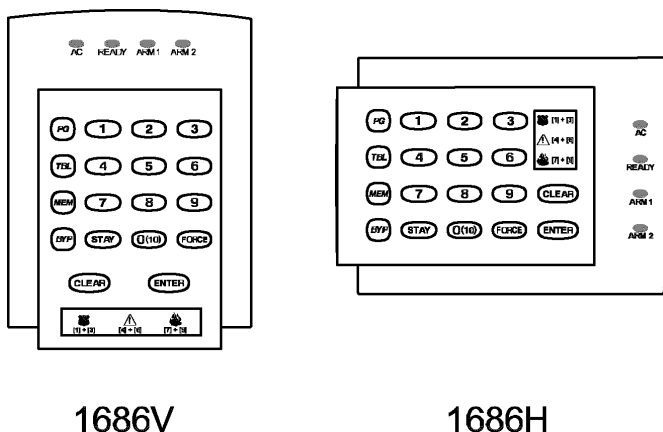


Klawiatura LED SPC-1686V SPC-1686H

INSTRUKCJA



1686V

1686H

1.0 WSTĘP

Gratulujemy wyboru systemu alarmowego **Spectra** firmy Paradox[®] Security Systems.

Spectra jest nowoczesnym systemem alarmowym zapewniającym niezawodną ochronę a jego obsługa nie wymaga kłopotliwego pamiętania wielu kodów. System ten potrafi jednak znacznie więcej. Dzięki niemu możesz także zautomatyzować swój dom. Zastosowane nowoczesne rozwiązania techniczne pozwalają sterować drzwiami garażu, oświetleniem, ogrzewaniem itp. Instalator przedstawi Ci wszystkie możliwości.

Twój system składa się z centrali **Spectra**, jednej lub wielu klawiatur, różnych urządzeń wejściowych (czujki ruchu, czujki drzwiowe itp.) oraz różnych urządzeń wyjściowych (sygnalizatory, oświetlenie itp.).

Eleganckie i „przyjazne dla użytkownika” klawiatury **SPC 1686H** i **SPC 1686V** wyświetlają na ekranie, przejrzyste i zrozumiałe, alarmy i stany systemu oraz zapewniają łatwy dostęp do wszystkich funkcji systemu. Wszelkie operacje zlecane są za pośrednictwem klawiatury. Przeczytaj niniejszą instrukcję uważnie.

2.0 OPERACJE PODSTAWOWE

Obie klawiatury **SPC 1686H** i **SPC 1686V** działają i wyświetlają informacje w ten sam sposób. W kolejnych rozdziałach wyjaśnione zostały znaczenia poszczególnych lampek klawiatury i zasady obsługi przycisków.



Wiele funkcji Twojego systemu wymagają zezwolenia przez instalatora. Jeżeli wywołana funkcja nie jest zezwolona to klawiatura emituje *ton odrzucenia* i przerywa jej wykonywanie (patrz: Rozdział 8.0 *Charakterystyka systemu*).

2.1 Nadzór komend

Klawiatura nadzoruje proces wprowadzania danych sygnalizując ich poprawność bądź błędy odpowiednimi dźwiękami:

Ton potwierdzenia: Tonem przerywanym (BEEP-BEEP-BEEP-BEEP) klawiatura sygnalizuje udaną operację (np. włączenia, wyłączenia) lub wejścia systemu w nowy tryb pracy.

Ton odrzucenia: Długim tonem (BBBBBBBB) klawiatura sygnalizuje powrót do poprzedniego stanu lub błędnie wprowadzone polecenie.

ARM (czerwona):
Wł. = Partycja włączona: normalnie lub wymuszenie
Wył. = Partycja wyłączona
Miga = Partycja włączona: obwodowo lub natychmiast
Miga szybko = Partycja w stanie alarmu

READY (zielona):
Wł. = Linie zamknięte
Wył. = Linie otwarte lub włączone
Miga = Opóźnienie na wyjście

AC (pomarańczowa):
Wł. = Zasilanie z sieci
Wył. = Brak zasilania z sieci

PG Przycisk PGM:
Włączenie PGM
(np. drzwi garażowe):
Naciśnij na 3 s.

TBL Ekran niesprawności

MEM Ekran pamięci alarmów

BYP Programowanie pomijania

Ekran linii
Przyciski [1] - [10] odpowiadają liniom 1 - 10. Podświetlone przyciski oznaczają linie otwarte.

CLEAR Wpisanie danych, opuszczenie aktualnego trybu lub kasowanie komendy.

ENTER Zapamiętanie i zakończenie.

Rys. 2-1: Opis klawiatury LED 1686V

2.2 Lampki klawiatury

Wszystkie klawiatury LED **Spectra** wyposażone są w kolorowe lampki, które przekazują nam aktualny stan systemu. Jak wyjaśniono na rys. 2-1, stan każdej z lampek odpowiada określonej sytuacji w Twoim systemie.

2.3 Ekran linii

Przyciski numeryczne klawiatur 1686V/H przekazują informacje o stanie linii systemu. Przyciski nie podświetlone sygnalizują, że odpowiadające im linie są zamknięte. Przyciski podświetlone informują, że odpowiadające im linie są otwarte (tj. otwarte są drzwi, wykrywany jest ruch itp.).

2.4 Ekran pamięci alarmów

Podświetlony przycisk [MEM] oznacza, że na którejś linii wystąpił alarm. W pamięci przechowywane są wszystkie numery linii, na których wystąpił alarm. W celu wyświetlenia linii, które były w stanie alarmu naciśnij, po wyłączeniu systemu, [MEM] (patrz: Rozdział 2.3 *Ekran linii*). Wyjście z trybu *Ekran pamięci alarmów* następuje po naciśnięciu [CLEAR]. W chwili włączania systemu pamięć alarmów jest kasowana.

2.5 Ekran niesprawności

System nadzoruje w sposób ciągły czternaście warunków niesprawności. Większość z tych niesprawności należy zgłosić bezpośrednio instalatorowi. Wystąpienie warunków niesprawności powoduje podświetlenie przycisku [TBL].



Możliwe jest takie zaprogramowanie centrali aby klawiatura co 5 s sygnalizowała tonem (BEEP) wystąpienie każdej nowej niesprawności. Kasowanie sygnalizacji następuje po naciśnięciu [TBL].

Jak wyświetlić ekran niesprawności?

- 1) Naciśnij [TBL].
Przycisk [TBL] zacznie migać i podświetlone zostaną wszystkie te przyciski numeryczne, które odpowiadają istniejącym niesprawnościom.
- 2) W *Liście niesprawności* (poniżej) znajdziesz opisy niesprawności odpowiadające podświetlonym przyciskom. Jeżeli w danym przypadku w tabeli nie podano instrukcji postępowania skontaktuj się ze swoim instalatorem.
- 3) W celu zakończenia wyświetlania naciśnij [CLEAR].



Zalecamy informowanie instalatora o stwierdzonych w systemie niesprawnościach i zlecenie mu ich usunięcia.

Lista niesprawności

[1] – Brak lub rozładowany akumulator

Podświetlenie przycisku [1] oznacza odłączenie akumulatora lub spadek jego napięcia poniżej dopuszczalnej wartości.

[2] – Rozładowana bateria nadajnika bezprzewodowego

Podświetlenie przycisku [2] oznacza, że napięcie baterii w jednym lub w wielu nadajnikach radiowych spadło poniżej dopuszczalnej wartości. Migać będą również lampki na nadajnikach.

[3] – Niesprawność zasilania

Podświetlenie przycisku [3] oznacza, że system wykrył brak zasilania z sieci. Ta niesprawność pojawia się zwykle przy ogólnym braku zasilania. Jeżeli jednak brak zasilania sygnalizowany jest gdy inne urządzenia pozostają pod napięciem skontaktuj się ze swoim instalatorem w celu naprawy systemu.

[4] – Brak sygnalizatora lub odłączone PGM2

Podświetlenie przycisku [4] oznacza, że od systemu odłączony został sygnalizator lub od wyjścia PGM2 inne urządzenie.

[5] – Przeciążenie wyjścia sygnalizatora

Wyjście sygnalizatora jest zabezpieczone elektronicznie przed przeciążeniem. Przekroczenie, podczas alarmu, dopuszczalnego prądu powoduje wyłączenie wyjścia i podświetlenie przycisku [5]. Po wyłączeniu systemu od wyjścia odłączane jest zasilanie i podświetlenie może zostać wyłączone. Jeżeli uszkodzenie nie zostanie naprawione to sytuacja może się powtórzyć przy następnym alarmie.

[6] – Przeciążenie wyjścia zasilania dodatkowego (AUX)

Wyjście zasilania dodatkowego, dostarczającego napięcie do różnych elementów systemu, jest zabezpieczone elektronicznie przed przeciążeniem. Przekroczenie prądu 1,1 A powoduje wyłączenie wyjścia i podświetlenie przycisku [6].

[7] – Niesprawność komunikacyjna

Jeżeli Twój system raportuje zdarzenia do stacji monitorującej to w przypadku nieudanej komunikacji ze stacją podświetlony zostanie przycisk [7].

[8] – Nie ustawiony zegar

Podświetlenie przycisku [8] oznacza, że zegar systemowy jest nie ustawiony i należy go ponownie zaprogramować.

W celu zaprogramowania zegara naciśnij [8] (będąc w trybie wyświetlania ekranu niesprawności) i wpisz aktualny czas w formacie 24-godzinnym (patrz: Rozdział 5.4 i Załącznik A).

[9] – Niesprawność linii lub obwodów antysabotażowych

Podświetlenie przycisku [9] oznacza, że niesprawna jest jedna lub wiele linii.

W celu wyświetlenia linii niesprawnych naciśnij [9] (będąc w trybie wyświetlania ekranu niesprawności) (patrz: Rozdział 2.3 – Ekran linii).

[10] – Niesprawność linii telefonicznej (TLM)

Podświetlenie przycisku [10] oznacza, że system stwierdził brak linii telefonicznej przez ponad 30 s.

[STAY] – Niesprawność linii pożarowej

Podświetlenie przycisku [STAY] oznacza, że niesprawna jest linia pożarowa.

[BYP] – Brak modułu

Przycisk [BYP] zostaje podświetlony gdy moduł przestanie komunikować się z systemem.

[MEM] – Brak nadajnika bezprzewodowego

Przycisk [MEM] zostaje podświetlony gdy bezprzewodowy nadajnik przestaje komunikować się ze swoim odbiornikiem (także po odłączeniu jego baterii).

W celu wyświetlenia linii niesprawnych nadajników naciśnij [MEM] (będąc w trybie wyświetlania ekranu niesprawności) (patrz: Rozdział 2.3 – Ekran linii).

[FORCE] – Niesprawność klawiatury

Jeżeli z jakiegokolwiek powodu klawiatura przestanie komunikować się z centralą to zasygnalizuje ten fakt czterema kolejnymi tonami w 3-sekundowych odstępach. Zacznie migać przycisk [TBL] a przycisk [FORCE] zostaje podświetlony. Po przywróceniu komunikacji klawiatura rozpocznie wykonywanie swoich funkcji.

2.6 Partycje

Centrale *Spectra* umożliwiają podział systemu na dwie części identyfikowane jako Partycja 1 i Partycja 2. Systemów dzielonych można używać tam gdzie wspólna ochrona dwóch obszarów jest bardziej praktyczna: biuro połączone z mieszkaniem, budynek magazynowy itp. W systemie dzielonym każda linia, każdy kod użytkownika i wiele funkcji systemu można przypisać do Partycji 1, Partycji 2 lub do obydwu partycji.



W systemie nie dzielonym wszystkie linie, kody i funkcje rozpoznawane są jako elementy Partycji 1.

3.0 PROGRAMOWANIE KODÓW DOSTĘPU

Kody dostępu są numerami identyfikacji osobowej (PIN) umożliwiającymi wywołanie określonych trybów programowania, włączenie lub wyłączenie systemu oraz aktywowanie i dezaktywację wyjść PGM (patrz: Rozdział 5.5). W systemach *Spectra* występuje:

- 1 Główny kod systemu
- 2 Kody główne
- 45 Kodów dostępu użytkowników (w tym 1 kod przymusu).

Opis uprawnień i możliwości poszczególnych kodów w Twoim systemie podany jest w *Charakterystyce systemu* w rozdziale 8.0.


3.1 Główny kod systemu (domyślnie: 123456)

Główny kod systemu uprawnia do włączania i wyłączania każdej partycji dowolną, opisaną w tym rozdziale, metodą oraz do tworzenia, modyfikacji i kasowania wszystkich kodów użytkownika (patrz: Rozdział 3.4).

3.2 Kod główny

Kod główny 1 jest na stałe przypisany do Partycji 1 i uprawnia do tworzenia, modyfikacji i kasowania wszystkich kodów użytkownika (patrz: Rozdział 3.4) przypisanych do Partycji 1.

Kod główny 2 jest na stałe przypisany do Partycji 2 (z wyjątkiem systemu nie dzielonego, w który przypisany jest do Partycji 1) i uprawnia do tworzenia, modyfikacji i kasowania wszystkich kodów użytkownika (patrz: Rozdział 3.4) przypisanych do Partycji 2.

 **Kod główny nie uprawnia do zmian lub kasowania kodów użytkowników w obydwu partycjach. Do tego uprawnia wyłącznie główny kod systemu.**

3.3 Kod przymusu

W przypadku gdy włączasz lub wyłączasz system pod przymusem możesz użyć kodu użytkownika 48, który wykona polecenie ale jednocześnie spowoduje wysłanie raportu z kodem *Cichy alarm* do stacji monitorującej.

3.4 Programowanie kodów użytkownika

W systemie można używać 4- lub 6-cyfrowych kodów dostępu, w których każdy znak może być dowolną cyfrą z przedziału 0 ÷ 9. Kody 6-cyfrowe uważane są za trudniejsze do „złamania” czyli za bezpieczniejsze. Należy unikać kodów prostych lub oczywistych takich jak numer Twojego telefonu, wynikających z adresu lub np. 1234.

Jak programować kody użytkowników?

1. Naciśnij [ENTER].
2. Wpisz [kod główny].
Zacznie migać przycisk [ENTER].
3. Wpisz 3 cyfry [sekcji] (patrz: Tabela 1 poniżej).
Zacznie migać przycisk [numer] odpowiadający pierwszej cyfrze istniejącego kodu użytkownika (jeżeli został zaprogramowany) oraz podświetlony zostanie przycisk [ENTER] (patrz: Załącznik A).
4. Wpisz 4 lub 6 cyfr nowego [kodu].
Miga przycisk [ENTER]. Teraz przejdź ponownie do kroku 3 w celu wprowadzenia następnego kodu lub naciśnij [CLEAR] w celu zakończenia programowania.

Jak kasować kody użytkowników?

1. Wykonaj kroki 1 ÷ 3 (powyżej).
2. Naciśnij [FORCE] jeden raz w miejsce każdej cyfry kodu użytkownika (tj. 4 lub 6 razy). Klawiatura wyda ton potwierdzenia. Zakończ programowanie naciskając [CLEAR].

Tabela 1: Sekcje kodów dostępu

Sekcja	Kod użytkownika
[001]	Kod użytkownika 001 = Główny kod systemu
[002]	Kod użytkownika 002 = Kod główny 1
[003]	Kod użytkownika 003 = Kod główny 2
[004] ÷ [047]	Kod użytkownika 003 ÷ Kod użytkownika 047
[048]	Kod użytkownika 048 lub Kod przymusu

4.0 WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE

W celu pełnego wykorzystania systemu *Spectra* zapoznaj się ze wszystkimi sposobami jego włączania.

 **W systemie nie dzielonym (Rozdział 2.6) system traktuje wszystkie odwołania jako odwołania do Partycji 1.**

4.1 Opóźnienie na wyjście

Po wpisaniu prawidłowego kodu użytkownika uruchamiany jest licznik czasu opóźnienia na wyjście dający Ci wystarczająco dużo czasu na opuszczenie chronionego obszaru przed włączeniem systemu. W tym czasie miga lampka READY a klawiatura może fazę opóźnienia sygnalizować dźwiękiem. Przez ostatnie 10 s tony i miganie powtarzają się szybko.

4.2 Wyłączenie systemu i kasowanie alarmu

W celu wyłączenia systemu lub wyłączenia trwającego alarmu wpisz swój kod dostępu. Punktowi wejściowemu (np. drzwiom frontowym) można zaprogramować jeden z dwóch liczników opóźnienia na wyjście. Otwarcie takiego punktu nie uruchamia alarmu jeżeli nie upłynął czas opóźnienia lub system nie został w tym czasie wyłączony. Każdy użytkownik (z wyjątkiem użytkownika z opcją *Tylko włączanie*) może wyłączyć partycję, do której został przypisany. Kasowanie alarmów wywołanych przez opóźnioną linię pożarową opisano w rozdziale 6.0.

Jak skasować alarm?

1. Wpisz [kod dostępu].

Jak wyłączyć system?

Przy systemach włączonych obwodowo lub natychmiastowo przejdź do kroku 2.

1. Wejdź przez punkt wejściowy (np. drzwi frontowe).
Klawiatura sygnalizuje fazę opóźnienia na wejście dźwiękiem.
2. Wpisz [kod dostępu].
Po tonie potwierdzenia zgaśnie lampka ARM.

JEŻELI UPRAWNIONY JESTEŚ DO OBYDWU PARTYCJI (Rozdział 2.6):

3. Migają przyciski [1] i [2]. Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej partycji. Jeżeli żądasz wyłączenia obydwu partycji to po tonie potwierdzenia naciśnij drugi przycisk.

4.3 Włączenie normalne

Tego trybu używa się zwykle przy codziennym włączaniu systemu. Włączane są wszystkie linie wybranej partycji.

Jak włączyć system w tryb normalny?

1. Zamknij wszystkie linie wybranej partycji.
2. Wpisz [kod dostępu].

JEŻELI UPRAWNIONY JESTEŚ DO OBYDWU PARTYCJI (Rozdział 2.6):

3. Migają przyciski [1] i [2]. Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej partycji. Jeżeli żądasz wyłączenia obydwu partycji to po tonie potwierdzenia naciśnij drugi przycisk.

Po poprawnym wprowadzeniu kodu włączy się lampka ARM odpowiadająca wybranej partycji i rozpocznie się odliczanie czasu opóźnienia na wyjście (patrz: Rozdział 4.1). Włączenie w trybie normalnym możliwe jest również metodą *autowłączania* (patrz: Rozdział 4.9), za pomocą przełącznika sterującego (patrz: Rozdział 4.8) a także korzystając z funkcji *włączania jednym przyciskiem* (patrz: Rozdział 4.7).

4.4 Włączenie obwodowe

W tym trybie możesz pozostać w chronionych pomieszczeniach. Włączone zostają tylko linie obwodowe. Linie wewnętrzne są pomijane. Włączenie trybu obwodowego jest przydatne np. gdy wieczorem kładziesz się spać. Chronione są wtedy okna i drzwi a pomijane linie z czujkami ruchu.

Jak włączyć system w tryb obwodowy?

1. Zamknij linie obwodowe wybranej partycji.
2. Naciśnij [STAY].
3. Wpisz [kod dostępu].

JEŻELI UPRAWNIONY JESTEŚ DO OBYDWU PARTYCJI (Rozdział 2.6):

3. Migają przyciski [1] i [2]. Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej partycji. Jeżeli żądasz wyłączenia obydwu partycji to po tonie potwierdzenia naciśnij drugi przycisk.

Po poprawnym wprowadzeniu kodu zacznie migać lampka ARM odpowiadająca wybranej partycji i rozpocznie się odliczanie czasu opóźnienia na wyjście (patrz: Rozdział 4.1). Włączenie w trybie obwodowym możliwe jest również metodą *autowłączania* (patrz: Rozdział 4.9), za pomocą przełącznika sterującego (patrz: Rozdział 4.8) a także korzystając z funkcji *włączania jednym przyciskiem* (patrz: Rozdział 4.7).

4.4.1 Włączenie natychmiastowe

Podczas opóźnienia na wyjście po włączeniu obwodowym systemu naciśnij na 3 s [STAY]. Usłyszysz ton potwierdzenia. Od tej chwili naruszenie włączonych linii wywoła natychmiast alarm (również linii punktów wejściowych).

Przy uprawnieniu do obydwu partycji postępuj następująco:

Włączenie natychmiastowe jednej partycji:

1. Naciśnij [STAY].
2. Wpisz [kod dostępu].
3. Wybierz partycję.
4. Naciśnij [CLEAR].
5. Naciśnij na 3 s [STAY].

Włączenie natychmiastowe obydwu partycji:

1. Naciśnij [STAY].
2. Wpisz [kod dostępu].
3. Naciśnij [1].
4. Naciśnij [2].
5. Naciśnij na 3 s [STAY].

4.5 Włączenie wymuszone

Tego trybu możesz użyć w celu natychmiastowego włączenia systemu bez konieczności czekania na zamknięcie wszystkich linii. Po *włączeniu wymuszonym* otwarte *linie wymuszane* pozostają nieaktywne do chwili ich zamknięcia. Po zamknięciu system uaktywnia te linie. Trybu tego używa się najczęściej w sytuacji gdy klawiatura znajduje się w pomieszczeniu chronionym czujką ruchu. Takie rozwiązanie umożliwi spokojne opuszczenie tego pomieszczenia po włączeniu systemu.

Jak włączyć system w tryb wymuszony?

1. Zamknij linie wybranej partycji prócz *linii wymuszanych*.
2. Naciśnij **[FORCE]**.
3. Wpisz **[kod dostępu]**.

JEŻELI UPRAWNIONY JESTEŚ DO OBYDWU PARTYCJI (Rozdział 2.6):

3. Migają przyciski **[1]** i **[2]**. Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej partycji. Jeżeli żądasz wyłączenia obydwu partycji to *po tonie potwierdzenia* naciśnij drugi przycisk.

Po poprawnym wprowadzeniu kodu włączy się lampka ARM odpowiadająca wybranej partycji i rozpocznie się odliczanie czasu opóźnienia na wyjście (patrz: Rozdział 4.1). Włączenie w trybie wymuszonym możliwe jest również przy użyciu funkcji *włączania jednym przyciskiem* (patrz: Rozdział 4.7).

4.6 Ręczne programowanie pomijania

Ręczne programowanie pomijania umożliwia zaprogramowanie pomijania przez system wybranych linii przy najbliższym włączeniu systemu. Tak może być np. w przypadku gdy ekipy budowlane odnawiają część chronionych pomieszczeń. Linia pożarowa nie może być pomijana.

Jak programować pomijanie?

1. Naciśnij **[BYP]**.
2. Wpisz **[kod dostępu]** (patrz: Uwaga 1).
3. Naciskając je podświetl przyciski odpowiadające wybranym do pominięcia liniom.
Naciskanie przycisków powoduje na przemian ich podświetlanie i wyłączenie podświetlenia. Naciśnięcie **[FORCE]** powoduje skasowanie wszystkich wybranych linii.
4. Po prawidłowym wybraniu linii do pomijania naciśnij **[ENTER]** w celu ich zapamiętania.

Uwaga 1: Jeżeli jesteś uprawniony do obydwu partycji to zaczną migać przyciski **[1]** i **[2]**. Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej partycji. Zacznie migać przycisk **[BYP]** i podświetlone zostaną przyciski odpowiadające liniom już wybranym do pomijania.

4.6.1 Funkcja powtórzenia pomijania

Po wyłączeniu systemu kasowany jest wybór linii do pomijania. *Funkcja powtórzenia pomijania* przywraca zapamiętany wybór ostatnio pomijanych linii. Eliminuje to konieczność ponownego wprowadzania pomijania tych samych linii.

Jak powtórzyć pomijanie linii?

1. Naciśnij **[BYP]**.
2. Wpisz **[kod dostępu]** (patrz: Uwaga 1 – powyżej).
3. Naciśnij **[BYP]**.
Wyswietlone zostaną ostatnio pomijane linie.
4. Naciśnij **[ENTER]**.

4.7 Włączanie jednym przyciskiem

Włączanie jednym przyciskiem pozwala na włączenie systemu bez potrzeby używania kodu dostępu.

Uwaga 2: Jeżeli jesteś uprawniony do obydwu partycji to zaczną migać przyciski **[1]** i **[2]**. Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej partycji.

4.7.1 Włączenie normalne jednym przyciskiem

W celu włączenia wszystkich linii w partycji naciśnij na 3 s przycisk **[ENTER]** (patrz: Uwaga 2 – powyżej). Funkcję tę możesz wykorzystać uprawniając określone osoby (np. ekipę sprzątaczy) do włączania systemu bez potrzeby dawania im dostępu do innych funkcji systemu alarmowego. Tryb normalny został opisany szczegółowo w rozdziale 4.3.

4.7.2 Włączenie obwodowe jednym przyciskiem

W celu włączenia wszystkich linii obwodowych w partycji naciśnij na 3 s przycisk **[STAY]** (patrz: Uwaga 2 – powyżej). Tryb obwodowy został opisany szczegółowo w rozdziale 4.4.

4.7.3 Szybkie wyjście

Jeżeli system jest już włączony obwodowo to funkcja ta umożliwi opuszczenie chronionych obwodowo pomieszczeń pozostawiając system włączony.

Wyjście i tryb obwodowy: Naciśnij na 3 s przycisk **[STAY]** (patrz: Uwaga 2 – powyżej). Rozpocznie się odliczanie czasu *opóźnienia na wyjście* (patrz: Rozdział 4.1). Po jego upływie system powróci do trybu obwodowego.

Wyjście i tryb normalny: Naciśnij na 3 s przycisk **[ENTER]** (patrz: Uwaga 2 – powyżej). Rozpocznie się odliczanie czasu *opóźnienia na wyjście* (patrz: Rozdział 4.1). Po jego upływie system przełączy się do trybu normalnego (patrz: Rozdział 4.3).

Wyjście i tryb wymuszony: Naciśnij na 3 s przycisk **[FORCE]** (patrz: Uwaga 2 – powyżej). Rozpocznie się odliczanie czasu *opóźnienia na wyjście* (patrz: Rozdział 4.1). Po jego upływie system przełączy się do trybu wymuszonego (patrz: Rozdział 4.5).

4.7.4 Włączenie wymuszone jednym przyciskiem

Naciśnij na 3 s przycisk **[FORCE]** (patrz: Uwaga 2 – powyżej). Pominięte zostaną wszystkie otwarte *linie pomijalne*. Tryb wymuszony został opisany szczegółowo w rozdziale 4.5.

4.7.5 Programowanie pomijania jednym przyciskiem

Naciśnij na 3 s przycisk **[BYP]** (patrz: Uwaga 2 – powyżej). U uruchomiony zostanie tryb *programowania pomijania* opisany szczegółowo w rozdziale 4.6.

4.8 Włączenie przełącznikiem sterującym

System można włączać i wyłączać za pomocą przełącznika sterującego. Można go zaprogramować na *włączanie obwodowe* (patrz: Rozdział 4.4) lub *włączanie normalne* (patrz: Rozdział 4.3) określonej partycji. Funkcja przełącznika sterującego może działać jako *położeniowa* lub *chwilowa*.

Włączenie systemu z położeniowego przełącznika sterującego polega na ustawieniu go w pozycji „Wł.” (ON). Wyłączenie wymaga ustawienia przełącznika w pozycji „Wył.” (OFF).

W przypadku chwilowego przełącznika sterującego włączenie systemu następuje chwilowym ustawieniu przełącznika w pozycji „Wł.” (ON) a następnie powrocie do pozycji „Wył.” (OFF).

4.9 Autowłączenie

System Spectra można zaprogramować tak aby włączał się automatycznie w niżej opisanych warunkach.

4.9.1 Autowłączanie czasowe

Możliwe jest automatyczne codzienne włączenie systemu o określonej porze. Podobnie do *włączenia normalnego* (patrz: Rozdział 4.3) system nie włączy się jeżeli którakolwiek linia będzie otwarta. Warunki do automatycznego włączenia będą sprawdzane dopiero następnego dnia. Tę opcję uaktywnić może instalator. Do Ciebie należy zaprogramowanie godziny autowłączania.

Jak zaprogramować godzinę autowłączania?

1. Naciśnij **[ENTER]**.
2. Wpisz **[kod główny]**.
Miga **[ENTER]**.
3. Wpisz **[101]** dla Partycji 1 lub **[102]** dla Partycji 2 (patrz: Załącznik A).
4. Wpisz żadaną godzinę (w formacie 24-godzinnym).



Przed włączeniem systemu alarmowego wywołany zostanie 60-sekundowy tryb *opóźnienia na wyjście* (patrz: Rozdział 4.1). W tym czasie możliwe jest skasowanie autowłączania przez wpisanie kodu użytkownika.

4.9.2 Autowłączenie przy „braku ruchu”

System może się włączać automatycznie i (lub) wysłać raport gdy przez określony (zaprogramowany) czas żadna linia nie stwierdzi ruchu. Opcja ta może okazać się użyteczna gdy nadzorujesz osobę niesprawną, chorą lub mieszkającą samotnie.

5.0 OPCJE DODATKOWE



Gong i wyciszenie w klawiaturach trzeba w każdej klawiaturze zaprogramować niezależnie. Konieczne jest powtórzenie programowania gongu i wyciszenia po całkowitym wyłączeniu zasilania systemu (odłączeniu zasilania z sieci i akumulatora).



Wygenerowanie *tonu potwierdzenia* po naciśnięciu na dłużej przycisku klawiatury oznacza włączenie *opcji gongu* dla odpowiadającej przyciskowi linii lub włączenie *opcji wyciszenia* dla danej klawiatury. *Ton odrzucenia* oznacza wyłączenie jednej z tych opcji.

5.1 Programowanie linii gongowych

Funkcja ta umożliwia określenie, które linie będą liniami gongowymi (głośnymi). Linia z zezwoloną *opcją gongową* powoduje generowanie przez klawiaturę szybkiego, przerywanego tonu (BEEP-BEEP-BEEP) przy każdym otwarciu linii. Naciśnij przycisk odpowiadający żądanej linii (1 + 10) na 3 s.

5.2 Programowanie wyciszenia klawiatury

W celu wyciszenia lub wyłączenia wyciszenia klawiatury naciśnij przycisk [CLEAR] na 3 s. Klawiatura wyciszona emituje tylko tony potwierdzenia i odrzucenia oraz tony przy naciskaniu przycisków.

5.3 Alarm napadowy

W przypadkach zagrożenia systemy *Spectra* umożliwiają wywołanie natychmiastowych alarmów trzech rodzajów. Alarmy uruchamiane są przez jednoczesne naciśnięcie na 2 s dwóch określonych przycisków klawiatury. Zależnie od Twoich potrzeb alarm napadowy może wywoływać alarm dźwiękowy (sygnalizatory) lub alarm cichy; przy czym w obydwu przypadkach do stacji monitorującej może zostać wysłany jeden z trzech zależny od alarmu raport. Na przykład jednocześnie naciśnięcie [1] i [3] może oznaczać „wezwanie policję” lub dowolne inne polecenie.

Proponujemy następujące rodzaje alarmów:

- [1] i [3] – alarm napadowy „Policja”
- [4] i [7] – alarm napadowy „Pomoc medyczna”
- [7] i [9] – alarm napadowy „Straż pożarna”

5.4 Programowanie zegara

Jak zaprogramować zegar systemu?

1. Naciśnij [ENTER].
2. Wpisz [kod główny].
Miga [ENTER].
3. Wpisz [100] (patrz: Załącznik A).
4. Wpisz aktualny czas (w formacie 24-godzinny).

5.5 Przycisk PGM (wyjście programowane)

System *Spectra* może obsługiwać jedno lub wiele wyjść programowanych PGM. Wyjście takie może sterować zerowaniem czujek dymu, oświetleniem pomieszczeń w domu lub biurze, otwierać i zamykać drzwi garażu itp. w zależności od wybranych zdarzeń w systemie. W tym możliwe jest zaprogramowanie reakcji na naciśnięcie przez 3 s przycisku [PG].

5.6 Przyciski skróconego wywołania funkcji

Na polecenie instalatora lub stacji monitorującej może być konieczne wywołanie określonych funkcji w następujący sposób:

5.6.1 Raport testowy

[ENTER] + [kod główny] + [MEM]

Jeżeli Twój system jest obsługiwany przez stację monitorującą to funkcja ta spowoduje wysłanie raportu testowego do tej stacji.

5.6.2 Połącz się z komputerem PC

[ENTER] + [kod główny] + [BYP]

Ta funkcja inicjuje połączenie ze stacją monitorującą wykorzystującą diagnostyczne oprogramowanie odczytująco-zapisujące (upload/download).

5.6.3 Odbierz połączenie z komputera PC

[ENTER] + [kod główny] + [FORCE]

Ta funkcja wymusza odebranie przez Twój system połączenia ze stacji monitorującej wykorzystującej diagnostyczne oprogramowanie odczytująco-zapisujące (upload/download).

5.6.4 Zakończ połączenie

[ENTER] + [kod główny] + [STAY]

Ta funkcja kasuje istniejące połączenie ze stacją monitorującą wykorzystującą diagnostyczne oprogramowanie odczytująco-zapisujące (upload/download).

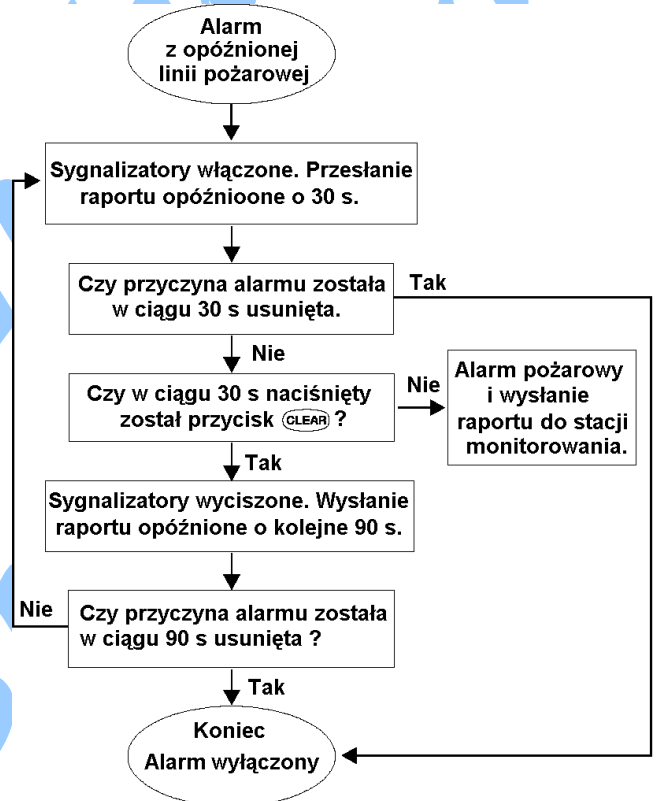
6.0 ALARMY POŻAROWE

Podczas alarmu pożarowego sygnalizatory generują trzy „szczeknięcia” w 2-sekundowych odstępach do chwili wyciszenia lub zerowania przez wpisanie kodu dostępu. Jeżeli linia jest *opóźnioną linią pożarową* to realizowane jest odpowiednie opóźnienie przed wysłaniem raportu do stacji monitorującej. W ten sposób można zapobiec fałszywym alarmom. Jeżeli nie ma zagrożenia pożarowego to natychmiast skontaktuj się ze stacją monitorującą aby zbędnie nie zwołać straży.

Co robić gdy alarm pożarowy (z opóźnieniem) wywołany został przypadkowo?

1. W ciągu 30 s naciśnij [CLEAR].
2. Spróbuj usunąć przyczynę alarmu.
3. Jeżeli przyczyna nie została usunięta alarm rozpocznie się ponownie. Ponownie naciśnij [CLEAR].
Powyższe kroki informują system o konieczności opóźnienia raportu do stacji monitorującej (patrz: Rys. 6-1 – poniżej).

Rys. 6-1. Schemat obsługi alarmu z opóźnionej linii pożarowej



7.0 TESTY I UTRZYMANIE

Przy wyłączonym systemie i zapalanej lampce READY uaktywniaj czujki ruchu poruszając się w chronionym obszarze przed nimi. Otwieraj i zamykaj chronione drzwi sprawdzając czy odpowiadające im przyciski się podświetlają. Instalator poda Ci najlepszy sposób na sprawdzenie czujek w Twoim systemie.

Nie używaj otwartego ognia lub palnych materiałów do testowania czujek dymu. W celu ich bezpiecznego przetestowania skontaktuj się z instalatorem.

Przy normalnej pracy Twój system nie wymaga w zasadzie prac utrzymaniowych poza regularnym testowaniem. Zaleca się aby akumulator zabezpieczający system zmieniać co 3 lata. Odnośnie koniecznych testów i ich częstotści skontaktuj się z instalatorem.

8.0 CHARAKTERYSTYKA SYSTEMU

Czy system jest dzielony? Tak Nie

Partycja 1 =

Partycja 2 =

Nr linii i opis	Partycja	Pomijanie	We-wnę-trzna	Wy-mu-szo-na	Cią-gła (24-g.)	Opó-źn.-wej.
01:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
02: Przełącznik sterujący? <input type="checkbox"/> Tak <input type="checkbox"/> Nie Rodzaj:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
03: Linia pożarowa? <input type="checkbox"/> Tak <input type="checkbox"/> Nie Opóźniona? <input type="checkbox"/> Tak <input type="checkbox"/> Nie		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
04:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
11:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
13:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kody dostępu

Nr użytkownika i nazwa	Partycja	Pomijanie	We-wnę-trzna	Wy-mu-szo-na	Tyl-ko wł.	Tyl-ko PGM
01: Główny kod systemu Domyślnie: 123456	1 1 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
02: Kod główny 1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
03: Kod główny 2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
04:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

10:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21:		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24:		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
25:		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
26:		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
27:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
29:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
30:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
31:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
32:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
33:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
34:		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
35:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
36:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
37:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
38:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
39:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
40:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
41:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
42:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
43:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
44:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
45:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
46:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
47:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
48: Przymus: <input type="checkbox"/> Tak <input type="checkbox"/> Nie		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Przyciski specjalne

- [ENTER] – Aktywne włączenie normalne jednym przyciskiem
- [STAY] – Aktywne włączenie obwodowe jednym przyciskiem
- [FORCE] – Aktywne włączenie wymuszone jednym przyciskiem
- [BYP] – Aktywne programowanie pomijania jednym przyciskiem

Alarmy napadowe

- [1] + [3] - Policja lub Cichy Głośny Wył.
- [4] + [6] - Med. lub Cichy Głośny Wył.
- [7] + [9] - Pożar lub Cichy Głośny Wył.

Wyjścia PGM

PGM1:

PGM2:

PGM3:

Liczniki (timery) systemu

Wchodzi i wychodzi z chronionego obszaru właściwymi drzwiami.

Opóźnienie na wyjście (Partycja 1): s

Opóźnienie na wyjście (Partycja 2): s

Opóźnienie na wejście (Partycja 1): s

Opóźnienie na wejście (Partycja 2): s

Czas działania sygnalizatorów przy alarmie : min.

Pozostałe informacje:

System zainstalowany przez:

Data instalacji:

Serwisowany przez:

Telefon serwisu:

Stacja monitorowania:

Telefon stacji monitorowania:

Twój numer identyfikacyjny:

Lokalizacja przekaźnika:

Nr obwodu:

Lokalizacja podłączenia telefonu:

9.0 ZAŁĄCZNIK A

Klawiatura wyświetla dane na dwa sposoby przy programowaniu parametrów:

- *Kody dostępu użytkowników* (patrz: Rozdział 3.4)
- *Zegar systemu* (patrz: Rozdział 2.5.8 i 5.4)
- *Czas autowłączania* (patrz: Rozdział 4.9)

Poniższy tekst przeczytaj po zapoznaniu się z wymienionych rozdziałów.

Sposób I: Po wpisaniu 3 cyfr numeru sekcji, którą chcesz zaprogramować, zaczyna migać przycisk **[ENTER]**. Jeżeli zaprogramowany jest jakiś parametr to podświetlany jest przycisk odpowiadający pierwszej cyfrze parametru. W tym momencie możesz wpisać pierwszą cyfrę nowego parametru. Po jej wpisaniu wyświetlona zostaje następna cyfra poprzedniego parametru itd.

Przykład: Zmiana kodu użytkownika 004 z 123456 na 454545.

Po wpisaniu sekcji [004] podświetlony zostanie przycisk [1]; po naciśnięciu [4] włączy się przycisk [2]; naciśnięcie przycisku [5] zaświeci się przycisk [3] itd.

Sposób II: Po wpisaniu 3 cyfr numeru sekcji naciśnij **[ENTER]**. Wywołany zostanie tryb *wyświetlania danych*. Migać będą lampki **[ARM1]**, **[ARM2]** i **READY**. W tym trybie naciskanie **[ENTER]** powoduje przeglądanie kolejnych cyfr bieżącej sekcji. Naciśnięcie **[ENTER]** po wyświetleniu ostatniej cyfry sekcji kończy tryb *wyświetlania danych*.