

**SPIS TREŚCI**

|   |          |  |           |
|---|----------|--|-----------|
| <b>1. Wstęp</b> .....                             | <b>2</b> | <b>3.6</b> Zdalne sterowanie poprzez telefon ..... | <b>7</b>  |
| 1.1 Główne cechy Vi-MAX 8/32 .....                | 2        | <b>4. Programowanie i praca z systemem</b> .....   | <b>8</b>  |
| 1.2 Uwagi dot. bezpieczeństwa .....               | 2        | 4.1 Programowanie kodów .....                      | 8         |
| 1.3 Ikony i klawisze .....                        | 2        | 4.2 Programowanie daty i czasu .....               | 11        |
| <b>2. Klawiatury</b> .....                        | <b>3</b> | 4.3 Prywatne numery telefonów .....                | 11        |
| 2.1 Ekran LCD .....                               | 3        | 4.4 Dźwięk .....                                   | 11        |
| 2.2 Funkcje klawiszy .....                        | 4        | 4.5 Alarm .....                                    | 12        |
| 2.3 Wejście do menu użytkownika .....             | 4        | 4.6 Napad .....                                    | 12        |
| 2.4 Klawiatura Vi-LED .....                       | 4        | 4.7 Alarm z czujników dymu i pożarowych .....      | 12        |
| <b>3. Uzbrajanie/rozbrajanie systemu</b> .....    | <b>5</b> | 4.8 Testy systemowe .....                          | 12        |
| 3.1 Uzbrajanie/rozbrajanie klawiaturą .....       | 6        | 4.9 Wyłączenie głośnika klawiatury .....           | 12        |
| 3.2 Uzbrajanie/rozbrajanie za pomocą pilota ..... | 7        | 4.10 Blokowanie linii .....                        | 13        |
| 3.3 Uzbrajanie/rozbrajanie przyciskiem .....      | 7        | 4.11 Pamięć zdarzeń .....                          | 13        |
| 3.4 Automatyczne uzbrojenie .....                 | 7        | 4.12 Rodzaje wyświetlania .....                    | 13        |
| 3.5 Rozbrajanie systemu .....                     | 7        | <b>5. Rozwiązywanie problemów</b> .....            | <b>14</b> |

Szanowni Państwo,

Dziękujemy za wybór centrali ViMAX, wysoce zaawansowanego przewodowego systemu alarmowego produkcji Visonic Ltd. Prosimy o zanotowanie poniżej nr telefonu instalatora, aby zapewnić sobie potrzebną pomoc w razie konieczności.

**Numer telefonu:** \_\_\_\_\_

**Osoba kontaktowa:** \_\_\_\_\_

Prosimy również o upewnienie się, że posiadacie państwo nazwę firmy i nr telefonu operatora stacji monitorowania, do której państwa system został podłączony. Jeśli będziecie państwo kontaktować się z operatorem, prosimy o przygotowanie nr klienta, który pozwoli zidentyfikować państwa system.

**Nazwa firmy monitorującej** \_\_\_\_\_

**Numer telefonu:** \_\_\_\_\_

**Numer klienta:** \_\_\_\_\_

Jeżeli państwa system został skonfigurowany, aby kontaktować się z prywatnymi nr telefonów, prosimy o zanotowanie tych numerów poniżej.

**Numer telefonu 1:** \_\_\_\_\_

**Numer telefonu 2:** \_\_\_\_\_

**Numer telefonu 3:** \_\_\_\_\_

**Numer telefonu 4:** \_\_\_\_\_

## 1. WSTĘP

Gratulujemy zakupu systemu alarmowego VI-MAX 8/32. System ten umożliwi Państwu spokojny sen i pozwoli nie martwić się o bezpieczeństwo domu i Państwa własności. Dzięki swoim unikalnym funkcjom, system pozwoli Państwu na profesjonalną ochronę.

W celu uzyskania dalszych informacji, prosimy zwrócić się do miejsca zakupu centrali, lub bezpośrednio do producenta lub jego oddziałów na całym świecie.

### 1.1 Główne cechy Vi-MAX 8/32

- 8 do 32 linii, z możliwością rozszerzenia o moduł radiowy i lokalny oraz zdalny moduł przewodowy
- Wiele możliwości partycjonowania:
- Do 16 partycji, każda z własnym numerem ID i użytkownikami
- Do 8 podsystemów, każdy z oddzielną klawiaturą nr ID itp.
- Pełen nadzór nad czujnikami bezprzewodowymi (nadzór, niski stan baterii, sabotaż)
- Rozbudowany test linii celem zapewnienia bezproblemowej instalacji: Test ogólny, linie testowe itp.
- Dwie opcje przeglądania statusu systemu:
- Szczegółowy: Przeglądanie statusu zdarzeń linii i systemu
- Typu "VISONIC": Pełen status wszystkich 32 linii wyświetlany jednocześnie
- Cztery prywatne numery telefonów z opcją powiadomienia głosowego
- Cztery numery telefonów stacji monitorowania
- Unikalny, telefoniczno – radiowy komunikator
- Jednoczesne bądź rozdzielone raportowanie na dwie stacje monitorowania z różnymi kodami ID
- Klawiatura LCD z wielojęzycznym menu dla łatwego programowania i użytkownika
- Akcesoria dodatkowe (mikrofon, urządzenie dźwiękowe)
- Pamięć do 410 zdarzeń
- Automatyczne uzbrojenie w zadanym czasie i/lub po zadanym czasie braku aktywności
- Zdalna kontrola poprzez jakikolwiek telefon z wybieraniem tonowym
- Wiele opcji programowania (klawiatura, szybki programator, lokalne/zdalne programowanie z komputera)
- Do 24 użytkowników z różnymi poziomami autoryzacji

### 1.2 Uwagi dot. bezpieczeństwa

Twój system Vi-MAX 8/32 został dopuszczony do użytku w Europie zgodnie z deklaracją EN 60950. Wymaga to podania państwu następujących informacji:

- Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie narażaj systemu na deszcz lub wilgoć.
- Nie otwieraj obudowy systemu alarmowego. W środku panuje bardzo wysokie napięcie prądu. Zwróć się z tym wyłącznie do wykwalifikowanego personelu.
- Ten system alarmowy powinien być używany z prądem o napięciu 230V, 50 Hz. Aby uniknąć porażenia prądem i zagrożenia pożarem, NIE używaj innego źródła prądu.
- Nie wylewaj żadnej cieczy na urządzenie. Jeżeli ciecz dostanie się na urządzenie, natychmiast skonsultuj się z wykwalifikowanym personelem.
- Zamontuj urządzenie w bezpiecznym miejscu, gdzie nikt nie będzie mógł zahaczyć o przewód. Zabezpiecz przewody przed zniszczeniem.
- Odłącz wszelkie źródła zasilania przed przystąpieniem do montażu.
- Podłącz przewody uzwojenia wtórnego transformatora sieciowego do płytki centrali zgodnie z oznaczeniem.
- Podłącz przewody zasilania AC do odpowiednich gniazd na płycie drukowanej. Zwróć szczególną uwagę na polaryzację.

### 1.3 Ikony i klawisze



**Wciśnij klawisz**



**Wciśnij i przytrzymaj klawisz dopóki nie usłyszysz potwierdzenia dźwiękowego**



**Zapisz dane**



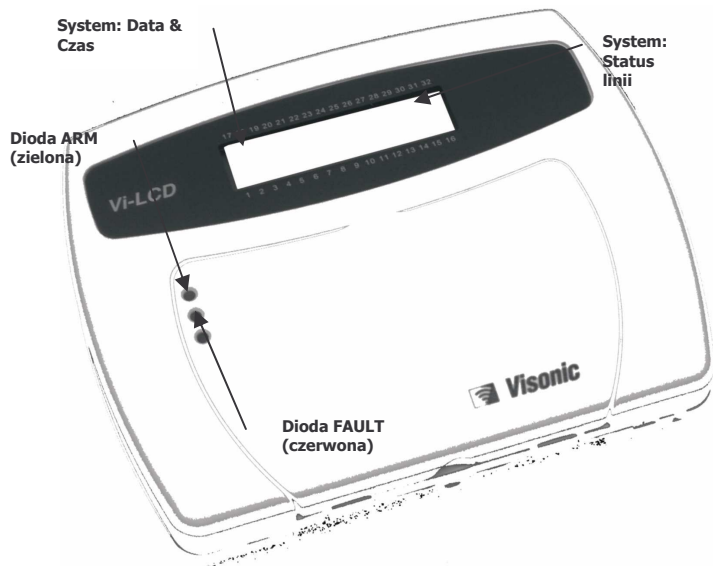
**Wciśnij ten klawisz na końcu każdego etapu programowania, aby powrócić do głównego menu**

**Fabryczny kod główny:** 5555

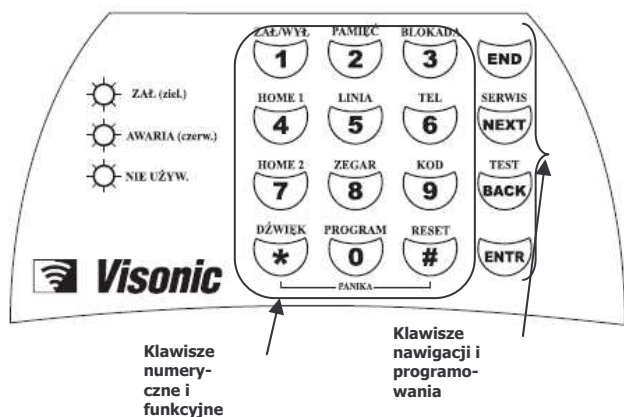
**"KOD UŻYTKOWNIKA"**: Kod ustawiony przez instalatora umożliwiający dostęp do opcji użytkownika  
**"NUMERY LINII LCD"**: W odniesieniu do zakresu linii wspomnianego powyżej bądź poniżej na wyświetlaczu LCD, wskazując na ich numery.

## 2. KLAWIATURY

- VI-MAX 8/32 współpracuje z klawiaturą Vi-LCD, zaprojektowaną tak, aby maksymalnie ułatwić pracę z systemem. Klawiatura jest używana do uzbrojenia, rozbrojenia i programowania systemu, jak również do wyświetlania czasu i daty, informacji o statusie systemu, zdarzeniach i awariach.
- Do systemu można podłączyć do 8 klawiatur.



Rys. 1 Klawiatura Vi-LCD



Rys. 1a Widok klawiszowy

### 2.1. Ekran LCD

Ekran posiada dwa wiersze, każdy z nich po 16 znaków. Wiersz górny wyświetla czas i datę. Wiersz dolny wyświetla dane dotyczące systemu, takie jak zdarzenia, awarie i status linii.

Użytkownik może wybrać pomiędzy dwoma rodzajami wyświetlania: linia po linii oraz jednocześnie:

#### 2.1.1 Wyświetlanie linia po linii

Ekran linii i zdarzeń zmieniają się automatycznie. Status jest wyświetlany w porządku chronologicznym.

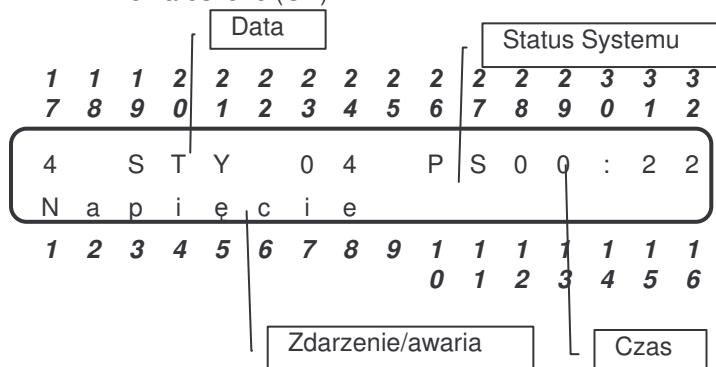
##### Wiersz górny:

- Czas i data
- Status systemu wyświetlony pomiędzy czasem i datą:
- P System komunikujący się poprzez lub testuje linię komutowaną

- S Syrena WŁ
- R Przełącznik WŁ
- T System raportuje do CSM poprzez nadajnik radiowy

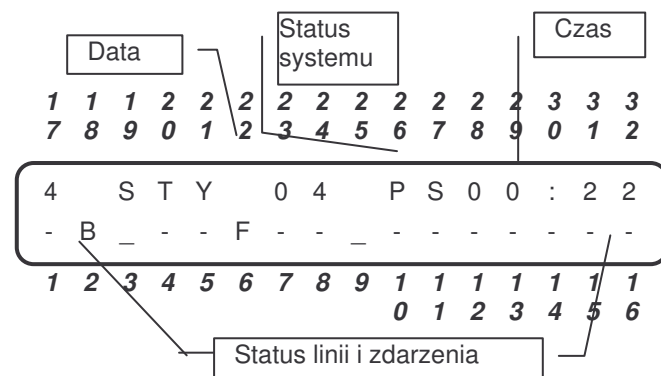
##### Wiersz dolny:

- Zdarzenia/awarie
- Linie naruszone (OP)



#### 2.1.2 Wyświetlanie jednocześnie

Wszystkie zdarzenia i linie są wyświetlane na jednym ekranie za pomocą znaków i skrótów:



##### Wiersz górny

Czas i data, jeżeli w systemie jest mniej niż 16 linii. Jeżeli jest ich więcej, wiersz górny wygląda tak samo jak wiersz dolny.

##### Wiersz dolny

Nad cyferką (lub pod nią, jeżeli w górnym wierszu) występują następujące znaki

- Linia zamknięta
- \_ Linia otwarta (naruszona)
- B Linia zablokowana (bypass)
- A Linia alarmowa (ta linia wywołała alarm)
- C Linia dźwiękowa
- S Linia zwarta (zwarcie linii)
- F Linia uszkodzona (rozłączona)/Sabotaż (w czujniku bezprzewodowym)
- L Niski poziom baterii w czujniku bezprzewodowym
- V Sygnał nadzoru: Czujnik bezprzewodowy nie wysłał sygnału testowego do systemu

**UWAGA:** Jeżeli instalator wybrał jednocześnie wyświetlanie statusu, status linii nie będzie wyświetlany podczas awarii. Po usunięciu awarii, ekran powróci do zadanego sposobu wyświetlania.

## 2.2 Funkcje klawiszy

Praca z centralą i jej programowanie jest możliwe jedynie po wpisaniu kodu głównego a następnie przyciskania poszczególnych klawiszy. Nie-mniej jednak, niektóre klawisze umożliwiają konkretne działanie poprzez długie wciśnięcie klawisza, bez wpisywania kodu głównego:

| Klawisz                               | Funkcja   |   |
|---------------------------------------|---|---|
|                                       | Po wpisaniu kodu (wciśnięcie)   | Druga funkcja (długie wciśnięcie)   |
| <b>1</b><br><small>ON/OFF</small>     | Uzbrojenie/rozbrojenie  | Szybkie uzbrajanie (jeśli dozwolone przez instalatora)                        |
| <b>2</b><br><small>MEMO.</small>      | Wyświetlanie historii uzbrojeń, alarmów i awarii  | -   |
| <b>3</b><br><small>BYPASS</small>     | Czasowe zablokowanie linii  | -   |
| <b>4</b><br><small>HOME 1</small>     | Uzbrojenie systemu w trybie Home1 (uzbrojenie częściowe)  | Szybkie uzbrojenie systemu w trybie Home1 (jeśli dozwolone przez instalatora) |
| <b>5</b><br><small>ZONE</small>       | Wyświetlenie menu (patrz: Wyświetlanie statusu stref)   | -   |
| <b>6</b><br><small>PHONE</small>      | Programowanie numerów telefonów   | -   |
| <b>7</b><br><small>HOME 2</small>     | Uzbrojenie systemu w trybie Home2 (uzbrojenie częściowe)  | Szybkie uzbrojenie systemu w trybie Home2 (jeśli dozwolone przez instalatora) |
| <b>8</b><br><small>CLOCK</small>      | Programowanie daty i czasu  | -   |
| <b>9</b><br><small>CODE</small>       | Programowanie kodów użytkownika   | -   |
| <b>*</b><br><small>CHIME</small>      | Programowanie funkcji dzwonekowej linii   | Włączenie/wyłączenie funkcji dzwonekowej                                      |
| <b>0</b><br><small>PROG.</small>      | Programowanie automatycznego uzbrojenia   | -   |
| <b>#</b><br><small>RESET</small>      | Klawisz programowania   | Reset czujnika dymu   |
| <b>END</b>                            | Klawisz programowania   | -   |
| <b>NEXT</b><br><small>SERVICE</small> | Klawisz programowania   | Wyświetla informacje o CSM  |
| <b>BACK</b>                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>Klawisz programowania</li> <li>Test syreny, akumulatora, AC i linii tel</li> </ul> | -   |
| <b>ENTR</b>                           | Klawisz programowania   | Wyświetla nazwę i wersję systemu  |

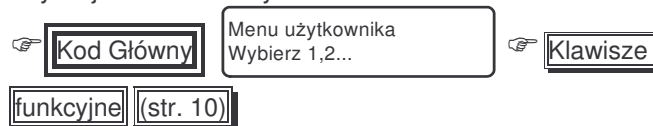
## 2.3 Wejście do menu użytkownika

W celu zaprogramowania oraz zmiany danych z poziomu użytkownika, należy najpierw wejść do menu użytkownika. Pełen dostęp do menu użytkownika posiada właściciel systemu (administrator) dysponujący Kodem Głównym. Inni użytkownicy mogą również uzyskać dostęp do menu użytkownika, jednak ograniczony do pewnej określonej liczby funkcji, zależnie od poziomu bezpieczeństwa do nich przypisanego przez właściciela systemu. Aby dowiedzieć się więcej na temat poziomów zabezpieczeń, oraz jak je zmienić, patrz "Kody

Programowania", str. 8.

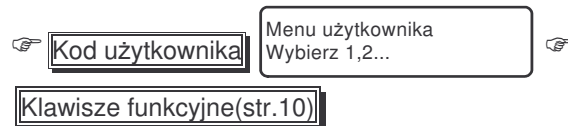
### 2.3.1 Wejście do menu użytkownika poprzez Kod Główny

Aby wejść do menu użytkownika:

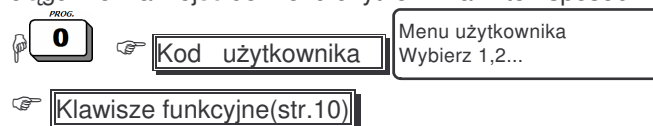


### 2.3.2 Wejście do menu użytkownika poprzez kod użytkownika

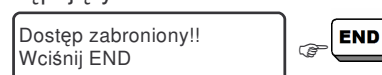
Jeżeli użytkownik jest do tego uprawniony przez instalatora:



Jeżeli użytkownik nie jest uprawniony przez instalatora do wejścia do menu użytkownika, (np. Kod użytkownika jest używany do uzbrajania/ rozbrajania systemu), w dalszym ciągu można wejść do menu użytkownika w ten sposób:



Jeżeli użytkownik wybierze funkcję (np., naciśnie właściwy klawisz) do której nie jest uprawniony, na ekranie pojawi się następujący komunikat:

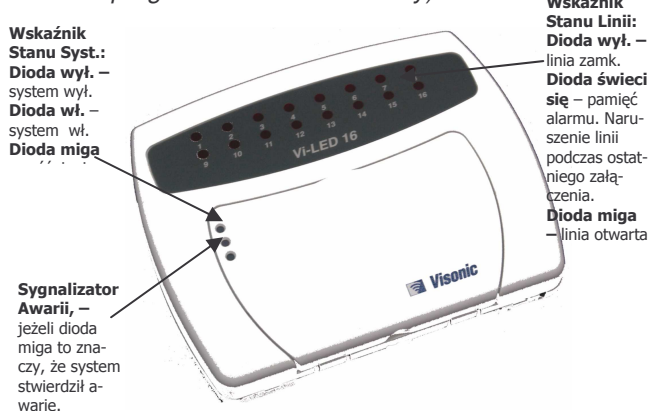


## 2.4 Klawiatura ViLED

Vi-MAX 8/32 współpracuje z klawiaturą Vi-LED 16. Klawiatura ta może być użyta do wyświetlenia statusu pierwszych 16 linii. Niestety, nie jest możliwe obejście statusu linii od 17 do 32. Te linie mogą być obejrzane jedynie poprzez klawiaturę ViLCD.

Vi-LED 16 jest używany głównie do wyświetlania statusu linii (np. linia otwarta/zamknięta) oraz do uzbrajania / rozbrajania systemu / partycji.

**WAŻNE:** ViLED 16 nie jest przeznaczona do programowania, dlatego nie prosimy próbować programować systemu za pomocą tej klawiatury (wyjątek stanowi programowanie czasu i daty).



Rys. 2 Klawiatura Vi-LED (otwarta klapka)

### 2.4.1 Pierwsze podłączenie

W momencie pierwszego podłączenia, testowane są obwody oraz diody LED. Wszystkie diody będą świecić w zmiennym trybie przez 2-3 sekundy, a następnie klawiatura rozpocznie pracę z centralą Vi-MAX 8/32.

### 2.4.2 Prawidłowe wyświetlanie

Każda z diod LED odpowiada jednej linii (od 1 do 16). Diody LED pozostają wyłączone gdy linie są zamknięte i świecą czerwonym światłem podczas otwarcia (naruszenia) linii.

### 2.4.3 Wyświetlanie podczas awarii

Błąd podczas programowania bądź podłączania spowoduje sekwencyjne błyski diod LED:

- Diody świecą od lewej do prawej strony: Numer ID klawiatury powinien zostać ponownie zaprogramowany.
- Diody świecą od prawej do lewej strony: Klawiatura jest odłączona od centrali.
- Oba z powyższych problemów powinny zostać naprawione przez wykwalifikowanego instalatora.

### 2.4.4 Praca z systemem

#### UWAGA:

- ☞ Naciśnięcie klawisza
- ☞ Długie naciśnięcie, do usłyszenia potwierdzenia

### 2.4.5 Uzbrajanie

#### Uzbrajanie przy wszystkich liniach zamkniętych (normalne).

Przed uzbrojeniem systemu, upewnij się że wszystkie linie (poza opóźnionymi na wyjście) są zamknięte – czyli, że wszystkie diody LED na klawiaturze są wyłączone.

System może zostać uzbrojony przy użyciu następujących rodzajów kodów: **Kod użytkownika, Kod krótki, Kod Główny.**

Po wpisaniu jednego z tych kodów, zaświeci się zielona dioda LED i będzie błyskała równoległe z sygnałem dźwiękowym do zakończenia odliczania opóźnienia na wyjście.

Po zakończeniu odliczania dioda zaświeci się na stałe.

#### Uzbrajanie z otwartymi liniami

Podczas uzbrajania systemu, w którym istnieją otwarte linie (które nie są liniami opóźnionymi), klawiatura wyda szybki dźwięk (dwa dźwięki na minutę).

W tym momencie należy wykonać jedną z poniższych czynności:

Zablokować otwarte linie: ☞ **3**

otwarte linie będą zablokowane do momentu rozbrojenia systemu

Anulować uzbrojenie: ☞ **END**

system powróci do normalnej pracy

#### Uzbrojenie kodem głównym

☞ **Kod główny** ☞ **1** **UWAGA:** Fabryczny kod główny to: 5555.

### Szybkie uzbrojenie kodem krótkim lub kodem użytkownika:

Wpisanie kodu natychmiast uzbroi system:

☞ **Kod krótki**

☞ **Kod użytkownika**

#### Uzbrojenie częściowe (HOME)

Uzbrojenie częściowe HOME 1: ☞ **HOME 1** **4** ☞ **Kod krótki**

☞ **lub** ☞ **Kod użytkownika**

Uzbrojenie częściowe HOME 2: ☞ **HOME 2** **7** ☞ **Kod krótki**

☞ **lub** ☞ **Kod użytkownika**

#### Szybkie uzbrojenie

Jeżeli opcja ta została uaktywniona przez instalatora, wówczas aby szybko uzbroić system należy postąpić w poniższy sposób:

Uzbrojenie całkowite: ☞ **ON/OFF** **1**

Uzbrojenie częściowe HOME 1: ☞ **HOME 1** **4**

Uzbrojenie częściowe HOME 2: ☞ **HOME 2** **7**

**UWAGA:** Opóźnienia na wyjście w trybach HOME 1 oraz HOME 2 mogą zostać dezaktywowane przez instalatora.

### 2.4.6 Rozbrajanie systemu

#### Rozbrajanie za pomocą kodu użytkownika

☞ **Kod użytkownika**

#### Rozbrajanie za pomocą kodu głównego

☞ **Kod główny** ☞ **ON/OFF** **1**

### 2.4.7 Programowanie systemu

#### Ustawienie daty i czasu

Czas i data powinny być właściwe, aby zapewnić zapisywanie zdarzeń w buforze pamięci centrali. Jest ona również używana do raportowania i automatycznego uzbrajania.

Aby ustawić datę i czas, należy wykonać następujące czynności:

☞ **Kod główny** ☞ **CLOCK** **8** ☞ **CZAS (GG:MM)** ☞ **ENTR**

☞ **DATA (DD:MM:RR)** ☞ **ENTR**

#### UWAGA:

- Wpisz czas w formacie 24 godzinnym i datę w formacie dzień/miesiąc/rok.
- System nie zaakceptuje bezsensownych danych, np. godziny 25:25.

#### Przykład:

Zaprogramowanie godziny 18:35, 21 października 2005:

☞ **Kod główny** ☞ **CLOCK** **8** ☞ **ON/OFF** **1** ☞ **CLOCK** **8** ☞ **BYPASS** **3** ☞ **ZONE** **5** ☞ **ENTR**

☞ **ENTR** ☞ **MEMO.** **2** ☞ **ON/OFF** **1** ☞ **ON/OFF** **1** ☞ **PROG.** **0** ☞ **PROG.** **0** ☞ **ZONE** **5** ☞ **ENTR**

## 3. UZBRAJANIE & ROZBRAJANIE SYSTEMU

System może zostać uzbrojony lub rozbrojony za pomocą jednej z czterech metod:

- Klawiaturą
- Pilotem lub poprzez przycisk
- Automatycznie (tylko uzbrojenie)
- Zdalnie przez telefon

Zasadą powinno być, że system jest uzbrajany TYLKO wtedy, kiedy wszystkie linie (poza tymi znajdującymi się na drodze wyjścia) są zamknięte (nienaruszone) oraz nie mają awarii (baterii, zasilania itp.) i nic się nie dzieje (np. pożar, alarm, napad). Istnieje możliwość uzbrojenia systemu jeżeli istnieją naruszone linie, jednak linie te najpierw muszą być zablokowane. (zob. "Uzbrajanie przy naruszonej linii (liniach)", str. 6).

**WAŻNE:** Kiedy linia jest zablokowana, linia ta nie wywoła alarmu jeżeli zostanie wykryte włamanie.

Instalator powinien uruchomić opcję automatycznego blokowania linii, kiedy system jest uzbrajany zdalnie (pilotem, przyciskiem, przez telefon) lub jeżeli system jest uzbrajany automatycznie. Nie uruchomienie tej opcji uniemożliwi uzbrojenie systemu przy otwartych liniach.

**WAŻNE:** Jeżeli automatyczne blokowanie jest uruchomione, nie otrzymasz informacji na ten temat podczas zdalnego uzbrajania.

### 3.1 Uzbrajanie/rozbrajanie klawiaturą

#### 3.1.1 Komunikaty systemu podczas uzbrajania

##### 3.1.1.1 Uzbrajanie przy wszystkich liniach zamkniętych (właściwe)

Przed uzbrojeniem systemu, upewnij się, że wszystkie linie (poza liniami opóźnionymi – wyjściowymi) są nienaruszone: spójrz na ekran LCD i upewnij się, że pod lub nad żadną cyfrą nie miga znaczek **\_**, i że nie ma komunikatu o naruszonej strefie.

System może być uzbrojony za pomocą trzech kodów: Kodu Głównego, Kodu Użytkownika i Kodu Krótkiego.

Po wpisaniu jednego z tych kodów, zielona dioda LED zacznie migać, słychać będzie dźwięk, a na ekranie pojawi się następująca informacja, dot. opóźnienia na wyjście:

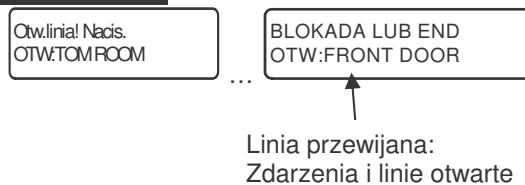
Uzbrajanie...  
Opozn wyj. 25

Wraz z końcem opóźnienia, zielona dioda LED przestanie migać i zacznie świecić światłem stałym. Przystaniemy słyszeć dźwięk, a na ekranie pojawi się następujący komunikat: "System Set" a następnie zobaczymy następujący ekran (przykład):

1 STY 04 20:05

##### 3.1.1.2 Uzbrajanie przy naruszonej linii (liniach)

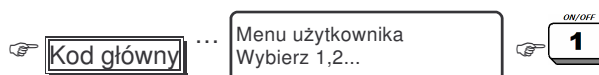
Jeżeli próbujemy uzbroić system jeżeli istnieje jedna lub więcej naruszonych linii (nie znajdujących się na trasie wyjścia – np. linie opóźnione), usłyszymy krótki dźwięk z klawiatury, a na ekranie pojawi się następujący komunikat:



Aby zablokować naruszone linie: **3**: linie zostaną zablokowane a system uzbrojony.

Aby zakończyć uzbrajanie: **END**: system powróci do normalnej pracy bez uzbrojenia.

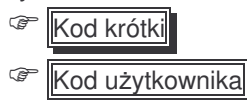
#### 3.1.1.3 Uzbrajanie za pomocą kodu głównego



**UWAGA:** Fabryczny kod główny to: 5555

#### 3.1.1.4 Szybkie uzbrajanie kodem użytkownika i/lub kodem krótkim

Wpisanie kodu spowoduje natychmiastowe uzbrojenie systemu:



#### 3.1.1.5 Uzbrojenie częściowe systemu

Uzbrajanie częściowe w trybie "HOME 1": **4**



Uzbrajanie częściowe w trybie "HOME 2": **7**

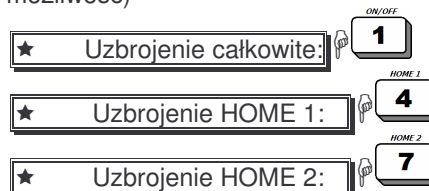


**UWAGA:** Po długim naciśnięciu klawisza HOME (np.

**4** lub **7**) i wpisaniu kodu krótkiego (głównego) użytkownika, na ekranie pojawi się komunikat: HOME 1 lub HOME 2 w zależności od klawisza.

#### 3.1.1.6 Szybkie uzbrajanie

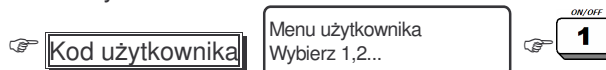
Aby szybko uzbroić system (jeżeli instalator dopuścił taką możliwość)



**UWAGA:** Opóźnienia w trybie HOME 1 i HOME 2 mogą zostać wyłączone przez instalatora.

#### 3.1.1.7 Uzbrajanie poprzez menu użytkownika

Jeżeli instalator upoważnił użytkownika do wejścia do menu użytkownika:



Jeżeli użytkownik nie został upoważniony przez głównego użytkownika do wejścia do menu użytkownika, nadal może tam wejść:



## 3.2 Uzbrajanie / rozbrajanie za pomocą pilota

Rozwiązanie opcjonalne. Zwróć się do instalatora.

## 3.3 Uzbrajanie / rozbrajanie przyciskiem

Rozwiązanie opcjonalne. Zwróć się do instalatora.

## 3.4 Automatyczne uzbrojenie

System może zostać uzbrojony automatycznie na dwa sposoby:

1. W określonym czasie;
2. Jeśli nie zostanie wykryta detekcja.

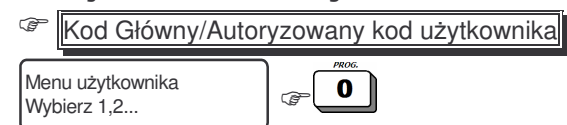
System zostanie automatycznie uzbrojony w określonym czasie lub w wyniku nie wykrycia detekcji, chyba, że został uzbrojony normalnie wcześniej. Uzbrojenie takie jest możliwe w każdym dniu tygodnia.

System, dzięki czujnikom zainstalowanym w pomieszczeniach, może wykryć ruch, i dzięki temu może również wykryć brak ruchu i wtedy uzbroić system.

W momencie automatycznego uzbrojenia, system wyświetla informację „Automatyczne Uzbrojenie” i rozpoczyna 45 sekundowe odliczanie ostrzegawcze. W tym czasie klawiatura będzie wydawać dźwięk. W tym czasie, można anulować uzbrojenie systemu każdym kodem rozbrojenia.

Po odliczeniu ostrzegawczym system rozpocznie normalne uzbrojenie, z odliczaniem opóźnienia i dźwiękami z klawiatury.

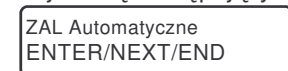
### 3.4.1 Programowanie automatycznego uzbrojenia w określonym czasie



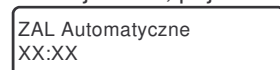
-LUB-



Pojawi się następujący komunikat:



Wciśnij **ENTR**, pojawi się następujący komunikat:



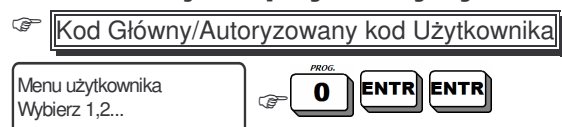
Wpisz **Czas w którym ma nastąpić automatyczne**

**uzbrojenie**

**UWAGA:** Aby anulować automatyczne uzbrojenie, należy powtórzyć procedurę programowania i podać czas: 00:00.

Wciśnij **ENTR** aby zapisać zmiany i przejść do następnego ekranu.

### 3.4.2 Programowanie automatycznego uzbrojenia przy nie wykryciu ruchu



-LUB-



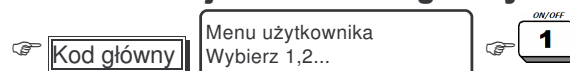
W tym miejscu, ustawiasz czas braku ruchu (w minutach), po którym system dokona automatycznego uzbrojenia:



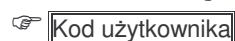
Wciśnij **ENTR**, aby zapisać zmiany i przejść do następnego ekranu.

## 3.5 Rozbrojenie systemu

### 3.5.1 Rozbrojenie z kodem głównym



### 3.5.2 Rozbrojenie z kodem użytkownika



Wpisanie kodu natychmiast rozbroi system.

-LUB-



-LUB-



**UWAGA:** Jeżeli system nie zostanie rozbrojony, upewnij się że aktualny czas jest zawarty w przedziale czasowym umożliwiającym rozbrojenie systemu (patrz: Programowanie Kodów Użytkownika)

## 3.6 Zdalne sterowanie poprzez telefon

System alarmowy może być kontrolowany zdalnie, poprzez jakikolwiek telefon z wybieraniem tonowym, włącznie z telefonem komórkowym. System może być kontrolowany od momentu nawiązania komunikacji, niezależnie czy to system zadzwonił do użytkownika, czy też użytkownik nawiązał komunikację w następujący sposób:

- Wybierz numer telefonu systemu
- Poczekaj na potwierdzenie nawiązania komunikacji przez system (długi dźwięk, po którym nastąpią dwa krótkie dźwięki)
- Wpisz kod główny (**nie** wpisuj kodu przed uzyskaniem potwierdzenia od systemu)
- Poczekaj kilka sekund, aż system poda swój status używając poniższych dźwięków:

————— Dźwięk ciągły: System rozbrojony

----- Dźwięki przerywane: System uzbrojony

**UWAGA:** Zawsze czekaj na uzyskanie dźwięku potwierdzenia, inaczej system nie przyjmie Twoich komend.

- Podaj komendę wciskając klawisz na telefonie. Poniższa tabela zawiera listę komend:

**Klawisz: Funkcja:**

|   |  |
|---|--|
| 1 | Uzbrojenie                               |
| 2 | Rozbrojenie                              |
| 4 | Uzbrojenie "Home 1"                      |
| 5 | Włączenie przekaźnika                    |
| 6 | Wyłączenie przekaźnika                   |
| 7 | Uzbrojenie "Home 2"                      |
| 8 | Nasłuch (tylko wraz z MIC-100)           |
| 0 | Wyłączenie syreny i komunikatora (alarm) |

**UWAGA:** System potwierdza przyjęcie komendy dwoma dźwiękami.

Gdy system jest połączony z telefonem, na ekranie klawiatury jest komunikat :inna klawiatura w użyciu. Nie otrzymanie komendy przez 60 sekund powoduje rozłączenie. System pozostanie w trybie „Inna klawiatura w użyciu” przez kolejne 60 sekund

## 4. PROGRAMOWANIE I PRACA Z SYSTEMEM

### 4.1 Programowanie kodów

Kod jest kombinacją cyfr, która umożliwia programowanie, uzbrajanie, rozbrajanie i inne funkcje. W procesie programowania, klawiatura wyświetla nazwę kodu, który chcesz zaprogramować. W każdym miejscu programowania, istnieje możliwość powrotu do głównego

menu poprzez naciśnięcie klawisza **END**.

**WAŻNE:** Zwróć uwagę, że VI-MAX 8/32 posiada funkcję chroniącą przed wpisywaniem identycznych kodów. Na przykład, jeżeli jeden z użytkowników (lub administrator) posiada kod 1010, to każda próba zaprogramowania nowego kodu jako 1010 lub zaczynającego się w ten sposób (np. 10101, 10102) spowoduje wyświetlenie komunikatu o błędzie.

#### 4.1.1 Programowanie kodu głównego

Fabryczny kod główny to: **5555**.

Kod główny może zostać zmieniony jedynie przy pomocy kodu głównego.

Kod główny jest używany do przeglądania pamięci i programowania różnych funkcji, jak opisano dalej. Istnieje również możliwość uzbrojenia i rozbrojenia systemu za pomocą kodu głównego.

**WAŻNE:** Kod musi być 4-6 cyfrowy.



**WAŻNE:** Dla lepszej ochrony, zmień kod główny po instalacji systemu.

#### 4.1.2 Programowanie kodów użytkowników

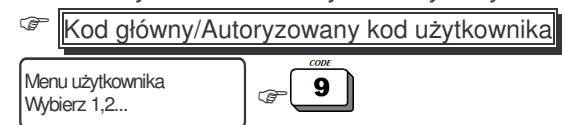
Kody użytkowników są używane głównie do uzbrajania/rozbrajania systemu, jednak, w zależności od poziomu bezpieczeństwa przypisanego do kodu, użytkownik może wejść do menu użytkownika i wykonać szereg funkcji, jak przeglądanie pamięci, zmiana niektórych ustawień, programowanie numerów telefonów, itp.

Vi-MAX 8/32 obsługuje do 24 kodów użytkowników, każdy 4-6 cyfrowy.

Patrz „wejście do menu użytkownika”, str. 11, aby dowiedzieć się jak wejść do menu użytkownika za pomocą kodu użytkownika.

**UWAGA:**

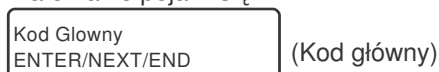
- Dla każdego użytkownika można zaprogramować nazwę, przedział czasu, w jakim może działać, przypisanie do jednej lub więcej partycji, jak również poziom bezpieczeństwa.
- Kod użytkownika musi być 4 –6 cyfrowy.



-LUB-



Na ekranie pojawi się :



użytkownika (1-24)

-LUB-



Wpisz numer użytkownika (1-24)

**UWAGA:** Gwiazdka (\*) umiejscowiona po prawej stronie nazwy użytkownika oznacza, że użytkownik jest już zdefiniowany w systemie.

Poniżej znajdują się różne opcje dotyczące programowania użytkowników.

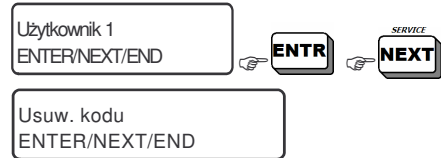


### 4.1.2.1 Zmiana (dodanie nowego) kodu użytkownika



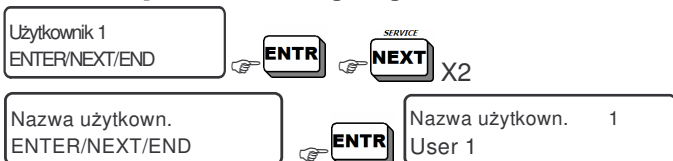
Wpisz nowy kod (4 - 6 cyfr) i wciśnij aby zapisać.

### 4.1.2.2 Usuwanie użytkownika



**WAŻNE:** Po naciśnięciu , wszystkie ustawienia użytkownika zostaną usunięte!

### 4.1.2.3 Wpisanie nazwy użytkownika



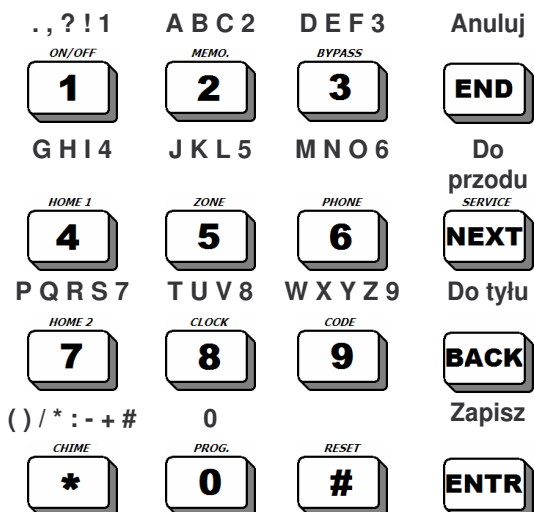
Teraz możesz wpisywać nazwę.

### Jak wybrać i wpisać litery?

Każda klawiatura numeryczna ma przypisane litery, tak jak na telefonie komórkowym. Zależnie od liczby naciśnień danego klawisza, otrzymujemy żadaną literę, np.

klawisz reprezentuje znaki MNO6. Aby wybrać M, należy wcisnąć klawisz raz, aby wybrać literę O, należy wcisnąć klawisz trzykrotnie. Poniżej znajduje się opis wszystkich klawiszy i przypisanych im znaków.

- Wciśnięcie klawisza : przesuwa kursor do przodu o jeden znak
- Wciśnięcie klawisza : przesuwa kursor do tyłu o jeden znak
- Wciśnięcie klawisza : zapisanie danych
- Wciśnięcie klawisza usuwa pojedynczy znak jak i całą nazwę.



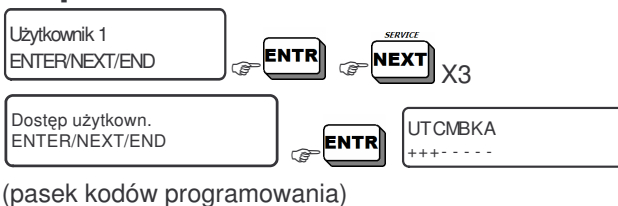
Poniższy przykład prezentuje wpisanie nazwy 7PIR:

| Znak | Klawisz | Wciśnięcia | Kolejny klawisz |
|------|---------|------------|-----------------|
| 7    |         | 5          |                 |
| P    |         | 1          |                 |
| I    |         | 3          |                 |
| R    |         | 3          |                 |

### UWAGA:

- Nazwa użytkownika może zawierać do 8 znaków (liter lub cyfr)
- Każde uzbrojenie/rozbrojenie powoduje zapisanie takiego zdarzenia w pamięci, wraz z nazwą użytkownika, datą i czasem (patrz „Przeglądanie pamięci”, str. 13)

### 4.1.2.4 Modyfikacja poziomów bezpieczeństwa



(pasek kodów programowania)

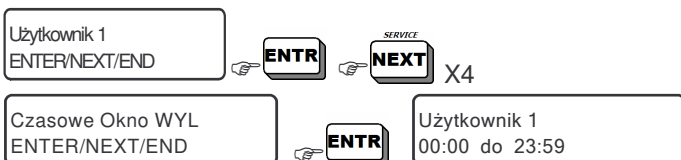
### UWAGA:

- Aby przewijać ekran, wciśnij oraz .
- Wstawienie znaku “+” pod literą parametru, autoryzuje użytkownika do programowania tego parametru. Znak “-” uniemożliwia to.
- W celu zmiany znaku z “-” na “+” (i odwrotnie), wciśnij .
- Zapis – wciśnij .

### Pasek kodów programowania (litery parametrów)

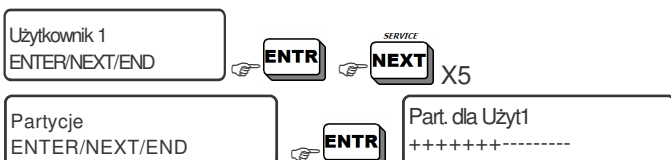
- U** + Użytkownik może programować kody użytkowników; (fabrycznie)
  - Programowanie kodów niedozwolone
- T** + Użytkownik może programować numery telefonów; (fabrycznie)
  - Programowanie numerów telefonów niedozwolone
- C** + Użytkownik może programować datę i czas; (fabrycznie)
  - Programowanie daty i czasu niedozwolone
- M** + Użytkownik może przeglądać pamięć zdarzeń;
  - Przeglądanie pamięci niedozwolone (fabrycznie)
- B** + Użytkownik może blokować linie;
  - Blokowanie linii niedozwolone (fabrycznie)
- K** + Użytkownik może kontrolować partycje każdą klawiaturą;
  - Kontrolowanie partycji jedynie poprzez przypisaną klawiaturę (fabrycznie)
- A** + Użytkownik może programować automatyczne uzbrojenie;
  - Programowanie automatycznego uzbrojenia niedozwolone (fabrycznie)

#### 4.1.2.5 Programowanie rozbrajania przez użytkownika



W tym miejscu programujemy przedział czasu, w jakim dany użytkownik może rozbroić system. Fabrycznie, przedział czasu nie jest ustawiony.

#### 4.1.2.6 Programowanie partycji użytkownika



W tym miejscu przypisujemy użytkownika do partycji. Jeżeli w systemie istnieją pod systemem, wówczas także klawiatury są przypisane do poszczególnych podsystemów (ustawiane przez instalatora), wówczas użytkownik może jedynie uzbroić/rozbroić oraz przejrzeć daną partycję używając przypisanej klawiatury. Kiedy chcemy, aby użytkownik kontrolował partycję dowolną klawiaturą, wówczas należy ustawić opcję K w pasku kodów autoryzacji w pozycji '+'. Przy instalacji standardowej (np. bez partycji), użytkownicy fabrycznie są przypisani do wszystkich partycji.

#### 4.1.3 Programowanie kodu krótkiego

Ten dwucyfrowy kod jest używany JEDYNIEM do uzbrajania systemu.



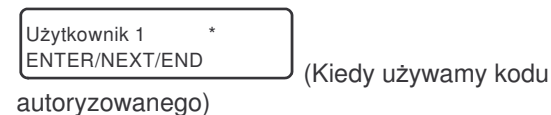
-LUB-



Pojawi się następujący komunikat:



-LUB-

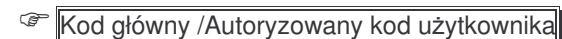


ENTR - zapis.

Wciśnij END aby zakończyć.

#### 4.1.4 Programowanie kodu wymuszenia

Kod ten jest przydatny kiedy system jest podłączony do Centralnej stacji monitorowania. Kod wymuszenia rozbroi system (jeśli jest uzbrojony) i wywoła cichy alarm, wysyłając specjalny sygnał do stacji monitorowania, i jednocześnie nie aktywując syreny alarmowej. Kod musi być 4-6 cyfrowy:



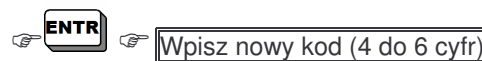
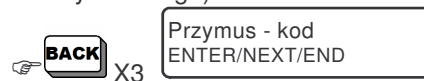
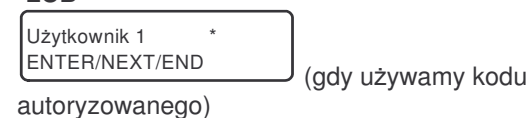
-LUB-



Pojawi się następujący ekran:



-LUB-



ENTR - zapis

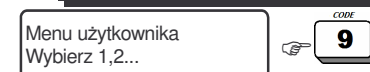
Wciśnij END aby zakończyć.

#### 4.1.5 Programowanie kodu przekaźnika

Kod ten włącza i wyłącza przekaźnik systemowy. Jest to przydatne, jeżeli chcemy otwierać i zamykać elektryczne drzwi, bramy, aktywować kamery telewizji przemysłowej itp. Kod może zostać użyty bezpośrednio (poprzez klawiaturę) lub zdalnie poprzez telefon (Patrz „Zdalne sterowanie przez telefon”).

**UWAGA:**

- Każde wpisanie kodu powoduje zmianę stanu przekaźnika (z WŁ na WYŁ i odwrotnie).
- Kiedy przekaźnik znajduje się w pozycji WŁ, na ekranie pojawia się literka R po lewej stronie.
- Przekaźnik zmienia swój stan na określony czas, ustawiony przez instalatora.
- Kod musi być 4-6 cyfrowy.



-LUB-



Pojawi się następujący komunikat:

Kod Główny  
ENTER/NEXT/END

(jeśli używamy kodu głównego)

-LUB-

Użytkownik 1 \*  
ENTER/NEXT/END

(jeśli używamy kodu

autoryzowanego)



Kod przekaźnika  
ENTER/NEXT/END



Wpisz nowy kod (4 do 6 cyfr)



aby zapisać.



Wciśnij aby zakończyć.

## 4.2 Programowanie daty i czasu

Czas i data są stale wyświetlane na ekranie, używa się ich do pracy w przedziałach czasowych oraz są zawarte w pamięci zdarzeń.

Jest bardzo ważnym, aby czas i data stałe pozostawały aktualne, szczególnie w odniesieniu do pamięci zdarzeń, bardzo ważnej w przypadku awarii i wizyty instalatora.

Kod główny/Autoryzowany kod użytkownika

Menu użytkownika  
Wybierz 1,2...



-LUB-



Kod użytkownika

Menu użytkownika  
Wybierz 1,2...



Pojawi się następujący komunikat:

Godz.  
00:00

Czas



Dzień M-c Rok  
01 01 04

Data



**UWAGA:**

- Wpisz czas w formacie 24 godzinnym (GG:MM) a datę w formacie dzień/miesiąc/rok
- System nie zaakceptuje nieistniejących godzin lub dat, np. 25:25. W takiej sytuacji zostanie wyświetlony

komunikat o błędzie. Aby poprawić, wciśnij i wpisz dane jeszcze raz.

## 4.3 Prywatne numery telefonów

Vi-MAX 8/32 umożliwia zaprogramowanie 4 prywatnych numerów telefonów.

Komunikator będzie próbował dodzwonić się na każdy z zaprogramowanych numerów w dwóch podejściach (razem 8 prób) oraz uruchomi ostrzeżenie dźwiękowe o alarmie w momencie odebrania połączenia. Po zakończeniu emitowania ostrzeżenia, system przełączy się w tryb nasłuchu, oczekując na komendy wysyłane przez klawiaturę telefonu. System rozłączy połączenie, jeżeli przez minutę nie zostanie wydana żadna komenda.

**UWAGA:** Jeżeli do systemu podłączone jest urządzenie dźwiękowe, w momencie odebrania połączenia od systemu, zamiast ostrzeżenia o alarmie, emitowana będzie uprzednio nagrana wiadomość.

**Komunikator przerywa próbę połączenia się z numerem prywatnym w następujących sytuacjach:**

- System zostanie wyłączony
- System otrzymał komendę „Stop Syrena/Komunikator” poprzez klawiaturę telefonu. Pierwszy użytkownik z listy telefonów, który wyda taką komendę, jednocześnie przerywa dalszą komunikację i próby dodzwonienia się do innych użytkowników z listy.
- System dwukrotnie próbował połączyć się z każdym z numerów z listy.

### 4.3.1 Programowanie Telefonów

Istnieje możliwość połączenia procesów wpisywania/usuwania/zmiany zaprogramowanych numerów telefonów gdy jesteśmy w menu Telefony.

#### 4.3.1.1 Programowanie poziomów bezpieczeństwa

Kod główny/Kod autoryzowany/Długie wciśnięcie

zera+Kod użytkownika Wpisz 1 nr

telefonu Wpisz 2 nr telefonu

Wpisz 3 nr telefonu

Wpisz 4 numer telefonu

#### 4.3.1.2 Usuwanie zaprogramowanego numeru telefonu

Aby usunąć numer, należy wpisać znak w miejscu numeru telefonu.

## 4.4 Dźwięk

Zaprogramowanie funkcji dźwięk umożliwia kontrolowanie otwarcia drzwi/okien, generując dwusekundowy dźwięk z klawiatury za każdym otwarciem. Jest to szczególnie użyteczna funkcja, jeżeli mamy małe dzieci, lub dla sklepów.

**UWAGA:** Funkcja „Dźwięk” jest aktywna jedynie, gdy system jest rozbrojony.

### 4.4.1 Programowanie linii dźwiękowej

Kod Główny/Kod autoryzowany/Długie wciśnięcie

zera +Kod użytkownika

Numer linii: 1  
Rst.-# Zatw.-ENTR

Wpisz numer linii

aby potwierdzić lub aby anulować.

Na ekranie, nad lub pod cyfrą oznaczającą numer linii, pojawi się litera C oznaczająca linię dźwiękową, po czym na ekranie pojawi się następna linia.

Wciśnij aby zakończyć.

#### 4.4.2 Tymczasowe wyłączenie funkcji

##### „Dźwięk”

Tymczasowe wyłączenie funkcji „Dźwięk” dotyczy wszystkich linii:



Wciśnij i przytrzymaj klawisz aby włączyć/wyłączyć funkcję „Dźwięk”, zależnie od stanu w jakim aktualnie znajduje się system. Na ekranie pojawi się jedno z następujących komunikatów:

- Dźwięk aktywny
- Dźwięk wyłączony

#### 4.5 Alarm

Są dwie możliwości przeglądania nazwy i numeru linii, które wzbudzają alarm. Instalator ustawia domyślny sposób przeglądania.

- **Wyświetlanie jednoczesne**

Wszystkie linie oraz ich status są wyświetlone na ekranie jednocześnie. Przykład:

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 7 | 8 | 9 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | 1 | 2 |
| - | - | B | - | - | - | - | A | - | F | - | - | - | - | - | - |
| - | - | - | - | B | - | - | - | - | S | - | - | S | - | - | - |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

- **Wyświetlanie linia po linii**

Nazwa i numer linii, które wzbudziły alarm, są wyświetlane na ekranie pojedynczo, jedna po drugiej, zmieniając się automatycznie. Zostanie to powtórzone kilkakrotnie, po czym ekran powróci do normalnego wyświetlania.

Przykład:

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 7 | 8 | 9 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | 1 | 2 |
| 4 | S | E | P |   | 0 | 4 |   |   |   | 2 | 1 | : | 2 | 2 |   |
| O | P | : |   |   |   |   |   |   |   | L | I | N | I | A | 7 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

**UWAGA:** Nazwy linii programuje instalator.

#### 4.6 Napad

Aby aktywować alarm napadowy, wciśnij i przytrzymaj

jednocześnie klawisze i przez dwie sekundy.

**UWAGA:** Możesz wybrać sposób reakcji systemu na alarm napadowy, np. raport do Stacji monitorowania, lub na prywatny telefon, aktywacja kamery poprzez przekaźnik, aktywacja syreny. W tym celu, skonsultuj się z instalatorem.

#### 4.7 Alarm z czujników dymu i pożarowych

Jeżeli alarm został wywołany przez czujnik

dymu/pożarowy, wciśnij i przytrzymaj klawisz (do momentu usłyszenia potwierdzenia) aby zresetować czujnik.

#### 4.8 Testy systemowe

Ta funkcja pozwala przetestować akumulator zapasowy, syrenę i linię telefoniczną.

**UWAGA:** Stan akumulatora zapasowego może być przetestowany jedynie, gdy system jest podłączony do głównego źródła zasilania.

**Kod Główny/Kod autoryzowany/Długie wciśnięcie**

**zera +Kod użytkownika**

**BACK**

Postępuj zgodnie z poleceniami wyświetlanymi na ekranie jeżeli zauważysz awarię.

#### 4.9 Wyłączanie głośnika klawiatury

Klawiatura wydaje sporo różnych dźwięków, na przykład przy naciśnięciu klawisza, potwierdzeniu, podczas odliczania, rozbrojenia itp.

Wciśnięcie jednocześnie klawiszy i aktywuje/wyłącza tę funkcję.

**UWAGA:** Wyłączenie głośnika spowoduje, że system nie będzie generował dźwięków.

#### 4.10 Blokowanie linii

Ta funkcja jest używana w celu tymczasowego blokowania linii, na przykład w przypadku awarii.

**Kod główny/Kod autoryzowany/Długie wciśnięcie 0+**

**Kod użytkownika**

**3** Numer linii: 1  
Entr-Zatw #-Rst **Wpisz numer linii**

aby potwierdzić lub **#** aby anulować.

Przy wyświetlaniu jednoczesnym, nad lub pod cyferką oznaczającą numer linii, pojawi się literka B. System przejdzie potem do następnej linii.

Wciśnij aby zakończyć.

#### 4.11 Pamięć zdarzeń

System może zapamiętać do 410 zdarzeń i czynności, ułożonych w porządku chronologicznym.

##### 4.11.1 Wejście do pamięci zdarzeń

**Kod główny/Kod autoryzowany/Długie wciśnięcie 0+**

**Kod użytkownika** **2** przewijaj ekrany

klawiszami **NEXT** oraz **BACK**.

Wciśnij aby przejść 10 zdarzeń jednym wciśnięciem klawisza.

##### 4.11.2 Ekran pamięci zdarzeń

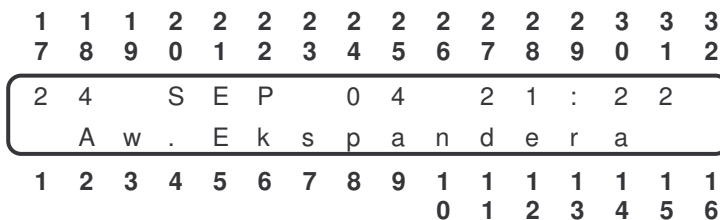
Uzbrojenie i rozbrojenie są zapamiętywane wraz z kodem, które je umożliwił, oraz z liniami zablokowanymi w tym momencie. Lista linii zablokowanych jest pokazywana przed tymi które były uzbrojone. Automatyczne uzbrojenie także jest zapamiętywane.

Przykład 1:



Zauważ, że w przypadku alarmu, poza ekranem pokazanym powyżej, pojawia się także ekran z nazwą linii.

Przykład 2:



Przykład 3:



## 4.12 Rodzaje wyświetlania

VI-MAX 8/32 umożliwia dwa różne rodzaje wyświetlania:

- ★ Jednoczesne: Wszystkie linie i ich status są wyświetlane jednocześnie
- ★ Linia po linii: Szczegółowy opis linii i ich statusu, każda linia na osobnym ekranie, automatyczne przejście z jednej do drugiej.

W celu wybrania sposobu wyświetlania:

Kod główny/Kod autoryzowany/Długie wciśnięcie 0+

Kod użytkownika 5 ENTR zmienia rodzaj wyświetlania.

### 4.12.1 Ekran statusu linii

Kod główny/Kod autoryzowany/Długie wciśnięcie 0+

Kod użytkownika

5 NEXT Typ wyswietl: Szyb.wysw.linii NEXT

Typ wyswietl: Lista linii NEXT

Typ wyswietl: Otwarte linie NEXT

1 Typ wyswietl: Blokowane linie NEXT

Typ wyswietl: Linie testowe NEXT Typ wyswietl: Linie dźwiękowe

NEXT Typ wyswietl: Aktywne partycje

**WAŻNE:**

- Wciśnięcie klawisza ENTR na każdym z powyższych ekranów spowoduje wyświetlenie linii znajdujących się w tej kategorii
- Wciśnięcie ENTR w menu „Aktywne Partycje” spowoduje wyświetlenie linii znajdujących się w tej kategorii w następujący sposób:  
Partycja ze znacznikiem “X”: Aktywne  
Partycje ze znacznikiem “-“ : Nie aktywne
- Nawigacja - klawisze NEXT i BACK.

## 5. ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

**UWAGA:** Jeżeli więcej niż jedna awaria została wykryta, na ekranie zostaną one wyświetlone jedna po drugiej. Jeżeli w systemie jest więcej niż jedna klawiatura, i programujesz system na jednej z nich, na każdej innej pojawi się komunikat **Inna klawiatura w użyciu**. Komunikat ten pojawi się także, jeżeli instalator będzie używał modemu do zaprogramowania centrali, lub jeżeli ktoś kontroluje system poprzez telefon.

Poniższa tabela przedstawia możliwe awarie systemu:

| Awaria                   | Co mogę zrobić?  |
|--------------------------|--|
| Akumulator               | Poczekaj około 24 godzin, aż komunikat zniknie. Jeżeli utrzymuje się dłużej, należy wymienić akumulator zapasowy.  |
| Odbiornik bezprzew.      | Awaria rozszerzenia bezprzewodowego może być przyczyną braku komunikacji pomiędzy czujnikami i odbiornikiem.   |
| Zasilanie AC             | Z reguły pojawia się przy awarii zasilania sieciowego. Jeżeli inne urządzenia elektryczne pracują, sprawdź gniazdko i bezpiecznik. Jeżeli nie jesteś pewien, co spowodowało awarię, skontaktuj się z instalatorem      |
| Zegar                    | Pojawia się po dość długim braku zasilania połączonym z całkowitym rozładowaniem akumulatora. Ustaw datę i czas (patrz pkt. 3.8.4).  |
| Telefon                  | Wykonaj test systemu (patrz pkt. 3.6). Upewnij się, że inne urządzenia podłączone do systemowej linii telefonicznej (telefony, faks) również nie działają. Jeżeli awaria utrzymuje się, skontaktuj się z instalatorem. |
| Sabotaż 1                | Przełącznik antysabotażowy 1 jest otwarty, skontaktuj się z instalatorem.  |
| Sabotaż 2                | Przełącznik antysabotażowy 2 jest otwarty, skontaktuj się z instalatorem.  |
| Niski stan akum.         | Pojawia się przed całkowitym wyczerpaniem się akumulatora, zazwyczaj po dłuższym okresie braku zasilania. Postępuj zgodnie z instrukcją dot. akumulatora zapasowego.   |
| EEPROM                   | Skontaktuj się z instalatorem.   |
| Aw. Linii                | Jedna z linii jest uszkodzona. Skontaktuj się z instalatorem.  |
| ROM                      | Skontaktuj się z instalatorem.   |
| RAM                      | Skontaktuj się z instalatorem.   |
| Komunik.                 | Awaria komunikacji ze stacją monitorowania. Skontaktuj się z instalatorem.   |
| Zasilanie czujki         | Awaria zasilania czujnika. Skontaktuj się z instalatorem.  |
| Brak klawiatury          | Awaria komunikacji pomiędzy klawiaturą i płytą centrali. Skontaktuj się z instalatorem.  |
| Inna klawiatura w użyciu | Programowanie z innej klawiatury lub kontrola poprzez telefon.   |

## GWARANCJA

Visonic Ltd. i/lub jej spółki zależne i stowarzyszone ("Producent") gwarantuje, że jego produkty, o których w dalszej części mowa jest jako o "Produkcje" lub "Produktach" są zgodne z jego własnymi rysunkami technicznymi i warunkami technicznymi i są wolne od wszelkich defektów co do materiałów lub wykonawstwa w przypadku ich normalnego użytkowania i obsługi w okresie 12 miesięcy od daty wysyłki przez Producenta. Obowiązki Producenta w okresie gwarancji będą się ograniczały do, według jego uznania, naprawy lub wymiany produktu lub jakiegokolwiek jego części. Producent nie będzie ponosił opłat związanych z demontażem lub reinstalacją. Aby móc skorzystać z gwarancji produkt musi zostać zwrócony Producentowi z zapłaconym z góry frachtem i ubezpieczeniem.

**Niniejsza gwarancja nie ma zastosowania w następujących przypadkach:** niewłaściwa instalacja, niewłaściwe użytkowanie, nie przestrzeganie instrukcji w zakresie instalacji i działania, zmiany, nadużycie, wypadek lub ingerencja oraz naprawa przez jakąkolwiek stronę inną niż Producent.

Niniejsza gwarancja stanowi wyłączną gwarancję w miejsce wszystkich pozostałych gwarancji, zobowiązań lub odpowiedzialności, niezależnie czy podanych na piśmie czy ustnie, wyraźnych czy dorozumianych, łącznie z wszelkimi gwarancjami pokupności lub przydatności dla szczególnego celu lub w inny sposób. W żadnym przypadku Producent nie będzie odpowiadał przed jakąkolwiek stroną za jakiegokolwiek szkody wynikowe lub uboczne z powodu naruszenia niniejszej gwarancji lub jakichkolwiek innych gwarancji, jak podano powyżej.

Niniejsza gwarancja nie zostanie zmieniona, zmodyfikowana lub rozszerzona, a Producent nie upoważnia żadnej osoby do działania w jego imieniu w zakresie modyfikacji, zmiany lub rozszerzenia niniejszej gwarancji. Niniejsza gwarancja będzie miała zastosowanie jedynie do Produktu. Wszelkie produkty, akcesoria lub elementy składowe innych produktów zastosowane w połączeniu z Produktem, łącznie z bateriami, będą objęte wyłącznie ich własną gwarancją, jeżeli taka będzie istniała. Producent nie będzie odpowiadał za jakiegokolwiek szkody lub straty, pośrednie czy bezpośrednie, uboczne, wynikowe lub inne, spowodowane nieodpowiednim funkcjonowaniem Produktu z powodu produktów, akcesoriów, elementów składowych innych produktów, łącznie z bateriami, zastosowanymi łącznie z Produktami.

Producent nie wydaje oświadczenia, że jego Produkt nie będzie mógł zostać zaatakowany i/lub nie da się go obejść, ani że Produkt zapobiegnie śmierci, urazowi ciała i/lub obrażeniu ciała i/lub szkodzi majątkowej wskutek włamania, rozboju, pożaru lub innej szkodzi lub że Produkt we wszystkich tych przypadkach dostarczy odpowiednie ostrzeżenie lub zapewni ochronę. Użytkownik rozumie, że odpowiednio zainstalowany i utrzymany alarm może jedynie zmniejszyć ryzyko takich wypadków jak włamanie, rozbój i pożar, bez dostarczenia ostrzeżenia, ale że nie stanowi on ubezpieczenia lub gwarancji, że takowe nie wystąpią, ani że w ich wyniku nie wystąpi przypadek śmierci, urazu ciała i/lub szkody majątkowej.

**Producent nie będzie ponosić odpowiedzialności za jakiegokolwiek przypadek śmierci, urazu ciała i/lub szkody majątkowej lub jakiegokolwiek innej szkody, pośredniej, bezpośredniej, wynikowej, ubocznej lub innej, w oparciu o roszczenie, że zawiadło funkcjonowanie Produktu.** Jednakże, jeżeli Producent będzie odpowiadać, pośrednio lub bezpośrednio z tytułu jakiegokolwiek szkody lub straty wynikającej z tej ograniczonej gwarancji lub w inny sposób, niezależnie od przyczyny lub pochodzenia, maksymalna odpowiedzialność Producenta w żadnym przypadku nie przekroczy ceny zakupu Produktu, która zostanie ustalona jako kara umowna, a nie jako kara, i będzie pełnym i jedynym zadośćuczynieniem ze strony Producenta.

**Ostrzeżenie:** Użytkownik powinien stosować się do instrukcji w zakresie operacji i działania i między innymi powinien on testować Produkt i cały system co najmniej raz na tydzień. Z różnych powodów, łącznie z, ale bez ograniczania się do, zmian w warunkach środowiska naturalnego, zakłóceń elektrycznych lub elektronicznych i ingerencji, Produkt może nie funkcjonować zgodnie z oczekiwaniami. Użytkownikowi radzimy przedsięwzięć wszelkie niezbędne środki ostrożności dla jego bezpieczeństwa i ochrony jego własności.

6/91



### W.E.E.E. Product Recycling Declaration/Deklaracja dotycząca recyklingu produktu

W celu uzyskania informacji dotyczących recyklingu produktu, proszę zwrócić się do podmiotu, który sprzedał ten produkt. Jeżeli przestajesz używać tego produktu i nie zwracasz go celem naprawy, wówczas musisz upewnić się że jest on zwrócony w sposób ustalony z dostawcą sprzętu. Ten produkt nie może zostać wyrzucony wraz z codziennymi odpadkami.

Dyrektywa 2002/96/EC Waste Electrical and Electronic Equipment/Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny



VISONIC LTD. (ISRAEL): P.O.B 22020 TEL-AVIV 61220 ISRAEL. PHONE: (972-3) 645-6789, FAX: (972-3) 645-6788  
VISONIC CENTRAL EUROPE (POLSKA & CE) 01-698 WARSZAWA, SMOLEŃSKIEGO 2, TEL. (022) 639-34-36 FAX (022) 833-48-60  
INTERNET: [www.visonic.com.pl](http://www.visonic.com.pl)

©VISONIC LTD 2006



MADE IN  
ISRAEL