

CENTRALA ALARMOWA

SUMMIT 3208 GOLD

Instrukcja użytkownika

Electronics Line Ltd.

Electronics Line Polska Sp z o.o.

ul. Grojecka 112

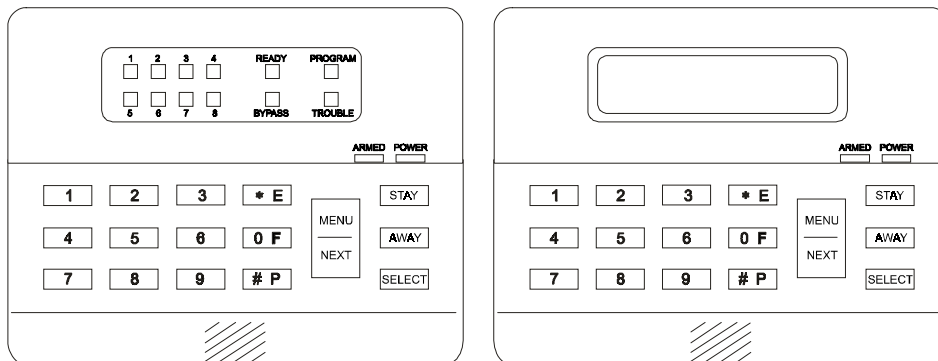
02-367 Warszawa

Poland

Tel./Fax 48-22-8229782

Tel./Fax 48-22-8239365

1. Opis szyfratora



1.1. Diody statusu

- ARMED** – świeci ciągle gdy System jest włączony w stan czuwania
– miga co 5 sekund gdy przynajmniej jeden z Systemów jest włączony
- POWER** – świeci ciągle, gdy AC(220V) i bateria są w porządku
– pulsuje powoli przy braku AC lub rozładowanej baterii (poniżej 10,8V)

1.2. Klawisze funkcyjne

MENU

NEXT – kolejne naciśnięcie tego klawisza umożliwia poruszanie się po menu Systemu.

SELECT – Naciśnięcie tego klawisza będąc w menu wybiera aktualnie wyświetlaną funkcję. Funkcję można również wybrać naciskając SELECT i podając jej numer, np.: SELECT,41 („Ustaw czas i datę”).

STAY – Naciśnięcie tego klawisza, gdy System jest gotowy do włączenia, włącza GRUPĘ 1 linii, bez konieczności użycia kodu użytkownika (ustawienie fabryczne). Ta funkcja klawisza STAY jest programowalna i można z niej zrezygnować.

AWAY – Naciśnięcie tego klawisza, gdy System jest gotowy do włączenia, włącza GRUPĘ 1 i GRUPĘ 2 linii, bez użycia kodu użytkownika (ustawienie fabryczne). Ta funkcja klawisza STAY jest programowalna i można z niej zrezygnować.

1.3. Alarm napadowy, pożarowy i dodatkowy

Istnieje możliwość wywołania trzech rodzajów alarmów przy użyciu przycisków szyfratora. Alarmy te mogą aktywować Syrenę (jeśli wybierzemy taką opcję) lub powodować wysłanie odpowiedniego raportu do stacji monitorującej.

MENU/NEXT + E – alarm dodatkowy (kod raportu z komórki 255)

MENU/NEXT + F – alarm pożarowy (kod raportu z komórki 256)

MENU/NEXT + P – alarm napadowy (kod raportu z komórki 257)

2. Komunikaty wyświetlane na szyfratorze

2.1. Komunikaty włączania

OPIS	Na wyświetlaczu:
System X gotowy do włączenia	SYSTEM X GOTOWY
System X gotowy do włączenia z zablokowanymi liniami	SYSTEM X GOTOWY (BYPASS LINII)
System X nie gotowy do włączenia. Naruszone linie.	SYS. NIE GOTOWY (LINIE OTWARTE)
OPIS	Na wyświetlaczu:
System X gotowy do włączenia	SYSTEM X GOTOWY
System X gotowy do włączenia z zablokowanymi liniami	SYSTEM X GOTOWY (BYPASS LINII)
System X nie gotowy do włączenia. Naruszone linie.	SYS. NIE GOTOWY (LINIE OTWARTE)
System X włączony. (linie GRUPY 1 i GRUPY 2)	SYSTEM X CZUWA
W Systemie X włączona GRUPA 1 linii.	SYSTEM X CZUWA/P
System X włączony bez czasu na wejście i na wyjście	SYSTEM X CZUWA BEZ OPÓZNIEN
System X podczas odliczania czasu na wyjście	SYSTEM X CZUWA WYJDŹ TERAZ!

2.2. Komunikaty stanu linii

OPIS	Przykładowy komunikat:
Linia naruszona	LINIA 01 OTWARTA WEJŚCIE GŁÓWNE
Linia zablokowana (Bypass) przez użytkownika	LIN. 03 BYPASS GARAŻ
Kłopot linii	LIN. 04 KŁOPOT KUCHNIA

2.3. Komunikaty systemowe

OPIS	Na wyświetlaczu:
Brak sieci 220V.	BRAK SIECI 220V
Słaba bateria (rozładowana poniżej 10,8V)	SŁABA BATERIA
Błąd komunikacji przy raportowaniu lub uszkodzona linia telefoniczna	KOMUNIKACJA TEL. BŁĘDNA
Wyświetlanie daty i czasu. Pojawia się cyklicznie co kilka sekund.	CZW, 28 LIP 96 14: 37 PM

3. Menu Systemu

- 1 – OTWÓRZ/WYŁĄCZ
- 2 – ZAMKNIJ/WŁĄCZ
 - 21 – GRUPA 1
 - 22 – CAŁY SYSTEM
 - 23 – ZAMK. PÓŹNIEJ
- 3 – BYPASS LINII
 - 31 – BYPASS
 - 32 – USUN BYPASS
 - 33 – WŁĄCZ GONG
 - 34 – WYŁĄCZ GONG
 - 39 – USUN BYPASS WSZ.
- 4 – SERWIS
 - 41 – USTAW CZAS
 - 42 – TEST MENU
 - 421 – WALK TEST
 - 422 – TEST SYREN
 - 423 – TEST TELEF.
 - 425 – TEST SYSTEMU
 - 426 – TEST BATERII
 - 43 – RESET CZUJN.
 - 44 – STOP SYREN
 - 45 – STOP KOMUNIK.
 - 46 – FOLLOW ME
- 5 – KODY UŻYTKOW.
- 6 – LOG
 - 61 – LOG
 - 62 – CZYŚĆ LOG
 - 64 – WERSJA
- 7 – PROGRAMOWANIE
 - 71 – PROG. RĘCZNE
 - 72 – FABRYCZNY 1
 - 73 – FABRYCZNY 2
 - 74 – PROG. ZDALNE
 - 741 – PODNIEŚ
 - 742 – CALLBACK
- 8 – PRZEKAŹNIKI
 - 83 – RESET PRZEK.
 - 84 – USTAW PRZEK.
- 9 – KONTROLA DOST.

Menu składa się z 9 grup funkcji. Po menu poruszamy się naciskając klawisz MENU/NEXT (krok w przód) lub klawisz ***** (krok w tył). Gdy chcemy wejść do grupy funkcji naciskamy klawisz SELECT. Również aby wybrać określoną funkcję wciskamy klawisz SELECT. Poruszanie się po menu oraz korzystanie z jego funkcji ilustrują dwa poniższe przykłady.

Przykład 1: Włączanie GONGU.

Szyfrator wyświetla pracę Systemu, naciskamy MENU/NEXT. Pojawi się:

1> OTWÓRZ/WYŁĄCZ NEXT...

Naciskamy MENU/NEXT, aż pojawi się:

3> BYPAS LINII NEXT...

Naciskamy SELECT. Pojawi się:

31> BYPASS NEXT...

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Jeśli teraz naciśniemy 2 razy klawisz MENU/NEXT to przesuniemy się o 2 pozycje niżej, czyli do:

33> WŁĄCZ GONG NEXT...

Naciśnij SELECT. Szyfrator zapyta o kod. Po podaniu kodu (fabr.123456) pojawi się:

WYBÓR LINII 1-8 <AWAY> KOŃCZY

Wprowadź numer(-y) linii, dla której chcesz włączyć gong. Po wprowadzeniu wszystkich numerów linii, dla których chcesz aktywować gong naciskamy AWAY, który „kończy” wybór. Szyfrator wyświetli PRZYJĘTE...OK. Gongi są aktywne.

Przykład 2: Uruchomienie testu Syreny.

Szyfrator wyświetla pracę Systemu, naciskamy MENU/NEXT. Pojawi się:

1> OTWÓRZ/WYŁĄCZ NEXT...

Naciskamy MENU/NEXT, aż pojawi się:

4> SERWIS NEXT...

Naciskamy SELECT. Pojawi się:

41> USTAW CZAS NEXT...

Naciskamy MENU/NEXT schodząc o jedną pozycję niżej, czyli do:

42> TEST MENU NEXT...

Naciśnij SELECT. Pojawi się:

421> WALK TEST NEXT...

Naciskamy 1 raz MENU/NEXT. Pojawi się:

422> TEST SYREN NEXT...

Naciskamy SELECT. Szyfrator zapyta o kod. Wprowadź kod (fabr.123456). System wykona test Syren. Szyfrator wyświetli PRZYJĘTE...OK.

W sposób zobrazowany powyższymi przykładami poruszamy się po całym Menu Systemu.

Naciśnięcie AWAY w dowolnej chwili podczas poruszania się po Menu oznacza wyjście z Menu.

Szybki dostęp do funkcji Menu

Jeśli znamy na pamięć (z czasem na pewno będziemy znali) numery Menu, pod którymi umieszczone są poszczególne funkcje to możemy je wywoływać w następujący sposób:

Przykład

- aby włączyć gong (bez konieczności przeszukiwania Menu) wciśnij SELECT, szyfrator wyświetli WYBÓR, wprowadź 33. (33 oznacza pozycję funkcji w Menu). Znajdziesz się od razu w miejscu gdzie włącza się gong.
- Aby uruchomić test Syren wciśnij SELECT, szyfrator wyświetli WYBÓR, wprowadź 422 (422 oznacza pozycję funkcji w Menu). Znajdziesz się od razu w miejscu gdzie uruchamia się test Syren.

4. Opis funkcji Menu

1 – OTWÓRZ/WYŁĄCZ

System wyłącza się wprowadzając bezpośrednio kod użytkownika. Jeśli System był w stanie alarmu to wprowadzenie kodu wyłączy System oraz Syrenę, jeśli była włączona.

W przypadku, gdy System podzielony jest na partycje (Systemy 1,2,3,4) wyłączenie danego Systemu przebiega identycznie. Użytkownik danego Systemu może wprowadzić bezpośrednio swój kod korzystając z dowolnego z szyfratora, ponieważ każdy kod użytkownika jest przypisany tylko do jednego Systemu.

Gdy chcemy aby kod danego użytkownika mógł włączać i wyłączać wszystkie Systemy, przypisujemy go logicznie do Systemu nr 5. W poprzedniej wersji centrali użytkownik przypisany do Systemu nr 5, aby wyłączyć jeden z Systemów korzystał z funkcji 1– OTWÓRZ/WYŁĄCZ. Teraz zostało to uproszczone:

Przykład

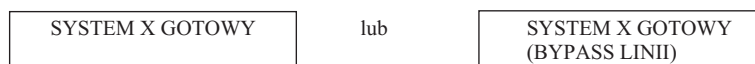
Użytkownik przypisany do Systemu 5 chce wyłączyć System 3.

Wprowadza swój kod. Szyfrator pyta, który System ma zostać wyłączony. Użytkownik wybiera 3. System 3 zostaje wyłączony.

Uwaga ! Użytkownik przypisany do Systemu nr 5 może wyłączyć każdy z Systemów, ale nie jednocześnie.

2 – ZAMKNIJ/WŁĄCZ

System można włączyć tylko wtedy gdy wyświetlony jest komunikat:



gdzie X oznacza numer Systemu, a BYPASS LINII fakt zablokowania przez użytkownika jednej lub więcej linii. System można włączyć:

- wprowadzając kod użytkownika
- klawiszem STAY – włączenie linii GRUPY 1 bez lub z użyciem kodu (opcja)
- klawiszem AWAY – włączenie całego danego Systemu bez lub z użyciem kodu (opcja)

W przypadku gdy System jest podzielony na partycje, włączanie danego Systemu przebiega identycznie jak wyłączenie: Użytkownik wprowadza bezpośrednio swój kod korzystając z dowolnego szyfratora.

Gdy chcemy aby dany użytkownik mógł włączać wszystkie Systemy, przypisujemy go logicznie do Systemu nr 5.

W poprzedniej wersji centrali użytkownik przypisany do Systemu nr 5, aby włączyć jeden z Systemów korzystał z funkcji 2– ZAMKNIJ/WŁĄCZ. Teraz zostało to uproszczone:

Przykład

a) Użytkownik przypisany do Systemu 5 chce włączyć System 3.

Wprowadza swój kod. Szyfrator pyta, który System ma zostać włączony. Użytkownik wybiera 3. System 3 zostaje włączony.

b) Użytkownik przypisany do Systemu 5 chce włączyć wszystkie Systemy.

Wprowadza swój kod. Szyfrator pyta, który System ma zostać włączony. Użytkownik wybiera 5. Wszystkie Systemy zostają włączone.

Uwaga! Naciśnięcie klawisza podczas odliczania czasu na wyjście przerywa to odliczanie i powoduje natychmiastowe włączenie Systemu.

21 – GRUPA 1

Linie Systemu można przydzielić do jednej z dwóch grup. Umożliwia to użytkownikowi włączanie poszczególnych części Systemu np.: włączenia na noc linii, które chronią otoczenie domu. Wybranie funkcji **21 – GRUPA 1** włącza linie przydzielone programowo do GRUPY 1.

Jeśli chcemy można zaprogramować włączanie GRUPY 1 przez naciśnięcie tylko klawisza STAY.

22 – CAŁY SYSTEM

Wybranie tej funkcji po prostu włącza określony System. Tak samo jak bezpośrednie wprowadzenie kodu użytkownika.

23 – ZAMK. PÓŹNIEJ

Jeśli w raportowaniu używamy okien czasowych, System powinien być włączany i wyłączany o ustalonych godzinach (np.: 8:00 wyłączenie; 17:00 włączenie). Gdy nie nastąpi włączenie Systemu o 17:00, do stacji monitorującej zostanie wysłany raport o niewłączeniu Systemu. Może się jednak zdarzyć, że ktoś zostaje w obiekcie dłużej niż zwykle np. do 21:00. Aby nie został wysłany raport o niewłączeniu Systemu należy wcześniej wybrać funkcję **23 – ZAMKN. PÓŹNIEJ** i podać godzinę, do której System tego dnia pozostanie wyłączony. W naszym przykładzie to 21:00. Dopiero niewłączenie Systemu o 21:00 spowoduje wysłanie raportu o niewłączeniu do stacji monitorującej.

3 – BYPASS LINII

31 – BYPASS

System nie da się włączyć jeśli któraś z linii jest naruszona w chwili włączania. Może się jednak zdarzyć, że chcemy włączyć System pozostawiając część linii bez ochrony, np. linie uszkodzone lub pomieszczenie, w którym przebywa pies. W tym celu stosuje się funkcję **31 – BYPASS**. Aby zablokować linie:

- wybierz z Menu funkcję 31–BYPASS (lub komenda SELECT, 31). Po wprowadzeniu kodu, Szyfrator wyświetli:

WYBÓR LINII 1-8
<AWAY> KOŃCZY

- wprowadź kolejno numery linii, które chcesz zablokować. Po każdym numerze Szyfrator wyświetli:

PRZYJĘTE OK

W przypadku gdy System posiada więcej niż 8 linii, aby zablokować linie o numerach 1,2 i 3 należy nacisnąć po wprowadzeniu numeru klawisz MENU/NEXT. (1, MENU/NEXT; 2, MENU/NEXT; 3, MENU/NEXT). Pozostałe numery linii będą akceptowane bezpośrednio.

- po wprowadzeniu numerów linii naciskamy AWAY, które „kończy” wybór.

Linie pozostają zablokowane aż do chwili usunięcia ręcznego Bypassu (funkcja 33 albo 39) lub do chwili wyłączenia Systemu (opcja programowalna).

32 – USUŃ BYPASS

Usunięcie Bypassu (blokady) poszczególnych linii przeprowadza się identycznie jak blokowanie, z tym, że korzystamy z funkcji **32 – USUŃ BYPASS**.

39 – USUŃ BYPASS WSZ.

Użyj tej funkcji, aby usunąć Bypass ze wszystkich linii.

4 – SERWIS

41 – USTAW CZAS

Ustawianie daty i godziny.

42 – TEST MENU

421 – WALK TEST

Funkcja przydatna przy testowaniu czujników i linii oraz poszukiwania uszkodzeń w okablowaniu. Każdorazowe naruszenie linii powoduje sygnalizację głośniczka szyfratora.

422 – TEST SYREN

Wybranie tej funkcji włącza Syrenę na 2 sekundy.

423 – TEST TELEF.

Wybranie tej funkcji powoduje wysłanie sygnału testowego (adres 251) do stacji monitorującej.

425 – TEST SYSTEMU

Wybranie tej funkcji powoduje uruchomienie procedury testującej sprawność Systemu. W przypadku wykrycia błędów lub uszkodzeń na wyświetlaczu powinien ukazać się odpowiedni komunikat.

425 – TEST BATERII

Wybranie tej funkcji powoduje sprawdzenie stanu baterii w danej chwili. Normalnie, bateria sprawdzana jest automatycznie co 30 sekund.

43 – RESET CZUJN. (Reset czujników dymu)

Wybranie tej funkcji powoduje krótkotrwałe odłączenie zasilania od czujników dymu, co powoduje ich reset. Powrót zasilania następuje po 15 sekundach od chwili powrotu linii pożarowej do normalnego stanu. Można zaprogramować automatyczny reset czujników dymu.

44 – STOP SYREN

Wybranie tej funkcji (potwierdzone kodem) w czasie alarmu powoduje wyłączenie Syreny. System nadal pozostaje włączony. (Bezpośrednie wprowadzenie kodu wyłączyłoby Syrenę i System). Jeśli zostało zaprogramowane (komórka 254), może zostać wysłany raport o fakcie wyłączenia Syren.

45 – STOP KOMUNIK. (Stop komunikacji)

Wyjaśnimy na przykładzie:

Użytkownik wszedł do chronionego obiektu i zapominając o wyłączeniu Systemu wywołał alarm. Komunikator rozpoczął wybieranie numeru telefonu do stacji monitorującej, aby wysłać raport o włamaniu. Użytkownik, jeśli zorientuje się, że wywołał alarm, ma jeszcze szansę aby zatrzymać wysłanie raportu jeśli w miarę szybko wybierze tę funkcję. Jeśli użytkownik jej nie wybierze, a tylko wyłączy System, do stacji monitorującej zostaną wysłane kolejno dwa raporty: o włamaniu i wyłączeniu Systemu.

46 – FOLLOW ME

Wybranie tej funkcji, poparte kodem, umożliwia wpisanie numeru telefonicznego, skojarzonego z właściwością „Follow me”. Pod wpisany tu numer telefoniczny wysyłana jest wiadomość dźwiękowa w postaci: „beep, beep, beep...” o wystąpieniu wybranych przez instalatora zdarzeń, np.: alarmach, włączeniach i wyłączeniach Systemu, itp.

Wpisując numer telefonu:

oznacza 3 sekundową pauzę (na wyświetlaczu pojawia się przecinek),

* przełączenie na wybieranie tonowe (na wyświetlaczu pojawi się litera T)

Przykładowe numery: ,996 ,9,T6325543 ,T0,226290049

Wpisanie numeru telefonicznego przez użycie funkcji **46 -Follow me** „przykrywa” numer telefoniczny zaprogramowany przez instalatora.

Uwaga !

Komunikator systemu alarmowego, w przypadku konieczności powiadomienia domowego o określonym zdarzeniu będzie kilkakrotnie wybierał zaprogramowany numer Follow-me. Dla centrali alarmowej, potwierdzeniem przyjęcia przez abonenta komunikatu dźwiękowego jest naciśnięcie klawisza 0, 9 lub # (w czasie gdy w słuchawce słychać: biiip...biiip...biiip...) na aparacie telefonicznym posiadającym wybieranie tonowe numeru telefonicznego.

5 – KODY UŻYTKOW. (Kody użytkowników)

Kod użytkownika (od 3 do 6 cyfr) umożliwia włączanie i wyłączenie Systemu oraz korzystanie z funkcji menu. Większość operacji wykonywanych przy pomocy szyfratora wymaga użycia kodu o odpowiednim poziomie autorytetu. Poziomów autorytetu jest 15.

- 0 – kod bez żadnych uprawnień (np. czasowo wyłączony)
- 1 – tylko włączanie całego Systemu, do którego jest przypisany
- 2 – tylko włączanie całego Systemu, do którego jest przypisany oraz włączanie częściowe (GRUPY 1) tego Systemu
- 3 – to samo co 2
- 4 – jak 3 + wyłączenie Systemu, stop Syren, sterowanie przekaźnikami, reset czujn. Dymu, korzystanie z funkcji Gong
- 5 – jak 4 + wgląd w LOG, zmiana numeru Follow me, przechodzenie kontroli dostępu.
- 6 – jak 5 + bypass linii, zmiana czasu i daty, zamknij później, czyszczenie LOG-u, uruchamianie zdalnego programowania, stop komunikacji
- 7 – jak 6 + programowanie kodów użytkowników
- 8 – to samo co 7
- 9 – jak 8 + testowanie Systemu (TEST MENU)
- 10 – (najwyższy) – jak 9 + programowanie Systemu
- 11 – nie programować !!! Opcja niedostępna.
- 12 – tylko testowanie i programowanie Systemu
- 13 – tylko przeglądanie i czyszczenie LOG-u
- 14 – tylko testowanie (TEST MENU)
- 15 – włączenie i wyłączenie Systemu, stop Komunikacji, stop Syren, reset czujn. Dymu, (ew. wysłanie kodu DURESS)

Zaleca się ustawienie poziomu 10 dla instalatora (Użytkownik nr.15) i poziomu 4 dla „przeciętnego” użytkownika.

Jeśli System jest podzielony na partycje (Systemy 1,2,3 i 4) kod użytkownika musi być przyporządkowany do jednej z nich. Kod użytkownika jest ważny tylko w jednym Systemie., np.: jeśli kod użytkownika jest 463748 i jest przypisany do Systemu 2 to wszystkie operacje systemowe poparte tym kodem będą odnosić się do Systemu 2. Włączanie i wyłączenie Systemu odbywa się przez bezpośrednie wprowadzenie kodu na dowolnym szyfratorze, bez konieczności podawania numeru Systemu.

Jeśli chcemy aby użytkownik mógł włączać i wyłączać wszystkie Systemy, należy przypisać go do Systemu nr 5.

Programowanie kodów użytkowników

Wybierz z menu 5 – KODY UŻYTKOW. (lub wprowadź SELECT, 5)

Szyfrator zapyta o kod. Wprowadź kod o odpowiednim autorytecie (fabr.123456).

Pojawi się zapis kodu Użytkownika 1:

UZ.:01>1111.. SYS. 1 POZIOM 10

Zapis kodu Użytkownika składa się z 3 pól: kodu, numeru Systemu i poziomu autorytetu.

Po poszczególnych polach zapisu poruszamy się używając klawisza SELECT, który powoduje przesuwania wskaźnika >. Zawartość aktualnie wskazywanego pola zmieniamy wpisując bezpośrednio cyfry.

Aby przejść do programowania następnych kodów użytkowników posługujemy się klawiszem MENU/NEXT (ew. klawisz * – krok do poprzedniego użytkownika.)

Przykład

Programuję kod Użytkownika 1 jako 2816, przypisuję go do Systemu 2 i daję poziom autorytetu 4.

Szyfrator wyświetla:

UZ.:01>1111.. SYS. 1 POZIOM 10

(ciąg dalszy na następnej stronie)

Wpisuję kod użytkownika **2816**.

Na szyfratorze:

```
UZ.:01>2816..
SYS. 1 POZIOM 10
```

Naciskam SELECT.

Na szyfratorze:

```
UZ.:01 2816..
SYS. >1 POZIOM 10
```

Wpisuję numer partycji 2.

Na szyfratorze:

```
UZ.:01 2816..
SYS. >2 POZIOM 10
```

Naciskam SELECT.

Na szyfratorze:

```
UZ.:01 2816..
SYS. >1 POZIOM 10
```

Wpisuję poziom autorytetu 04.

Na szyfratorze:

```
UZ.:01 2816..
SYS. >1 POZIOM >04
```

Użytkownik nr 1 został zaprogramowany.

Naciskam MENU/NEXT przechodząc do programowania kodu kolejnego użytkownika.
Na szyfratorze:

```
UZ.>02 2222..
SYS. >2 POZIOM 10
```

Naciśnięcie klawisza AWAY kończy programowanie.

Uwaga ! Użytkownik 15 jest tzw. instalatorem. Jego kod fabryczny jest 123456 a poziom autorytetu 10. Zalecana jest zmiana kodu. Nie zmieniać poziomu autorytetu.

6 – LOG

61 – LOG (pamięć zdarzeń)

- Summit 3208 GOLD przechowuje w pamięci 100 ostatnich zdarzeń (włączenia i wyłączenia Systemu, alarmy, przesłanie raportu itp.) wraz z datą i godziną. Aby odczytać zawartość LOG-u:
- wybierz z menu 61 LOG (lub SELECT,61) i wprowadź kod.
 - przeglądaj LOG posługując się klawiszem MENU/NEXT. Zdarzenia wyświetlane są począwszy od najstarszego w czasie.
 - ukazanie się napisu *****KONIEC LOGU***** oznacza, że przejrzeliśmy wszystkie zdarzenia. Po kilku sekundach szyfrator powróci do wyświetlania pracy Systemu.

62 – CZYŚĆ LOG

Kasowanie zawartości LOG-u.

7 – PROGRAMOWANIE

71 –PROG. RĘCZNE

Wybór tej funkcji oznacza wejście w tryb programowania Systemu.

72 – FABRYCZNY 1

Załadowanie programu Fabrycznego 1.

73 – FABRYCZNY 2

Załadowanie programu Fabrycznego 2.

74 – PROG. ZDALNE

741 – PODNIEŚ

Wybór tej funkcji uruchamia procedurę komunikacji z komputerem. Po dołączeniu linii do odpowiednich zacisków i zainicjowaniu połączenia od strony komputera wyposażonego w specjalny interfejs (modem) 3911 wywołujemy tę funkcję, która spowoduje „podniesienie słuchawki” i dołączenie się komunikatora do linii.

742 – CALLBACK

Wybór tej funkcji uruchamia procedurę komunikacji z komputerem tj. komunikator zadzwoni pod zaprogramowany numer telefonu callback-u, pod którym powinien znajdować się komputer (wyposażony w specjalny interfejs-modem 3911) oczekujący na połączenie.

8 – PRZEKAŹNIKI

83 – RESET PRZEK.

Jeśli System jest wyposażony w moduł przekaźnikowy, to wybór tej funkcji umożliwia reset dowolnego przekaźnika.

84 – USTAW PRZEK.

Jeśli System jest wyposażony w moduł przekaźnikowy, to wybór tej funkcji umożliwia załączenie dowolnego przekaźnika.

9 – KONTROLA DOST. (kontrola dostępu)

Wywołanie tej funkcji spowoduje uruchomienie przekaźnika, mogącego sterować np.: zamkiem elektromagnetycznym. Wcześniej należy zaprogramować pracę odpowiedniego przekaźnika jako kontrolę dostępu oraz ustawić czas jego działania.