

# VISTA 4140XMPT

System alarmowy dzielony na strefy

## Instrukcja użytkownika

### SPIS TREŚCI:

WSTĘP .....	1
PRZEGLĄD SYSTEMU.....	1
Kody użytkownika i poziomy dostępu .....	1
Opóźnienia wejścia/wyjścia.....	1
Funkcja Self-Help .....	1
Ochrona przeciwpożarowa i przeciwwłamaniowa .....	1
Sygnały konsoli .....	2
Pamięć alarmu .....	2
FUNKCJE KONSOLI .....	2
SPRAWDZANIE LINII NARUSZONYCH .....	2
BLOKOWANIE LINII DOZOROWYCH.....	2
ZAŁĄCZANIE LINII OBWODOWYCH (perimeter - STAY/INSTANT) .....	3
PEŁNE ZAŁĄCZENIE (AWAY/MAXIMUM).....	3
WYŁĄCZANIE SYSTEMU I WYCISZANIE ALARMU.....	3
KOD ZASADZKI.....	4
FUNKCJA CHIME.....	4
PRZEGLĄD KOMUNIKATÓW STACJI CENTRALNEJ .....	4
KLAWISZE NAPADOWE.....	4
TESTOWANIE SYSTEMU .....	4
FUNKCJE KODU UŻYTKOWNIKA STREFOWEGO .....	4
Ogólne zasady poziomów dostępu .....	5
Dostęp do innej strefy (komenda GOTO).....	5
Dodawanie użytkownika .....	5
Zmiana kodu użytkownika .....	5
Usuwanie użytkownika .....	6
STANY AWARII .....	6
LINIE SYGNALIZACJI POŻAROWEJ.....	6
SŁOWNIK TERMINÓW .....	6
ZESTAWIENIE DŹWIĘKOWYCH SYGNAŁÓW OSTRZEGAWCZYCH.....	6
REJESTR ZDARZEŃ 4140XMPT .....	7
SKRÓCONY PRZEWODNIK FUNKCJI SYSTEMU 4140XMPT .....	8
ZESTAWIENIE ZAPROGRAMOWANYCH DANYCH.....	8

## WSTĘP

Zasadniczo system oferuje trzy formy ochrony: włamaniowej, pożarowej i napadowej. Posiada co najmniej jedną konsolę zapewniającą pełną kontrolę jego funkcjonowania, różne czujniki zapewniające ochronę włamaniową zewnętrzną i wewnętrzną oraz określoną liczbę detektorów dymu ostrzegających o wykryciu pożaru.

System wykonany jest w technologii mikrokomputerowej; nadzoruje wszystkie linie dozоровe i stan systemu oraz przekazuje odpowiednie informacje na konsoli (konsolach) i wskazuje odpowiednie stany alarmu. Jeśli to zaprogramowano, system może również przesłać odpowiednie informacje o alarmie i stanie systemu linią telefoniczną do centralnej stacji nadzoru (monitoringu).

### Konsola z wyświetlaczem alfanumerycznym

posiada wielofunkcyjną, podświetlaną 12-klawiszową klawiaturę cyfrową, 32-pozycyjny wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) informujący o rodzaju i umiejscowieniu wszystkich zdarzeń. Podświetlanie wyświetlacza konsoli jest programowane i może być ciągłe lub tylko działać po naciśnięciu jakiegokolwiek klawisza i wyłączać się po kilku minutach. W systemie znajduje się również funkcja pomocy użytkownikowi, która po jej aktywowaniu wyświetli skrócone instrukcje dotyczące naciśniętego klawisza. Konsola posiada również wbudowany brzęczyk.

## PRZEGLĄD SYSTEMU

### System dzielony na strefy

System dzielony na strefy umożliwia podział jednego fizycznego systemu pośród wielu różnych użytkowników o odmiennych potrzebach.

Z reguły użytkownik nie musi nic wiedzieć o innych użytkownikach systemu i ich strukturze, lecz od czasu do czasu może zaobserwować wyświetlanie komunikatów na konsoli, co wskazuje, że system jest obsługiwany przez innego użytkownika. Ta sytuacja jest normalna.

### Kody użytkownika i poziomy dostęp

W czasie instalacji każdemu użytkownikowi przypisano poziom dostępu i osobisty, czterocyfrowy kod. Kod ten należy wprowadzać załączając† (w stan czuwania) i wyłączając system. Dla dodatkowego zabezpieczenia, innym użytkownikom, którzy nie muszą znać kodu głównego można przypisać inne kody.

Wszystkie kody mogą być stosowane zamiennie dla realizacji funkcji systemu w ramach ograniczeń każdego poziomu dostępu kodu (system załączony kodem jednego użytkownika może być wyłączony kodem głównym lub kodem innego użytkownika), za wyjątkiem kodu operatora poziomu C, opisanego w rozdziale FUNKCJE KODU UŻYTKOWNIKA STREFOWEGO.

W zależności od przypisanego poziomu dostępu istnieją pewne funkcje, których określony użytkownik nie może realizować. Aby poznać swój poziom dostępu i możliwości, należy wprowadzić swój kod + \* + \*.

Konsola wyświetli strefę (strefy), do której użytkownik ma dostęp, numer użytkownika oraz poziom dostępu w każdej strefie.

† Pamiętać należy, że jeśli instalator zaprogramował możliwość szybkiego załączania (Quick Arming), do załączenia systemu zamiast wprowadzania kodu wystarczy nacisnąć klawisz #. Nadal, dla wyłączenia systemu wprowadzić należy kod.

### Opóźnienia wejścia/wyjścia

W systemie instalator zaprogramował czasy opóźnienia w trakcie których system musi zostać wyłączony. Funkcja ta umożliwia wyjście i powrót do pomieszczenia przez drzwi z opóźnieniem bez wywoływania alarmu. Opóźnienie wejścia można dla większego bezpieczeństwa wyłączyć (tryby INSTANT i MAXIMUM).

### Funkcja Self-Help

W systemie wbudowane zostały skrócone instrukcje. Można je łatwo przeglądać na wyświetlaczu konsoli. Funkcja ta może być szczególnie użyteczna jeśli niniejsza instrukcja nie jest łatwo dostępna, a należy wykonać rzadko stosowaną operację w systemie.

Aby przejrzeć skrócone instrukcje naciśnij i przytrzymaj klawisz interesującej Cię funkcji aż do rozpoczęcia ukazania się opisu (około 5 sekund), a następnie zwolnij klawisz.

wisz. Szczegółowe opisy funkcji każdego klawisza znajdziesz w rozdziale FUNKCJE KONSOLI.

### Ochrona przeciwpożarowa i przeciwwłamaniowa

Do każdej z różnych linii dozоровych systemu (chociaż nie każda linia musiała zostać wykorzystana) instalator przypisał jedno lub więcej urządzeń detekcyjnych. Przykładowo, czujnik w drzwiach wejściowych mógł zostać przypisany do linii 01, czujniki w oknach określonego pomieszczenia do linii 02, itd. Numery te będą ukazywać się na wyświetlaczu wraz z opisem tej linii (jeśli go zaprogramowano) w razie naruszenia odpowiedniej linii.

Czujniki systemu wykrywające pożar (jeśli istnieją) są zawsze załączone i w razie wykrycia kryterium pożaru wywołają alarm. W rozdziale LINIE SYGNALIZACJI POŻAROWEJ znajdziesz istotne informacje dotyczące ochrony przed pożarem.

Część włamaniowa systemu musi być załączona aby wykryć stan alarmu włamaniowego. W razie wystąpienia alarmu, zarówno konsola jak i sygnalizatory zewnętrzne wydadzą dźwięk, a komunikat na wyświetlaczu konsoli określi linię(e) powodującą alarm. Ponadto, jeśli system podłączony jest do stacji nadzoru, wysłany zostanie raport alarmowy. Wyłączenie systemu (ze stanu czuwania) spowoduje wyciszenie sygnalizatorów. Niniejszy system oferuje cztery rodzaje zabezpieczenia włamaniowego: STAY, AWAY, INSTANT i MAXIMUM oraz umożliwia blokowanie wybranych linii dozоровych przy pozostawieniu innych w stanie czuwania. System oferuje również funkcję CHIME - krótkiego pisku ostrzegającego użytkowników o otwarciu i zamknięciu drzwi i okien w czasie gdy system jest wyłączony. Użycie tych funkcji opisane jest w kolejnych rozdziałach niniejszej instrukcji.

### Zestawienie trybów załączania

Tryb	Cechy danego trybu załączania			
	opóźn. wyj.	opóźn. wej.	zewn. zał.	wewn. zał.
AWAY	tak	tak	tak	tak
STAY	tak	tak	tak	nie
INSTANT	tak	nie	tak	nie
MAXIMUM	tak	nie	tak	tak

### Sygnaly konsoli

Wbudowany brzęczyk konsoli będzie w trakcie alarmów naśladować sygnalizator alarmowy. Będzie również wydawać krótkie dźwięki w trakcie pewnych funkcji systemu, takich jak sygnalizacja czasu opóźnienia wejścia/ wyjścia, w trybie CHIME i w czasie naciskania klawiszy przy załączaniu i wyłączaniu systemu (potwierdzenie naciśnięcia klawisza). Dźwięki te można wyciszyć (aby nie przeszkadzać innym użytkownikom systemu).

**Uwaga:** Jeśli po wejściu do obiektu konsola wydaje szybki dźwięk przerywany oznacza to, że w czasie Twojej nieobecności miał miejsce alarm.

**Pamięć alarmu**

W razie wystąpienia stanu alarmu konsola wyświetli numer(y) linii która została naruszona i typ alarmu (np. pożarowy, alarm). Komunikat alarmowy pozostanie aż do

jego skasowania poprzez wprowadzenie kodu użytkownika + OFF. W trakcie alarmu sekwencję kod + OFF wprowadzić należy dwukrotnie: raz dla wyłączenia systemu, drugi raz dla skasowania komunikatu.

**FUNKCJE KONSOLI**

- Wyświetlacz ciekłokrystaliczny:**  
2-wierszowy, 32-znakowy wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD). Wyświetla numer naruszonej linii i stan systemu, komunikaty i instrukcje użytkownika.
- Klawisz OFF:**  
Wyłącza włamaniovą część systemu, wycisza wskaźniki i sygnały akustyczne alarmu oraz kasuje informację wizualną alarmu.
- Klawisz AWAY:**  
Załącza cały system. Wejście możliwe poprzez linię opóźnioną. System należy wyłączyć zanim upłynie czas opóźnienia.
- Klawisz STAY:**  
Załącza ochronę zewnętrzną chroniąc drzwi, okna i inne punkty ochrony obwodowej. Wywołuje alarm w razie naruszenia. Ochrona wewnętrzna nie jest załączona co umożliwia poruszanie się w pomieszczeniu bez wywoływania alarmu. Wejście możliwe poprzez linię opóźnioną. System należy wyłączyć zanim upłynie czas opóźnienia.
- Klawisz TEST:**  
Przy systemie wyłączonym testuje system i sygnalizator.
- Klawisz BYPASS:**  
Odłącza (blokuje) pojedyncze linie od nadzoru przez system. Wyświetla wcześniej zablokowane linie dozоровe.
- Klawisz CHIME:**  
Załącza i wyłącza tryb CHIME. W razie załączenia każde wejście przez linię opóźnioną lub obwodową w czasie, gdy system jest wyłączony, spowoduje wydanie przez konsolę krótkiego dźwięku.
- Klawisz #:**  
Umożliwia załączenie (w stan czuwania) bez wprowadzania kodu (szybkie załączenie, jeśli zaprogramowano).
- Klawisze 0-9:**

- Stosowane do wprowadzania osobistego kodu dostępu.
- Klawisz CODE:**  
Umożliwia wprowadzenie dodatkowych kodów użytkownika.
  - Klawisz READY:**  
Jeśli naciśnięty przed załączeniem systemu, konsola wyświetli informacje o wszystkich naruszonych liniach. Stosowany również do wyświetlenia wszystkich opisów linii zaprogramowanych w systemie poprzez przytrzymanie klawisza przez co najmniej 5 sekund.
  - Klawisz INSTANT:**  
Załącza w sposób podobny do trybu STAY lecz kasuje czas opóźnienia wejścia. Alarm wystąpi natychmiast po otwarciu jakiegokolwiek punktu ochrony zewnętrznej, wraz z liniami opóźnienia wejścia.
  - Klawisz MAXIMUM:**  
Załącza w sposób podobny do trybu AWAY lecz eliminuje okres opóźnienia wejścia. Alarm wystąpi natychmiast po naruszeniu jakiegokolwiek punktu ochrony zewnętrznej, łącznie z liniami opóźnienia wejścia.
  - Wskaźnik zasilania:** (zielony)  
Pali się wskazując zasilanie sieciowe, zgaśnie jeśli ono zaniknie (system zasilany z baterii). Natychmiast skontaktuj się z instalatorem.
  - Wskaźnik załączenia:** (czerwony)  
Pali się gdy system jest załączony (STAY, AWAY, INSTANT lub MAXIMUM).
  - Brzęczyk wewnętrzny:**  
Źródło sygnałów dźwiękowych ostrzegawczych i potwierdzających oraz alarmowych (zobacz "Zestawienie informacji dźwiękowych").

**Uwaga:** Przy używaniu konsoli do wprowadzania kodów i komend kolejne naciśnięcia klawiszy powinny następować po sobie nie później niż 3 sekundy. Jeśli miną 3 sekundy bez naciśnięcia klawisza tryb wprowadzania jest zostawiony porzucony i czynności należy powtórzyć od początku.

**SPRAWDZANIE LINII NARUSZONYCH**

**Zanim system zostanie załączony wszystkie chronione drzwi, okna i inne linie dozоровe muszą być zamknięte (nienaruszone).**

**PROCEDURA**

- Jeśli przed załączeniem wyświetlany jest komunikat NOT READY, sprawdź naruszone linie naciskając i zwalniając klawisz READY - [\*] (nie wprowadzaj kodu).
- Wyświetlone zostaną wszystkie naruszone punkty. Przed załączeniem systemu należy je albo przywrócić do stanu normalnego albo zablokować. Po zamknięciu lub zablokowaniu naruszonych linii wyświetlony zostanie komunikat o gotowości systemu (Ready)†.

† **Uwaga:** Cały komunikat lub jego część może być zastąpiony przez komunikat standardowy zaprogramowany przez instalatora. Pamiętaj o tym w każdym przypadku gdy instrukcje dotyczące konsoli alfanumerycznej mówią o wyświetlaniu komunikatu DISARMED lub READY.

**Wyświetlanie wszystkich opisów linii**

Konsola alfanumeryczna może również wyświetlać wszystkie opisy linii dozоровych zaprogramowane w systemie poprzez naciśnięcie READY - [\*] i przytrzymanie przez co najmniej 5 sekund. Jako pierwsze ukażą się skrócone instrukcje dla klawisza READY - [\*] wraz z opisami zaprogramowanymi dla Twojego systemu. Wyświetlenie wszystkich opisów jest użyteczne gdy pragniesz znać numer konkretnej linii, np przy blokowaniu.

**BLOKOWANIE LINII DOZOROWYCH****PROCEDURA**

- System musi być wyłączony (ze stanu czuwania). Wprowadź kod.
- Naciśnij BYPASS - [6] i wprowadź numery linii które chcesz zablokować (np. 01, 02, 03, itd.). Uwaga: Wszystkie numery jednocyfrowe muszą być poprzedzone zerem (przykładowo, wprowadź 01 dla linii 1).
- Po zakończeniu wprowadzania numerów wszystkich linii do zablokowania zanim załączysz system czekaj na

- ich sekwencyjne wyświetlenie.
  - Wyświetlany będzie komunikat o blokowaniu (bypass) informujący i stanie zablokowania jednej lub więcej linii.
  - Załącz system jak zwykle. Linie zablokowane nie są dozоровane i nie wywołują alarmu po ich naruszeniu w czasie gdy system jest załączony.
- Uwaga:** Wszystkie blokowania są usuwane wprowadzeniem sekwencji OFF (kod plus OFF).

**Funkcja szybkiego blokowania**

Aby automatycznie zablokować wszystkie naruszone (otwarte) linie bez wprowadzania numeru każdej naruszonej linii:

1. Wprowadź kod.
2. Naciśnij klawisz BYPASS - [6].
3. Naciśnij klawisz [#]. Czekaj na sekwencyjne wyświetlenie wszystkich blokowanych linii, a następnie kontynuuj od punktu 4 normalnej procedury.

#### Wyświetlanie zablokowanych linii dozorowych

(Dla określenia które linie zostały wcześniej zablokowane)

1. Wprowadź kod i naciśnij BYPASS - [6].
2. Czekaj na sekwencyjne wyświetlenie zablokowanych linii.
3. Linie zablokowane można wyświetlać jedynie gdy system jest wyłączony.

#### Ograniczenia:

- Nie można blokować linii pożarowych ani napadowych.
- Załączenie systemu przed wyświetleniem linii blokowanych anuluje wszystkie blokowania.

## ZAŁĄCZANIE LINII OBWODOWYCH (perimeter - STAY/INSTANT)

#### Procedura:

1. Wprowadź kod przy palącym się komunikacie Ready.
2. Naciśnij STAY - [3] lub INSTANT - [7] w zależności od pożądanego trybu.

**Załączenie globalne:** Dla wykorzystania przez niektórych użytkowników mogła zostać zaprogramowana opcja załączenia globalnego. Jeśli posiada ją Twój kod, po naciśnięciu któregoś z klawiszy funkcyjnych (STAY, INSTANT, AWAY, MAXIMUM, OFF) konsola wyświetli komunikat. Postępuj zgodnie z nim dla załączenia systemu. Instrukcje szczegółowe tej opcji zawiera instrukcja instalacji.

3. Wyświetlony zostanie komunikat o stanie załączenia systemu i konsola wyda trzy krótkie dźwięki. Rozpoczęło się odliczanie czasu wyjścia (jeśli zaprogramowano, konsola będzie wydawać powolne dźwięki w czasie opóźnienia). Jeśli użyto klawisza STAY, natychmiast działa ochrona zewnętrzna, za wyjątkiem linii opóźnienia wejścia.

#### Efekt użycia klawisza STAY

Załącza czujniki chroniące drzwi i okna przy załączonym czasie opóźnienia wejścia. Inne osoby posiadające kod mogą wejść przez linię opóźnioną i wyłączyć system w czasie opóźnienia bez wywołania alarmu. Alarm nastąpi natychmiast po naruszeniu jakiegokolwiek punktu zabezpieczenia zewnętrznego, za wyjątkiem drzwi wejściowych (opóźnienie). Punkty zabezpieczenia wewnętrznego są wyłączone aby umożliwić swobodę poruszania się wewnątrz chronionego obiektu.

#### Efekt użycia klawisza INSTANT

Załącza czujniki chroniące drzwi i okna przy wyłączonym czasie opóźnienia. Alarm wystąpi natychmiast po naruszeniu jakiegokolwiek punktu ochrony zewnętrznej, również drzwi z opóźnieniem czasu wejścia. Punkty ochrony wewnętrznej są wyłączone aby umożliwić swobodę poruszania się wewnątrz chronionego obiektu.

## PEŁNE ZAŁĄCZENIE (AWAY/MAXIMUM)

#### Procedura:

1. Wprowadź kod przy wyświetlanym komunikacie Ready.
2. Naciśnij AWAY - [2] lub MAXIMUM - [4] w zależności od pożądanego trybu załączenia.
3. Wyświetlony zostanie komunikat o stanie załączenia, a konsola wyda dwa krótkie dźwięki. Rozpocznie się czas opóźnienia (jeśli zaprogramowano, w czasie opóźnienia konsola wydawać będzie wolne dźwięki). Natychmiast załączona została pełna ochrona systemu, za wyjątkiem linii opóźnionej wejścia jeśli naciśnięto klawisz AWAY.

#### Efekt użycia klawisza AWAY

Załącza wszystkie czujniki zewnętrzne i wewnętrzne, z włączonym opóźnieniem wejścia. Wyjść można w czasie opóźnienia wyjścia i wejść przez drzwi linii opóźnienia wejścia (i wyłączyć system w czasie opóźnienia) bez wy-

wołania alarmu. Alarm wystąpi natychmiast po naruszeniu jakiegokolwiek punktu ochrony wewnętrznej lub zewnętrznej, za wyjątkiem drzwi w linii opóźnienia wejścia jeśli użyto klawisza AWAY. Jeśli system nie zostanie wyłączony przed upłynięciem czasu opóźnienia wejścia wywoła on alarm.

#### Efekt użycia klawisza MAXIMUM

Załącza wszystkie czujniki zewnętrzne i wewnętrzne, z włączonym opóźnieniem wejścia. Wyjść można w czasie opóźnienia wyjścia; alarm wystąpi natychmiast po wejściu lub po naruszeniu jakiegokolwiek chronionego punktu wewnętrznego lub zewnętrznego. Tryb ten sugerowany jest jeśli obiekt ma być opuszczony na dłuższy czas, np. urlop lub pozostając na noc jeśli nikt nie będzie poruszał się w chronionych pomieszczeniach.

## WYŁĄCZANIE SYSTEMU I WYCISZANIE ALARMU

(dla załączenia AWAY, STAY, INSTANT i MAXIMUM)

#### Procedura:

1. Wprowadź kod i naciśnij OFF - [1]. Wyświetlony zostanie komunikat Ready, a konsola wyda pojedynczy dźwięk potwierdzający wyłączenie systemu, chyba że miał miejsce alarm.
2. Jeśli wystąpił alarm zapamiętaj wyświetlany opis linii i powtórz krok 1 aby uzyskać komunikat Ready. Jeśli komunikat nie zostanie wyświetlony przejdź do wyświetlanej linii dozorowej i usuń naruszenie (zamknij okna itp.). Jeśli naruszenia nie można usunąć, poinformuj o tym serwisanta.

**Efekt:** Wszystkie sygnalizatory alarmowe zostaną wyciszone; komunikat ALARM i opis linii (jeśli jest wyświetlany) zgaśnie jedynie jeśli naruszony czujnik jest zamknięty.

Alarm pożarowy wskazywany jest na wyświetlaczu komunikatem FIRE i opisem linii. Zostanie on zgaszony dopiero po usunięciu naruszenia linii.

W rozdziale ZESTAWIENIE INFORMACJI DŹWIĘKOWYCH znajdziesz informacje umożliwiające rozróżnienie pomiędzy dźwiękami alarmu pożarowego i włamaniowego.

## KOD ZASADZKI

(W razie wyłączenia/załączenia pod groźbą)

Wprowadź zaprogramowany wcześniej kod zasadzki. System wyłączy się (lub załączy) lecz może poinformować stację centralną (monitoringu) o zaistniałej sytuacji.

**Uwaga:** Kod ten ma sens jedynie jeśli system dołączony jest do stacji centralnej.

## FUNKCJA CHIME

(Funkcja ta działa jedynie przy wyłączonym systemie)

System można tak zaprogramować aby ostrzegał o naruszeniu czujników zaprogramowanych jako zewnętrzne, np. o otwarciu drzwi lub okna, w czasie gdy jest wyłączony. Jeśli tryb ten jest aktywny, po każdym naruszeniu takiego czujnika, konsola wyda trzy dźwięki i wyświetli komunikat Not Ready. Naciśnięcie klawisza READY - [\*] wyświetli naruszone punkty.

Pamiętaj, że tryb CHIME może być aktywowany jedynie przy wyłączonym systemie.

**Aby włączyć tryb Chime** wprowadź kod i naciśnij klawisz CHIME - [9]. Na wyświetlaczu ukaże się na dwie sekundy komunikat CHIME MODE ON. Aby wyświetlić ten komunikat ponownie (celem określenia czy tryb Chime jest aktywny czy nie) naciśnij klawisz CHIME - [9] i przytrzymaj przez 5 sekund.

**Aby wyłączyć tryb Chime** wprowadź kod i naciśnij klawisz CHIME - [9]. Na wyświetlaczu ukaże się na dwie sekundy komunikat CHIME MODE OFF.

## PRZEGLĄD KOMUNIKATÓW STACJI CENTRALNEJ

Użytkownicy systemu mogą okresowo otrzymywać na wyświetlaczu komunikaty wysyłane przez ich agencję monitoringu lub instalatora. Gdy komunikat oczekuje na wyświetlenie, na konsoli ukaże się następująca wiadomość:

MESSAGE. PRESS 0  
FOR 5 SECS.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz "0" przez 5 sekund, aby wyświetlić przesłany Ci komunikat. Komunikat może mieć długość do czterech ekranów.

## KLAWISZE NAPADOWE

(Do ręcznego aktywowania alarmu cichego i/lub głośnego)

Istnieją trzy możliwe kombinacje po dwa klawisze, programowane przez instalatora jako napadowe (specjalne). Typowo programowane funkcje to: alarm cichy, alarm głośny, pomoc medyczna, alarm pożarowy.

Aby zrealizować funkcję powiadamiania naciśnij obydwa klawisze zaprogramowanej pary jednocześnie i przytrzymaj przez co najmniej 2 sekundy.

### Funkcje klawiszy napadowych:

Klawisze: \* + # (wyświetlane jako linia 99)

Klawisze: \* + 1 (wyświetlane jako linia 95)

Klawisze: # + 3 (wyświetlane jako linia 96)

### Efekt:

Jeśli zaprogramowane przez instalatora jako alarm cichy, a system jest połączony ze stacją centralną, centrala prześle sygnał cichego alarmu do stacji centralnej bez alarmu dźwiękowego bądź widocznych oznak stanu alarmu. Jeśli zaprogramowano alarm głośny konsola wyda głośny, ciągły sygnał alarmowy; zadziałają również inne dołączone sygnalizatory alarmowe. Na wyświetlaczu ukaże się komunikat ALARM oraz opis.

Alarm osobisty (medyczny) powiadomi stację centralną (jeśli dołączona) i wywoła dźwięk na konsoli, lecz nie włączy syren.

Alarm pożarowy prześle komunikat alarmu pożarowego do stacji centralnej i załączy sygnalizatory zewnętrzne (wyświetli się FIRE oraz opis).

## TESTOWANIE SYSTEMU

(Należy wykonywać co tydzień)

- Wyłącz system.
- Wprowadź kod i naciśnij klawisz TEST - [5].
- Sygnalizator zewnętrzny powinien działać przez 3 sekundy i wyłączyć się. Jeśli sygnalizator nie działa, może to być spowodowane komunikacją dialera. Odczekaj kilka minut i ponów próbę. Jeśli sygnalizator nadal nie działa, wezwij serwis.
- Natychmiast po wyłączeniu się sygnalizatora system wchodzi w tryb testowania, co umożliwia sprawdzenia każdego punktu zabezpieczenia. Konsola w odstępach 15-sekundowych wydawać będzie pojedynczy krótki dźwięk (jeśli nie są naruszone punkty ochrony), wskazując, że jest w trybie testu.
- Otwórz i zamknij każde chronione drzwi i okna. Każde działanie powinno spowodować trzy krótkie dźwięki konsoli, a identyfikator każdego nadzorowanego punktu

- powinien zostać wyświetlony na konsoli.
- Przejdź naprzeciw każdego wewnętrznego detektora ruchu (jeśli są). Gdy detektor wykryje ruch usłyszysz trzy krótkie dźwięki, a identyfikator każdego nadzorowanego punktu powinien zostać wyświetlony na konsoli.
- Zgodnie z instrukcjami producenta przetestuj wszystkie detektory dymu aby upewnić się, że funkcjonują właściwie. Identyfikator każdego detektora powinien zostać wyświetlony na konsoli po jego aktywowaniu.
- Po sprawdzeniu wszystkich punktów ochrony nie powinny wyświetlać się żadne identyfikacje linii. Wezwij serwis, jeśli istnieje problem z jakimkolwiek punktem ochrony (np. brak dźwięków potwierdzenia).
- Wyłącz tryb testowania wprowadzając kod i naciskając klawisz OFF - [1].

## FUNKCJE KODU UŻYTKOWNIKA STREFOWEGO

Poza normalnymi funkcjami systemu realizowanymi w Twojej zasadniczej lub przypisanej strefie, system umożliwia również przypisywanie kodów dla innych użytkowników (każdy o indywidualnym poziomie dostępu) oraz dostęp do i realizowanie funkcji systemu w innych strefach, w ramach ograniczeń przypisanego poziomu dostępu. Łącznie istnieje sześć poziomów dostępu, każdy o określonych ograniczeniach:

POZIOM	TYTUŁ	FUNKCJE
1	Master	Może realizować wszystkie funkcje systemu, dodawać, usuwać lub zmieniać użytkowników poziomów Manager i Operator. Może wykonywać funkcje systemu w innych strefach zgodnie z zaprogramowaniem przez instalatora.

2	Manager	Może realizować funkcje systemu, dodawać, usuwać lub zmieniać użytkowników poziomu Operator. Może wykonywać funkcje systemu w innych strefach, zgodnie z zaprogramowaniem przez użytkownika Master przypisującego kod Manager.
3	Operator A	Może realizować funkcje systemu lecz nie może dodawać lub usuwać innych użytkowników. Może wykonywać funkcje systemu w innych strefach, zgodnie z zaprogramowaniem przez użytkownika Master lub Manager przypisującego kod Operator.
4	Operator B	Jak Operator A, lecz Operator B nie może blokować linii dozorowych.
5	Operator C	Może załączyć system, lecz nie może wyłączyć, chyba że system został załączony tym kodem. Może realizować te same funkcje w innych strefach, zgodnie z zaprogramowaniem użytkownika Master lub Manager przypisującego kod tego użytkownika.
6	Duress	Może załączyć i wyłączyć system lecz przesyła również cichy sygnał alarmowy napadu do stacji centralnej.

### Ogólne zasady poziomów dostępu

- Użytkownik nie może usuwać lub zmieniać kodu użytkownika tego samego lub wyższego poziomu niż jego własny.
- Użytkownik może jedynie dodawać użytkowników na niższym poziomie dostępu.
- Użytkownik może przypisać dostęp użytkownika do innych stref jedynie jeśli on sam ma do nich dostęp.
- Jedynym sposobem przypisania poziomu dostępu użytkownika jest wykorzystanie procedury "Dodawanie użytkownika". Aby zmienić poziom dostępu użytkownika należy go najpierw usunąć, a potem wprowadzić ponownie.
- Użytkownik może być usunięty lub zmodyfikowany jedynie w ramach strefy do której jest przypisany.
- Numery użytkowników muszą być wprowadzane jako 2-cyfrowe. Jednocyfrowy numer użytkownika należy poprzedzić zerem. Kody użytkownika są wprowadzane jako numery 4-cyfrowe.
- Przed przypisaniem kodu użytkownika upewnij się czy nie jest on w kolizji z jakimkolwiek kodem DURESS (zasadki).

### Dostęp do innej strefy (komenda GOTO)

Każda konsola dla celów wyświetlania przypisana jest do własnej strefy zasadniczej i będzie prezentować jedynie informacje dla tej strefy. Jednakże, jeśli użytkownik jest upoważniony, konsola z jednej strefy może być używana do realizacji funkcji systemu w innej strefie poprzez wykorzystanie komendy GOTO. Pamiętać należy, że jedynie strefy zaprogramowane przez instalatora mogą być osiągnięte w ten sposób.

1. Wprowadź kod.
2. Naciśnij \* i numer pożądanej strefy (1-8). Konsola zostanie w nowej strefie aż do jej skierowania do innej lub do upłynięcia 90 sekund bez używania klawiatury. Wprowadzenie numeru strefy 0 przywróci konsolę do jej strefy zasadniczej.

**Uwaga:** W trakcie trybu wprowadzania kodu wszystkie inne konsole w tej strefie będą wyświetlać User Edit Mode - Please Stand By, a naciśnięcia klawiszy (za wyjątkiem napadowych) na tych konsolach będą ignorowane. Naciśnięcie klawiszy napadowych spowoduje alarm i przerwie wprowadzanie użytkownika. **Aby wyjść z trybu wprowadzania użytkownika** naciśnij albo \* lub # lub nie naciskaj żadnego klawisza przez 10 sekund.

#### Dodawanie użytkownika

1. Wprowadź kod Master lub Manager
2. Naciśnij klawisz CODE - [8].
3. Wprowadź nowy 2-cyfrowy numer użytkownika.
4. Wprowadź kod dla tego numeru użytkownika.
5. Konsola zapyta o poziom dostępu dla tego użytkownika w tej strefie. Wprowadź numer 1-6 z tabeli.

```
User Number = 3
Enter Auth. Level
```

6. Konsola zapyta o dostęp do innych stref. Naciśnij 0 (NIE) lub 1 (TAK).

```
Multi - Access ?
0 = NO 1 = YES
```

Jeśli NIE, system przyjmuje ten kod użytkownika i wychodzi z trybu dodawania użytkownika. Jeśli TAK, konsola zapyta o opcję załączenia globalnego dla tego użytkownika:

```
Global Arm ?
0 = NO 1 = YES
```

Naciśnij 1, jeśli użytkownik ten będzie upoważniony do załączania więcej niż jednej strefy poprzez załączenie globalne. Naciśnij 0 jeśli załączenie globalne nie jest pożądane dla tego użytkownika.

Jeśli wybrano dostęp wielostrefowy dla tego użytkownika, konsola zapyta o dostęp do następnej strefy:

```
Part. 2 - SHOP ?
0 = NO 1 = YES
```

Ponownie naciśnij 0 lub 1. Jeśli NIE, ukaże się numer następnej strefy, itp. Jeśli TAK, system automatycznie przypisze numer użytkownika i zapyta o poziom dostępu i opcję załączania globalnego w wyświetlanej strefie (zobacz poprzednie kroki):

Po odpowiedzi na wszystkie pytania wyświetli się numer następnej strefy, itd. Po wyświetleniu wszystkich stref konsola przejrzy wszystkie strefy, do których przypisano dostęp wyświetlając numer użytkownika, poziom dostępu i opcję załączania globalnego dla każdego z nich. Przykładowo:

```
Part. 1 * WHSE
User 03 Auth = 3G
```

Pamiętaj, że "G" po poziomie dostępu wskazuje na aktywną opcję załączania globalnego dla tego użytkownika w wyświetlanej strefie. Znak "\*" wskazuje strefę, w której użytkownika można modyfikować lub usuwać.

#### Zmiana kodu użytkownika

1. Wprowadź kod Master lub Manager.
2. Naciśnij klawisz CODE - [8].
3. Wprowadź numer użytkownika dla zmiany jego kodu.
4. Wprowadź nowy kod dla tego użytkownika.
5. System rozpozna, że numer użytkownika jest już używany i zapyta czy należy go usunąć. Naciśnij 0 (NIE). System potwierdzi, że zmiana jest możliwa w ramach poziomu dostępu i wprowadzi nowy kod. Pamiętaj, że jeśli będziesz zmieniać własny kod, system poprosi o wprowadzenie nowego kodu. Zapobiega to przypadkowej zmianie kodu wysokiego poziomu.

#### Usuwanie użytkownika

1. Wprowadź kod Master lub Manager.
2. Naciśnij klawisz CODE - [8].
3. Wprowadź numer użytkownika do usunięcia.
4. Wprowadź wcześniej wprowadzony kod Master lub Manager.
5. System rozpozna, że numer użytkownika jest już używany i zapyta czy należy go usunąć. Naciśnij 0 (NIE) lub 1 (TAK). Jeśli TAK, kod tego użytkownika zostanie usunięty ze wszystkich stref do których był przypisany; usunięte zostaną również wszelkie informacje na temat tego użytkownika wraz z poziomami dostępu. Pamiętaj, że użytkownik może być usunięty jedynie ze strefy, do której został pierwotnie przypisany i może być usunięty jedynie przez użytkownika o wyższym poziomie dostępu. Użytkownik nie może usunąć się samodzielnie.

## STANY AWARII

Słowo CHECK na wyświetlaczu konsoli oraz szybko pulsujący dźwięk konsoli wskazują, że w systemie istnieje stan awarii. Głośny sygnał ostrzegawczy dla stanu CHECK lub LO BAT (słaba bateria) można wyciszyć naciskając jakikolwiek klawisz.

### Typowe komunikaty konsoli alfanumerycznej w stanie CHECK:

- Wyświetlenie CHECK oraz CALL SERVICE wskazuje na występowanie w systemie jakiejś nieprawidłowości. Natychmiast wezwij serwis.
- Wyświetlenie CHECK oraz opisów jednej lub więcej linii wskazuje na problemy z tymi liniami\*. Najpierw sprawdź czy wyświetlane linie nie są naruszone (w razie potrzeby usuń naruszenie). Jeśli problem usunięto, komunikat powinien zgasnąć. Jeśli nie, wprowadź sekwencję OFF (kod + OFF) aby usunąć komunikat. Jeśli komunikat nadal występuje, wezwij natychmiast serwis.
- Wyświetlenie COMM. FAILURE na konsoli wskazuje na awarię w części systemu związanej z komunikacją telefoniczną. Wezwij natychmiast serwis.
- Wyświetlenie LO BAT i opisu linii wraz z krótkim dźwiękiem konsoli co minutę wskazuje na niski stan

baterii w wyświetlanym nadajniku\*\*. Wezwij natychmiast serwis.

- AWARIA ZASILANIA: Jeśli nie pali się wskaźnik **POWER** oznacza to brak zasilania. Natychmiast wezwij serwis. Jeśli pali się wskaźnik **POWER** lecz wyświetlany jest komunikat AC LOSS konsola zasilana jest jedynie z baterii. Sprawdź bezpieczniki zasilania sieciowego w obiekcie. Jeśli zasilania nie można przywrócić wezwij serwis.

\* Pamiętaj, że numery linii 88-91 oznaczają problemy z odbiornikami bezprzewodowymi które nie są obsługiwane przez użytkownika. Wezwij serwis.

\*\* Nie wszystkie systemy posiadają nadajniki bezprzewodowe.

## LINIE SYGNALIZACJI POŻAROWEJ

System alarmu pożarowego (jeśli zainstalowano) czuwa całą dobę zapewniając nieprzerwaną ochronę. W wypadku wykrycia pożaru detektory dymu i/lub temperatury automatycznie prześlą informację do centrali wywołując głośny, przerywany sygnał konsoli. Sygnał przerywany będzie również wydawany przez sygnalizatory zewnętrzne. Komunikat FIRE ukaże się na konsoli i pozostanie aż do wyciszenia alarmu.

### W przypadku alarmu pożarowego:

- W razie zaobserwowania pożaru, zanim wykryją go czujniki, wywołaj alarm pożarowy naciskając parę klawiszy zaprogramowanych jako sygnalizacja pożaru (jeśli instalator je zaprogramował) i przytrzymaj przez co najmniej 2 sekundy.
- Ewakuuj wszystkie osoby z obiektu.
- Jeśli występuje ogień lub dym opuść obiekt i powiadom straż pożarną.
- Jeśli brak ognia lub dymu sprawdź przyczynę alarmu. Konsola będzie wyświetlać opis linii w stanie alarmu.

### Wyciszenie alarmu pożarowego:

- Wycisz alarm pożarowy wprowadzając kod i naciskając klawisz OFF - [1]. Aby skasować komunikat wprowadź kod i naciśnij OFF - [1] ponownie.
- Jeśli po drugiej sekwencji OFF konsola nie wskazuje stanu READY, naciśnij READY - [\*] aby wyświetlić naruszone linie. Sprawdź czy detektory nie reagują na dym lub ciepło wytwarzane przez obiekty w ich sąsiedztwie, wyeliminuj źródło.
- Jeśli to nie rozwiązuje problemu, być może w detektorze znajdują się resztki dymu. Przedmuchaj detektor przez ok. 30 sekund.
- Po usunięciu problemu skasuj komunikat wprowadzając kod i naciskając klawisz OFF - [1].

## SŁOWNIK TERMINÓW

**ARM/DISARM (załączenie/wyłączenie):** Określenie ZAŁĄCZENIE oznacza, że włamaniowa część systemu jest w stanie czuwania. WYŁĄCZENIE oznacza, że system włamaniowy jest wyłączony ze stanu czuwania. Jednakże, nawet w stanie "wyłączenia" czuwa nadal część pożarowa i napadowa.

**Linia (dozorowa):** Określony obszar zabezpieczenia.

**Strefa:** Niezależna grupa linii która może być załączana i wyłączana bez wpływu na inne linie lub użytkowników.

**BYPASS (blokowanie):** Wyłączenie określone obszaru ochrony przy pozostawieniu innych obszarów w stanie czuwania.

**Linia opóźnienia:** Obszar ochrony obejmujący drzwi najczęściej używane do wchodzenia lub wychodzenia z chronionego obiektu. Linie opóźnienia umożliwiają uzyskanie czasu opóźnienia alarmu wystarczającego do załączenia/wyłączenia alarmu i wyjścia/wejścia do pomieszczenia.

**Linia DAY/NIGHT (dzienna/nocna):** Obszar ochrony którego naruszenie spowoduje wskazanie awarii w stanie wyłączenia (dzień) lub alarm przy systemie załączonym (noc).

## ZESTAWIENIE DŹWIĘKOWYCH SYGNAŁÓW OSTRZEGAWCZYCH

(konsola alfanumeryczna)

DŹWIĘK	PRZYCZYNA	WYŚWIETLANY KOMUNIKAT
DŁUGI, PRZERYWANY* konsoli i sygn. zewnętrznych	ALARM POŻAROWY	FIRE oraz opis linii w stanie alarmu.
DŁUGI, CIĄGŁY* konsoli i sygn. zewnętrznych	ALARM WŁAMANIOWY, GŁOŚNY NAPADOWY	ALARM oraz opis linii w stanie alarmu.
JEDEN KRÓTKI (bez powtórzeń, tylko na konsoli)	a. WYŁĄCZENIE SYSTEMU b. PRÓBA ZAŁĄCZENIA PRZY NARUSZONEJ LINII c. WERYFIKACJA BLOKOWANIA	a. DISARMED/READY TO ARM. b. numer i opis naruszonej linii dozorowej. c. numery i opisy zablokowanych linii (jeden dźwięk dla każdej linii), następnie komunikat: DISARMED Ready to Arm.

JEDEN KRÓTKI co 15 sekund, tylko na konsoli.	SYSTEM W TRYBIE TESTOWANIA	Identyfikacje naruszonych linii.
JEDEN DŹWIĘK co 60 sekund, tylko na konsoli	SŁABA BATERIA W NADAJNIKU	LO BAT z opisem nadajnika.
DWA KRÓTKIE DŹWIĘKI, tylko na konsoli	załączenie AWAY lub MAXIMUM	ARMED AWAY lub ARMED MAXIMUM. Zapalony czerwony wskaźnik ARMED.
TRZY KRÓTKIE DŹWIĘKI, tylko na konsoli	a. załączenie STAY lub INSTANT b. linia naruszona w trybie CHIME c. ostrzeżenie o wejściu	a. ARMED STAY ZONE BYPASSED lub ARMED INSTANT ZONE BYPASSED. Zapalony czerwony wskaźnik ARMED. b. CHIME, po naciśnięciu [*] opis linii. c. DISARM SYSTEM OR ALARM WILL OCCUR.
SZYBKO PULSUJĄCY, tylko na konsoli	a. AWARIA b. OSTRZEŻENIE O BRAKU NAPIĘCIA SIECIOWEGO***. c. PAMIĘĆ ALARMU	a. CHECK. Opis awaryjnych linii. b. AC LOSS (może pojawiać się przemiennie z innymi komunikatami). c. FIRE lub ALARM; opis linii w stanie alarmu.
WOLNO PULSUJĄCY, tylko na konsoli	a. OSTRZEŻENIE O OPÓŹNIENIU WEJŚCIOWYM b. OSTRZEŻENIE O OPÓŹNIENIU WYJŚCIOWYM (jeśli zaprogramowano)	a. DISARM SYSTEM OR ALARM WILL OCCUR. Przekroczenie czasu opóźnienia wywoła alarm. b. ARMED AWAY lub ARMED MAXIMUM wraz z You May Exit Now.

\* W razie zastosowania jako sygnalizatora zewnętrznego, alarm pożarowy będzie pulsujący, a włamaniowy i głośny napadowy ciągły.

\*\* Ostrzeżenie o wejściu może polegać na trzech krótkich dźwiękach lub wolno pulsujących, zgodnie z zaprogramowaniem przez instalatora.

\*\*\* Utrata zasilania baterijnego przez system nie jest wskazywana przez konsolę (komunikaty dotyczą jedynie zasilania sieciowego).

## REJESTR ZDARZEŃ 4140XMPT

System posiada zdolność zapisu różnych zdarzeń w rejestrze w którym każde zdarzenie zapisywane jest w jednej z pięciu kategorii (wymienionych niżej), wraz z godziną i datą jego wystąpienia. Rejestr pamięta do 224 zdarzeń, przy czym po zapelnieniu rejestru, najstarsze zdarzenie jest zastępowane przez nowe. Korzystając z konsoli alfanumerycznej przeglądając można rejestr w jednej kategorii w danej chwili lub wyświetlać wszystkie zdarzenia bez względu na kategorię (ALL EVENT LOG). System umożliwia również wybranie wyświetlania COMPLETE (pełnego rejestru) lub tylko zdarzeń od ostatniego serwisu instalatora (RECENT). Ponadto, zdarzenia w innych strefach mogą być przeglądane przez użytkowników posiadających dostęp do nich. Zdarzenia wyświetlane są w porządku chronologicznym, od ostatniego do najstarszego.

### Aby wyświetlić rejestr zdarzeń:

1. Wprowadź kod + [#] + [6] + [0].
2. Wybierz tryb wyświetlania.

ENTER 0 = RECENT 1 = COMPLETE
----------------------------------

Naciśnij właściwy klawisz, 0 lub 1.

RECENT: wyświetla tylko zdarzenia od ostatniego serwisu instalatora. COMPLETE: wyświetla cały rejestr (do 224 zdarzeń).

3. Wybierz strefę, 0-8.

SCAN LOG BY PART 0 = NO 1-8 = PART#
--

Wprowadzenie 0 (NIE) wyświetli zdarzenia we wszystkich strefach. Wprowadź numer strefy, której zdarzenia mają zostać wyświetlone.

4. Wykorzystaj klawisze [3] i [1] (dla następnej i poprzedniej kategorii) aby wyświetlać kategorie zdarzeń.

ALARM EVENT LOG TYPE CCC UUU
---------------------------------

*Typowy komunikat wyboru kategorii.*

### ALARM EVENT LOG

Wyświetla godzinę i datę dla linii, które albo wywołały alarm albo zostały przywrócone w wybranej strefie.

### CHECK EVENT LOG

Wyświetla godzinę i datę dla linii, które albo spowodowały awarię albo stan nadzoru w wybranej strefie.

### BYPASS EVENT LOG

Wyświetla godzinę i datę dla linii w strefie, które zostały zablokowane.

### OPEN EVENT LOG

Wyświetla godzinę, datę i numer użytkownika dla każdego załączenia i wyłączenia systemu dla wybranej strefy.

### SYSTEM EVENT LOG

Wyświetla godzinę i datę dla sytuacji problemowych w systemie, takich jak utrata zasilania zmiennego, słaba bateria, itp., bez względu na strefę.

### ALL EVENT LOG

Wyświetla wszystkie kategorie zdarzeń w porządku chronologicznym.

Naciśnij 8 aby wybrać kategorię i wyświetlenie pierwszego zdarzenia. Naciskaj [8] dla każdego następnego zdarzenia.

*Typowy odczyt rejestru:*

P 8 01/01	12:02 AM
BURGLARY	C 03

Informuje, że miał miejsce alarm w linii 3 strefy 8 o godz. 12.02 dnia 1 stycznia. Po ostatnim wyświetlonym zdarzeniu ukaże się na kilka sekund komunikat END OF EVENT LOG, a później system ponownie wyświetli komunikat wyboru trybu (zobacz krok 2).

5. Aby wyjść z rejestru naciśnij [\*] w dowolnym momencie.

## SKRÓCONY PRZEWODNIK FUNKCJI SYSTEMU 4140XMPT

FUNKCJA	PROCEDURA	UWAGI
Sprawdzanie linii	Naciśnij [*]	Przegląd naruszonych linii gdy system nie jest gotowy do załączenia.
Wyświetlanie wszystkich opisów	Naciśnij i przytrzymaj [*] przez 5 sekund	Wyświetla wszystkie opisy alfanumeryczne zaprogramowane przez instalatora.



Załączanie systemu	Wprowadź kod i naciśnij pożądaną klawisz załączania (AWAY, STAY, INSTANT, MAXIMUM)	Załącza system w wybranym trybie.
Wyłączanie systemu	Wprowadź kod i naciśnij OFF [1]	Wyłącza system i wycisza sygnalizatory.
Blokowanie linii	Wprowadź kod, naciśnij BYPASS [6] i wprowadź numery blokowanych linii (2-cyfrowe)	Zablokowane linie nie są nadzorowane i w razie ich naruszenia nie wywołają alarmu.
Szybkie blokowanie	Wprowadź kod, naciśnij BYPASS [6] i [#].	Automatycznie blokuje wszystkie naruszone linie.
Tryb Chime	Wprowadź kod i naciśnij CHIME [9]	Konsola sygnalizuje otwarcie drzwi lub okien.
Tryb testowania	Wprowadź kod i naciśnij TEST [5]	Załącza sygnalizator alarmowy i umożliwia testowanie czujników.
Przegląd komunikatów	Naciśnij i przytrzymaj [0] przez conajmniej 5s	Ukaże się komunikat stacji centralnej.
Przegląd możliwości użytkownika	Wprowadź kod użytkownika, naciśnij [*] + [*].	Wyświetla strefy i poziomy dostępu przypisane użytkownikowi.
Przejdź do innej strefy (GOTO)	Wprowadź kod, naciśnij [*] i wprowadź numer strefy (1-8). Wprowadzenie 0 przywróci pierwotną strefę.	Umożliwia użytkownikowi realizację z jednej konsoli funkcji w innej strefie, jeśli użytkownik jest do tego upoważniony.
Dodawanie użytkownika	Wprowadź kod Master/Manager i naciśnij CODE [8]. Wprowadź 2-cyfrowy numer nowego użytkownika oraz jego kod. Na pytanie konsoli wprowadź jego poziom dostępu w tej strefie (1-5).	Użytkownicy poziomów Master i Manager mogą wprowadzać do systemu nowych użytkowników nadając im kod i poziom dostępu.
Zmiana kodu użytkownika	Wprowadź kod Master/Manager i naciśnij CODE [8]. Wprowadź 2-cyfrowy numer. Wprowadź nowy kod. Po pytaniu naciśnij 0.	Użytkownicy poziomów Master i Manager mogą zmieniać kod własny i innych użytkowników.
Usuwanie użytkownika	Wprowadź kod Master/Manager i naciśnij CODE [8]. Wprowadź numer usuwanego użytkownika i kod Master/Manager. Naciśnij 1 (TAK) po pytaniu konsoli.	Użytkownicy poziomów Master i Manager mogą usuwać użytkowników. Użytkownik może być usunięty jedynie przez użytkownika o wyższym poziomie dostępu.
Pomoc (Help)	Naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund jakikolwiek klawisz funkcyjny.	Wyświetla skrócone instrukcje dla naciśniętego klawisza.

## ZESTAWIENIE ZAPROGRAMOWANYCH DANYCH

STREFA #: \_\_\_\_\_

Użytkownicy: \_\_\_\_\_

Opóźnienie wyjścia 1:  sekundOpóźnienie wejścia 2:  sekundOpóźnienie wejścia 1:  sekund

Opóźnienia mogą wynosić od 15 do 225 sekund.

Opóźnienie wyjścia 2:  sekundSzybkie załączanie aktywne:  Tak  Nie

Aktywne klawisze napadowe (naciśnij jednocześnie obydwa klawisze pary):

Klawisze [\*] + [#]: \_\_\_\_\_ (wyświetlane jako linia 99)

Klawisze [\*] + [1]: \_\_\_\_\_ (wyświetlane jako linia 95)

Klawisze [#] + [3]: \_\_\_\_\_ (wyświetlane jako linia 96)

## Opisy punktów ochrony systemu 4140 XMPT

Nr	OPIS	Nr	OPIS	Nr	OPIS
1		23		45	
2		24		46	
3		25		47	
4		26		48	
5		27		49	
6		28		50	
7		29		51	
8		30		52	
9		31		53	
10		32		54	
11		33		55	
12		34		56	

13	35	57
14	36	58
15	37	59
16	38	60
17	39	61
18	40	62
19	41	63
20	42	64
21	43	
22	44	

Numery 01-64 przedstawiają linie dozоровe czujników; numery 88-91 opisują problemy z nadzorem odbiornika bezprzewodowego, numer 97 opisuje problem z nadzorem systemu (wezwiń natychmiast serwis).

Firma serwisowa: \_\_\_\_\_  
Telefon: \_\_\_\_\_