
	↓	
	GOTOWY GG:MM	♪♪

UWAGA: System pozostanie w ustawieniu "GŁOS WYŁ" dopóki nie zostanie przeprowadzona operacja włączenia głosu.

3.4 Nagranie wiadomości

Możesz nagrać i pozostawić wiadomość dla innych użytkowników systemu. Stań twarzą do centrali, wciśnij i przytrzymaj wciśnięty. Kiedy na ekranie pojawi się informacja ZAPIS, zacznij mówić. 5 czarnych kwadratów będzie powoli znikać jeden po drugim, tak jak na diagramie poniżej, wraz z upływem czasu.

Akcja	Ekran	Dźwięk
(stale)	NAGRAJ INFO.	♪
Mów ↓	ZAPIS ■■■■	
Mów ↓	ZAPIS ■■■	↓
Mów ↓	ZAPIS ■■	↓

Mów ↓	ZAPIS ■■	↓
Mów ↓	ZAPIS ■	↓
Przestań mówić	KONIEC ZAPISU	↓

Kiedy zniknie ostatni kwadracik, zobaczysz komunikat KONIEC ZAPISU.

Kiedy puścisz klawisz, ekran powróci do normalnego stanu, ale będzie również wyświetlał informację o oczekującej wiadomości. Na przykład:

GOTOWY GG:MM
↶ (zamiennie) ↷
GOTOWY INFO.

Aby wysłuchać swoją własną wiadomość, wysłuchaj jej w ciągu 1 minuty od nagrania (patrz pkt. 3.5). W ten sposób na ekranie nadal będzie wyświetlony komunikat INFO.

3.5 Odegranie wiadomości

Aby wysłuchać wiadomości pozostawionej przez innego użytkownika systemu:

Wciśnij i słuchaj. Na ekranie pojawi się ODTWÓRZ i wiadomość zostanie odegrana przez wbudowany głośnik. Po zakończeniu, ekran powraca do normalnego stanu. Jeżeli minęła minuta od nagrania, komunikat INFO znika z ekranu.

3.6 WŁ/WYŁ dźwięku

Możesz włączyć/wyłączyć dźwięk przez naprzemienne wcisnięcie klawisza <8>, jak poniżej:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	DŹWIĘK ZAŁ	♪
	DŹWIĘK WYŁ	♪
	↓	
	GOTOWY GG:MM	♪♪

- Dioda CHIME świeci, kiedy wybrano "Dźwięk WŁ"

4. KONTROLA URZĄDZEŃ ELEKTRYCZNYCH

4.1 Opcje kontroli i przyciski

System umożliwia ręczną lub automatyczną kontrolę do 15 urządzeń elektrycznych (światła, radia/TV, magnetofonu, grzejników itp.). Wymaga to opcjonalnego kontrolera X-10 i do 15 modułów sterujących X-10 (rys. 2). Kody włączania i wyłączania są przesyłane przez domową sieć elektryczną. Poza urządzeniami X-10 (nr 01 do 15), można sterować urządzeniem podłączonym do wyjścia PGM (nr 00). Podczas programowania, instalator ustala czas WŁ i WYŁ każdego kontrolowanego urządzenia. On też ustala, które czujniki będą kontrolować sterowane urządzenia. Pomimo to, decyzja czy urządzenia mają działać w ten sposób, należy do Ciebie (patrz tabela).

Klaw.	Funkcja
	Ręczne włączenie światła i innych urządzeń.
	Ręczne wyłączenie światła i innych urządzeń.
	Wybór sposobu automatycznej kontroli: <ul style="list-style-type: none"> ■ Czujnik: Urządzenia są kontrolowane poprzez czujniki. ■ Zegar: Urządzenia kontrolowane przez ZEGAR. ■ Oba: Urządzenia kontrolowane przez czujniki i ZEGAR jednocześnie.

Przykłady użycia:

- **Kontrola zegarem:** Kiedy nie ma Cię w domu, zegar uruchamia światło, telewizor i radio, symulując obecność w domu.
- **Kontrola czujnikiem.** Po naruszeniu linii zewnętrznej, włączają się światła i magnetofon z nagranyim szczekaniem psa.

Uwaga: Patrz także "Zaplanowane zadania", pkt. 7.16

4.2 Włączanie ręczne

Możesz włączać urządzenia jak pokazano poniżej. Przykład prezentuje włączenie światła kontrolowanych przez urządzenie X-10 nr 1.

Akcja	Ekran	Dźwięk
	X-10 ZAŁĄCZ. ■■■■	♪
	X-10 ZAŁĄCZ 1	♪
	↓	
	GOTOWY GG:MM	♪♪

Światła, kontrolowane przez moduł X-10 nr 01, są WŁ

4.3 Wyłączanie ręczne

Możesz wyłączać urządzenia jak pokazano poniżej. Przykład prezentuje wyłączenie świateł kontrolowanych przez urządzenie X-10 nr 1.

Akcja	Ekran	Dźwięk
	X-10 WYŁĄCZ.	
	X-10 WYŁĄCZ. 1 ↓	
	GOTOWY GG:MM	

Światła, kontrolowane przez moduł X-10 nr 01, są WYŁ.

4.4 Przyciemnienie/rozjaśnienie

Natychmiast po włączeniu światła (pkt 4.2) można je przyciemnić lub rozjaśnić. W tym celu należy uruchomić funkcję CIEMN/JAŚN wciskając lub , a potem nacisnąć jeden z nich kilkakrotnie aż do uzyskania wymaganego poziomu.

4.5 Automatyczna kontrola WŁ/WYŁ

Możesz wybrać dwie z czterech opcji:

- ZAŁ Zegarem ● WYŁ Zegarem
- ZAŁ Czujnikiem ● WYŁ Czujnikiem

Aktualnie aktywne opcje są zaznaczone ciemnym kwadratem (■) po prawej stronie. Aby zobaczyć dwie pozostałe opcje, wciśnij <9>.

Aktualnie nieaktywna opcja nie jest zaznaczona czarnym kwadracikiem. Pojawi się on, jeżeli naciśniesz <SHOW/OK> podczas wyświetlania danej opcji. Znaczek ☺ to "Wesoły Dźwięk" – udana zmiana.

Akcja	Ekran	Dźwięk
	ZAŁ.ZEGAREM ■ (jeśli tak jest na początku)	
Jeśli zmiana- 	WYŁ.ZEGAREM	
Jeśli OK - SHOW / OK	WYŁ.ZEGAREM ■	
SHOW / OK	WYŁ.ZEGAREM ■	☺
	WŁ.CZUJKĄ ■ (jeśli tak jest na początku)	
Jeśli zmiana- 	WYŁ.CZUJKĄ	
Jeśli OK - SHOW / OK	WYŁ.CZUJKĄ ■	
SHOW / OK	WYŁ.CZUJKĄ ■	☺
	GOTOWY GG:MM	

5. ODCZYTYWANIE PAMIĘCI ALARMÓW I AWARI

5.1 Przeglądanie pamięci alarmu/sabotażu

PowerMax+ przechowuje w pamięci zdarzenia alarmowe i dot. awarii, jakie zaszły od czasu ostatniego uzbrojenia.

Uwaga: Alarm zostaje w pamięci tylko przed upłynięciem "czasu anulowania" (patrz zał. A). Oznacza to, że jeżeli rozbroisz system natychmiast, alarm nie zostanie zapisany.

A. Wskaźniki alarmu/sabotażu w pamięci

Kiedy w pamięci znajduje się jakieś zdarzenie i system jest rozbrojony, na ekranie miga wiadomość **PAMIĘĆ**:

GOTOWY GG:MM
↶ (zamiennie) ↷

GOTOWY PAMIĘĆ

lub, jeśli system nie jest gotowy do uzbrojenia

NIE GOTOWY GG:MM

↶ (zamiennie) ↷

NIE GOTOW PAMIĘĆ

B. Sprawdzanie zdarzeń/przeglądanie pamięci

Aby przejrzeć pamięć, wciśnij klawisz **SHOW/OK**.

PRZYKŁAD 1: Alarm został wzbudzony, ponieważ otwarte zostały drzwi garażu – linia 12 – ale potem je zamknięto. Dodatkowo, czujnik w sypialni wysłał wiadomość "Sabotaż", ponieważ otwarto jego pokrywę.

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	GOTOWY GG:MM	
SHOW / OK	L12 ALARM ↶ (zamiennie) ↷	
	DRZWI GARAŻU	
SHOW / OK	L07 SABOTAŻ ↶ (zamiennie) ↷	
	SYPIALNIA	

Jeśli naciśniemy więcej razy <SHOW/OK>, na ekranie pojawiają się dodatkowe informacje o zdarzeniach (jeśli są), lub powraca do początkowego stanu.

PRZYKŁAD 2: Alarm został wzbudzony przez otwarcie drzwi garażu – linia 12. Drzwi pozostały otwarte.

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	NIE GOTOW GG:MM	
SHOW / OK	L12 ALARM ↶ (zamiennie) ↷	
	DRZWI GARAŻU	
SHOW / OK	L12 OTWARTA ↶ (zamiennie) ↷	
	DRZWI GARAŻU	

Pamiętaj! Zawartość pamięci i wskaźnik zostaną wyczyszczone wraz z następnym uzbrojeniem.

5.2 Przeglądanie pamięci awarii

A. Wskaźnik awarii

Jeżeli na ekranie miga napis TRBL, świeci się wskaźnik TROUBLE, a raz na minutę słychać 3 dźwięki, musisz sprawdzić system celem ustalenia przyczyny i rodzaju awarii. Możliwe przyczyny awarii to:

AWARIE CZUJNIKA/PILOTA/KLAWIATURY DODATKOWEJ

- **Brak aktywności** – Nie otrzymano sygnałów radiowych z konkretnego czujnika/klawiatury w określonym czasie (jeżeli ustawiono opcję nadzoru).
- **Niski stan baterii** – Bateria w czujniku, pilocie, klawiaturze zbliża się do wyczerpania.
- **"Czyszczenie"** – Należy wyczyścić czujnik dymu.
- **Awaria - Gaz** – Awaria czujnika gazowego.
- **Awaria syreny AC** – Brak zasilania syreny.
- **Awaria X-10** – Wysłano komendę aktywacyjną do modułu X-10, ale nie otrzymano potwierdzenia.

AWARIE OPCJONALNEGO MODUŁU GSM

- **Zasilanie GSM** – Brak zasilania modułu GSM.
- **Bateria GSM** – niski stan baterii GSM.
- **Sabotaż GSM** – Ktoś dokonał sabotażu modułu GSM.
- **Linia GSM** – Awaria linii telefonicznej GSM.
- **Sieć GSM** – Awaria sieci komórkowej.
- **Niski sygnał** – Siła sygnału GSM jest niska.
- **Moduł GSM wył-** Moduł GSM nie działa.
- **Połączenie GSM-** Brak komunikacji (format RS-232) pomiędzy PowerMax+ i modulem GSM.

AWARIE SYSTEMU

- **Awaria zasilania AC** – Brak zasilania AC, system pracuje na akumulatorach dodatkowych (ta awaria jest raportowana, co 5 minut).
- **System zakłócony** – Sygnał radiowy blokuje kanał komunikacyjny czujników i centrali.
- **Awaria komunikacji** – Nie udało się wysłać wiadomości do stacji monitoringu lub na telefon prywatny (lub wysłano wiadomość, ale nie została potwierdzona)
- **Niski stan akumulatorów** – Akumulatory dodatkowe są słabe i muszą być wymienione (patrz pkt. 9.1).
- **Sabotaż centrali** – Dokonany został sabotaż centrali.
- **Awaria bezpiecznika** – Spalił się bezpiecznik syreny.

WAŻNE! Jeżeli dźwięki awarii denerwują Cię, rozbrój system jeszcze raz (pomimo, że jest rozbrojony). Wyłącz go do dźwięki awarii na 4 godziny.

B. Szukanie źródeł awarii

W przypadku awarii, na ekranie miga napis, jak na poniższym przykładzie:

GOTOWY GG:MM

⤵ (zamiennie) ⤴

GOTOWY AWARIA

Lub, jeśli system nie jest gotowy do uzbrojenia -

NIE GOTOWY GG:MM







⤵ (zamiennie) ⤴

NIE GOTOW AWARIA

Możesz obejrzeć aktualne informacje o awarii jedna po drugiej, naciskając klawisz **SHOW/OK**.

PRZYKŁAD: Czujnik w kuchni – linia nr 9 – jest nieaktywny, a czujnik w salonie wygenerował sygnał o niskim stanie baterii.. Niemniej jednak te awarie nie powodują, że system nie jest gotowy do uzbrojenia.

Aby wykryć źródło awarii, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
	GOTOWY GG:MM	
	L09BRAK AKTYW. ⤵ (zamiennie) ⤴ KUCHNIA	
	L15 SŁABA BAT. ⤵ (zamiennie) ⤴ SALON	

Po kolejnych naciśnięciach <SHOW/OK>, na ekranie pokażą się szczegóły innych awarii (jeśli są), lub wróci do poprzedniego stanu (patrz wyżej).

5.3 Przeglądanie pamięci i awarii jednocześnie

Jeżeli alarmy / sabotaż znajdują się w pamięci, i jednocześnie występuje awaria, na ekranie pojawi się:

GOTOWY GG:MM

⤵ (zamiennie) ⤴

GOTOWY PAMIĘĆ

⤵ (zamiennie) ⤴

GOTOWY AWARIA

Lub, jeśli system nie jest gotowy do uzbrojenia -

NIE GOTOWY GG:MM

⤵ (zamiennie) ⤴

NIE GOTOW PAMIĘĆ

⤵ (zamiennie) ⤴

NIE GOTOW AWARIA

*Uwaga: Kiedy w pamięci jest wiadomość głosowa, na ekranie pojawi się także napis **INFO** (jak w pkt. 3.4).*

Aby odczytać informację o statusie – pamięć, otwarte linii, awarie (w tym porządku), naciśnij raz po razie klawisz <SHOW / OK>. Najpierw wyświetli się informacja o pamięci (pkt. 5.1). Jeśli system jest nie gotowy, najpierw zostanie wyświetlona informacja o otwartych strefach (pkt. 2.2). Na końcu zostaną wyświetlone informacje o awariach, w trybie pkt. 5.2..

5.4 Usuwanie niektórych awarii

Wskaźniki informujące o awarii znikną, jeżeli usuniesz źródła awarii. **Jeżeli nie wiesz, jak poradzić sobie z sytuacją, poradź się instalatora.**

BRAK AKTYWNOŚCI: Jeżeli nieaktywny czujnik lub klawiatura dodatkowa rozpocznie na nowo okresową transmisję, problem zniknie i centrala nie będzie o nim informować.

NISKI STAN BATERII: Po wymianie baterii w czujniku, pilocie lub klawiaturze dodatkowej, które raportowały niski stan baterii, następną transmisja zainicjowana przez urządzenie będzie zawierać informację "powrót baterii" i informacja o niskim stanie baterii nie będzie widnieć na ekranie..

AWARIA SYSTEMU: Usunięcie każdej z awarii systemu zostanie natychmiast odnotowane przez system i informacja zostanie wyczyszczona.

6.FUNKCJE SPECJALNE

6.1 Pilnowanie osób w domu

Ważną cechą charakteryzującą PowerMax+, jest możliwość pracy odwrotnej do standardowej pracy systemu alarmowego. Podczas gdy system jest rozbrojony, lub uzbrojony częściowo (chroniąc tylko linii zewnętrzne), system może monitorować aktywność w domu i raportować **brak ruchu** w strefach wewnętrznych w ciągu zdefiniowanego okresu czasu.

Aby skorzystać z tej funkcji, należy poprosić instalatora o ustawienie okresu czasu, podczas którego brak ruchu będzie raportowany jako alarm "braku aktywności".

Innymi słowy: wyobraźmy sobie osobę starszą, chorą lub niedołężną, pozostawioną samą w obszarze chronionym. Osoba ta, niezależnie jak chora czy niesprawna, nie pozostanie bez ruchu przez godziny. Naturalnym jest, że nawet śpiąc osoba ta poruszy się, obróci. Może także przemieścić się do kuchni lub do łazienki. W każdej z tych sytuacji czujniki wykryją ruch.

Jeżeli, na przykład, okres "braku ruchu" został ustawiony przez instalatora na 6 godzin, wirtualny 6 godzinny zegar będzie odmierzał czas od końca.

Jeżeli ruch zostanie wykryty w ciągu tych 6 godzin, licznik czasu rozpocznie odliczanie od początku (zostanie zresetowany) i nie zostanie wysłane powiadomienie.

Jeżeli ruch nie zostanie wykryty w ciągu 6 godzin, centrala wyśle powiadomienie o braku aktywności do centralnej stacji monitorującej lub na telefony prywatne zaprogramowane przez instalatora.

WAŻNE! Dodatkowo, można wyposażyć taką osobę w nadajnikiem z jednym przyciskiem do raportowania niebezpieczeństw (patrz pkt. 6.2).

6.2 Telefony alarmowe

Wyobraź sobie, że osoba, o której mowa powyżej, ma wypadek polegający na poślizgnięciu się w wannie, bez możliwości wstania. Może minąć kilka godzin, zanim zostanie wysłana wiadomość o braku aktywności, a pomocy takiej osobie należy udzielić szybko.

Szansę na to, że dojdzie do takiego zdarzenia są niewielkie, ale i tak zalecane jest, aby wyposażyć taką osobę w miniaturowy, jednoprzyciskowy nadajnik ręczny bądź naręczny. Naciśnięcie przycisku, spowoduje, że PowerMax+ wykona "telefon alarmowy" do centralnej stacji monitorującej bądź na telefon prywatny, zaprogramowany przez instalatora.

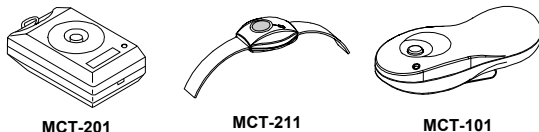
Aby to umożliwić, poprosz instalatora o zdefiniowanie jednej z 28 linii centrali jako linię niebezpieczeństwa. Następnie, użyj jednego z urządzeń pokazanego poniżej i przypisz jego kod ID do linii niebezpieczeństwa.

Kompatybilne nadajniki to: (Rys. 5):

MCT-201 – typu brelok

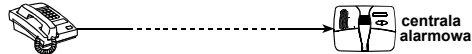
MCT-211 – typu zegarek

MCT-101 – typu kieszonkowego



Rysunek 5. Nadajniki jednoprzyciskowe

6.3 Zdalne sterowanie przez telefon



A. Nawiązanie komunikacji telefonicznej

Możesz uzyskać dostęp do systemu PowerMax+ poprzez telefon i dokonać uzbrojenia, rozbrojenia, aktywacji i dezaktywacji urządzeń elektrycznych oraz wyjścia dodatkowego (PGM), a także możesz nagrać, odsłuchać i usunąć wiadomość głosową, oraz uzyskać informacje o statusie systemu. Cała procedura jest pokazana poniżej.

- Zadzwoń na numer telefonu centrali.
- Poczekaj 2-4 sygnały i rozłącz się.
- Poczekaj 12-30 sekund.
- Zadzwoń jeszcze raz (usłyszysz 10-sekundowy dźwięk)
- [*] (aby wyłączyć dźwięk) ¹
- [kod użytkownika, #] ²
- [Żądana komenda, patrz niżej] ³

Niepotrzebne, jeżeli dzwoniś na numer komórkowy centrali. Przejdź do pkt. 5.

Uwagi

- PowerMax+ odpowiada w podobny sposób, jeżeli zadzwonisz tylko raz i poczekasz określoną ilość sygnałów (np. 11 sygnałów w USA)
- Podanie kodu użytkownika jest konieczne tylko raz.
- Jeżeli przez 50 sekund nie wpiszesz komendy, PowerMax+ samoistnie rozłączy rozmowę.

B. Komendy wykonywalne

KOMENDA	SEKWENCJA KŁAWISZY
Rozbrojenie	[*]→[1]→[#]
Uzbrojenie częściowe	[*]→[2]→[#]
Uzbrojenie częściowe natychm.	[*]→[2]→[1]→[#]
Uzbrojenie całkowite	[*]→[3]→[#]
Uzbrojenie całkowite natychm.	[*]→[3]→[1]→[#]
Uzbrojenie całkowite specjalne	[*]→[4]→[#]
Uzbr. całk. natychm. specjalne	[*]→[4]→[1]→[#]
Urz. Elektr. (Nr 01-15) WŁ	[*]→[5]→[nr urz.]→[1]→[#]
Urz. Elektr. (Nr 01-15) WYŁ	[*]→[5]→[nr urz.]→[0]→[#]
Aktywacja wyjścia PGM	[*]→[5]→[0]→[0]→[1]→[#]
Dezaktywacja wyjścia PGM	[*]→[5]→[0]→[0]→[0]→[#]
Głosowa kom. dwustronna	[*]→[7]→[#]
Odegranie wiadomości	[*]→[8]→[1]→[#]
Nagranie wiadomości – start	[*]→[8]→[2]→[#]
Nagranie wiadomości – stop	[*]→[8]→[3]→[#]
Usunięcie nagranej wiadomości	[*]→[8]→[4]→[#]
Informacja o statusie systemu	[*]→[9]→[#]
Wyjście (koniec komunikacji)	[*]→[9]→[9]→[#]

C. Dwustronna komunikacja głosowa

Wykonaj kroki 1-6 z pkt. 6.3A, a następnie:

- [*]→[7]→[#]
- Poczekaj na dwa sygnały
- [3] lub [1] lub [6] (Patrz niżej)

System zacznie funkcjonować w trybie nasłuchu, umożliwiając słuchanie tego, co dzieje się w obiekcie przez 50 sekund. Jeżeli w tym czasie osoba pod kontrolą odezwie się lub np. zacznie płakać, usłyszysz to. Możesz przełączać system w tryb nasłuchu, nadawania oraz dwustronny (jak pokazano poniżej).

Komenda	Klawisz
Nasłuch (słuchanie osoby w obiekcie) (*)	[3]
Nadawanie (mówienie do osoby w obiekcie) (*)	[1]
Dwustronny (słuchanie i mówienie) (*)	[6]

Uwaga: Aby wydłużyć rozmowę o kolejne 50 sekund, naciśnij [3], [1] lub [6] raz jeszcze.

* Komunikacja dwustronna może być zakończona przez każdą osobę będącą blisko centrali, poprzez jej rozbranie.

Uwagi dotyczące trybu nasłuchu i nadawania

Nasłuch & Nadawanie umożliwiają komunikację w jedną stronę. Jest to metoda normalnie używana w wojsku i wśród amatorskich i komercyjnych użytkowników komunikacji radiowej. Po swojej wypowiedzi należy powiedzieć "odbiór" i zmienić tryb z nadawania na nasłuch. Kiedy rozmówca zakończy wypowiedź, również powinien powiedzieć "Odbiór" i wtedy znów należy zmienić tryb.

Przykład:

TY (mówisz do słuchawki telefonu): ☎[1], "Mamo, słyszysz mnie? Czy coś się stało? Odbiór".... ☎[3]

Osoba w obiekcie: "Tak. Zakręciło mi się w głowie i upadłam, kiedy wstawałam z łóżka. Nie mogę wstać i boli mnie biodro. Czy możesz jakoś pomóc? Odbiór"...

TY (mówisz do słuchawki telefonu): ☎[1], "Postaram się zaraz kogoś tam posłać. Trzymaj się - odbiór".... ☎[3].

Osoba w obiekcie: "Dziękuję pospiesz się, odbiór".

TY (mówisz do słuchawki telefonu): ☎[1], "W porządku, bez odbioru"..... ☎[★]→[9]→[9] (**KONIEC ROZMOWY**)

WAŻNE! Jeśli chcesz zakończyć komunikację dwustronną i wykonać jakąś komendę, naciśnij [★] i wpisz swój kod użytkownika a następnie komendę (patrz pkt. 6.3 B powyżej).

6.4 Raportowanie - prywatny telefon



Centrala może być tak zaprogramowana, aby wybrane informacje były przesyłane na prywatne telefony użytkowników. Informacje mogą być podzielone trzy grupy:

Grupa	Raportowane zdarzenia
1	Pożar, Włamanie, Panika, Sabotaż
2	Uzbrojenie całkowite, częściowe, rozbrojenie
3	Brak aktywności, niebezpieczeństwo, uzbrojenie/rozbrojenie specjalne

Grupa 1 ma najwyższy priorytet a **grupa 3** najniższy.

Kiedy osoba odbierze telefon od centrali, usłyszy wiadomość głosową, zbudowaną z identyfikatora obiektu i rodzaju zdarzenia. Na przykład, w momencie wykrycia pożaru w mieszkaniu Kowalskich, wiadomość będzie taka:

[Mieszkanie Kowalskich - Pożar].

Jeżeli osoba monitorowana w domu Nowaków nie jest aktywna, wiadomość będzie wyglądać tak:

[Dom Nowaków - Brak aktywności].

Osoba odbierająca telefon musi potwierdzić odebranie (wyjaśnienie poniżej), a jeżeli nie potwierdzi, wiadomość będzie powtarzana przez 45 sekund. Po 45 sekundach, jeśli potwierdzenie nie nastąpi, PowerMax+ rozłączy się i zadzwoni na następny numer telefonu z listy.

Osoba odbierająca telefon potwierdza otrzymanie wiadomości naciskając klawisz na klawiaturze telefonu:

Komenda	Klawisz
Tylko potwierdzenie: PowerMax+ rozłącza się i oznacza zdarzenie jako w pełni zaraportowane.	2
Potwierdzenie i nasłuch: Chroniony obiekt jest na "nasłuchu" przez 50 sekund. Można przedłużyć ten czas naciskając [3] ponownie przed rozłączeniem linii przez PowerMax+, lub wciskając [1] i zaczynając mówić.	3
Potwierdzenie i nadawanie: Można zacząć mówić przez 50 sekund do osoby w chronionym obiekcie. Można przedłużyć ten czas naciskając ponownie [1] lub wciskając [3] i zaczynając słuchać.	1
Potwierdzenie i komunikacja dwustronna: Można rozmawiać i jednocześnie słuchać osoby w obiekcie bez potrzeby zmieniania trybu przez 50 sekund (można wydłużyć ten czas).	6
Potwierdzenie i informacja o stanie systemu: Otrzymany zostanie raport słowny o stanie systemu. Na przykład: [Rozbrojony - gotowy do uzbrojenia] lub [Rozbrojony - otwarte tylnie drzwi] lub [Rozbrojony - alarm w pamięci].	9

6.5 Zdalne sterowanie poprzez SMS

System PowerMax+ z modułem GSM może odpowiadać na komendy SMS z jakiegokolwiek telefonu komórkowego, tylko jeżeli instalator uaktywnił opcję "ZDALNY DOSTĘP".

Różne komendy SMS są opisane w tabeli poniżej (instrukcja pisania wiadomości SMS znajduje się w instrukcji obsługi telefonu). W tabeli tej, "<kod>" oznacza 4 cyfrowy kod użytkownika a spacja oznacza spację..

Lista komend SMS

	Komenda	Wiadomość SMS
1	Uzbr. całk	"AWAY <kod>" lub "AW <kod>"
2	Uzbr. całk. natychm.	"AWAY INST <kod>" lub "AWI <kod>"
3	Uzbr. całk. specjalne	"LATCHKEY <kod>" lub "LK <kod>"
4	Uzbr. całk. spec. natychm.	"LATCHKEY INST <kod>" lub "LKI <kod>"
5	Uzbr. cz.	"HOME <kod>" lub "HM <kod>"
6	Uzbr. cz. natychm.	"HOME INST <kod>" lub "HMI <kod>"
7	Rozbrojenie	"DISARM <kod>" lub "DA <kod>"
8	Wł. urz xx (xx = 01 – 15)	"LIGHT xx ON <kod>" lub "LT xx ON <kod>"
9	Wył. urz. xx (xx = 01 – 15)	"LIGHT xx OFF <kod>" lub "LT xx OFF <kod>"
10	Wł. PGM	"PGM ON <kod>"
11	Wył. PGM	"PGM OFF <kod>"
12	Zdefiniuj id obiektu (patrz uwaga poniżej)	"HOUSE NAME <kod> <IDobiektu>" lub "HN <kod> <ID obiektu>"
13	Sprawdź status systemu	"STATUS <kod>" lub "ST <kod>"

Uwaga: ID obiektu może zawierać do 16 znaków, na przykład "MieszkanieNowaka"

6.6 Raportowanie przez SMS

Opcja ta jest możliwa jedynie, gdy zainstalowane jest urządzenie GSM. PowerMax+ może wysyłać wiadomości SMS do zaprogramowanych telefonów komórkowych.

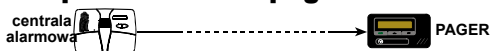
Wiadomości SMS są krótkie i jasne, dlatego też nie ma potrzeby, aby przedstawiać tu szczegółowy opis. Przykłady raportów SMS:

- DOM JANA
ZAL. CALK.
- DOM JANA
WYL
- DOM JANA
POWERMAX: NISKA BATERIA
GARAŻ: NISKA BATERIA
- DOM JANA
INFI STATUS 01
(Wyświetlona zostaje lista zdarzeń)

Uwaga

Wiadomość o statusie systemu może być wysłana tylko do telefonu, którego numer nie ma blokady wyświetlania

6.7 Raportowania na pager



Z uwagi na to, że PowerMax+ może być zaprogramowany tak, aby wysyłać wiadomości na pager, należy pouczyć użytkowników pagerów jak interpretować wiadomości numeryczne, które pojawiają się na ekranie. Komunikacja z pagerem odbywa się w następujący sposób:

- PowerMax+ wybiera numer pagera, czeka 5 sekund i wysyła wiadomość numeryczną.
- Wiadomość wysłana z centrali jest ciągiem cyfr:

[XXXXXXXXXXXXXXXXXX] → [YYY] → [OZZ#]

Nr PIN Pagera - Do 16 cyfr Programowany przez instalatora Typ zdarzenia Nr linii lub rzenia użytkownika

Rysunek 6. Struktura raportu na pager

Osoba otrzymująca wiadomość widzi jedynie ciąg "YYY-OZZ#", który może być zinterpretowany wg poniższej legendy Kody typów zdarzeń (YYY)

Zdarzenie	Kod	Zdarzenie	Kod
Alarm	919	Pożar	515
Awaria	818	Zamknięty	101
Niebezp.	717	Otwarty	102
Panika	616	Specjalny	103

ZZ to numer linii, w której nastąpiło zdarzenie, lub numer użytkownika (w przypadku zdarzeń "zamknięty", "otwarty", "specjalny").

Przykład 1: Wiadomość "919-003":

Oznacza, że w linii 3 nastąpił alarm.

Przykład 2: Wiadomość "101-008":

Oznacza, że system został zamknięty (uzbrojony) przez użytkownika nr 8.

6.8 Przeprowadzenie testu

Test jest bardzo ważną czynnością, dzięki której można zweryfikować czy wszystkie czujniki funkcjonują prawidłowo, nie niepokojąc jednocześnie sąsiadów głośnie syreną. Test powinien być przeprowadzany przynajmniej raz na tydzień, a testowane powinny być wszystkie czujniki.

Uwaga: Podczas przeprowadzania testu, linii 24-godzinne nie wzbudzą alarmu w momencie naruszenia, ale linii pożarowe będą funkcjonować normalnie.

Typowy test odbywa się w ten sposób:

- A. Wciśnij klawisz testu (TEST).
- B. Na ekranie pojawi się prośba o podanie kodu:

WPISZ KOD

- C. Wpisz kod. Syrena wyda dwusekundowy dźwięk, a na ekranie pojawi się:

TESTOWANIE

- D. Przejdź przez chroniony obszar i upewnij się, że naruszyłeś każdą linię bez wyjątku (przechodź przed czujnikami i otwieraj chronione drzwi/okna). Przy każdym naruszeniu linii:

- Usłyszysz "wesoly dźwięk",
- Nazwa i numer linii zostaną wyświetlone.

PRZYKŁAD 1: Naruszyłeś czujnik ruchu w salonie (linia nr 1). Na ekranie pojawi się:

SALON



L11 NARUSZONA

Po 5 sekundach:

TESTOWANIE

PRZYKŁAD 2: Otworzyłeś okno w pokoju gościnnym (linia 13). Na ekranie pojawi się:

GOSCINNY



L13 OTWARTA

Po 5 sekundach:

TESTOWANIE

- E. Kiedy skończysz, naciśnij klawisz SHOW/OK raz po raz. Ekran pokaże wyniki testu, linia po linii, w porządku numerycznym. Na przykład:

GOSCINNY

(zamiennie)

L13 OK

lub: "S13 NIE OK", jeżeli nie było odpowiedzi z tej linii.

- F. Aby powtórzyć test, wciśnij HOME. Aby zakończyć, wciśnij AWAY. Na ekranie pojawi się:

<OK> WYJŚCIE

- G. Wciśnij SHOW/OK. Ekran powróci do normalnego wyświetlania.

7. OPCJE

7.1 Jakie opcje są ci potrzebne?

Instalator zostawia system gotowy do pracy, niemniej jednak jest kilka opcji, które musisz ustawić sam.

Uwaga: Mimo, że opcje użytkownika są Twoim zadaniem, możesz poprosić instalatora, aby dokonał ustawień za Ciebie (nie podawaj jedynie kodów użytkownika).

Opcje użytkownika to:

- **Wykluczanie linii** – określenie, które linii będą wykluczone w czasie rozbrojenia i następnego uzbrojenia.
- **Przeglądanie wykluczonych linii** - "pokaż wykluczenie" – wyświetlanie wykluczonych linii jedna po drugiej.
- **Przywracanie schematu** - "przywróć wykluczenie" – przywołanie poprzedniego schematu wykluczeń.

- **Programowanie 4 numerów telefonów*** - Ustawienie 1go, 2go, 3go i 4go numeru telefonu, na które system będzie raportował zdarzenia określone przez instalatora.
 - **Ustawianie kodów użytkownika*** - zaprogramowanie kodu zabezpieczającego dla Ciebie oraz 7 dodatkowych kodów dla innych użytkowników. Kody 5 do 8 są kodami specjalnymi (patrz pkt. 2.9)
 - **Zapisywanie nadajników*** - "uczenie" centrali rozpoznania kodów ID poszczególnych nadajników (wielofunkcyjnych, typu SecureCode, uniwersalnych) aby PowerMax+ mógł odpowiedzieć na ich komendy.
 - **Opcje dźwiękowe*** - Włączenie lub wyłączenie komunikatów głosowych (powiadomień).
 - **Automatyczne uzbrojenie*** - włączenie lub wyłączenie opcji automatycznego uzbrojenia (w zadanym czasie).
 - **Ustawienie czasu automatycznego uzbrojenia*** - ustawienie czasu automatycznego uzbrojenia
 - **Ustawienie opcji potwierdzenia syreną*** - włączenie/wyłączenie krótkiego dźwięku syreny bezprzewodowej potwierdzającego uzbrojenie/rozbrojenie (cichy/sredni/głośny). Syrena przewodowa ma jeden poziom dźwięku.
 - **Ustawienie czasu i jego formatu*** - strojenie wbudowanego zegara i formatu zegara.
 - **Ustawienie daty i jej formatu*** - strojenie wbudowanego kalendarza i formatu daty.
 - **Ustawienie harmonogramu*** - ustawienie harmonogramu włączania/wyłączania urządzeń.
- * Z opcji tej można skorzystać jedynie po wpisaniu głównego kodu użytkownika.

7.2 Wejście do trybu użytkownika

Rysunek 7 opisuje sposób wejścia w tryb użytkownika.

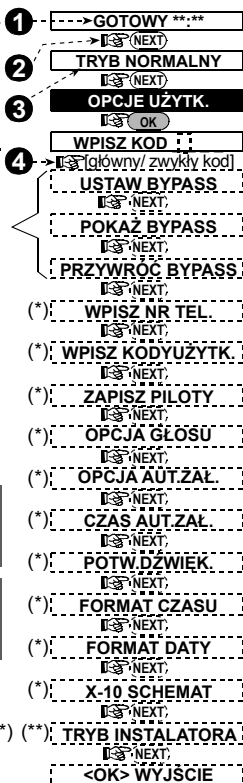
Ekran w stanie rozbrojenia, wszystkie linie są zabezpieczone (**:** to aktualny czas).

Wciśnij klawisz "NEXT"

Po wciśnięciu

Wpisz 4-cyfrowy główny kod użytkownika (fabr. "1111"), lub kod zwykły (patrz poniżej).

Te elementy menu są wyświetlane jedynie, jeżeli opcja "BYPASS" została uaktywniona przez instalatora.



* Elementy menu oznaczone gwiazdką są dostępne jedynie po wpisaniu głównego kodu użytkownika

** TRYB INSTALATORA jest wyświetlany jedynie, jeżeli instalator uaktywnił opcję UŻYTK.-DOSTĘP.

Pkt. 7.3-7.17 zawierają instrukcje do ustawień użytkownika, krok po kroku. Niemniej jednak, jeżeli chcesz uzyskać jednorazowy widok wszystkich ustawień, patrz rysunek 8 poniżej. Możesz użyć tego rysunku jako przewodnika po ustawieniach, zamiast czytać instrukcję krok po kroku..

7.3 Wykluczanie linii

A. Opis ogólny

Istnieje możliwość takiego zaprogramowania centrali, aby niektóre ze linii zostały wykluczone, niezależnie od tego czy są aktualnie naruszone czy pracują prawidłowo. Wykluczenie pozwala na normalne poruszanie się osób w konkretnych strefach pomimo uzbrojenia systemu. Z opcji tej korzysta się również, aby wykluczyć tymczasowo linie uszkodzone, które należy naprawić. Nie istnieje możliwość wykluczenia linii pożarowej.

Pamiętaj – wykluczenie zmniejsza bezpieczeństwo!

Wykluczenie linii jest możliwe jedynie podczas rozbrojenia systemu..

Uwaga: Strefy będą wykluczone jedynie podczas jednego uzbrojenia. Po rozbrojeniu schemat wykluczeń zostanie anulowany, ale istnieje możliwość przywrócenia go.

B. Procedura wykluczania

Po wpisaniu kodu użytkownika (patrz pkt. 7.2), na ekranie pojawi się:

USTAW BYPASS

Jeżeli w tym momencie wciśniesz klawisz <SHOW/OK>, wyświetlony zostanie status i nazwa pierwszej linii. Możliwe statusy to:

- **Otwarta:** Strefa nie jest zabezpieczona – możesz ją wykluczyć, **jeśli** nie wiesz jak lub nie chcesz rozwiązać problemu od razu.
- **Wykluczona:** Strefa jest wykluczona (wykluczono ją wcześniej i nie uzbrojono systemu).
- **Funkcjonalna:** Jeżeli ze linią jest wszystko w porządku, jest status jest opisany jako "funkcjonalny".

Załóżmy, że linia 1 jest naruszona (otwarta) i chcemy ją wykluczyć, a pozostałe linie są funkcjonalne.

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	L01: OTWARTA (zamiennie) Kuchnia	♪
SHOW / OK	<OK> BYPASS	♪
SHOW / OK	L01: BYPASSED (zamiennie) Kuchnia	😊
NEXT (Jeśli chcesz sprawdzić status innych linii)	L02: FUKCJONUJE (zamiennie) DRZWI WEJŚCIOWE	♪
HOME	USTAW BYPASS	

Możesz teraz wybrać inną pozycję trybu użytkownika lub wyjść z programowania wciskając <AWAY>. Gdy wyświetli się <OK> WYJŚCIE – wciśnij <OK>.

Po zakończeniu wykluczania, na ekranie miga napis BYPASS:

GOTOWY BYPASS lub **NIE GOTÓW BYPASS**

Rysunek 7 – Wejście do trybu użytkownika

Wskaźnik będzie aktywny do momentu uzbrojenia.

Uwaga: **BYPASS** będzie występował na ekranie zamiennie z innymi informacjami, takimi jak **AWARIA**, **PAMIĘĆ**, lub **WIADOMOŚĆ**.

C. Procedura przywrócenia linii

Załóżmy, że chcesz przywrócić linię do normalnego działania po uprzednim wykluczeniu. Po prostu wejdź do SET BYPASS (patrz pkt. 7.3B powyżej), i kliknij <NEXT> lub <BACK> do momentu aż wyświetli się linia, którą chcesz przywrócić. Następnie postępuj tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
NEXT	L22: BYPASS (zamiennie) SALON	♪
SHOW / OK	<OFF> WYCZYŚĆ	♪
OFF	Z22: FUKCJONUJE (zamiennie) SALON	😊

Możesz teraz nacisnąć <HOME> i wybrać inną linię lub wcisnąć <AWAY> aby wyjść. Gdy wyświetli się napis <OK> **WYJŚCIE** – wcisnij <OK>

7.4. Przeglądanie listy wykluczeń

Po wpisaniu kodu użytkownika (patrz pkt. 7.2), na ekranie pojawi się:

USTAW BYPASS

Wcisnij <NEXT> - na ekranie pojawi się:

POKAŻ BYPASS

Wcisnij <SHOW/OK> - na ekranie pojawi się:

LISTA BYPASS

Jeżeli teraz wcisniesz <SHOW/OK>, wyświetli się numer status, i nazwa pierwszej wykluczonej linii.

Możesz teraz, kilkakrotnie wciskając <NEXT>, przejrzeć wszystkie wykluczone linii w porządku numerycznym. Po zakończeniu wcisnij <HOME> a następnie <AWAY> i <OK>.

7.5 Przywracanie schematu wykluczeń

Uzbrojenie systemu z kilkoma wykluczonymi strefami jest faktycznie uzbrojeniem częściowym. Takie samo uzbrojenie częściowe może zostać przywrócone poprzez przywołanie ostatniego schematu wykluczeń (który został anulowany i zapamiętany po rozbrojeniu systemu).

Po wpisaniu kodu użytkownika (patrz pkt. 7.2), na ekranie pojawi się:

USTAW BYPASS

Wcisnij dwukrotnie <NEXT> - na ekranie pojawi się:

PRZYWRÓĆ BYPASS

Teraz zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	<OK>PRZYWRÓĆ	♪
SHOW / OK	PRZYWRÓĆ BYPASS	😊

Możesz teraz nacisnąć <HOME> i wybrać inną pozycję trybu lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.

7.6 Ustawianie 4 numerów telefonu

W tym miejscu wybierasz 1, 2, 3 i 4-ty numer telefonu, na które system będzie raportował zdarzenia zaprogramowane przez instalatora. Możesz poprosić instalatora o ustawienie części lub wszystkich numerów.

Po wpisaniu Głównego kodu użytkownika (patrz pkt. 7.2.), wciskaj klawisz NEXT, aż na ekranie pojawi się:

WPISZ NR TEL.

Możesz zaprogramować 4 numery telefonu w ten sposób:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	1 PRYW. NR TEL.	♪
SHOW / OK	x x x x x x x x	♪
[Tel. No.]	x x x x x x x x	♪
SHOW / OK	x x x x x x x x	♪
SHOW / OK	1 PRYW. NR TEL.	😊
NEXT	2 PRYW. NR TEL.	♪

Kontynuuj do ustawienia 4 numeru telefonu.

Możesz teraz nacisnąć <HOME> i wybrać inną pozycję trybu lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.

7.7 Ustawianie kodów użytkownika

Po wpisaniu Głównego kodu użytkownika (patrz pkt. 7.2.), wciskaj klawisz NEXT, aż na ekranie pojawi się:

WPISZ KODY UŻYTK.

Kod użytkownika 1 zastępuje fabryczny kod użytkownika, i powinien być przypisany do głównego użytkownika systemu. Tego kodu nie można usunąć

Kody użytkownika 2, 3 i 4 mogą być przypisane do innych użytkowników – członków rodziny, współpracowników, itp.

Kody 5 do 8 są przypisane użytkownikom specjalnym (patrz pkt. 2.9 aby dowiedzieć się więcej o tej opcji).

UWAGA! Kod "0000" nie działa! Nie używaj go.

Uwaga: Kod *wymuszonego uzbrojenia* ustawiony przez instalatora (2580 fabrycznie) nie może być wybrany jako kod użytkownika. Próba ustawienia go zostanie każdorazowo odrzucona przez PowerMax+.

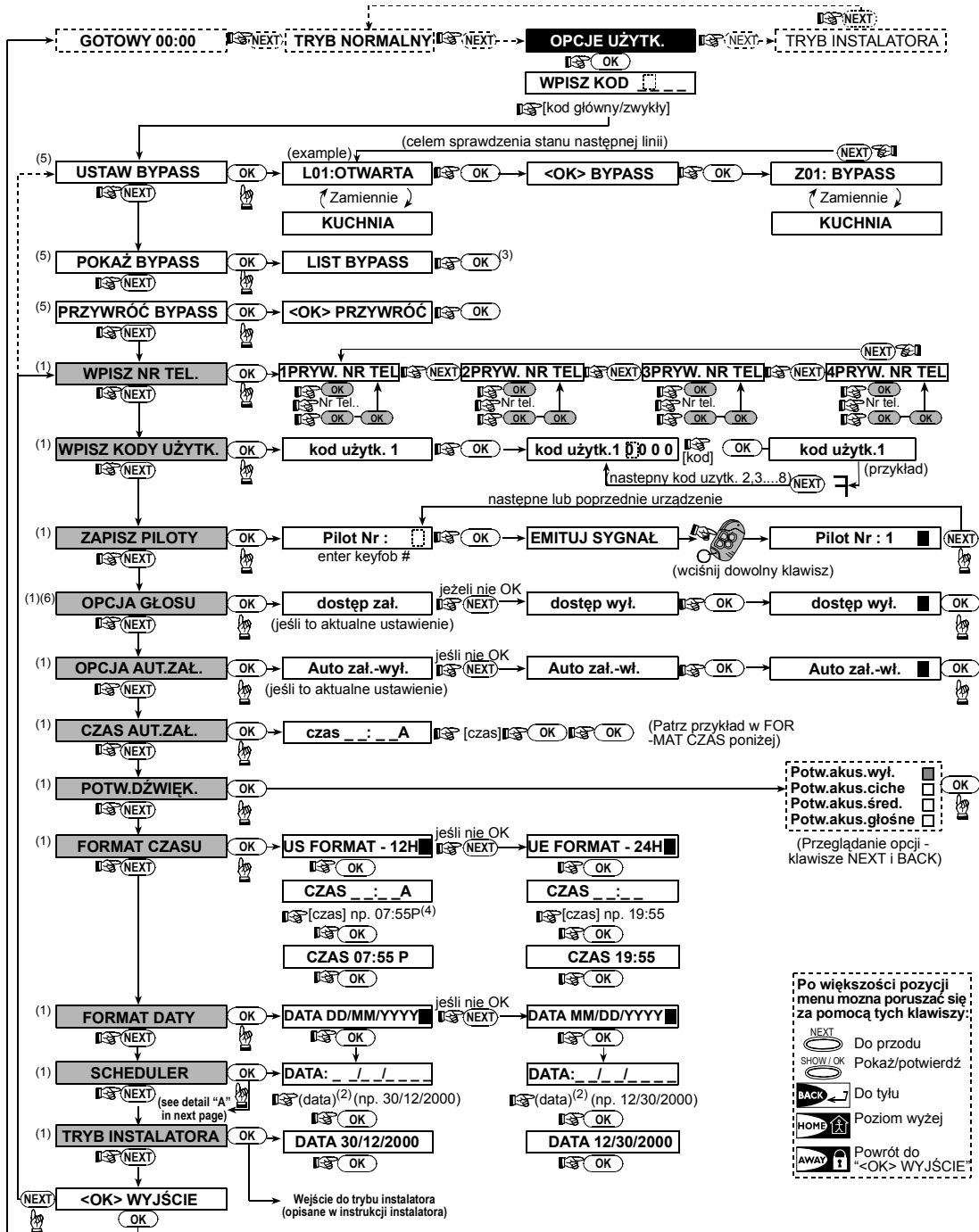
Aby zaprogramować kody, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	KOD UŻYT.1:___	♪
SHOW / OK	KOD UŻYT.1:0000	♪
[4-cyfrowy kod] (np. 6854)	KOD UŻYT.1:6854	
SHOW / OK	KOD UŻYT.1:6854	♪
NEXT	KOD UŻYT.2:	😊

Kontynuuj do ustawienia kodu nr 8.

SHOW / OK	KOD UŻYT.8:5537	♪
HOME	WPISZ KODY UŻYT	😊

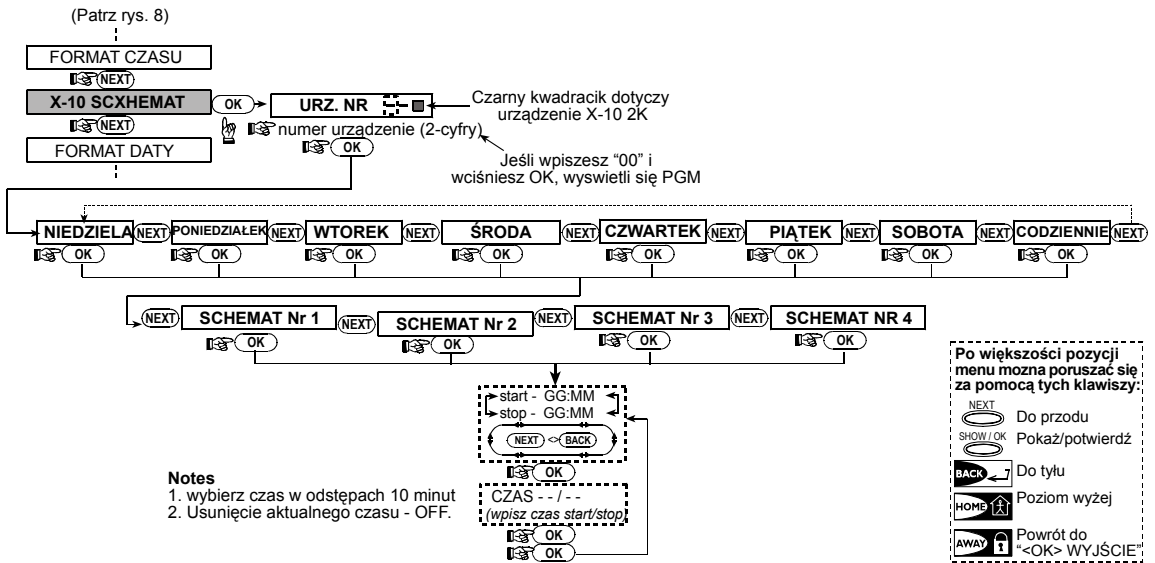
Możesz teraz nacisnąć <HOME> i wybrać inną pozycję trybu lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.



NOTES

- (1) Funkcje w szrych okienkach są dostępne jedynie po wpisaniu głównego kodu użytkownika.
- (2) Wpisz jedynie dwie ostatnie cyfry roku.
- (3) Wciśnij OK aby wyświetlić numer, stan i nazwę pierwszej wykluczonej linii. Wciśnij NEXT kilkakrotnie aby przejrzeć wszystkie.
- (4) Aby wpisać AM, wciśnij [] lub jeden z 3 klawiszy ponad nim. Aby wpisać PM, użyj [] (lub 1 z 3 klawiszy ponad nim).
- (5) USTAW/POKAŻ/PRZYWRÓC BYPASS są dostępne jedynie jeżeli instalator uaktywnił opcję "reczny bypass".
- (6) W OPCJI GŁOSU, jeżeli wybierzesz opcję załączenia, PowerMax+ dokona aktywacji przycisku [] (wyciszenie).

Rysunek 8 – Diagram ustawień użytkownika



Rysunek 8A – Harmonogram zadań

7.8 Zapisywanie pilotów sterujących

Piloty sterujące są wieloprzyciskowymi urządzeniami bezprzewodowymi typu CodeSecure™. Istnieje możliwość zainstalowania w systemie do 8 takich pilotów, umożliwiających lepszy, szybszy i bezpieczniejszy dostęp do niektórych funkcji systemu. Twoja centrala musi rozpoznawać unikalny kod ID urządzenia, aby móc reagować na jego komendy.

Przed przystąpieniem do zapisywania, zbierz wszystkie piloty, które chcesz zapisać w pamięci centrali i upewnij się, że posiadają zainstalowane baterie.

Procedura zapisywania pilotów w pamięci krok po kroku:

A. Wpisz główny kod użytkownika (patrz pkt. 7.2). Wciśnij klawisz NEXT do momentu, aż na ekranie pojawi się:

ZAPISZ PILOTY

B. Wciśnij <OK>. Na ekranie pojawi się:

PILOT NR: _

C. Załóżmy, że pilot, który chcemy zapisać, ma mieć numer 5. Upewnijmy się, że komórka pamięci nr 5 jest wolna – nie zapisano w niej dotąd żadnego pilota – wciśnij <5>. Na ekranie pojawi się:

PILOT NR: 5

Puste miejsce po prawej stronie cyferki 5 oznacza, że ta komórka pamięci jest wolna.

D. Wciśnij <OK>. Na ekranie pojawi się prośba o rozpoczęcie nadawani z pilota:

EMITUJ SYGNAŁ

E. Zainicjuj transmisję z pilota naciskając jeden z jego klawiszy. W odpowiedzi, usłyszysz "Wesoły Dźwięk" (- - - -), a na ekranie pojawi się:

PILOT NR: 5

Czarny kwadracik po prawej stronie oznacza, że dany pilot został zapisany w komórce pamięci nr 5.

Uwaga: Jeżeli ten sam pilot został wcześniej zapisany w innym miejscu, usłyszysz "Wesoły Dźwięk" dwa razy pod rząd.

F. Z tego miejsca możesz przejść do wielu innych opcji:

- Jeżeli chcesz zapisać innego pilota, wybierz żądany numer wciskając:
 - <NEXT> aby przejść dalej (6→7→8.....)
 - <BACK> aby przejść bliżej (4→3→2.....)
 - <HOME> → <nr pilota>.
- Aby wrócić do menu głównego, wciśnij <AWAY>. Na ekranie pojawi się:

<OK> WYJŚCIE

Możesz teraz przejrzeć lub wybrać inną opcję trybu użytkownika, wciskając <NEXT> lub <BACK>.

7.9 Usuwanie pilota z pamięci

Przed wpisaniem nowego urządzenia do pamięci, należy z niej usunąć stare urządzenie. Aby usunąć aktualnie znajdujące się w pamięci urządzenie, zrób tak:

A. Wybierz żądaną komórkę pamięci, jak opisano w poprzednim punkcie, kroki A – C. Jeżeli, na przykład, wybrałeś pilota numer 5, na ekranie pojawi się:

PILOT NR. 5

B. Wciśnij <OK>. Na ekranie pojawi się:

<OFF> USUWANIE

C. Wciśnij <OFF>. Na ekranie pojawi się:

PILOT NR. 5

Zwróć uwagę, że czarny kwadracik po prawej stronie zniknął. Teraz można w tym miejscu zapisać nowego pilota. Można także zwyczajnie zostawić komórkę pamięci pustą i wyjść do głównego menu..

7.10 Ustawianie opcji dźwiękowych

Pamiętaj: Komunikaty głosowe są słyszane poprzez wbudowany głośnik pod dwoma warunkami:

- Opcja dźwięku jest aktywowana, co pokazano niżej
- Głośnik jest uruchomiony poprzez wciśnięcie klawisza 7 (patrz pkt. 3.3)

W tym miejscu możesz wybrać pomiędzy dwoma opcjami:

- Uruchom dźwięki:** Komunikaty głosowe
- Wyłącz dźwięki:** Brak komunikatów głosowych

Zostanie wyświetlona aktualnie zaprogramowana opcja, z czarnym kwadracikiem (■) po prawej stronie ekranu. Możesz zobaczyć drugą opcję naciskając <NEXT>. Kwadracik pojawi się, jeżeli naciśniesz <OK>.

W celu ustawienia opcji dźwiękowych, zrób tak:

Po wpisaniu głównego kodu użytkownika (patrz pkt. 7.2), naciskaj klawisz <NEXT> aż na ekranie pojawi się:

OPCJA GŁOSU

Będąc w tym miejscu, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	Dostęp zał. ■ (jeśli jest to aktualna opcja)	♪
Jeśli to nie to - NEXT	Dostęp wył.	♪
Jeśli OK- SHOW / OK	Dostęp wył. ■	♪
SHOW / OK	OPCJA GŁOSU	😊

Możesz teraz wybrać inną opcję menu, wciskając <NEXT> lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.

Uwaga: Jeżeli używasz pilota MCT-234, opcja dźwiękowa musi być uaktywniona.

7.11 Automatyczne uzbrojenie

Możesz tak zaprogramować system, aby automatycznie uzbrajał się o określonej godzinie.

Po wpisaniu głównego kodu użytkownika, naciskaj NEXT aż zobaczysz na ekranie opcję OPCJA AUT.ZAŁ..

Będąc w tym miejscu, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	Autozał.-wł. ■ (jeśli jest to aktualna opcja)	♪
Jeśli to nie to - NEXT	Autozał.-wył.	♪
SHOW / OK	Autozał.-wyl. ■	♪
SHOW / OK	OPCJA AUT. ZAŁ.	😊

Możesz teraz wybrać inną opcję menu, wciskając <NEXT> lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.

7.12 Czas automatycznego uzbrojenia

Wpisz główny kod użytkownika (patrz pkt. 7.2). Wciskaj klawisz NEXT do momentu, aż na ekranie pojawi się:

CZAS AUT. ZAŁ.

Będąc w tym miejscu, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	Czas __: __ A	♪
[cyfry czasu] (np. 12:55 A)	Czas 12:55A	♪
SHOW / OK	Czas 12:55A	♪
SHOW / OK	CZAS AUT. ZAŁ.	😊

Uwaga:

1. Aby wybrać pomiędzy 12/24 godzinnym formatem czasu, patrz pkt 7.14.
2. Wciśnij "*" aby wpisać A (12h), lub wciśnij "#" aby wpisać P (24h)

7.13 Potwierdzenie syreną

Możesz tak zaprogramować system, aby potwierdzał (lub nie), krótkim cichym/średnim/głośnym dźwiękiem syreny przewodowej, uzbrojenie (1 dźwięk) lub rozbrojenie (2 dźwięki), dokonane pilotem sterującym.

Wpisz główny kod użytkownika (patrz pkt. 7.2). Wciskaj klawisz NEXT do momentu, aż na ekranie pojawi się:

POTW. DŹWIĘK.

Będąc w tym miejscu, zrób tak:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	Potw.akus.wył. ■ (jeśli jest to aktualna opcja)	♪
Jeśli to nie to - NEXT	Potw.akus.ciche	♪
Jeśli to nie to - NEXT	Potw.akus.śred.	♪
Jeśli to nie to - NEXT	Potw.akus.głośne	♪
Jeśli OK - SHOW / OK	Potw.akus.głośne ■	😊

Syrena przewodowa ma tylko 1 poziom dźwięku, niezależnie od dokonanych ustawień..

Możesz teraz wybrać inną opcję menu, wciskając <NEXT> lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.

7.14 Ustawianie czasu i jego formatu

Wpisz główny kod użytkownika (patrz pkt. 7.2). Wciskaj klawisz NEXT do momentu, aż na ekranie pojawi się:

FORMAT CZASU

A. Jeżeli chcesz ustawić format 12 godzinny:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	US FORMAT - 12H	♪
SHOW / OK	CZAS __: __ A	♪
[cyfry czasu] (np. 12:55 A)	CZAS 12:55A	♪
SHOW / OK	CZAS GG:MM A	😊

Uwaga: Aby wpisać "A" - wciśnij [*], aby "P" - wciśnij [#].

B. Jeżeli chcesz ustawić format 24 godzinny:

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW / OK	US FORMAT - 12H	♪
NEXT	UE FORMAT - 24H	♪
SHOW / OK	CZAS __: __	♪
[cyfry czasu] (np. 19:55)	CZAS 19:55	♪
SHOW / OK	CZAS 19:55	♪
SHOW / OK	CZAS GG:MM	😊

Możesz teraz wybrać inną opcję menu, wciskając <NEXT> lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.

7.15 Ustawianie daty i jej formatu

Po wpisaniu głównego kodu użytkownika (patrz pkt. 7.2), naciśnij klawisz NEXT, aż na ekranie pojawi się FORMAT DATY.

Będąc w tym miejscu, zrób tak

Akcja	Ekran	Dźwięk
SHOW/OK	DATA MM/DD/YYYY	♪
Jeśli to nie to NEXT	DATA DD/MM/YYYY	♪
SHOW/OK	DATA --/--/----	
[DATA] (np. 01/01/2002)	DATA 01/01/2002	♪
SHOW/OK	DATA 01/01/2002	♪
SHOW/OK	DATA DD/MM/YYYY	😊

Możesz teraz wybrać inną opcję menu, wciskając <NEXT> lub wcisnąć <AWAY> i <OK> aby wyjść.

7.16 Harmonogram zadań

Harmonogram pozwala na zaprogramowanie automatycznego uruchamiania wybranych urządzeń. Możesz wybrać dzień (niedziela, poniedziałek, wtorek, środa, czwartek, piątek, sobota) a następnie wybierz harmonogram włączania/wyłączania określonych urządzeń. Cała procedura jest pokazana na rysunku 8A powyżej.

7.17 Tryb instalatora

Jeżeli instalator uaktywnił opcję UŻYTK.-DOSTĘP (patrz Instrukcja Instalatora), wówczas będzie on mógł wejść do trybu instalatora tylko przez tryb użytkownika, a więc tylko za jego pozwoleniem (używając jego kodu).

8. PAMIĘĆ ZDARZEŃ

8.1 Opis pamięci zdarzeń

Wszystkie zdarzenia zapisywane są w pamięci, która może pomieścić do 100 wpisów. Można przeglądać tę pamięć wpis po wpisie, i wyciągać wnioski dotyczące funkcjonowania systemu.

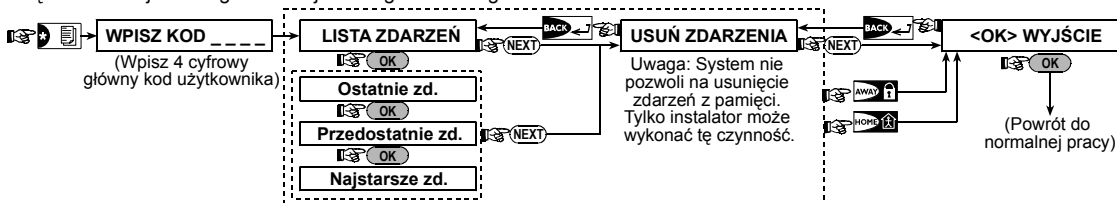
Jeżeli pamięć zdarzeń zapełni się (liczba zdarzeń przekroczy 100), nowe wpisy zastąpią najstarsze wpisy, w porządku chronologicznym.

Do każdego zdarzenia dopisywana jest data i czas wystąpienia zdarzenia. Przeglądanie zdarzeń odbywa się w porządku od najnowszego do najstarszego. Z uwagi na

ograniczoną ilość miejsca na ekranie, najpierw pojawia się opis zdarzenia, później data i czas jego wystąpienia. Obie informacje są wyświetlane naprzemiennie, dopóki nie naciśniemy <OK> aby przejść do następnego (starszego) zdarzenia, lub, jeżeli przez 4 minuty nie wciśniemy żadnego klawisza, system sam powróci do normalnej pracy.

Dostęp do pamięci uzyskujemy poprzez wciśnięcie klawisza (★) i wpisania prawidłowego głównego kodu użytkownika.

Jeżeli chcesz uzyskać ogólny rzut procedury przeglądania zdarzeń, spojrz na rysunek 9. Diagram ten może ci służyć wręcz za jedyny przewodnik po przeglądaniu pamięci, zamiast procedury krok po kroku.



Rysunek 9. Przeglądanie pamięci zdarzeń

8.2 Procedura przeglądania

Aby przejrzeć pamięć zdarzeń, zrób tak:

A. Gdy system pracuje normalnie, wciśnij klawisz (★). Na ekranie pojawi się:

WPISZ KOD _ _ _

B. Wpisz aktualny główny kod użytkownika. Jeżeli kod jest poprawny, usłyszysz "Wesoły Dźwięk", a na ekranie pojawi się:

LISTA ZDARZEŃ

WAŻNE! Pięciokrotne wpisanie nieprawidłowego kodu spowoduje 30 sekundową blokadę klawiatury.

C. Wciśnij <OK>. Zostanie pokazane najnowsze zdarzenie. Załóżmy, że najnowszym zdarzeniem był alarm w linii 13. Na ekranie pojawi się:

L 13 ALARM

A następnie:

09/02/99 3:37P

Obie informacje będą się ukazywać naprzemiennie, dopóki nie wciśniesz <OK> ponownie, aby przejść do kolejnego zdarzenia, lub, jeżeli nie naciśniesz nic przez 4 minuty, system powróci do normalnej pracy.

D. Wciśnij <OK> tyle razy ile potrzeba, aby uzyskać wszystkie żądane informacje.

Aby opuścić pamięć zdarzeń:

Wciśnij <HOME> lub <AWAY> w jakimkolwiek punkcie przeglądania pamięci. Na ekranie pojawi się:

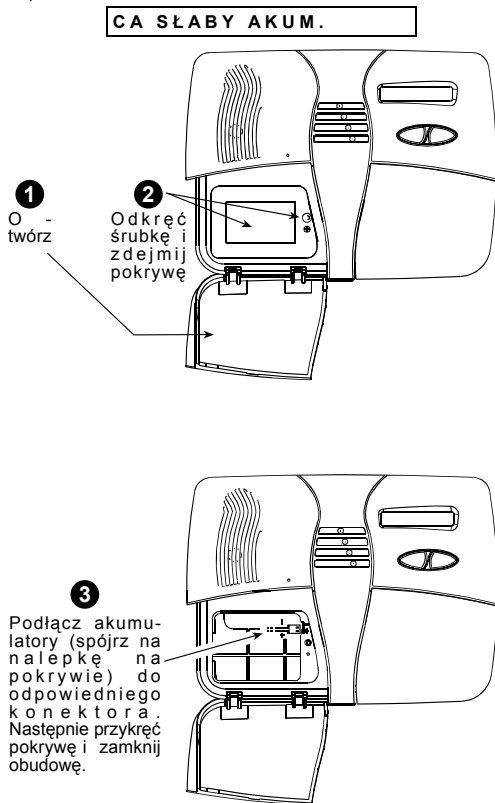
<OK> WYJŚCIE

Wciśnij <OK>. System powróci do normalnej pracy.

9. OBSŁUGA

9.1 Wymiana akumulatorów

PowerMax+ korzysta ze standardowego źródła prądu, ale posiada również zapasowe akumulatory 7,2/9,6V (6 sztuk). Ważnym jest, aby wymienić akumulatory natychmiast po otrzymaniu komunikatu o awarii akumulatorów (patrz pkt. 5.2B):



Rysunek 10. Wymiana akumulatorów

Uwaga: Zdjęcie pokrywy pokazane w kroku nr 2, wywoła alarm sabotażu – zaświeci się wskaźnik awarii a na ekranie wyświetlany będzie komunikat o awarii i zdarzeniu w pamięci. Wciśnięcie w tym momencie klawisza OK sprawi, że na ekranie pojawi się informacja "SABOTAŻ"; i NISKI STAN AKUM."

Po prawidłowym włożeniu nowych akumulatorów i zamknięciu pokrywy, wskaźnik awarii wyłączy się. Na ekranie nadal pozostanie informacja o zdarzeniu w pamięci. Wówczas należy uzbroić i rozbroić system.

10. OGRANICZENIA

Niezależnie od faktu, że zakupiony przez Państwa system jest wysoce niezawodny, nie gwarantuje on pełnej ochrony przed włamaniem i pożarem. Nawet najbardziej zaawansowany system może być rozbrojony lub może nie przesłać informacji. Niektórymi z powodów są:

9.2 Wymiana baterii w urządzeniach

Czujniki bezprzewodowe dostarczone wraz z Twoim systemem są zasilane pojemnymi bateriami litowymi, które będą działać przez kilka lat, w zależności od liczby zdarzeń jakie wystąpią w tym czasie (alarmy, sabotaż itp.)

Niemniej jednak, jeżeli bateria będzie bliska wyczerpania, czujnik samodzielnie wyśle komunikat o niskim stanie baterii do centrali, i na ekranie pojawi się informacja o tym fakcie wraz z numerem linii, której to zdarzenie dotyczy (patrz pkt. 5.2).

Piloty używane do sterowania systemem są zasilane bateriami alkalicznymi, które wytrzymują około 1 roku, pod warunkiem naciskania klawiszy mniej niż 10 razy dziennie. Niski stan baterii jest doskonale widoczny poprzez miganie na czerwono diody w pilocie przy naciśnięciu klawisza (normalna praca – światło ciągłe). Kiedy otrzymamy pierwszą informację o niskim stanie baterii, jest to jedynie ostrzeżenie. W normalnych warunkach mamy jeszcze około 30 dni na zakupienie nowych baterii i ich wymianę. W tym czasie zarówno czujnik jak i pilot będzie normalnie funkcjonował. Niemniej jednak, zalecane jest, aby dokonać zakupu i wymiany baterii jak najszybciej. Korzystaj z baterii wymienionych w instrukcji obsługi czujnika. Jeżeli nie posiadasz instrukcji, zwróć się po poradę do swojego instalatora lub poproś go o wymianę baterii.

Klawiatura bezprzewodowa jest zasilana żywotną baterią litową 3V. Jeżeli bateria jest bliska wyczerpaniu, podczas odczytywania pamięci centrali ujrzemy komunikat, np. "C01 SŁABE ZASIL." (oznacza to niski stan baterii w klawiaturze nr 1).

W celu wymiany baterii, patrz instrukcja obsługi klawiatury bezprzewodowej MCM-140.

Po wymianie baterii, czujnik wyśle informację o tym fakcie do centrali, która zaprzestanie sygnalizacji niskiego stanu.

9.3 Test okresowy

Elementy systemu zabezpieczeń zostały zaprojektowane tak, aby zminimalizować konieczność ingerencji i obsługi. Niemniej jednak, zaleca się przeprowadzanie testu co najmniej raz w tygodniu oraz po każdym alarmie celem weryfikacji czy wszystkie czujniki pracują prawidłowo. Postępuj zgodnie z instrukcjami z pkt. 6.8. i jeżeli wystąpił jakiś problem, poinformuj o tym instalatora.

9.4 Czyszczenie centrali

Centrala może zostać zabrudzona poprzez dotykanie zatłuszczonymi palcami a także może się zakurzyć po długim okresie używania. Czyść centralę delikatną ściereczką bądź gąbką nasączoną mieszanką wody i płynu do czyszczenia, a następnie wytrzyj do sucha.

Nie wolno używać środków żrących, rozpuszczalników wszelkiego typu, ponieważ może to trwale uszkodzić centralę i wyświetlacz.

Brak obsługi: Jeżeli system jest użytkowany przez dłuższy czas bez przeprowadzenia testu okresowego, kluczowe elementy, takie jak czujniki czy syrena, mogą ulec awarii bez widocznych lub słyszalnych śladów. Jeżeli zlekceważymy ostrzeżenie o niskim stanie baterii, może zabraknąć zasilania zapasowego podczas braku prądu.

Awarie zasilania: W przypadku przedłużającej się nieobecności w chronionym obiekcie, może dojść do awarii zasilania (np., uszkodzenia bezpiecznika). Po taki zdarzenie, system będzie pobierał zasilanie z akumulatorów zapasowych dopóki się one nie wyczerpią. Gdy to nastąpi, obiekt pozostanie niezabezpieczony.

Awaria linii telefonicznej: Linie telefoniczne mogą zostać rozłączone lub zwarte. Przy braku linii telefonicznej, system nie będzie w stanie wysłać raportów do stacji monitorowania.

Syreny nie zawsze budzą śpiących ludzi: Syreny i sygnalizatory umieszczone w odległości od sypialni nie zawsze mogą obudzić osoby śpiące za zamkniętymi drzwiami wewnątrz chronionego obszaru.

Czasami można pokonać system: Posiadając wiedzę techniczną, napastnicy mogą znaleźć sposób na ominięcie pola widzenia czujników bądź odłączenie urządzeń

ostrzegających. Istnieje także możliwość wejścia przez niechronione wejścia bądź przez otwór w dachu lub wręcz na siłę w nieoczekiwany sposób.

Czujniki dymu mają ograniczenia: W wielu przypadkach, czujniki dymu mogą nie ostrzec w odpowiednim czasie o pożarze, jeżeli pożar powstał na innym poziomie domu lub w znacznej odległości od czujnika.

Wszystkie powyższe informacje dowodzą, że nawet przy najlepszym systemie alarmowym, istnieje konieczność ubezpieczenia się na życie i od kradzieży. Dodatkowo, użytkownicy powinni testować system regularnie, aby upewnić się, że awarie zostaną wykryte przed wystąpieniem zdarzenia alarmowego.

ZAŁ. A POJĘCIA

Terminy opisane kursywą są oddzielnie objaśnione w tym Załączniku.

Czas wyjścia: W momencie inicjacji alarmu, najpierw aktywowany jest wewnętrzny głośnik, przez określony czas, nazywany czasem wyjścia, ustawianym przez instalatora. Jeżeli niechcący aktywujesz alarm, możesz rozbroić system w czasie wyjścia, zanim normalna syrena rozpocznie działanie. Alarm nie zostanie przesłany do stacji monitorowania ani na telefony prywatne.

Alarm: Istnieją dwa rodzaje alarmu:

Alarm głośny – zarówno głośnik wewnętrzny jak i syrena działają jednocześnie, oraz zostaje wysłany alarm do stacji monitorowania poprzez łącze telefoniczne.

Cichy alarm – nie słycać syren, centrala wygląda jak gdyby nic się nie działo, a jednak zostaje wysłany raport.

Alarm może być wywołany przez:

- Ruch wykryty poprzez *czujnik ruchu*
- Zmianę stanu wykrywaną przez *kontaktron magnetyczny* – zamknięte okno lub drzwi zostają otwarte
- Wykrycie zadymienia przez *czujnik dymu*
- *Sabotaż* któregośkolwiek z czujników
- Wciśnięcie dwóch przycisków niebezpieczeństwa jednocześnie (alarm „panika”)

Uzbrajanie: Uzbrojenie systemu jest czynnością, która powoduje, że naruszenie czujnika powoduje wzbudzenie alarmu. Centrala może być uzbrajana na kilka sposobów (patrz Całkowite, częściowe, natychmiastowe, specjalne).

Całkowite: Ten typ uzbrojenia jest używany, kiedy chroniony obiekt zostaje w całości pusty. Wszystkie linie, *wewnętrzne i zewnętrzne*, są chronione.

Linie dźwiękowe: Pozwalają śledzić aktywność na obszarze chronionym, podczas gdy system jest rozbrojony. Każde naruszenie linii dźwiękowej wywołuje dźwięk z centrali. Dźwięk nie zostanie wydany, jeżeli nastąpi powrót linii do normalnego stanu. W domach i mieszkaniach można użyć tej funkcji do anonsowania gości lub opieki nad dziećmi. W firmach można wykorzystać tę opcję w celu usłyszenia wchodzącego klienta lub ostrzeżenia o wejściu pracownika na zastrzeżony teren.

Pomimo przypisania jednej lub kilku linii jako linii dźwiękowych, można wyłączyć lub włączyć tę funkcję.

Centrala Alarmowa: Jest to urządzenie zawierające pełną elektronikę oraz mikroprocesor, który kontroluje cały system. Zbiera on informacje pochodzące z różnych czujników i w odpowiedni sposób reaguje. Zawiera również interfejs użytkownika – klawisze kontrolne, klawiaturę numeryczną, wyświetlacz, małą syrenę i głośnik.

Rozbrojenie: Przeciwnieństwo uzbrojenia – czynność przywracająca centralę do zwykłego stanu gotowości. W tym stanie jedynie linie pożarowe i 24 godzinne wzbudzają alarm przy naruszeniu. Można również zainicjować alarm „panika”.

Linia naruszona: Linia znajdująca się w stanie alarmu (np. poprzez otwarcie okna lub drzwi lub wykrycia ruchu w polu widzenia czujnika). Linia naruszona jest również linią niechronioną.

Uzbrojenie wymuszone: Kiedy jakkolwiek z linii zostanie naruszona (otwarta), centrala nie może zostać uzbrojona. Jeden ze sposobów na ominięcie tego problemu to zlokalizowanie strefy naruszonej (otwartych drzwi lub okien). Innym sposobem to właśnie **uzbrojenie wymuszone** – automatyczna dezaktywacja linii naruszonej po upływie czasu opóźnienia. Linia wykluczona nie będzie chroniona przez czas trwania uzbrojenia. Nawet jeżeli naruszenie zniknie podczas uzbrojenia, linia pozostanie wykluczona do momentu rozbrojenia.

Zezwolenie lub zakaz uzbrojenia wymuszonego daje instalatora podczas programowania.

Uzbrojenie częściowe: Ten typ uzbrojenia jest wykorzystywany, jeżeli w chronionym obiekcie znajdują się ludzie. Klasyczny przykład to wieczór, kiedy domownicy kładą się spać. Przy takim uzbrojeniu, chronione są jedynie strefy oznaczone jako zewnętrzne. W związku z tym, ruch wewnątrz domu nie wywoła alarmu, a naruszenie linii zewnętrznej tak.

Uzbrojenie natychmiastowe: Można uzbroić system natychmiast, eliminując opóźnienie na wejście przez cały czas trwania uzbrojenia. Rozbrojenie systemu powinno wówczas nastąpić jedynie za pomocą pilota sterującego, dostępnego bez potrzeby wchodzenia do obiektu.

Uzbrojenie specjalne: Tryb specjalny jest rodzajem uzbrojenia, w którym użytkownicy specjalni powodują wysłanie wiadomości na telefon prywatny lub pager, gdy rozbroją system.

Na przykład, jeśli rodzic chce być pewien, że dziecko wróciło ze szkoły i rozbroiło system, wówczas uzbraja go wcześniej w trybie specjalnym. Możliwe jest jedynie uzbrojenie całkowite.

Bezprzewodowy kontaktron magnetyczny: Czujnik, którego działanie opiera się na zwieraniu i rozwieraniu magnesu. Czujnik taki montuje się na drzwiach i oknach celem monitorowania zmiany stanu (otwarcia bądź zamknięcia). Po wykryciu otwarcia drzwi lub okna, czujnik wysyła do centrali sygnał, będący kombinacją unikalnego kodu wraz z informacją o alarmie. Jeżeli otwarcie nastąpi podczas rozbrojenia systemu, system będzie nie gotowy do uzbrojenia dopóki nie otrzyma z czujnika wiadomości o powrocie do stanu poprzedniego.

Bezprzewodowy czujnik ruchu: Kombinacja czujnika pasywnej podczerwieni i nadajnika systemu PowerCode. Po wykryciu ruchu w pomieszczeniu, następuje wysłanie sygnału będącego kombinacją unikalnego kodu i informacji o zdarzeniu. Po wystaniu sygnału, czujnik wraca automatycznie do poprzedniego stanu i jest ponownie gotowy do wykrywania ruchu.

Strefa niealarmowa: Instalator może przeznaczyć jedną z linii do innych celów niż alarm. Na przykład, czujnik ruchu zamontowany w ciemnej klatce schodowej może być używany do automatycznego włączania światła.

Szybkie uzbrojenie: Uzbrojenie bez konieczności podania kodu. Centrala nie będzie wymagać podania kodu przy naciśnięciu jednego z klawiszy uzbrojenia. Zezwolenie na to daje instalator w procesie programowania.

Stacja monitorowania: Zewnętrzna firma, której zadaniem jest odbieranie sygnałów alarmowych z centrali i odpowiednia reakcja. Istnieje również możliwość raportowania na telefon prywatny.

Powrót: Gdy detektor powraca do swojego normalnego stanu po alarmie, nazywamy to ogólnie "powrotem".

Czujnik ruchu powraca automatycznie, i nie jest to raportowane do odbiorców wiadomości (Stacji monitorowania, telefonów prywatnych)

Kontaktron magnetyczny powraca do normalnego stanu w wyniku zamknięcia drzwi lub okna. Ten rodzaj powrotu jest raportowany do odbiorców.

Bezprzewodowy czujnik dymu: Kombinacja czujnika wykrywającego dym oraz nadajnika systemu PowerCode. Po wykryciu zadymienia, czujnik wysyła do centrali sygnał, będący kombinacją unikalnego kodu i informacji o zdarzeniu. Ponieważ czujnik jest podłączony do specjalnej linii pożarowej, alarm pożarowy jest zawsze inicjowany, niezależnie od tego czy centrala jest uzbrojona czy też nie.

Kody użytkownika: PowerMax+ jest przeznaczony do odbioru komend od użytkowników, pod warunkiem, że komendy poprzedzone są odpowiednim kodem zabezpieczającym. Osoby nieupoważnione nie znają tego kodu, toteż każda próba rozbrojenia lub uzyskania dostępu do systemu zakończy się niepowodzeniem. Niektóre jednakże czynności, można wykonać bez kodu, jako że nie mają one wpływu na poziom bezpieczeństwa systemu.

Linia: Linia jest to część obszaru chronionego, pozostająca pod nadzorem odpowiedniego czujnika. Podczas procesu programowania, instalator "uczy" centralę kodów urządzeń i łączy je z odpowiednimi liniami w centrali. Dzięki temu, centrala może przekazywać pełną informację dotyczącą zdarzenia oraz numerów i nazw linii. Linie natychmiastowe i opóźnione są chronione tylko podczas uzbrojenia, podczas gdy linie pożarowe i 24 godzinne są chronione przez cały czas, niezależnie od statusu systemu.



VISONIC LTD. (ISRAEL):

P.O.B 22020 TEL-AVIV 61220 ISRAEL. PHONE: (972-3) 645-6789, FAX: (972-3) 645-6788

VISONIC CE. (CENTRAL EUROPE):

2 SMOLENSKIEGO STREET, 01-698 WARSAW, POLAND. PHONE: (004822) 639-3436, FAX: (004822) 833-4860

INTERNET:

WWW.VISONIC.COM

©VISONIC LTD. 2005

POWERMAX+ USER GUIDE DL5467U (REV. 0, 08/05) Translated from DE5467U Rev. 0



MADE IN ISRAEL