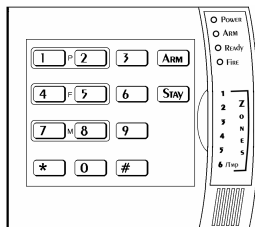
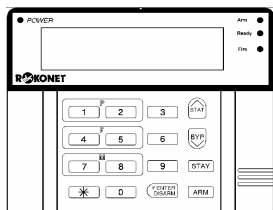


Zapoznanie z systemem

WSTĘP



Szyfrator LED



Gratulujemy Państwu wyboru systemu alarmowego **ORBIT-6** firmy Rokonet. Centrala **ORBIT-6** jest wykonana w oparciu o najnowocześniejsze osiągnięcia techniki mikroprocesorowej. Oprogramowanie zawarte w centrali pozwala na wysoką skuteczność ochrony obiektów, dostosowanie do indywidualnych potrzeb i prostotę obsługi przez użytkownika

Do komunikacji centrali **ORBIT-6** z użytkownikiem służy **szyfrator(y)** LED lub LCD. Wyposażone są w klawiaturę numeryczną służącą do obsługi systemu i wykonywania specjalnych funkcji. Wyświetlacz diodowy lub LCD służy do informowania użytkownika o stanie systemu.

Centrala **ORBIT-6** może służyć nie tylko do ochrony pomieszczeń przed włamaniem. Po zastosowaniu różnego rodzaju czujników, styków itp. może służyć jako system kontroli innych urządzeń. Inne przykładowe zastosowania to: wykrywanie gazu, pożaru, kontrola temperatury itp.

Wszystkie urządzenia są podłączone do płyty głównej, która stanowi główny człon systemu. Wszystkie informacje docierające z czujników są odpowiednio przetwarzane w systemie mikroprocesorowym i sygnalizowane na szyfratorze lub innych urządzeniach wykonawczych.

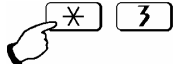
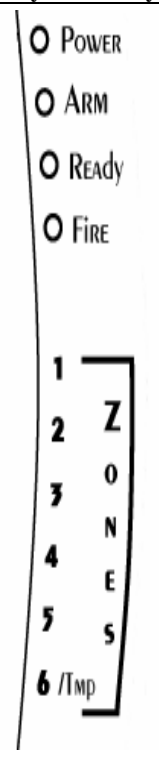


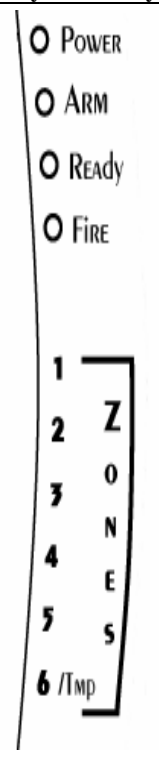
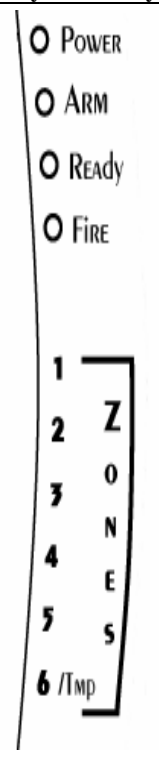
Centrala **ORBIT-6** wyposażona jest w urządzenie telefoniczne, które umożliwia informowanie stacji monitorującej o zaistniałych zdarzeniach lub bezpośrednio użytkownika systemu (tryb „FOLLOW ME”).

System alarmowy jest wyposażony w akumulator zasilania awaryjnego, umożliwia on nieprzerwaną pracę systemu nawet po odłączeniu zasilania sieciowego.

System posiada również opcję automatycznego uzbrajania. Po zaprogramowaniu przez użytkownika, system będzie sam uzbrajał się codziennie o określonej porze.

Notatki

IDENTYFIKACJA PROBLEMÓW SYSTEMU

KROK	OPIS																			
1	Jeżeli dioda POWER na szyfratorze zacznie mrugać, oznacza że w systemie wystąpiła usterka lub inny problem Z funkcji użytkownika można odczytać większość usterek po wprowadzeniu sekwencji  Aby odczytać usterki systemowe system musi być rozbrojony.																			
2	Po wprowadzeniu powyższej sekwencji szyfrator wyda jeden długi dźwięk i na kilka sekund zostaną zapalone diody linii, z których możemy odczytać problemy kierując się poniższą tabelą.																			
3	<table border="1"> <tr> <td rowspan="8">  </td> <td>Błyska:</td> <td>Identyfikacja problemów</td> </tr> <tr> <td>Wyłączona:</td> <td>(normalnie w tym trybie)</td> </tr> <tr> <td>Wyłączona:</td> <td>(normalnie w tym trybie)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Uszkodzona linia lub czujka pożarowa (powiadom instalatora)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Słaby akumulator (Powiadom instalatora)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Brak napięcia sieci (jeżeli stwierdzisz że zasilanie sieci energetycznej nie zostało przerwane (powiadom instalatora)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Ustaw czas i datę systemową</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Błąd komunikacji ze stacją monitorującą (jeżeli w czasie używania systemu nie nastąpiło uszkodzenie linii telefonicznej (powiadom instalatora)).</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Uszkodzony obwód sygnalizatora (powiadom instalatora).</td> </tr> </table> <p>Na szyfratorze LCD problemy są wyświetlane w postaci napisów. Jeżeli w systemie występuje więcej problemów, można je przeglądać używając klawiszy  .</p>		Błyska:	Identyfikacja problemów	Wyłączona:	(normalnie w tym trybie)	Wyłączona:	(normalnie w tym trybie)	Załączona.	Uszkodzona linia lub czujka pożarowa (powiadom instalatora)	Załączona.	Słaby akumulator (Powiadom instalatora)	Załączona.	Brak napięcia sieci (jeżeli stwierdzisz że zasilanie sieci energetycznej nie zostało przerwane (powiadom instalatora)	Załączona.	Ustaw czas i datę systemową	Załączona.	Błąd komunikacji ze stacją monitorującą (jeżeli w czasie używania systemu nie nastąpiło uszkodzenie linii telefonicznej (powiadom instalatora)).	Załączona.	Uszkodzony obwód sygnalizatora (powiadom instalatora) .
	Błyska:		Identyfikacja problemów																	
	Wyłączona:		(normalnie w tym trybie)																	
	Wyłączona:		(normalnie w tym trybie)																	
	Załączona.		Uszkodzona linia lub czujka pożarowa (powiadom instalatora)																	
	Załączona.		Słaby akumulator (Powiadom instalatora)																	
	Załączona.		Brak napięcia sieci (jeżeli stwierdzisz że zasilanie sieci energetycznej nie zostało przerwane (powiadom instalatora)																	
	Załączona.		Ustaw czas i datę systemową																	
	Załączona.	Błąd komunikacji ze stacją monitorującą (jeżeli w czasie używania systemu nie nastąpiło uszkodzenie linii telefonicznej (powiadom instalatora)).																		
Załączona.	Uszkodzony obwód sygnalizatora (powiadom instalatora) .																			

O SYSTEMIE ALARMOWYM

System alarmowy składa się z różnych urządzeń, które mają za zadanie ochronę Twojego domu, biura, itp. Sercem systemu jest centrala alarmowa Orbit-6, która na Twoje życzenie została przez instalatora odpowiednio skonfigurowana aby mogła spełniać określone funkcje.

Linia(zone)

Centrala Orbit-6 może nadzorować maksymalnie 8 linii, do których zostały podłączone różnego rodzaju czujki wykrywające intruza. Jedna linia obejmować może czujki np. jednego pomieszczenia, grupy pomieszczeń, itp.

Linie 24-godzinne

Dowolna linia centrali może być zaprogramowana na działanie 24-godzinne, do której mogą być podłączone czujki wykrywające: pojawienie się gazu w pomieszczeniu, pojawienie się pożaru, rozbicie szyb okiennych, itp. Linie te zawsze są w stanie czuwania niezależnie od tego czy system jest uzbrojony

Gong

Dowolna linia w systemie może mieć zaprogramowaną sygnalizację gongową. Jeżeli system jest uzbrojony, naruszenie linii powoduje włączenie głośnej sygnalizacji, jeżeli system jest rozbrojony naruszenie tej linii powoduje kilkukrotne załączenie się brzęczyków w szyfratorach. Sygnalizacja gongowa może być wykorzystana do informowania użytkownika o pojawieniu się osób w określonym pomieszczeniu lub otwarciu drzwi (np. sklepowych). Gong może być załączany lub wyłączany w dowolnym momencie przez użytkownika po wpisaniu odpowiedniej komendy z szyfratora.

Wyjścia programowalne

Centrala Orbit-6 może być wyposażona w wyjścia programowalne, które mogą być wykorzystane do załączania różnych urządzeń np. złączenia oświetlenia, otwierania drzwi itp. Załączenie wyjścia następuje po wprowadzeniu odpowiedniej funkcji i kodu użytkownika.

Analiza usterek

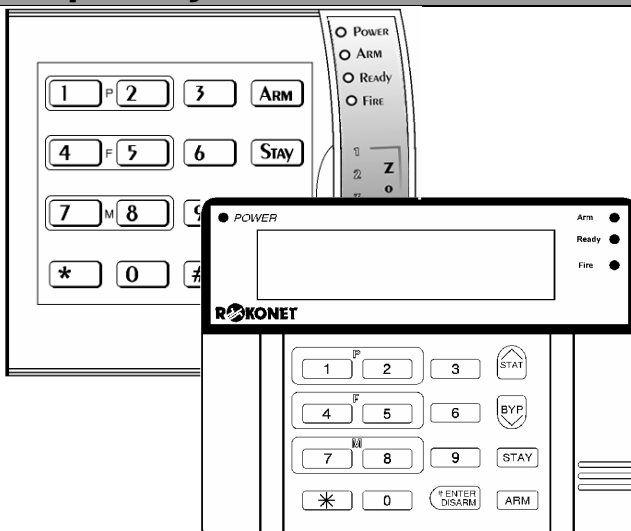
System mikroprocesorowy umożliwia automatyczne rozpoznanie usterek centrali: zanik napięcia sieci, stan akumulatora, usterki przewodów itp. Wszystkie usterki są sygnalizowane na wyświetlaczu diodowym szyfratora.

Komunikator telefoniczny

Centrala ma możliwość podłączenia linii telefonicznej, przy pomocy której może informować stację monitorującą o zaistniałych zdarzeniach (alarmach) lub Ciebie bezpośrednio. Parametry potrzebne do komunikacji ze stacją monitorującą programuje instalator, natomiast 4 numery trybu „follow me” możesz zaprogramować sam. Po wywołaniu alarmu, centrala dzwoni pod zaprogramowane numery telefonu i powiadomi Cię sygnałem tonowym; po zastosowaniu modułu głosowego będziesz powiadamiany nagrany komunikatem.

Opis szyfratora

Do komunikacji systemu z użytkownikiem jest wykorzystywany szyfrator z klawiaturą numeryczną i wyświetlaczem diodowym typu LED, lub LCD, na którym są wyświetlane różne stany systemu czy też linii alarmowych. Dodatkowych informacji dostarcza również buzzer szyfratora. Dla wygody obsługi przewidziano możliwość podłączenia do czterech szyfratorów.



W systemie możliwe jest podłączenie szyfratora LED 6 linii i LED 8 linii, wyświetlanie informacji jest podobne na obydwu szyfratorach, jedyna różnica polega na ilości diod linii umieszczonych na wyświetlaczu. Oznaczenie poszczególnych diod zostało omówione w poniższych tabelach.

DIODA "POWER"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Stan zasilania z sieci energetycznej i akumulatora jest poprawny, brak usterek w systemie.
WYŁĄCZONA	Brak zasilania sieciowego i z akumulatora, wymagana jest interwencja serwisu technicznego.
BŁYSKA (system rozbrojony)	Wskazuje stan awarii systemu.

DIODA "ARM"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	System alarmowy jest załączony(uzbrojony), wejście w strefę chronioną spowoduje alarm.
WYŁĄCZONA	System alarmowy jest wyłączony(rozbrojony).
BŁYSKA	Stan taki pojawia się podczas alarmu włamaniowego, pożarowego lub w przypadku załączenia alarmu z klawiatury.

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
Wpisywanie numeru telefonu FM1	Służy do wprowadzania numeru telefonu trybu „Follow me” (max do 24 znaków)	[*] + [7] [1] + KOD GŁÓWNY + Numer telefonu + [#]	Numer ten służy do bezpośredniego powiadomienia użytkownika systemu o alarmie
Wpisywanie numeru telefonu FM2	Służy do wprowadzania numeru telefonu trybu „Follow me” (max do 24 znaków)	[*] + [7] [2] + KOD GŁÓWNY + Numer telefonu + [#]	Numer ten służy do bezpośredniego powiadomienia użytkownika systemu o alarmie
Wyłączenie gongu i dźwięków szyfratora	Służy do załączenia lub wyłączenia buzzera i gongu szyfratora	[*] + [8] + KOD GŁÓWNY [1] + / LUB [2]	Wprowadzenie [1] po kodzie głównym załącza lub wyłącza sygnalizację dźwiękową szyfratora Wprowadzenie [2] po kodzie głównym załącza lub wyłącza sygnalizację gongową szyfratora.
Pamięć zdarzeń	Służy do przeglądania pamięci zdarzeń	[*] + [9] + KOD GŁÓWNY + Numer zdarzenia	Centrala rejestruje 99 zdarzeń, które można przeglądać pojedynczo z poziomu użytkownika.
Testowanie systemu	Służy do sprawdzenia stanu następujących urządzeń: <ul style="list-style-type: none"> • diod szyfratora • buzzera szyfratora • sygnalizatorów • stanu akumulatora 	[*] + [0] + KOD GŁÓWNY	Chwilowo zostanie załączony sygnalizator Wszystkie diody szyfratora zostaną zapalone na kilka sekund Buzzer szyfratora wyda jeden długi dźwięk W przypadku złego stanu akumulatora będzie mrugać dioda POWER (powiadom instalatora) .

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
Wyświetlanie problemów systemowych	Wyświetlanie problemów systemowych	<input type="button" value="✖"/> + <input type="button" value="3"/>	Służy do wyświetlania problemów w systemie (gdy mruga dioda POWER)
Wyświetlenie pamięci alarmu	Wyświetla pamięć ostatniego alarmu	<input type="button" value="✖"/> + <input type="button" value="4"/>	Po wybraniu tej funkcji, na kilka sekund zostaną wyświetlone linie, które spowodowały alarm w trakcie ostatniego uzbrojenia.
Programowanie i kasowanie kodów użytkowników	Służy do wprowadzania i usuwania kodów użytkowników	<input type="button" value="✖"/> + <input type="button" value="5"/> + KOD GŁÓWNY + <input type="button" value=""/> (numer użytkownika) + <input type="button" value=""/> (4 cyfry nowego kodu) <input type="button" value=""/> <input type="button" value=""/> <input type="button" value=""/> <input type="button" value=""/> Jeżeli wpisujemy cyfry 0-0-0-0, kod zostanie skasowany	Aby zmienić kod użytkownika, zawsze wymagane jest wprowadzenie kodu użytkownika głównego
Ustawianie daty systemowej	Służy do ustawienia daty centrali alarmowej	<input type="button" value="✖"/> + <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="1"/> + KOD GŁÓWNY <input type="button" value="M"/> <input type="button" value="M"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="Y"/> <input type="button" value="Y"/>	Wprowadzany jest w formacie: MM DD YY MM: miesiąc 1-12 DD: dzień 1-31 rok: 00-99
Ustawianie czasu systemowego	Służy do ustawienia czasu systemowego centrali alarmowej	<input type="button" value="✖"/> + <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="2"/> + KOD GŁÓWNY + <input type="button" value="H"/> <input type="button" value="H"/> <input type="button" value="M"/> <input type="button" value="M"/> wprowadź czas w formacie HH:MM	Format czasu jest używany jako 24-godzinny. Na przykład: • dla 00:30 w nocy, wprowadź 0030 • dla 8:45 rano, wprowadź 0845 • dla 18:15, wprowadź 1815
Ustawianie auto-uzbrojenia	Służy do programowania czasu auto-uzbrojenia	<input type="button" value="✖"/> + <input type="button" value="6"/> + KOD GŁÓWNY + <input type="button" value="H"/> <input type="button" value="H"/> <input type="button" value="M"/> <input type="button" value="M"/>	Wprowadź godzinę automatycznego uzbrojenia w formacie 24-godzinnym

DIODA "READY"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Wszystkie linie alarmowe (pomieszczenia) są w stanie nienaruszonym, system jest gotowy do uzbrojenia.
WYŁĄCZONA	Jedna lub więcej linii (pomieszczeń) jest wykazuje naruszenie. Do zaniku pobudzenia nie można systemu uzbroić.
BŁYSKA	Stan taki pojawia się, gdy co najmniej jedna linia w systemie zostanie zablokowana po uzbrojeniu.

DIODA "FIRE"

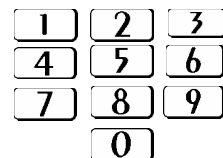
STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	System wykrył alarm pożarowy
WYŁĄCZONA	Linia pożarowa jest w stanie normalnym
BŁYSKA	System wykrył usterkę (przerwę w obwodzie) linii pożarowej.

DIODY "ZONE"(Linie – tylko szyfrator LED)

STAN DIODY	ZNACZENIE	
	SYSTEM ROZBROJONY	SYSTEM UZBROJONY
WYŁĄCZONA	Odpowiadające jej linie jest w stanie nienaruszonym	
BŁYSKA	Odpowiadająca jej linie jest w stanie naruszonym	Nie występuje
ZAŁĄCZONA	Nie występuje	Odpowiadająca jej linie jest w stanie alarmu

KLAWISZE

Klawisze szyfratora są używane do wprowadzania określonych funkcji, każdy z nich jest opisany poniżej:



Używane są do wprowadzania cyfr kodów w trakcie uzbrajania i rozbrajania systemu, załączania ręcznych alarmów i innych funkcji.



Używany do wejścia do funkcji użytkownika



Używany do uzbrajania systemu w trybie normalnym, zależnie od zaprogramowania centrali przed naciśnięciem klawisza może być konieczne wprowadzenie kodu.




Służy do uzbrajania systemu w trybie „w domu”, zależnie od zaprogramowania centrali przed naciśnięciem klawisza może być konieczne wprowadzenie kodu użytkownika



Służy do przewijania listy dostępnych funkcji i do przesuwania kursora w lewo lub w prawo. **TYLKO LCD!**













Zapoznanie z obsługą systemu

Uzbrajanie systemu	
○ POWER	Jeżeli system alarmowy zostanie załączony w stan czuwania (uzbrojony), załączona zostaje ochrona przed wejściem niepowołanych osób do zabezpieczonych pomieszczeń obiektu. Przy rozbrojonym systemie sygnały z czujek są ignorowane przez centralę alarmową, dlatego w pomieszczeniach mogą przebywać ludzie. Zabezpieczenia typu pożarowego, napadowego, czy antysabotażowego zawsze są w stanie czuwania, klawisze alarmowe szyfratora (pożar, napad, alarm dodatkowy) również mogą być użyte w dowolnym momencie.
○ ARM	
○ Ready	
○ FIRE	
1	<p>O blokowaniu linii</p> <p>Aby system alarmowy mógł być uzbrojony, wszystkie linie alarmowe muszą znajdować się w stanie nienaruszonym, sygnalizowane jest to zapaleniem się diody Ready. Jeżeli jedna z linii zostanie naruszona, na szyfratorze LED zapali się dioda odpowiadająca tej linii. Na szyfratorze LCD zostanie wyświetlony napis „NIE GOTOWY” i nazwa naruszonej linii. Jeżeli jest więcej naruszonych linii, można je przeglądać przy użyciu klawiszy  .</p> <p>Przyczyną takiego stanu mogą być: osoby przebywające w danym pomieszczeniu, otwarte drzwi, okno, czy też uszkodzona czujka. Jeżeli nie można usunąć przyczyny pobudzenia tej linii a system musi zostać uzbrojony, to należy taką linię zablokować. Po zablokowaniu danej linii pomieszczenie chronione przez nią będzie wyłączone z ochrony po uzbrojeniu systemu, pozostałe pomieszczenia będą w pełni zabezpieczone.</p> <p>Zablokowanie jednej lub więcej linii jest sygnalizowane błyskaniem diody Ready. Po uzbrojeniu i rozbrojeniu systemu wszystkie blokady linii zostają automatycznie zresetowane, dlatego aby ponownie zablokować linię musimy wprowadzić sekwencję blokowania linii.</p> <p>W centrali Orbit-6 instalator na nasze żądanie może zezwolić na szybkie blokowanie linii, jest to blokowanie bez użycia kodu użytkownika).</p> <p><u>Linie można blokować tylko przy rozbrojonym systemie.</u></p> <p><u>Linii pożarowych nie można blokować.</u></p>
2	
3	
4	
5	
6 /Tmp	

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA

W centrali Orbit-6 dostępne są specjalne funkcje użytkownika:

- programowanie i kasowanie kodów użytkowników
- blokowanie linii
- wyświetlanie pamięci ostatniego alarmu
- wyświetlanie problemów systemu
- załączanie lub wyłączanie dźwięków szyfratora
- ustawianie czasu i daty systemowej
- testowanie systemu

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
Blokowanie linii		 +  + KOD UŻYTKOWNIKA +  (numer blokowanej linii.)	
Szybkie blokowanie linii	Blokowanie i odblokowanie wyznaczonych linii	 +  +  (numer blokowanej linii.)	Służy do blokowania linii
Extra szybkie blokowanie		 Wciśnij na 2 sekundy numer linii, którą chcesz zablokować.	
Załączanie wyjść programowalnych	Załączanie i wyłączanie wyjść programowalnych	 +  + KOD UŻYTKOWNIKA +  (Numer wyjścia, które chcesz załączyć lub wyłączyć)	Służy do załączania wyjść programowalnych (szczegóły po ustaleniu z instalatorem).
Resetowanie czujek pożarowych	Resetowanie czujek pożarowych	 +  + KOD UŻYTKOW. +  (Numer wyjścia resetującego czujki pożarowe)	Resetowanie czujek pożaru (szczegóły po ustaleniu z instalatorem)

3	<p>UWAGA!</p> <p>Jeżeli w systemie mamy zainstalowane czujki pożarowe i wystąpił alarm pożarowy, mimo wyłączenia alarmu przez cały czas będzie zapalona dioda Fire. Systemu nie będzie można uzbroić do zresetowania zasilania tych czujek.</p> <p>Aby zresetować czujkę pożarową należy użyć funkcji resetowania czujek pożarowych (omówione w dalszej części instrukcji).</p>
---	--

ROZBROJENIE POD PRZYMUSEM

W przypadku zmuszenia Cię przez napastnika do rozbrojenia systemu, każdy z dziesięciu kodów może być wykorzystany jako kod rozbrojenia pod przymusem. Użycie tego kodu powoduje rozbrojenie systemu, lecz centrala dyskretnie powiadomi o zdarzeniu stację monitorującą (firmę ochroniarską).


Każdy kod staje się kodem przymusu gdy ostatnią cyfrę kodu podniesiemy o wartość 1.

Przykład:

Jeżeli cyfry kodu są: 1-2-3-4 to cyfry rozbrojenia pod przymusem są 1-2-3-5

Jeżeli cyfry kodu są: 5-6-7-0 to cyfry rozbrojenia pod przymusem są 5-6-7-1

ROZBROJENIE Z UŻYCIEM KODU PRZYMUSU

KROK	OPIS
1	Po wejściu do obiektu szyfrator przerywanymi dźwiękami zacznie informować o rozpoczęciu odliczania czasu wejścia. W tym czasie musisz rozbroić system, w przeciwnym razie zostanie wywołany alarm.
2	<p>Rozbrój system wprowadzając kod rozbrojenia pod przymusem:</p> <p></p> <p>Po wprowadzeniu system zostaje rozbrojony i wysłana informacja do stacji monitorującej.</p>

Uzbrojenie całości i uzbrojenie w trybie “w domu”

W centrali Orbit-6 przewidziano możliwość uzbrajania systemu w dwóch trybach: uzbrojenie całości (**ARM**) - załącza w stan czuwania wszystkie czujki w pomieszczeniach obiektu, uzbrojenie w trybie „w domu”(**STAY**) - powoduje automatyczne zablokowanie linii zadeklarowanych jako „wewnętrzne”. Linie wewnętrzne mogą być wykorzystane do zabezpieczenia np. sypialni, gdzie użytkownicy pozostają na czas uzbrojenia systemu (szczegółowo uzgodnione z instalatorem).

Uzbrojenie kodem i szybkie uzbrojenie

Aby uzbroić system należy wprowadzić kod użytkownika i nacisnąć klawisz **ARM** (uzbrojenie całości) lub **STAY** (uzbrojenie w trybie „w domu”). Jednak instalator może załączyć opcję szybkiego uzbrajania, polega ono na jednorazowym naciśnięciu **ARM** lub **STAY** bez konieczności wprowadzania kodu użytkownika.

Odliczanie czasu wejścia/wyjścia

Jeżeli wprowadzisz kod w momencie uzbrajania systemu, szyfrator krótkimi dźwiękami poinformuje Cię o odliczaniu czasu wyjścia, jest to czas w jakim musisz opuścić chronione pomieszczenia przed uzbrojeniem systemu. Jeżeli system był uzbrojony i wchodzisz do budynku (naruszysz linię wejściową), szyfrator zacznie wydawać krótkie dźwięki, informując Cię o odliczaniu czasu wejścia. Jest to czas, w którym musisz rozbroić system, w przeciwnym razie zostanie wywołany głośny alarm. Czas wejścia/wyjścia jest ustawiany oddzielnie przez instalatora i może zawierać się od 1 do 255 sekund.

Czas pracy sygnalizatora

Po wywołaniu alarmu głośnego zostają załączone sygnalizatory systemu akustyczne, aby je wyłączyć musisz wprowadzić kod i potwierdzić klawiszem “#”. Jeżeli kod nie zostanie wprowadzony, sygnalizatory wyłączą się automatycznie po czasie zaprogramowanym przez instalatora (od 1 do 90 minut).

Przycisk(i) napadowy

Przyciski napadowe nie są instalowane w miejscach ogólnie dostępnych, służą do dyskretnego powiadomienia ochrony, policji w sytuacji zagrożenia.

Sygnaly impulsowe sygnalizatorów

Jeżeli masz możliwość uzbrajania i rozbrajania systemu przy pomocy stacyjki lub nadajnika bezprzewodowego (pilota), to instalator może załączyć funkcję informowania o stanie systemu przez impulsowe załączenia sygnalizatorów.

Jeden sygnał – nastąpi gdy minie czas opóźnienia wyjścia, po wprowadzeniu kodu uzbrajającego system.

Dwa sygnały – nastąpią w momencie rozbrajania systemu.

Cztery sygnały – nastąpią w momencie rozbrajania systemu będącego w stanie alarmu.

Tryb „Follow me”

Centrala ma możliwość powiadamiania Cię o alarmach występujących w systemie alarmowym, przy użyciu linii telefonicznej. Możesz zaprogramować cztery dowolne numery telefonu, pod które centrala będzie dzwonić w momencie alarmu i informować sygnałem tonowym. Dostęp do programowania numerów telefonu jest możliwy po wejściu do funkcji użytkownika (opisane w dalszej części instrukcji).

Komunikaty głosowe

Centrala ma możliwość powiadamiania Cię o alarmach nagranych komunikatami (opcja). Po zainstalowaniu przez instalatora specjalnego modułu, w trybie „Follow me” zamiast sygnałów tonowych będą słyszane komunikaty słowne.

Rozbrojenie pod przymusem

W przypadku zmuszenia Cię przez napastnika do rozbrojenia systemu, możesz posłużyć się kodem przymusu.

Po użyciu kodu przymusu system zostaje rozbrojony, lecz do stacji monitorującej jest wysyłany specjalny komunikat informujący o zdarzeniu.

Kod przymusu jest generowany jeżeli ostatnią cyfrę swojego kodu „podniesiesz” o wartość 1.

ALARMY RĘCZNE

Centrala Orbit-6 ma możliwość wywołania alarmów ręcznych przez wciśnięcie na 2 sekundy odpowiednich klawiszy szyfratora.

Napad

Wciśnięcie klawiszy i na dwie sekundy wywołuje alarm napadowy cichy lub głośny (szczegóły ustalić z instalatorem).

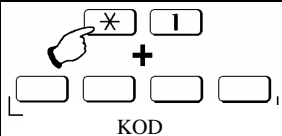
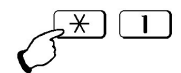
Pożar

Wciśnięcie klawiszy i na dwie sekundy wywołuje alarm pożarowy.

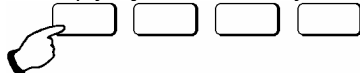

Alarm dodatkowy

Wciśnięcie klawiszy i na dwie sekundy wywołuje alarm dodatkowy np. techniczny, medyczny.




SPRAWDZANIE ZABLOKOWANYCH LINII

KROK	OBJAŚNIENIA
1	<p>Jeżeli mruga dioda READY, oznacza że jedna lub więcej linii jest zablokowanych. Aby sprawdzić które linie są zablokowane, należy wprowadzić odpowiednią sekwencję (patrz obok). System musi być rozbrojony.</p>  <p>KOD</p> <p>Jeżeli w systemie jest zezwolone szybkie blokowanie, można wprowadzić poniższą sekwencję:</p> 
2	Przez kilka sekund zostaną zapalone diody linii, które zostały zablokowane

ROZBROJENIE SYSTEMU

KROK	OPIS
1	<p>Po wejściu do obiektu szyfrator przerywanymi dźwiękami znacznie informować o rozpoczęciu odliczania czasu wejścia. W tym czasie musisz rozbroić system, w przeciwnym razie zostanie wywołany alarm.</p>
2	<p>Rozbrojenie uzbrojonego systemu Przed upłynięciem czasu wejścia wprowadź swój kod:</p>  <p>Jeżeli się w czasie wprowadzania kodu szyfrator wygeneruje trzy krótkie dźwięki, oznacza to że wprowadziłeś nieprawidłowy kod. Wprowadź ponownie, tym razem poprawny kod.</p>
2	<p>Rozbrojenie systemu w będącego stanie alarmu Jeżeli w systemie jest lub był alarm, będzie to sygnalizowane diodami wyświetlacza LED:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dioda ARM mruga – wystąpił alarm włamaniowy • jedna lub kilka diod linii świeci (tylko szyfrator LED) • dioda FIRE świeci – w systemie wystąpił alarm pożarowy <p>Rozbrój system wprowadzając swój kod:</p> 

BLOKOWANIE LINII

KROK	OPIS
1	 <p>Sprawdź diodę READY na szyfratorze, jeżeli nie jest zapalona, to jedna z linii jest naruszona. Naruszona linia powoduje mruganie diody tej linii na szyfratorze LED lub pojawienie się jej nazwy na szyfratorze LCD. W przypadku naruszenia więcej linii, na szyfratorze LCD można je przeglądać przy użyciu klawiszy  .</p> <p>Jeżeli nie możesz usunąć przyczyny naruszenia linii, możesz ją zablokować.</p>
Blokowanie przy użyciu kodu	<p>Aby zablokować jedną z linii alarmowych, należy wpisać poniższą sekwencję: [*] + [1] + [KOD] + [NUMER LINII]</p> <p>Poprawne wprowadzenie sekwencji szyfrator potwierdzi jednym długim sygnałem dźwiękowym.</p> <p>Aby zablokować więcej linii, należy wprowadzać kolejno jej numery. Sposób blokowania jest pokazany na poniższym przykładzie, gdzie zablokujemy linię 2 i 3. [*] + [1] + [KOD] + [2] + [3]</p> <p>Aby odblokować jedną lub więcej linii musimy użyć takiej samej sekwencji</p>
	<p>Aby ostatecznie zatwierdzić blokowanie linii naciśnij # lub *, albo zaczekaj 2 sekundy.</p>
	<p>Jeżeli instalator zezwolił na szybkie blokowanie, to możesz blokować linie bez użycia kodu</p>
Szybkie blokowanie	<p>Aby zablokować jedną linię należy na dwie sekundy wcisnąć klawisz odpowiadający jej numerowi</p> <p>Jeżeli chcesz zablokować więcej linii należy na dwie sekundy wcisnąć numer pierwszej linii, a następnie wprowadzać numery kolejnych linii. Na poniższym przykładzie zablokujemy linię 2 i 3. [2] na dwie sekundy + [3]</p> <p>Aby odblokować jedną lub więcej linii, należy posłużyć się tą samą procedurą</p>
3	<p>Zablokowanie linii jest sygnalizowane mruganiem diody READY i zaświeceniem diody odpowiedniej linii.</p> <p>Po uzbrojeniu i rozbrojeniu systemu, wszystkie linie zostają automatycznie odblokowane.</p>

KODY UŻYTKOWNIKÓW

Korzystanie z większości funkcji centrali Orbit-6 wymaga wprowadzenia czterocyfrowego *kodu użytkownika*. W centrali możesz zaprogramować do dziesięciu kodów użytkownika, jednak cyfry kodów nie mogą być takie same dla dwóch użytkowników.

W centrali jeden z *kodów użytkownika* jest *kluczem głównym* (kod użytkownika głównego), wprowadzenie tego kodu jest wymagane do wykonania następujących funkcji:

- **Programowanie, zmiana i kasowanie kodów użytkownika**
- **Ustawianie czasu i daty systemowej**
- **Wykonywanie niektórych operacji i testowanie systemu**



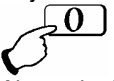
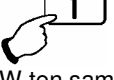




Kod użytkownika nie może mieć takich samych cyfr jak *klucz główny*.

Fabrycznie mamy do dyspozycji tylko *klucz główny*, cyfry tego kodu to:

1-2-3-4, kod ten powinien być zmieniony z fabrycznego na inny.

Sposób programowania kodów jest opisany w dalszej części instrukcji.

PROGRAMOWANIE KODU GŁÓWNEGO I UŻYTKOWNIKÓW

KROK	OBJAŚNIENIA
1	<p>Sprawdź czy system jest rozbrojony (dioda ARM jest wyłączona). Wprowadź kolejno klawisze: „*5” aby wejść do funkcji zmiany kodów</p> 
2	<p>Wprowadź 4 cyfry kodu głównego (fabrycznie: 1234):</p> 
3	<p>Aby zmienić kod główny wybierz "0":</p>  <p>Aby zmienić kod użytkownika nr.1 wybierz "1":</p>  <p>W ten sam sposób możesz wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 9. Na szyfratorze LCD możesz również wybrać numer użytkownika</p> <p>Naciskając klawisze   i potwierdzając klawiszem </p>
4	<p>Wprowadź kolejno cztery cyfry nowego kodu.</p> 
5	<p>Jeżeli nowy kod zostanie zaakceptowany, szyfrator wyda jeden długi dźwięk. W przypadku błędu zasygnalizuje trzema krótkimi dźwiękami.</p>

Przykład:

Aby zmienić kod użytkownika głównego **1234** na nowy kod **7890**, wprowadzaj kolejno klawisze:

[*][5]	[1][2][3][4]	[0]	[7][8][9][0]
	Kod główny	Numer kodu	Nowy kod
		który chcemy	
		zmienić	

KASOWANIE KODÓW UŻYTKOWNIKA

Jeżeli zachodzi potrzeba można usunąć dowolny kod użytkownika od 1 do 9.

Kod główny może być zmieniony, lecz nie może być skasowany.

KROK	OPIS
1	Sprawdź czy system jest rozbrojony (dioda ARM jest wyłączona). Wprowadź kolejno klawisze: „*5” aby wejść do funkcji zmiany kodów
2	Wprowadź 4 cyfry kodu głównego (fabrycznie: 1234):
3	Aby zmienić kod główny wybierz "0": Aby zmienić kod użytkownika nr1 wybierz "1": W ten sam sposób możesz wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 9. Na szyfratorze LCD możesz również wybrać numer użytkownika Naciskając klawisze i potwierdzając klawiszem
4	Wprowadź cyfry 0-0-0-0 aby usunąć wybrany kod.
5	Jeżeli szyfrator potwierdzi jednym długim dźwiękiem, wybrany kod został skasowany

Pod pojęciem „Kod użytkownika” należy rozumieć kody służące do uzbrajania, rozbrajania, blokowania linii alarmowych i wykonywania niektórych funkcji.

UZBRAJANIE SYSTEMU

KROK	OPIS
1	Sprawdź diodę READY na szyfratorze. Jeżeli świeci się światłem ciągłym lub błyska, system jest gotowy do uzbrojenia. Na szyfratorze LCD pojawi się napis SYSTEM GOTOWY Jeżeli dioda jest zgaszona, to jedna lub więcej linii jest naruszonych. Sprawdź przyczynę pobudzenia lub zablokuj linię.
2	Uzbrojenie całości Uzbrojenie systemu jest możliwe, jeżeli w pomieszczeniach nie będą przebywać osoby: Wprowadź cztery cyfry swojego kodu i naciśnij . Jeżeli po wykonaniu tej operacji szyfrator wyda kilka krótkich dźwięków, oznacza że wprowadziłeś niepoprawny kod i musisz powtórzyć operację. Jeżeli masz możliwość uzbrojenia systemu w trybie szybkim, wystarczy nacisnąć klawisz
3	Jeżeli operacja uzbrojenia zostanie zaakceptowana, szyfrator będzie wydawał długie dźwięki informując, że rozpoczęło się odliczanie czasu wyjścia.
2	Uzbrojenie w trybie „W domu” Uzbrojenie wykorzystywane jeżeli w wyznaczonych pomieszczeniach będą przebywać osoby. Wprowadź cztery cyfry swojego kodu i naciśnij . Jeżeli po wykonaniu tej operacji szyfrator wyda kilka krótkich dźwięków, oznacza że wprowadziłeś niepoprawny kod i musisz powtórzyć operację wprowadzając poprawny kod. Jeżeli masz możliwość uzbrojenia systemu w trybie szybkim, wystarczy nacisnąć klawisz
3	Jeżeli operacja uzbrojenia zostanie zaakceptowana, szyfrator będzie wydawał długie dźwięki informując, że rozpoczęło się odliczanie czasu wyjścia. Linie wewnętrzne zostają automatycznie zablokowane.

UWAGA!

Po dwukrotnym naciśnięciu klawisza system uzbroi się w trybie natychmiastowym (nie będzie działać odliczanie czasu wyjścia i odliczanie czasu wejścia)

Po naciśnięciu klawisza odliczanie czasu na wyjście nie będzie sygnalizowane dźwiękiem szyfratora.

ORBIT-6

INSTRUKCJA OBSŁUGI I PROGRAMOWANIA SZYFRATORA LCD

WSTĘP

Szyfrator LCD jest dodatkowym urządzeniem współpracującym z centralą alarmową Orbit-6. Wbudowany wyświetlacz LCD umożliwia prostszą obsługę systemu alarmowego przez użytkownika oraz programowanie przez instalatora.

GŁÓWNE CECHY

- ✓ 2-liniowy, 32-znakowy wyświetlacz
- ✓ Przyjazne menu dla użytkownika w języku polskim
- ✓ 2-wbudowane 2 dodatkowe linie alarmowe
- ✓ Możliwość podłączenia do 4 szyfratorów
- ✓ Możliwość programowania własnych nazw (linii, wyjść programowalnych, użytkowników)
- ✓ 3 alarmy ręczne
- ✓ Wyświetlanie usterek systemowych

MONTAŻ SZYFRATORA

Podłącz przewody do pierwszych czterech zacisków płyty głównej, zwracając uwagę na kolory przewodów. (RED-czerwony, BLK- czarny, YEL- żółty, GRN- zielony). Jeżeli używasz dodatkowych przewodów, powinieneś zachować identyczne kolory.

PRZEWÓD ALARMU NAPADOWEGO

Dodatkowy **biały** przewód generuje alarm napadowy z szyfratora (jak klawisze 1 i 2) w momencie zwarcia do masy zasilania. Długość przewodu nie powinna przekraczać 30m.

DODATKOWE LINIE ALARMOWE

Szyfrator LCD posiada 2 dodatkowe linie alarmowe, dowolnie programowalne. Każda z nich musi być zakończona rezystorem parametrycznym 2,2kΩ. Jeżeli linie nie są używane, muszą być zwarte przewodem.

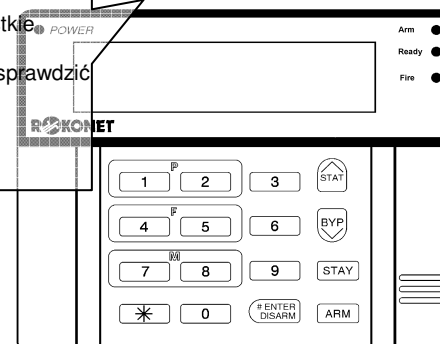
UWAGA: Jeżeli do centrali podłączonych jest większa ilość szyfratorów (LCD lub 8-LED), maksymalna ilość rozszerzonych linii nie może przekraczać 2. Jeżeli na jednym szyfratorze jest wykorzystana linia nr7, to na drugim szyfratorze może być wykorzystana linia nr8 . Jeżeli na jednym szyfratorze są wykorzystane obydwie linie, to na drugim nie można wykorzystać już żadnej linii. Linie niewykorzystane należy zewrzeć przewodem

Wyświetlacz szyfratora

Szyfrator posiada wyświetlacz LCD i cztery diody. Praca poszczególnych elementów została opisana na poniższym schemacie:

Dioda POWER - zasilanie:

Załączona - system jest zasilany, wszystkie elementy pracują prawidłowo
Wyłączona - System nie działa, należy sprawdzić zasilanie i stan akumulatora
Pulsuje - Wystąpiła usterka.



Dioda ARM
Załączona - System jest uzbrojony
Wyłączona - System jest rozbrojony
Pulsuje - System jest zablokowany

Dioda READY -
Załączona - System jest w stanie normalnym
Wyłączona - System jest naruszony
Pulsuje - System jest zablokowany

Dioda FIRE - pożar:

Załączona - Został wygenerowany alarm
Wyłączona - System w stanie normalnym
Pulsuje - usterka linii pożarowej, nie będzie wygenerowany alarm w przypadku pożaru

WYŚWIETLANIE STANU NORMALNEGO:

W stanie normalnym na szyfratorze jest wyświetlana data i czas oraz stan systemu, np: "NIE GOTOWY"




WEJŚCIE DO MENU UŻYTKOWNIKA

1. Aby wejść do menu użytkownika, naciśnij klawisz [*].
2. Ponowne naciśnięcie klawisza [*], powoduje przejście do wyświetlania stanu normalnego

UWAGA: Jeżeli przez 10 sekund nie zostanie naciśnięty żaden klawisz, system automatycznie przechodzi do stanu normalnego

PORUSZANIE SIĘ PO MENU UŻYTKOWNIKA

Aby przejść do określonego punktu menu, należy wykonywać poniższe czynności:

- Naciskaj klawisz  lub  aby wybrać . Następnie naciśnij klawisz  aby wejść do określonej funkcji.

LUB


- Wybierz numer funkcji, używając odpowiedniego klawisza numerycznego.

FUNKCJE MENU UŻYTKOWNIKA:


- 1) **BLOK. LINII** (blokowanie linii alarmowych)
- 2) **WYJ. PROGR.** (załączanie wyjść programowalnych)
- 3) **PROBLEM SYS** (wyświetlanie usterek systemowych)
- 4) **PAM. ALARMOW** (wyświetlanie pamięci alarmów)
- 5) **KOD DOSTĘPU** (programowanie kodów użytkownika)
- 6) **UST. CZASU** (programowanie czasu i daty systemowej oraz automatycznego uzbrajania)
- 7) **PROG. TEL. FM** (programowanie numerów telefonu trybu "Follow Me")
- 8) **BUZER SZYFR.** (ustawianie sygnalizacji dźwiękowej szyfratora)
- 9) **PAM. ZDARZEN** (przeglądanie pamięci zdarzeń)
- 0) **ROZNE** (funkcje zaawansowane)

1) Blokowanie linii

Aby zablokować wybraną linię, postępuj według poniższych sekwencji:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "1".
3. Wprowadź kod użytkownika.





UWAGA: Jeżeli została załączona "Szybkie blokowanie" (Lokacja 30), kod użytkownika nie jest wymagany

4. Na wyświetlaczu ukażą się miejsca odzwierciedlające linie 1-8, mogą również wyświetlić się numery linii, które są już zablokowane.
5. Klawiszami numerycznymi wybierz linie, które chcesz zablokować. W pustych miejscach zapalą się numery zablokowanych linii. Kolejne naciśnięcie klawisza numerycznego spowoduje odblokowanie linii. Po wybraniu numerów linii naciśnij klawisz .

2) Wyjścia programowalne




Opcja ta służy do załączania i wyłączania wyjść programowalnych:

UWAGA: Wyjście może być załączane tylko wtedy, gdy jest odpowiednio zdefiniowane w programie centrali przez instalatora (Lokacja 22-25).

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "2".
3. Wprowadź kod użytkownika. Zostanie wyświetlony komunikat "WYBIERZ WP" i nazwa pierwszego wyjścia.
4. Następnie klawiszami   wybierz wyjście, które chcesz załączyć.
5. Aby załączyć wybrane wyjście, naciśnij klawisz . Jeżeli wyjście zostanie załączone, na wyświetlaczu pojawi się napis "GOTOWE".




3) Problemy systemowe

Jeżeli w systemie wystąpi problem, szyfrator wyświetla napis "PROBLEM - *3". Aby go wyświetlić wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "3".
3. Zostanie wyświetlona nazwa występującego problemu.
4. Jeżeli występuje kilka różnych problemów, można je przeglądać przy użyciu klawiszy  .






4) Pamięć alarmu

Aby wyświetlić pamięć alarmu z ostatniego uzbrojenia wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "4".
3. Zostanie wyświetlona nazwa linii która wywołała alarm.
4. Jeżeli więcej linii wywołało alarm, można przeglądać ich nazwy naciskając klawisze  .








5) Kody dostępu

Aby zaprogramować lub zmienić kody poszczególnych użytkowników i kod główny wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "5".
3. Wprowadź kod główny.
4. Zostanie wyświetlona lista użytkowników, zaczynająca się od numeru "0" (użytkownik główny).
5. Wybierz numer użytkownika, którego kod ma zostać zaprogramowany lub zmieniony.
6. Aby wybrać użytkownika, można również użyć klawiszy  .
7. Kiedy zostanie wyświetlony żądany użytkownik, naciśnij klawisz .
8. Wprowadź cyfry kodu i naciśnij ponownie klawisz . Jeżeli kod zostanie zaakceptowany, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.






6) Ustawianie czasu

Operacja ta służy do zaprogramowania czasu i daty systemowej, oraz godziny codziennego uzbrojenia:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "6".
3. Dostępne będą 3 opcje. Wybierz jedną z nich:
 - 1) UST. DATY (ustawianie daty systemowej)
 - 2) UST CZASU (ustawianie czasu systemowego)
 - 3) AUTO UZBROJ (ustawianie czasu automatycznego uzbrojenia)
4. Do wybrania żądanej opcji służą klawisze   . Aby zatwierdzić wybranie opcji, naciśnij klawisz  .
5. Wprowadź kod użytkownika. Po wyświetleniu aktualnej daty lub czasu, można ją zmienić używając klawiszy numerycznych.
6. Dane można zmieniać również klawiszami ARM lub STAY na zasadzie przewijania.
7. Aby przesunąć migający kursor w lewo lub w prawo, należy naciskać klawisze   .
8. Aby zatwierdzić wprowadzone dane, naciśnij klawisz  . Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.





7) Programowanie telefonów trybu powiadomienia „Follow Me”

Aby zaprogramować numery telefonów wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "7".
3. Zostanie wyświetlony napis: TEL 1.
4. Używając klawiszy   , wybierz pozycję którą chcesz zaprogramować:
 - 1) TEL 1.
 - 2) TEL 2.
 - 3) TEL 3.
 - 4) TEL 4.
5. Aby zatwierdzić wybór, naciśnij klawisz .
6. Wprowadź kod użytkownika.
7. Wprowadź kolejno cyfry numeru telefonu.
8. Naciśnij klawisz  aby zatwierdzić dane. Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.


8) Buzzer szyfratora

Operacja ta służy załączania i wyłączania opcji sygnalizacyjnych szyfratora:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "8".
3. Wprowadź kod użytkownika.
4. Klawiszem numerycznym wybierz poniższą opcję, którą chcesz załączyć lub wyłączyć:
 - 1) BUZER – sygnalizacja alarmu, czasu wejścia/wyjścia i sygnalizacja usterek
 - 2) GONG – sygnalizacja dla linii z sygnalizacją gongu.
 - 3) WYSW. PÓTW. – wyświetlenie potwierdzenia wysłania raportu do stacji monitorującej.
5. Lista dostępnych funkcji może być również przewijana klawiszami   .
6. Poszczególne opcje są załączane lub wyłączane po naciśnięciu odpowiednich klawiszy numerycznych. Sygnalizowane to jest długim sygnałem dźwiękowym i napisem ZAL/WYL pojawiającym się obok nazwy danej opcji.
7. Po wybraniu opcji naciśnij klawisz  lub zaczekaj kilka sekund

9) Pamięć zdarzeń

Aby przeglądać pamięć zdarzeń, wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "9".
3. Wprowadź kod użytkownika.
4. Zostanie wyświetlone ostatnie powstałe zdarzenie z datą i godziną.

W trakcie programowania numerów FM, można wprowadzić znaki specjalne klawiszami **ARM** i **STAY**:

A – oczekiwanie na następny sygnał ciągły
B – pauza wybierania
C – przełączanie wybierania tonowego na impulsowe i odwrotnie

Aby wykasować numer telefonu, należy klawiszem STAY ustawić znak

„E” na początku numeru telefonu i nacisnąć klawisz .

W następnym zdarzeniu, należy używać klawiszy  .




Ważne wyłącznie dla zaawansowanych użytkowników i instalatora:

Naciśnij klawisz .

Naciśnij klawisz "0".

5. Dostępne będą następujące opcje:

Opcja	Opis
1) Sprawdzenie	Służy do przetestowania szyfratorów, sygnalizatorów, akumulatora
2) Nazwy	Służy do modyfikowania nazw linii, użytkowników i wyjść programowalnych
3) Instalator	Służy do modyfikowania programu centrali (opcja tylko dla instalatora)



- Wybierz odpowiednią opcję z menu, naciskając klawisze  .
- Aby zatwierdzić wybór, naciśnij klawisz .
- Objaśnienia poszczególnych punktów zawarte są poniżej.

1) Sprawdzenie

Służy do sprawdzania poprawności działania następujących elementów systemu:

- ✓ Wyświetlacze szyfratorów
- ✓ Buzery szyfratorów
- ✓ Sygnalizatory
- ✓ Akumulatory zasilania rezerwowego

Aby wykonać tę operację:

- Naciśnij klawisz .
- Następnie klawisz "0".
- Naciśnij klawisz "1" aby wybrać opcję "Sprawdzenie".
- Wprowadź kod użytkownika.
- Naciśnij klawisz .
- W trakcie testowania szyfrator będzie generował ciągły ton.





2) Nazwy


Dostępne są następujące opcje:

Opcja	Opis
1) Nazwy linii	Służy do programowania nazw linii
2) Nazwy wyjść	Służy do programowania nazw wyjść programowalnych
3) Nazwy użytkowników	Służy do programowania nazw użytkowników
4) Kopiowanie nazw	Służy do kopiowania wszystkich nazw na inne szyfratory LCD
5) Bez nazwy	Służy do kasowania zaprogramowanych nazw do ustawień fabrycznych

Dla każdej nazwy można zaprogramować do 12 znaków.

Aby wybrać opcję programowania nazw:

- Naciśnij klawisz .
- Następnie klawisz "0".
- Naciśnij klawisz "2", aby wybrać opcję "NAZWY".
- Wybierz jedną z pięciu dostępnych operacji, naciskając odpowiedni klawisz numeryczny lub wybierz je przy użyciu klawiszy   i naciśnij .
- Dla wprowadzenia nazw (pierwsze trzy opcje) należy posłużyć się poniższą tabelą.

- Po wprowadzeniu nazwy naciśnij klawisz . Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.
- W trakcie wykonywania operacji nr 3 (Kopiowanie nazw), zostaną skopiowane wszystkie nazwy do pozostałych szyfratorów LCD
- Po wykonaniu operacji (**BRAK NAZWY**) wszystkie nazwy zostaną zmienione na fabryczne.






UWAGA!

W trakcie pierwszej instalacji, nazwy linii, użytkowników i wyjść programowalnych mogą być wyświetlane jako ciąg znaków: **PPPPPPPPPP**. Dlatego najpierw należy wykonać operację "BRAK NAZWY" aby zostały zaprogramowane fabryczne nazwy.

Sposób programowania nazw



Do wprowadzania znaków, są używane klawisze numeryczne wyszczególnione w tabeli. Kolejne naciśnięcia tych samych klawiszy powodują wyświetlanie następnych znaków metodą przewijania.

UWAGA! W systemie nie ma wbudowanej polskiej czcionki





KLAWISZ	ZNAKI
1	1 A B C D E F G H I J K L M
2	2 N O P Q R S T U V W X Y Z
3	3 ! " & ' : - . ? / ()
4	4 A b c D e f g H i j k l m
5	5 N o p Q r s t U v w x y z
6 - 0	Każdy z tych klawiszy przełącza sekwencyjnie cyfry i spacje
	Przełącza sekwencyjnie znaki do przodu
	Przełącza sekwencyjnie znaki do tyłu
	Przesuwa kursor w lewo
	Przesuwa kursor w prawo
	Służy do zatwierdzenia wprowadzonej nazwy

3) Instalator

Aby wejść do menu instalatora:



1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. Naciśnij klawisz numeryczny "3" aby wejść do menu instalatora.
4. Wprowadź kod instalatora. (Fabrycznie 0206.) . Naciśnij klawisz  aby zatwierdzić wejście do trybu instalatora. Po wejściu do programowania zostaną wyświetlone poszczególne lokacje.

UWAGA! Menu użytkownika na pozostałych szyfratorach jest zablokowane do momentu wyjścia z trybu programowania .

5. Zostanie wyświetlony napis "**WYBIERZ LOKACJE**". Wybierz numer lokacji, naciskając klawisze numeryczne i naciśnij . Zostaną wyświetlone aktualne dane zapisane w lokacji.
6. Aby zmienić zaprogramowane dane, użyj klawiszy numerycznych 0-9 i naciśnij klawisz .
7. W lokacja można wprowadzać wartości szesnastkowe (A-F), w tym celu należy używać klawiszy  / .

UWAGA! Opis poszczególnych lokacji i wartości jakie mogą być wprowadzone są opisane w instrukcji instalacyjnej.

WYJŚCIE Z MENU INSTALATORA

1. Aby wyjść z menu instalatora, naciśnij klawisz .
2. Wprowadź kod instalatora i naciśnij klawisz .

Jeżeli kod instalatora został zmieniony w trakcie programowania, w trakcie wychodzenia z menu instalatora należy wprowadzić nowy kod.