

# R KONET



# ORBIT-14

## Instrukcja Użytkownika

# Spis treści

<b>Streszczenie funkcji użytkownika</b>	<b>3</b>
<b>Rozdział 1: Zapoznanie z systemem</b>	<b>4</b>
Wstęp	4
Pojęcia i definicje	5
<b>Rozdział 2: Szyfrator</b>	<b>7</b>
<b>Wygląd zewnętrzny</b>	<b>7</b>
LED Power (zasilanie)	8
LED Arm	8
LED Ready	8
LED Fire	9
LEDy Linii	9
<b>KLAWISZE</b>	<b>9</b>
Klawisze alarmowe	10
<b>Rozdział 3: Kody Użytkownika</b>	<b>11</b>
Programowanie i zmiana kodów użytkowników	11
Kasowanie kodów użytkownika	13
Programowanie poziomów uprzywilejowań	14
<b>Rozdział 4: Uzbrajanie i rozbrajanie systemu</b>	<b>16</b>
<b>Uzbrajanie</b>	<b>16</b>
Uzbrajanie w trybie normalnym	16
Uzbrajanie grupy	16
Rozpoznawanie uzbrojonych grup	18
Szybkie uzbrajanie	18
Uzbrajanie linią szyfrową	19
<b>Rozbrajanie</b>	<b>19</b>
Rozbrajanie systemu	19
<b>ORBIT-14 Instrukcja użytkownika</b>	<b>1</b>

Rozbrajanie w alarmie	19
Rozbrajanie pod przymusem	20
<b>Rozdział 5: Blokowanie Linii</b>	<b>22</b>
<b>Blokowanie poprzedzone kodem</b>	<b>22</b>
<b>Szybkie blokowanie</b>	<b>22</b>
Sprawdzanie zablokowanych linii	22
<b>Rozdział 6: Funkcje użytkownika</b>	<b>24</b>
<b>Rozdział 7: Problemy systemowe</b>	<b>28</b>
<b>Rozdział 8: Sygnalizacja dźwiękowa</b>	<b>31</b>
<b>Rozdział 9: Obsługa szyfratora LCD</b>	<b>33</b>
<b>PORUSZANIE SIĘ PO MENU UŻYTKOWNIKA</b>	<b>33</b>
<b>FUNKCJE MENU UŻYTKOWNIKA:</b>	<b>33</b>

# Streszczenie funkcji użytkownika

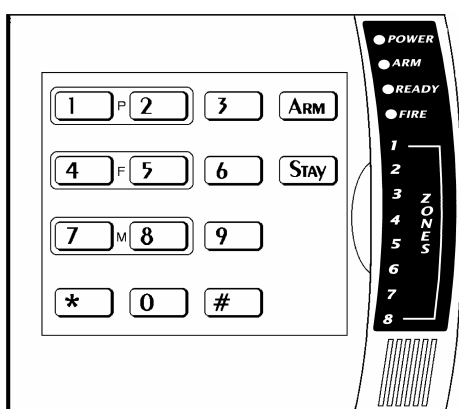
Funkcja	Procedura
Uzbrojenie systemu	[Kod Użytkownika] + [Arm]
Uzbrojenie grupy	[Kod Użytkownika] + [Stay] + [Numer Grupy: 1/2/3 / 0=Wszystkie]
Rozbrojenie systemu	[Kod Użytkownika]
Rozbrojenie pod przymusem	[Kod Przymusu] <b>Ostatnia cyfra każdego kodu podniesiona o wartość 1</b>
Blokowanie/Odblokowanie linii	[ * ] + [ 1 ] + [Kod Użytkownika] + [ 2-cyfrowy numer linii do zablokowania lub odblokowania]
Szybkie blokowanie linii	[ * ] + [ 1 ] + [2-cyfrowy numer linii do zablokowania lub odblokowania]
Resetowanie czujek dymu	[ * ] + [ 2 ] + [Kod Użytkownika] + [Nr wyjścia zasilającego czujniki]
Aktywacja wyjść programowalnych	[ * ] + [ 2 ] + [Kod Użytkownika] + [Nr wyjścia programowalnego]
Wyświetlenie problemów	[ * ] + [ 3 ]
Wyświetlenie pamięci alarmu	[ * ] + [ 4 ]
Zmiana kodu użytkownika	[ * ] + [ 5 ] + [1] + [Kod Właściciela] + [2-cyfr. nr użyt.] + [Nowy Kod]
Zmiana poziomu uprzywilejowania użytk.	[ * ] + [ 5 ] + [2] + [Kod Właściciela] + [2-cyfr. nr użyt] + [Nr poziomu: 0 = Użytkownik, 1 = Użytk. bez blokow., 2 = Sprzątaczką, 3 = Serwis]
Ustawienie daty	[ * ] + [ 6 ] + [ 1 ] + [Kod Właściciela] + [MM] [DD] [RR]
Ustawienie czasu	[ * ] + [ 6 ] + [ 2 ] + [Kod Właściciela] + [GG] [MM]
Ustawienie autouzbrojenia	[ * ] + [ 6 ] + [ 3 ] + [Kod Właściciela] + [GG] [MM]
Programowanie Follow Me	[ * ] + [ 7 ] + [ 1 / 2 / 3 / 4 ] + [Kod Właściciela] + Numer telefonu + [ #] Aby wykasować numer telefonu, należy użyć tej samej operacji, jednak bez wpisywania cyfr numeru.
Kasowanie Follow Me	[ * ] + [ 7 ] + [ 1 / 2 / 3 / 4 ] + [Kod Właściciela] + [ #]
Różne: Wł/Wył Buzzer Wł/Wył Gong Wł/Wył Głośne potw. kom.	[ * ] + [ 8 ] + [Kod Właściciela] + [1] [ * ] + [ 8 ] + [Kod Właściciela] + [2] [ * ] + [ 8 ] + [Kod Właściciela] + [3]
Odczyt pamięci zdarzeń (Szyfrator LCD)	[ * ] + [ 9 ] + [Kod Właściciela]
Test Systemu	[ * ] + [ 0 ] + [Kod Właściciela]

Tabela problemów	DIODA	Problem
	1	Słaby akumulator
	2	Brak napięcie AC
	3	Nie ustawiony zegar
	4	Problem komunikacji ze stacją monitorującą
	5	Problem obwodu sygnalizatora
	6	Linia telefoniczna odcięta
	7	Sabotaż Sygnalizator/Obudowa/Szyfrator
	8	Problem linii dziennej

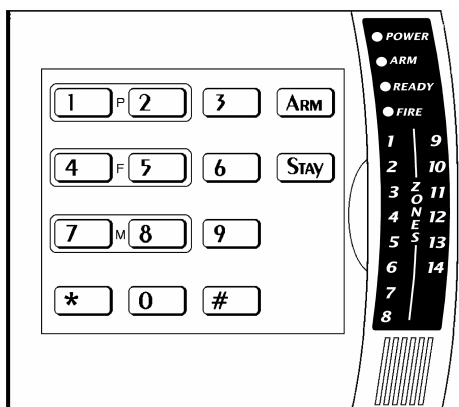
# Rozdział 1: Zapoznanie z systemem

## Wstęp

Gratulujemy Państwu wyboru systemu alarmowego **ORBIT-14** firmy Rokonet. Centrala **ORBIT-14** zapewni wysoką skuteczność ochrony Państwa obiektu, dostosowanie do indywidualnych potrzeb przy jednoczesnej prostocie obsługi. Jest specjalnie zaprojektowana, aby zapewnić szeroki zakres bezpieczeństwa potrzebnych w wielu obiektach mieszkalnych i biurowych. Do komunikacji centrali **ORBIT-14** z użytkownikiem służy szyfrator(y). Za ich pomocą użytkownik wydaje centrali alarmowej komendy sterujące systemem. Centrala alarmowa z kolei, za pomocą wskaźników szyfratora i wbudowanego głośniczka (buzzera) sygnalizuje użytkownikowi stan, w jakim znajduje się system alarmowy.



Oprócz centrali alarmowej **ORBIT-14**, Państwa system jest wyposażony w szereg czujek ruchu czy kontaktronów rozmieszczonych na terenie obiektu. Ich zadaniem jest wykrycie zjawisk odbiegających od normy i przesłanie stosownej informacji do centrali alarmowej. Ta rozpoznaje rodzaj zdarzenia (np. włamanie, pożar, napad itp.) i wszczyna działania zgodne z jej programem działania (np. uruchamia sygnalizatory, powiadamia wskazane osoby itp.).



Ochrona przed intruzem jest załączona, jeżeli system jest w stanie uzbrojenia.

Wszystkie pozostałe typy ochrony: anty-pożarowa, anty-napadowa, anty-sabotażowa są zawsze w stanie czuwania i centrala jest gotowa do wysyłania raportów do stacji monitorującej niezależnie od stanu uzbrojenia systemu.

Centrala alarmowa jest zwykle wyposażona w **akumulator**, który zapewnia prawidłową pracę systemu nawet przy zanikach napięcia sieci elektrycznej.

## Pojęcia i definicje

Poniżej przedstawiamy listę podstawowych pojęć używanych w niniejszej instrukcji, których znajomość pomoże Państwu w lepszym zrozumieniu treści instrukcji, możliwości i sposobu działania systemu.

**Poziom uprzywilejowania:** Każdy użytkownik systemu posługuje się własnym kodem, kodom tym z kolei przypisane są tzw. poziomy uprzywilejowania. Posiadacze kodów o wyższym poziomie uprzywilejowania mają dostęp do większej liczby funkcji systemowych, kody o niższym poziomie mają funkcjonalność ograniczoną do wykonywania tylko niektórych operacji systemowych. Poziomy dostęp (uprzywilejowania), opisane zostały na str. 14.

**Uzbrajanie normalne:** ten typ uzbrajanie stosujemy w sytuacji, kiedy wychodzimy z budynku i wszystkie linie są gotowe do uzbrojenia.

**Blokowanie:** ta funkcja jest przydatna w sytuacji, kiedy chcemy zablokować linie po to, żeby nie była ona widoczna przez system. Linie można blokować podając kod użytkownika lub poprzez szybkie blokowanie, które jest definiowane przez instalatora.

**Centrum monitorowania:** Państwa system alarmowy może być podłączony do centrum monitorowania, do którego przesyła sygnały informujące o wystąpieniu wybranych zdarzeń (centrum zaś kieruje ew. patrole interwencyjne).

**Gong:** Gong to seria trzech krótkich dźwięków szyfratora, który zgłasza pobudzenie (w czasie, gdy system jest rozbrojony) wybranych urządzeń. Funkcję gongu można z powodzeniem stosować w małych obiektach handlowych (informacja o wejściu klienta). Szczegóły mogą Państwo uzgodnić z instalatorem. Gong może być włączany i wyłączany przez użytkownika.

**Linia Dzienna:** Jest jedna z linii, której naruszenie podczas rozbrojonego systemu jest zauważalne poprzez pojawienie się problemu (patrz strona 28). Jednakże naruszenie jej podczas uzbrojenia powoduje alarm.

**Rozbrajanie pod przymusem:** Jeśli będą Państwo kiedykolwiek zmuszeni do rozbrojenia systemu, to mogą Państwo tak rozbroić system, że napastnik nie będzie wiedział o wezwaniu ochrony. Używając specjalnego *Kodu Rozbrojenia Pod Przymusem* rozbrajamy system, ale on mimo to wysyła „po cichu” raport do stacji monitorującej o przymusowym rozbrojeniu. Więcej informacji jest na stronie 20.

**Pamięć zdarzeń:** System zapamiętuje wszystkie występujące w nim zdarzenia (alarmy, uzbrojenia, usterki itp.). Zdarzenia te zapisywane są w nieulotnej elektronicznej pamięci, którą można przeglądać za pomocą szyfratorów LCD lub komputera.

**Opóźnienie wejścia/wyjścia:** W obiektach, w których elementy sterujące (szyfratory, czytniki itp.) umieszczone zostały wewnątrz chronionego obszaru, musi być zaprogramowana możliwość wejścia na teren obiektu

bez wywołania alarmu (np. dojście do szyfratora) oraz wyjścia z obiektu już po jego uzbrojeniu. Dlatego w systemie programuje się czasy opóźnienia wejścia i wyjścia (czas na dojście).

**Komunikacja Follow-me:** Oprócz specjalizowanych jednostek monitorujących, system może powiadamiać o zaistnieniu zdarzeń alarmowych również inne, wskazane osoby (drogą telefoniczną). Ten rodzaj komunikacji nazywamy komunikacją Follow-me.

**Grupa:** Kilka linii alarmowych, traktowanych przez centralę jako jedna całość – celem umożliwienia częściowego uzbrajania systemu. Każda linia alarmowa może być przydzielona do jednej z trzech grup lub kilku jednocześnie.

**Linie szyfrowe:** Państwa system może być wyposażony w urządzenia służące wyłącznie do uzbrajania i rozbrajania (np. stacyjką, pilotem, klawiaturą itp.).

**Przycisk napadowy:** może być zainstalowany w dowolnym miejscu. Powinien być łatwo dostępny tak, aby móc wywołać szybko alarm w razie napadu.

**Szybkie uzbrajanie:** uzbrajanie systemu bez podania kodu użytkownika. Aby uzbroić w trybie normalnym naciskamy **ARM**. Uzbrojenie grupy odbywa się poprzez naciśnięcie **STAY** i numeru grupy. Szybkie uzbrajanie musi być zaprogramowane przez instalatora. Więcej szczegółów na stronie 16.

**Upload/Download:** Za pomocą specjalnego programu komputerowego, instalator może badać stan systemu i wprowadzać poprawki do programu pracy centrali alarmowej; użytkownik zaś może obsługiwać system i kontrolować stan, w jakim się znajduje.

**Raportowanie problemów:** Jeżeli zachodzi taka potrzeba, Państwa system może przekazywać do centrum monitorowania również sygnały o występujących w nim usterkach i awariach

**Kod użytkownika:** sekwencja cyfr 4 cyfr używana do uruchamiania niektórych funkcji systemu alarmowego

**Wyjście programowalne:** Służą do sterowania innymi urządzeniami (np. drzwi garażowe, bramy automatyczne, oświetlenie, rolety itp.).

**Wiadomości głosowe:** Opcjonalnie można dodać moduł głosowy do państwa systemu. Po wywołaniu alarmu centrala dzwoni pod zaprogramowane numery telefonu i powiadamia użytkownika sygnałem tonowym; po zastosowaniu modułu głosowego użytkownik jest powiadamiany nagrany komunikatem.

**Linia (alarmowa):** Do linii alarmowej przyłączone jest jedno lub kilka urządzeń (czujek) wykrywających zmiany stanów fizycznych (np. otwarcie drzwi, wejście intruza, pojawienie się dymu itp.). Czujki przetwarzają te informacje w sygnały pobudzenia linii alarmowej, do której są podłączone. System alarmowy reaguje zaś na zmiany stanu linii alarmowych.

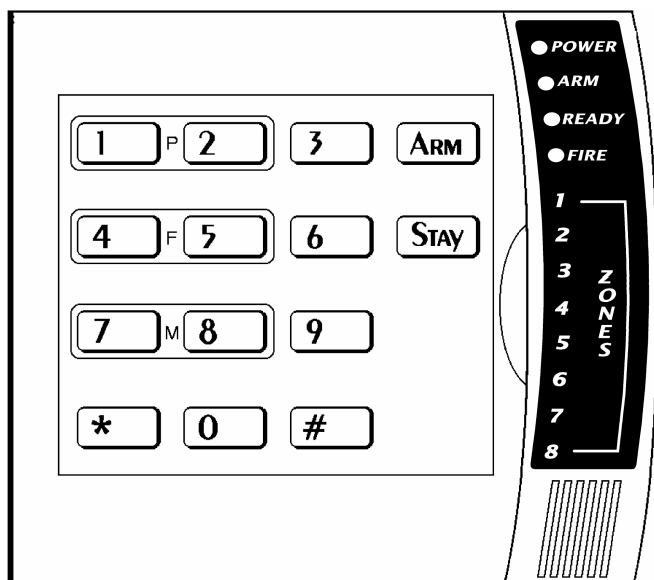
## Rozdział 2: Szyfrator

Centrala ORBIT-14 może współpracować z 5 szyfratorami jednocześnie. Typy dostępnych szyfratorów to: LCD, 6 LED, 8 LED lub 14 LED. Ta instrukcja opisuje wszystkie funkcje wykonywane na szyfratorach LED.

### Wygląd zewnętrzny

Każdy szyfrator w systemie pokazuje status poprzez świecące diody LED. Dzięki przyciskom mogą Państwo wprowadzać komendy „uzbrajające” i „rozbrajające” system, blokować naruszone linie, wywoływać szybkie alarmy lub inne funkcje użytkownika.

Cztery wskaźniki LED umieszczone w prawej górnej części każdego szyfratora służą do sygnalizowania typowych stanów systemu alarmowego (opisane poniżej). Niektóre wskaźniki mogą pełnić jeszcze inne funkcje, opisane w dalszej części instrukcji.





## LED Power (zasilanie)

Wskaźnik **Power** sygnalizuje stan systemu..

STAN	OPIS
WŁĄCZONY	Brak usterek
WYŁĄCZONY	System nie działa (brak zasilania sieci i akumulatora. <b>WEZWAĆ SERWIS !</b> )
MIGANIE (Stan rozbrojenia)	Sygnalizuje wystąpienie usterki – patrz str. 28.

### INFORMACJA:

W przypadku usterek systemowych, LED **Power** błyska tylko wówczas, gdy system jest rozbrojony. Po uzbrojeniu systemu, zaświeca się na stałe.

## LED Arm

Wskaźnik **Arm** sygnalizuje, że system jest uzbrojony.

STAN	OPIS
WŁĄCZONY	System sygnalizacji włamaniowej uzbrojony (załączony dozór). Wejście w chroniony obszar spowoduje alarm.
WYŁĄCZONY	Sygnalizacja włamaniowa wyłączona (system rozbrojony) ; można swobodnie poruszać się wewnątrz pomieszczeń
MIGANIE	Wskazuje wystąpienie alarmu.

## LED Ready

Wskaźnik pokazuje, czy wszystkie linie włamaniowe są sprawne i czy system jest gotowy do uzbrojenia.

STAN	OPIS
WŁĄCZONY	Wszystkie linie włamaniowe sprawne, system gotowy do uzbrajania.
WYŁĄCZONY	Jedna lub kilka linii włamaniowych wykazuje pobudzenie, system nie jest gotowy do uzbrojenia. Należy zidentyfikować i usunąć przyczynę pobudzenia
MIGANIE	System gotowy do uzbrojenia, linia alarmowa jest zablokowana (wyłączona z dozoru alarmowego) – patrz strona 22.

## LED Fire

Wskaźnik sygnalizuje stany związane z ochroną przeciwpożarową.

STAN	OPIS
WŁĄCZONY	Alarm pożarowy trwa lub niedawno się zakończył.
WYŁĄCZONY	Wszystkie linie pożarowe pracują normalnie.
MIGANIE	Wystąpiła usterka w linii pożarowej – patrz strona <b>Błąd!</b> <b>Nie zdefiniowano zakładki..</b>

## LEDy Linii

Wskaźniki stanu poszczególnych linii alarmowych występują tylko w szyfratorach LED. W szyfratorach LCD na wyświetlaczu pojawia się numer i nazwa linii.

Gdy odczytujemy problemy funkcją ([\*][3]) diody linii 1-8 pokazują nam problemy opisane na stronie 28.

### INFORMACJA:

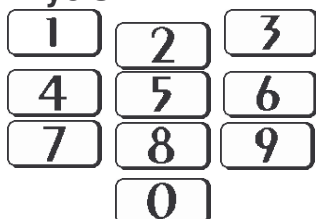
W szyfratorach 6-liniowych nie ma diody 7 i 8, które powinny wskazywać Sabotaż oraz Problem Linii Diennej.

STAN	OPIS	
	System Rozbrojony	System Uzbrojony
WYŁĄCZONY	Odpowiadające jej linia jest w stanie nienaruszonym.	Odpowiadające jej linia jest w stanie nienaruszonym.
WŁĄCZONY	---	Odpowiadająca jej linia jest w stanie alarmu.
	<b>INFORMACJA:</b> Świejące diody Linii wraz z diodą ARM pokazują alarm sabotażu danej linii w systemie.	
MIGANIE	Odpowiadająca jej linia jest w stanie naruszonym	---

## KLAWISZE

Poniżej opisano funkcje poszczególnych klawiszy

### Przycisk



### Funkcja

Klawisze służą do wprowadzania kodów umożliwiających uzbrajanie lub rozbrajanie oraz numerów funkcji specjalnych

## Przycisk

## Funkcja



Używany do wejścia do funkcji użytkownika – patrz strona 24.



Używany do uzbrajania systemu w trybie normalnym, zależnie od zaprogramowania centrali przed naciśnięciem klawisza może być konieczne wprowadzenie kodu użytkownika.



Służy do uzbrajania „Grupy” systemu, zależnie od zaprogramowania centrali przed naciśnięciem klawisza może być konieczne wprowadzenie kodu użytkownika.

## Klawisze alarmowe

Klawiatura szyfratora umożliwia uruchamianie alarmów po jednoczesnym naciśnięciu dwóch klawiszy. System rozróżnia 3 rodzaje alarmów wywoływanych ręcznie:

### Napad



Jednoczesne naciśnięcie **1** i **2** na co najmniej 2 sekundy powoduje wywołanie alarmu napadowego.

### Pożar



Jednoczesne naciśnięcie **4** i **5** na co najmniej 2 sekundy włącza sygnalizację alarmu pożarowego.

### Medyczny



Jednoczesne naciśnięcie **7** i **8** na co najmniej 2 sekundy powoduje wywołanie alarmu medycznego.

## Rozdział 3: Kody Użytkownika

Korzystanie z większości funkcji centrali Orbit-14 wymaga wprowadzenia czterocyfrowego kodu użytkownika. W centrali można zaprogramować do dziewiętnastu kodów użytkownika, jednak cyfry kodów nie mogą być takie same dla dwóch użytkowników.

Kody użytkowników mogą mieć zaprogramowany inny poziom uprzywilejowania

W centrali jeden z kodów użytkownika jest kodem głównym (kod właściciela), wprowadzenie tego kodu jest wymagane do wykonania następujących funkcji:

- Programowanie, zmiana i kasowanie kodów użytkownika
- Ustawianie czasu i daty systemowej
- Wykonywanie niektórych operacji i testowanie sytemu

Kod użytkownika nie może mieć takich samych cyfr jak kod główny.

Fabrycznie mamy do dyspozycji tylko kod główny, cyfry tego kodu to: 1-2-3-4, kod ten powinien być zmieniony z fabrycznego na inny.

Sposób programowania kodów jest opisany poniżej.



### Programowanie i zmiana kodów użytkowników





Tylko użytkownik znający kod główny może programować i zmieniać kody użytkowników, ale nie może ich podejrzeć.

#### INFORMACJA:

System musi być rozbrojony, aby móc zmienić kod użytkownika.

#### ➤ Aby zaprogramować/zmienić kod użytkownika:

KROK	OPIS
1	Wprowadź kolejno klawisze aby wejść do funkcji zmiany kodów 
2	Wprowadź 4 cyfry kodu głównego (fabrycznie: 1234): 

KROK	OPIS
3	<p>Wprowadź 2-cyfrowy kod użytkownika.</p> <p>Przykład: Aby zmienić kod główny wybierz "00":</p>  <p>Aby zmienić kod użytkownika nr.1 wybierz "01":</p>  <p>Aby zmienić kod użytkownika nr.12 wybierz "12":</p>  <p>W ten sam sposób można wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 20.</p>
4	<p>Wprowadź kolejno cztery cyfry nowego kodu:</p> 
5	<p>Jeżeli nowy kod zostanie zaakceptowany, szyfrator wyda jeden długi dźwięk. W przypadku błędu zasygnalizuje trzema krótkimi dźwiękami.</p>

**Przykład:**

Aby zmienić kod główny 1234 na nowy 7890 naciskamy kolejno:

[*][5] [1]	[1] [2] [3] [4]	[00]	[7] [8] [9] [0]
<b>Funkcja</b>	<b>Kod główny</b>	<b>Nr użytkownika</b>	<b>Nowy kod</b>



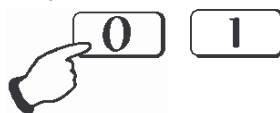
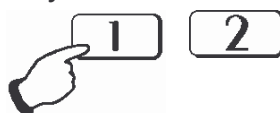

# Kasowanie kodów użytkownika

Czasem konieczne jest całkowite usunięcie kodu użytkownika z pamięci centrali. Tylko użytkownik znający kod główny może kasować kody użytkowników.

## INFORMACJA:

System musi być rozbrojony, aby móc kasować kod użytkownika.

### ➤ Aby skasować kod użytkownika:

KROK	OPIS
1	Wprowadź kolejno klawisze aby wejść do funkcji zmiany kodów 
2	Wprowadź 4 cyfry kodu głównego (fabrycznie: 1234): 
3	Aby skasować kod użytkownika nr.1 wybierz "01":  Aby skasować kod użytkownika nr.12 wybierz "12":  W ten sam sposób można wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 19. Kod główny nie może być skasowany.
4	Wprowadź cyfry 0-0-0-0 aby usunąć wybrany kod 
5	Jeżeli szyfrator potwierdzi jednym długim dźwiękiem, wybrany kod został skasowany.

# Programowanie poziomów uprzywilejowań



W systemie Orbit-14 każdy kod ma przypisany Poziom Uprzywilejowania, tj. zakres możliwych do wykonania za pomocą tego kodu operacji systemowych. Istnieje 5 poziomów:


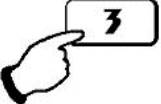
POZIOM	OPIS
<b>Główny</b>	Pełen dostęp do wszystkich funkcji. W systemie może być zdefiniowany tylko jeden kod właściciela (nr porządkowy <b>00</b> ). Ten kod może zmienić tylko Właściciel lub instalator.
<b>Użytkownik</b>	Wprowadzanie prostych operacji, takich jak Uzbrajanie/Rozbrajanie, Blokowanie linii i aktywacja wyjść programowalnych.
<b>Bez blokowania</b>	Takie same możliwości jak Użytkownik” z wyjątkiem blokowania linii.
<b>Sprzątaczką</b>	Kod jednokrotnego uzbrojenia i rozbrojenia, po użyciu zostaje automatycznie wykasowany z pamięci. Służy do wykorzystania w sytuacjach wyjątkowych, z góry nie przewidzianych.
<b>Serwis</b>	Użytkownik o uprzywilejowaniu Serwis nie może rozbroić systemu, który był uzbrojony przez użytkownika z innym uprzywilejowaniem lub uzbrojony w szybkim trybie. Użytkownik Serwis nie może blokować linii.

## ➤ Aby ustawić poziom uprzywilejowania:

### INFORMACJA:

System musi być rozbrojony, aby móc zmienić uprzywilejowanie użytkownika.

KROK	OPIS
1	Wprowadź kolejno klawisze aby wejść do funkcji zmiany uprzywilejowania: 
2	Wprowadź 4 cyfry kodu głównego (fabrycznie: 1234): 

KROK	OPIS
3	<p>Wprowadź 2-cyfrowy kod użytkownika.</p> <p>Przykład: Aby zmienić poziom uprzywilejowania użytkownika nr 1 wybierz "01":</p> 
4	<p>Wprowadź 1 cyfrę odpowiadającą za poziom uprzywilejowania:</p> <p>0: Użytkownik  1: Użytkownik bez blokowania  2: Sprzątaczką  3: Serwis</p> <p>Przykład: Aby zmienić uprzywilejowanie użytkownika na Serwis, naciskamy "3":</p>  <p><b>INFORMACJA:</b>  W ten sam sposób można zmienić uprzywilejowanie innych użytkowników, maksymalnie do 19. Kod główny nie może być modyfikowany.</p>
5	<p>Jeżeli szyfrator potwierdzi jednym długim dźwiękiem, wybrany kod został skasowany.</p>




# Rozdział 4: Uzbrajanie i rozbrajanie systemu

## Uzbrajanie


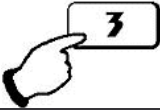
Uzbrojenie normalne łączy dozór alarmowy wszystkich linii włamaniowych. Jest stosowane w momencie opuszczania obiektu. Należy pamiętać że Ochrona przed intruzem jest załączona jeżeli system jest w stanie uzbrojenia. Wszystkie pozostałe typy ochrony: anty-pożarowa, anty-napadowa, anty-sabotażowa są zawsze w stanie czuwania i centrala jest gotowa do wysyłania raportów do stacji monitorującej niezależnie od stanu uzbrojenia systemu.

## Uzbrajanie w trybie normalnym

KROK	OPIS
1	<p>Sprawdzić stan diody <b>Ready</b> na szyfratorze. Jeśli się świeci lub miga, można rozpocząć uzbrajanie.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● POWER</li><li>○ ARM</li><li>● <b>Ready</b></li><li>○ fire</li></ul> <p>Jeśli dioda <b>Ready</b> jest wyłączona, któraś linia alarmowa jest w stanie pobudzenia. Należy skontrolować stan opuszczanych pomieszczeń, pozamykać okna i drzwi. Jeśli problem nie ustąpi, można zablokować pobudzoną linię.</p>
2	<p>Wprowadź swój 4-cyfrowy kod użytkownika i naciśnij <b>ARM</b>.</p>  <p><b>INFORMACJA:</b> W przypadku pomyłki podczas wprowadzania kodu, szyfrator wyda 3-krotny dźwięk sygnalizujący błąd. Należy wówczas powtórzyć sekwencję (tym razem poprawnie wpisując kod).</p>
3	<p>Rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście z obiektu (szyfrator wydaje krótkie dźwięki przypominające, dioda <b>Arm</b> błyska). W ciągu zaprogramowanego czasu należy wyjść z obiektu i pozamykać drzwi.</p>

## Uzbrajanie grupy

Uzbrajanie grupy pozwala na załączenie dozoru alarmowego grupy kilku linii. Grupy linii definiuje instalator.

KROK	OPIS
1	<p>Sprawdzić stan diody <b>Ready</b> na szyfratorze. Jeśli się świeci lub miga, można rozpocząć uzbrajanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>POWER</b></li> <li>○ <b>ARM</b></li> <li>● <b>READY</b></li> <li>○ <b>FIRE</b></li> </ul> <p>Jeśli dioda <b>Ready</b> jest wyłączona, któraś linia alarmowa jest w stanie pobudzenia. Należy skontrolować stan opuszczanych pomieszczeń, pozamykać okna i drzwi. Jeśli problem nie ustąpił, można zablokować pobudzoną linię.</p>
2	<p>Wprowadź swój 4-cyfrowy kod użytkownika i naciśnij <b>STAY</b>.</p>  <p><b>INFORMACJA:</b></p> <p>W przypadku pomyłki podczas wprowadzania kodu, szyfrator wyda 3-krotny dźwięk sygnalizujący błąd. Należy wówczas powtórzyć sekwencję (tym razem poprawnie wpisując kod).</p>
3	<p>Wprowadź numer grupy mając do wyboru 1,2,3 lub 0, gdzie 0=wszystkie.</p> <p>Przykład: Aby uzbroić grupę 3 naciśnij:</p> 
4	<p>Rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście z chronionego obszaru.</p>

**INFORMACJE:**

Naciskając **STAY** + **[Numer Grupy]** + **#** nie będzie słycać buzzera szyfratora oraz będzie anulowany czas opóźnienia wejścia.

Naciskając **STAY** + **[Numer Grupy]** + **\*** podczas odliczania czasu na wyjście nie będzie słycać buzzera szyfratora.

## Rozpoznawanie uzbrojonych grup

System musi być uzbrojony.

### ➤ Aby zidentyfikować uzbrojoną grupę(y)

KROK	OPIS
1	Naciśnij na 1 sek <b>STAY</b> .  <b>INFORMACJA:</b> Jeśli w systemie jest zezwolone szybkie uzbrajanie należy naciśnąć przycisk na ok. 1 sek <b>STAY</b> .
2	Pierwsze 3 diody linii będą sygnalizowały uzbrojone grupy poprzez zapalenie się na kilka sekund. Zone LED 1 odpowiada za Grupę 1. Zone LED 2 odpowiada za Grupę 2. Zone LED 3 odpowiada za Grupę 3.

#### **INFORMACJA:**

Jeśli system został uzbrojony w normalnym trybie to diody się nie zapalą.

## Szybkie uzbrajanie

Szybkie uzbrajanie pozwala uzbroić system bez podania kodu.



#### **INFORMACJA:**

Instalator zezwala na szybkie uzbrajanie.

### ➤ Aby szybko uzbroić system w trybie normalnym:

- ✓ Naciśnij **ARM**. System jest w pełni uzbrojony.

### ➤ Aby szybko uzbroić grupę:

- ✓ Naciśnij **STAY** a następnie numer grupy.

#### **INFORMACJE:**

Jeśli instalator zezwolił na szybkie uzbrajanie to można uzbroić więcej niż jedną grupę w tym samym czasie.

Przykład:

Jeśli Grupa 1 jest uzbrojona i chcemy uzbroić Grupę 2 to naciskamy **STAY** + [2] .

Jeśli instalator nie zezwolił na szybkie uzbrajanie to nie można uzbroić więcej niż jedną grupę w tym samym czasie. Oznacza to, że można uzbroić tylko jedną Grupę naciskając **STAY** + 1,2 lub 3 ewentualnie wszystkie grupy używając **STAY** + [0].

Przykład:

Jeśli Grupa 1 jest uzbrojona i chcemy uzbroić Grupę 2, najpierw musimy rozbroić Grupę 1, a później uzbroić Grupę 2 wprowadzając: kod + [2].


## Uzbrajanie linią szyfrową

System można uzbrajać za pomocą przycisku pilota radiowego. Szczegóły proszę omówić z instalatorem.

## Rozbrajanie


### Rozbrajanie systemu

Przez rozbrajanie systemu należy rozumieć wyłączenie z dozoru linii wykrywających włamanie. Pozostała część systemu (system sygnalizacji pożaru, napadu i ew. innych zagrożeń) jest non-stop załączona w dozór alarmowy.

KROK	OPIS
1	Podejść do szyfratora. Jeżeli szyfrator jest umieszczony wewnątrz chronionego obiektu, wydaje dźwięki przypominające o upływie czasu na wejście.
2	Rozbrajanie uzbrojonego systemu: Przed upłynięciem czasu na wejście należy wprowadzić 4-cyfrowy kod użytkownika.  <b>INFORMACJA:</b> W przypadku źle wprowadzonego kodu, szyfrator sygnalizuje błąd potrójnym dźwiękiem. Należy wówczas ponowić sekwencję rozbrajania (tym razem poprawnie).

### Rozbrajanie w alarmie

KROK	OPIS
1	Podejść do szyfratora. Jeżeli szyfrator jest umieszczony wewnątrz chronionego obiektu, wydaje dźwięki przypominające o upływie czasu na wejście.

2	<p>Jeżeli w systemie jest lub był alarm, będzie to sygnalizowane diodami wyświetlacza LED:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LED <b>ARM</b> mruga</li> <li>• LED <b>Zone</b> świeci</li> <li>• LED <b>FIRE</b> świeci</li> </ul>
3	<p>Rozbrojenie systemu następuje po wprowadzeniu kodu użytkownika:</p> 

#### WAŻNE:

Jeżeli w systemie mamy zainstalowane czujki pożarowe i wystąpił alarm pożarowy, mimo wyłączenia alarmu przez cały czas będzie zapalona dioda **Fire**. Systemu nie będzie można uzbroić do momentu zresetowania zasilania tych czujek – patrz strona 24.

## Rozbrajanie pod przymusem

Jeżeli zostaną Państwo zmuszeni do rozbrojenia systemu (lub podania kodu) przez napastnika, można spełnić jego życzenie i jednocześnie spowodować przesłanie cichego sygnału alarmowego do centrum monitorowania. Do tego celu służy kod „rozbrojenia pod przymusem”. Jest to podobny kod do tego, którym się Państwo posługują, różni się tylko ostatnią cyfrą – zamiast właściwej ostatniej cyfry należy użyć o jeden większej, np.:


Kod Użytkownika	Kod Przymusu
1-2-3-4	1-2-3-5
5-6-7-8	5-6-7-9
6-7-8-9	6-7-8-0

#### INFORMACJA:

W żadnym przypadku nie należy używać kodu pod przymusem bez ważnej przyczyny.

#### ➤ Aby rozbroić używając kodu przymusu:

KROK	OPIS
1	Podejść do szyfratora. Jeżeli szyfrator jest umieszczony wewnątrz chronionego obiektu, wydaje dźwięki przypominające o upływie czasu na wejście.
2	Wprowadź 4-cyfrowy kod przymusu:


Jednokrotne wprowadzenie spowoduje rozbrojenie systemu i wysłanie cichego raportu do stacji monitorującej.

**INFORMACJA:**

Jeśli w systemie występują wyjścia programowalne, które reagują na prowadzenie kodu przymusu to ich powrót do stanu normalnego następuje po:

1. Uzbrojeniu systemu.
2. Rozbrojeniu systemu.

# Rozdział 5: Blokada

Jeżeli linia włamaniowa jest p...  
świeci się to systemu alarmo...  
Państwo zidentyfikować p...  
niedomknięte drzwi, otwarte ok...  
sposobem na uzbrojenie system...

Blokowanie linii jest również...  
wyłączenia dozoru części po...  
pomieszczeń robotnikom, po...  
zwierząt itp.).



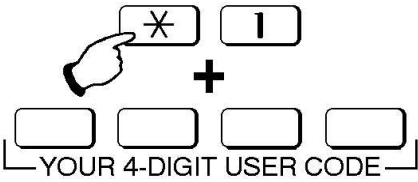
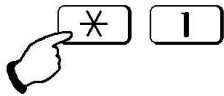
## **UWAGA:**

Zablokowana linia nie reaguje...  
poziom zabezpieczenia obiekt...

## **Blokowanie poprzez**

Aby linie były ignorowane przez...  
sekwencje:

➤ Aby zidentyfikować zablokowane linie:

KROK	OPIS
1	 <p>Jeśli w systemie jest zaprogramowana możliwość szybkiego blokowania wystarczy nacisnąć:</p> 
2	Patrząc na szyfrator zauważymy, że diody linii, które są zablokowane zapaliły się.



## Rozdział 6: Funkcje użytkownika

W centrali ORBIT-14 dostępne są specjalne funkcje użytkownika:

- Dodawanie, modyfikowanie oraz kasowanie kodu użytkownika
- Blokowanie linii
- Wyświetlanie pamięci poprzedniego alarmu
- Wyświetlanie problemów systemowych
- Włączanie bądź wyłączanie sygnalizacji szyfratora
- Ustawianie daty i czasu systemowego
- Wykonywanie testów systemu

FUNKCJA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
<b>Blokowanie linii</b>	Blokowanie lub odblokowywanie linii)	$\boxed{*} + \boxed{1}$ <b>+ KOD UŻYTK.</b> $+ \boxed{\phantom{0}} \boxed{\phantom{0}}$ (2-cyfrowy numer linii blokowanej lub odblokowywanej)	Bardziej szczegółowy opis znajduje się na stronie 22.
<b>Szybkie blokowanie</b>		$\boxed{*} + \boxed{1}$ $+ \boxed{\phantom{0}} \boxed{\phantom{0}}$ (2-cyfrowy numer linii blokowanej lub odblokowywanej)	
<b>Aktywacja wyjść programowalnych</b>	Aktywacja lub dezaktywacja wyjść programowalnych	$\boxed{*} + \boxed{2}$ <b>+ KOD UŻYTK.</b> $+ \boxed{\phantom{0}}$ (Numer wyjścia do aktywacji)	Maksymalnie może być 6 wyjść. Należy to skonsultować z instalatorem
<b>Reset czujek pożarowych</b>	Resetowanie czujek pożarowych	$\boxed{*} + \boxed{2}$ <b>+ KOD UŻYTK.</b> $+ \boxed{\phantom{0}}$ (Numer wyjścia resetującego czujki)	Opis na stronie 28, więcej szczegółów u instalatora.
<b>Wyświetlanie problemów systemowych</b>	Migająca dioda <b>POWER</b> sygnalizuje zaistnienie problemu	$\boxed{*} + \boxed{3}$	Więcej informacji na stronie 28, lub u instalatora.

FUNKCJA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
<b>Wyświetlenie pamięci alarmu</b>	Wyświetla pamięć ostatniego alarmu	<p>✖ + 4</p>	Po wybraniu tej funkcji, na kilka sekund zostaną wyświetlone linie, które spowodowały alarm w trakcie ostatniego uzbrojenia.
<b>Programowanie i kasowanie kodów użytkowników</b>	Dodawanie, kasowanie lub modyfikowanie kodów użytkowników lub kodu głównego	<p>✖ + 5 + 1</p> <p>+ KOD GŁÓWNY</p> <p>+ [ ] [ ]</p> <p>(2-cyfrowy numer kodu)</p> <p>+ [ ] [ ] [ ] [ ]</p> <p>(Nowy kod użytkownika)</p> <p><b>Informacja:</b> Wprowadzając 0-0-0-0 kasujemy dany kod.</p>	Szczegółowy opis znajduje się na stronie 11.
<b>Programowanie poziomu uprzywilejoań użytkowników</b>	Ustawienie poziomu dla użytkownika	<p>✖ + 5 + 2</p> <p>+ KOD GŁÓWNY</p> <p>+ [ ] [ ]</p> <p>(2-cyfrowy numer kodu)</p> <p>+ [ ]</p> <p>(Nowy poziom uprzywil.; 0= Użyt; 1= Bez blokow.; 2= Sprząt.; 3= Serwis)</p>	Opis poziomów uprzywilejowań na stronie 14.
<b>Programowanie daty</b>	Ustawianie daty systemowej	<p>✖ + 6 1</p> <p>+ KOD GŁÓWNY</p> <p>+ [M] [M] [D] [D]</p> <p>+ [Y] [Y]</p>	Wprowadzamy datę w formacie MMDDRR. Przykład: 26 maj 2004 052604





FUNKCJA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
<b>Programowanie czasu</b>	Ustawianie czasu systemowego	* + 6 2 <b>+ KOD GŁÓWNY</b> + H H M M	Godzinę wprowadzamy w formacie 24-godz. Przykład: 14:30 1430 Musi być prawidłowo ustawiona godzina, aby system funkcjonował prawidłowo
<b>Programowanie autouzbrojenia</b>	Ustawianie godziny automatycznego uzbrojenia	* + 6 3 <b>+ KOD GŁÓWNY</b> + H H M M	Godzinę wprowadzamy w formacie 24-godz.
<b>Programowanie numerów telefonów trybu Follow Me</b>	Służy do wprowadzania numeru telefonu trybu „Follow me” (max do 32 znaków)	* + 7 1 <b>lub</b> * + 7 2 <b>lub</b> * + 7 3 <b>lub</b> * + 7 4 <b>+ KOD GŁÓWNY</b> <b>+ Nr telefonu</b> <b>+ [#]</b>	Można też użyć znaków specjalnych opisanych poniżej
<b>Funkcja</b>		<b>Sekwencja</b>	<b>Rezultat</b>
Oczekiwanie na następny sygnał ciągły		[STAY], [1]	A
Zatrzymanie wybierania na określony czas		[STAY], [2]	B
Przełącza wybieranie tonowe na impulsowe lub odwrotnie		[STAY], [3]	C
Wybiera tonowo znak *		[STAY], [*]	*
Wybiera tonowo znak #		[STAY], [#]	#
Aby wykasować numer telefonu wybieramy sekwencje: <b>[ * ] + [ 7 ] + [ 1 / 2 / 3 / 4 ] + [Kod główny] + [#]</b>			
<b>Sygnalizacja szyfratora</b>	Służy do załączania lub wyłączania buzzera szyfratora	* + 8 <b>+ KOD GŁÓWNY</b> + 1	Po wprowadzeniu kodu głównego naciskamy 1 aby włączyć lub wyłączyć buzzer (patrz strona 31).

FUNKCJA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
<b>Gong szyfratora</b>		$\boxed{*} + \boxed{8}$ <b>+ KOD GŁÓWNY</b> $+ \boxed{2}$	Włącza lub wyłącza sygnalizację gongu z linii (patrz strona 5.)
<b>Powiadomienie o końcu transmisji</b>		$\boxed{*} + \boxed{8}$ <b>+ KOD GŁÓWNY</b> $+ \boxed{3}$	Włącza lub wyłącza sygnalizację pojawiającą się po prawidłowej transmisji sygnału do stacji monitorującej
<b>Pamięć zdarzeń</b>	Wyświetla zdarzenia przechowywane w pamięci (do 250 zdarzeń).	$\boxed{*} + \boxed{9}$ <b>+ KOD GŁÓWNY</b>	Funkcja ta jest dostępna tylko z szyfratora LCD
<b>Testowanie systemu</b>	<p>Umożliwia przetestowanie:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diod szyfratora</li> <li>• Głośniczka szyfratora</li> <li>• Zewnętrznej syreny</li> <li>• Akumulatora</li> </ul>	$\boxed{*} + \boxed{0}$ <b>+ KOD GŁÓWNY</b>	<p>Chwilowo zostanie załączony sygnalizator</p> <p>Wszystkie diody szyfratora zostaną zapalone na kilka sekund</p> <p>Buzzer szyfratora wyda jeden długi dźwięk</p> <p>W przypadku złego stanu akumulatora będzie mrugać dioda <b>POWER</b> (powiadom instalatora).</p>

# Rozdział 7: Problemy systemowe

Centrala ORBIT-14 raportuje wszystkie usterki i problemy jakie wykryje.

➤ Aby zobaczyć problemy:

KROK	OPIS
1	Naciśnij  aby wejść w Tryb Użytkownika, a następnie wybierz (3) Wyświetlenie Problemów:   
2	Szyfrator wyda dźwięk i zapalą się diody, które pokażą zaistniałe problemy. Po dwóch sekundach szyfrator przejdzie do normalnego trybu pracy.

PROBLEM	OPIS	DIODA	POSTĘPOWANIE
<b>Słaby akumulator</b>	Niskie napięcie na akumulatorze lub akumulator nie podłączony	Dioda linii 1 zapalona	Skontaktuj się z instalatorem
<b>Brak napięcia AC</b>	Brak napięcia sieci. System działa z akumulatora	Dioda linii 2 zapalona	Sprawdzić bezpieczniki sieciowe.
<b>Zegar nie ustawiony</b>	Zegar centrali alarmowej uległ rozprogramowaniu.	Dioda linii 3 zapalona	Ustawianie daty i czasu – patrz strona 25.
<b>Problem komunikacji</b>	Błąd komunikacji ze stacją monitorującą	Dioda linii 4 zapalona	Jeżeli w czasie używania systemu nie nastąpiło uszkodzenie linii telefonicznej, <b>powiadom instalatora</b>
<b>Problem sygnalizatora</b>	Uszkodzony obwód sygnalizatora	Dioda linii 5 zapalona	Należy sprawdzić czy sygnalizator zewnętrzny nie został uszkodzony i powiadomić instalatora.

PROBLEM	OPIS	DIODA	POSTĘPOWANIE
<b>Linia telefoniczna odcięta</b>	Linia telefoniczna, do której podłączono centralę alarmową jest niesprawna.	Dioda linii 6 zapalona (Dioda linii 6 zapalona w klawiaturze 6 LED)	Jeżeli wszystkie linie telefoniczne działają poprawnie, powiadomić serwis.  Jeśli nie, powiadomić operatora telekomunikacyjnego.
<b>Sabotaż Sygn/Obud/Szyfratora</b>	System wykrył sabotaż sygnalizatora, obudowy lub szyfratora.	Dioda linii 7 zapalona (Dioda linii 6 zapalona w klawiaturze 6 LED)	Skontaktować się z instalatorem.
<b>Linia dzienna</b>	Linia zaprogramowana jako LINIA DZIENNA jest pobudzona.	Dioda linii 8 zapalona (Dioda linii 6 zapalona w klawiaturze 6 LED)	Sprawdzić przyczynę pobudzenia linii.

➤ Aby wyłączyć alarm pożarowy: - 30 -

Po alarmie pożarowym dioda FIRE będzie świecić nawet jeśli system nie jest już w stanie alarmu.

SYGNALIZACJA	OPIS I PROCEDURA POSTĘPOWANIA
<p>           ● POWER            ○ ARM            ○ READY            ● FIRE         </p> <p>Dioda FIRE świeci światłem ciągłym</p>	<p>Większość czujników dymu po alarmie należy zresetować poprzez krótkotrwałe zdjęcie napięcia zasilania. Dopóki czujnik (lub czujniki) nie zostanie zresetowany, dioda FIRE będzie się świecić a system nie będzie w stanie gotowości (zgaszona dioda READY). Aby zresetować czujniki dymu należy wykonać następujące czynności:</p> <p><input type="text" value="*"/> + <input type="text" value="2"/> + <b>KOD UŻYTKOWNIKA</b> + <input type="text"/> (Numer wyjścia programowalnego, które odpowiada za resetowanie czujek dymu)</p> <p>Należy zasięgnąć informacji u instalatora sposobie resetowania czujek dymu.</p> <p>Gdy zresetujemy czujki, dioda <b>Ready</b> będzie sygnalizowała gotowość systemu do uzbrojenia.</p> <p><b>INFORMACJA:</b></p> <p>Jeśli zadymienie było silne, może być konieczne kilkukrotne powtórzenie tej procedury dotąd aż komory czujników ulegną oczyszczeniu z dymu.</p>

## Rozdział 8: Sygnalizacja dźwiękowa

Oprócz wskazań wizualnych, system sygnalizuje niektóre stany i operacje za pomocą dźwięków wbudowanych w szyfratory buzzerów. Niektóre stany są również sygnalizowane za pomocą sygnalizatorów akustycznych.

ZDARZENIE	DŹWIĘK SZYFRATORA	SYGNALIZATOR
Alarm włamaniowy	Opcjonalnie (patrz informacja 5)	Tak (ciągły)
Alarm pożarowy	Szybkie, powtarzające się dźwięki (patrz informacja 3)	Tak (przerywany)
Alarm napadowy z szyfratora	Krótkie piśnięcie	Opcjonalnie (patrz inf. 2)
Alarm pożarowy z szyfratora	Szybkie, powtarzające się dźwięki (patrz informacja 3)	Tak
Alarm medyczny z szyfratora	Krótkie piśnięcie	Nie
Uzbrajanie bądź rozbrajanie	Jeden sekundowy dźwięk jeśli poprawnie, trzy krótkie jeśli błędnie (patrz informacja 3)	Nie
Wprowadzenie błędnej sekwencji z szyfratora	Trzy krótkie dźwięki (patrz informacja 3)	Nie
Odliczanie czasu na wyjście	Wolne powtarzające się dźwięki przez zaprogramowany czas wyjścia (patrz informacja 3)	Nie
Odliczanie czasu na wejście	Wolne powtarzające się dźwięki przez zaprogramowany czas wejścia (patrz informacja 3)	Opcjonalnie (patrz inf. 1)
Problem sygnalizatora lub słaby akumulator	Powtarzające się dwa krótkie dźwięki do momentu naciśnięcia [#].	Nie
Wprowadzanie daty z funkcji użytkownika (patrz strona 24)	Jeden sekundowy dźwięk, jeśli poprawnie. Trzy krótkie, jeśli błędnie (patrz informacja 3)	Brak





**Informacje:**

1. Jeżeli system został odpowiednio zaprogramowany, po upływie czasu na wyjście sygnalizatory wydają krótki dźwięk potwierdzenia – patrz strona 5
2. Sposób reakcji systemu na uruchomienie alarmu napadowego (alarm głośny lub dyskretny) programuje instalator.
3. Dźwięki szyfratora podczas: trwania czasu na wejście/wyjście, alarmu pożarowego, sygnałów potwierdzenia lub błędu mogą zostać programowo wyłączone.
4. W przypadku korzystania z funkcji gongu, każde pobudzenie zdefiniowanych linii powoduje włączenie sygnalizacji dźwiękowej na szyfratorze (gdy system jest rozbrojony). Funkcję gongu można wyłączyć, jeżeli nie jest w danej chwili potrzebna – patrz strona 5.
5. Instalator programuje sposoby sygnalizacji alarmów na szyfratorze.

# Rozdział 9: Obsługa szyfratora LCD




## WEJŚCIE DO MENU UŻYTKOWNIKA

1. Aby wejść do menu użytkownika, naciśnij klawisz .
2. Ponowne naciśnięcie klawisza , powoduje przejście do wyświetlania stanu normalnego

**UWAGA: Jeżeli przez 10 sekund nie zostanie naciśnięty żaden klawisz, system automatycznie przechodzi do stanu normalnego**

## PORUSZANIE SIĘ PO MENU UŻYTKOWNIKA

Aby przejść do określonego punktu menu, należy wykonywać poniższe czynności:


- ✓ Naciskaj klawisz  lub  aby wybrać . Następnie naciśnij klawisz  aby wejść do określonej funkcji.  
LUB
- ✓ Wybierz numer funkcji, używając odpowiedniego klawisza numerycznego.

## FUNKCJE MENU UŻYTKOWNIKA:

- |                  |  |
|------------------|--|
| 1) BLOK. LINII   | (blokowanie linii alarmowych)  |
| 2) WYJ. PROGR.   | (załączanie wyjść programowalnych)                                     |
| 3) PROBLEM SYS   | (wyświetlanie usterek systemowych)                                     |
| 4) PAM. ALARMOW  | (wyświetlanie pamięci alarmów)   |
| 5) KOD DOSTĘPU   | (programowanie kodów użytkownika)                                      |
| 6) UST. CZASU    | (programowanie czasu i daty systemowej oraz automatycznego uzbrajania) |
| 7) PROG. TEL. FM | (programowanie numerów tel. trybu "Follow Me")                         |
| 8) BUZER SZYFR.  | (ustawianie sygnalizacji dźwiękowej szyfratora)                        |
| 9) PAM. ZDARZEN  | (przeglądanie pamięci zdarzeń)   |
| 0) ROZNE         | (funkcje zaawansowane)   |


### 1) Blokowanie linii

Aby zablokować wybraną linię, postępuj według poniższych sekwencji:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "1".
3. Wprowadź kod użytkownika.

**UWAGA: Jeżeli została załączona "Szybkie blokowanie" (Adres 30), kod użytkownika nie jest wymagany**





4. Na wyświetlaczu ukaza się miejsca odzwierciedlające linie 01-14. Mogą również wyświetlić się numery linii, które są już zablokowane.

5. Klawiszami numerycznymi wybierz linie, które chcesz zablokować. W pustych miejscach zapalą się numery zablokowanych linii. Kolejne naciśnięcie klawisza numerycznego spowoduje odblokowanie linii. Po wybraniu numerów linii naciśnij klawisz .

## 2) Wyjścia programowalne




Opcja ta służy do załączania i wyłączania wyjść programowalnych:

UWAGA: Wyjście może być załączane tylko wtedy, gdy jest odpowiednio zdefiniowane w programie centrali przez instalatora (Lokacja 22-25).

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "2".
3. **Wprowadź kod użytkownika. Zostanie wyświetlony komunikat "WYBIERZ WP" i nazwa pierwszego wyjścia.**
4. Następnie klawiszami   wybierz wyjście od 1 do 6, które chcesz załączyć.
5. Aby załączyć wybrane wyjście, naciśnij klawisz . Jeżeli wyjście zostanie załączone, na wyświetlaczu pojawi się napis "GOTOWE".




## 3) Problemy systemowe

Jeżeli w systemie wystąpi problem, szyfrator wyświetla napis "PROBLEM - \*3". Aby go wyświetlić wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "3".
3. **Zostanie wyświetlona nazwa występującego problemu.**
4. Jeżeli występuje kilka różnych problemów, można je przeglądać przy użyciu klawiszy  .

## 4) Pamięć alarmu


Aby wyświetlić pamięć alarmu z ostatniego uzbrojenia wykonaj poniższe kroki:





1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "4".
3. **Zostanie wyświetlona nazwa linii która wywołała alarm.**
4. **Jeżeli więcej linii wywołało alarm, można przeglądać ich nazwy naciskając klawisze**  .

## 5) Kody dostępu

### Zmiana kodu dostępu






Aby zaprogramować lub zmienić kody poszczególnych użytkowników i kod główny wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisze "5 1".
3. **Wprowadź kod główny.**

4. Zostanie wyświetlona lista użytkowników od 00 do 19.
5. Wybierz numer użytkownika, którego kod ma zostać zaprogramowany lub zmieniony.
6. Aby wybrać użytkownika, można również użyć klawiszy   .
7. Kiedy zostanie wyświetlony żądany użytkownik, naciśnij klawisz  .
8. Wprowadź cyfry kodu i naciśnij ponownie klawisz  . Jeżeli kod zostanie zaakceptowany, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.





### Zmiana uprzywilejowania kodu




Aby zaprogramować lub zmienić uprzywilejowanie kodu poszczególnych użytkowników wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "5 2".
3. Wprowadź kod główny.
4. Zostanie wyświetlona lista użytkowników od 01 do 19.
5. Wybierz numer użytkownika, którego uprzywilejowanie ma zostać zmienione.
6. Aby wybrać użytkownika, można również użyć klawiszy   .
7. Kiedy zostanie wyświetlony żądany użytkownik, naciśnij klawisz  .
8. Wprowadź cyfry uprzywilejowania od 0 do 3i naciśnij ponownie klawisz  . Po zaakceptowaniu, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.

### 6) Ustawianie czasu






Operacja ta służy do zaprogramowania czasu i daty systemowej, oraz godziny codziennego uzbrojenia:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "6".
3. Dostępne będą 3 opcje. Wybierz jedną z nich:
  - 1) UST. DATY (ustawianie daty systemowej)
  - 2) UST CZASU (ustawianie czasu systemowego)
  - 3) AUTO UZBROJ (ustawianie czasu automatycznego uzbrojenia)
4. Do wybrania żądanej opcji służą klawisze   . Aby zatwierdzić wybranie opcji, naciśnij klawisz  .

5. **Wprowadź kod główny. Po wyświetleniu aktualnej daty lub czasu, można ją zmienić używając klawiszy numerycznych.**
6. **Dane można zmieniać również klawiszami ARM lub STAY na zasadzie przewijania.**
7. **Aby przesunąć migający kursor w lewo lub w prawo, należy naciskać klawisze**   .
8. **Aby zatwierdzić wprowadzone dane, naciśnij klawisz**  .  
**Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.**

## 7) Programowanie telefonów trybu powiadomienia „Follow Me”

Aby zaprogramować numery telefonów wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz “7”.
3. **Zostanie wyświetlony napis: TEL 1.**
4. **Używając klawiszy**   ,**wybierz pozycję którą chcesz zaprogramować:**
  - 1) TEL 1.
  - 2) TEL 2.
  - 3) TEL 3.
  - 4) TEL 4.
5. Aby zatwierdzić wybór, naciśnij klawisz .
6. Wprowadź kod główny.
7. Wprowadź kolejno cyfry numeru telefonu.
8. Naciśnij klawisz  aby zatwierdzić dane. Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.

W trakcie programowania numerów FM, można wprowadzić znaki specjalne klawiszami **ARM** i **STAY**:


**A** – czekanie na następny sygnał ciągły

**B** – pauza wybierania

**C** – przełączanie wybierania tonowego na impulsowe i odwrotnie

**\*** – wysłanie tonowo znaku \*




**#** – wysłanie tonowo znaku #

**Aby wykasować numer telefonu, należy klawiszem STAY ustawić znak „E” na początku numeru telefonu i nacisnąć klawisz** .

## 8) Buzzer szyfratora


Operacja ta służy załączania i wyłączania opcji sygnalizacyjnych szyfratora:

1. Naciśnij klawisz .

2. Następnie klawisz "8".
3. **Wprowadź kod użytkownika.**
4. **Klawiszem numerycznym wybierz poniższą opcję, którą chcesz załączyć lub wyłączyć:**
  - 1) BUZER – sygnalizacja alarmu, czasu wejścia/wyjścia i sygnalizacja usterek
  - 2) GONG – sygnalizacja dla linii z sygnalizacją gongu.
  - 3) WYSW. POTW. – wyświetlenie potwierdzenia wysłania raportu do stacji monitorującej.
5. **Lista dostępnych funkcji może być również przewijana klawiszami**   .
6. **Poszczególne opcje są załączane lub wyłączane po naciśnięciu odpowiednich klawiszy numerycznych. Sygnalizowane to jest długim sygnałem dźwiękowym i napisem ZAL/WYL pojawiającym się obok nazwy danej opcji.**
7. **Po wybraniu opcji naciśnij klawisz**  **lub zaczekaj kilka sekund**

### 9) Pamięć zdarzeń


Aby przeglądać pamięć zdarzeń, wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "9".
3. **Wprowadź kod użytkownika.**
4. **Zostanie wyświetlone ostatnie powstałe zdarzenie z datą i godziną.**
5. **Aby przeglądać następne zdarzenia, należy używać**


**klawiszy**   .

### 0) Różne

Menu to jest przeznaczone wyłącznie dla zaawansowanych użytkowników i instalatora:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. **Dostępne będą następujące opcje:**

Opcja	Opis
1) Sprawdzenie	Służy do przetestowania szyfratorów, sygnalizatorów, akumulatora
2) Nazwy	Służy do modyfikowania nazw linii, użytkowników i wyjść programowalnych (maksymalnie 12 znków)
3) Instalator	Służy do modyfikowania programu centrali (opcja tylko dla instalatora)

4. **Wybierz odpowiednią opcję z menu, naciskając klawisze**   .

5. Aby zatwierdzić wybór, naciśnij klawisz .



6. Objasnienia poszczególnych punktów zawarte są poniżej.

### 1) Sprawdzenie

Służy do sprawdzania poprawności działania następujących elementów systemu:

- ✓ Wyświetlacze szyfratorów
- ✓ Buzzery szyfratorów
- ✓ Sygnalizatory
- ✓ Akumulatory zasilania rezerwowego

Aby wykonać tę operację:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. Naciśnij klawisz "1" aby wybrać opcję "Sprawdzenie".
4. Wprowadź kod użytkownika.
5. Naciśnij klawisz .
6. W trakcie testowania szyfrator będzie generował ciągły ton.


### 2) Nazwy

Dostępne są następujące opcje:

Opcja	Opis
1) Nazwy linii	Służy do programowania nazw linii
2) Nazwy wyjść	Służy do programowania nazw wyjść programowalnych
3) Nazwy użytkowników	Służy do programowania nazw użytkowników
4) Kopiowanie nazw	Służy do kopiowania wszystkich nazw na inne szyfratory LCD
5) Kasowanie nazw	Służy do kasowania zaprogramowanych nazw do ustawień fabrycznych


Dla każdej nazwy można zaprogramować do 12 znaków.

Aby wybrać opcję programowania nazw:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. Naciśnij klawisz "2", aby wybrać opcję "NAZWY".
4. **Wybierz jedną z pięciu dostępnych operacji, naciskając odpowiedni klawisz numeryczny lub wybierz je przy użyciu**

**klawiszy**   **i naciśnij** .

5. Dla wprowadzenia nazw (pierwsze trzy opcje) należy posłużyć się poniższą tabelą.

6. Po wprowadzeniu nazwy naciśnij klawisz . Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.
7. W trakcie wykonywania operacji nr 3 (Kopiowanie nazw), zostaną skopiowane wszystkie nazwy do pozostałych szyfratorów LCD
8. Po wykonaniu operacji (BRAK NAZWY) wszystkie nazwy zostaną zmienione na fabryczne.






#### UWAGA!

W trakcie pierwszej instalacji, nazwy linii, użytkowników i wyjść programowalnych mogą być wyświetlane jako ciąg znaków: **PPPPPPPPPP**. Dlatego najpierw należy wykonać operację "KASOWANIE NAZW" aby zostały zaprogramowane fabryczne nazwy.

#### Sposób programowania nazw

Do wprowadzania znaków, są używane klawisze numeryczne wyszczególnione w tabeli. Kolejne naciśnięcia tych samych klawiszy powodują wyświetlanie następnych znaków metodą przewijania.

#### UWAGA! W systemie nie ma wbudowanej polskiej czcionki

KLAWISZ	ZNAKI													
1	1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
2	2	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
3	3	!	"	&	'	:	-	.	?	/	(	)		
4	4	A	b	c	D	e	f	g	H	i	j	k	l	m
5	5	N	o	p	Q	r	s	t	U	v	w	x	y	z
6 - 0	Każdy z tych klawiszy przełącza sekwencyjnie cyfry i spacje													
	Przełącza sekwencyjnie znaki do przodu													
	Przełącza sekwencyjnie znaki do tyłu													
	Przesuwa kursor w lewo													
	Przesuwa kursor w prawo													
	Służy do zatwierdzenia wprowadzonej nazwy													

### 3) Instalator

Wejście do trybu programowania.





