

CENTRALA ALARMOWA

ROKONET ORBIT PRO 296

Podręcznik użytkownika

Instalator:

„DAAF” s.c.
ul. Korotyńskiego 40/62
02-123 Warszawa
tel. 822-12-36 i 797-32-77
0-602-340-342 i 0-602-340-425
www.daaf.com.pl
E-mail: daaf@daaf.com.pl

Spis treści Podręcznika

Spis treści Podręcznika	2
Rozdział 1: Wiadomości wstępne	4
Rozdział 2: Kody dostępu i poziomy uprzywilejowania	5
Wstęp	5
Zarządzanie kodami dostępu	6
Nadawanie poziomów uprzywilejowania	6
Programowanie poszczególnych kodów	6
Tabela Kodów	8
Programowanie kodów dostępu	8
Sprawdzanie zaprogramowanych kodów	11
Dodawanie, kasowanie i modyfikowanie kodów dostępu	11
Rozdział 3: Obsługa systemu alarmowego	15
Rodzaje uzbrajania	15
Opóźnienia wejścia/wyjścia	15
Uzbrajanie systemu gotowego do uzbrojenia	15
Uzbrajanie systemu nie gotowego	16
Identyfikacja pobudzonych linii przed uzbrojeniem	17
Szybkie blokowanie	19
Uzbrajanie systemu, w którym naruszona jest strefa wyjściowa	19
Sprawdzenie stanu wszystkich linii po wykonanym blokowaniu	19
Wyłączanie blokad linii	20
Przywołanie blokad	21
Reset blokad	22
Rozbrajanie uzbrojonego systemu	23
Co może się wydarzyć w czasie, gdy system jest uzbrojony?	23
Rozbrojenie uzbrojonego systemu	23
W przypadku alarmu	24
Kilka słów o fałszywych alarmach	25
Typy linii alarmowych	25
Uruchamianie alarmów z szyfratora	26
Wyłączanie alarmów uruchomionych z szyfratora	27
Przymus rozbrojenia (rozbrojenie pod presją)	27
Funkcja gongu	28
Sygnał uzbrojenia	28
Rozdział 4: Awarie systemu	29
Wstęp	29
Sprawdzanie stanów awaryjnych	29
Identyfikacja usterek systemowych	30
Usuwanie usterek	31
Rozdział 5: Systemy wielostrefowe	32
Wstęp	32
Szyfratory a strefy	32

Linie (obszary) wspólne.....	32
Rozbrajanie i uzbrajanie wspólnych linii	32
Uzbrajanie systemów wielostrefowych	32
Rozbrajanie systemów wielostrefowych	33
Rozdział 6: Funkcje Użytkownika	34
Wstęp	34
Ustawianie godziny, zmiana czasu.....	34
Zmiana daty	35

Rozdział 1: Wiadomości wstępne

Na wstępie niniejszej Instrukcji pragniemy przybliżyć kilka pojęć, którymi będziemy się posługiwać w jej dalszej części:

Szyfratory

Są elementami pośredniczącymi pomiędzy człowiekiem i centralą alarmową. Za pomocą szyfratorów programujemy centralę, sterujemy jej działaniem, możemy sprawdzać stan systemu alarmowego oraz sprawdzać przyczyny ewentualnych usterek. Z centralą ORBIT-Pro mogą współpracować 4 typy szyfratorów.

Strefy

Jedną z zalet centrali alarmowej ORBIT-Pro jest możliwość dzielenia systemu alarmowego na wiele niezależnie działających stref alarmowych. Każda ze stref traktowana może być jako oddzielny system alarmowy.

Klawisze alarmowe

Każdy z szyfratorów jest wyposażony w zestaw tzw. kombinacji alarmowych – 3 pary klawiszy. Jednoczesne wciśnięcie obydwu klawiszy z zestawu powoduje uruchomienie alarmu „medycznego”, „pożarowego” bądź „napadowego” (w zależności od użytej pary klawiszy).

Rozbrajanie pod przymusem

W przypadku, gdy napastnicy zmuszają kogoś do rozbrojenia systemu alarmowego (lub ujawnienia kodu), można tego dokonać przy użyciu specjalnie zmodyfikowanego kodu. Użycie tego kodu spowoduje rozbrojenie systemu z jednoczesnym „cichym” powiadomieniem służb interwencyjnych.

Numery telefoniczne „Follow me”

Oprócz cyfrowego powiadamiania stacji monitorujących, istnieje możliwość powiadamiania użytkowników o alarmie w obiekcie – centrala alarmowa dzwoni pod wskazany numer telefonu i dźwiękiem modulowanym powiadamia o alarmie (inne dźwięki dla alarmów włamaniowego i pożarowego).

Pamięć alarmów

Centrala ORBIT-Pro przechowuje w specjalnej pamięci zapis alarmów, które były wywołane od chwili ostatniego uzbrojenia systemu – łącznie z datą i godziną ich powstania.

Pamięć zdarzeń

Centrala pamięta również ostatnie 128 zdarzeń systemowych (operacje na klawiaturze, uzbrajanie/rozbrajanie, alarmy, awarie itp.) – łącznie z datą i numerem kodu, którego użyto (identyfikacja osób obsługujących).

Terminarze

Używając wbudowanego w centralę alarmową zegara można programować automatyczne uzbrajanie i rozbrajanie systemu o określonych porach doby w określonych dniach tygodnia, jak również o wskazanej godzinie w ciągu najbliższych 24 godzin oraz 20 pozycji z możliwością wpisania dowolnej godziny i daty.

Wyjścia programowalne

Do centrali alarmowej można przyłączyć szereg wyjść programowalnych, za pomocą których można sterować dodatkowymi urządzeniami zainstalowanymi w danym obiekcie (oświetlenie, kamery, drzwi, bramy itp.). Sterowanie może być automatyczne lub „ręczne” – za pomocą szyfratorów systemu alarmowego.

Rozbudowa systemu

W miarę wzrastających potrzeb użytkowych, system może być w łatwy sposób rozbudowywany poprzez dołączanie kolejnych modułów rozszerzających. Całkowita pojemność systemu ORBIT-Pro (jedna centrala) to: 96 linii alarmowych, 16 szyfratorów oraz 33 wyjścia programowalne.

Rozdział 2: Kody dostępu i poziomy uprzywilejowania

Wstęp

Każdemu użytkownikowi systemu przyporządkowywany jest jeden kod dostępu. Każdemu z kodów dostępu jest przypisany określony **poziom uprzywilejowania** kodu. Użytkownicy kodów o wyższym poziomie uprzywilejowania mają dostęp do większej ilości funkcji systemowych, niż ci z niższych poziomów. Dostępność poszczególnych funkcji ilustruje poniższa Tabela:

POZIOM UPRIZY- WILEJOWANIA	ZAKRES MOŻLIWOŚCI	UWAGI
Właściciel	<ul style="list-style-type: none"> • uzbrajanie i rozbrajanie • blokowanie linii • dostęp do wszystkich stref • sprawdzanie stanu systemu • zmiana kodu właściciela • przypisywanie, kasowanie i zmienianie wszystkich kodów dostępu • ustawianie czasu i daty systemowej • programowanie terminarzy autouzbrajania i autorozbrajania 	<ul style="list-style-type: none"> • zaprogramowany może być tylko jeden kod o uprawnieniach Właściciela • zmieniać kod Właściciela może tylko sam Właściciel • w razie konieczności, jeden kod właściciela może znać kilka osób
Kierownik	<ul style="list-style-type: none"> • uzbrajanie i rozbrajanie • blokowanie linii • dostęp do wszystkich stref • sprawdzanie stanu systemu • przypisywanie, kasowanie i zmienianie wszystkich kodów dostępu za wyjątkiem Kodu Właściciela • ustawianie czasu i daty systemowej • programowanie terminarzy autouzbrajania i autorozbrajania 	<ul style="list-style-type: none"> • zaprogramowany może być tylko jeden kod o uprawnieniach Kierownika • w razie potrzeby, jeden kod Kierownika może być używany przez kilka osób
Użytkownik Główny	<ul style="list-style-type: none"> • uzbrajanie i rozbrajanie • blokowanie linii • dostęp do wybranych stref • sprawdzanie stanu systemu • przypisywanie, kasowanie i zmienianie wszystkich kodów dostępu za wyjątkiem Kodu Właściciela i Kodu Kierownika • ustawianie czasu i daty systemowej • programowanie terminarzy autouzbrajania i autorozbrajania 	<ul style="list-style-type: none"> • można zaprogramować dowolną ilość kodów Użytkowników Głównych
Użytkownik	<ul style="list-style-type: none"> • uzbrajanie i rozbrajanie • blokowanie linii • dostęp do jednej (ewentualnie kilku) stref • sprawdzanie stanu systemu 	<ul style="list-style-type: none"> • można zaprogramować dowolną ilość kodów Użytkowników
Uzbrajający	<ul style="list-style-type: none"> • tylko uzbrajanie jednej lub kilku stref 	<ul style="list-style-type: none"> • można zaprogramować dowolną ilość kodów Uzbrajających • Używanie tych kodów jest wygodne w przypadku grupy pracowników, którzy nie mają prawa rozbrajania stref, zaś z racji dłuższego pozostawania na terenie obiektu powinni go zamknąć i uzbroić
Sprzątaczką	<ul style="list-style-type: none"> • używany do jednorazowego rozbrojenia jednej lub kilku stref • po pierwszym użyciu danego kodu do uzbrojenia systemu, może być on wykorzystany tylko raz do rozbrojenia 	<ul style="list-style-type: none"> • kod Sprzątaczką jest kodem jednorazowym, który zostaje automatycznie skasowany po pierwszym rozbrojeniu systemu • typowo może służyć dla służby, sprzątaczek czy pracowników serwisowych, którzy muszą wejść do obiektu przed przybyciem właścicieli

Załączanie wyjścia programowalnego	<ul style="list-style-type: none"> • używany do załączania przypisanego mu wyjścia programowalnego 	<ul style="list-style-type: none"> • załączanie wyjścia odbywa się bez konieczności wchodzenia do menu użytkownika
---	---	---

Zarządzanie kodami dostępu

Osobą zarządzającą pozostałymi kodami może być jedynie osoba znająca Kod Właściciela lub Kod Kierownika. Niniejszy rozdział skierowany jest do Właściciela, jednakże większość spośród opisanych dalej operacji może wykonywać również Kierownik.

Pierwszą rzeczą, którą należy ustalić jeszcze przed rozpoczęciem programowania kodów dostępu jest długość kodów trzech najwyższych poziomów (Właściciel, Kierownik i Użytkownicy Główni) – mogą być to kody 4- lub 6-cyfrowe. Jeżeli chcesz, by kody trzech najwyższych poziomów były kodami 6-cyfrowymi, poproś instalatora aby zaprogramował w taki sposób centralę (standardowym ustawieniem jest 4 cyfry).

Nadawanie poziomów uprzywilejowania

Centrala ORBIT-Pro pozwala na zdefiniowanie maksymalnie 31 kodów dostępu – numeracja od 00 do 98 – spośród których tylko jeden kod (numer 00) może być zdefiniowany jako Kod Właściciela. Twoim zadaniem jest rozdzielanie pozostałych kodów i nadanie im odpowiedniego poziomu uprzywilejowania – Użytkownik Główny, Użytkownik, Uzbrajający, Sprzątaczką.

UWAGA: Jeżeli chcesz zdefiniować Kod Kierownika, może nim być tylko kod numer 01.

Ponieważ najczęściej używanymi kodami są Kod Właściciela oraz Kod Użytkownika, w nastawach fabrycznych dokonano wstępnie takiego właśnie przyporządkowania. Jeżeli chcesz używać w swoim systemie kodów o innych poziomach uprzywilejowania (Kierownik, Użytkownik Główny, Uzbrajający, Sprzątaczką), przygotuj grafik poziomów uprzywilejowania, skontaktuj się z instalatorem systemu i poproś o odpowiednie zaprogramowanie centrali alarmowej.

Korzystając z Tabeli zamieszczonej na następnej stronie, dokonaj podziału kodów dostępu.

Jeżeli w Twoim systemie jest więcej niż jedna strefa ochrony, w tabeli umieść numery stref, do których dostęp będą miały poszczególne osoby. Po wypełnieniu tabeli przekaż ją instalatorowi, który zaprogramuje żadaną konfigurację kodów.

Programowanie poszczególnych kodów

Zanim dane kody będą mogły służyć do sterowania systemem alarmowym, musisz jeszcze zdefiniować kombinacje cyfrowe dla wszystkich używanych kodów. Pamiętaj, że kody powinieneś zdefiniować i wprowadzić sam, nie zdradzając ich firmie instalacyjnej.

UWAGA: Instalator może zaprogramować centralę alarmową w taki sposób, że prócz Właściciela kody będzie mógł ustalać również Kierownik oraz Użytkownicy Główni – z zachowaniem ograniczeń wynikających z poziomu uprzywilejowania danego kodu.

Centrala ORBIT-Pro została wyposażona w fabryczny Kod Właściciela, pozwalający Ci na pierwsze wejście w tryb programowania kodów. Ze względów bezpieczeństwa nie zapomnij zmienić kodu fabrycznego na swój już za pierwszym razem.

Fabryczny Kod Właściciela podajemy w poniższej Tabeli:

** Długość kodu	Fabryczny Kod Właściciela
4-cyfrowy	1-2-3-4
6-cyfrowy	1-2-3-4-0-0
** Długość kodu (omawiana w sekcji „Zarządzanie Kodami”) określa ilość cyfr składowych dla kodów Właściciela, Kierownika oraz Użytkowników Głównych. Kody te mogą być kodami cztero- lub sześciocyfrowymi (wszystkie jednakowej długości).	

W tym momencie powinieneś już wybrać sobie swój Kod Właściciela. Jeżeli już tego dokonałeś, możesz przejść do programowania poszczególnych kodów. W tym celu postępuj zgodnie z instrukcjami

zawartymi na stronie 8 – zależnie od rodzaju szyfratora, którym dysponujesz wykonuj instrukcje z lewej kolumny (szyfrator LCD) lub prawej (szyfrator LED).

Przed rozpoczęciem programowania sprawdź, czy system jest rozbrojony (dioda ARM wyłączona). Jeżeli nie – rozbrój system.

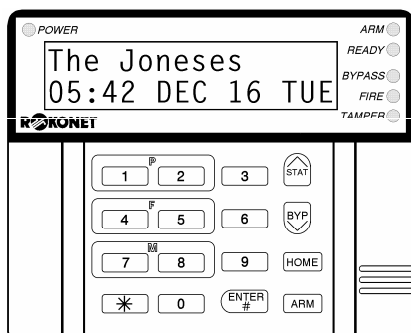
Uwagi do Tabeli Kodów

1. Pamiętaj, że tylko jeden kod może być zaprogramowany jako Kod Właściciela (kod nr 00); również może być tylko jeden Kod Kierownika (jeżeli będzie używany, musi to być nr 01). Kody z tych dwóch poziomów uprzywilejowania będą działały w każdej strefie.
2. Zastanów się, ile kodów chcesz zdefiniować jako kody Użytkowników Głównych, Uzbijające i Sprzątaczek i przydziel je pod żądane numery.
3. Nie musisz koniecznie używać wszystkich 31 kodów, nie musisz również od razu wymyślać wszystkich kombinacji cyfrowych.
4. Jeżeli Twój system jest systemem chroniącym domek jednorodzinny, wystarczy Ci jeden Kod Właściciela i jeden Kod Użytkownika. W przypadku domów wielorodzinnych i obiektów komercyjnych starannie przemyśl sposób podziału kodów i przywilejów.
5. System, który „nie ma stref” jest tak naprawdę systemem, który ma jedną strefę – jest nią Strefa nr 1.
6. Jeżeli Twój system jest wielostrefowy, musisz zaznaczyć, do których stref (od 1 do 8) mają się odnosić poszczególne kody.
7. Jeżeli jakiś kod ma prawo działać w obrębie tylko jednej strefy, musi mieć zdefiniowany poziom „Użytkownik”.
8. Użytkownicy, którym zezwalamy na dostęp do więcej niż jednej strefy (ale nie do wszystkich) muszą być zdefiniowani jako Użytkownicy Główni.
9. Wygodnie jest zaprogramować co najmniej jeden kod jako Kod Sprzątaczkę – może być przydatny w sytuacjach, gdy chcemy komuś umożliwić jednorazowy dostęp do obiektu.

Tabela Kodów

Nr kodu	Poziom Uprzywilejowania		Numer(y) Stref	Ustawiony kod (wypełnij później)
	Fabrycznie	Ustawiony		
00	Właściciel		wszystkie	
01	**Użytkownik			
02	Użytkownik			
03	Użytkownik			
04	Użytkownik			
05	Użytkownik			
06	Użytkownik			
07	Użytkownik			
08	Użytkownik			
09	Użytkownik			
10	Użytkownik			
11	Użytkownik			
12	Użytkownik			
13	Użytkownik			
14	Użytkownik			
15	Użytkownik			
16	Użytkownik			
17	Użytkownik			
18	Użytkownik			
19	Użytkownik			
20	Użytkownik			
21	Użytkownik			
22	Użytkownik			
23	Użytkownik			
24	Użytkownik			
25	Użytkownik			
26	Użytkownik			
27	Użytkownik			
28	Użytkownik			
29	Użytkownik			
30	Użytkownik			
31	Użytkownik			
32	Użytkownik			
33	Użytkownik			
34	Użytkownik			
35	Użytkownik			
36	Użytkownik			
37	Użytkownik			
38	Użytkownik			
39	Użytkownik			
40	Użytkownik			
41	Użytkownik			
42	Użytkownik			
43	Użytkownik			

Programowanie kodów dostępu



1. Wejść do trybu FUNKCJI UŻYTKOWNIKA:
Naciśnij klawisz (system musi być rozbrojony). Na wyświetlaczu zobaczysz następujący komunikat:

FUNKCJE UZYTKOW.
1) BLOKOWANIE ↓

2. Wybierz opcję 5) KOD DOSTĘPU:

- a) Szybka komenda: Przewijając opcje:
Naciśnij . Naciskaj dotąd, aż wyświetli się:
5) KOD DOSTĘPU:
Naciśnij .

b) Gdy pojawi się napis:

PODAJ KOD :
—

wprowadź aktualny Kod Właściciela (4- lub 6-cyfrowy, fabrycznie: 1234 lub 123400).

c) Naciśnij klawisz .

- Aby **zmienić Kod Właściciela**, przejdź do punktu 3.
- Aby **zaprogramować pozostałe kody**, przejdź do punktu 4.

3. Zmiana Kodu Właściciela:

WYBIERZ KOD :
00) 1234 WLASC ↓

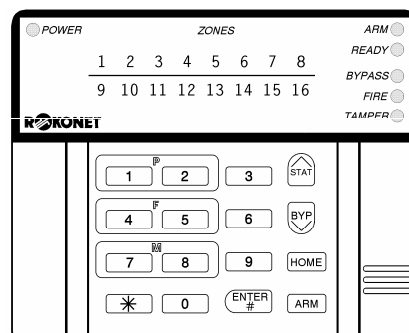
a) gdy wyświetlany jest ekran WYBIERZ KOD, pojawia się aktualny Kod Właściciela. Naciśnij , aby móc wprowadzić nowy Kod Właściciela.

b) Wprowadź nowy Kod Właściciela (4 lub 6 cyfr).
UWAGA: Jeżeli podczas wprowadzania kodu pomylisz się, naciśnij i wróć do punktu 3a).

c) Naciśnij klawisz . Jeżeli kod został zaakceptowany, pokaże się następujący napis:

KOD : 00, WLASC
ZAAKCEPTOWANY

oraz rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający.



1. Wejść do trybu FUNKCJI UŻYTKOWNIKA:
Naciśnij klawisz (system musi być rozbrojony). Dioda POWER zacznie powoli błyskać, potwierdzając wejście do trybu Funkcji Użytkownika. W pewnych sytuacjach będziesz musiał nacisnąć kilka razy (aż dioda zacznie błyskać)

2. Wybierz opcję KOD DOSTĘPU:

- a) Naciśnij .
- b) Wprowadź aktualny kod Właściciela (4- lub 6-cyfrowy, fabrycznie: 1234 lub 123400).
- c) Naciśnij klawisz .

- Aby **zmienić Kod Właściciela**, przejdź do punktu 3.
- Aby **zaprogramować pozostałe kody**, przejdź do punktu 4.

3. Zmiana Kodu Właściciela:

a) Naciśnij jeszcze raz , aby móc wprowadzić nowy Kod Właściciela.

b) Powoli i uważnie wprowadź kolejne cyfry nowego Kodu Właściciela (4 lub 6 cyfr).

c) Naciśnij klawisz .


d) Jeżeli kod został zaakceptowany, usłyszysz pojedynczy dźwięk potwierdzający.

UWAGA: Jeżeli podany przez Ciebie kod nie zostanie zaakceptowany, najprawdopodobniej ma on niepoprawną długość lub jest identyczny z innym, już używanym kodem. Jeżeli tak się stanie, usłyszysz trzykrotny krótki dźwięk (oznaczający błąd); naciskaj klawisz dotąd, aż dioda POWER zacznie znowu świecić na stałe. Zaczynij wprowadzanie kodu od nowa – od punktu 1.

- Aby **zaprogramować pozostałe kody**, przejdź do punktu 4
- Aby **wyjść z Programowania Kodów**, przejdź do punktu 5


UWAGA: Jeżeli podany przez Ciebie kod nie zostanie zaakceptowany, najprawdopodobniej ma on niepoprawną długość lub jest identyczny z innym, już używanym kodem. Jeżeli tak się stanie, usłyszysz trzykrotny krótki dźwięk (oznaczający błąd); odczekaj chwilę, aż pojawi się ekran pokazany w punkcie 3a). Zaczynaj wprowadzanie kodu od nowa.

• Aby wyjść z Programowania Kodów, przejdź do punktu 6 LUB

d) Naciśnij dwukrotnie klawisz . Sprawdź, czy dioda READY świeci w sposób ciągły i wyświetlacz powrócił do stanu wyjściowego.



• Aby zaprogramować pozostałe kody, powtórz działania opisane w punktach 1 i 2, a następnie przejdź do punktu 4.

4. Aby zaprogramować pozostałe kody:

a) Gdy wyświetlacz pokazuje tekst WYBIERZ KOD, pojawia się Kod Właściciela. Naciśnij klawisz  – wyświetlacz przejdzie do pokazywania kodu nr 1:

WYBIERZ KOD:
01) 0 UZYT .

UWAGA: zamiast UZYT może się pojawić inny poziom uprzywilejowania, zgodnie z Twoim wyborem (KIER, U.GL).

Aby wybrać inny nr zmienianego kodu, naciskaj klawisz  dotąd, aż pojawi się żądany nr kodu (lewa dolna część ekranu). Gdy żądany numer pojawi się, naciśnij klawisz .

b) Pokaże się napis:

KOD: 01, UZYT
WPISZ: 0

(nr kodu i poziom uprzywilejowania mogą się różnić od pokazanych powyżej).

c) Wpisz żądany kod dla wybranego numeru. Każdy z kodów (za wyjątkiem Kierownika i Użytkowników Głównych) może mieć dowolną długość z zakresu od 1 do 6 cyfr.

UWAGA 1: Jeżeli podczas wprowadzania kodu

pomylisz się, naciśnij   i powtórz podpunkt c).

UWAGA 2: Ze względów bezpieczeństwa NIE STOSUJ kodów krótszych niż 3-cyfrowe.

d) Naciśnij klawisz . Jeżeli kod został zaakceptowany, pokaże się następujący napis:

KOD: 01, UZYT
ZAAKCEPTOWANY



oraz rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający.



UWAGA: Jeżeli kod nie zostanie zaakceptowany, najpewniej ma on niepoprawną długość (w przypadku Kierownika lub Użytkownika Głównego) lub jest taki, jak inny używany kod. Jeżeli tak się stanie, usłyszysz trzykrotny krótki dźwięk (oznaczający błąd); odczekaj chwilę, aż pojawi się ekran pokazany w punkcie 4a). Zaczynaj wprowadzanie kodu od nowa.

4. Programowanie pozostałych kodów:

a) Sprawdź, czy dioda POWER powoli błyska. Jeżeli nie, powtórz punkty 1 i 2.


b) Podaj numer kodu, który chcesz zaprogramować. Dla numerów mniejszych od 10 na początku dodaj 0; przykładowo by zapisać:

• Kod numer 2, naciśnij  

• Kod numer 15, naciśnij  

c) Bardzo uważnie wprowadzaj kolejne cyfry programowanego kodu (od 3 do 6 cyfr – nie zaleca się stosowania krótszych kodów). Jeżeli programujesz kod Kierownika lub Użytkownika Głównego, pamiętaj, że musi mieć 4 lub 6 cyfr (zależnie od tego, jak zaprogramowano centralę – długość kodów).


UWAGA 1: Jeżeli podczas wprowadzania kodu


pomylisz się, naciskaj  dotąd, aż dioda POWER zaświeci się na stałe. Zaczynaj programowanie od nowa – od punktu 1.

UWAGA 2: Ze względów bezpieczeństwa NIE STOSUJ kodów krótszych niż 3-cyfrowe.

d) Naciśnij klawisz .

e) Jeżeli kod został zaakceptowany, rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający.

UWAGA: Jeżeli kod nie zostanie zaakceptowany, najpewniej ma on niepoprawną długość (w przypadku Kierownika lub Użytkownika Głównego) lub jest taki sam, jak inny używany kod. Jeżeli tak się stanie, usłyszysz trzykrotny krótki dźwięk (oznaczający błąd); naciśnij kilkakrotnie klawisz  – aż dioda POWER zacznie świecić na stałe. Zaczynaj wprowadzanie kodu od nowa – od punktu 1.



f) Naciskaj klawisz  aż dioda POWER zaświeci się na stałe. Zamiast tego, możesz odczekać kilka sekund – powrót do stanu wyjściowego nastąpi automatycznie.

g) Aby zaprogramować kolejny kod, wróć do punktu 1. W przeciwnym wypadku, przejdź do następnej strony (pod kolumną tekstową).

e) Wyświetlacz pokaże następny numer kodu.


- Aby **zaprogramować inne kody** dostępu, przejdź do punktu 5
- Aby **zakończyć programowanie** kodów, wykonaj instrukcje punktu 6

5. Programowanie innych kodów:

a) Aby zaprogramować kolejny kod, przejdź za pomocą klawiszy  lub  do żadanego numeru kodu.

b) Wykonuj instrukcje z **punktów 4b) do 4e)** (numery kodów będą oczywiście inne, niż pokazane na rysunkach).

6. Koniec programowania kodów:



Po zaprogramowaniu wszystkich kodów, naciśnij dwukrotnie klawisz . Upewnij się, czy dioda POWER zaświeciła się na stałe i czy wyświetlacz powrócił do stanu wyjściowego – podobnego do pokazanego poniżej:

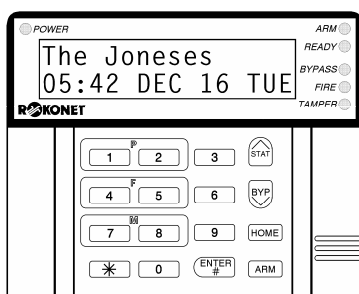
```
Kowalscy
08:32 KWI 29 NIE
```

Sprawdzanie zaprogramowanych kodów

Sprawdzenie poprawności zaprogramowania kodów dostępu jest stosunkowo proste – wystarczy uzbrajać i rozbrajać system za pomocą kolejnych kodów, obserwując reakcję centrali alarmowej na wprowadzanie kolejnych zaprogramowanych kodów.


Stań przy szyfratorze, sprawdź czy system jest rozbrojony (dioda ARM wyłączona) i gotowy do uzbrajania (świeci się dioda READY). Następnie wykonaj poniższe zalecenia:

1. Wprowadź 4- lub 6-cyfrowy Kod Właściciela i naciśnij klawisz . Dioda ARM zacznie powoli błyskać, szyfrator zacznie piszczeć, odliczając czas opóźnienia na wyjście (patrz Rozdział 3). Po chwili dioda ARM będzie świeciła stale; system jest uzbrojony.
2. Rozbrój system – wprowadzając ten sam kod, na końcu klawisz .

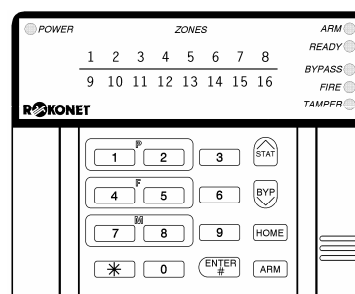


- Po rozbrojeniu dioda ARM zacznie gwałtownie błyskać. Tak dzieje się po każdym rozbrojeniu systemu – centrala zwraca w ten sposób uwagę użytkownika na wyświetlacz, na którym może być pokazana historia ostatnio wywołanych alarmów. Tym razem, wyświetlacz powinien pokazywać:

```
Kowalscy
BRAK ZDARZEN
```

- Naciśnij klawisz , by powrócić do stanu wyjściowego wyświetlacza. Dioda ARM powinna zgasnąć, READY – świecić ciągle.

Dodawanie, kasowanie i modyfikowanie kodów dostępu

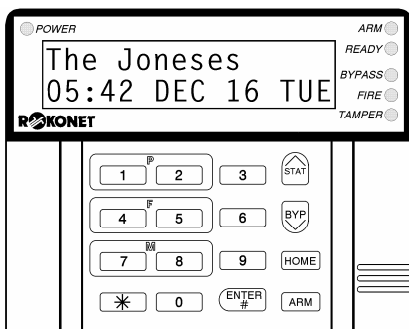


Sprawdź, czy:

- rozległ się długi dźwięk
- dioda ARM wyłączyła się
- dioda READY świeci się

Kody dostępu można programować w dowolnym momencie. Dla Twojej wygody istnieje możliwość dodawania kolejnych kodów dostępu, kasowania istniejących, jak również zmiany kodów istniejących. W każdym z omawianych przypadków należy najpierw przejść do trybu Funkcji Użytkownika. Podczas wprowadzania zmian powinieneś mieć ze sobą Tabelę Kodów (zamieszczoną na stronie **Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.**).

Jeżeli w danym momencie nie potrzebujesz dokonywać żadnych zmian, przejdź do Rozdziału 3, w razie potrzeby w każdej chwili możesz sięgnąć do poniższej instrukcji.



1. Wejdź do trybu FUNKCJI UŻYTKOWNIKA:

Naciśnij klawisz (system musi być rozbrojony). Na wyświetlaczu zobaczysz następujący komunikat:

FUNKCJE UŻYTKOW. :
1) BLOKOWANIE

2. Wybierz opcję 5) KOD DOSTĘPU:

- a) Szybka komenda: Naciśnij .
Przewijając opcje: Naciskaj dotąd, aż wyświetli się:
5) KOD DOSTĘPU:
Naciśnij .

b) Gdy pojawi się napis:

PODAJ KOD :
—

wprowadź aktualny Kod Właściciela (4- lub 6-cyfrowy, fabrycznie: 1234 lub 123400).

- c) Naciśnij klawisz .

3. Wybierz numer kodu, który chcesz dodać, skasować lub zmienić:

- a) Gdy wyświetlacz pokaże ekran wyboru kodu, wybierz numer:

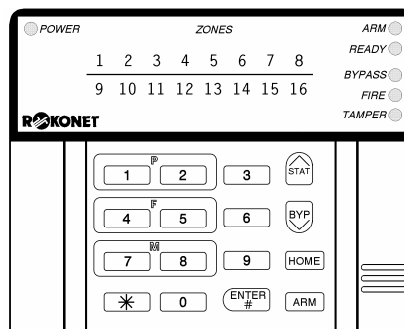
Szybka komenda: Wprowadź numer

kodu, który chcesz programować. Jeżeli jest on mniejszy od 10, na początku

Przewijając listę: Naciskaj lub

dotąd, aż pokaże się na wyświetlaczu (lewy dolny róg) żądany numer. Naciśnij .

UWAGA: W poniższych przykładach ekranów wyświetlacza NR oznacza konkretny numer kodu, zaś ##### odpowiada bieżąco ustawionemu kodowi.



1. Wejdź do trybu FUNKCJI UŻYTKOWNIKA:

Naciśnij klawisz (gdy system jest rozbrojony). Dioda POWER zacznie powoli błyskać, potwierdzając wejście do trybu Funkcji Użytkownika. W pewnych sytuacjach będziesz musiał nacisnąć kilka razy (aż dioda zacznie błyskać).

2. Wybierz opcję KOD DOSTĘPU:

- a) Naciśnij .
b) Wprowadź aktualny kod Właściciela, Kierownika lub Użytkownika Głównego.
c) Naciśnij klawisz .

3. Wybierz numer kodu, który chcesz dodać, skasować lub zmienić:

Wprowadź żądany numer kodu (dla numerów mniejszych od 10 na początku dodaj zero).

Aby DODAĆ lub ZMIENIĆ kod, przejdź do punktu 4

Aby SKASOWAĆ kod, przejdź do punktu 5

4. DODAWANIE i MODYFIKACJA kodów:

- a) Powoli i uważnie wprowadź kolejne cyfry wybranego kodu dostępu (od 3 do 6 cyfr – nie zaleca się stosowania krótszych kodów). Jeżeli programujesz kod Kierownika lub Użytkownika Głównego, pamiętaj, że musi mieć 4 lub 6 cyfr (zależnie od tego, jak zaprogramowano centralę – długość kodów).

UWAGA 1: Jeżeli podczas wprowadzania kodu pomylisz się, naciskaj dotąd, aż dioda POWER zaświeci się na stałe. Zaczynaj programowanie od nowa – od punktu 1.

UWAGA 2: Ze względów bezpieczeństwa NIE STOSUJ kodów krótszych niż 3-cyfrowe.


WYBIERZ KOD :
NR) ##### UZYT .

Aby dodać lub zmienić kod, przejdź do punktu 4,
aby skasować kod – patrz punkt 5.


4. DODAWANIE lub ZMIANA kodu dostępu:

KOD: NR, UZYT
WPISZ: #####

a) Wpisz żądany kod dla wybranego numeru. Każdy z kodów (za wyjątkiem Kierownika i Użytkowników Głównych) może mieć dowolną długość z zakresu od 1 do 6 cyfr.

UWAGA 1: Jeżeli podczas wprowadzania kodu pomyliś się, naciśnij  i powtórz podpunkt 4a).

UWAGA 2: Ze względów bezpieczeństwa NIE ZALECA SIĘ stosowania kodów krótszych niż 3-cyfrowe.

b) Naciśnij klawisz . Jeżeli kod został zaakceptowany, pokaże się następujący napis:

KOD: NR, UZYT
ZAAKCEPTOWANY

oraz rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający.

UWAGA: Jeżeli podany przez Ciebie kod nie zostanie zaakceptowany, najprawdopodobniej ma on niepoprawną długość (w przypadku Kodu Kierownika lub Użytkownika Głównego) lub jest identyczny z innym, już używanym kodem. Jeżeli tak się stanie, usłyszysz trzykrotny krótki dźwięk (oznaczający błąd); odczekaj chwilę, aż pojawi się ekran pokazany w punkcie 3a). Zaczynij wprowadzanie kodu od nowa.

c) Wyświetlacz pokaże następną numer kodu.


WYBIERZ KOD :
NR) ##### UZYT .

d) Aby dodać lub zmienić następną kod, ponów procedurę opisaną w punktach 4a) i 4b). W przeciwnym wypadku, przejdź do punktu 6 (wyjście z Funkcji Użytkownika).

5. KASOWANIE Kodu Dostępu

a) W chwili, gdy pojawi się pokazany niżej napis, naciśnij klawisz :

KOD: NR, UZYT
WPISZ: #####

a następnie naciśnij klawisz . Rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający skasowanie i pojawi się:

KOD: NR, UZYT
ZAAKCEPTOWANY

UWAGA: Nie można skasować własnego kodu.


b) wyświetlacz pokaże następną numer kodu:

WYBIERZ KOD :
NR) ##### UZYT .

c) Aby skasować następną kod, wykonaj podpunkt c)



b) Naciśnij klawisz .

c) Jeżeli kod został zaakceptowany, rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający.

UWAGA: Jeżeli kod nie zostanie zaakceptowany, najpewniej ma on niepoprawną długość (w przypadku Kierownika lub Użytkownika Głównego) lub jest taki sam, jak inny używany kod. Jeżeli tak się stanie, usłyszysz trzykrotny krótki dźwięk (oznaczający błąd); naciśnij kilkakrotnie klawisz  – aż dioda POWER zacznie świecić na stałe. Zaczynij wprowadzanie kodu od nowa – od punktu 1.


d) Po zapisaniu kodu, przejdź do punktu 6.

5. Kasowanie kodu dostępu:

a) Naciśnij klawisz , potem . Rozlegnie się dźwięk potwierdzający skasowanie kodu.

UWAGA: Nie można skasować własnego kodu.

6. Wyjście z trybu Funkcji Użytkownika:

Naciśnij klawisz  lub odczekaj kilka sekund – dioda POWER zaświeci się na stałe, co oznacza, że szyfrator powrócił do stanu wyjściowego.


Aby zmienić lub skasować kolejny kod, wróć do punktu 1.


c) Gdy wyświetlacz pokaże ekran wyboru kodu, wybierz numer:

Szybka komenda: Przewijając listę:


Wprowadź numer Naciskaj  lub 

kodu, który chcesz dotąd, aż pokaże się na programować. Jeżeli wyświetlacz (lewy dolny róg) żądany numer. Jeśli jest on mniejszy niż 10, na początku

Naciśnij .

d) W chwili, gdy pojawi się pokazany niżej napis, naciśnij klawisz  :

```
KOD: NR, UZYT
WPISZ: ####
```

a następnie naciśnij klawisz . Rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający skasowanie i pojawi się:


```
KOD: NR, UZYT
ZAAKCEPTOWANY
```

e) wyświetlacz pokaże następujący numer kodu:

```
WYBIERZ KOD:
NR) #### UZYT .
```

f) Aby skasować następny kod, wykonaj instrukcje z podpunktów c) do e). Po zakończeniu kasowania kodów, przejdź do punktu 6.

6. Wyjście z trybu Funkcji Użytkownika:

Naciśnij dwukrotnie klawisz . Upewnij się, czy dioda POWER zaświeciła się na stałe i czy wyświetlacz powrócił do stanu wyjściowego – podobnego do pokazanego poniżej:

```
Kowalscy
08:32 KWI 29 NIE
```

W Rozdziale 3 omówione zostanie działanie Twojego systemu jako pewnej całości oraz rola, jaką w systemie alarmowym odgrywają szyfratory. W zakresie ochrony antywłamaniowej opisane zostanie uzbrajanie, rozbrajanie i blokowanie linii alarmowych. Następnie, w Rozdziale 4 omówione zostaną usterki systemowe, Rozdział 5 objaśnia działanie systemów wielostrefowych. Ostatni, szósty Rozdział wymienia i opisuje wszystkie Funkcje Użytkownika.

Rozdział 3: Obsługa systemu alarmowego

Rodzaje uzbrajania

Szybkie uzbrajanie i uzbrajanie kodem

Uzbrojenie systemu alarmowego powoduje załączenie dozoru linii alarmowych alarmu włamaniowego – pobudzenie linii będzie sygnalizowane alarmem (system nie uzbrojony nie reaguje na pobudzenia linii włamaniowych). System można uzbrajać w każdej chwili, zwykle uzbrajamy system wychodząc z obiektu (cały obiekt) lub pozostając w nim – gdy chcemy załączyć ochronę strefy dojścia do obiektu.

Istnieją dwa podstawowe sposoby uzbrajania systemu. Jeden z nich nazywamy **Szybkim Uzbrajaniem**, drugi to **Uzbrajanie Kodem**. Szybkie Uzbrajanie pozwala uzbroić system poprzez naciśnięcie tylko jednego klawisza (lub). Uzbrajanie kodem wymaga wprowadzenia najpierw poprawnego kodu dostępu.

Pełne uzbrojenie (uzbrojenie w trybie normalnym)

Pełne uzbrojenie powoduje załączenie dozoru wszystkich linii alarmowych – używane wówczas, gdy opuszczamy obiekt i nikt nie pozostaje wewnątrz.

Uzbrajanie „W-DOMU”

Uzbrojenie systemu w trybie W-Domu pozwala na swobodne poruszanie się w obrębie wyznaczonych pomieszczeń, podczas gdy wybrane linie alarmowe pozostają w dozorcze. Przykładowo – w domu jednorodzinny – można poruszać się na piętrze, w kuchni i łazience, podczas gdy garaż, piwnica i drzwi wejściowe są strzeżone (każde wejście do wymienionych pomieszczeń lub otwarcie drzwi spowoduje alarm).

Zarówno Uzbrajanie Kodem, jak i Szybkie Uzbrajanie dotyczą obydwu wyżej wymienionych trybów uzbrojenia.

Opóźnienia wejścia/wyjścia

Twój system alarmowy musi mieć zaprogramowane Opóźnienia Wejścia/Wyjścia po to, aby umożliwić Ci wchodzenie do wewnątrz chronionego obiektu i wychodzenie z niego bez wywoływania fałszywych alarmów.

Podczas instalowania systemu, firma instalująca ustawiła odpowiednie długości czasów na wejście do obiektu i na wyjście z obiektu. Sprawdź, czy nie są one za krótkie ani za długie. W razie potrzeby skontaktuj się z instalatorem – czasy te można w prosty sposób zmienić (wydłużyć lub skrócić).

Uzbrajanie systemu gotowego do uzbrojenia

Gdy na szyfratorze świeci się dioda READY, oznacza to że żadna linia alarmowa nie wykazuje pobudzenia i system jest gotowy do uzbrajania. Jeżeli dioda READY nie świeci – co najmniej jedna linia alarmowa wykazuje **pobudzenie** – przejdź do sekcji „Uzbrajanie systemu nie gotowego”.

UWAGA: W pewnych przypadkach dioda READY powoli błyska. W takim przypadku system również może zostać uzbrojony.

Uzbrajanie systemu – wyjście poza obszar chroniony (tryb normalny)

1. Sprawdź, czy dioda READY świeci (lub błyska). Jeżeli nie – przejdź do sekcji „Uzbrajanie systemu nie gotowego”.

2.a) Wprowadź (naciskaj) kolejne cyfry swojego kodu dostępu, następnie naciśnij klawisz .

UWAGA: Jeżeli popełnisz błąd, szyfrator wyda trzy krótkie dźwięki – wówczas powtórz całą sekwencję (tym razem poprawnie).

b) Jeżeli Twój system jest zaprogramowany na Szybkie Uzbrajanie, nie musisz wprowadzać kodu – **wystarczy sam klawisz** .

- szyfrator zacznie wydawać krótkie dźwięki ostrzegawcze, odliczając czas na wyjście
- dioda ARM błyska przez cały czas opóźnienia na wyjście

- wyświetlacz LCD (jeżeli korzystasz z szyfratora LCD) pokazuje, ile pozostało czasu na wyjście z obiektu

3. Jak najszybciej opuść obszar chroniony (przed upływem czasu opóźnienia) i pozamykaj drzwi.

- po upływie czasu opóźnienia dioda ARM świeci w sposób ciągły
- wyświetlacz LCD pokazuje komunikat „UZBROJONY”.


Uzbrajanie systemu – pozostanie wewnątrz obszaru chronionego (tryb W-Domu)

Istnieje możliwość uzbrojenia systemu nawet wówczas, gdy wewnątrz obiektu pozostają ludzie – dozorem alarmowym objęte będą wówczas tylko wybrane linie alarmowe (tzw. obwodowe). Taki tryb uzbrojenia nazywamy **uzbrojeniem „W-Domu”**.


1. Sprawdź, czy dioda READY świeci (lub błyska). Jeżeli nie – przejdź do sekcji „Uzbrajanie systemu nie gotowego”.

2.a) Wprowadź (naciskaj) kolejne cyfry swojego kodu dostępu, następnie naciśnij klawisz  .

UWAGA: Jeżeli popełnisz błąd, szyfrator wyda trzy krótkie dźwięki – wówczas powtórz całą sekwencję (tym razem poprawnie).

b) Jeżeli Twój system jest zaprogramowany na Szybkie Uzbrajanie, nie musisz wprowadzać kodu – wystarczy sam klawisz  .

- szyfrator zacznie wydawać krótkie dźwięki ostrzegawcze, odliczając czas na wyjście
- dioda ARM błyska przez cały czas opóźnienia na wyjście
- wyświetlacz LCD (jeżeli korzystasz z szyfratora LCD) pokazuje, ile pozostało czasu na wyjście z obiektu

UWAGA: Jeżeli pozostajesz wewnątrz obiektu i nie spodziewasz się przyścia żadnych innych osób uprawnionych, możesz wyeliminować opóźnienia wejścia i wyjścia – wystarczy nacisnąć drugi raz klawisz  .

3. Jeżeli przebywałeś w obszarze chronionym, jak najszybciej opuść go (przed upływem czasu opóźnienia) i pozamykaj drzwi.

- po upływie czasu opóźnienia dioda ARM świeci w sposób ciągły
- wyświetlacz LCD pokazuje komunikat „UZBROJONY W-DOMU”.

Uzbrajanie systemu nie gotowego

Wstęp


Gdy którakolwiek linia jest pobudzona (inaczej: naruszona), dioda READY na szyfratorze nie świeci się, system nie może zostać od razu uzbrojony. Najczęściej problem spowodowany jest przez jedną (lub kilka) linii, które chronią nie zabezpieczone właściwie rejony obiektu (przykładowo – nie domknięte drzwi, na których zamontowana jest czujka, otwarte okno itp.). Czasami może to być poważniejsze uszkodzenie systemu, np. przecięty kabel lub awaria czujki. Aby móc uzbroić system, w którym są pobudzone linie, konieczne należy wykonać jedną z poniższych czynności:

- zlikwidować przyczynę pobudzenia (**metoda zalecana**)
- zablokować pobudzone linie do czasu, gdy zostaną naprawione (patrz ramka z lewej strony)

Czasami, z różnych przyczyn (np. dłuższa naprawa, przebudowa systemu itp.), jedna lub więcej linii musi pozostać naruszona przez dłuższy okres czasu. W takim przypadku należy daną linię (lub kilka linii) blokować przed każdym uzbrojeniem systemu. W razie takiej potrzeby, centrala ORBIT-Pro posiada wbudowane mechanizmy przyspieszające proces blokowania powtarzających się linii (opis w dalszej części Rozdziału 3).

Szyfratory (i – jeżeli są zainstalowane – również stacyjki) zawsze pokazują, czy są jakieś pobudzone linie, zgodnie z poniższą Tabelą:

SPOSÓB WYKAZYWANIA NARUSZONYCH LINII	
SZYFRATORY LCD	SZYFRATORY LED
<ul style="list-style-type: none"> • Dioda READY nie świeci się 	<ul style="list-style-type: none"> • nie świeci się dioda READY • numer każdej pobudzonej linii jest podświetlany błyskającym czerwonym światłem

Żadna próba uzbrojenia systemu z pobudzonymi liniami nie powiedzie się, szyfrator wyda trzy krótkie dźwięki (oznaczające błąd). Na wyświetlaczu LCD po naciśnięciu klawisza  pokaże się ponadto:

NIE GOT.DO UZBR.
1) Kowalscy

lub, po naciśnięciu klawisza  :

NIE GOTOW W-DOMU
1) Kowalscy

UWAGA: W drugiej linii wyświetlany jest numer strefy i jej nazwa.

Blokować czy usunąć przyczynę?

Usunięcie przyczyny pobudzenia linii wymaga sprawdzenia, która linia jest pobudzona, zlokalizowania jej i usunięcia przyczyny pobudzenia (zwykle wystarczy zamknąć okno lub drzwi, czy też usunąć przedmioty z linii widzenia czujek). Blokowanie możesz zastosować tylko wtedy, gdy nie jesteś w stanie określić i zlikwidować przyczyny pobudzenia. Blokowanie jest przeprowadzane przez centralę alarmową po wydaniu jej szeregu komend sterujących.

Zawsze lepszym rozwiązaniem jest usunięcie pobudzenia czujki. Zablokowanie linii powoduje, że dana linia zostanie wyłączona z dozoru alarmowego (wejście do danego pomieszczenia nie będzie powodowało alarmu). Blokowanie niektórych linii może zostać zabronione przez instalatora.

Blokowanie nie dozwolone?

W trakcie instalacji i programowania centrali, instalator może zakazać blokowania linii. W takim wypadku zawsze trzeba usunąć przyczynę pobudzenia linii. Wszelkie szczegóły na ten temat musisz przedyskutować ze swoim instalatorem.

Identyfikacja pobudzonych linii przed uzbrojeniem

Aby uzbroić system, należy najpierw zidentyfikować, która (lub które) linia jest pobudzona – możemy wówczas zlikwidować przyczynę pobudzenia lub zablokować linię. Każdy szyfrator pozwala na określenie tego na kilka sposobów. Po wykryciu, które linie są pobudzone, zawsze sprawdź, czy nie da się zlikwidować pobudzenia; blokowanie linii wykonuj zawsze w ostateczności.

Szyfratory LED

Pod numerami pobudzonych linii błyskają czerwone diody. Tabela w dalszej części instrukcji opisuje dwa sposoby na to, jak określić, które linie są pobudzone i następnie uzbroić system.

SPOSÓB 1: Sprawdzamy, które linie są pobudzone, **likwidujemy pobudzenia** i następnie uzbrajamy system.

SPOSÓB 2: Konieczna jest znajomość kodu dostępu o poziomie uprzywilejowania „Użytkownik” lub wyższym; określamy, które linie są pobudzone i **blokujemy** je.

















Szyfratory LCD

W porównaniu z szyfratorami LED, szyfratory LCD są o wiele wygodniejsze. W Tabeli w dalszej części instrukcji opisano 3 sposoby na to, jak określić, które linie są pobudzone i następnie uzbroić system.

SPOSÓB 1: Sprawdzamy, które linie (identyfikacja według nazw) są pobudzone, **likwidujemy pobudzenia** i następnie uzbrajamy system.



SPOSÓB 2: Wymaga użycia kodu dostępu; sprawdzamy stan wszystkich linii (identyfikacja według numerów i nazw), **likwidujemy przyczyny pobudzenia** naruszonych linii i następnie uzbrajamy system.

SPOSÓB 3: Konieczna jest znajomość kodu dostępu o poziomie uprzywilejowania „Użytkownik” lub wyższym; określamy, które linie są pobudzone i **blokujemy** je.

SZYFRATORY LCD: IDENTYFIKACJA, USUWANIE POBUDZEŃ I UZBRAJANIE		
SPOSÓB 1: sprawdzamy nazwy pobudzonych linii, likwidujemy pobudzenia i uzbrajamy system	SPOSÓB 2: wymaga użycia kodu dostępu; jeśli jest choć jedna pobudzona linia możesz sprawdzić stan wszystkich linii (wg numerów i nazw), zlikwidować pobudzenia i uzbroić system	SPOSÓB 3: wymaga użycia kodu (poziom „Użytkownik” lub wyższy); określamy, które linie są pobudzone, możemy je zablokować i uzbroić system
<p>1. Naciśnij klawisz  . wyświetlacz pokaże nazwę pierwszej pobudzonej linii:</p> <p>NIE GOTOWY:</p> <p>Sypialnia: POB ↓</p> <p>UWAGA: znak „↓” (prawy dolny róg) oznacza, że pobudzona jest więcej niż jedna linia.</p> <p>2. Jeżeli wyświetlona jest „↓”, nazwy kolejnych linii zobaczysz naciskając klawisz .</p> <p>3. Zlikwiduj pobudzenia wykazanych linii.</p> <p>4. Naciśnij , by przejść do stanu normalnego wyświetlacza.</p> <p>5. Sprawdź diodę READY. Jeżeli nie świeci, niektóre linie są wciąż pobudzone. Wykonaj ponownie powyższe instrukcje.</p> <p>6. Po zlikwidowaniu wszystkich pobudzeń możesz uzbroić system.</p>	<p>1. Naciśnij , , .</p> <p>2. Wyświetlacz pokaże:</p> <p>PODAJ KOD:</p> <p>—</p> <p>wpisz kod dostępu i naciśnij .</p> <p>3. Wyświetlacz pokaże:</p> <p>STAN LINII (0:01)</p> <p>01) Drzwi: G ↓</p> <p>Nie zwracaj uwagi na stan górnego wiersza wyświetlacza. W dolnym wierszu pokazane są: numer linii alarmowej (01), jej nazwa (Drzwi) oraz stan (G=gotowa, N=nie gotowa).</p> <p>4. Naciskając klawisz , możesz sprawdzać stan kolejnych linii alarmowych. Każda pobudzona linia będzie miała literkę N w prawym dolnym rogu wyświetlacza. Na przykład:</p> <p>STAN LINII (0:06)</p> <p>06) Sypialnia: N ↓</p> <p>UWAGA 1: Koniecznie sprawdź stan wszystkich linii – mogą być kolejne pobudzenia.</p> <p>UWAGA 2: Zamiast przeglądania stanu wszystkich linii, możesz sprawdzić linie wybrane – wpisując ich numery (2 cyfry, np. 06 dla linii nr 6).</p> <p>5. Zlikwiduj pobudzenia wykazanych linii.</p> <p>6. Naciśnij dwukrotnie , by wrócić do stanu wyjściowego wyświetlacza.</p> <p>7. Sprawdź diodę READY. Jeżeli nie świeci, niektóre linie są wciąż pobudzone. Wykonaj ponownie powyższe instrukcje.</p> <p>8. Po zlikwidowaniu wszystkich pobudzeń możesz uzbroić system.</p>	<p>1. Wprowadź kod dostępu (musi mieć poziom „Użytkownik” lub wyższy) i naciśnij klawisz .</p> <p>2. Wyświetlacz pokaże:</p> <p>BLOKUJ LINIE: (OK)</p> <p>01) Drzwi N ↓</p> <p>określa to stan linii nr 1 (Drzwi). W górnym wierszu (OK) oznacza, że linia nie jest pobudzona, pobudzone linie wyświetlane są jako (PB). Drugi wiersz zawiera nr i nazwę linii, oraz wybraną opcję blokowania (N – nie blokować, T – blokować).</p> <p>3. Za pomocą klawisza  przechodzimy do wyświetlania stanu kolejnych linii dotąd, aż pokaże się linia pobudzona (PB):</p> <p>BLOKUJ LINIE: (PB)</p> <p>06) Sypialnia N ↓</p> <p>4. Aby zablokować daną linię, naciśnij klawisz  – N (dolny prawy róg) zmieni się na T.</p> <p>5. Naciskając klawisz  sprawdź stan pozostałych linii. Klawiszem  włączaj blokowanie pobudzonych (PB) linii.</p> <p>UWAGA 1: Mimo, że opisujemy tu blokowanie linii pobudzonych, w ten sposób można blokować wszystkie linie.</p> <p>UWAGA 2: W systemach o dużej liczbie linii, aby skrócić czas sprawdzania stanu linii zaleca się wykonanie SPOSOBU 1 (lewa kolumna), aby szybko określić, które linie są pobudzone. Następnie w punkcie 3 – zamiast używać klawisza , wpisujemy kolejne numery pobudzonych linii (2 cyfry) i włączamy blokady.</p> <p>6. Po zakończeniu operacji naciśnij klawisz . Diody READY i BYPASS powinny się świecić. Jeżeli nie – istnieją jeszcze jakieś pobudzone i nie zablokowane linie. Wykonaj ponownie opisane powyżej czynności.</p> <p>7. Możesz uzbroić system.</p>

SZYFRATORY LCD: IDENTYFIKACJA, USUWANIE POBUDZEŃ, UZBROJENIE SYSTEMU

UWAGA: Czas pomiędzy kolejnymi naciśnięciami klawiszy szyfratora nie może przekroczyć 10 sekund – po tym czasie szyfrator powraca do stanu wyjściowego. Jeżeli zdarzy się Tobie taka sytuacja w trakcie wykonywania opisywanej procedury, musisz zaczynać od nowa – wróć do punktu 1. i wykonuj kolejne czynności.

SPOSÓB 1: sprawdzamy numery pobudzonych linii, likwidujemy pobudzenia i uzbrajamy system	SPOSÓB 2: wymaga użycia kodu (poziom „Użytkownik” lub wyższy); określamy, które linie są pobudzone, możemy je zablokować i uzbroić system
<ol style="list-style-type: none"> 1. Numery pobudzonych linii są podświetlone migającą czerwoną diodą. Sprawdź lokalizację tych linii, korzystając z wykazu linii Twojego systemu. 2. Zlikwiduj pobudzenia wskazanych linii. 3. Sprawdź, czy świeci dioda READY. Jeżeli nie – niektóre linie są wciąż pobudzone. Powtórz powyższą procedurę. 4. Po zlikwidowaniu wszystkich pobudzeń możesz uzbroić system. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Numery pobudzonych linii są podświetlone migającą czerwoną diodą. Sprawdź lokalizację tych linii, korzystając z wykazu linii Twojego systemu. 2. Wprowadź kod dostępu (musi mieć poziom uprzywilejowania „Użytkownik” lub wyższy), następnie naciśnij klawisz . 3. Aby zablokować pobudzoną (błyszczącą numer) linię, wpisz jej dwucyfrowy numer (dla linii o numerze mniejszym od 10 pierwszą cyfrą będzie 0), np.: <ul style="list-style-type: none"> • aby zablokować linię 6, naciśnij 0 6 • aby zablokować linię 12, naciśnij 1 2 Rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający wykonanie operacji. UWAGA: Mimo, że opisujemy tu blokowanie linii pobudzonych, w ten sposób można blokować wszystkie linie. 4. Wykonaj instrukcje z punktu 3 dla wszystkich linii, które chcesz zablokować. 5. Naciśnij . Usłyszysz długi dźwięk, diody READY i BYPASS zaświecą się. Jeżeli dioda READY nie świeci się, istnieją jeszcze jakieś pobudzone linie. Wykonaj instrukcje z punktów 2 do 4. 6. Możesz uzbroić system.

Szybkie blokowanie

Jeżeli instalator zezwolił w programie centrali na Szybkie Blokowanie, możesz blokować linie bez wprowadzania kodu dostępu na początku operacji. Jeżeli w Twoim systemie jest dozwolone Szybkie Blokowanie, zignoruj wszelkie odniesienia do kodu dostępu (Sposób 3 na poprzedniej stronie i Sposób 2 na stronie bieżącej), wykonując resztę poleceń. Pytania dotyczące Szybkiego Blokowania kieruj do swojego instalatora.

Uzbrajanie systemu, w którym naruszona jest strefa wyjściowa

Wiele systemów alarmowych uzbrajamy będąc wewnątrz obszaru chronionego – w tzw. strefie wyjściowej. Siłą rzeczy, linia chroniąca ten obszar będzie pobudzona w momencie uzbrajania. Centrala ORBIT-Pro pozwala na uzbrojenie systemu z naruszoną linią strefy wyjściowej. Wykonujemy to w sposób następujący:

- jeżeli centrala wykryje pobudzenie linii przypisanej do strefy wyjściowej, system nadal jest uważany za „gotowy do uzbrojenia”, w tym przypadku jednak dioda READY nie świeci stale, lecz powoli błyska (raz na 2 sekundy). W szyfratorach LED dioda z numerem linii strefy wyjściowej błyska
- możesz uzbroić system w zwykły sposób i wyjść z obiektu przed upłynięciem czasu na wyjście

Sprawdzenie stanu wszystkich linii po wykonanym blokowaniu

Istnieje możliwość sprawdzenia stanu wszystkich linii Twojego systemu – które z nich są Gotowe, które Nie Gotowe, które Zablokowane. Można to zrobić w każdej chwili – nawet gdy system jest uzbrojony – i z każdego typu szyfratora (zarówno LED, jak i LCD). Szczegóły znajdziesz na stronie następnej, w Tabeli (patrz Sposób 1).
















UWAGA: Jak już wcześniej wspomniano, istnienie linii Nie Gotowych (pobudzonych) uniemożliwia uzbrojenie systemu. Zatem, w uzbrojonym systemie linie mogą być tylko Dozorowane lub Zablokowane.

Wyłączanie blokad linii

Zablokowane linie można „odblokować” zarówno „ręcznie” – wprowadzając z szyfratora odpowiednie komendy. Blokad zostaną wyłączone automatycznie w chwili rozbrojenia systemu. Ręczne zdejmowanie blokad linii, w których zanikł stan pobudzenia najłatwiej wykonać na szyfratorze LCD, można to zrobić nawet w czasie, gdy system jest uzbrojony.

Sposób 2, (Tabela na tej stronie), zawiera receptę na sprawdzenie stanu wszystkich linii alarmowych, pozwalając jednocześnie na zdejmowanie blokad z linii nie pobudzonych – zarówno w systemie rozbrojonym, jak i uzbrojonym.

UWAGA: NIE zdejmuj blokad z linii gdy system jest uzbrojony – chyba, że jesteś pewien, że przyczyna pobudzenia zablokowanej linii zniknęła i już się nie powtórzy. W przeciwnym wypadku może się włączyć alarm.

OKREŚLANIE, KTÓRE LINIE SĄ ZABLOKOWANE I WYŁĄCZANIE BLOKAD																
<p>SPOSÓB 1:</p> <p>pozwała na sprawdzenie stanu wszystkich linii i określenie, która jest pobudzona, która zablokowana, a która w stanie normalnym; możliwy do zrealizowania zarówno na szyfratorze LED jak i LCD, niezależnie od tego, czy system jest uzbrojony, czy też rozbrojony</p>		<p>SPOSÓB 2:</p> <p>odnosi się wyłącznie do szyfratorów LCD; łączy zalety Sposobu 1 z możliwością zdejmowania blokad z linii, w których ustało pobudzenie; niezależnie od tego, czy system jest uzbrojony, czy też rozbrojony</p>														
<p>Szyfrator LCD</p> <p>1. Gdy wyświetlacz jest w stanie spoczynkowym, naciśnij , , .</p> <p>2. Pojawi się napis:</p> <p>PODAJ KOD :</p> <p>—</p> <p>wpisz kod dostępu i naciśnij klawisz .</p> <p>3. Na wyświetlaczu pojawi się:</p> <p>STAN LINII (0:01)</p> <p>01) Drzwi :D ↓</p> <p>Nie zwracaj uwagi na górny wiersz. W dolnym wierszu pokazany jest numer linii, jej nazwa, oraz stan:</p> <p>w systemie rozbrojonym: G=Gotowa, B=zablokowana, N=nie gotowa</p> <p>w systemie uzbrojonym: D=dozorowana, B=zablokowana</p> <p>Jeżeli system jest rozbrojony, dioda BYPASS zaświeca się za każdym razem, gdy na wyświetlaczu pojawi się linia zablokowana</p> <p>4. Za pomocą klawisza  przechodzimy do wyświetlania stanu linii następnej, klawisz  służy do powrotu do wyświetlania linii poprzedniej.</p> <p>UWAGA: Można również bezpośrednio wprowadzać numery (dwucyfrowe) żądanych linii.</p> <p><i>ciąg dalszy na następnej stronie</i></p>	<p>Szyfrator LED</p> <p>UWAGA: Odstęp czasu pomiędzy dwoma kolejnymi naciśnięciami klawiszy nie może przekroczyć 10 sekund, w przeciwnym przypadku szyfrator powraca do stanu spoczynkowego. Jeżeli zdarzy Ci się to w trakcie wykonywania procedury, musisz zaczynać od nowa – od punktu 1.</p> <p>1. Naciśnij , , .</p> <p>2. Wpisz kod dostępu i naciśnij .</p> <p>3. Zaświeci się dioda linii nr 1. Możesz oglądać stan kolejnych linii naciskając klawisz  (przejdźcie do następnej) lub  (powrót do poprzedniej).</p> <p>UWAGA: Można również bezpośrednio wprowadzać numery (dwucyfrowe) żądanych linii.</p> <p>4. Stan danej linii zobrazowany jest poprzez świecenie odpowiednich diod szyfratora (READY – gotowa, ARM – dozorowana, BYPASS – zablokowana, nic nie świeci – nie gotowa).</p> <p>5. Aby zakończyć operację, zaciekaj chwilę lub naciśnij klawisz .</p>	<p>Szyfrator LCD</p> <p>1. Wprowadź kod dostępu, następnie naciśnij klawisz .</p> <p>UWAGA: Jeżeli Twój system zaprogramowano na Szybkie Uzbrajanie, nie musisz wprowadzać kodu dostępu.</p> <p>2. Na wyświetlaczu pojawi się napis:</p> <p>BLOKUJ LINIE: (OK)</p> <p>01) Drzwi N ↓</p> <p>który opisuje stan linii nr 1. W prawym górnym rogu pokazany jest stan linii, w dolnym wierszu wyświetlona jest nazwa linii oraz informacja o tym, czy jest ona zablokowana (T), czy nie (N). Dwuliterowe kody stanu, wyświetlane w prawym górnym rogu mają różne znaczenia – w zależności od tego, czy system jest uzbrojony, czy rozbrojony. Stan kolejnych linii możemy przywołać naciskając klawisz .</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SYSTEM</th> <th>KOD STANU</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ROZBROJONY</td> <td>(OK): linia w stanie normalnym (nie pobudzona) (PB): linia pobudzona (AL): linia wywołała poprzednio alarm</td> </tr> <tr> <td>UZBROJONY</td> <td>(UZ): linia w dozorze, nie pobudzona</td> </tr> <tr> <td></td> <td>(OK): linia zablokowana, nie pobudzona</td> </tr> <tr> <td></td> <td>(PB): linia zablokowana, jest pobudzona</td> </tr> <tr> <td></td> <td>(AL): linia wywołała alarm</td> </tr> <tr> <td></td> <td>(WA): trwa alarm wywołany przez daną linię</td> </tr> </tbody> </table>	SYSTEM	KOD STANU	ROZBROJONY	(OK): linia w stanie normalnym (nie pobudzona) (PB): linia pobudzona (AL): linia wywołała poprzednio alarm	UZBROJONY	(UZ): linia w dozorze, nie pobudzona		(OK): linia zablokowana, nie pobudzona		(PB): linia zablokowana, jest pobudzona		(AL): linia wywołała alarm		(WA): trwa alarm wywołany przez daną linię
SYSTEM	KOD STANU															
ROZBROJONY	(OK): linia w stanie normalnym (nie pobudzona) (PB): linia pobudzona (AL): linia wywołała poprzednio alarm															
UZBROJONY	(UZ): linia w dozorze, nie pobudzona															
	(OK): linia zablokowana, nie pobudzona															
	(PB): linia zablokowana, jest pobudzona															
	(AL): linia wywołała alarm															
	(WA): trwa alarm wywołany przez daną linię															

5. Aby zakończyć operację, naciśnij klawisz (nawet kilkakrotnie), aż pojawi się wyjściowy ekran wyświetlacza. Jeżeli system był uzbrojony, upewnij się, czy świeci lampka ARM.

ciąg dalszy na następnej stronie
3. Jeżeli chcesz wyłączyć blokadę danej linii, naciśnij klawisz dotąd, aż na wyświetlaczu pojawi się jej stan. Aby odblokować linię, naciśnij klawisz – T (zablokowana) zamieni się w N (nie zablokowana):

BLOKUJ LINIE: (PB)

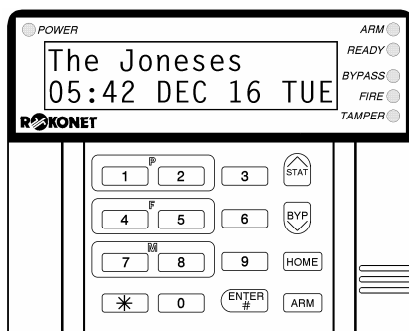
06) Sypialnia N .

UWAGA: Gdy system jest uzbrojony, nie zdejmuj blokady z linii – chyba że masz pewność, że dana linia jest sprawna (oczywiście, nie może być pobudzona). W przeciwnym razie, wywołasz alarm.

4. Naciśnij klawisz .

Przywołanie blokad

Jeżeli niektóre, konkretne linie alarmowe są często blokowane, istnieje możliwość uproszczenia procedury blokowania takich linii. Służy do tego funkcja Przywołania Blokad:



1. Wejź do Funkcji Użytkownika:

Gdy system jest rozbrojony, naciśnij klawisz . Wyświetlacz pokaże:

FUNKCJE UŻYTKOW.

1) BLOKOWANIE ↓

2. Wybierz funkcję Przywołania Blokad:

a) Naciśnij klawisz .

b) Szybka komenda: Przewijając:
Naciśnij . Naciskaj klawisz , aż pojawi się
3) PRZYW.BLOKAD
Naciśnij .

c) Szyfrator prosi o podanie kodu dostępu:

PODAJ KOD:

—

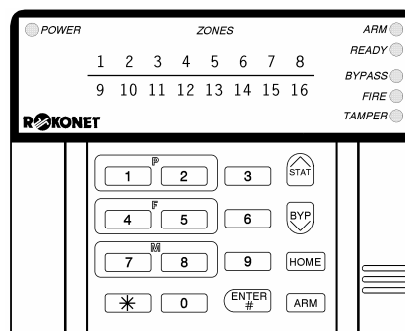
d) Wprowadź kod dostępu i naciśnij .

UWAGA: Jeżeli Twój system zaprogramowano na Szybkie Blokowanie, nie będziesz musiał wprowadzać kodu dostępu.

e) Wyświetlacz pokaże:

PRZYWOL.BLOKAD
POTWIERDZ KLAW #

Naciśnij klawisz .



1. Wejź do Funkcji Użytkownika:

Gdy system jest rozbrojony, naciśnij klawisz . Dioda POWER powinna powoli błyskać, wskazując wejście w tryb Funkcji Użytkownika.

2. Wybierz funkcję Przywołania Blokad:

a) Naciśnij i potem .

b) Wprowadź kodu dostępu.

c) Naciśnij dwukrotnie klawisz . Rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający przywołanie blokad.

UWAGA: Jeżeli Twój system zaprogramowano na Szybkie Blokowanie, nie będziesz musiał wprowadzać kodu dostępu.

3. Wyjź z trybu Funkcji Użytkownika:


Naciskaj klawisz dotąd, aż dioda POWER zacznie świecić na stałe.



3. Potwierdź, które linie chcesz zablokować.

Centrala przywołała wszystkie blokady linii, które były wykonane przed poprzednim rozbrojeniem systemu.


a) Wyświetlacz pokaże:

```
BLOKUJ LINIE: (OK)
01) Drzwi N ↓
```

b) Aby zablokować te same linie, co ostatnim razem, po prostu naciśnij klawisz . Usłyszysz długi dźwięk potwierdzający.

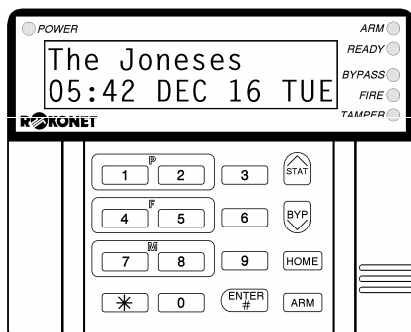
UWAGA: Jeżeli chcesz zmienić stan blokad, możesz to zrobić przy użyciu klawiszy  i  (tak samo, jak w przypadku włączania blokad linii – sposób opisany wcześniej).

4. Wyjdź z Funkcji Użytkownika:

Naciśnij dwukrotnie klawisz . Upewnij się, czy wyświetlacz powrócił do stanu wyjściowego.

Reset blokad

W poprzedniej części rozdziału omówiono przywołanie blokad. W razie konieczności skasowania listy blokad używanych przez funkcję Przywołania Blokad, możesz skorzystać z funkcji Resetu Blokad:

**1. Wejdź do Funkcji Użytkownika:**

Gdy system jest rozbrojony, naciśnij klawisz .



Wyświetlacz pokaże:


```
FUNKCJE UZYTEKOW.
1) BLOKOWANIE ↓
```

2. Wybierz funkcję Reset Blokad:

a) Naciśnij klawisz .


b) Szybka komenda: Przewijając:

Naciśnij . Naciskaj klawisz , aż pojawi się **2) RESET BLOKAD**


Naciśnij .

c) Szyfrator prosi o podanie kodu dostępu:

```
PODAJ KOD :
—
```


d) Wprowadź kod dostępu i naciśnij .

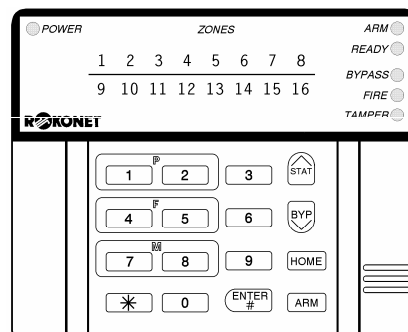
UWAGA: Jeżeli Twój system zaprogramowano na Szybkie Blokowanie, nie wprowadzasz kodu dostępu.


e) Naciśnij klawisz  gdy wyświetlacz pokaże:

```
RESET BLOKAD
POTWIERDZ KLAW #
```



3. Wyjdź z Funkcji Użytkownika:

Naciśnij dwukrotnie klawisz . Upewnij się, czy wyświetlacz powrócił do stanu normalnego.


**1. Wejdź do Funkcji Użytkownika:**

Gdy system jest rozbrojony, naciśnij klawisz . Dioda POWER zacznie powoli błyskać, wskazując na wejście do trybu Funkcji Użytkownika.

2. Wybierz funkcję Reset Blokad:

a) naciśnij  a następnie .

b) wprowadź kod dostępu

c) naciśnij . Usłyszysz długi dźwięk potwierdzenia wykonania operacji resetu.

UWAGA: Jeżeli Twój system zaprogramowano na Szybkie Blokowanie, nie wprowadzasz kodu dostępu.

d) nie musisz wychodzić z trybu Funkcji Użytkownika – odbędzie się to w sposób automatyczny, wystarczy chwilę odczekać (aż dioda POWER zacznie świecić na stałe).

Rozbrajanie uzbrojonego systemu

Rozbrojenie systemu ORBIT-Pro powoduje wyłączenie dozoru alarmowego wszystkich linii zadeklarowanych jako włamaniowe (za wyjątkiem linii Dziennych oraz całodobowych – szczegóły w dalszej części rozdziału). Pamiętaj o tym, że wszystkie inne rodzaje ochrony (pożarowa, napadowa, medyczna itp.) są aktywne zawsze i nie dają się „rozbrajać”.

Rozbrajanie systemu gdy wchodzimy z zewnątrz obiektu

Po wejściu do strzeżonego obiektu należy jak najszybciej dotrzeć do szyfratora (wytyczoną przez instalatora trasą) – trwa czas **opóźnienia wejścia**. Odliczanie czasu jest oznajmiane piszczeniem szyfratora (co sekundę) – przypomina o konieczności rozbrojenia systemu. Jeżeli nie rozbroisz systemu zanim upłynie czas opóźnienia, zostanie wywołany alarm.

Należy pamiętać o tym, że tą samą drogą może wejść włamywacz. Jeżeli nie wejdzie on poza obszar wejściowy, powstanie alarmu również będzie opóźnione o czas na wejście – z tego powodu powinien on być możliwie najkrótszy. Długość czasu na wejście może być różna dla każdego z wejść danego obiektu – w razie wątpliwości skonsultuj się z instalatorem.

Rozbrajanie systemu, gdy jesteś wewnątrz obiektu

Centrala ORBIT-Pro pozwala na uzbrajanie systemu nawet wówczas, gdy w chronionym obiekcie pozostają ludzie. Chroniona jest wówczas tylko tzw. część obwodowa obiektu – strefy dojścia do wewnątrz. Taki tryb uzbrojenia systemu nazywany jest trybem W-Dzień

Zawsze należy pamiętać o tym, że jeżeli system uzbrojono w trybie W-Dzień należy zawsze rozbroić zanim ktokolwiek wyjdzie z chronionego obiektu – w przeciwnym razie włączy się alarm. Jeśli chcemy, by obiekt był chroniony, po wyjściu danej osoby ponownie go uzbrajamy. Nie rozbrojenie systemu uzbrojonego W-Dzień przed wyjściem z obiektu jest częstym błędem popełnianym przez użytkowników systemów alarmowych, dlatego też przestrzegamy przed jego popełnieniem!

Rzut oka na szyfrator bezpośrednio przed rozbrojeniem systemu

Po uzbrojeniu systemu, na każdym szyfratorze dioda ARM świeci się w sposób ciągły. Diody READY i BYPASS pozostają wyłączone – bez względu na to, czy jakieś linie są zablokowane, czy nie. Wyświetlacz LCD pokazuje:

Kowalscy UZBROJONY


Co może się wydarzyć w czasie, gdy system jest uzbrojony?

W idealnym przypadku – nic. Ogólnie, istnieją 3 możliwości:

- nic się nie wydarzyło
- wywołany został alarm, minął tzw. „czas trwania alarmu”
- trwa alarm

Każda z wymienionych możliwości sygnalizowana jest osobie rozbrajającej system w inny sposób, pozwalając na identyfikację bieżącego stanu centrali.

Wiedza o tym, czy coś się wydarzyło w trakcie uzbrojenia systemu jest niezbędna nie tylko ze względów bezpieczeństwa; jest również niezbędna do poprawnej obsługi systemu.

Aby rozbroić system, należy wprowadzić kod dostępu o odpowiednim poziomie uprzywilejowania (Właściciel, Kierownik, Użytk, Główny, Użytkownik, Sprzątaczką), a następnie nacisnąć klawisz .

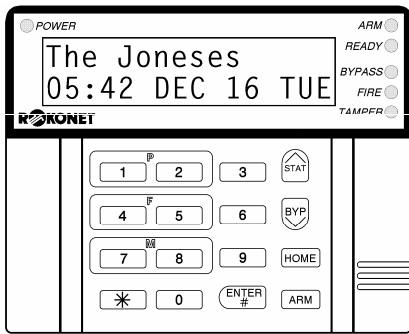
Co to jest „czas trwania alarmu”?

Twój system oznajmia akustycznie (sygnalizatory, szyfratory) wystąpienie każdego wykrytego stanu alarmowego.

Instalator określa w programie działania centrali, jak długo pojedynczy stan alarmowy będzie oznajmiany przez centralę w przypadku, gdy żaden z użytkowników nie wyłączy sygnalizacji za pomocą szyfratora.

Czas ten nazywamy właśnie „czasem trwania alarmu”. Po jego upływie wszystkie sygnalizatory samoczynnie wyłączają się (jeżeli nie wystąpią kolejne pobudzenia).

Rozbrojenie uzbrojonego systemu



1. Jeżeli jesteś na zewnątrz chronionego obiektu, wejdź do strefy wejściowej. Szyfrator będzie wydawał krótkie dźwięki, wskazując, że trwa opóźnienie wejścia.
2. Jak najszybciej podejź do szyfratora i wprowadź swój kod, następnie naciśnij klawisz .

UWAGA: Jeżeli pomyliłeś się podczas wprowadzania kodu, szyfrator wyda trzy krótkie dźwięki. W takim przypadku wprowadź ponownie (tym razem poprawnie) powyższą sekwencję – musisz zdążyć przed upłynięciem czasu opóźnienia (w przeciwnym przypadku włączy się alarm).

3. Popatrz na wyświetlacz szyfratora i wskaźnik ARM – powinien błyskać. Jeżeli w czasie, gdy system był uzbrojony, nie było alarmów, wyświetlacz przez kilka sekund pokaże komunikat podobny do poniższego:

```
Kowalscy
      ROZBROJONY
```

Aby wyłączyć ten komunikat od razu, naciśnij .

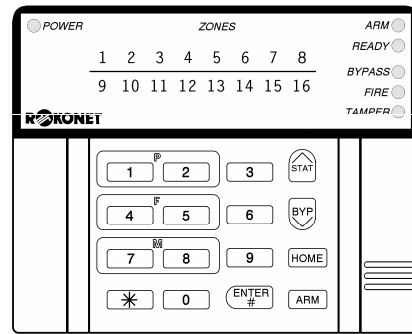
Jeżeli natomiast w czasie uzbrojenia systemu wystąpiły jakieś alarmy, przez ok. minutę pokazany będzie komunikat podobny do:

```
Sypialnia: ALRM
STY 13,98 19:15↓
```

UWAGA: Strzałka w prawym dolnym rogu oznacza, że wystąpił więcej niż jeden alarm. Przeglądanie listy wywołanych alarmów wykonujemy wówczas za pomocą klawiszy i .

Po naciśnięciu klawisza wyświetlacz wyłączy tryb pokazywania pamięci alarmów.

W przypadku alarmu



1. Jeżeli jesteś na zewnątrz chronionego obiektu, wejdź do strefy wejściowej. Szyfrator będzie wydawał krótkie dźwięki, wskazując, że trwa opóźnienie wejścia.
2. Spójrz na szyfrator. Dioda ARM powinna się świecić. Wchodząc do obiektu powodujesz zwykle pobudzenie linii wejściowej, odpowiednia dioda na szyfratorze będzie więc migać – nie oznacza to żadnego alarmu, możesz ten fakt zignorować.

UWAGA: Jeżeli dioda którejkolwiek linii świeci na stałe, oznacza to, że podczas uzbrojenia systemu linia ta wywołała alarm i jest wciąż pobudzona. W takim przypadku najlepiej opuść obiekt i powiadom odpowiednie służby interwencyjne.

3. Rozbrój system – wprowadź swój kod dostępu i naciśnij klawisz .

UWAGA: Jeżeli pomyliłeś się podczas wprowadzania kodu, szyfrator wyda trzy krótkie dźwięki. W takim przypadku wprowadź ponownie (tym razem poprawnie) powyższą sekwencję – musisz zdążyć przed upłynięciem czasu opóźnienia (w przeciwnym przypadku włączy się alarm).

4. Sprawdź stan diod linii alarmowych i diody ARM:

- a) Jeżeli dioda ARM zgaśnie od razu, nie było żadnych alarmów.
- b) Jeżeli podczas nieobecności użytkowników systemu wystąpił jakiś alarm:
 - szyfrator wydaje długi dźwięk
 - dioda ARM i diody linii, które wywołały alarm gwałtownie błyskają przez czas ok. 10 sekund
 - jeżeli błyskająca dioda po 10 sekundach zaświeci się na stałe, oznacza to, że dana linia jest wciąż pobudzona
 - wynotuj numery linii, które wywołały alarm.

Każdy alarm, nawet ten, który uważamy za „fałszywy” powinien być potraktowany poważnie. Wystąpienie alarmu oznacza, że twój system został pobudzony przez nieoczekiwane i potencjalnie groźne zjawisko. Alarmy włamaniowe spowodowane są wtargnięciem intruza do chronionego obiektu. W niektórych przypadkach włamywacz może po wystąpieniu alarmu zostać wewnątrz obiektu.


Z tego powodu, **jeżeli szyfrator zgłasza wystąpienie alarmu włamaniowego** w czasie, gdy przebywałeś poza chronionym obszarem; **najlepiej nie wchodź do obiektu – powiadom służby interwencyjne** i czekaj, aż przyjadą i sprawdzą obiekt.

Powyższe dotyczy również innego rodzaju systemów ostrzegawczych (np. pożarowych, gazowych itp.), w które może być wyposażony twój system alarmowy. W miarę możliwości, zawsze staraj się, aby obiekt został sprawdzony przez odpowiednie siły fachowe po każdym wystąpieniu alarmu.

W przypadku wystąpienia alarmu pożarowego spowodowanego zadziałaniem czujki dymu, aby wyłączyć alarm i przywrócić stan dozoru systemu należy przeprowadzić odpowiednią procedurę (reset zasilania czujek – opisany w skróconej instrukcji obsługi systemu).

Kilka słów o fałszywych alarmach

Fałszywe alarmy w idealnym przypadku nie powinny się wydarzać w ogóle, w rzeczywistości (prawie nigdy – ale jednak) może nastąpić przypadkowe wzbudzenie systemu. Najczęściej jednak „fałszywe” alarmy spowodowane są niewłaściwą obsługą systemu, awariami zainstalowanych urządzeń lub niedopatrzzeniami instalatora.

Jeżeli spowodujesz fałszywy alarm, jak najszybciej wyłącz sygnalizację alarmu – wprowadzając kod dostępu, na końcu klawisz . W zależności od rodzaju stacji monitorującej, może zająć potrzeba wykonania połączenia inicjującego ze stacją monitoring (o szczegóły pytaj instalatora).

Typy linii alarmowych

Abyś mógł poprawnie i ze zrozumieniem obsługiwać swój system alarmowy, ważne jest abyś rozróżniał typy zainstalowanych w Twoim systemie linii i zdawał sobie sprawę z istoty różnic występujących pomiędzy poszczególnymi typami. Pomocne w zrozumieniu będą poniższe Tabela:

TYP LINII	FUNKCJA	OPIS	ODNOSI SIĘ DO:	ZASTOSOWANIA
OPÓŹNIONA	WŁAMANIOWA	alarm powstający z danej linii będzie opóźniony – system daje czas na wejście do chronionego obiektu i rozbrojenie lub na wyjście z niego po uzbrojeniu	uzbrojenie ZWYKŁE oraz uzbrojenie W-DOMU	linie chroniące obszar wejściowy obiektu (najczęściej drzwi)
WEWNĘTRZNA Z OPÓŹNIENIEM	WŁAMANIOWA	działa tak, jak linia opóźniona	uzbrojenie ZWYKŁE	zwykle używane w przypadku linii chroniących obszar pomiędzy drzwiami wejściowymi a szyfratorem; typ stosowany również w przypadku ochrony drzwi przedsionka
		linia pozostaje zablokowana (wyłączona z ochrony)	uzbrojenie W-DOMU	
OPÓŹNIONA WARUNKOWO	WŁAMANIOWA	wykrycie pobudzenia linii sygnalizowane jest natychmiastowym alarmem, chyba że wcześniej <u>była pobudzona związana z daną linią Linia Opóźniona</u> – w tym przypadku linia zachowa się jak linia opóźniona	uzbrojenie ZWYKŁE oraz uzbrojenie W-DOMU	typ zwykle stosowany do ochrony drzwi przedsionkowych, przedsionków itp. stref, które nie będą naruszane w trakcie uzbrojenia w trybie W-Domu
WEWNĘTRZNA+ OPÓŹNIONA WARUNKOWO	WŁAMANIOWA	wykrycie pobudzenia linii sygnalizowane jest natychmiastowym alarmem, chyba że wcześniej była pobudzona związana z daną linią Linia Opóźniona – w tym przypadku linia zachowa się jak linia opóźniona	uzbrojenie ZWYKŁE	typ zwykle stosowany do ochrony drzwi przedsionkowych, przedsionków itp. stref, dościa do szyfratora, które będą naruszane w trakcie rozbrajania systemu z trybu W-Domu
		linia zablokowana	uzbrojenie W-DOMU	

TYP LINII	FUNKCJA	OPIS	ODNOSI SIĘ DO:	ZASTOSOWANIA
	WŁAMANIOWA	naruszenie linii powoduje	uzbrojenie	typ stosowany w przypadku linii

WEWNĘTRZNA +NATYCHMIASTOWA		natychmiastowy alarm linia zablokowana	ZWYKŁE uzbrojenie W-DOMU	znajdujących się wewnątrz obiektu (poza strefą wejściową)
NATYCHMIASTOWA	WŁAMANIOWA	naruszenie linii powoduje natychmiastowy alarm	uzbrojenie ZWYKŁE oraz uzbrojenie W-DOMU	typ stosowany w przypadkach: drzwi nie będących drzwiami wejściowymi, okien, systemów wykrywania wstrząsów, czujek zewnętrznych
CAŁODOBOWA	WŁAMANIOWA	naruszenie linii powoduje natychmiastowy alarm	dozorowana przez cały czas, nieza- leżnie od tego, czy system uzbrojono, czy nie	typ stosowany w przypadku ochrony nieruchomości szyb, może być używany dla czujek wstrząsowych
DZIENNA	WŁAMANIOWA	naruszenie linii powoduje natychmiastowy alarm	uzbrojenie ZWYKŁE oraz uzbrojenie W-DOMU	Najczęściej stosuje się w sys- temach profesjonalnych do ochrony drzwi ewakuacyjnych, Pożarowych oraz pomieszczeń o ograniczonym dostępie
		naruszenie linii powoduje gwałtowne błyskanie diody POWER na szyfratorze – wskazujące stan Problemu	gdy system jest rozbrojony	
POŻAROWA	POŻAROWA	natychmiastowy alarm	dozorowana non-stop	typ stosowany dla linii pożar- owych (czujki dymu, tempera- tury, ostrzegacze ręczne itp.)
NAPADOWA	NAPADOWA	natychmiastowy alarm	dozorowana non-stop	typ stosowany w przypadku urządzeń sygnalizacji napadu (piloty, przyciski napadowe itp.)
MEDYCZNA	MEDYCZNA	natychmiastowy alarm	dozorowana non-stop	typ stosowany w przypadku urządzeń przywoławczych itp.

TYPOWE ZACHOWANIA CENTRALI ALARMOWEJ W PRZYPADKU WYWOŁANIA ALARMU Z LINII RÓŻNYCH TYPÓW			
KATEGORIA LINII	SYGNALIZACJA ALARMU NA SZYFRATORACH	SYGNALIZATORY AKUSTYCZNE	ALARM ZGŁASZANY DO STACJI MONITORINGU JAKO:
WŁAMANIOWA	gwałtowne piszczenie	dźwięk ciągły	WŁAMANIE
POŻAROWA	gwałtowne piszczenie diody FIRE świeci ciągle	dźwięk przerywany	POŻAR
NAPADOWA (np. przyciski napadowe)	gwałtowne piszczenie	dźwięk ciągły	NAPAD
ALARM MEDYCZNY (np. przyciski przywoławcze)	gwałtowne piszczenie	dźwięk ciągły	ALARM MEDYCZNY

Uruchamianie alarmów z szyfratora

Każdy szyfrator zainstalowany w Twoim systemie pozwala na uruchomienie „ręczne” kilku rodzajów alarmów. Poprzez naciśnięcie i przytrzymanie przez kilka sekund odpowiedniej pary klawiszy, możesz wezwać pomoc medyczną, wywołać alarm pożarowy lub napadowy.

W zależności od tego, jak została zaprogramowana Twoja centrala alarmowa, dostępne są odpowiednie opcje alarmów uruchamianych ręcznie. Na następnej stronie przedstawiamy pełen zestaw opcji:

ZACHOWANIE SYSTEMU W PRZYPADKU ALARMÓW URUCHOMIONYCH Z SZYFRATORA

TYP ALARMU	OPCJE	SPOSÓB WYZWALANIA	SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA		WIZUALIZACJA	ALARM ZGŁASZANY DO S.M. JAKO:
			SZYFRATOR	SYGNALIZATORY		
NAPAD	GŁOŚNY (patrz UWAGA)	<input type="text" value="1"/> i <input type="text" value="2"/> jednocześnie, przytrzymane przez kilka sekund	krótkie piśnięcie	dźwięk ciągły	jeżeli system jest robroiony, dioda ARM będzie błyskać na wszystkich szyfratorach	NAPAD
	CICHY (patrz UWAGA)			BRAK		PRZYMUS
POŻAR		<input type="text" value="4"/> i <input type="text" value="5"/> jednocześnie, przytrzymane przez kilka sekund	powtarzające się dźwięki	dźwięk przerywany	dioda FIRE świeci stale na wszystkich szyfratorach (system robroiony); lub gwałtownie błyska (system uzbrojony)	POŻAR
MEDYCZNY		<input type="text" value="7"/> i <input type="text" value="8"/> jednocześnie, przytrzymane przez kilka sekund	jedno-sekundowy dźwięk	BRAK	jeżeli system jest robroiony, dioda ARM gwałtownie błyska na wszystkich szyfratorach	MEDYCZNY

UWAGA: Podczas programowania centrali instalator ustala, czy funkcja napadowa szyfratora będzie wywoływać dyskretny alarm (bez sygnalizacji akustycznej, zgłaszanie tylko do stacji monitorującej); czy też głośny alarm – z zadziałaniem sygnalizacji akustycznej (również, w razie potrzeby, zgłaszany do stacji monitorującej). Pod uwagę brane są m.in. następujące przesłanki:

- SYGNALIZACJA DYSKRETNA jest korzystna w przypadku, gdy wchodzimy do obiektu, w którym są już włamywacze i chcemy w dyskretny sposób wezwać pomoc; jak również w obiektach komercyjnych – do zasygnalizowania napadu rabunkowego. W takich sytuacjach sygnalizacja głośna może być niebezpieczna i pobudzić napastników do nieprzewidywalnych reakcji.
- SYGNALIZACJA GŁOŚNA korzystna jest w przypadku, gdy napastnicy dopiero zbliżają się do obiektu – uruchomienie sygnalizatorów akustycznych w większości przypadków odstrasza napastników.

Wyłączanie alarmów uruchomionych z szyfratora

Podobnie jak w przypadku pozostałych alarmów, do wyłączenia tego typu alarmów niezbędne jest wprowadzenie kodu dostępu i naciśnięcie klawisza . Alarmy te można wyłączyć z dowolnego szyfratora, nie musi to być szyfrator, za pomocą którego dany alarm włączono.

Po wyłączeniu alarmu szyfratory LCD pokazują na wyświetlaczu stosowny komunikat (przykłady poniżej). Przez cały czas wyświetlania komunikatu o alarmie dioda ARM błyska.

```
POLIC. SZ=01
STY 21,98 09:01
```

Wywołano alarm napadowy (cichy lub głośny) na szyfratorze nr 1 o wskazanej godzinie, wskazanego dnia.

```
POZAR SZ=01
STY 21,98 09:01
```

Wywołano alarm pożarowy na szyfratorze nr 1 o wskazanej godzinie, wskazanego dnia. Przez cały czas trwania alarmu pożarowego na wszystkich szyfratorach błyskają diody FIRE.

```
MED. SZ=01
STY 21,98 09:01
```

Wywołano alarm medyczny (cichy lub głośny) na szyfratorze nr 1 o wskazanej godzinie, wskazanego dnia.

Aby powrócić do stanu wyjściowego wyświetlacza wystarczy wcisnąć klawisz , lub odczekać 10 sekund.

Przymus robrojenia (robrojenie pod presją)

Zdarzają się sytuacje, w których napastnicy zaczajają się na osobę wchodzącą do strzeżonego obiektu, a następnie zmuszają ją do rozbrojenia systemu (lub zdradzenia kodu dostępu). W takim przypadku, zamiast prawdziwego kodu dostępu, podaj tzw. „Kod przymusu”. Wprowadzenie takiego kodu spowoduje rozbrojenie systemu z jednoczesnym przesłaniem do stacji monitorującej cichego sygnału informującego stację monitorującą o zaistniałym wymuszeniu.

UWAGA: Efekt jest identyczny jak w przypadku cichego alarmu napadowego.

Aby wysłać sygnał o wymuszeniu, do ostatniej cyfry kodu dostępu należy dodać 1. Dla przykładu, jeżeli Twoim kodem jest 1-2-3-4, kodem przymusu będzie 1-2-3-5. Kilka następnych przykładów zamieszczamy w poniższej Tabeli:

WŁAŚCIWY KOD	ROZBROJENIE POD PRZYMUSEM
4-3-2-1-0-0	4-3-2-1-0-1
5-5-9-9	5-5-9-0
3-4-5-6	3-4-5-7
6-2-0-5-9	6-2-0-5-0

UWAGA: Jak widać, gdy ostatnią cyfrą jest „9”, zamieniamy ją na „0”.

Funkcja gongu

Bardzo przydatną w niektórych przypadkach funkcją centrali ORBIT-Pro jest gong. Jeżeli zaprogramowano używanie tej funkcji, pobudzenie wybranych linii alarmowych będzie sygnalizowane za każdym razem serią ciągłych dźwięków na wybranym szyfratorze (oczywiście tylko wtedy, gdy system jest rozbrojony). Funkcja gongu jest szczególnie przydatna w sklepach (sygnalizowanie wejścia klientów); może również pomóc osobie zajmującej się dziećmi kontrolować miejsca ich pobytu.

UWAGA 1: Jeżeli chcesz w swoim systemie alarmowym wykorzystywać funkcję gongu, powiadom instalatora i skonsultuj z nim szczegóły.

UWAGA 2: Wyboru, które szyfratory będą działały jako gongi może dokonać Właściciel, Kierownik lub Użytkownik Główny (patrz Rozdział 6).

UWAGA 3: Można zaprogramować centralę w taki sposób, aby sygnalizacja gongowa trwała przez cały czas pobudzenia wybranych linii.

UWAGA 4: Alarm spowodowany przez linię zadeklarowaną do pracy gongowej nie będzie sygnalizowany akustycznie na żadnym z szyfratorów – włącza tylko sygnalizatory akustyczne.

Używanie funkcji gongu omówiono w Rozdziale 6.

Sygnał uzbrojenia

Włączenie funkcji zwanej „sygnałem uzbrojenia” powoduje, że sygnalizatory akustyczne wydają krótkie piśnięcie za każdym razem, gdy system został uzbrojony w trybie normalnym i upłynęło opóźnienie na wyjście. W ten sposób użytkownik jest pewny, że poprawnie uzbroił system alarmowy. Funkcję tę włącza lub wyłącza instalator systemu. Jeżeli chcesz zmienić działanie swojego systemu (włączyć lub wyłączyć działanie „sygnału uzbrojenia”), skontaktuj się z instalatorem.

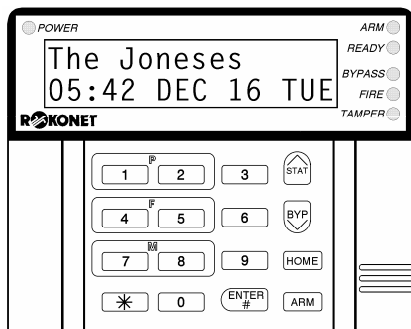
Rozdział 4: Awarie systemu

Wstęp

Twój system alarmowy jest w pełni sprawny dopóki dioda READY nie zacznie gwałtownie błyskać.

Jeżeli zauważysz gwałtowne błyskanie diody READY, oznacza to, że centrala alarmowa wykryła awarię układów niezbędnych do poprawnego działania systemu alarmowego. Szyfratory LCD mogą wyświetlić komunikaty o wszystkich możliwych stanach awaryjnych. Szyfrator LED 8-liniowy jest zdolny wyświetlić tylko 8 najważniejszych stanów, szyfrator LED 16-liniowy – oczywiście, więcej.

Sprawdzanie stanów awaryjnych



1. Wejść do trybu Funkcji Użytkownika:

Gdy system jest rozbrojony, naciśnij klawisz .

Na wyświetlaczu zobaczysz:

FUNKCJE UZYTKOW.
1) BLOKOWANIE

2. Wybierz funkcję przeglądania problemów:

a) Szybka komenda: Przewijając listę:

Naciśnij , Naciskaj klawisz ,
potem . aż pojawi się:

3) PRZEGLĄDANIE

Naciśnij 2 razy .

b) Gdy na wyświetlaczu pojawi się:

PODAJ KOD:

—

wprowadź kod dostępu o poziomie uprzywilejowania nie niższym niż Użytkownik.

c) naciśnij klawisz .

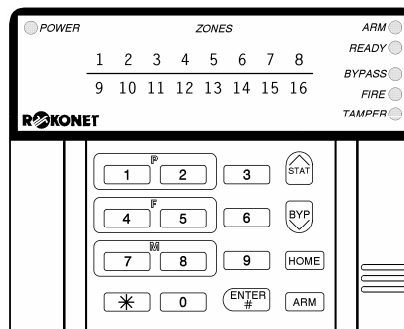
3. Przejrzyj wskazywane stany awaryjne:

Na wyświetlaczu pojawi się opis pierwszej usterki. Znaczenie wyświetlonego komunikatu możesz odczytać z Tabeli zamieszczonej na następnej stronie.

UWAGA: Jeżeli jednocześnie występuje kilka usterek, w prawym dolnym rogu wyświetlacza pojawia się symbol strzałki. Za pomocą klawiszy i możesz obejrzeć poszczególne wykryte problemy.

4. Wyjdź z trybu Funkcji Użytkownika:

Trzykrotnie naciśnij klawisz – wyświetlacz powróci do stanu wyjściowego.



1. Wejść do trybu Funkcji Użytkownika:

Gdy system jest rozbrojony, naciśnij klawisz .

Dioda POWER zacznie powoli błyskać; jeżeli nie – naciskaj dotąd, aż POWER zacznie migać.

2. Wybierz funkcję przeglądania problemów:

- Naciśnij , potem .
- Wprowadź kod dostępu (o poziomie nie niższym niż użytkownik), na końcu .

3. Przejrzyj wskazywane stany awaryjne:

- W zależności od rodzaju usterki, będzie migąła odpowiednia dioda linii alarmowej (w przypadku, gdy jednocześnie występuje kilka usterek, miga kilka diod).
- Zapisz numery migających diod i sprawdź rodzaj usterek (Tabela na następnej stronie).
- Pamiętaj o tym, że tylko szyfrator 16-liniowy jest w stanie zasygnalizować wszystkie typy usterek.

4. Wyjdź z trybu Funkcji Użytkownika:

Naciśnij klawisz – szyfrator powróci do stanu wyjściowego.

Zamiast tego możesz również odczekać 10 sekund (powrót następuje automatycznie).

Identyfikacja usterek systemowych

PROBLEM	OPIS	SZYFRATOR LCD	SZYFRATOR LED	ZALECANE DZIAŁANIE
Rozładowany akumulator	akumulator stanowiący rezerwowe źródło zasilania centrali jest wyczerpany, uszkodzony lub odłączony	PROBLEM: CA: ROZŁ. AKUMUL.	LED linii 1 błyska	skontaktuj się z serwisem technicznym
Zanik zasilania sieciowego	centrala wykryła zanik zasilania w sieci energetycznej, system pracuje z akumulatorów rezerwowych	PROBLEM: CA: AWARIA AC	LED linii 2 błyska	<ul style="list-style-type: none"> • sprawdź bezpieczniki sieciowe • sprawdź, czy działają inne urządzenia elektryczne – jeśli tak, zawiadom serwis
Usterka pętli sygnalizatorów	obwód sygnalizatorów akustycznych jest uszkodzony	PROBLEM: CA: SYGNALIZATORY	LED linii 3 błyska	zawiadom serwis techniczny
Awaria zasilania urządzeń współpracujących	obwód zasilania urządzeń współpracujących z centralą alarmową (czujki, szyfratory itp.) został uszkodzony	PROBLEM: CA: AWARIA AUX UWAGA: Stan ten nie będzie wyświetlany w przypadku, gdy szyfratory są zasilane z uszkodzonego źródła (będą one wówczas wyłączone)	LED linii 4 błyska (patrz UWAGA z lewej strony)	zawiadom serwis
Zły kod dostępu	jeżeli instalator tak zaprogramował, centrala będzie zgłaszała próby rozbrojenia systemu za pomocą niewłaściwego kodu dostępu (ten sam kod użyty dwa lub więcej razy)	PROBLEM: ZŁY KOD S=1 UWAGA: „S=” odnosi się do numeru strefy, w której użyto złego kodu.	brak wskazań	po wyświetleniu zdarzenie to jest automatycznie wymazywane z rejestru centrali
Usterka linii pożarowej	wykryto nieprawidłowe działanie linii pożarowej UWAGA: Do chwili usunięcia usterki diody FIRE wszystkich szyfratorów gwałtownie błyskają	PROBLEM: Kuchnia :POZ UWAGA: „Kuchnia” jest przykładową nazwą uszkodzonej linii pożarowej	LED linii 6 błyska	powiadom serwis
Awaria magistrali	wykryta została awaria magistrali systemowej służącej do komunikacji pomiędzy centralą a urządzeniami peryferyjnymi	PROBLEM: SZ=03 BRAK KOMUN. UWAGA: W powyższym przykładzie centrala nie może nawiązać komunikacji z szyfratorem nr 3	LED linii 7 błyska	powiadom serwis techniczny
Nie ustawiony zegar	wbudowany zegar czasu rzeczywistego przestał odmierzać bieżący czas, zdarza się to w wypadku całkowitego zaniku zasilania centrali	PROBLEM: ZEGAR SYSTEMOWY	LED linii 8 błyska	ustaw czas i datę systemową; patrz Rozdział 6
Rozładowany akumulator zasilacza dodatkowego	akumulator stanowiący rezerwowe źródło zasilania w zasilaczu dodatkowym jest wyczerpany, uszkodzony lub odłączony	PROBLEM: ZAS=1 ROZŁ. AKUM. UWAGA: Wyświetlany jest numer zasilacza (ZAS=), w którym wykryto usterkę.	LED linii 9 błyska (tylko szyfratory 16-liniowe)	skontaktuj się z serwisem technicznym
Zanik zasilania sieciowego	centrala wykryła zanik zasilania w sieci energetycznej, system pracuje z akumulatorów rezerwowych	PROBLEM: ZAS=1 AWARIA AC UWAGA: Wyświetlany jest numer zasilacza (ZAS=), w którym wykryto usterkę.	LED linii 10 błyska (tylko szyfratory 16-liniowe)	<ul style="list-style-type: none"> • sprawdź bezpieczniki sieciowe • sprawdź, czy działają inne urządzenia elektryczne – jeśli tak, zawiadom serwis

PROBLEM	OPIS	SZYFRATOR LCD	SZYFRATOR LED	ZALECANE DZIAŁANIE
Usterka pętli sygnalizatorów	obwód sygnalizatorów akustycznych jest uszkodzony	PROBLEM: ZAS=1 AW.SYGNAL. UWAGA: Wyświetlany jest numer zasilacza (ZAS=), w którym wykryto usterkę.	LED linii 11 błyska (tylko szyfratory 16-liniowe)	zawiadom serwis techniczny
Awaria zasilania urządzeń zasilanych przez zasilacz dodatkowy	obwód zasilania urządzeń podłączonych do danego zasilacza (czujki, szyfratory itp.) został uszkodzony	PROBLEM: ZAS=1 AWARIA AUX UWAGA: Wyświetlany jest numer zasilacza (ZAS=), w którym wykryto usterkę.	LED linii 12 błyska (tylko szyfratory 16-liniowe)	zawiadom serwis
Awaria linii telefonicznej	linia telefoniczna podłączona do centrali alarmowej nie działa lub jest odłączona	PROBLEM: LINIA TELEFON.	LED linii 13 błyska (tylko szyfratory 16-liniowe)	<ul style="list-style-type: none"> • jeżeli działają wszystkie aparaty lokalne, zawiadom serwis centrali alarmowej • jeżeli pozostałe telefony również nie działają, powiadom operatora sieci telefonicznej
Problem linii Diennej	linia zadeklarowana jako Linia Dzienna została pobudzona w czasie, gdy system był rozbrojony	PROBLEM: Nazwa :DZIEN	brak wskazań	Sprawdź wskazaną linię

Usuwanie usterek

Zależnie od rodzaju wykrytej usterki, w niektórych przypadkach możesz ją zlikwidować sam, czasami jednak będziesz musiał wezwać serwis techniczny – patrz powyższa Tabela. Po usunięciu wszystkich usterek systemowych, gwałtownie błyskające diody POWER na szyfratorach zaczną świecić w sposób ciągły, zaś ewidencja usterek zostanie automatycznie skasowana.

Rozdział 5: Systemy wielostrefowe

Wstęp

Jak wspomniano wcześniej, każdy system oparty na centrali ORBIT-Pro może być podzielony na **strefy**. Każdą strefę należy traktować jako niezależny system alarmowy. Przykładowe zastosowania systemów wielostrefowych to ochrona kilku niezależnych apartamentów (każdy tworzy jedną strefę) lub kilku odrębnych działów jednej firmy (albo też kilku niezależnych biur w jednym budynku), itp.

Szyfratory a strefy

Podobnie jak linie alarmowe, do poszczególnych stref można również przypisać wybrane szyfratory. Niektórzy użytkownicy (np. Właściciel) mogą mieć dostęp do wszystkich stref – za pomocą dowolnego szyfratora.

Linie (obszary) wspólne

W systemach wielostrefowych bardzo często mamy do czynienia ze wspólnymi dla kilku stref liniami alarmowymi – przykładowo, drzwi wejściowe do obiektu są wspólne dla wszystkich stref wewnątrz obiektu.

Rozbrajanie i uzbrajanie wspólnych linii

W systemach wielostrefowych wspólne dla kilku stref linie pozostają rozbrojone zawsze, gdy choć jedna ze stref (do których przynależy dana linia) jest rozbrojona. Uzbrojenie linii wspólnej nastąpi automatycznie w momencie uzbrajania ostatniej ze stref.

Przykładowo: w bloku mieszkalnym, w którym wspólną strefą jest korytarz, będzie on rozbrojony dotąd, aż wszyscy mieszkańcy opuszczą (i uzbroją) swoje mieszkania. Uzbrojenie ostatniego mieszkania automatycznie spowoduje uzbrojenie korytarza. Odtąd korytarz pozostanie uzbrojony do chwili rozbrojenia dowolnego z mieszkań.

Poniższa tabela ilustruje zachowanie wspólnych linii:

WSPÓLNA LINIA SYSTEMU WIELOSTREFOWEGO JEST:




UZBROJONA	ROZBROJONA
tylko wtedy, gdy uzbrojone są wszystkie strefy, do których należy dana linia	zawsze wtedy, gdy rozbrojona jest choć jedna ze stref, do których należy dana linia

Jeżeli jesteś użytkownikiem systemu wielostrefowego i masz dostęp do więcej niż jednej strefy, obowiązują Cię inne niż wcześniej opisane procedury uzbrajania i rozbrajania.



Za każdym razem, gdy uzbrajasz lub rozbrajasz system, musisz określić, których stref dotyczy wykonywana operacja:

Uzbrajanie systemów wielostrefowych




Jeżeli jesteś użytkownikiem systemu wielostrefowego i masz dostęp do więcej niż jednej strefy, musisz określić, których stref dotyczy wykonywana operacja:

- Podejdz do szyfratora i wprowadz swój kod dostępu.
- Naciśnij klawisz .
- Ponieważ masz dostęp do kilku stref, musisz wskazać, która będzie uzbrajana. Za pomocą klawiszy  i  znajdź na wyświetlaczu strefę, którą chcesz uzbroić. Możesz również od razu nacisnąć klawisz z numerem strefy, którą chcesz uzbroić.


W przypadku szyfratorów LED, naciśnij klawisz z numerem strefy.

- Jeżeli chcesz uzbroić kilka stref naciśnij klawisze z numerami tych stref.
- Jeżeli chcesz uzbroić wszystkie strefy wybierz za pomocą strzałek (0) WSZ lub wciśnij klawisz „0”
- Naciśnij klawisz , by uzbroić strefę(y) (lub klawisz  – dla trybu W-DZIEŃ). Rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście (jeżeli istnieje opóźnienie wyjścia).

Rozbrajanie systemów wielostrefowych

- a) Podejdź do szyfratora i wprowadź swój kod dostępu.
- b) Naciśnij klawisz .
- c) Ponieważ masz dostęp do kilku stref, musisz wskazać, którą strefę chcesz rozbroić. Za pomocą klawiszy  i  znajdź na wyświetlaczu właściwą strefę. Możesz również od razu nacisnąć klawisz z numerem rozbrajanej strefy.

W przypadku szyfratorów LED, naciśnij klawisz z numerem strefy.

- d) Jeżeli chcesz rozbroić kilka stref wciśnij klawisze z numerami tych stref
- e) Jeżeli chcesz rozbroić wszystkie strefy wybierz za pomocą strzałek (0) WSZ lub wciśnij klawisz „0”.
- f) Naciśnij klawisz , by zatwierdzić operację. Wybrana strefa(y) zostanie(a) rozbrojona(e), na wyświetlaczu pojawi się komunikat potwierdzający.

Pozostałe operacje wykonujemy w sposób identyczny, jak w przypadku systemów jednostrefowych.

Rozdział 6: Funkcje Użytkownika

Wstęp

Centrala ORBIT-Pro wyposażona została w szereg pomocnych procedur diagnostyczno-użytkowych, zwanych Funkcjami Użytkownika.

Pełny dostęp do wszystkich funkcji użytkownika oraz dużą czytelność wykonywanych operacji zapewniają tylko szyfratory LCD. Za pomocą szyfratora LED można co prawda uruchomić większość niezbędnych Funkcji Użytkownika, lecz jest to działanie mniej czytelne i trudniejsze (bardziej „na ślepo”).

Wejście do trybu Funkcji Użytkownika wykonujemy następująco:

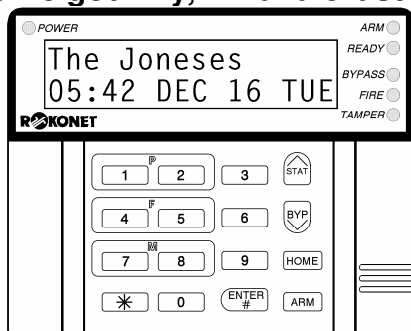
1. Wskazane jest, aby system był rozbrojony. Sprawdź, czy dioda ARM jest wygaszona (wyświetlacz LCD pokazuje ponadto datę i godzinę).
2. Naciśnij klawisz .
 - Wyświetlacz LCD pokaże:

FUNKCJE UZYTEKOW.
 1) BLOKOWANIE ↓

 Jeżeli stan wyświetlacza jest inny, naciskaj klawisz , aż będzie taki, jak powyżej. Dioda POWER powoli błyska.
 - Szyfrator LED:

Sprawdź, czy dioda POWER powoli błyska. Jeżeli nie, naciskaj klawisz , aż zacznie – błyskanie diody wskazuje, że jesteś w trybie Funkcji Użytkownika.
3. Jeżeli korzystasz z szyfratora LED, zwracaj baczną uwagę na to, czy wciskasz odpowiednie klawisze. Pomyłka spowoduje wejście do innej funkcji, niż chciałeś, co może spowodować poważne następstwa. Korzystający z szyfratorów LCD mogą zawsze sprawdzić na wyświetlaczu, gdzie się znajdują.

Ustawianie godziny, zmiana czasu



1. Naciśnij klawisz , by wejść do Funkcji Użytkownika.
2. Naciśnij , potem .

Wyświetlacz pokaże:

PODAJ KOD :
 —

wprowadź swój kod dostępu i naciśnij .

3. Wyświetlacz prosi o podanie godziny:

PODAJ CZAS SYST.
 12:00

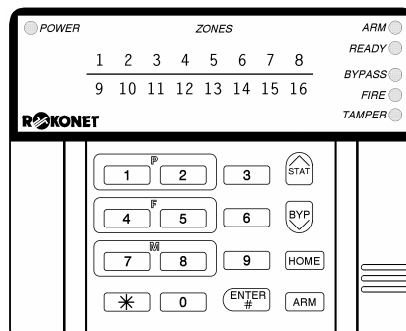
wprowadź godzinę (2 cyfry – format 24h) i minuty (2 cyfry). Przykładowo, dla godz. 7:45 wpisz 0745.

5. Po wpisaniu godziny i minut, naciśnij klawisz .

Rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający.

Aby zmienić datę, naciśnij klawisz ,

potem i wykonaj Punkt 3 (i następne) procedury Zmiany Daty. Jeśli nie chcesz zmieniać daty, naciśnij dwukrotnie (powrót do stanu wyjściowego).



1. Naciśnij klawisz , by wejść do Funkcji Użytkownika (dioda POWER powoli błyska).
2. Naciśnij , potem .
3. Wprowadź kod dostępu i naciśnij .
4. Uważnie wprowadź kolejno: godzinę (2 cyfry, format 24 h) i minuty (2 cyfry) – np., aby ustawić godzinę 9:30 wpisz 0930.
5. Naciśnij . Rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający. Szyfrator automatycznie powróci do stanu wyjściowego.

Zmiana daty

UWAGA: Operacji nie da się przeprowadzić za pomocą szyfratora LED.

1. Naciśnij klawisz , by wejść do Funkcji Użytkownika.
2. Naciśnij , potem .
3. Wyświetlacz pokaże:

PODAJ KOD :
—

wprowadź swój kod dostępu i naciśnij .

































4. Wyświetlacz prosi o podanie daty:








PODAJ DATE SYST.
STY 01 1996 (PON)

- ustaw właściwy miesiąc: klawisz w przód lub wstecz.
 - naciśnij klawisz , kursor przesunie się na dzień. Wprowadź dwie cyfry numeru dnia (dla dni od 1 do 9 dodaj na początku zero). W przypadku pomyłki, naciśnij klawisz .
 - podaj rok, wciskając kolejne cyfry roku. W razie pomyłki użyj klawisza .
5. Po wpisaniu całej daty, naciśnij klawisz .
 6. Po dwukrotnym naciśnięciu klawisza wyświetlacz powróci do stanu wyjściowego.

Po zakończeniu, wyjście z dowolnej FUNKCJI UŻYTKOWNIKA wykonujemy naciskając (jedno- lub wielokrotnie) klawisz  *













- wyświetlacz szyfratora LCD powraca do stanu wyjściowego (w dolnej linii godzina i data)
- na szyfratorze LED dioda POWER powraca do ciągłego świecenia







KATEGORIA GŁÓWNA	FUNKCJA	KLAWISZE WŁĄCZAJĄCE (w podanej sekwencji)	ZASTOSOWANIE	INSTRUKCJE
1) BLOKOWANIE	1) BLOKOWANIE LINII	  	umożliwia zablokowanie wybranych linii alarmowych (włamaniowych)	opis w rozdziale 3
	2) RESET BLOKAD	  	wyłącza wszystkie uprzednio założone blokady	
	3) PRZYWOŁANIE BLOKAD	  	włącza blokadę najczęściej blokowanych linii alarmowych	
2) OPERACJE	1) WYJŚCIE PROGRAMOWALNE	  	pozwała na sterowanie urządzeniami zewnętrznymi zadeklarowanymi jako sterowane z szyfratora	<ul style="list-style-type: none"> • jeżeli jest więcej niż jedno wyjście sterujące, za pomocą klawiszy  i  wybierz odpowiednie • naciśnij klawisz  #ENTER • jeżeli chcesz dezaktywować wyjście, powtórz cały proces
	2) RESET WYJŚCIA AUX	  	następuje reset zasilania urządzeń podłączonych do resetowalnego wyjścia zasilania (np. czujki dymu)	<ul style="list-style-type: none"> • naciśnij  #ENTER, wprowadź kod dostępu, następnie  #ENTER. • rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający
	3) PRZERWANIE FM	  	przerwa komunikowanie alarmu drogą telefoniczną (tryb Follow Me) – używamy w przypadku fałszywych alarmów	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i następnie . • rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający
	4) ZAINICJOWANIE POŁĄCZENIA	  	inicjując połączenie telefoniczne z serwisem technicznym umożliwi instalatorowi przeprowadzenie zdalnego programowania centrali	procedurę zdalnego programowania omów z instalatorem
	5) ZGŁOSZENIE CENTRALI DO TELEFONU	  	funkcja podobna do „zainicjowania połączenia”, umożliwia przejęcie połączenia telefonicznego przez centralę (gdy zadzwonił instalator)	instalator ustali z Tobą wszelkie szczegóły
	6) ZAKAZ RAPORTOWANIA PROGRAMOWANIA	  		tylko do użytku instalatora NIE UŻYWAĆ !

KATEGORIA GŁÓWNA	FUNKCJA	KLAWISZE WŁĄCZAJĄCE (w podanej sekwencji)	ZASTOSOWANIE	INSTRUKCJE
2) OPERACJE (ciąg dalszy)	7) TELEFONY FM	* 2 7	funkcja pozwala na dodawanie nowych i edycję istniejących numerów telefonicznych powiadamianych w trybie Follow Me (w razie alarmu centrala powiadamia zaprogramowane numery – modulowanym dźwiękiem lub głosem – o fakcie i rodzaju wywołanego alarmu)	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz . za pomocą klawiszy  i  wybierz numer strefy, dla której chcesz programować telefony naciśnij klawisz  i wprowadź (lub popraw) numer telefonu; numery możesz zaprogramować tylko dla istniejących stref; systemy „bez stref” mają jedną strefę (numer 1)
	8) DOZWOLONY UP/DOWN-LOADING	* 2 8	gdy funkcja jest włączona, instalator może przeprowadzać zdalne programowanie centrali bez konieczności uzyskania Twojej zgody – w tym wypadku nie trzeba korzystać z opisanych wcześniej funkcji Inicjowania Połączenia ani Zgłoszenia do Telefonu. Jeżeli funkcja „Dozwolony U/D” jest nieaktywna, celem przeprowadzenia zdalnego programowania należy włączyć jedną z wymienionych funkcji (Inicjowanie lub Zgłoszenie). Informacji udzieli Ci instalator	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz . rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający
	9) SKASUJ KOMUNIKAT ZDALNY	* 2 9	możesz skasować komunikat wyświetlany na wszystkich szyfratorach (zaprogramowany przez instalatora)	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz . rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający
	0) KASOWANIE RAPORTU	* 2 0	możesz wysłać kod zdarzenia „kasowanie alarmu” do stacji monitorującej, używaj w przypadku wywołania fałszywego alarmu	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz . rozlegnie się długi dźwięk potwierdzający
	1) PROBLEMY (usterki)	* 3 1	tryb używany wówczas, gdy centrala zgłasza wykrycie usterki – sygnalizowane błyskaniem diody POWER	Patrz Rozdział 4

3) PRZEGLĄDANIE	2) PAMIĘĆ ALARMÓW		centrala wyświetla pięć ostatnio zarejestrowanych alarmów	<ul style="list-style-type: none"> • wpisz kod dostępu i naciśnij • podaj, który stan alarmu chcesz przywołać – 1 to ostatnio zarejestrowany alarm, 5 – najstarszy • aby sprawdzić kolejny alarm, naciśnij • w razie potrzeby, powtórz powyższe czynności
KATEGORIA GŁÓWNA	FUNKCJA	KLAWISZE WŁĄCZAJĄCE (w podanej sekwencji)	ZASTOSOWANIE	INSTRUKCJE
3) PRZEGLĄDANIE (ciąg dalszy)	3) STAN NIE-GOTÓW		przeoglądanie nazw linii nie gotowych do uzbrojenia	Patrz Rozdział 3
	4) STAN LINII		przeoglądanie bieżącego stanu wszystkich linii alarmowych	Patrz Rozdział 3
	5) REJESTR ZDARZEŃ		przeoglądanie pamięci zdarzeń centrali alarmowej	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz • za pomocą klawiszy i możesz przeglądać poszczególne pozycje rejestru
	6) INFORMACJE SERWISOWE		wyświetlenie zapisanych przez instalatora informacji	
	7) PODGLĄD		Umożliwia wybór podglądu jednej lub wielu stref	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz
	1) TEST SZYFRATORÓW		służy do sprawdzenia funkcjonowania szyfratora oraz sygnalizatorów – na chwilę włączają się wszystkie diody szyfratora oraz sygnalizatory alarmowe	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz
	2) TEST AKUMULATORÓW		funkcja służy do sprawdzania stanu akumulatorów pracujących w systemie alarmowym	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz • za pomocą klawiszy i wybierz, który akumulator sprawdzisz • naciśnij • zaczekaj na wynik testu • jeżeli centrala wykaże, że akumulator jest rozładowany, zawiadom serwis

4) KONTROLA DZIAŁANIA	3) LOKALNE WYŁĄCZENIE GONGU	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/>	jeżeli funkcja gongu jest załączona, za pomocą tej komendy możesz wyłączyć sygnalizację gongową dla danego szyfratora	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/> • zaczekaj na potwierdzenie operacji
	4) LOKALNE ZAŁĄCZENIE GONGU	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="4"/>	gdy funkcja gongu jest wyłączona, za pomocą tej komendy możesz włączyć sygnalizację gongową dla danego szyfratora	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/> • zaczekaj na potwierdzenie operacji
	5) WYŁĄCZENIE GONGU W STREFIE	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/>	wyłączanie sygnalizacji gongowej dla wszystkich szyfratorów danej strefy	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/> • zaczekaj na potwierdzenie operacji • wyższy priorytet mają funkcje gongu lokalnego
KATEGORIA GŁÓWNA	FUNKCJA	KLAWISZE WŁĄCZAJĄCE (w podanej sekwencji)	ZASTOSOWANIE	INSTRUKCJE
4) KONTROLA DZIAŁANIA (ciąg dalszy)	6) ZAŁĄCZENIE GONGU W STREFIE	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="6"/>	załączanie sygnalizacji gongowej dla wszystkich szyfratorów danej strefy	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/> • zaczekaj na potwierdzenie operacji • wyższy priorytet mają funkcje gongu lokalnego
	7) LOKALNE WYŁĄCZENIE BUZZERA	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="7"/>	komenda powoduje wyłączenie sygnalizacji akustycznej opóźnień (wejściowego i wyjściowego) oraz alarmów – dotyczy wbudowanego w dany szyfrator brzęczyka (buzzera)	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/> • zaczekaj na potwierdzenie operacji
	8) ZAŁĄCZENIE LOKALNEGO BUZZERA	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="8"/>	komenda powoduje załączenie sygnalizacji akustycznej opóźnień (wejściowego i wyjściowego) oraz alarmów – dotyczy wbudowanego w dany szyfrator brzęczyka (buzzera)	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/> • zaczekaj na potwierdzenie operacji
	9) KASUJ PAMIĘĆ ZDARZEŃ	<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="9"/>	użycie tej komendy spowoduje wyzerowanie pamięci zdarzeń centrali	<ul style="list-style-type: none"> • wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/> • centrala wymaga potwierdzenia komendy – za pomocą klawisza <input type="text" value="STAY"/> zmień „N” (nie) na „T” (tak) i naciśnij klawisz <input type="text" value="#ENTER"/> <input type="text" value="DISARM"/>

KATEGORIA GŁÓWNA	FUNKCJA	KLAWISZE WŁĄCZAJĄCE (w podanej sekwencji)	ZASTOSOWANIE	INSTRUKCJE
5) KODY DOSTĘPU	00) WYBIERZ KOD	* 5	wybór kodów służących do obsługi systemu	szczegóły zamieszczono w Rozdziale 2
6) ZEGARY, TIMERY	1) CZAS SYSTEMOWY	* 6 1	funkcja pozwala na ustawienie zegara czasu rzeczywistego centrali	patrz instrukcja na początku rozdziału
	2) DATA SYSTEMOWA	* 6 2	ustawianie daty systemowej	patrz instrukcja na początku rozdziału
	3) NASTĘPNE UZBROJENIE	* 6 3	służy do programowania godziny, o której system zostanie automatycznie uzbrojony (w ciągu najbliższych 24 godzin) działanie tej funkcji jest jednorazowe	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz  za pomocą klawisza  wybierz, czy uzbrojony będzie cały system, czy też tylko wybrana strefa naciśnij klawisz  wprowadź czas autouzbrojenia (godzina i minuty, format 24h) naciśnij  – rozlegnie się długi dźwięk potwierdzenia
	4) NASTĘPNE ROZBROJENIE	* 6 4	służy do programowania godziny, o której system zostanie automatycznie rozbrojony (w ciągu najbliższych 24 godzin) działanie tej funkcji jest jednorazowe	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz  za pomocą klawisza  wybierz, czy rozbrojony będzie cały system, czy też tylko wybrana strefa naciśnij klawisz  wprowadź czas autorozbrojenia (godzina i minuty, format 24h) naciśnij  – rozlegnie się długi dźwięk potwierdzenia
	5) CODZIENNE UZBRAJANIE CODZIENNE UZBRAJANIE W-DOMU	* 6 5	funkcja używana do programowania godziny, o której będzie codziennie następowało automatyczne uzbrajanie systemu UWAGA: Istnieje możliwość pominięcia wybranych dni tygodnia (np. dni wolnych) – w tej sprawie kontaktuj się z instalatorem	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz  za pomocą klawisza  wybierz, czy uzbrajany będzie cały system, czy też tylko wybrana strefa naciśnij klawisz  wprowadź czas autouzbrajania (godzina i minuty, format 24h) naciśnij  – rozlegnie się długi dźwięk potwierdzenia

KATEGORIA GŁÓWNA	FUNKCJA	KLAWISZE WŁĄCZAJĄCE (w podanej sekwencji)	ZASTOSOWANIE	INSTRUKCJE
6) ZEGARY, TIMERY (ciąg dalszy)	6) CODZIENNE ROZBRAJANIE	* 6 6	funkcja używana do programowania godziny, o której będzie codziennie następowało automatyczne rozbrajanie systemu UWAGA: Istnieje możliwość pominięcia wybranych dni tygodnia (np. dni wolnych) – w tej sprawie kontaktuj się z instalatorem	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz  za pomocą klawisza  wybierz, czy uzbrajany będzie cały system, czy też tylko wybrana strefa naciśnij klawisz  wprowadź czas autouzbrajania (godzina i minuty, format 24h) naciśnij  – rozlegnie się długi dźwięk potwierdzenia
	7) TERMINARZ UZBRAJANIA	* 6 7	funkcja umożliwia definiowanie godziny i daty uzbrajania w trybie w domu lub wszystkich linii dla poszczególnych stref lub dla wszystkich stref jednocześnie (WSZ). Terminarz zawiera 20 pozycji.	obsługa identyczna, jak w przypadku Codziennego Uzbrajania
7) INSTALATOR	TYLKO DO UŻYTKU INSTALATORA		wejście w tryb programowania centrali alarmowej, dozwolone tylko dla instalatora systemu (konieczna jest znajomość kodu instalatora)	
8) KONTROLA DOSTĘPU	1) OTWÓRZ DRZWI 2) WŁASNA SEKWENCJA		funkcje sterujące modulem kontroli dostępu	
9) RÓŻNE	1) KONTROLA DRUKARKI	* 9 1	Funkcja umożliwia włączanie i wyłączanie zainstalowanych drukarek	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz  zaczekaj na potwierdzenie operacji
	2) EDYCJA ANTYKODU	* 9 2	Funkcja pozwala na wpisanie antykodu, który jest wykorzystywany, jeśli korzystamy z funkcji resetu lub sabotażu technicznego.	<ul style="list-style-type: none"> wprowadź kod dostępu i naciśnij klawisz  zaczekaj na potwierdzenie operacji