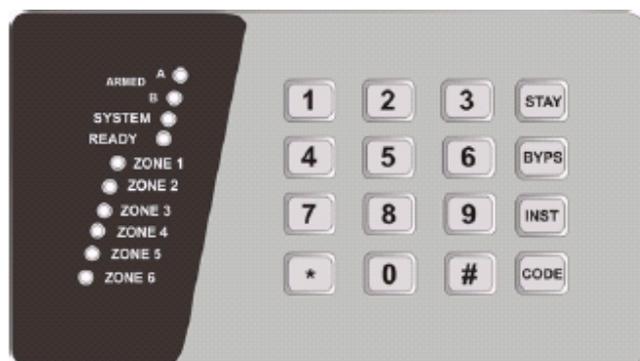


SIGMA 6
Centrala alarmowa
6 linii alarmowych
2 partycje

Instrukcja użytkownika



1. OBSŁUGA	3
Kody systemowe	3
Kody użytkowników	3
Partycje.....	4
Jak działa system podzielony na partycje?.....	4
Uzbrajanie systemu (tryb normalny).....	4
Pozostałe tryby uzbrajania.....	5
Uzbrajanie o czasie	5
Uzbrajanie w przypadku nieaktywności.....	6
Uzbrajanie szybkie w trybie obwodowym.....	6
Uzbrajanie obwodowe.....	7
Przełączenie w tryb uzbrojenia obwodowego	7
Uzbrajanie/rozbrajanie linią szyfrową	8
Szybkie uzbrajanie (bez kodu).....	8
Szybkie uzbrajanie w trybie normalnym.....	8
Szybkie uzbrajanie w trybie obwodowym.....	8
Szybkie uzbrajanie w trybie obwodowym.....	8
Rozbrajanie systemu i wyłączanie alarmu.....	8
Blokowanie linii.....	9
Wyświetlanie usterek systemowych: [*][4]	10
Wyświetlanie pamięci alarmów: [*][5].....	11
Inna metoda przeglądania pamięci alarmów (Tylko szyfratory KP-064EP)	12
Aktywacja/dezaktywacja gongu	13
Aktywacja (dezaktywacja) wyjść programowalnych / Start (zakończenie) obchodu.....	13
2. Menu programowania Użytkownika głównego.....	15
Programowanie/kasowanie wybranych kodów	16
Skasowanie wszystkich kodów (za wyjątkiem „kodu głównego”).....	18
Programowanie/kasowanie wybranych numerów powiadamiania telefonicznego.....	18
Programowanie pierwszego numeru powiadamiania:.....	19
Programowanie drugiego numeru powiadamiania:.....	19
Programowanie trzeciego numeru powiadamiania:	19
Programowanie czwartego numeru powiadamiania:	19
Kasowanie wybranych numerów	19
Kasowanie nr tel. 1:.....	19
Kasowanie nr tel. 2:.....	19
Kasowanie nr tel. 3:.....	19
Kasowanie nr tel. 4:.....	19
Skasowanie wszystkich numerów	19
Programowanie daty i czasu systemowego.....	20
Programowanie „cyfry przymusu”	20
Inne funkcje programowe dostępne dla Użytkownika głównego	21
Zezwolenie na downloading	21

Anulowanie procesu powiadamiania telefonicznego i sesji komunikacji z komputerem	22
Alarmy wywoływane z klawiatury szyfratora	22
Tabela komend	23

1. OBSŁUGA



KP-064P



KP-064EP

Szyfratory systemowe służą do programowania systemu, wprowadzania komend i danych, wyświetlają również aktualny stan systemu. Obsługa systemu alarmowego odbywa się za pomocą klawiatury szyfratora, LEDy służą do sygnalizacji stanów systemu.

KODY SYSTEMOWE

System alarmowy rozróżnia 2 specjalne kody instalatora – kod programowania i kod obsługi, a także 45 kodów użytkowników, z których pierwszy jest „kodem głównym” (fabrycznie 1234).

Każdy kod użytkownika oraz kod obsługi instalatora posiadają możliwość wysłania sygnału „rozbrojenia pod przymusem”.

KODY UŻYTKOWNIKÓW

Pierwszy kod użytkownika, „kod główny” (fabrycznie „1234”) służy do obsługi systemu alarmowego oraz definiowania parametrów pozostałych kodów.

Dozwolone operacje dla „kodu głównego” to: Uzbrajanie, Rozbrajanie, Blokowanie/usuwanie blokad linii, Programowanie/Usuwanie kodów użytkowników, Programowanie/Usuwanie numerów telefonów dla powiadamiania zdalnego, Programowanie daty i godziny systemowej, zatrzymanie akcji telefonicznego powiadamiania dźwiękowego/komunikatem słownym, zatrzymanie komunikacji pomiędzy komputerem a centralą, akceptacja downloadingu.

Kody użytkowników od 2 do 45: fabrycznie nie zaprogramowane.

Dozwolone operacje: Uzbrajanie, Rozbrajanie, Blokowanie/usuwanie blokad linii

Wszystkie kody posiadają możliwość generacji sygnału „rozbrojenia pod przymusem”: przed wprowadzeniem właściwego kodu należy wcisnąć cyfrę zaprogramowaną jako „cyfra przymusu” – do stacji monitorującej zostanie wysłany sygnał informujący o przymuszeniu użytkownika do wprowadzenia kodu.

Wejście do trybu programowania kodów użytkowników następuje po wprowadzeniu sekwencji

[*][7][Kod główny] lub [CODE][Kod główny].

Każdemu z kodów użytkownika można przydzielić prawa do:

- Blokowania linii;
- Uzbrajania w trybie normalnym;
- Uzbrajania w trybie obwodowym;
- Uzbrajania wymuszonego;
- Rozbrajania/wyłączania sygnalizatorów;
- Aktywacji/dezaktywacji wyjścia programowalnego nr 1;
- Aktywacji/dezaktywacji wyjścia programowalnego nr 2;
- Dostępu do partycji 1;
- Dostępu do partycji 2;
- Startowania obchodu;
- Zakończenia obchodu.

Uwaga: Centrala alarmowa jest wyposażona w mechanizm obrony przed próbami odgadnięcia kodów. Wystarczy włączyć opcję blokowania klawiatury po zadanej liczbie błędnie wprowadzonych kodów (patrz opcja „blokowania klawiatury” w sekcji [20] programu centrali); w przypadku gdy ilość nieudanych prób osiągnie liczbę zaprogramowaną w sekcji [44], klawiatura zostanie zablokowana na 7 minut – sygnalizowane częstymi błysnięciami wszystkich LEDów szyfratora. Fakt zablokowania klawiatury jest zapisywany w pamięci zdarzeń (istnieje również możliwość zgłaszania zdarzenia do SM, programowane w sekcji [58] lub [69]).

PARTYCJE

System **SIGMA 6** posiada możliwość podziału na dwie niezależne partycje (strefy), identyfikowane jako partycja A i partycja B. Podział na strefy jest przydatny we wszystkich obiektach,

w których istnieją 2 niezależne funkcjonalnie strefy (np. biuro + część mieszkalna, 2 niezależne biura itp.).

Jeżeli system nie jest podzielony na partycje, wszystkie kody są traktowane jako kody używane do obsługi systemu (ignorowane są przypisania kodów do partycji B).

Jak działa system podzielony na partycje?

1. Użytkownicy mogą uzbrajać/rozbrajać partycje, do których mają przydzielony dostęp.
2. Użytkownik który ma przydzielony dostęp do obydwu partycji może rozbrajać i uzbrajać obie. Po wprowadzeniu kodu przypisanego do dwóch partycji, na szyfratorze przez 5 sekund błyskają LEDy 1 i 2 sygnalizując oczekiwanie na wybór partycji; aby uzbroić/rozbroić partycję A użytkownik wciska klawisz [1], dla partycji B – klawisz [2].
3. Gdy uzbrajana jest jedna partycja, załączone w dozór zostaną tylko linie do niej należące.
4. Gdy rozbrajana jest jedna partycja, wyłączone z dozoru zostaną tylko linie do niej należące.
5. Linia należąca do obydwu partycji będzie załączona w dozór tylko wtedy, gdy uzbrojone są obydwie partycje; jeżeli dowolna partycja jest rozbrojona – linia jest wyłączona z dozoru.
6. Niektóre parametry pracy systemu można definiować oddzielnie dla każdej partycji.

UZBRAJANIE SYSTEMU (TRYB NORMALNY)

[Kod użytkownika] [x][x][x][x] lub [x][x][x][x][x][x]

W ten sposób załączone w dozór zostaną wszystkie linie alarmowe, tryb używany w przypadku opuszczania chronionego obszaru.

Aby można było uzbroić system, na szyfratorze musi się świecić (lub błyskać) LED Ready. Wystarczy wówczas wprowadzić właściwy kod użytkownika (4 lub 6 cyfr) – musi to być kod z zaprogramowanym prawem uzbrajania. Po każdym naciśnięciu klawisza szyfrator emituje krótki dźwięk.

Jeżeli po wciśnięciu ostatniej cyfry kodu szyfrator wyemituje długi dźwięk (odrzućcie kodu), może to oznaczać:

- Wprowadzono niepoprawny kod; nacisnąć [#] i wprowadzić poprawny kod.
- Kod nie ma przypisanego prawa uzbrajania systemu; wprowadzić kod posiadający takie prawo.
- Kod wprowadzono gdy wyłączony był LED Ready; w systemie są pobudzone linie alarmowe.
- Kod wprowadzono gdy LED Ready błyskał zaś użyty kod nie ma zaprogramowanego prawa do wymuszonego uzbrajania; w przypadku takich kodów żadna linia nie może być pobudzona w chwili uzbrajania systemu.

Po wprowadzeniu poprawnego kodu, na chwilę zaświecają się wszystkie LEDy szyfratora, generowany jest sygnał potwierdzenia (6 krótkich dźwięków). **Następnie rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście, zaświeca się LED ARMED A.** Należy

opuścić obiekt przed upłynięciem czasu na wyjście (zdefiniowaną drogą wyjścia).

Szyfrator może emitować dźwięki ostrzegawcze podczas trwania czasu na wyjście (jeżeli zaprogramowano taką opcję).

Podczas trwania czasu na wyjście, żółty LED System zachowuje się następująco:

- Świeci – gdy w systemie zablokowano co najmniej jedną linię (użytkownik);
- Błyska w przypadku wystąpienia usterki systemowej;
- Na zmianę: 3 sek. świeci, 3 sek. błyska – w przypadku jednoczesnego wystąpienia obydwu powyższych warunków (blokada i usterka).

Czas na wyjście programuje się w sekcji [38]. Po jego upłynięciu gasną wszystkie LEDy za wyjątkiem ARM, który świeci się na stałe, pokazując, że system jest uzbrojony.

UWAGA: Przed uzbrojeniem systemu/partycji należy pamiętać, że:

- 1. Jeśli LED Ready nie świeci się** oznacza to, że w systemie jest pobudzona co najmniej jedna linia alarmowa. Należy sprawdzić, czy w obiekcie pozamykane są wszystkie okna i drzwi, czy wszyscy opuścili obszar chroniony, czy wszystkie urządzenia są na swoich miejscach, czy żadne z nich nie jest uszkodzone itp.
- 2. Błyskanie LEDu Ready również oznacza, że w systemie są pobudzone linie alarmowe** (świecą się LEDy z numerami tych linii). Uzbrojenie systemu w takim stanie spowoduje, że linie pobudzone w trakcie uzbrajania zostaną zablokowane (wyłączone z dozoru). Przed uzbrojeniem warto więc sprawdzić, czy nie zaszedł jeden z przypadków opisanych w pkt 1. powyżej. Uzbrajanie wymuszone (gdy błyska LED Ready) powinno być przeprowadzane tylko w sytuacjach awaryjnych (system nie jest w pełni sprawny!)
- 3. Jeżeli świeci się LED System,** oznacza to, że nie wszystkie linie będą załączone w dozór. Za pomocą komend [*][3][Kod użytkownika] lub [BYPASS][Kod użytkownika] można sprawdzić, które linie wyłączono z dozoru (ewentualnie wyłączyć ich blokadę).
- 4. Gdy LED System błyska,** należy sprawdzić:
 - o Pamięć alarmów – za pomocą sekwencji [*][5].
 - o Stan usterek systemowych – za pomocą komendy [*][4], jeżeli wystąpiła jedna spośród usterek: „Zanik zasilania sieci”, „Rozładowany akumulator”, „Błąd komunikacji”, „Usterka sygnalizatorów”, „Przeciążenie wyjścia AUX”, „Niesprawna linia tel.” lub „Rozprogramowany zegar systemowy” **nie uzbrajać systemu przed usunięciem usterek!**

W systemie z wydzielonymi partycjami:

- aby uzbroić partycję za pomocą kodu przypisanego tylko do jednej partycji – wystarczy wprowadzić kod.
- aby uzbroić partycję kodem przypisanym do obydwu partycji – po wprowadzeniu kodu na szyfratorze (przez 5 sek.) błyskają LEDy linii 1 i 2 (oczekiwanie systemu na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji). Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji A, klawisz [2] uzbroi partycję B.

POZOSTAŁE TRYBY UZBRAJANIA

UZBRAJANIE O CZASIE

Jeżeli w programie centrali – sekcje [26] i/lub [27] wybrano opcję „uzbrajania o czasie”, system/partycje będą codziennie automatycznie uzbrajane o wskazanej godzinie. Należy pamiętać, że jeśli o zaprogramowanej godzinie autouzbrajania w systemie będą pobudzone linie, system uzbroi się tylko wtedy, gdy: w programie centrali włączono możliwość wymuszonego uzbrajania a pobudzone linie mają możliwość wymuszonego uzbrajania. W przeciwnym przypadku system/partycja nie zostanie uzbrojona, centrala zgłosi do stacji monitoringu raport o nieudanym autouzbrojeniu.

W sekcjach [26] i/lub [27] należy zdefiniować, w jakim trybie będzie wykonywane autouzbrajanie (normalnym, czy „w-domu”).

Sposób programowania czasu autouzbrajania – patrz opis sekcji [85] i [86].

UZBRAJANIE W PRZYPADKU NIEAKTYWNOŚCI

W programie centrali (sekcje [26] i/lub [27]) można zaprogramować automatyczne uzbrajanie systemu/partycji w przypadkach, gdy przez zadany okres czasu centrala nie zarejestruje ruchu wewnątrz obiektu (brak pobudzeń/zaników pobudzeń linii alarmowych) – wygodna opcja dla „zapominalskich” użytkowników!

Podobnie jak w przypadku uzbrajania o czasie, w chwili autouzbrajania w systemie będą pobudzone linie, system uzbroi się tylko wtedy, gdy: w programie centrali włączono możliwość wymuszonego uzbrajania a pobudzone linie mają możliwość wymuszonego uzbrajania. W przeciwnym przypadku system/partycja nie zostanie uzbrojona, odliczanie czasu nieaktywności rozpocznie się na nowo, centrala zgłosi do stacji monitoringu raport o nieudanym autouzbrojeniu.

W sekcjach [26] i/lub [27] należy zdefiniować, w jakim trybie będzie wykonywane uzbrajanie (normalnym, czy „w-domu”).

Sposób programowania czasu autouzbrajania – patrz opis [90].

UZBRAJANIE SZYBKIE W TRYBIE OBWODOWYM

[*][1][Kod użytkownika] lub **[INST][STAY][Kod użytkownika]**,

[INST] i [STAY] to klawisze opisane jako „INSTANT” i „STAY”

Ten tryb uzbrajania wykorzystywany jest w przypadku ochrony strefy wejściowej obiektu – np.

w sytuacji, gdy mieszkańcy domu idą spać a chcą, by drzwi, okna i wybrane pomieszczenia były pod dozorem systemu alarmowego. Po upłygnięciu czasu opóźnienia wyjścia, wszystkie linie „obwodowe” zostaną załączone w dozór alarmowy, każde pobudzenie dowolnej linii obwodowej będzie skutkowało natychmiastowym alarmem.

Aby można było uzbroić system, na szyfratorze musi się świecić (lub błyskać) LED Ready. Wystarczy wówczas wprowadzić jedną z podanych wyżej sekwencji uzbrajania – użyty kod musi mieć zaprogramowane prawo uzbrajania w trybie „natychmiastowym w-domu”. Po każdym naciśnięciu klawisza szyfrator emituje krótki dźwięk.

Jeżeli po wciśnięciu ostatniej cyfry kodu szyfrator wyemituje długi dźwięk (odrzuć kod), może to oznaczać:

Wprowadzono niepoprawny kod; nacisnąć [#] i wprowadzić ponownie sekwencję uzbrajania, zakończoną poprawnym kodem.

Kod nie ma przypisanego prawa uzbrajania systemu w tym trybie; wprowadzić kod posiadający takie prawo.

Kod wprowadzono gdy wyłączony był LED Ready; w systemie są pobudzone obwodowe linie alarmowe.

Kod wprowadzono gdy LED Ready błyskał zaś użyty kod nie ma zaprogramowanego prawa do wymuszonego uzbrajania; w przypadku takich kodów żadna linia nie może być pobudzona w chwili uzbrajania systemu.

Po wprowadzeniu poprawnego kodu, na chwilę zaświecają się wszystkie LEDy szyfratora, emitowany jest sygnał potwierdzenia (6 krótkich dźwięków). **Następnie rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście.** Należy opuścić teren objęty ochroną obwodową przed upłygnięciem czasu na wyjście.

Szyfrator może emitować dźwięki ostrzegawcze podczas trwania czasu na wyjście (jeżeli zaprogramowano taką opcję).

Podczas trwania czasu na wyjście, żółty LED System zachowuje się następująco:

Świeci – gdy w systemie będzie wyłączona z dozoru co najmniej jedna linia co najmniej jedna linia (w tym trybie, co oczywiste, nastąpi automatyczne wyłączenie linii wewnątrz

obiekty) – świeci aż do rozbrojenia;
Błyska w przypadku wystąpienia usterki systemowej;
Na zmianę: 3 sek. świeci, 3 sek. błyska – w przypadku jednoczesnego wystąpienia obydwu powyższych warunków (blokada i usterka).

Jeżeli podczas uzbrojenia w trybie „natychmiastowym w domu” w systemie alarmowym zostanie zarejestrowana usterka lub alarm, LED System zacznie błyskać. Ponieważ pamięć alarmów jest czyszczona tylko w razie uzbrojenia systemu lub partycji, LED System będzie wówczas błyskał aż do chwili uzbrojenia całego systemu lub partycji.

Po upływie czasu na wyjście gaśnie LED Ready, zaś **LED ARMED A zaczyna szybko błyskać** (błyskanie trwa aż do momentu rozbrojenia systemu) – **sygnalizując w ten sposób uzbrojenie w trybie natychmiastowym tylko części obwodowej systemu.**

Ponieważ w tym trybie wszystkie linie obwodowe reagują natychmiast, wewnątrz obiektu musi pozostać przynajmniej jedna osoba (która będzie mogła dojść do szyfratora i rozbroić system/partycję).

Uwagi:

W systemie z wydzielonymi partycjami:

- aby uzbroić partycję za pomocą kodu przypisanego tylko do jednej partycji – wystarczy wprowadzić kod (poprzedzony sekwencją [*] [1] lub [INST] [STAY]).
- aby uzbroić partycję kodem przypisanym do obydwu partycji – po wprowadzeniu sekwencji, na szyfratorze (przez 5 sek.) błyskają LEDy linii 1 i 2 (oczekiwanie systemu na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji). Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji A, klawisz [2] uzbroi partycję B.

UZBRAJANIE OBWODOWE

[*][2][Kod użytkownika] lub **[STAY][Kod użytkownika],**

Ten tryb uzbrajania wykorzystywany jest w przypadku ochrony strefy wejściowej obiektu – np.

w sytuacji, gdy mieszkańcy domu idą spać i chcą, by drzwi, okna i wybrane pomieszczenia były pod dozorem systemu alarmowego – w sposób umożliwiający wejście do obiektu innym użytkownikom. Po upływie czasu opóźnienia wyjścia, linie opóźnione działają jak przy pełnym uzbrojeniu – pobudzenie linii wejściowej startuje odliczanie czasu na wejście (w tym czasie należy wprowadzić kod na szyfratorze i rozbroić system).

Sposób uzbrajania, sygnalizacja niepoprawnie wprowadzonych kodów, sygnalizacja blokad i usterek – identycznie jak w przypadku „uzbrajania natychmiastowego w domu”

Po upływie czasu na wyjście gaśnie LED Ready, zaś **LED ARMED A zaczyna powoli błyskać** (błyskanie trwa aż do momentu rozbrojenia systemu) – **sygnalizując w ten sposób uzbrojenie tylko części obwodowej systemu.**

Uwagi:

W systemie z wydzielonymi partycjami:

- aby uzbroić partycję za pomocą kodu przypisanego tylko do jednej partycji – wystarczy wprowadzić kod (poprzedzony sekwencją [*] [2] lub [INST] [STAY]).
- aby uzbroić partycję kodem przypisanym do obydwu partycji – po wprowadzeniu sekwencji, na szyfratorze (przez 5 sek.) błyskają LEDy linii 1 i 2 (oczekiwanie systemu na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji). Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji 1, klawisz [2] uzbroi partycję 2.

PRZEŁĄCZENIE W TRYB UZBRAJANIA OBWODOWEGO

Istnieje możliwość takiego zaprogramowania systemu (sekcje [27], [28]), aby w przypadku gdy system jest uzbrajany w trybie normalnym a centrala nie zarejestrowała wyjścia

użytkownika

z obiektu (brak pobudzenia linii wyjściowej) – system zostaje automatycznie przełączony w tryb „uzbrojenia obwodowego”.

UZBRAJANIE/ROZBRAJANIE LINIĄ SZYFROWĄ

System można uzbrajać również za pomocą dowolnych urządzeń zewnętrznych (piloty, stacyjki, przyciski itp.) – wystarczy podłączyć urządzenie do linii alarmowej i linię tą zdefiniować jako „szyfrowa” (uzbrajanie w trybie normalnym) lub „szyfrowa obwodowa” (uzbrajanie w trybie „obwodowym”). Działanie linii szyfrowej wygląda następująco:

Jeżeli system jest gotowy do uzbrajania, pobudzenie linii spowoduje uzbrojenie systemu; Ponowne pobudzenie linii rozbraja system.

W systemach dzielonych na partycje linia szyfrowa uzbraja i rozbraja partycje, do których została przydzielona.

Uwaga: W przypadku, gdy linię szyfrową przydzielono do obydwu partycji i jedna z nich jest uzbrojona, zaś druga rozbrojona, pierwsze pobudzenie linii szyfrowej rozbroi uzbrojoną dotychczas partycję. Po ponownym pobudzeniu linii szyfrowej nastąpi uzbrojenie obydwu partycji.

SZYBKIE UZBRAJANIE (BEZ KODU)

Opcje szybkiego uzbrajania (włączane w sekcji [23] programu centrali – dla każdego trybu oddzielnie) pozwalają na uzbrajanie systemu bez konieczności wprowadzenia kodu użytkownika.

W systemie z wydzielonymi partycjami, po wprowadzeniu sekwencji szybkiego uzbrajania, na szyfratorze (przez 5 sek.) błyskają LEDy linii 1 i 2 (oczekiwanie systemu na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji). Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji A, klawisz [2] uzbroi partycję B.

SZYBKIE UZBRAJANIE W TRYBIE NORMALNYM

[*][0][0] lub **[INST][CODE]**,

Zachowanie systemu identyczne jak w przypadku uzbrajania w trybie normalnym przy użyciu kodu.

SZYBKIE UZBRAJANIE W TRYBIE OBWODOWYM

[*][0][1]

Zachowanie systemu identyczne jak w przypadku uzbrajania w trybie obwodowym przy użyciu kodu.

SZYBKIE UZBRAJANIE W TRYBIE OBWODOWYM

[*][0][2]

Zachowanie systemu identyczne jak w przypadku uzbrajania w trybie obwodowym przy użyciu kodu.

ROZBRAJANIE SYSTEMU I WYŁĄCZANIE ALARMU

[Kod użytkownika]

Aby rozbroić system lub wyłączyć sygnalizację alarmu, wystarczy podejść do szyfratora i wprowadzić kod dostępu. W przypadku rozbrajania systemu (wejścia do obiektu), należy pamiętać, by po wejściu do obiektu skierować się od razu do szyfratora i wprowadzić kod zanim upłynie czas na wejście (czasy na wejście/wyjście definiowane są w sekcji [37]); podczas trwania czasu na wejście szyfrator emituje ciągły dźwięk ostrzegawczy (przypomnienie o konieczności rozbrojenia systemu).

System/partycję można rozbrajać tylko kodami do tego uprawnionymi.

Po naciśnięciu klawisza z pierwszą cyfrą kodu, szyfrator wyłącza ciągły dźwięk ostrzegawczy. Naciśnięcie kolejnych klawiszy jest potwierdzane krótkimi piśnięciami.

Jeżeli po wciśnięciu ostatniej cyfry kodu szyfrator wyemituje długi dźwięk (odrzuć kod), może to oznaczać:

Wprowadzono niepoprawny kod; nacisnąć [#] i wprowadzić poprawny kod.

Kod nie ma przypisanego prawa rozbrajania systemu; wprowadzić kod posiadający takie prawo.

Po wprowadzeniu ostatniej cyfry poprawnego kodu, gaśnie LED Armed A (lub B), szyfrator wyemituje 3 krótkie dźwięki (potwierdzenie rozbrojenia).

Jeżeli w czasie ostatniego uzbrojenia w systemie zarejestrowano alarmy, po rozbrojeniu LED SYSTEM będzie błyskał aż do następnego uzbrojenia. Istnieje możliwość sprawdzenia na szyfratorze pierwszych 9 alarmów zarejestrowanych w trakcie ostatniego uzbrojenia – służy do tego sekwencja [*][5].

Jeżeli w pamięci alarmów nie ma żadnych wpisów a LED system błyska – oznacza to wystąpienie usterki, stan usterek sprawdzamy komendą [*][4].

ABY WYŁĄCZYĆ SYGNALIZACJĘ ALARMOWĄ WYSTARCZY WPROWADZIĆ DOWOLNY KOD UŻYTKOWNIKA (4- LUB 6-CYFROWY) – W TRAKCIE TRWANIA ALARMU GŁOŚNEGO

Użyty kod musi mieć nadane prawo do wyłączania sygnalizacji alarmowej. Jeżeli w trakcie trwania alarmu system był uzbrojony, wprowadzenie kodu wyłączy alarm i rozbroi system. W przypadku powstania alarmu w trakcie gdy system nie jest uzbrojony, wprowadzenie kodu spowoduje tylko wyłączenie sygnalizatorów, bez uzbrojenia systemu.

W przypadku systemów podzielonych na partycje, wyłączanie alarmu działa następująco:

1. Jeżeli kod przypisany jest tylko do jednej partycji, można nim wyłączyć tylko alarmy wywołane przez linie przydzielone do tej partycji.

Jeżeli alarm nie wyłącza się, oznacza to, że został wywołany w innej partycji.

Uwaga: nie można uzbroić partycji, jeżeli w drugiej trwa alarm.

2. Po wprowadzeniu kodu przypisanego do obydwóch partycji alarm wyłącza się natychmiast, przez następne 5 sekund na szyfratorze migają LEDy 1 i 2 – za pomocą klawiszy [1] i [2] można wówczas rozbroić/uzbroić odpowiednio partycję A lub B.

BLOKOWANIE LINII

[*][3][Kod użytkownika] lub **[BYPASS][Kod użytkownika]**,

Blokowanie linii stosuje się w wypadku uszkodzenia czujki, uszkodzenia przewodów połączeniowych czujki oraz wówczas, gdy zachodzi potrzeba uzbrojenia systemu z jednoczesnym wydzieleniem miejsc, w których dozór alarmowy musi być wyłączony.

Blokowanie linii można wykonać tylko wówczas, gdy system jest częściowo uzbrojony

i tylko dla tych linii, które mają zdefiniowaną możliwość blokowania (patrz atrybut „ręczne blokowanie” linii – sekcje 01 do 06).

Sygnaly pobudzenia zablokowanych linii alarmowych są ignorowane przez centralę alarmową. Po zablokowaniu pobudzonych linii można uzbroić system.

Po poprawnym wprowadzeniu sekwencji blokowania szyfrator emituje 6 krótkich dźwięków potwierdzenia, LED system zaczyna błyskać. Od tej chwili LEDy linii pokazują stan blokad:

LED świeci = linia zablokowana, LED nie świeci = linia nie zablokowana.

Aby zablokować wybraną linię, należy nacisnąć klawisz odpowiadający jej numerowi – odpowiedni LED linii zaświeci się.

Aby odblokować zablokowaną linię (świeci LED), należy nacisnąć klawisz z jej numerem – LED zgaśnie.

Wyjście z menu blokowania – nacisnąć klawisz [#].

Jeżeli w systemie jest zablokowana co najmniej jedna linia alarmowa, LED System świeci się.

Uwaga: Wybrane linie będą zablokowane tylko podczas jednego okresu uzbrojenia systemu; po rozbrojeniu systemu wszystkie blokady zostaną automatycznie odwołane (aby zablokować wybrane linie przy następnym uzbrajaniu, należy ponowić procedurę blokowania).

WYŚWIETLANIE USTEREK SYSTEMOWYCH: [*][4]

Centrala **CERBER C62** monitoruje w sposób ciągły 6 możliwych źródeł usterek. W przypadku wykrycia usterki, LED System zaczyna błyskać.

Wprowadzenie na szyfratorze komendy [*] [4] przełącza szyfrator w tryb wyświetlania usterek; po naciśnięciu klawisza [*] wszystkie LEDy gasną, po naciśnięciu [4] LED System zaczyna błyskać, **wykryte usterki sygnalizowane są świeceniem LEDów linii:**

LEDy linii	OPIS	SZCZEGÓŁY
Zone 1	Rozładowany akumulator	Centrala alarmowa kontroluje stan akumulatora co 32 sekundy. Rozładowanie akumulatora jest sygnalizowane wówczas, gdy napięcie na akumulatorze spadnie poniżej 11,5 V (lub gdy akumulator jest odłączony).
Zone 2	Brak zasilania sieciowego	Usterka sygnalizowana w przypadku braku napięcia sieciowego 220V, również w przypadku uszkodzenia transformatora lub przepalenia bezpiecznika sieciowego.
Zone 3	Brak łączności ze stacją monitorującą	Usterka sygnalizowana w przypadku: - gdy zaprogramowano zgłaszanie raportów pod dowolny z dwóch numerów – po 8 nieudanych próbach połączenia z SM. Sygnalizacja usterki znika po udanej transmisji danych do SM. - gdy zaprogramowano podział raportów – po 8 nieudanych próbach komunikacji z dowolnym z numerów SM. Sygnalizacja usterki znika dopiero po udanej transmisji danych pod obydwa numery SM.
Zone 4	Rozprogramowany zegar centrali	W wyniku zaniku zasilania centrali alarmowej rozprogramował się zegar czasu rzeczywistego. Sygnalizacja usterki zniknie po ponownym

Zone 5	Usterka sygnalizatorów	zaprogramowaniu godziny i daty systemowej. Usterka sygnalizowana w przypadkach: przecięcia/zwarcia obwodu zasilania sygnalizatorów (brak opornika) oraz w przypadku przeciążenia wyjścia. Przeciążenie może zostać wykryte w czasie włączenia sygnalizatorów (np. podczas alarmu), sygnalizowane jest w przypadku, gdy pobór prądu przekracza 2,5A. Wyjście sygnalizatorów jest elektronicznie zabezpieczone przed poborem większego prądu.
Zone 6	Awaria linii telefonicznej	Jeżeli w sekcji [28] zaprogramowano monitorowanie stanu linii telefonicznej, sygnalizacja tej usterki oznacza, że centrala alarmowa przez 30 sekund nie wykryła obecności linii telefonicznej.

Wyjście z trybu wyświetlania usterek – nacisnąć [#].

Należy pamiętać o tym, że **szyfrator piszczy co 8 sekund od momentu wykrycia danej usterki. Wyłączenie sygnalizacji dźwiękowej** nastąpi po uzbrojeniu systemu/partycji lub po wejściu do trybu wyświetlania usterek. Optyczna sygnalizacja usterek (błyskanie LEDu System) trwa aż do chwili zaniku usterki.

Jeżeli zaprogramowano opcję „**nie sygnalizuj kolejnych usterek**”, sygnalizację dźwiękową można załączać i wyłączać za pomocą komendy [*][4], w następujący sposób:

- jeżeli po wprowadzeniu komendy [*][4] szyfrator emituje 6 krótkich dźwięków potwierdzenia, pojawiające się nowe usterki nie będą sygnalizowane dźwiękowo;
- jeżeli po wprowadzeniu komendy [*][4] szyfrator nie zapiszczy, każda nowo wykryta usterka spowoduje włączenie sygnalizacji dźwiękowej na szyfratorze

Uwagi:

1. Przeciążenie wyjścia +AUX nie może być sygnalizowane na szyfratorach, ponieważ są one zasilane właśnie z tego wyjścia. Usterka ta jest jednak odnotowywana w pamięci zdarzeń, może być również zgłaszana do SM.
2. Pojawienie się usterki oznacza konieczność jej usunięcia – najlepiej jeszcze przed uzbrojeniem systemu.
3. LED System błyska również w przypadku odnotowania alarmów w trakcie ostatniego uzbrojenia (pamięć alarmów, przeglądanie – [*] [5]).

WYŚWIETLANIE PAMIĘCI ALARMÓW: [*][5]

Centrala zapamiętuje pierwsze 9 alarmów, które wystąpiły w trakcie ostatniego uzbrojenia. Alarmy te można sprawdzić wchodząc w tryb wyświetlania pamięci alarmów.

Aby sprawdzić źródło ewentualnych alarmów, należy użyć komendy [*] [5] gdy system jest częściowo uzbrojony.

Po naciśnięciu klawisza [*] wszystkie LEDy gasną, **po naciśnięciu [5], LED System i LEDy linii, które wywołały alarm świecą w następujący sposób:***

- Świecą ciągle jeśli linia wygenerowała alarm podczas ostatniego uzbrojenia,
- Błyskają jeśli linia wygenerowała sabotaż podczas ostatniego uzbrojenia,
- Świecą ciągle przez 2 sekundy, a następnie błyskają jeśli linia wygenerowała alarm i sabotaż podczas ostatniego uzbrojenia

* Opcja występuje w wersji 1.9 lub nowszej.

Aby sprawdzić ewentualne alarmy specjalne – wywołane z klawiatury szyfratora – należy nacisnąć ponownie [*].

W tym momencie zaczyna błyskać LED Ready, stan alarmów specjalnych wskazują LEDy linii 1 i 2: błyskanie LEDu linii 1 oznacza włączenie alarmu (pożarowego, napadowego lub medycznego) z szyfratora, LED linii 2 wskazuje zablokowanie klawiatury (za dużo błędnych kodów).

Aby wyjść z trybu wyświetlania alarmów specjalnych, należy nacisnąć klawisz [*].

Do wyświetlania kolejnych 9-ciu zapamiętanych alarmów służą klawisze 1 do 9 ([1] to pierwszy chronologicznie alarm, [9] – dziewiąty zapamiętany alarm).

Uwaga: jak interpretować błyskanie poszczególnych LEDów po naciśnięciu dowolnego klawisza 1 do 9:

Jeżeli błyska jeden z LEDów linii (1 do 6) LED System również błyska, zaś LED Ready nie świeci – wyświetlany alarm był spowodowany pobudzeniem linii, której LED błyska (np., jeśli po naciśnięciu klawisza [8] błyska LED linii 3, ósmy zapamiętany alarm wywołało pobudzenie linii alarmowej nr 3)

Jeżeli żaden LED linii nie świeci, LED System błyska i LED Ready nie świeci – alarm nie był wywołany przez żadną linię.

Jeśli po naciśnięciu klawisza od [2] do [9] więcej niż jeden LED (świeci, błyska się lub świeci i błyska), to oznacza to, że w pamięci alarmów nie ma takiej ilości, a system pokazuje stan tak jak po naciśnięciu [0].

Aby sprawdzić przyczynę alarmu, należy nacisnąć klawisz [*]:

- Jeżeli błyskają LEDy: linii 1, System i Ready – nastąpiło ręczne uruchomienie alarmu z klawiatury (pożar, napad lub pomoc medyczna).
- Jeżeli błyskają LEDy: linii 2, System i Ready – wystąpiła blokada klawiatury szyfratora – w wyniku wprowadzenia zbyt dużej liczby błędnych kodów użytkownika.
- Jeżeli LEDy linii 1 i 2 nie świecą, zaś LEDy System i Ready błyskają – alarm nie był wywołany z szyfratora.
- Powrót do głównego menu wyświetlania pamięci alarmów:
 - z poziomu wyświetlania alarmów specjalnych – nacisnąć [0];
 - z poziomu wyświetlania alarmów z linii – nacisnąć [*].

Wyjście z menu wyświetlania pamięci alarmów – nacisnąć klawisz [#].

Pamięć alarmów jest zerowana w chwili ponownego uzbrojenia systemu/partycji.

INNA METODA PRZEGLĄDANIA PAMIĘCI ALARMÓW (TYLKO SZYFRATORY KP-064EP)

[<] [>] w dowolnej kolejności lub **obydwa jednocześnie**, [>] wyświetla następny alarm, zaś [<] wyświetla poprzedni alarm.

Po naciśnięciu dowolnego z klawiszy [<] i [>], LED System zaczyna szybko błyskać, wskazując, że szyfrator wszedł do trybu wyświetlania pamięci alarmów linii. Dalsze postępowanie – identyczne, jak w przypadku opisanej powyżej komendy wyświetlania pamięci alarmów (klawisze 1-9, [*]; identyczne wskazania LEDów).

Po naciśnięciu klawisza [>], szyfrator wyświetla następny zapamiętany alarm.

Pierwsze naciśnięcie klawisza [>] spowoduje wyświetlenie pierwszego zapamiętanego alarmu, kolejne – drugiego itd. Gdy wyświetlany jest dziewiąty alarm, kolejne naciśnięcia [>] nie zmieniają stanu wyświetlacza (nadal będzie wyświetlany dziewiąty alarm). W każdej

chwili można użyć klawiszy od 1 do 9, a potem znowu [>] lub [<].

Po naciśnięciu klawisza [<], szyfrator wyświetli poprzedni alarm. Jeżeli wyświetlany jest pierwszy alarm, po naciśnięciu klawisza [<] szyfrator przechodzi do głównego menu wyświetlania pamięci alarmów.

AKTYWACJA/DEZAKTYWACJA GONGU

[*][6]

Załączanie/wyłączanie funkcji gongu jest możliwe tylko wówczas, gdy system jest rozbrojony – funkcją gongu sterujemy za pomocą sekwencji [*][6].

Załączenie funkcji gongu jest sygnalizowane trzema krótkimi dźwiękami szyfratora, zaś wyłączenie – pojedynczym długim dźwiękiem.

Jeżeli funkcja gongu jest aktywna i system jest rozbrojony, każde pobudzenie linii z zaprogramowanym parametrem gongu jest sygnalizowane na szyfratorze 6-krotnym piskiem szyfratora.

Funkcja gongu jest bardzo przydatna np. w małych sklepach – sprzedawca jest powiadamiany o wejściu klienta.

Funkcją gongu można też sterować z komputera PC.

AKTYWACJA (DEZAKTYWACJA) WYJŚĆ PROGRAMOWALNYCH / START (ZAKOŃCZENIE) OBCHODU

[*][9][Kod użytkownika]

Wybrane kody mogą mieć zaprogramowane prawo do sterowania wyjściami programowalnymi oraz startowania/kończenia obchodu – po wprowadzeniu komendy [*][9][Kod użytkownika] można wówczas przeprowadzić następujące operacje:

- aktywować/wyłączyć wyjście programowalne nr 1 (PGM1) – **naciskając klawisz [1]** (stan wyjścia pokazuje LED linii 1);
- aktywować/wyłączyć wyjście programowalne nr 2 (PGM1) – **naciskając klawisz [2]** (stan wyjścia pokazuje LED linii 2);
- Rozpocząć/zakończyć obchód – **naciskając klawisz [6]** (stan obchodu sygnalizuje LED 6).

Uwagi:

Aktywacja i dezaktywacja wyjść programowalnych komendą [*][9] jest możliwa tylko dla wyjść zdefiniowanych jako „monostabilne”, „resetowalne”, „bistabilne” i „sterowane zegarem”.

Wyjście „monostabilne” jest załączane (kolektor zwierany do masy) na czas definiowany w sekcjach [22] i [80]. Jeżeli komenda [*][9] zostanie użyta w czasie, gdy wyjście jest aktywne, odliczanie czasu zaczyna się od nowa.

Wyjście „resetowalne” jest załączane na czas definiowany w sekcjach [22] i [80]. Jeżeli komenda [*][9] zostanie użyta w czasie, gdy wyjście jest aktywne, wyjście zostanie wyłączone.

Wyjście „bistabilne” zmienia swój stan po każdym użyciu komendy [*][9].

Wyjście „sterowane zegarem” po wprowadzeniu komendy [*][9] zmienia swój stan na przeciwny (jeżeli było załączone – wyłącza się i odwrotnie), potem działa wg zaprogramowanego zegara (sekcje [81] i [82]–PGM1; [83] i [84]–PGM2).

Po naciśnięciu klawisza z ostatnią cyfrą kodu użytkownika (sekwencja [*] [9] [Kod użytkownika]), szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia i przechodzi do trybu wyświetlania stanu wyjść i obchodu:

LED ARMED A **Świeci**
LED SYSTEM **BŁYSKA**
LED READY **Świeci**
LED zone 1 **Świeci/Wyłączony**, w zależności od stanu wyjścia **PGM1**
LED zone 2 **Świeci/Wyłączony**, w zależności od stanu wyjścia **PGM2**
LED zone 6 **Świeci/Wyłączony**, w zależności od stanu obchodu

- 1. Wyjście z trybu sterowania wyjściami programowalnymi bez żadnych zmian następuje po naciśnięciu klawisza [#].**
 - 2. Aby załączyć/wyłączyć wyjście PGM1**, należy nacisnąć **klawisz [1] – LED zone 1 zmieni swój stan**. Jeżeli LED zone 1 świeci = wyjście PGM1 aktywne, nie świeci = wyjście PGM1 wyłączone. Po udanej zmianie stanu wyjścia PGM1 szyfrator automatycznie wychodzi z trybu sterowania wyjściami i po ok. 1 sekundzie powraca do normalnego trybu pracy.
 - 3. Aby załączyć/wyłączyć wyjście PGM2**, należy nacisnąć **klawisz [2] – LED zone 2 zmieni swój stan**. LED zone 2 świeci = wyjście PGM2 aktywne, nie świeci = wyjście PGM2 wyłączone. Po udanej zmianie stanu wyjścia PGM2 szyfrator automatycznie wychodzi z trybu sterowania wyjściami i po ok. 1 sekundzie powraca do normalnego trybu pracy.
 - 4. Aby przesłać do centrali alarmowej sygnał o rozpoczęciu/zakończeniu obchodu**, należy nacisnąć **klawisz [6] – LED zone 6 zmieni swój stan**. LED zone 6 świeci = trwa obchód, nie świeci = obchód zakończony. Po udanej zmianie stanu obchodu szyfrator automatycznie wychodzi z trybu sterowania wyjściami i po ok. 1 sekundzie powraca do normalnego trybu pracy.
- Uwagi:**
- a)** W przypadku próby wejścia do trybu sterowania wyjściami za pomocą nie uprawnionego kodu, szyfrator emituje długi dźwięk sygnalizujący błąd i nie zmienia swojego stanu.
 - b)** Błąd będzie zasygnalizowany również w przypadku próby zmiany stanu wyjścia, które nie jest wyjściem monostabilnym, resetowalnym, bistabilnym ani sterowanym zegarem.
 - c)** Zmiana stanu wyjść oraz sygnały o rozpoczęciu/zakończeniu obchodu mogą być przesyłane do stacji monitorującej.
- 5. Jeżeli w trybie sterowania wyjściami nie poczyniono żadnych zmian stanu wyjść ani stanu obchodu, należy wyjść z trybu sterowania naciskając klawisz [#].** Szyfrator wyemituje 6 krótkich dźwięków potwierdzenia i powróci do normalnego trybu pracy.

2. MENU PROGRAMOWANIA UŻYTKOWNIKA GŁÓWNEGO

Gdy system jest częściowo uzbrojony, wejście do trybu programowania funkcji Użytkownika głównego następuje po wprowadzeniu na klawiaturze sekwencji:

[*] [7] [Kod główny] lub **[CODE] [Kod główny]**

Po naciśnięciu klawisza [*] lub [CODE], gasną wszystkie LEDy szyfratora.

Po wprowadzeniu „kodu głównego”, szyfrator emituje 3 dźwięki – potwierdzenie wejścia do trybu „programowania użytkownika głównego”.

Po wejściu do tego trybu, LEDy zachowują się następująco:

LED ARMED A	Świeci
LED SYSTEM	Błyska
LED READY	Wyłączony
LEDy linii	Wyłączone

Uwaga: Aby wyjść z trybu programowania użytkownika, należy nacisnąć klawisz [#].

Menu programowania składa się z wielu pozycji, po wejściu do których można przeprowadzić następujące operacje:

Programowanie/usuwanie wybranych kodów użytkowników (pozycje [01] do [45]).

Jednoczesne usunięcie wszystkich kodów, za wyjątkiem „kodu głównego” (pozycja [49]).

Programowanie/usuwanie wybranych numerów powiadamiania telefonicznego (komunikatem głosowym lub dźwiękowym – pozycje [51] do [54]).

Jednoczesne usunięcie wszystkich numerów powiadamiania telefonicznego (poz.[50])

Programowania daty i czasu systemowego (pozycja [60]).

Programowanie „cyfry przymusu” (pozycja [61]).

Aby wejść do wybranej pozycji programu użytkownika (z poziomu głównego), **należy wprowadzić 2-cyfrowy numer pozycji** (np. dla pozycji 9 należy wprowadzić 09).

Po wprowadzeniu dwucyfrowego numeru pozycji, szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia.

Po wejściu do dowolnej pozycji programu użytkownika, LEDy szyfratora zachowują się w sposób następujący:

		Objaśnienia
LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LED Zone 1, 2 i 3	Błyska	Wybrany kod, numer telefonu lub data i godzina były już zaprogramowane.
Tylko LED Zone1	Błyska	Wybrany kod, numer tel. lub data i godzina nie są zaprogramowane, centrala oczekuje na wprowadzenie danych.

PROGRAMOWANIE/KASOWANIE WYBRANYCH KODÓW

[*] [7] [Kod główny] lub [CODE] [Kod główny]

Wprowadzenie powyższej sekwencji powoduje wejście do programu użytkownika głównego.

Następnie należy wprowadzić numer programowanego/usuwanego kodu z zakresu od [01] do [45] (np. dla kodu 15 należy nacisnąć [1] i [5]).

Następnie należy wprowadzić sekwencję:

[x][x][x][x] (lub [x][x][x][x][x][x] dla kodów 6-cyfrowych) |**ATRYBUTY1**| |**#**||
ATRYBUTY 2||**#**|

gdzie [x][x][x][x] i [x][x][x][x][x][x] oznaczają kolejne cyfry nowego 4- lub 6-cyfrowego kodu użytkownika, zaś ATRYBUTY1 i ATRYBUTY2 to odpowiednio: pierwszy i drugi zestaw uprawnień dla wybranego kodu.

W trybie programowania/kasowania wybranego kodu, LEDy zachowują się następująco:

		Objaśnienia
LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LED Zone 1, 2 i 3	Błyskają	Wybrany kod jest już zaprogramowany
Tylko LED Zone1	Błyska	Wybrany kod nie jest zaprogramowany, centrala czeka na podanie pierwszej cyfry kodu.
Jeden z LEDów zone (2-4 lub 2-6 dla kodów 6-cyfrowych)	Błyska	Centrala czeka na podanie kolejnej cyfry kodu (nr cyfry = nr LEDu).

1. Programowanie/kasowanie kodu można anulować naciskając klawisz [#].

1.1 Po naciśnięciu [#], **jeśli wybrany kod był poprzednio zaprogramowany**, szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia i **przechodzi do programowania pierwszego zestawu uprawnień dla wybranego kodu** (krok nr 3).

1.2 Po naciśnięciu [#], **jeśli wybrany nie jest zaprogramowany**, szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i **przechodzi do poziomu głównego programowania.**

2. Aby zaprogramować wybrany kod, należy podać (wcisnąć) jego kolejne cyfry.

2.1. Po wprowadzeniu pierwszej cyfry programowanego kodu, **zaczyna błyskać LED linii 2** – oczekiwanie na podanie drugiej cyfry; po wprowadzeniu drugiej cyfry błyska LED linii 3 itd..

2.2. W każdej chwili **można przerwać programowanie kodu – naciskając klawisz [#]**. Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i przechodzi do poziomu głównego programowania.

Uwaga: Podczas programowania kolejnych cyfr kodu klawisz [*] nie działa, w przypadku naciśnięcia go szyfrator emituje długi dźwięk błędu.

3. Po wprowadzeniu ostatniej cyfry kodu, szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia i przechodzi do programowania pierwszego zestawu uprawnień dla wybranego kodu – programowane uprawnienia są pokazywane za pomocą stanu LEDów linii 1 do 5:

W trybie programowania UPRAWNIENI1:

LED ARMED A Świeci

LED SYSTEM Błyska

LED READY Świeci

LEDy linii 1 do 5 Świecą/Nie świecą, zależnie od stanu programowanych uprawnień

3.1 Aby zmienić stan wybranych uprawnień, należy nacisnąć klawisz z odpowiednim numerem, tak by zaświecił się/zgasł odpowiedni LED. Świecenie LEDu oznacza, że dane uprawnienie jest aktywne, gdy LED nie świeci – uprawnienie nieaktywne.

UPRAWNIENIA1:

LED zone 1 Blokowanie linii

LED zone 2 Uzbrajanie w trybie normalnym

LED zone 3 Uzbrajanie w trybie obwodowy

LED zone 4 Wymuszonego uzbrajanie

LED zone 5 Rozbrajanie/wyłączanie sygnalizacji alarmu;

LED zone 6 nie używany

3.2 Aby zatwierdzić bieżąco wyświetlany stan uprawnień dla danego kodu, należy nacisnąć klawisz [#].

4. Po naciśnięciu [#], szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia i przechodzi do programowania drugiego zestawu uprawnień dla wybranego kodu – programowane uprawnienia są pokazywane za pomocą stanu LEDów linii 1 do 6:

W trybie programowania UPRAWNIENI2:

LED ARMED A Świeci

LED SYSTEM Błyska

LED READY Świeci

LEDy linii 1 do 6 Świecą/Nie świecą, zależnie od stanu programowanych uprawnień

4.1 Włączenie i wyłączenie uprawnień – identycznie jak w punkcie 3.1.

UPRAWNIENIA2:

LED zone 1 sterowanie wyjściem PGM1

LED zone 2 sterowanie wyjściem PGM2

LED zone 3 dostęp do partycji 1

LED zone 4 dostęp do partycji 2

LED zone 5 Startowanie obchodu

LED zone 6 Kończenie obchodu

4.2 Aby zatwierdzić bieżąco wyświetlany stan uprawnień dla danego kodu, należy nacisnąć klawisz [#]. Po naciśnięciu [#], szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i przechodzi do poziomu głównego programowania.

5. Aby skasować wybrany kod (oprócz kodu użytkownika głównego), zamiast pierwszej cyfry kodu należy nacisnąć klawisz [*]. Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i powraca do głównego poziomu programowania.

Uwagi:

- 1. Fabrycznie kod główny ma przypisane wszystkie prawa. Prawa te może modyfikować jedynie instalator.** Po wejściu do trybu programowania kodu głównego użytkownik może jedynie zmienić kod i obejrzeć przydzielone mu uprawnienia – w przypadku próby modyfikacji uprawnień szyfrator emituje długi dźwięk błędu. Przechodzenie przez kolejne poziomy – klawiszem [#]. Gdy wyświetlane jest drugi zestaw uprawnień, naciśnięcie klawisza [#] spowoduje powrót do głównego poziomu programowania.
- 2. Nie można skasować kodu głównego.** Przy próbie skasowania (wybór kodu 01 i naciśnięcie klawisza [*]), szyfrator sygnalizuje błąd (długi dźwięk) i powraca do poziomu głównego.
- 3. Fabrycznie kody [02] do [45] mają nadane prawo tylko do uzbrajania normalnego. Prawa te można oczywiście modyfikować.**

Aby wyjść z trybu programowania, należy (będąc na głównym poziomie) nacisnąć klawisz [#].

SKASOWANIE WSZYSTKICH KODÓW (ZA WYJĄTKIEM „KODU GŁÓWNEGO”)

[*][7][Kod główny][49] lub [CODE][Kod główny][49]

Z głównego poziomu programu użytkownika **wystarczy wybrać pozycję [49]** (nacisnąć [4]i[9])

Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania.

PROGRAMOWANIE/KASOWANIE WYBRANYCH NUMERÓW POWIADAMIANIA TELEFONICZNEGO

[*][7][Kod główny][5X][Cyfry numeru telefonu X][#]

lub [CODE][Kod główny][5X][Cyfry numeru telefonu X][#]

„X” oznacza porządkowy numer programowanego telefonu (1 do 4), pod który centrala alarmowa będzie wysyłała komunikaty głosowe lub dźwiękowe.

Uwaga:

Oprócz sygnałów (komunikatów głosowych lub specyficznych tonów) informujących o powstaniu alarmu, centrala może również powiadamiać o zaniku zasilania sieciowego.

Z głównego poziomu programowania, aby wejść do trybu programowania/kasowania wybranych numerów telefonów, należy wprowadzić numer żądanej pozycji ([51] do [54]) ([51] – pierwszy numer, [52] – drugi itd.).

W trybie programowania numerów telefonów LEDy szyfratora zachowują się następująco:

		Objaśnienia
LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LED Zone 1, 2 i 3	Błyskają	Wybrany numer był już zaprogramowany
Tylko LED Zone1	Błyska	Numer nie jest zaprogramowany, szyfrator czeka na pierwszą cyfrę.
LEDy Zone 1 i 2	Błyskają	Numer w trakcie programowania

- 1. Operację programowania/kasowania numeru można anulować naciskając klawisz [#].** Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania.
- 2. Aby zaprogramować wybrany numer telefonu, należy wprowadzić kolejne cyfry** (maksymalnie 15).
 - 2.1** Po wprowadzeniu pierwszej cyfry zaczynają błyskać LEDy linii 1 i 2.
 - 2.2** Aby zaprogramować 2-sekundową pauzę, należy nacisnąć [*] i [3].
- 3. Po wprowadzeniu ostatniej cyfry numeru należy nacisnąć [#] aby zatwierdzić wprowadzony numer** (nastąpi powrót do głównego poziomu programowania).
- 4. Aby skasować wybrany numer, zamiast pierwszej cyfry numeru należy nacisnąć klawisz [*].** Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania.

Programowanie pierwszego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod główny][51][Nr tel. 1][#] lub [CODE][Kod główny][51][Nr tel. 1][#]

Programowanie drugiego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod główny][52][Nr tel. 2][#] lub [CODE][Kod główny][52][Nr tel. 2][#]

Programowanie trzeciego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod główny][53][Nr tel. 3][#] lub [CODE][Kod główny][53][Nr tel. 3][#]

Programowanie czwartego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod główny][54][Nr tel. 4][#] lub [CODE][Kod główny][54][Nr tel. 4][#]

Jeżeli szyfrator jest już na poziomie głównym programowania, w podanych sekwencjach należy pominąć [*][7][Kod główny] (lub [CODE][Kod główny])

KASOWANIE WYBRANYCH NUMERÓW

[*][7][Kod główny][5X][*] lub [CODE][Kod główny][5X][*],

„X” oznacza porządkowy numer programowanego telefonu (1 do 4), pod który centrala alarmowa będzie wysyłała komunikaty głosowe lub dźwiękowe.

Kasowanie nr tel. 1:

[*][7][Kod główny][51][*][#] lub [CODE][Kod główny][51][*][#]

Kasowanie nr tel. 2:

[*][7][Kod główny][52][*][#] lub [CODE][Kod główny][52][*][#]

Kasowanie nr tel. 3:

[*][7][Kod główny][53][*][#] lub [CODE][Kod główny][53][*][#]

Kasowanie nr tel. 4:

[*][7][Kod główny][54][*][#] lub [CODE][Kod główny][54][*][#],

Jeżeli szyfrator jest już na poziomie głównym programowania, w podanych sekwencjach należy pominąć [*][7][Kod główny] (lub [CODE][Kod główny])

SKASOWANIE WSZYSTKICH NUMERÓW

[*][7][Kod główny][50] lub [CODE][Kod główny][50],

Będąc na głównym poziomie programowania, aby skasować wszystkie numery tel. należy wybrać pozycję [50] (nacisnąć [5] i [0]).

Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania.

PROGRAMOWANIE DATY I CZASU SYSTEMOWEGO

[*][7][Kod główny][60][D/D][M/M][R/R][G/G][Mi/Mi][S/S] lub
[CODE][Kod główny][60][D/D][M/M][R/R][G/G][Mi/Mi][S/S],

Uwaga: Instalator może zakazać użytkownikowi głównemu ustawiania czasu systemowego (LED linii 5 w sekcji [20]).

Będąc na głównym poziomie programowania, **wystarczy wybrać pozycję [60]**.

Podczas programowania daty i czasu, stan LEDów jest następujący:

		Objaśnienia
LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LED Zone 1, 2 i 3	Błyskają	Zegar systemowy był już wcześniej zaprogramowany
Tylko LED Zone1	Błyska	Zegar systemowy nie był zaprogramowany, centrala czeka na wprowadzenie pierwszej grupy cyfr – dzień miesiąca [D/D]
Jeden z LEDów Zone 2 do 6	Błyska	Trwa ustawianie daty i godziny, centrala oczekuje odpowiednio na wprowadzenie miesiąca [M/M] – LED 2, roku [Y/Y] – LED 3, godziny [G/G] – LED 4, minut [Mi/Mi] – LED 5, sekund [S/S] – LED 6.

- 1. Programowanie daty i godziny można anulować w każdym momencie – naciskając klawisz [#].**
- 2.1** Po wprowadzeniu każdych dwóch cyfr danej grupy, szyfrator emituje 3-krotny dźwięk potwierdzenia.
- 2.2** Po wprowadzeniu sekund szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i **powraca do głównego poziomu programowania.**
- 3. Wyjście z trybu programowania – nacisnąć [#].**

PROGRAMOWANIE „CYFRY PRZYMUSU”

[*][7][Kod główny][61] lub [CODE][Kod główny][61]

Będąc na głównym poziomie programowania, **wystarczy wybrać pozycję [61]**.

Podczas programowania cyfry przymusu stan LEDów jest następujący:

		Objaśnienia
LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LEDy linii 2 do 6		Nie świecą
LED linii 1	Błyska	Centrala czeka na podanie „cyfry przymusu”.

- 1. Programowanie „cyfry przymusu” można anulować naciskając [#].**
- 2. Aby zaprogramować „cyfrę przymusu”, wystarczy nacisnąć klawisz żądanej cyfry.** Po wprowadzeniu cyfry, szyfrator emituje 6-krotny dźwięk i **powraca do głównego poziomu programowania.**
- 3. Wyjście z trybu programowania – nacisnąć [#].**

Uwagi:

1. Fabrycznie cyfrą przymusu jest „0”.
2. **Nie naciskać klawisza [*]** – funkcja sygnalizacji przymusu może przestać działać!

INNE FUNKCJE PROGRAMOWE DOSTĘPNE DLA UŻYTKOWNIKA GŁÓWNEGO

Oprócz opisanych w niniejszym rozdziale funkcji programowych przeznaczonych tylko dla użytkownika głównego, ma on również dostęp do niektórych sekcji programu instalatora.

Aby **wejść do programowania tych sekcji** należy użyć **sekwencji [*] [8] [Kod główny]**. Po wprowadzeniu sekwencji, należy wprowadzić numer żądanej sekcji – naciskając 2 kolejne cyfry numeru (np. [8] i [1] w przypadku sekcji [81]). Następnie należy postępować zgodnie z opisem danej sekcji (rozdział 6).

Sekcje programu centrali dostępne dla użytkownika głównego:

1. Sekcja [32] – OPCJE powiadamiania głosowego/dźwiękowego
2. Sekcja [46] – Ilość powtórzeń / Czas odtwarzania wiadomości
3. Sekcja [78] – Test czujek
4. Sekcja [81] – Czas uruchamiania wyjścia PGM1 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
5. Sekcja [82] – Czas wyłączenia wyjścia PGM1 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
6. Sekcja [83] – Czas uruchamiania wyjścia PGM2 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
7. Sekcja [84] – Czas wyłączenia wyjścia PGM2 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
8. Sekcja [85] – Czas autouzbrajania partycji A (Godz : Min)
9. Sekcja [86] – Czas autouzbrajania partycji A (Godz : Min)
10. Sekcja [87] – Moment rozpoczęcia obchodu (Godz : Min)
11. Sekcja [88] – Moment zakończenia obchodu (Godz : Min)
12. Sekcja [89] – „Czas trwania obchodu” / „Czas ostrzeżenia o obchodzie”
13. Sekcja [90] – „Czas nieaktywności”, po jakim system zostanie automatycznie uzbrojony (Godz : Min)
14. Sekcja [97] – Aktywacja oddzwaniania centrali alarmowej do komputera
15. Sekcja [98] – Aktywacja komunikacji z komputerem (zgoda na downloading)
16. Sekcja [99] – Zatrzymanie akcji powiadamiania telefonicznego i komunikacji z komputerem

Uwagi:

Jeżeli po wprowadzeniu sekwencji [*][8][Kod główny] użytkownik próbuje wybrać opcję dla niego niedostępną (inną niż wykazane powyżej), szyfrator wyemituje długi dźwięk błędu. Opcjonalnie, wejście do trybu programowania może być zgłaszane do stacji monitorującej.

ZEZWOLENIE NA DOWNLOADING

[*][8][Kod główny][98][#]

Ta komenda pozwala na ręczne zainicjowanie sesji komunikacji pomiędzy centralą alarmową a komputerem. Komendy można użyć dopiero w trakcie zestawiania połączenia modemowego pomiędzy centralą i komputerem (gdy modem komputera oczekuje na

zgłoszenie się centrali do telefonu).

Komenda działa, gdy system jest częściowo uzbrojony.

Uwagi:

1. Instalator może ręcznie zainicjować połączenie w sekcji [98] programu centrali.
2. Ręczne inicjowanie nie jest potrzebne, gdy w sekcji zostanie zaprogramowana opcja „centrala zgłasza się do telefonu”.
3. Podczas sesji komunikacji z komputerem **można wykonać następujące operacje:**
 - Wprowadzić do komputera wszystkie nastawy programowe centrali (upload);
 - Zaprogramować centralę z komputera (download);
 - Wczytać do komputera pamięć zdarzeń (do pliku).
 - Ustawić datę i godzinę systemową;
 - Uzbroić/rozbroić system z komputera (lub partycję).
 - Zablokować z komputera wybrane linie;
 - Sterować z komputera wyjściami programowalnymi (tylko „monostabilne”, „resetowalne” „bistabilne” lub „sterowane zegarem”);
 - W trybie on-line śledzić stan systemu i poszczególnych partycji oraz usterki systemowe;
 - W trybie on-line śledzić stan linii alarmowych (blokady, alarmy, pobudzenia).

Ważne: Centrala CERBER C62 umożliwia inicjowanie komunikacji z komputerem na 2 sposoby:

Centrala alarmowa automatycznie zgłasza się do telefonu – po drugim wywołaniu lub po określonej w sekcji [43] liczbie dzwonek (sygnałów wywołania).

Wyzwalanie ręczne – za pomocą opisanej powyżej komendy [*][8][Kod główny][98][#] – w chwili, gdy modem komputera wybrał numer centrali i oczekuje na jej zgłoszenie.

ANULOWANIE PROCESU POWIADAMIANIA TELEFONICZNEGO I SESJI KOMUNIKACJI Z KOMPUTEREM [*][8][Kod główny][99][#]

Użycie tej komendy powoduje przerwanie procesu powiadamiania telefonicznego (dotyczy wysyłania komunikatów głosowych/dźwiękowych) lub sesji komunikacji z komputerem.

Komenda działa tylko wówczas, gdy system jest rozbrojony.

Uwagi:

1. Komenda działa podobnie, jak sekcja [99] programu instalatora, **użytkownik główny nie może zatrzymać powiadamiania stacji monitorującej.**
2. Należy pamiętać o tym, że w przypadku powstania alarmu wprowadzenie kodu użytkownika (również „Kodu głównego”) spowoduje tylko rozbrojenie systemu/partycji i/lub wyłączenie sygnalizatorów – proces powiadamiania telefonicznego trwa nadal!
3. **Aby zatrzymać proces powiadamiania telefonicznego (komunikaty głosowe/dźwiękowe), najpierw należy rozbroić system/partycję i wyłączyć sygnalizatory** dowolnym uprawnionym kodem, **następnie – wprowadzić komendę [*][8][Kod główny][99][#].** Proces może zatrzymać tylko osoba znająca kod **Użytkownika głównego.**

ALARMY WYWOŁYWANE Z KLAWIATURY SZYFRATORA

Z klawiatury szyfratora można ręcznie inicjować alarmy: Napadowy, Pożarowy, Medyczny i Wezwanie serwisu.

Sposób działania systemu w przypadku wywołania określonego typu alarmu (oraz które spośród wymienionych poniżej alarmów można będzie wywołać) programuje instalator.

Aby wywołać określony typ alarmu, należy jednocześnie nacisnąć 2 klawisze:

- [1] + [3] Alarm medyczny
- [7] + [9] Alarm pożarowy
- [4] + [6] Dodatkowy przycisk do wykożystania
- [*] + [#] Alarm napadowy

Aby wyłączyć wyświetlanie stanu alarmu, należy nacisnąć [#] i wprowadzić dowolny kod użytkownika.

Uwaga: Alarm napadowy można zaprogramować jako „cichy” – nie będzie wówczas sygnalizowany na szyfratorze (patrz sekcja [21] – OPCJE2, LED linii 6).

TABELA KOMEND

FUNKCJE	PROCEDURA
Uzbrojenie systemu	[KOD UŻYTKOWNIKA]
Uzbrojenie obwodowe-natychmiastowe	[*][1][Kod użytkownika] lub [INST][STAY][Kod użytkownika]
Uzbrojenie w trybie obwodowym	[*][2][Kod użytkownika] lub [STAY][Kod użytkownika]
Szybkie uzbrojenie systemu	[*][0][0] lub [INST][CODE]
Szybkie uzbrojenie obwodowe-natychmiastowe	[*][0][1]
Szybkie uzbrojenie w trybie obwodowym	[*][0][2]
Rozbrojenie systemu	[Kod użytkownika]
Blokowanie linii	[*][3][Kod użytkownika] lub [BYPASS][Kod użytkownika]
Wyświetlenie problemów	[*][4]
Wyświetlenie pamięci	[*][5]
Wł/Wyłączenie gongu	[*][6]
Programowanie kodów użytkownika	[*] [7] [Kod główny] lub [CODE] [Kod główny] + [numer kodu od 01 do 45] + [nowy kod] + Atrybuty 1 [#] + Atrybuty 2 [#]
Skasowanie wszystkich kodów (za wyjątkiem „kodu głównego”)	[*][7][Kod główny][49] lub [CODE][Kod główny][49]
Programowanie/kasowanie wybranych numerów powiadamiania telefonicznego	[*][7][Kod główny][5X][Cyfry numeru tel. X][#] lub [CODE][Kod główny][5X][Cyfry nr tel. X][#]
Kasowanie wybranych numerów	[*][7][Kod główny][5X][*] lub [CODE][Kod główny][5X][*]
Skasowanie wszystkich numerów	[*][7][Kod główny][50] lub [CODE][Kod główny][50]
Programowanie daty i czasu	[*][7][Kod główny][60][D/D][M/M][R/R][G/G][Mi/Mi][S/S] lub [CODE][Kod głów.][60][D/D][M/M][R/R][G/G][Mi/Mi][S/S]
Programowanie „cyfry przymusu”	[*][7][Kod główny][61] lub [CODE][Kod główny][61]
Zezwolenie na downloading	[*][8][Kod główny][98][#]
Anulowanie procesu powiadamiania telefonicznego i sesji komunikacji z komputerem	[*][8][Kod główny][99][#]
Załączanie wyjść PGM	[*][9][Kod użytkownika]