

Sigma 12

**12-Liniowa 2-Strefowa Centrala Alarmowa
Dla Twojego biura i domu**

Instrukcja użytkownika




JANEX
INTERNATIONAL
Wyłączny importer

ul. Płomyka 2, 02-490 Warszawa
tel.: 022 863-63-53
fax: 022 863-74-23
<http://www.janexint.com.pl>

1. SZYFRATORY	2
Typy szyfratorów	2
Wygląd poszczególnych typów	2
Klawisze funkcji	2
KP-126P – LEDy stanu systemu.....	2
Komunikaty na wyświetlaczu LCD (KP-612LCD i KP-612LCDL) (przykładowe).....	4
2. OBSŁUGA	5
Kody systemowe	5
Kody użytkowników.....	5
Kody instalatora	5
Partycje.....	6
Jak działa system podzielony na partycje?	6
Uzbrajanie systemu – tryb normalny	6
Pozostałe tryby uzbrajania	7
Uzbrajanie o czasie	7
Uzbrajanie w przypadku nieaktywności.....	7
Uzbrajanie natychmiastowe w trybie „W-domu”	7
Tryb „W-domu”	9
Przełączenie w tryb uzbrojenia „W-domu”	9
Uzbrajanie linią szyfrową	9
Szybkie uzbrajanie (bez kodu)	9
Szybkie uzbrajanie w trybie normalnym	10
Szybkie uzbrajanie w trybie „Natychmiastowym W-domu”	10
Szybkie uzbrajanie w trybie „W-domu”	10
Rozbrajanie systemu i wyłączanie alarmu	10
Blokowanie linii	11
Wyświetlanie usterek systemowych: [*][4].....	11
Wyświetlanie pamięci alarmów: [*][5]	13
Aktywacja / Dezaktywacja Gongu: [*] [6]	13
Aktywacja / Dezaktywacja Wyjść programowalnych: [*] [9] [Kod Użytkownika].....	13
3. Menu programowania Użytkownika Głównego	15
Programowanie / Kasowanie wybranych kodów 01 do 45	15
Skasowanie wszystkich kodów (za wyjątkiem „Kodu Głównego”)	18
Programowanie / kasowanie wybranych numerów powiadamiania telefonicznego	18
Kasowanie wybranych numerów	19
Jednoczesne skasowanie wszystkich numerów.....	19
Programowanie daty i czasu systemowego	19
Programowanie „Cyfry przymusu”	20
Inne funkcje programowe dostępne dla Użytkownika Głównego	20
Alarmy wywoływane z klawiatury szyfratora	21

1. SZYFRATORY

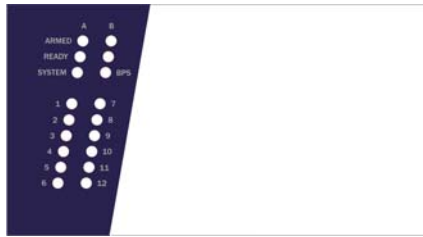
W jednym systemie może być zainstalowane do 8 szyfratorów.

Typy szyfratorów

KP-126P: szyfrator z 12-ma LEDami linii i 6-ma LEDami stanu.

KP-612LCDL: szyfrator z wyświetlaczem ciekłokrystalicznym

Wygląd poszczególnych typów



KP-126P



KP-612LCDL

Klawisze funkcji

Klawisze: [*], [STAY], [BYPS], [INST], [CODE] i [<], [>] – działają tylko wówczas, gdy system nie jest całkowicie uzbrojony; jeśli jest uzbrojony w całości, po naciśnięciu klawisza funkcji rozlega się długi dźwięk odmowy.

[STAY]

Używany do uzbrajania w trybach "W-domu".

[BYPS] ([BYPASS])

Blokowanie linii;

[INST]

Używany do uzbrajania w trybie "Natychmiast W-domu" oraz do **uzbrajania bez kodu** ("INST"+ "CODE").

[CODE]

Uzbrajanie bez kodu oraz **programowanie/modyfikacja** kodów, numerów powiadamianych telefonicznie oraz godziny i daty systemowej.

[<] & [>] (tylko szyfratory LCD)

Wyświetlanie 9-ciu ostatnich alarmów, przewijanie wyświetlanych na ekranie funkcji.

KP-126P – LEDy stanu systemu

LEDy READY A i READY B

- Gdy system jest uzbrojony w całości – **WYŁĄCZONE**.
- Gdy jest uzbrojony częściowo / rozbrojony:
 - Świeci** – system jest gotowy do uzbrojenia, żadna linia alarmowa nie jest pobudzona;
 - Błyśka** – system jest gotowy do uzbrojenia (pobudzona jedna lub więcej linii z zaprogramowaną możliwością „uzbrojenia forsownego”);
 - WYŁ.** – pobudzona co najmniej jedna linia bez zaprogramowanej możliwości „uzbrojenia forsownego”;
- Gdy jest uzbrojony częściowo / rozbrojony i znajduje się w trybie programowania:
 - Świeci** – instalator lub użytkownik główny wszedł do trybu programowania parametrów;
- W trakcie uzbrajania systemu, podczas odliczania czasu na wyjście:
 - Błyśka** – pobudzona co najmniej jedna linia z możliwością „uzbrojenia forsownego”, pozostałe linie w porządku.

LED SYSTEM

A) W zależności od stanu systemu:

- Uzbrojony w trybie normalnym – **WYŁ.**;

- **Uzbrojony w trybie "W-domu":**
 - **Błyska** gdy **w trakcie uzbrojenia wystąpiły alarmy lub usterki** (sieci AC, rozładowany akumulator, błąd komunikacji, usterka obwodu sygnalizatora, usterka linii tel., rozprogramowanie zegara);
 - **Świeci** – co najmniej jedna linia zablokowana (przez użytkownika lub automatycznie).
 - **Naprzemiennie: 3 sek. Świeci, 3 sek. błyska** – zaistniały obydwie ww. warunki.
- **Podczas odliczania czasu na wyjście** – **Błykanie oznacza usterkę systemową.**

b) Gdy system jest częściowo uzbrojony:

- **Błyska** gdy **w trakcie ostatniego uzbrojenia wystąpiły alarmy lub usterki**;
- **Świeci** – co najmniej jedna linia zablokowana przez użytkownika;
- **Naprzemiennie: 3 sek. Świeci, 3 sek. błyska** – zaistniały obydwie ww. warunki;
- **Błyska** – w trybach programowania systemu;

LED ARMED A

a) Partycja A / system uzbrojony:

- **Świeci** – Partycja A / system uzbrojony w całości;
- **Gwałtownie błyska** – Partycja A / system uzbrojony w trybie „Natychmiast W-domu”.
- **Gwałtownie błyska** – linia opóźniona przypisana do partycji A / systemu wywołała alarm.
- **Błyska powoli** – Partycja A / system uzbrojony w trybie „W-domu”

b) Partycja A / system rozbrojony:

- **WYŁ**
- **Świeci** – w trakcie programowania systemu.

LED ARMED B

a) Partycja B uzbrojona:

- **Świeci** – Partycja B uzbrojona w całości;
- **Gwałtownie błyska** – Partycja B uzbrojona w trybie „Natychmiast W-domu”.
- **Gwałtownie błyska** – linia opóźniona przypisana do partycji B wywołała alarm.
- **Błyska powoli** – Partycja B uzbrojona w trybie „W-domu”

b) Partycja B rozbrojona:

- **WYŁ**

LED BYPASS

LED **Świeci** – co najmniej jedna z linii została zablokowana przez użytkownika oraz w trybie W-domu, gdy co najmniej jedna z linii ma włączony parametr W-domu.

LED BYPASS **Gaśnie** po rozbrojeniu systemu lub dezaktywacji blokady.

LEDy Linii (ZONE)

a) System uzbrojony w całości:

- **Świeci** – linia o tym numerze spowodowała alarm;

b) System rozbrojony / częściowo uzbrojony:

- **WYŁ** – linia nie pobudzona;
- **Świeci** – linia uszkodzona.
- W trybach programowania:
 - o **Świeci w trybie blokowania** – linia została zablokowana;
 - o **Świeci/Wył** – w zależności od stanu zaprogramowanych parametrów bieżącej sekcji.

Komunikaty na wyświetlaczu LCD (KP-612LCD i KP-612LCDL) (przykładowe)

Po naciśnięciu [*] na wyświetlaczu pojawia się pytanie o nr opcji.

Wybierz funkcje:
[0] ... [9]

Po naciśnięciu klawisza [>], na wyświetlaczu pojawią się 2 pierwsze możliwości:

[1]Szyb.Uzb.Obw
[2] Uzbr. Obw.

Nawigacja w obrębie listy dostępnych opcji – klawiszami [<] i [>].

Wybór żądanej opcji - naciśnij klawisz z odpowiednim numerem (np. by wejść do trybu uzbrajania Natychmiast W-Domu, naciśnij [1]).

Lista wszystkich dostępnych funkcji:

[1] Szyb.Uzb.Obw
[2] Uzbr. Obw.
[3]Blokow.Linii
[4]Problemy
[5]Pam. alarmow
[6]Gong
[7]Wlasciciel
[8]Instalator
[9]WyjsciaProg
[0]SzybkieUzbr

Jeśli wybierzesz opcję, do której programowania niezbędne jest wprowadzenie kodu użytkownika, na wyświetlaczu pojawia się żądanie wprowadzenia kodu.

Uzytkownik
Kod: ****

W przypadku uzbrajania/rozbrajania systemu z dwoma partycjami kodem, który ma dostęp do obydwu partycji, pojawia się zapytanie o numer partycji:

Wybierz
Partycje1,2,#

Partycja A – klawisz [1], Partycja B – klawisz [2]; anuluj – klawisz [#].

Po uzbrojeniu/rozbrojeniu, na wyświetlaczu przez krótki czas pojawi się jeden z pokazanych poniżej typów komunikatów (nr kodu zależy od użytkownika, który wykonał operację):

Uzbrojenie
Kod Główny

Uzbrojenie
Użytkownik 02

Rozbrojenie
Kod Główny

Rozbrojenie
Użytkownik 02

W przypadku pomyłki podczas wprowadzania kodu lub wybranego parametru, naciśnij klawisz [#] (zaniechanie) i ponów operację.

Oczywiście, lista wszystkich możliwych komunikatów jest dłuższa, komunikaty są zwarte i czytelne, sprawdzaj za każdym razem stan wyświetlacza.

2. OBSŁUGA

Do obsługi, programowania i kontroli stanu systemu służą szyfratory. W systemie mogą pracować 2 typy szyfratorów:

KP-126P – posiada 12 LEDów linii alarmowych i 6 LEDów stanu: ARMED A (uzbr. A), ARMED B (uzbr. B), READY A (gotów A), READY B (gotów B), BYPASS (blokada) i SYSTEM.

KP-612LCDL – 4 LEDy stanu: READY, SYSTEM, ARMED A, ARMED B oraz wyświetlacz ciekłokrystaliczny.

Kody systemowe

System alarmowy rozróżnia 2 specjalne kody instalatora – kod programowania i kod obsługi, a także 45 kodów użytkowników, z których pierwszy jest „kodem głównym” (fabrycznie 1234).

Każdy kod użytkownika oraz kod obsługi instalatora posiadają możliwość wysłania sygnału „rozbrojenia pod przymusem”.

Kody użytkowników

Pierwszy kod użytkownika, „kod główny” (fabrycznie „1234”) służy do obsługi systemu alarmowego oraz definiowania parametrów pozostałych kodów.

Dozwolone operacje dla „kodu głównego” to: Uzbrajanie, Rozbrajanie, Blokowanie/usuwanie blokad linii, Programowanie/Usuwanie kodów użytkowników, Programowanie/Usuwanie numerów telefonów dla powiadamiania zdalnego, Programowanie daty i godziny systemowej, zatrzymanie akcji telefonicznego powiadamiania dźwiękowego/komunikatem słownym, zatrzymanie komunikacji pomiędzy komputerem a centralą, akceptacja downloadingu.

Kody użytkowników od 2 do 45: fabrycznie nie zaprogramowane.

Dozwolone operacje: Uzbrajanie, Rozbrajanie, Blokowanie/usuwanie blokad linii

Wszystkie kody posiadają możliwość generacji sygnału „rozbrojenia pod przymusem”: przed wprowadzeniem właściwego kodu należy wcisnąć cyfrę zaprogramowaną jako „cyfra przymusu” – do stacji monitorującej zostanie wysłany sygnał informujący o przymuszeniu użytkownika do wprowadzenia kodu.

Wejście do trybu programowania kodów użytkowników następuje po wprowadzeniu sekwencji **[*][7][Kod główny]** lub **[CODE][Kod główny]**.

Każdemu z kodów użytkownika można przydzielić prawa do:

- Blokowania linii;
- Uzbrajania w trybie normalnym;
- Uzbrajania w trybie obwodowym;
- Uzbrajania wymuszonego;
- Rozbrajania/wyłączania sygnalizatorów;
- Aktywacji/dezaktywacji wyjścia programowalnego nr 1 do 6 (każde ustawiane indywidualnie);
- Dostępu do partycji A;
- Dostępu do partycji B;
- Dostępu zdalnego – przez telefon;
- Startowania obchodu;
- Zakończenia obchodu.

Uwaga: Centrala alarmowa jest wyposażona w mechanizm obrony przed próbami odgadnięcia kodów. Wystarczy włączyć opcję blokowania klawiatury po zadanej liczbie błędnie wprowadzonych kodów (patrz opcja „blokowania klawiatury” w sekcji [020] programu centrali); w przypadku gdy ilość nieudanych prób osiągnie liczbę zaprogramowaną w sekcji [041], klawiatura zostanie zablokowana na 7 minut – sygnalizowane częstymi błysnięciami wszystkich LEDów szyfratora, na wyświetlaczach LCD pojawi się komunikat BLOKADA KLAW. Fakt zablokowania klawiatury jest zapisywany w pamięci zdarzeń (istnieje również możliwość zgłaszania zdarzenia do SM).

Kody instalatora

System rozróżnia 2 kody instalatora:

- 1. Kod programowania** (fabrycznie “0269”), zapewnia pełny dostęp do programowania parametrów pracy systemu, bez możliwości wejścia do menu użytkownika i sterowania pracą systemu. **Parametry Systemu można programować po wprowadzeniu sekwencji [*][8][Kod inst]** – tylko wówczas, gdy system nie jest w pełni uzbrojony.
- 2. Kod obsługi** (fabrycznie nie zaprogramowany); kod, któremu można zdefiniować uprawnienia analogiczne jak dla innych użytkowników (1-45), bez możliwości programowania centrali I bez możliwości zmiany opcji programowanych kodem głównym. Za pomocą tego kodu instalator może uzbroić/rozbroić system/partycję, a w sytuacjach awaryjnych – zablokować uszkodzone linie. Należy pamiętać, że **instalator będzie mógł rozbroić system/partycję za pomocą kodu obsługi tylko wówczas, gdy sam uzbrajał system (kodem obsługi).**

Partycje

System **CERBER C612** posiada możliwość podziału na dwie niezależne partycje (strefy), identyfikowane jako partycja A i partycja B. Podział na strefy jest przydatny we wszystkich obiektach, w których istnieją 2 niezależne funkcjonalnie strefy (np. biuro + część mieszkalna, 2 niezależne biura itp.).

Jeżeli system nie jest podzielony na partycje, wszystkie kody są traktowane jako kody używane do obsługi systemu (ignorowane są przypisanie kodów do partycji B).

Jak działa system podzielony na partycje?

1. Użytkownicy mogą uzbrajać/rozbrajać partycje, do których mają przydzielony dostęp.
2. Użytkownik który ma przydzielony dostęp do obydwu partycji może rozbrajać i uzbrajać obie. Po wprowadzeniu kodu przypisanego do dwóch partycji, w ciągu 5 sekund należy wybrać żadaną partycję: aby uzbroić/rozbroić partycję A wciśnij klawisz [**1**], dla partycji B – klawisz [**2**]. Aby wyjść bez zmian, naciśnij [**#**].
3. Gdy uzbrajana jest jedna partycja, załączone w dozór zostaną tylko linie do niej należące.
4. Gdy rozbrajana jest jedna partycja, wyłączone z dozoru zostaną tylko linie do niej należące.
5. Linia należąca do obydwu partycji będzie załączona w dozór tylko wtedy, gdy uzbrojone są obydwie partycje; jeżeli dowolna partycja jest rozbrojona – linia jest wyłączona z dozoru.
6. Niektóre parametry pracy systemu można definiować oddzielnie dla każdej partycji.

Uzbrajanie systemu – tryb normalny

[Kod użytkownika] [x][x][x][x] lub [x][x][x][x][x][x]

W ten sposób załączone w dozór zostaną wszystkie linie alarmowe, tryb używany w przypadku opuszczania chronionego obszaru.

Aby można było uzbroić system, na szyfratorze musi się świecić (lub błyskać) LED Ready A/Ready B.

Wystarczy wówczas wprowadzić właściwy kod użytkownika (4 lub 6 cyfr) – musi to być kod z zaprogramowanym prawem uzbrajania. Po każdym naciśnięciu klawisza szyfrator emituje krótki dźwięk.

Na wyświetlaczu LCD wyświetlany jest stan gotowości partycji:

A:Gotowa

A:GotowFors

A:Gotowa
B:Gotowa

A:GotowFors
B:GotowFors

Jeżeli po wciśnięciu ostatniej cyfry kodu szyfrator wyemituje długi dźwięk (odrzuć kod), może to oznaczać:

- Wprowadzono niepoprawny kod; nacisnąć [**#**] i wprowadzić poprawny kod.
- Kod nie ma przypisanego prawa uzbrajania systemu; wprowadzić kod posiadający takie prawo.
- Kod wprowadzono gdy wyłączony był LED Ready; w systemie są pobudzone linie alarmowe.
- Kod wprowadzono gdy LED Ready błyskał zaś użyty kod nie ma zaprogramowanego prawa do wymuszonego uzbrajania; w przypadku takich kodów żadna linia nie może być pobudzona w chwili uzbrajania systemu.

Po wprowadzeniu poprawnego kodu, na chwilę zaświecają się wszystkie LEDy szyfratora (KP-126P), generowany jest sygnał potwierdzenia (6 krótkich dźwięków). **Następnie rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście, LED ARMED A zaczyna błyskać.** Należy opuścić obiekt przed upłynięciem czasu na wyjście (zdefiniowaną drogą wyjścia).

Szyfrator może emitować dźwięki ostrzegawcze podczas trwania czasu na wyjście (jeżeli zaprogramowano taką opcję).

KP-612LCDL: Podczas trwania czasu na wyjście, żółty LED System zachowuje się następująco:

- Świeci – gdy w systemie zablokowano co najmniej jedną linię (użytkownik);
- Błyska w przypadku wystąpienia usterki systemowej;
- Na zmianę: 3 sek. świeci, 3 sek. błyska – w przypadku jednoczesnego wystąpienia obydwu powyższych warunków (blokada i usterka).

KP-126P: Podczas trwania czasu na wyjście, żółty LED System zachowuje się następująco:

- Błyska w przypadku wystąpienia usterki systemowej

Jeśli conajmniej jedna linia została wcześniej zablokowana przez użytkownika, dodatkowo świeci się LED BYPASS LED (tylko **KP-126P**).

Czas na wyjście programuje się w sekcji [037]. Po jego upływie gasną wszystkie LEDy za wyjątkiem ARMED A/B, który świeci się na stałe, pokazując, że system jest uzbrojony; na wyświetlaczu LCD dodatkowo pojawia się stosowny komunikat:

A:Uzbrojona

B:Uzbrojona

A:Uzbrojona
B:Uzbrojona

UWAGA: Przed uzbrojeniem systemu/partycji należy pamiętać, że:

1. **Jeśli LED Ready nie świeci się** oznacza to, że w systemie jest pobudzona co najmniej jedna linia alarmowa. Należy sprawdzić, czy w obiekcie pozamykane są wszystkie okna i drzwi, czy wszyscy opuścili obszar chroniony, czy wszystkie urządzenia są na swoich miejscach, czy żadne z nich nie jest uszkodzone itp.
2. **Błyskanie LEDu Ready również oznacza, że w systemie są pobudzone linie alarmowe** (świecą się LEDy z numerami tych linii). Uzbrojenie systemu w takim stanie spowoduje, że linie pobudzone w trakcie uzbrajania zostaną zablokowane (wyłączone z dozoru). Przed uzbrojeniem warto więc sprawdzić, czy nie zaszedł jeden z przypadków opisanych w pkt 1. powyżej. Uzbrajanie wymuszone (gdy błyska LED Ready) powinno być przeprowadzane tylko w sytuacjach awaryjnych (system nie jest w pełni sprawny!)
3. **Jeżeli świeci się LED System**, oznacza to, że nie wszystkie linie będą załączone w dozór. Za pomocą komend [*][3][Kod użytkownika] lub [BYPASS][Kod użytkownika] można sprawdzić, które linie wyłączono z dozoru (ewentualnie wyłączyć ich blokadę).
4. **Gdy LED System błyska**, należy sprawdzić:
 - o Pamięć alarmów – za pomocą sekwencji [*][5].
 - o Stan usterek systemowych – za pomocą komendy [*][4], jeżeli wystąpiła jedna spośród usterek: „Zanik zasilania sieci”, „Rozładowany akumulator”, „Błąd komunikacji”, „Usterka sygnalizatorów”, „Przeciążenie wyjścia AUX”, „Niesprawna linia tel.” lub „Rozprogramowany zegar systemowy” **nie uzbrajać systemu przed usunięciem usterek!**

W systemie z wydzielonymi partycjami:

- aby uzbroić partycję za pomocą kodu przypisanego tylko do jednej partycji – wystarczy wprowadzić kod.
- aby uzbroić partycję kodem przypisanym do obydwu partycji – po wprowadzeniu kodu na szyfratorze (przez 5 sek.) błysną LEDy linii 1 i 2 (oczekiwanie systemu na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji). Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji A, klawisz [2] uzbroi partycję B.

Pozostałe tryby uzbrajania

Uzbrajanie o czasie

Jeżeli w programie centrali – sekcja [030] „uzbrajania o czasie”, system/partycje będą codziennie automatycznie uzbrajane o wskazanej godzinie. Należy pamiętać, że jeśli o zaprogramowanej godzinie autouzbrajania w systemie będą pobudzone linie, system uzbroi się tylko wtedy, gdy: w programie centrali włączono możliwość wymuszonego uzbrajania a pobudzone linie mają możliwość wymuszonego uzbrajania. W przeciwnym przypadku system/partycja nie zostanie uzbrojona, centrala zgłosi do stacji monitoringu raport o nieudanym autouzbrojeniu.

W sekcji [030] należy również zdefiniować, w jakim trybie będzie wykonywane autouzbrajanie (normalnym, czy „w-domu”).

Godziny autouzbrajania – patrz sekcje [078] i [079].

Na 3 minuty przed planowym autouzbrojeniem, szyfratory wydają dźwięki ostragawcze, na wyświetlaczu LCD odmierzany jest czas pozostały do uzbrojenia.

A:Autouzbr 180s

Uzbrajanie w przypadku nieaktywności

W programie centrali (sekcja [030]) można zaprogramować automatyczne uzbrajanie systemu/partycji w przypadkach, gdy przez zadany okres czasu centrala nie zarejestruje ruchu wewnątrz obiektu (brak pobudzeń/zaników pobudzeń linii alarmowych) – wygodna opcja dla „zapominalskich” użytkowników!

Podobnie jak w przypadku uzbrajania o czasie, w chwili autouzbrajania w systemie będą pobudzone linie, system uzbroi się tylko wtedy, gdy: w programie centrali włączono możliwość wymuszonego uzbrajania a pobudzone linie mają możliwość wymuszonego uzbrajania. W przeciwnym przypadku system/partycja nie zostanie uzbrojona, odliczanie czasu nieaktywności rozpocznie się na nowo, centrala zgłosi do stacji monitoringu raport o nieudanym autouzbrojeniu.

W sekcji [030] należy zdefiniować, w jakim trybie będzie wykonywane uzbrajanie (normalnym, czy „w-domu”).

Sposób programowania czasu autouzbrajania – patrz opis [090].

Uzbrajanie natychmiastowe w trybie „W-domu”

[*][1][Kod Użytkownika] lub [INST][STAY][Kod Użytkownika],

[INST] i [STAY] – klawisze „INSTANT” i „STAY”

Ten tryb uzbrajania wykorzystywany jest w przypadku ochrony strefy wejściowej obiektu – np. w sytuacji, gdy mieszkańcy domu idą spać a chcą, by drzwi, okna i wybrane pomieszczenia były pod

dozorem systemu alarmowego. Po upłygnięciu czasu opóźnienia wyjścia, wszystkie linie „obwodowe” zostaną załączone w dozór alarmowy, każde pobudzenie dowolnej linii obwodowej będzie skutkowało natychmiastowym alarmem.

Aby można było uzbroić system, na szyfratorze musi się świecić (lub błyskać) LED Ready. Wystarczy wówczas wprowadzić jedną z podanych wyżej sekwencji uzbrajania – użyty kod musi mieć zaprogramowane prawo uzbrajania w trybie „natychmiastowym w-domu”. Po każdym naciśnięciu klawisza szyfrator emituje krótki dźwięk.

Jeżeli po wciśnięciu ostatniej cyfry kodu szyfrator wyemituje długi dźwięk (odrzuć kod), może to oznaczać:

- Wprowadzono niepoprawny kod; nacisnąć [#] i wprowadzić ponownie sekwencję uzbrajania, zakończoną poprawnym kodem.
- Kod nie ma przypisanego prawa uzbrajania systemu w tym trybie; wprowadzić kod posiadający takie prawo.
- Kod wprowadzono gdy wyłączony był LED Ready; w systemie są pobudzone obwodowe linie alarmowe.
- Kod wprowadzono gdy LED Ready błyskał zaś użyty kod nie ma zaprogramowanego prawa do wymuszonego uzbrajania; w przypadku takich kodów żadna linia nie może być pobudzona w chwili uzbrajania systemu.

Po wprowadzeniu poprawnego kodu, na chwilę zaświecają się wszystkie LEDy szyfratora, emitowany jest sygnał potwierdzenia (6 krótkich dźwięków – tylko KP126P). **Następnie rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście, czerwony LED ARMED A zaczyna gwałtownie błyskać (KP-126P i KP-612LCDL).** W tym samym momencie **centrala automatycznie blokuje linie „wewnętrzne”** (wszystkie linie, dla których nie zaprogramowano atrybutu „wewnętrzna” są liniami obwodowymi).

Szyfrator może emitować dźwięki ostrzegawcze podczas trwania czasu na wyjście (jeżeli zaprogramowano taką opcję).

Na wyświetlaczu LCD pojawia się komunikat:

A: Uzbr obw.

KP-612LCDL – podczas odliczania czasu na wyjście, żółty LED SYSTEM wskazuje:

- Świeci – w przypadku, gdy w systemie zadeklarowano co najmniej jedną linię wewnętrzną (sygnalizowane jest zablokowanie co najmniej jednej linii) oraz wówczas, gdy użytkownik wcześniej zablokował linię; żółty LED SYSTEM wyłączy się dopiero po rozbrojeniu systemu.
- Błyska – w przypadku wystąpienia usterki systemowej („Zanik zasilania sieci”, „Rozładowany akumulator”, „Błąd komunikacji”, „Usterka sygnalizatorów”, „Przeciążenie wyjścia AUX”, „Nie-sprawna linia tel.” lub „Rozprogramowany zegar systemowy”);
- Naprzemiennie: 3 sek. Świeci, 3 sek. Błyska – w przypadku jednoczesnego wystąpienia obydwu powyższych warunków.

KP-126P– podczas odliczania czasu na wyjście, żółty LED SYSTEM wskazuje:

- Błyska – w przypadku wystąpienia usterki systemowej („Zanik zasilania sieci”, „Rozładowany akumulator”, „Błąd komunikacji”, „Usterka sygnalizatorów”, „Przeciążenie wyjścia AUX”, „Nie-sprawna linia tel.” lub „Rozprogramowany zegar systemowy”);

LED BYPASS (tylko **KP-126P**) **Świeci** (wskazując, że w systemie jest co najmniej jedna zablokowana linia). Wyłącza się po rozbrojeniu.

Jeżeli podczas uzbrojenia w trybie „natychmiastowym w-domu” w systemie alarmowym zostanie zarejestrowana usterka lub alarm, LED System zacznie błyskać. Ponieważ pamięć alarmów jest czyszczona tylko w razie uzbrojenia systemu lub partycji, LED System będzie wówczas błyskał aż do chwili uzbrojenia całego systemu lub partycji.

Po upłygnięciu czasu na wyjście gaśnie LED Ready, zaś **LED ARMED A zaczyna szybko błyskać** (błyskanie trwa aż do momentu rozbrojenia systemu) – **sygnalizując w ten sposób uzbrojenie w trybie natychmiastowym tylko części obwodowej systemu.**

Ponieważ w tym trybie wszystkie linie obwodowe reagują natychmiast, wewnątrz obiektu musi pozostać przynajmniej jedna osoba (która będzie mogła dojść do szyfratora i rozbroić system/partycję).

Uwagi:

W systemie z wydzielonymi partycjami:

1. Aby uzbroić partycję za pomocą kodu przypisanego tylko do jednej partycji – wystarczy wprowadzić kod (poprzedzony

- sekwencją [*] [1] lub [INST] [STAY]).
2. Aby uzbroić partycję kodem przypisanym do obydwu partycji – po wprowadzeniu sekwencji, na szyfratorze (przez 5 sek.) błyskają LEDy linii 1 i 2 (oczekiwanie systemu na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji). Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji A, klawisz [2] uzbroi partycję B.

Tryb "W-domu"

[*][2][Kod Użytkownika] lub [STAY] [Kod Użytkownika],

Ten tryb uzbrajania wykorzystywany jest w przypadku ochrony strefy wejściowej obiektu – np. w sytuacji, gdy mieszkańcy domu idą spać i chcą, by drzwi, okna i wybrane pomieszczenia były pod dozorem systemu alarmowego – **w sposób umożliwiający wejście do obiektu innym użytkownikom**. Po upływie czasu opóźnienia wyjścia, linie opóźnione działają jak przy pełnym uzbrojeniu – pobudzenie linii wejściowej startuje odliczanie czasu na wejście (w tym czasie należy wprowadzić kod na szyfratorze i rozbroić system).

Sposób uzbrajania, sygnalizacja niepoprawnie wprowadzonych kodów, sygnalizacja blokad i usterek – identycznie jak w przypadku „uzbrajania natychmiastowego w-domu”

Po upływie czasu na wyjście gaśnie LED Ready, zaś **LED ARMED A zaczyna powoli błyskać** (błyskanie trwa aż do momentu rozbrojenia systemu) – **sygnalizując w ten sposób uzbrojenie tylko części obwodowej systemu**.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się komunikat:

A: Uzbr Obwod

Uwagi:

W systemie z wydzielonymi partycjami:

3. Aby uzbroić partycję za pomocą kodu przypisanego tylko do jednej partycji – wystarczy wprowadzić kod (poprzedzony sekwencją [*] [2] lub [STAY]).
4. Aby uzbroić partycję kodem przypisanym do obydwu partycji – po wprowadzeniu sekwencji, na szyfratorze (przez 5 sek.) błyskają LEDy linii 1 i 2 (oczekiwanie systemu na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji). Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji A, klawisz [2] uzbroi partycję B.

Przełączenie w tryb uzbrojenia "W-domu"

Istnieje możliwość takiego zaprogramowania systemu (sekcja [030]), aby w przypadku gdy system jest uzbrajany w trybie normalnym a centrala nie zarejestrowała wyjścia użytkownika z obiektu (brak pobudzenia linii wyjściowej) – system zostaje automatycznie przełączony w tryb „uzbrojenia W-domu”.

Uzbrajanie linią szyfrową

System można uzbrajać również za pomocą dowolnych urządzeń zewnętrznych (piloty, stacyjki, przyciski itp.) – wystarczy podłączyć urządzenie do linii alarmowej i linię tą zdefiniować jako „szyfrowa” (uzbrajanie w trybie normalnym) lub „szyfrowa w-domu” (uzbrajanie w trybie „w-domu”). Działanie linii szyfrowej wygląda następująco:

- Jeżeli system jest gotowy do uzbrajania, pobudzenie linii spowoduje uzbrojenie systemu;
- Ponowne pobudzenie linii rozbraja system.

W systemach dzielonych na partycje linia szyfrowa uzbraja i rozbraja partycje, do których została przydzielona.

Uwaga: W przypadku, gdy linię szyfrową przydzielono do obydwu partycji i jedna z nich jest uzbrojona, zaś druga rozbrojona, pierwsze pobudzenie linii szyfrowej rozbroi uzbrojoną dotychczas partycję. Po ponownym pobudzeniu linii szyfrowej nastąpi uzbrojenie obydwu partycji.

Szybkie uzbrajanie (bez kodu)

Opcje szybkiego uzbrajania pozwalają na uzbrajanie systemu bez konieczności wprowadzenia kodu użytkownika.

W systemie z wydzielonymi partycjami, po wprowadzeniu sekwencji szybkiego uzbrajania, szyfrator oczekuje przez 5 sek. na wprowadzenie numeru uzbrajanej partycji. Naciśnięcie klawisza [1] spowoduje uzbrojenie partycji A, klawisz [2] uzbroi partycję B (uzbrojenie potwierdzone jest długim dźwiękiem potwierdzenia).

Quick arming features allow the system to be quickly armed by any person who may not own a user code. The users can also use these arming modes while system needs to be armed in the presence of someone who isn't to find out the user code.

Na wyświetlaczu LCD po naciśnięciu [*][0] pojawia się komunikat:

[0]Szybkie Uzbr
0,1,2,#

Uwaga: Szybkie uzbrajanie jest możliwe po zaprogramowaniu właściwych opcji w sekcji [027].

Szybkie uzbrajanie w trybie normalnym

[*][0][0] lub [INST] [CODE],

Zachowanie systemu identyczne jak w przypadku uzbrajania w trybie normalnym przy użyciu kodu.

Szybkie uzbrajanie w trybie „Natychmiastowym W-domu”

[*][0][1]

Zachowanie systemu identyczne jak w przypadku uzbrajania w trybie „natychmiastowym w-domu” przy użyciu kodu.

Szybkie uzbrajanie w trybie „W-domu”

[*][0][2]

Zachowanie systemu identyczne jak w przypadku uzbrajania w trybie „w-domu” przy użyciu kodu.

Rozbrajanie systemu i wyłączenie alarmu

[Kod Użytkownika] [x][x][x][x] lub [x] [x] [x] [x] [x] [x]

Aby rozbroić system lub wyłączyć sygnalizację alarmu, wystarczy podejść do szyfratora i **wprowadzić kod dostępu**. W przypadku rozbrajania systemu (wejścia do obiektu), należy pamiętać, by po wejściu do obiektu skierować się od razu do szyfratora i wprowadzić kod zanim upłynie czas na wejście (czasy na wejście/wyjście definiowane są w sekcji [036]); podczas trwania czasu na wejście szyfrator emituje ciągły dźwięk ostrzegawczy (przypomnienie o konieczności rozbrojenia systemu).

Ilość pozostałego czasu pokazywana jest na wyświetlaczu LCD:

A: Uzbr. 030s

System/partycję można rozbrajać tylko kodami do tego uprawnionymi.

Po naciśnięciu klawisza z pierwszą cyfrą kodu, szyfrator wyłącza ciągły dźwięk ostrzegawczy. Naciśnięcie kolejnych klawiszy jest potwierdzane krótkimi piśnięciami.

Jeżeli po wciśnięciu ostatniej cyfry kodu szyfrator wyemituje długi dźwięk (odrzuć kod), może to oznaczać:

- Wprowadzono niepoprawny kod; nacisnąć [#] i wprowadzić poprawny kod.
- Kod nie ma przypisanego prawa rozbrajania systemu; wprowadzić kod posiadający takie prawo.

Po wprowadzeniu ostatniej cyfry poprawnego kodu, gaśnie LED Armed A/B (**KP-126P**, **KP-612LCDL**), szyfrator wyemituje 3 krótkie dźwięki (potwierdzenie rozbrojenia). Na wyświetlaczu LCD na krótko pojawi się komunikat:

Rozbrojony
Kod Główny

Rozbrojony
Użytkownik 02

Jeżeli w czasie ostatniego uzbrojenia w systemie zarejestrowano alarmy, po rozbrojeniu LED SYSTEM będzie błyskał aż do następnego uzbrojenia. Istnieje możliwość sprawdzenia na szyfratorze pierwszych 9 alarmów zarejestrowanych w trakcie ostatniego uzbrojenia – służy do tego sekwencja [*][5].

Jeżeli w pamięci alarmów nie ma żadnych wpisów a LED system błyska – oznacza to wystąpienie usterki, stan usterek sprawdzamy komendą [*][4].

Błyskanie LEDu SYSTEM występuje tylko na szyfratorach **KP-126P** i **KP-612LCDL**.

W przypadku **KP-612LCD**, aby sprawdzić pamięć alarmów – wprowadź [*][5] (po rozbrojeniu systemu).

ABY WYŁĄCZYĆ SYGNALIZACJĘ ALARMOWĄ WYSTARCZY WPROWADZIĆ DOWOLNY KOD UŻYTKOWNIKA (4- LUB 6-CYFROWY) – W TRAKCIE TRWANIA ALARMU GŁOŚNEGO

Użyty kod musi mieć nadane prawo do wyłączania sygnalizacji alarmowej. Jeżeli w trakcie trwania alarmu system był uzbrojony, wprowadzenie kodu wyłączy alarm i rozbroi system. W przypadku powstania alarmu w trakcie gdy system nie jest uzbrojony, wprowadzenie kodu spowoduje tylko wyłączenie sygnalizatorów, bez uzbrojenia systemu.

W przypadku systemów podzielonych na partycje, wyłączanie alarmu działa następująco:

1. Jeżeli kod przypisany jest tylko do jednej partycji, można nim wyłączyć tylko alarmy wywołane przez linie przydzielone do tej partycji. Jeżeli alarm nie wyłącza się, oznacza to, że został wywołany w innej partycji.

Uwaga: nie można uzbroić partycji, jeżeli w drugiej trwa alarm.

BlokadaLpart.A
L01-Nie k1

BlokadaLpart.B
L12-Tak k6

2. Po wprowadzeniu kodu przypisanego do obydwóch partycji alarm wyłącza się natychmiast, przez następne 5 sekund szyfrator oczekuje na podanie nr partycji- za pomocą klawiszy [1] i [2] można wówczas rozbroić/uzbroić odpowiednio partycję A lub B.

Blokowanie linii

[*][3][Kod Użytkownika] lub **[BYPS][Kod Użytkownika]**,

[BYPS] – klawisz "BYPASS" (KP-612LCD) lub "BYPS" (KP-126P, KP-612LCDL)

Blokowanie linii stosuje się w wypadku uszkodzenia czujki, uszkodzenia przewodów połączeniowych czujki oraz wówczas, gdy zachodzi potrzeba uzbrojenia systemu z jednoczesnym wydzieleniem miejsc, w których dozór alarmowy musi być wyłączony.

Blokowanie linii można wykonać tylko wówczas, gdy system jest częściowo uzbrojony (lub rozbrojony) i tylko dla tych linii, które mają zdefiniowaną możliwość blokowania (patrz atrybut „ręczne blokowanie” linii – sekcje 001 do 012).

Sygnaly pobudzenia zablokowanych linii alarmowych są ignorowane przez centralę alarmową. Po zablokowaniu pobudzonych linii można uzbroić system.

Wejście do menu blokowania:

[*][3][Kod Użytkownika] lub **[BYPS][Kod Użytkownika]**.

Po wciśnięciu klawisza [*], Wszystkie LEDy (KP-126P) gasną, po naciśnięciu [3] LEDy linii 1, 2 i 3 zaczynają błyskać (oczekiwanie na uprawniony kod). Zamiast [*][3] można nacisnąć klawisz [BYPS].

[3]Blokow.Linii
Podaj kod

Na wyświetlaczu LCD pojawia się komunikat:

W przypadku **KP-126P**, po wprowadzeniu poprawnego kodu, szyfrator emituje 6 krótkich dźwięków potwierdzenia, LED system zaczyna błyskać. System przechodzi w "tryb blokowania pierwszych 6 linii" – za pomocą klawiszy 1 do 6 przełączamy stan blokady linii 1 do 6. Aby przejść do drugiej szóstki (linie 7 do 12), naciśnij [*]. Przejście do II szóstki potwierdzone jest trzykrotnym dźwiękiem. W tym trybie klawiszom i LEDom od 1 do 6 odpowiadają kolejno linie od 7 do 12. Wyjście z trybu II szóstki (powrót do pierwszych sześciu) na szyfratorze LED sygnalizowane jest sześcioma dźwiękami.

Aby zablokować wybraną linię, należy nacisnąć klawisz odpowiadający jej numerowi – odpowiedni LED linii zaświeci się.

Aby odblokować zablokowaną linię (świeci LED), należy nacisnąć klawisz z jej numerem – LED zgaśnie.

Wyjście z menu blokowania – nacisnąć klawisz [#].

KP-612LCD i **KP-612LCDL** – po wprowadzeniu kodu z uprawnieniami do blokowania, przez 3 sekundy wyświetlany jest komunikat identyfikujący I szóstkę linii (klawiszami 1-6 można blokować/odblokować linie 1 do 6).

Pierwsze linie
L03-tak k3

Aby przełączyć na drugą szóstkę, naciśnij [*]. Wejście do trybu I szóstki jest sygnalizowane 6-ma dźwiękami, do drugiej – 3-ma.

Ostatnie linie
L08-Tak k2

Na wyświetlaczu LCD można sprawdzić stan założonych blokad przewijając ekran klawiszami [<] i [>].

Jeżeli w systemie jest zablokowana co najmniej jedna linia alarmowa, LED System (**KP-612LCDL**) lub BYPS (**KP-126P**) świeci się.

Uwaga: Wybrane linie będą zablokowane tylko podczas jednego okresu uzbrojenia systemu; po rozbrojeniu systemu wszystkie blokady zostaną automatycznie odwołane (aby zablokować wybrane linie przy następnym uzbrajaniu, należy ponownie procedurę blokowania).

Wyświetlanie usterek systemowych: [*][4]

Centrala **CERBER C612** monitoruje w sposób ciągły 7 możliwych przyczyn awarii systemu.

Po wyryciu dowolnej usterki, na szyfratorach KP-126P i KP-612LCDL LED SYSTEM zaczyna błyskać.

Wyświetlacz LCD:

Usterki

, w trakcie wejścia do menu:

[4]Usterki
Wyszukuje

Aby wejść do trybu wyświetlania usterek, naciśnij [*][4]; po wciśnięciu [*] wszystkie LEDy zgasną, po klawiszu [4] LED SYSTEM zaczyna błyskać; **usterki sygnalizowane są świeceniem odpowiednich LEDów linii / komunikatem na wyświetlaczu:**

LEDy linii	wyświetlacz LCD	OPIS	OBJAŚNIENIE
LED Zone 1	[4]Usterki Slaby akum.	Rozładowany akumulator	Centrala alarmowa kontroluje stan akumulatora co 32 sekundy. Rozładowanie akumulatora jest sygnalizowane wówczas, gdy napięcie na akumulatorze spadnie poniżej 11,5 V (lub gdy akumulator jest odłączony).
LED Zone 2	[4]Usterki Brak sieci	Brak zasilania sieciowego	Usterka sygnalizowana w przypadku braku napięcia sieciowego 220V, również w przypadku uszkodzenia transformatora lub przepalenia bezpiecznika sieciowego. Usterka sygnalizowana w przypadku: - gdy zaprogramowano zgłaszanie raportów pod dowolny z dwóch numerów – po 8 nieudanych próbach połączenia z SM. Sygnalizacja usterki znika po udanej transmisji danych do SM. - gdy zaprogramowano podział raportów – po 8 nieudanych próbach komunikacji z dowolnym z numerów SM. Sygnalizacja usterki znika dopiero po udanej transmisji danych pod obydwa numery SM.
LED Zone 3	[4]Usterki Komunikacja	Brak łączności ze stacją monitorowania	W wyniku zaniku zasilania centrali alarmowej rozprogramował się zegar czasu rzeczywistego. Sygnalizacja usterki zniknie po ponownym zaprogramowaniu godziny i daty systemowej. Usterka sygnalizowana w przypadkach: przecięcia/zwarcia obwodu zasilania sygnalizatorów (brak opornika) oraz w przypadku przeciążenia wyjścia. Przeciążenie może zostać wykryte w czasie włączenia sygnalizatorów (np. podczas alarmu), sygnalizowane jest w przypadku, gdy pobór prądu przekracza 2,5A. Wyjście sygnalizatorów jest zabezpieczone elektronicznie przed poborem większego prądu.
LED Zone 4	[4]Usterki Zegar	Rozprogramowany zegar centrali	Jeżeli w sekcji [031] zaprogramowano monitorowanie stanu linii telefonicznej, sygnalizacja tej usterki oznacza, że centrala alarmowa przez 30 sekund nie wykryła obecności linii telefonicznej.
LED Zone 5	[4]Usterki Sygnal	Usterka sygnalizatorów	Dowolna linia alarmowa z zaprogramowanym wykrywaniem sabotażu wykryła stan sabotażu.
LED Zone 6	[4]Usterki Linia tel.	Awaria linii telefonicznej	
LED Zone 7	[4]Usterki Sabotaż	Sabotaż linii	

Wyjście z trybu wyświetlania usterek – naciśnij [#]

Należy pamiętać o tym, że **szyfrator piszczy co 8 sekund od momentu wykrycia danej usterki. Wyłączenie sygnalizacji dźwiękowej** nastąpi po uzbrojeniu systemu/partycji lub po wejściu do trybu wyświetlania usterek. Optyczna sygnalizacja usterek (błyskanie LEDu System) trwa aż do chwili zaniku usterki.

Jeżeli zaprogramowano opcję „**nie sygnalizuj kolejnych usterek**”, sygnalizację dźwiękową można załączać i wyłączać za pomocą komendy [*][4], w następujący sposób:

- jeżeli po wprowadzeniu komendy [*][4] szyfrator emituje 6 krótkich dźwięków potwierdzenia, pojawiające się nowe usterki nie będą sygnalizowane dźwiękowo;

Wyświetlacz LCD pokaże komunikat:

BuzzProblStop

- jeżeli po wprowadzeniu komendy [*][4] szyfrator nie zapiszczy, każda nowo wykryta usterka spowoduje włączenie sygnalizacji dźwiękowej na szyfratorze

Wyświetlacz LCD pokaże komunikat:

BuzzProblStart

Uwagi:

1. Przeciążenie wyjścia +AUX nie może być sygnalizowane na szyfratorach, ponieważ są one zasilane właśnie z tego wyjścia. Usterka ta jest jednak odnotowywana w pamięci zdarzeń, może być również zgłaszana do SM.
2. Pojawienie się usterki oznacza konieczność jej usunięcia – najlepiej jeszcze przed uzbrojeniem systemu.
3. LED System błyska również w przypadku odnotowania alarmów w trakcie ostatniego uzbrojenia (pamięć alarmów, przeglądanie – [*] [5]).

Wyświetlanie pamięci alarmów: [*][5]

Centrala zapamiętuje pierwsze 9 alarmów, które wystąpiły w trakcie ostatniego uzbrojenia. Alarmy te można sprawdzić wchodząc w tryb wyświetlania pamięci alarmów.

Aby sprawdzić źródło ewentualnych alarmów, należy użyć komendy [*] [5] gdy system jest częściowo uzbrojony.

Po naciśnięciu klawisza [*] wszystkie LEDy gasną, **po naciśnięciu [5], LED System i LEDy linii, które wywołały alarm szybko błyskają.**

Aby sprawdzić alarmy wywołane z szyfratora, naciśnij ponownie [*].

LED READY szybko błyska, alarmy pokazane są na LEDach linii 1 i 2. LED 1 oznacza alarm z klawiatury (napad, pożar, medyczny) zaś LED 2 oznacza "blokady klawiatury" po zbyt wielu błędnych kodach.

Aby wyjść z trybu wyświetlania alarmów specjalnych, naciśnij ponownie [*].

Do wyświetlania kolejnych 9-ciu zapamiętanych alarmów służą klawisze 1 do 9 ([1] to pierwszy chronologicznie alarm, [9] – dziewiąty zapamiętany alarm).

Uwaga: jak interpretować błyskanie poszczególnych LEDów po naciśnięciu dowolnego klawisza 1 do 9:

- 1) Jeżeli błyska jeden z LEDów linii (1 do 12) LED System również błyska, zaś LED Ready nie świeci – wyświetlany alarm był spowodowany pobudzeniem linii, której LED błyska (np., jeśli po naciśnięciu klawisza [8] błyska LED linii 3, ósmy zapamiętany alarm wywołało pobudzenie linii alarmowej nr 3).
- 2) Jeżeli żaden LED linii nie świeci, LED System błyska i LED Ready nie świeci – alarm nie był wywołany przez żadną linię.
- 3) Aby sprawdzić alarmy specjalne, naciśnij [*].
 - LED 1, LED SYSTEM and LED READY błyskają – alarm ręcznie wywołany z klawiatury (napad, pożar, medyczny).
 - LED 2, LED SYSTEM and LED READY błyskają – alarm blokady klawiatury, po zbyt dużej ilości błędnych kodów.
 - LEDy 1 i 2 are WYŁ, LED SYSTEM i LED READY błyskają – alarm odpowiadający naciśniętemu klawiszowi nie był wywołany z szyfratora.
 - Powrót do głównego menu wyświetlania pamięci alarmów:
 - z poziomu wyświetlania alarmów specjalnych: naciśnij [0]
 - z poziomu wyświetlania alarmów z linii: naciśnij [*].

Wyjście z menu wyświetlania pamięci alarmów – nacisnąć klawisz [#].

Pamięć alarmów jest zerowana w chwili ponownego uzbrojenia systemu/partycji.

Aktywacja / Dezaktywacja Gongu: [*] [6]

Załączanie/wyłączanie funkcji gongu jest możliwe tylko wówczas, gdy system jest rozbrojony – funkcją gongu sterujemy za pomocą sekwencji [*] [6].

Załączenie funkcji gongu jest sygnalizowane trzema krótkimi dźwiękami szyfratora, zaś wyłączenie – pojedynczym długim dźwiękiem.

Jeżeli funkcja gongu jest aktywna i system jest rozbrojony, każde pobudzenie linii z zaprogramowanym parametrem gongu jest sygnalizowane na szyfratorze 6-krotnym piskiem szyfratora.

Funkcja gongu jest bardzo przydatna np. w małych sklepach – sprzedawca jest powiadamiany o wejściu klienta.

Funkcją gongu można też sterować z komputera PC.

Aktywacja / Dezaktywacja Wyjść programowalnych: [*] [9] [Kod Użytkownika]

Jeśli wybrany kod ma przypisane uprawnienia do sterowania konkretnymi wyjściami programowalnymi – po wprowadzeniu komendy [*][9][Kod użytkownika] można wówczas przeprowadzić następujące operacje:

- aktywować/wyłączyć wyjście nr 1 (PGM1) – **naciskając klawisz [1];**
- aktywować/wyłączyć wyjście nr 2 (PGM2) – **naciskając klawisz [2];**
- aktywować/wyłączyć wyjście nr 3 (PGM3) – **naciskając klawisz [3];**

- aktywować/wyłączyć wyjście nr 2 (PGM4) – **naciskając klawisz [4]**;
- aktywować/wyłączyć wyjście nr 1 (PGM5) – **naciskając klawisz [5]**;
- aktywować/wyłączyć wyjście nr 2 (PGM6) – **naciskając klawisz [6]**;
- rozpocząć/zakończyć obchód – **naciskając klawisz [9]**.

Uwagi:

1. **Aktywacja i dezaktywacja wyjść programowalnych komendą [*] [9] jest możliwa tylko dla wyjść zdefiniowanych jako „monostabilne”, „resetowalne”, „bistabilne” i „sterowane zegarem”.**
2. Wyjście „monostabilne” jest załączane (kolektor zwierany do masy) na czas definiowany w sekcjach [022] i [043]. Jeżeli komenda [*] [9] zostanie użyta w czasie, gdy wyjście jest aktywne, odliczanie czasu zaczyna się od nowa.
3. Wyjście „resetowalne” jest załączane na czas definiowany w sekcjach [022] i [043]. Jeżeli komenda [*] [9] zostanie użyta w czasie, gdy wyjście jest aktywne, wyjście zostanie wyłączone.
4. Wyjście „bistabilne” zmienia swój stan po każdym użyciu komendy [*] [9].
5. Wyjście „sterowane zegarem” po wprowadzeniu komendy [*][9] zmienia swój stan na przeciwny (jeżeli było załączone – wyłącza się, i odwrotnie), potem działa wg zaprogramowanego zegara (sekcje [081] do [086]).

Po wpisaniu ostatnie cyfry uprawnionego kodu użytkownika (w sekwencji [*][9][Kod Użytkownika]), szyfrator wydaje 3-krotny dźwięk potwierdzenia i przechodzi do wyświetlania stanu wyjść programowalnych:

LED ARMED A	Świeci
LED SYSTEM	Błyska
LED READY	Świeci
LED zone 1	Świeci / WYŁ, zależnie od stanu wyjścia PGM1
LED zone 2	Świeci / WYŁ, zależnie od stanu wyjścia PGM2
LED zone 3	Świeci / WYŁ, zależnie od stanu wyjścia PGM3
LED zone 4	Świeci / WYŁ, zależnie od stanu wyjścia PGM4
LED zone 5	Świeci / WYŁ, zależnie od stanu wyjścia PGM5
LED zone 6	Świeci / WYŁ, zależnie od stanu wyjścia PGM6
LED zone 9	Świeci / WYŁ, zależnie od stanu wyjścia obchodu

1. **Powrót do poprzedniego stanu wyjść PGM1 do PGM6 (bez żadnych zmian) - naciśnij [#].**
2. **Aby aktywować wyjście PGM1-6 (monostabilne, resetowalne, bistabilne, sterowane zegarem), the naciśnij wybrany klawisz z zakresu [1]-[6] – odpowiedni LED Zone zmieni stan.** LED świeci = wyjście aktywne, WYŁ = nieaktywne. Po udanej zmianie stanu wyjścia PGM szyfrator automatycznie wychodzi z trybu sterowania wyjściami i po ok. 1 sekundzie powraca do normalnego trybu pracy.
3. **Aby przesłać do centrali alarmowej sygnał o rozpoczęciu/zakończeniu obchodu, należy nacisnąć klawisz [9] – LED zone 9 zmieni swój stan.** LED zone 9 świeci = trwa obchód, WYŁ = obchód zakończony. Po udanej zmianie stanu obchodu szyfrator automatycznie wychodzi z trybu sterowania wyjściami i po ok. 1 sekundzie powraca do normalnego trybu pracy

Uwagi:

- a) W przypadku próby wejścia do trybu sterowania wyjściami za pomocą nie uprawnionego kodu, szyfrator emituje długi dźwięk sygnalizujący błąd i nie zmienia swojego stanu.
 - b) Błąd będzie zasygnalizowany również w przypadku próby zmiany stanu wyjścia, które nie jest wyjściem monostabilnym, resetowalnym, bistabilnym ani sterowanym zegarem.
 - c) Zmiana stanu wyjść oraz sygnały o rozpoczęciu/zakończeniu obchodu mogą być przesyłane do stacji monitorującej.
4. **Jeżeli w trybie sterowania wyjściami nie poczyniono żadnych zmian stanu wyjść ani stanu obchodu, wyjdź z trybu sterowania naciskając klawisz [#].** Szyfrator wyemituje 6 krótkich dźwięków potwierdzenia i powróci do normalnego trybu pracy.

3. Menu programowania Użytkownika Głównego

Gdy system jest częściowo uzbrojony (lub rozbrojony), wejście do trybu programowania funkcji Użytkownika głównego następuje po wprowadzeniu na klawiaturze sekwencji:

[*] [7] [Kod główny] lub **[CODE] [Kod główny]**

Po naciśnięciu klawisza [*] lub [CODE], gasną wszystkie LEDy szyfratora.

Po wprowadzeniu „kodu głównego”, szyfrator emituje 3 dźwięki – potwierdzenie wejścia do trybu „programowania użytkownika głównego”.

Po wejściu do tego trybu, LEDy zachowują się następująco:

LED ARMED A	Świeci
LED SYSTEM	Błyska
LED READY	OFF
Zone LEDs	OFF

Uwaga: Aby wyjść z trybu programowania użytkownika, należy nacisnąć klawisz [#].

Menu programowania składa się z wielu pozycji, po wejściu do których można przeprowadzić następujące operacje:

1. **Programowanie/usuwanie wybranych kodów użytkowników** (pozycje [001] do [045]).
2. **Jednoczesne usunięcie wszystkich kodów**, za wyjątkiem „kodu głównego” (pozycja [049]).
3. **Programowanie/usuwanie wybranych numerów powiadamiania telefonicznego** (komunikatem głosowym lub dźwiękowym – pozycje [051] do [054]).
4. **Jednoczesne usunięcie wszystkich numerów powiadamiania tel.** (poz. [050]).
5. **Programowania daty i czasu systemowego** (pozycja [060]).
6. **Programowanie „cyfry przymusu”** (pozycja [061]).

Aby wejść do wybranej pozycji programu użytkownika (z poziomu głównego), **należy wprowadzić 3-cyfrowy numer pozycji** (np. dla pozycji 9 należy wprowadzić 009).

Po wprowadzeniu 3-cyfrowego numeru pozycji, szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia.

Po wejściu do dowolnej pozycji programu użytkownika, LEDy szyfratora zachowują się w sposób następujący:
Uwagi:

LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LEDy zone 1, 2 i 3	Błyskają	Wybrany kod, numer telefonu lub data i godzina były już zaprogramowane.
Tylko LED zone 1	Błyska	Wybrany kod, numer tel. lub data i godzina nie są zaprogramowane, centrala oczekuje na wprowadzenie danych.

Programowanie / Kasowanie wybranych kodów 01 do 45

[*][7][Kod Główny] lub **[CODE][Kod Główny]**

Wprowadzenie powyższej sekwencji powoduje wejście do programu użytkownika głównego.

Następnie należy wprowadzić numer programowanego/usuwanego kodu z zakresu od [001] do [045] (np. dla kodu 15 należy nacisnąć [0] [1] [5]).

Następnie należy wprowadzić sekwencję:

[x][x][x][x] (lub **[x][x][x][x][x][x]** dla kodów 6-cyfrowych) **| ATRYBUTY1 ||#| | ATRYBUTY 2 ||#|**

gdzie **[x][x][x][x]** i **[x][x][x][x][x][x]** oznaczają kolejne cyfry nowego 4- lub 6-cyfrowego kodu użytkownika, zaś ATRYBUTY1 i ATRYBUTY2 to odpowiednio: pierwszy i drugi zestaw uprawnień dla wybranego kodu.

W trybie programowania/kasowania wybranego kodu, LEDy zachowują się następująco:

LED:	Stan:	Uwagi:
LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LEDy Zone 1, 2 i 3	Błyskają	Wybrany kod jest już zaprogramowany
Tylko LED zone 1	Błyska	Wybrany kod nie jest zaprogramowany, centrala czeka na podanie pierwszej cyfry kodu.
Jeden z ledów Zone 2 do 4 (lub 6 w przypadku kodów 6-cyfr.)	Błyska	Centrala czeka na podanie kolejnej cyfry kodu (nr cyfry = nr LEDu).

1. Programowanie/kasowanie kodu można anulować naciskając klawisz [#].

1.1 Po naciśnięciu [#], **jeśli wybrany kod był poprzednio zaprogramowany**, szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia i **przechodzi do programowania pierwszego zestawu uprawnień dla wybranego kodu** (krok nr 3).

1.2 Po naciśnięciu [#], **jeśli wybrany nie jest zaprogramowany**, szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i **przechodzi do poziomu głównego programowania**.

2. Aby zaprogramować wybrany kod, należy podać (wcisnąć) jego kolejne cyfry.

2.1. Po wprowadzeniu pierwszej cyfry programowanego kodu, **zaczyna błyskać LED linii 2** – oczekiwanie na podanie drugiej cyfry; po wprowadzeniu drugiej cyfry błyska LED linii 3 itd..

2.2. W każdej chwili **można przerwać programowanie kodu – naciskając klawisz [#]**. Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i przechodzi do poziomu głównego programowania.

Uwaga: Podczas programowania kolejnych cyfr kodu klawisz [*] nie działa, w przypadku naciśnięcia go szyfrator emituje długi dźwięk błędu.

3. Po wprowadzeniu ostatniej cyfry kodu, szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia i przechodzi do programowania pierwszego zestawu uprawnień dla wybranego kodu – **programowane uprawnienia są pokazywane za pomocą stanu LEDów linii 1 do 5:**

W trybie programowania UPRAWNIENI1:

LED ARMED A	Świeci
LED SYSTEM	Błyska
LED READY	Świeci
LEDy Zone 1 do 8	Świeci/WYŁ, zależnie od nadanych uprawnień

3.1 Aby zmienić stan wybranych uprawnień, należy nacisnąć klawisz z odpowiednim numerem, tak by zaświecił się/zgasł odpowiedni LED. Świecenie LEDu oznacza, że dane uprawnienie jest aktywne, gdy LED nie świeci – uprawnienie nieaktywne.

UPRAWNIENIA1:

LED1	dozwolone	zabronione	Blokowanie linii
LED 2	dozwolone	zabronione	Uzbrajanie normalne
LED 3	dozwolone	zabronione	Uzbrajanie obwodowe
LED 4	dozwolone	zabronione	Uzbrajanie forsowne
LED 5	dozwolone	zabronione	Rozbrajanie/wył. alarmu;
LED 6	dozwolone	zabronione	Dostęp do Partycji A
LED 7	dozwolone	zabronione	Dostęp do Partycji B
LED 8	dozwolone	zabronione	Dostęp telefoniczny

3.2 Aby zatwierdzić bieżąco wyświetlany stan uprawnień dla danego kodu, należy nacisnąć klawisz [#].

4. Po naciśnięciu [#], **szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia** i przechodzi do programowania drugiego zestawu uprawnień dla wybranego kodu – **programowane uprawnienia są pokazywane za pomocą stanu LEDów linii 1 do 6:**

W trybie programowania UPRAWNIENÍ2:

LED ARMED A	Świeci
LED SYSTEM	Błyska
LED READY	Świeci
LEDy Zone 1 do 8	Świeci/WYŁ , zależnie od nadanych uprawnień

4.1 Włączanie i wyłączanie uprawnień – identycznie jak w punkcie 3.1.

UPRAWNIENIA 2:

	Świeci	OFF	
LED1	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM1
LED 2	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM2
LED 3	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM3
LED 4	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM4
LED 5	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM5
LED 6	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM6
LED 7	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM7 (na razie nie działa)
LED 8	dozwolone	zabronione	Sterowanie wyjściem PGM8 (na razie nie działa)

4.2 Aby zatwierdzić bieżąco wyświetlany stan uprawnień dla danego kodu, należy nacisnąć klawisz [#].

5. Po naciśnięciu [#], szyfrator emituje 3 dźwięki potwierdzenia i przechodzi do programowania trzeciego zestawu uprawnień dla wybranego kodu – programowane uprawnienia są pokazywane za pomocą stanu LEDów linii 1 do 6:

W trybie programowania UPRAWNIENÍ3:

LED ARMED A	Świeci
LED SYSTEM	Błyska
LED READY	Świeci
LEDy Zone 1 do 2	Świeci/WYŁ , zależnie od nadanych uprawnień

5.1 Włączanie i wyłączanie uprawnień – identycznie jak w punkcie 3.1.

UPRAWNIENIA 3:

LED 1	dozwolone	zabronione	Start obchodu
LED 2	dozwolone	zabronione	Koniec obchodu

5.2 Aby zatwierdzić bieżąco wyświetlany stan uprawnień dla danego kodu, należy nacisnąć klawisz [#].

6. Aby skasować wybrany kod (oprócz kodu użytkownika głównego), zamiast pierwszej cyfry kodu należy nacisnąć klawisz [*]. Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i powraca do głównego poziomu programowania.

Uwagi:

- 1. Fabrycznie kod główny ma przypisane wszystkie prawa. Prawa te może modyfikować jedynie instalator.** Po wejściu do trybu programowania kodu głównego użytkownik może jedynie zmienić kod i obejrzeć przydzielone mu uprawnienia – w przypadku próby modyfikacji uprawnień szyfrator emituje długi dźwięk błędu. Przechodzenie przez kolejne poziomy – klawiszem [#]. Gdy wyświetlane jest drugi zestaw uprawnień, naciśnięcie klawisza [#] spowoduje powrót do głównego poziomu programowania.
- 2. Nie można skasować kodu głównego.** Przy próbie skasowania (wybór kodu 001 i naciśnięcie klawisza [*]), szyfrator sygnalizuje błąd (długi dźwięk) i powraca do poziomu głównego.
- 3. Fabrycznie kody [002] do [045] mają nadane prawo tylko do uzbrajania normalnego.** Prawa te można oczywiście modyfikować.

Aby wyjść z trybu programowania, należy (będąc na głównym poziomie) nacisnąć klawisz [#].

Skasowanie wszystkich kodów (za wyjątkiem "Kodu Głównego")

[*][7][Kod Główny][049] lub [CODE][Kod Główny][049]

Z głównego poziomu programu użytkownika **wystarczy wybrać pozycję [049]** (nacisnąć [0][4][9])

Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania.

Programowanie / kasowanie wybranych numerów powiadamiania telefonicznego

[*][7][Kod Główny][05X][Numer X][#] lub [CODE][Kod Główny][05X][Numer X][#]

"X" oznacza porządkowy numer programowanego telefonu (1 do 4), pod który centrala alarmowa będzie wysyłała komunikaty głosowe lub dźwiękowe.

Uwagi:

Oprócz sygnałów (komunikatów głosowych lub specyficznych tonów) informujących o powstaniu alarmu, centrala może również powiadamiać o zaniku zasilania sieciowego.

Można zaprogramować maksymalnie 4 powiadamiane numery.

Z głównego poziomu programowania, **aby wejść do trybu programowania/kasowania wybranych numerów telefonów, należy wprowadzić numer żądanej pozycji ([051] do [054])** ([051] – pierwszy numer, [052] – drugi itd.).

W trybie programowania numerów telefonów LEDy szyfratora zachowują się następująco:

Uwagi:

LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LEDy Zone 1, 2 i 3	Błyskają	Wybrany numer był już zaprogramowany
Tylko LED zone 1	Błyska	Numer nie jest zaprogramowany, szyfrator czeka na pierwszą cyfrę.
LEDy Zone 1 i 2	Błyskają	Numer w trakcie programowania

- Operację programowania/kasowania numeru można anulować naciskając klawisz [#].**
Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania.
- Aby zaprogramować wybrany numer telefonu, należy wprowadzić kolejne cyfry** (maksymalnie 15).
 - Po wprowadzeniu pierwszej cyfry zaczynają błyskać LEDy linii 1 i 2.
 - Aby zaprogramować 2-sekundową pauzę, należy nacisnąć [*] i [3].
- Po wprowadzeniu ostatniej cyfry numeru należy nacisnąć [#] aby zatwierdzić wprowadzony numer** (nastąpi powrót do głównego poziomu programowania).
- Aby skasować wybrany numer, zamiast pierwszej cyfry numeru naciśnij klawisz [*].**
Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania.

Programowanie pierwszego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][051][Pierwszy nr tel][#] lub

[CODE][Kod Główny][051][Pierwszy nr tel][#]

Programowanie drugiego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][052][Drugi nr tel][#] lub

[CODE][Kod Główny][052][Drugi nr tel][#]

Programowanie trzeciego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][053][Trzeci nr tel][#] lub

[CODE][Kod Główny][053][Trzeci nr tel][#]

Programowanie czwartego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][054][Czwarty nr tel][#] lub

[CODE][Kod Główny][054][Czwarty nr tel][#]

Kasowanie wybranych numerów

[*][7][Kod Główny][05X][*] lub [CODE][Kod Główny][05X][*],

"X" oznacza porządkowy numer kasowanego telefonu (1 do 4).

Kasowanie pierwszego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][051][*][#] lub

[CODE][Kod Główny][051][*][#]

Kasowanie drugiego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][052][*][#] lub

[CODE][Kod Główny][052][*][#]

Kasowanie trzeciego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][053][*][#] lub

[CODE][Kod Główny][053][*][#]

Kasowanie czwartego numeru powiadamiania:

[*][7][Kod Główny][054][*][#] lub

[CODE][Kod Główny][054][*][#],

Jednoczesne skasowanie wszystkich numerów

[*][7][Kod Główny][050] lub [CODE][Kod Główny][050],

Będąc na głównym poziomie programowania, aby skasować wszystkie numery tel. należy wybrać pozycję [050] (nacisnąć [0] [5] i [0]).

Szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzających i powraca do głównego poziomu programowania

Programowanie daty i czasu systemowego

[*][7][Kod Główny][060][D/D][M/M][R/R][G/G][Mi/Mi][S/S] lub

[CODE][Kod Główny][060] [D/D][M/M][R/R][G/G][Mi/Mi][S/S]

Uwaga: Instalator może zakazać użytkownikowi głównemu ustawiania czasu systemowego (sekcja [020]).

Będąc na głównym poziomie programowania, wystarczy wybrać pozycję [060].

Podczas programowania daty i czasu, stan LEDów jest następujący:

Uwagi:

LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
LEDy linii 1, 2 i 3	Błyskają	Zegar systemowy był już wcześniej zaprogramowany
Tylko LED linii 1	Błyska	Zegar systemowy nie był zaprogramowany, centrala czeka na wprowadzenie pierwszej grupy cyfr – dzień miesiąca [D/D]
Jeden z LEDów linii 2 do 8	Błyska	Trwa ustawianie daty i godziny, centrala oczekuje odpowiednio na wprowadzenie miesiąca [M/M] – LED 2, roku [Y/Y] – LED 3, godziny [G/G] – LED 4, minut [Mi/Mi] – LED 5, sekund [S/S] – LED 6

1. Programowanie daty i godziny można anulować w każdym momencie – naciskając klawisz [#].

2.1 Po wprowadzeniu każdych dwóch cyfr danej grupy, szyfrator emituje 3-krotny dźwięk potwierdzenia.

2.2 Po wprowadzeniu sekund szyfrator emituje 6 dźwięków potwierdzenia i **powraca do głównego poziomu programowania.**

3. Wyjście z trybu programowania – nacisnąć [#].

Programowanie "Cyfry przymusu"

[*][7][Kod Główny][061] lub [CODE][Kod Główny][061]

Będąc na głównym poziomie programowania, **wystarczy wybrać pozycję [061].**

Podczas programowania cyfry przymusu stan LEDów jest następujący:

Uwagi:

LED ARMED A	Świeci	
LED SYSTEM	Błyska	
LED READY	Świeci	
Ledy linii 2 do 6	WYŁ	
Zone 1 LED	Błyska	Centrala czeka na podanie „cyfry przymusu”

1. Programowanie „cyfry przymusu” można anulować naciskając [#].
2. Aby zaprogramować „cyfrę przymusu”, wystarczy nacisnąć klawisz żądanej cyfry. Po wprowadzeniu cyfry, szyfrator emituje 6-krotny dźwięk i powraca do głównego poziomu programowania.
3. Wyjście z trybu programowania – nacisnąć [#].

Uwagi:

1. Fabrycznie cyfrą przymusu jest „0”.
2. Nie naciskaj klawisza [*] – funkcja sygnalizacji przymusu może przestać działać!

Inne funkcje programowe dostępne dla Użytkownika Głównego

Oprócz opisanych w niniejszym rozdziale funkcji programowych przeznaczonych tylko dla użytkownika głównego, ma on również dostęp do niektórych sekcji programu instalatora.

Aby wejść do programowania tych sekcji należy użyć sekwencji [*][8][Kod główny]. Po wprowadzeniu sekwencji, należy wprowadzić numer żądanej sekcji – naciskając 3 kolejne cyfry numeru (np. [0][8] i [1] w przypadku sekcji [081]). Następnie należy postępować zgodnie z opisem danej sekcji (opisy – w Instrukcji Instalacji i Programowania systemu).

Sekcje programu centrali dostępne dla użytkownika głównego:

1. Sekcja [034] – OPCJE powiadamiania głosowego/dźwiękowego
2. Sekcja [042] – Ilość powtórzeń / Czas odtwarzania wiadomości
3. Sekcja [077] – „Czas trwania obchodu” / „Czas ostrzeżenia o obchodzie”
4. Sekcja [078] – Czas autouzbrajania/autorozbrajania partycji A (Godz : Min / Godz : Min)
5. Sekcja [079] – Czas autouzbrajania/autorozbrajania partycji B (Godz : Min / Godz : Min)
6. Sekcja [080] – Moment rozpoczęcia/zakończenia obchodu (Godz : Min / Godz : Min)
7. Sekcja [081] – Czas uruchamiania wyjścia PGM1 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
8. Sekcja [082] – Czas uruchamiania wyjścia PGM2 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
9. Sekcja [083] – Czas uruchamiania wyjścia PGM3 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
10. Sekcja [084] – Czas uruchamiania wyjścia PGM4 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
11. Sekcja [085] – Czas uruchamiania wyjścia PGM5 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
12. Sekcja [086] – Czas uruchamiania wyjścia PGM6 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
13. Sekcja [087] – Czas uruchamiania wyjścia PGM7 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
niedostępne
14. Sekcja [088] – Czas uruchamiania wyjścia PGM7 zaprogramowanego jako „sterowane zegarem” (Godz : Min)
niedostępne
15. Sekcja [089] – Godzina / Minuty pierwszego testu komunikacji
16. Sekcja [090] – „Czas nieaktywności”, po jakim partycje zostaną automatycznie uzbrojone (Godz : Min / Godz : Min)
17. Sekcja [096] – Test czujek
18. Sekcja [097] – Aktywacja oddzwaniania centrali alarmowej do komputera
19. Sekcja [098] - Aktywacja komunikacji z komputerem (zgoda na downloading)
20. Sekcja [099] - Zatrzymanie akcji powiadamiania telefonicznego i komunikacji z komputerem
21. Sekcja [100] – Pamięć zdarzeń

Uwagi:

1. Jeżeli po wprowadzeniu sekwencji [*][8][Kod główny] użytkownik próbuje wybrać opcję dla niego niedostępną (inną niż wykazane powyżej), szyfrator wyemituje długi dźwięk błędu.
2. Opcjonalnie, wejście do trybu programowania może być zgłaszane do stacji monitorującej.

Alarmy wywoływane z klawiatury szyfratora

Z klawiatury szyfratora można ręcznie inicjować alarmy: Napadowy, Pożarowy, Medyczny i Wezwanie serwisu.

Sposób działania systemu w przypadku wywołania określonego typu alarmu (oraz które spośród wymienionych poniżej alarmów można będzie wywołać) programuje instalator.

Aby wywołać określony typ alarmu, należy jednocześnie nacisnąć 2 klawisze:

- [1] + [3] Alarm medyczny**
- [7] + [9] Alarm pożarowy**
- [4] + [6] Dodatkowa kombinacja do wykorzystania**
- [*] + [#] Alarm napadowy**

Aby wyłączyć wyświetlanie stanu alarmu, należy nacisnąć [#] i wprowadzić dowolny kod użytkownika.

Uwaga: Alarm napadowy można zaprogramować jako „cichy” – nie będzie wówczas sygnalizowany na szyfratorze (patrz sekcja [021] – OPCJE2, LED linii 6).